

## ERRATA DO MSX TOP SECRET 2:

### Página 35:

O endereço da rotina LDIRMV é 0059H.

### Páginas 207~209:

O modo B2 possui resolução de 384 x 240 (60 Hz) ou 768 x 290 (50Hz).  
O modo B4 possui resolução de 768 x 240 (60 Hz) ou 768 x 290 (50Hz).

### Página 219:

Faltou a localização dos pontos para 4 bits por ponto:

4 bits por ponto

b7 b6 b5 b4 b3 b2 b1 b0

0,0	1,0
2,0	3,0
4,0	5,0

### Página 363:

Faltou o número da função DPARM (31H).

### Página 375:

Correção das descrições das rotinas DEFER e ERROR:

DEFER (64H)

Função: Definir rotina para erro de disco.

Entrada: DE - endereço inicial da rotina (o endereço default é 0000H).

Retorno: A - sempre 00H.

Nota: Essa função especifica o endereço de uma rotina criada pelo usuário caso ocorra algum erro de disco. Se a rotina deve retornar ao programa do usuário, deve ser definido "abortar" no retorno e o retorno feiro pela rotina DEFAB (63H). Os parâmetros e resultados da rotina do usuário estão especificados abaixo.

Parâmetros: A - código de erro;  
                  número do drive físico;  
                  b0=1 se for erro de escrita;  
                  b1=1 se ignorar erro (não recomendado);  
                  b2=1 se for sugerida abortagem automática;  
                  b3=1 se o número do setor é válido;  
                  número do setor do disco (se b3 de C for 1).

## **ERRATA DO MSX TOP SECRET 2:**

Retorno: A - 0 = chama rotina de erro do sistema;  
1 = aborta;  
2 = tenta novamente;  
3 = ignora.

### **ERROR (65H)**

Função: Pegar o código de erro gerado pela chamada anterior.

Entrada: Nenhum.

Retorno: A - sempre 00H.

B - código de erro da função.

Nota: Essa função pode ser usada para pegar o código de erro gerado pelas funções até 30H, que não devolvem o código de erro.

### **Página 402:**

Correção da descrição do conteúdo da área entre 0080H e FFFFH:

0080H → comprimento do argumento em bytes

0081H → byte 20H (espaço em branco)

0082H → "A"

0083H → "B"

0084H → "C"

0085H → byte 0DH (carriage return)

0086H → byte 00H (fim do argumento)