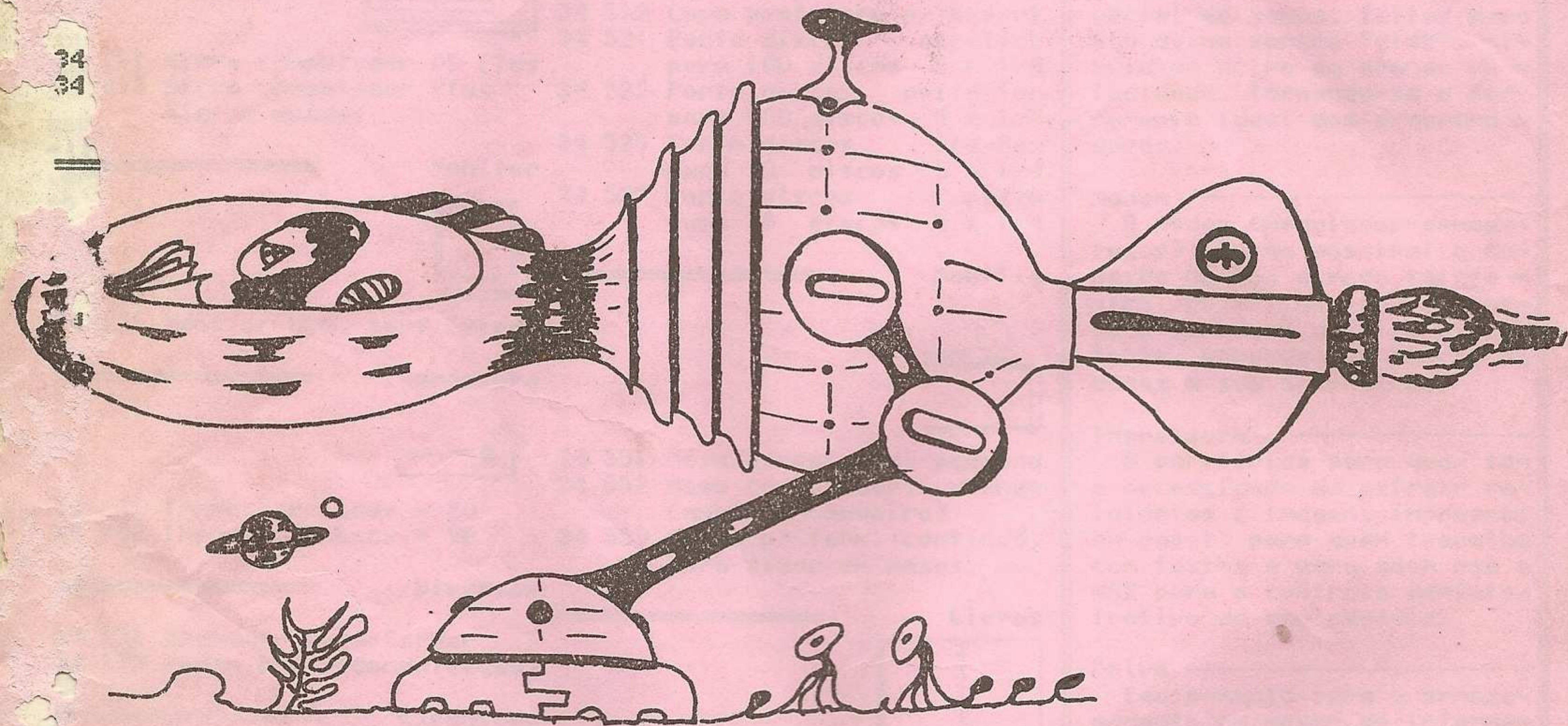


MSX
#5
Catálogo 91

Software
Hardware

ectron

34
34



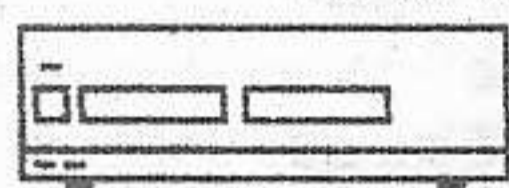
ECTRON ELETRÔNICA LTDA.
R. DR. CESAR, 131 - SANTANA
CAIXA POSTAL 12005)
SÃO PAULO - SP
CEP.: 02038
FONE : (011) 290-7266

Equipamentos e Suprimentos

Temos em estoque, uma completa linha de equipamentos para o MSX, além de suprimentos de uso geral. Se voce mora em São Paulo, visite-nos. Se voce mora em outra cidade, telefone.

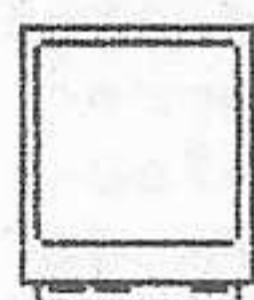
Muitos dos produtos aqui descritos, podem ser enviados pelo correio ou por transportadora.

Micro



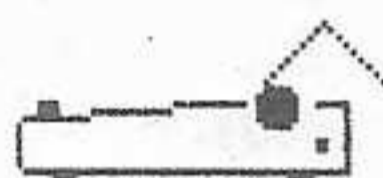
- 34 111 Micro computador DD Plus
- 34 113 Micro computador Plus
Micros usados

Monitor



- 34 131 Monitor MP6, forf. verde

Impressora

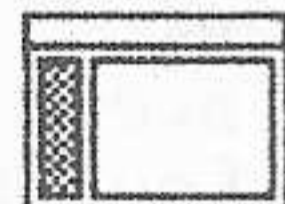


- 34 141 Impressora Lady - 80
- 34 142 Impressora Lady - 90

Diversos

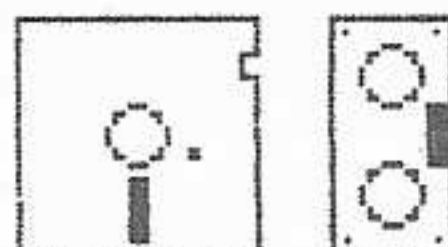
- 34 151 Gravador Data-Corder
- 34 173 Modem DDX (comunicação)

Expansões



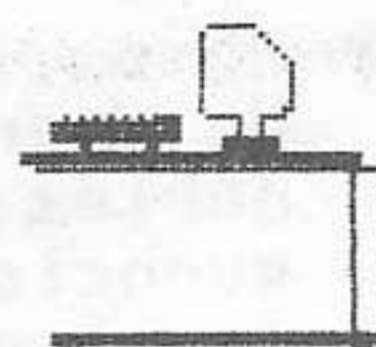
- 34 216 Interface p/ drive DDX
- 34 212 Flat Cable p/ interface
- 34 215 Cartão de 80 colunas DDX
- 34 233 Expansor de slots DDX
- 34 223 Kit para drive DDX
 - * Gabinete com fonte
 - * Interface com cabo
 - * Manual e disquete
- 34 227 Megaram 256K DDX
- 34 224 Megaram 256K disk DDX
- 34 231 Megaram 512K disk DDX
- 34 232 Megaram 768K disk DDX
- 34 234 Memory Mapper 256K
- 34 229 Joy-Stick de flipperama, automático Salzani
- 34 25x Cabos diversos Orion
- 34 237 Filtro de Linha 3 tomada
- 34 238 Filtro de Linha 4 tomada
- 34 240 Conversão para 2.0 DDX

Suprimentos



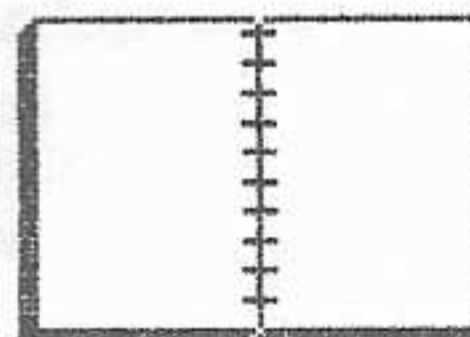
- 34 412 Formulário 80 col Branco
- 34 421 Formulário etiquetas
- 34 443 Disquete 5 1/4 Verbatim
- 34 446 Disquete 5 1/4 Verbatim (colorido)
- 34 443 Disquete 3 1/2 Verbatim
- 34 451 Fita K7 C60 Gradiente
- 34 466 Fita impressora Olivia
- 34 467 Fita impressora Elebra
- 34 469 Fita impressora Lady
- 34 512 Capa protetora p/ Expert
- 34 521 Porta discos acrílico para 100 discos 5 e 1/4
- 34 522 Porta discos poliéster para 100 discos 5 e 1/4
- 34 526 Porta discos Sid-Box para 10 discos 5 e 1/4
- 34 527 Porta discos pasta para 10 discos 5 e 1/4

Mobilia



- 34 551 Mesa computador, pequena
- 34 552 Mesa computador, grande (ambas em madeira)
- 34 559 Cesta p/ form. contínuo, para fixar em mesas.

Livros



- 34 737 dBASE programavel
- 34 738 dBASE interativo
- 34 721 Aprofundando-se no MSX
- 34 722 100 dicas, para o MSX
- 34 736 50 dicas, para o MSX
- 34 723 Programação avançada
- 34 726 Astrologia
- 34 732 Linguagem de máquina
- 34 733 Hot Logo
- 34 741 Programas para o MSX
- 34 756 Manual do 2.0

Vídeo Cassete (VHF)

- 34 791 Dominando o seu Expert
- 34 792 Curso de Basic
- 34 793 Curso de dBASE

Dicas sobre equipamentos.

Monitor de Vídeo

Geralmente monocromáticos, devem ser usados em substituição à TV, quando se trabalha com o micro por períodos prolongados. Apresenta a imagem de forma mais nítida.

Megaram

Expande a memória do micro aumentando a sua capacidade. Permite rodar uma linha especial de jogos, feitos para ela e, na versão "disk", simula um drive de grande velocidade, tornando-se a ferramenta ideal dos programadores.

Modem

O modem (modulador-demodulador), torna possível a conexão do MSX à rede telefônica, permitindo-lhe o acesso a serviços do tipo Video-Texto, verdadeiros bancos de dados a sua disposição.

Impressora

O periférico para quem tem a necessidade de extrair relatórios e imagens impressas em papel, para quem trabalha com textos e para quem usa o MSX para o controle administrativo do seu negócio.

Drive

Equipamento para o armazenamento em massa de informações. Substitue com indiscutível vantagem o gravador de fitas, permite rodar o sistema operacional (DOS) e aumenta a capacidade do Basic.

Existem dois modelos básicos: o que aciona discos de 5 1/4, com 360K de capacidade e o 3 e 1/2, que funciona com disquetes menores, porém com o dobro de capacidade.

Notas

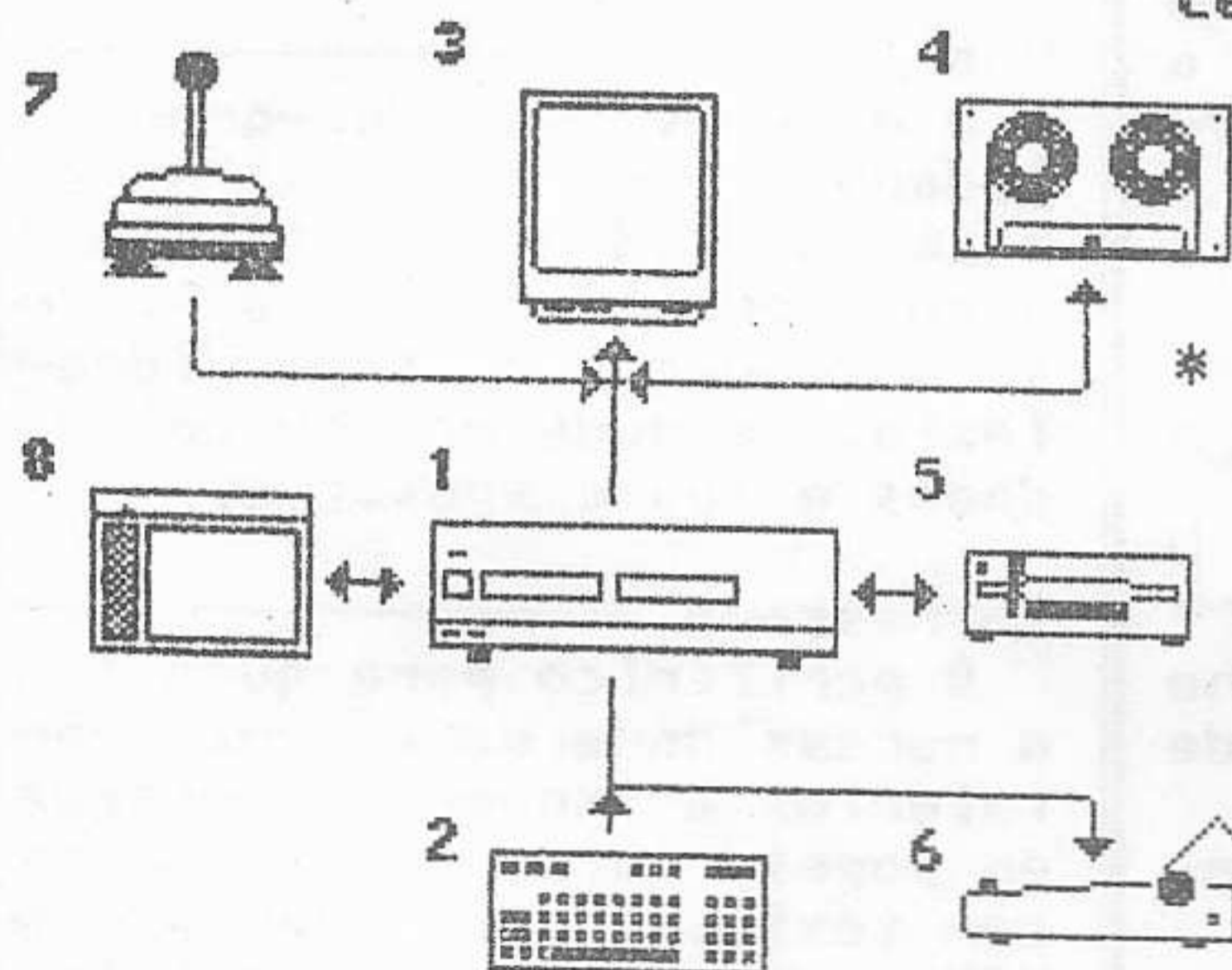
- * 1K equivale a 1024 Bytes
- * 0 byte é a unidade de memória: guarda um caracter e é composto por 8 Bits.

Boletim do usuário

Este boletim tem como objetivo, o de fornecer aos usuários, principalmente aos que se iniciam, as informações mais básicas a respeito do microcomputador e de sua operação.

* O MSX e seus periféricos.

Basicamente formado por uma CPU (unidade central de processamento), por um teclado e por um monitor ou TV, o MSX poderá, no entanto, ser conectado a diversos periféricos, tal como os abaixo:



1. CPU, a unidade básica.
2. Teclado, o meio de entrada básico.
3. Monitor de vídeo ou TV, o meio de saída mais comum.
4. Gravador K7, o dispositivo de armazenamento de dados e programas.
5. Drive, um dispositivo bem mais versátil que o gravador, para o armazenamento, e que dá uma dimensão nova ao computador.
6. Impressora, um dispositivo de saída em papel.
7. Joy-Stick, um dispositivo usado, no lugar do teclado, no comando de jogos.
8. Megaram ou Memory Mapper, dispositivos que expandem a memória normal do micro, auxiliando os programas e permitindo a carga de jogos mais bem elaborados.

* Os programas e os dados. Programas e dados são armazenados em fita K7 ou em disquete mas, quando da execução, deverão residir na memória. Poderão eles ainda, ser de três tipos:

1. Programas em Basic.
2. Programas em Binário.
3. Dados em ASCII.

Os programas são formados por um ou mais blocos, que precisam ser carregados na memória, para que sejam rodados. Os jogos são geralmente apresentados em blocos binários, e a Ectron fornece junto, um bloco chamador em Basic, para facilitar a sua carga.

* Nomenclatura dos programas. No padrão Ectron, blocos binários recebem um número sequencial (de 1 em diante), no final do nome e o bloco chamador recebe um "D" (disco), ou um "O" (fita), no final. Um sobrenome ".BIN", denota também um bloco em binário, enquanto um ".BAS" diz respeito a um bloco em Basic.

Exemplo: jogo Spitfire-40:

SPITD	SPIT.BAS	chamad.
SPIT1	SPIT1.BIN	bloco 1
SPIT2	SPIT2.BIN	bloco 2

* O gravador de fitas K7.

Recomenda-se um do tipo portátil, monofônico e com controle remoto, com um cabo de ligação de três conectores.

O volume, atuante somente na leitura, deverá ser ajustado em 80% e o tom, se houver, no agudo máximo. Periodicamente o cabeçote deverá ser limpo com um algodão embebido em álcool.

Caso o gravador recuse a leitura, o que ocorre com aqueles já muito usados, pode-se tentar o ajuste do azimuth, fazendo-se girar um pequeno parafuso situado próximo ao cabeçote, até o volume atingir o máximo.

* Carregando programas em K7.
Carga do programa "PROG" do lado de chamador:

```
CLOAD "PROG"␣           voce
Found:PROG                o MSX
OK                          o MSX
RUN␣                       voce
```

Carga de programa Binário cujo nome é "PROG".

```
BLOAD "CAS:PROG",R␣      voce
Found:PROG                o MSX
```

Quando o nome não confere com o gravado, o programa será saltado:

```
Skip:XXXX                 o MSX
```

Os programas em fita gravados pela Ectron, apresentam na etiqueta da fita, ao lado do nome, uma letra que indica o tipo de carregamento. Nos casos abaixo, optou-se por omitir os nomes a fim de se minimizar os erros.

C Com chamador.

```
CLOAD␣                   voce
Found:DEATHO              o MSX
OK                          o MSX
RUN␣                       voce
```

B Com 1 bloco binário.

```
BLOAD "CAS:",R␣          voce
Found:GALAGA              o MSX
```

BB Com 2 blocos binários.

```
BLOAD "CAS:",R␣          voce
Found:GOON1               o MSX
OK                          o MSX
BLOAD "CAS:",R␣          voce
Found:GOON2               o MSX
```

Caso voce crie um programa em Basic e deseja salva-lo, use os seguintes comandos:

```
CSAVE "PROG"␣           voce
OK                          o MSX
```

Se quiser conferir a gravação volte a fita e digite:

```
CLOAD?␣                  voce
OK                          o MSX
```

Pode parecer obvio, mas pressione o <PLAY> ou <LOAD> do seu gravador, antes de dar a mensagem para a leitura ou gravação.

*** Usando o drive e o DOS.**

O drive acrescenta uma dimensão nova ao seu micro, tornando possível o acesso aos programas que armazenam arquivos, às linguagens de programação e, principalmente ao sistema operacional DOS (Disk Operating System)

Ao se ligar um micro com drive, surge o seguinte:

1. A versão da interface.
2. A versão do DOS.
3. A solicitação da data.

Caso a data não seja requerida, digite o <ENTER> ou ↵

Em seguida o computador cairá no ambiente DOS ou no Basic de disco, dependendo do disco possuir ou não o programa MSXDOS.

*** Nomenclatura.**

Cada módulo armazenado deverá ter um nome, com 8 posições, no máximo. Poderá ainda, ter a extensão do nome, com 3 caracteres, no máximo. Exemplos:

```
MSXDOS.SYS    CLIENTE.TXT
COMMAND.COM   PROG1.BAS
ZANACD        P1.BIN
ZANAC1
```

*** Tabela de comandos.**

Descrita ao final desta página, a tabela dá exemplos práticos de comandos. Note que:

B: indica o drive B.

* indica abreviação ou seja: "não importa o que vem depois".

Ainda que voce disponha de um único drive, poderá realizar as operações com o drive B. A troca de discos lhe será solicitada no tempo devido.

*** Formatação.**

Um disco ainda não utilizado, deverá ser, antes de mais nada, formatado. O tipo de drive que lhe será solicitado, deverá ser um dos seguintes:

1. Drive de 5 e 1/4 simples.
2. Drive de 5 e 1/4 duplo.
3. Drive de 3 e 1/2 simples.
4. Drive de 3 e 1/2 duplo.

Drive duplo é aquele que tem dois cabecótes (a maioria), um para cada face do disco.

*** Carga dos programas.**

A maior parte dos programas é executada em Basic: exeto os do tipo ".COM". Para rodar um programa composto por blocos Binários, será necessário executar, todos esses blocos. Caso o programa tenha um chamador, basta executá-lo: ele se encarregará de chamar os demais blocos.

Notas importantes

*** PERDA DE DADOS.**

Nunca desligue ou ligue o micro com um disco dentro do drive: as variações de força poderão destruir o seu conteúdo. Antes, abra a portilhola (5 e 1/4) ou aperte o botão (3 e 1/2).

*** CONTROL.**

Mesmo que voce use somente um, dois drives serão assumidos, consumindo cada qual, um pedaço de memória (Buffer).

Para ignorar o drive "B", use o roteiro abaixo: diversos programas não executarão caso isso não seja feito:

1. ligue o micro
2. pressione o....CONTROL
3. aguarde o.....BEEP
4. libere o.....CONTROL

*** Cuidados com os discos.**

Os discos e seus conteúdos, terão uma longa duração se os seguintes cuidados forem tomados:

1. Nunca amasse um disco.
2. Não aproxime um disco, de ímãs ou motores.
3. Não toque nem derrame líquidos e pó, sobre as superfícies graváveis.

Tabela de operações

DOS	BASIC	descrição
>A DIR	FILES	mostra o diretório ou conteúdo do disco.
>A ERASE ZE	KILL "ZE"	apaga o módulo "ZE".
>A ERASE X*	KILL "X*"	apaga os módulos cujos nomes se iniciem por "X".
>A RENAME ZE JOAO	NAME "ZE" AS "JOAO"	troca o nome do módulo "ZE" para "JOAO".
>A COPY ZE JOAO	COPY "ZE" TO "JOAO"	tira uma cópia do módulo "ZE", chamando-o de "JOAO".
>A COPY MED B:	COPY "MED" TO "B:"	copia o módulo "MED" para o drive B.
>A COPY GO* B:	COPY "GO*" TO "B:"	copia os módulos com inicial "GO", para o drive B.
>A COPY *.* B:	COPY "*. *" TO "B:"	copia todos os módulos para o drive B.
>A FORMAT	CALL FORMAT	formata um disco virgem (ainda não utilizado).
>A BASIC	CALL SYSTEM	vai para o ambiente Basic.
>A BLOWUP	CALL SYSTEM	vai para o ambiente DOS.
	BLOAD "KVALEY1",R	executa o programa "BLOWUP.COM", em comandos. executa o programa "Kvaley1", em Binário.
	LOAD "AMAZO"	carrega, na memória, o programa "AMAZO", em Basic.
	RUN "AMAZO"	executa o programa "AMAZO", em Basic.
	RUN "SPITD"	executa o programa "SPITD", um chamador em Basic.

o catálogo

Os programas foram, na medida do possível, agrupados de acordo com o seu tipo. O rótulo que encabeça a descrição, possui as seguintes características:



nossos produtos

- * Programas para o MSX.
- * Equipamentos para o MSX.
- * Suprimentos em geral.

nossos serviços

- * LOC - Faça o seu pedido diretamente em nossa loja e retire-o no mesmo dia. Aceitamos o pagamento em cheques ou em cartão BRADESCO OU CREDICARD. (*)
- * TEL - Faça o pedido por telefone, retirando-o em nossa loja no mesmo dia. (*)
- * DEP - Faça o pedido por telefone e deposite o valor em nossa conta-corrente. Enviaremos o pedido por carta, sedex ou pela transportadora.
- * CAR - Faça o pedido por carta pagando-o com Vale-Postal, resgatável na agência Santana dos Correios ou, se preferir, envie um cheque nominal. O pedido retornará por carta (encomenda), em 10 dias ou pelo Sedex, em 5 dias. Se preferir, você receberá por transporte aéreo ou rodoviário em um dia ou dois, mas o pagamento do frete será feito no local do recebimento.

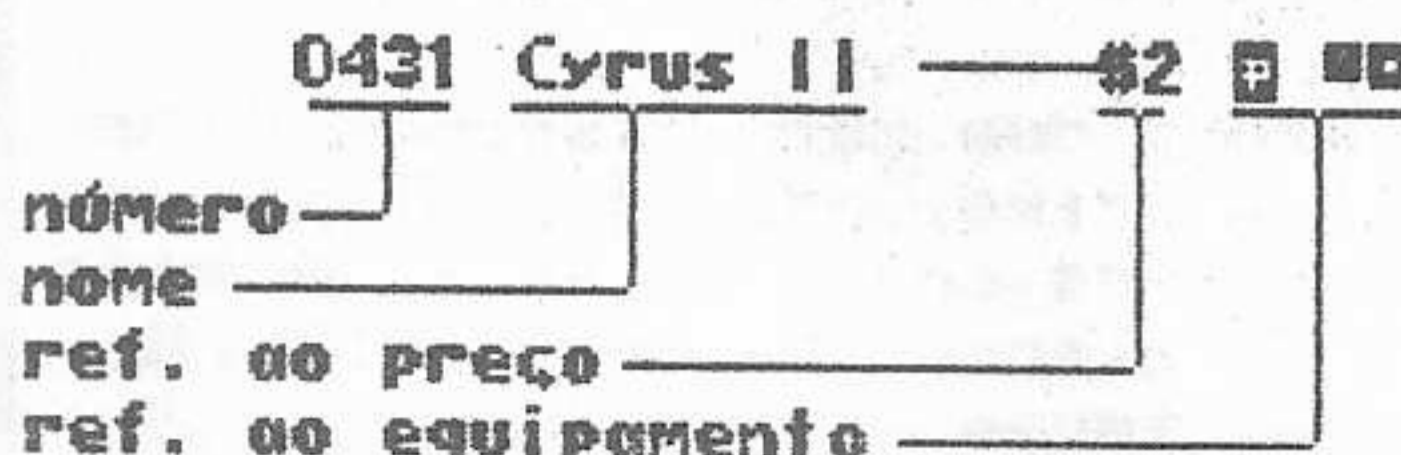
(*) Gravações em fita, só serão entregues no dia posterior.

pedidos

- * Use a folha própria para fazer o pedido: relacione os programas pelos seus números e forneça alguns de reserva (steps), para alguma eventualidade.
- * Calcule a quantidade de mídia (fitas e discos) necessária.
- * O preço total será: a soma do preço dos programas; da mídia a ser utilizada e da taxa postal.

grátis

Se o valor dos programas pedidos ultrapassar à dez vezes o preço mínimo (\$1), você terá o direito a escolher grátis, dois programas de preço \$1 ou \$2.



O preço de um programas é dado por uma referência à tabela de preços. O equipamento usado, é uma referência ao equipamento exigido pelo programa.

correspondência

Ectron Eletrônica Ltda.
Caixa Postal 12005
Santana - SP
0 2 0 9 8

tabela de preços

ref.	até..... 31/12/90	até..... 31/01/91	até..... 28/02/91	até..... 31/03/91
\$1	50,00	60,00	70,00	80,00
\$2	75,00	90,00	105,00	120,00
\$3	115,00	138,00	161,00	184,00
\$4	170,00	204,00	238,00	272,00
\$5	250,00	300,00	350,00	400,00
\$6	375,00	450,00	525,00	600,00
Fita K7 C60	230,00	265,00	310,00	350,00
Disco de 5 1/4	130,00	150,00	175,00	200,00
Disco de 3 1/2	400,00	460,00	530,00	600,00
Taxa Postal	400,00	460,00	530,00	600,00
Taxa Sedex	600,00	690,00	800,00	930,00

tabela de equipamentos

- Cpu
- Roda em todos inclusive no Plus e DDplus (Padrão).
 - Roda no Hot-Bit, no Expert e no 2.0.
 - ▣ Roda no Expert ou no 2.0.
 - ▤ Roda no Hot-Bit, no Expert e no 2.0.
 - ▥ Roda somente no 2.0 (ou nos convertidos para 2.0).
- Mídia
- Exige fita, para rodar.
 - Exige disco de 3 e 1/2 para rodar.
 - Exige disco de 5 e 1/4 para rodar.
 - ▣ Exige disco (3 1/2 ou 5 1/4) - não roda em fita.
 - ∩ Ocupa meia fita ou meio disco para rodar (5 e 1/4).
 - ∪ Ocupa um disco inteiro (5 e 1/4 ou 3 e 1/2).
- outros
- ‡ Exige a Megaram.
 - X Exige a Memory-Mapper.
 - ⤴ Exige o Joy-Stick, para rodar.
 - ≡ Exige a impressora.

Obs.: 1. Programa sem especificação de mídia, roda em qualquer um dos meios.
2. Programa sem especificação de tamanho, ocupa 1/9 ou seja: cabem 9 deles em uma fita ou disco 5 1/4.



Os Profissionais

De profissional para profissional: são estes, os programas que voce necessitava para gerir os negócios e as pesquisas. De autores nacionais ou estrangeiros, eles tem algo em comum: são ótimos!

34311 dBASE II Plus

A Ashton-Tate/Datalógica, nos legaram este mundialmente famoso gerenciador de bancos de dados. Voce não precisa conhecer programação para criar, dar manutenção e extrair relatórios e gráficos dos mais variados tipos de arquivos. (*)

34312 Supercalc

Esta é a planilha de cálculos da Computer Associates: de longe, a melhor planilha do mercado. Ela cria uma matriz de 256 linhas por 63 colunas ou seja: 16128 células que podem ser manipuladas, programadas, apagadas, movidas, salvas etc....(*)

(*) Cópia oficial, acompanhada de um completo manual, garantia suporte técnico e direito a reposição á novas versões.

XSW

34369 Cad. de Clientes

Para resolver definitivamente o seu problema de cadastramento de clientes: cadastra milhares deles; permite a consulta seletiva por qualquer informação, e ainda imprime relatórios e etiquetas para o trabalho postal. Em Conjunto com o programa MSX Writer, permite a elaboração de cartas personalizadas.

34365 Cad. de Empresas

Permite o cadastramento, consultas automáticas, a impressão de relatórios e etiquetas e, em conjunto com o MSX-Write, emite cartas personalizadas.

34326 Fluxo de Caixa

34373 Fluxo de Caixa

Permite cadastrar 1200 lançamentos mensais (até 14 meses), das contas á receber e á pagar, facilitando o controle sobre o fluxo de caixa. Possui opção de seleção por períodos e emite, a seu gosto, diversos relatórios.

34315 MSX Writer

34371 MSX Writer

Aqueles que escrevem documentos, memorandos, manuais e livros, não podem deixar de possuir este editor de textos, totalmente adaptado á lingua e ás impressoras nacionais.

Paulisoft

34341 Aquarela

34384 Aquarela

Desenhe, escreva, junte figurinhas e apague, com este excelente editor gráfico, apresentado em dois discos, com muitos alfabetos, figurinhas, molduras e outras facilidades.

34306 Suportes do Aquarela

34307 Suportes do Aquarela

Discos com molduras, alfabetos e figuras, compatíveis com o Aquarela original.

LogoSoft

34388 Zebrão

34302 Zebrão

Obtenha em instantes, na tela ou na impressora, a relação dos jogos necessários para cobrir o seu jogo da Sena ou da Loto. A sorte somente, não adianta: use a Matemática.

34382 Transposer

34301 Transposer

Voce que faz desenho com arte e usa diversos editores gráficos, dispõe agora deste programa, que torna possível o intercambio de telas entre os diversos editores disponiveis. Um achado!

34308 Screen Compress

34309 Screen Compress

Reduzir o tamanho dos arquivos que contém telas, possibilitando o armazenamento de muitos outros no disco, sem perder um único grãozinho de imagem. Ihe parece mágica? Não, não é. É o Screen-Compress.

Para obter informações sobre o preço dos programas anunciados nesta página, bem como de outros que mantemos em estoque; telefone.

Ectron



34890 Traffic

Transfere para disco, os seus programas que ainda estão colecionados em fita, de uma maneira simples, um após o outro, ao controle de uma única tecla.

Atua sobre todos os programas não travados e é acompanhado de uma completa bula explicativa.

Discovery

34601 Desktop-Publishing

34611 Desktop-Publishing

Fazedor de página, que mistura gráficos, textos e desenhos pré-definidos, com ótima qualidade.

34602 Screen Stealer

34612 Screen Stealer

Extrai telas do meio do jogo, dentro do padrão MSX.

34605 Disk Mechanic

34615 Disk Mechanic

Coleção de utilitários variados, com muitas funções.

Bahia

34362 Eva

34376 Eva

Editor de vinhetas animadas, para aqueles que associam o micro, ao vídeo.

Practica

34354 Estoque

34355 Contas á pagar

34356 Bancos

Tres aplicações profissionais que rodam sob o dBASE.

Nota: Os programas desta página, profissionais que são, vem acompanhados dos respectivos manuais operacionais e disquete (s), e estão garantidos contra defeitos de fabricação.

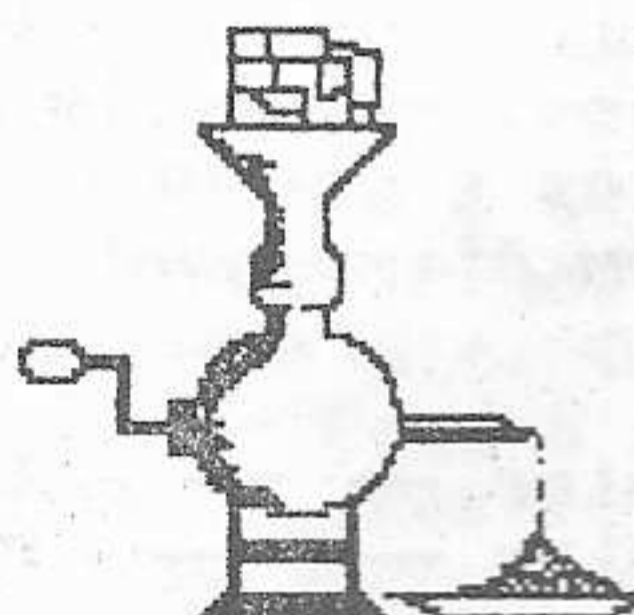
□ em disco de 5 e 1/4.

■ em disco de 3 e 1/2.



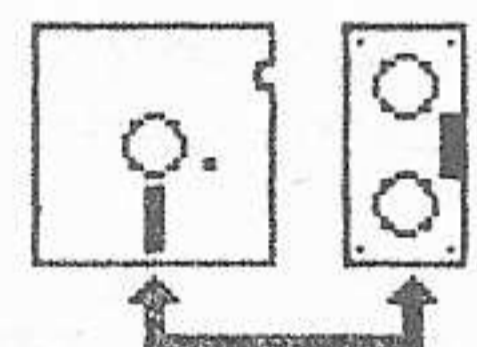
FERRAMENTAS PARA O DOS

- 0611 DOS Tool's** _____ #6
Um conjunto contendo mais do que 25
programas de uso genérico, dentre os
quais destacamos: Compilador Assem-
bly, Editor de textos, Classificador
de arquivos, Calendário permanente,
Calculador, Biorritmo etc...
- 1075 PKZ Plus** _____ #3
Utilitário para operações com disco,
com módulos para a pesquisa e alte-
ração de setores, de arquivos, para
a classificação de diretórios etc...



_____ **Compiladores**
Cada um dos programas des-
critos neste bloco, reali-
za a tradução de programas
escritos em uma linguagem
específica, para a lingua-
gem de máquina do proces-
sador 280.

- 0467 Assembly** _____ #4
0501 Basic CPM _____ #6
0505 Cobol _____ #6
0506 Fortran _____ #6
0507 Lisp _____ #6
0508 Mumps _____ #6
0509 Pascal (Turbo) _____ #6
0510 Prolog _____ #6
0707 Logo _____ #6
1624 Ada _____ #6



_____ **Copiadores**
Transferem dados e progra-
mas entre discos e fitas.

- 0473 Ectron Copy** _____ #4
Transfere programas entre fitas K7,
com leitura passo-a-passo, amostra-
gem do material lido, e com a pos-
sibilidade de se formar matrizes.
- 0474 Copy-3** _____ #4
Transfere programas de fita K7 para
disco ou vice-versa.

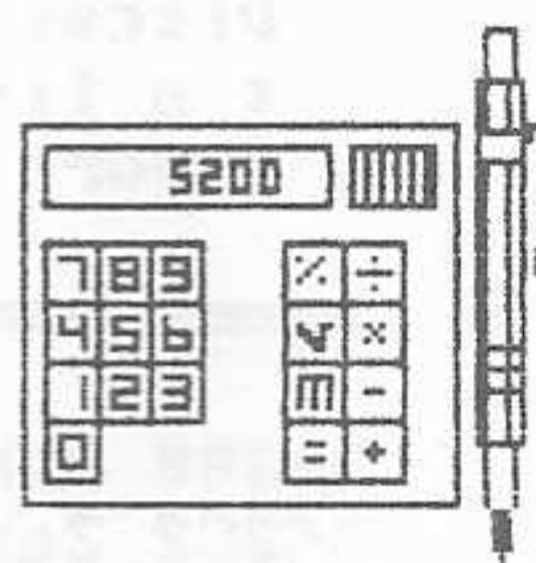


_____ **Editores de textos**
Permitem elaborar, corri-
gir, salvar e imprimir os
mais diferentes tipos de
textos e documentos.

- 0490 MSX Writer** _____ #4
Editor de textos de uso simples po-
rém, completo. Com menú em Inglês,
ele salva seus textos tanto em dis-
co quanto em fita.

_____ Editores de Textos









- 0738 MSX Word** _____ #4
Editor de textos com menu completo e
em Português, que formata a tela com
56 colunas.
- 0512 WordStar** _____ #6
Editor universalmente conhecido, que
possue inumeras opções que facilita-
rão a sua tarefa de criar textos.
- 0848 Buc Composer** _____ #6
Editor versátil, que vem acompanhado
de uma série de alfabetos prontos e
que possui recursos para a elabora-
ção de outros conjuntos de caracte-
res. Possui menú com figuras, acen-
tua e usa o disco como armazém.
- 1079 Editor Gradiente** _____ #4
Editor em Português, com grandes re-
cursos.

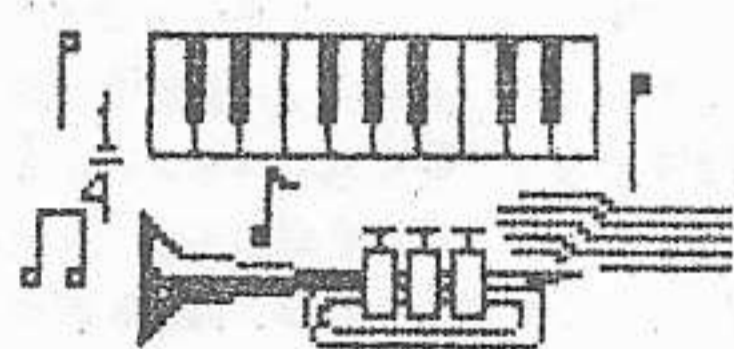


Utilitários e Aplicativos





- 0130 Postal** _____ #4
Mantém em disco, um cadastro de cli-
entes, permitindo a relação classi-
ficada e a emissão de etiquetas.
- 0486 Mala direta** _____ #3
Mantém, em fita, um cadastro de cli-
entes, permitindo a relação classi-
ficada e a emissão de etiquetas.
- 0670 Sony Calc** _____ #4
A planilha eletrônica é uma das fer-
ramentas mais versateis para o cál-
culo, para as tarefas de escritório,
para empresas, Vendedores, estudan-
tes, Contadores, Engenheiros e mui-
tos outros profissionais.
Esta Sony Calc vem com menú em Fran-
cês.
- 1052 Multplan** _____ #5
Cria, na tela, uma matriz de colunas
e linhas (células) que, podendo ser
programadas e movimentadas, servem
às mais diversas atividades.
Esta planilha é poderosa e versátil,
e vem com o menú em Inglês.
- 0853 Estoque** _____ #5
Estoque completo, com opção de esco-
lha do tamanho dos campos (código do
produto, fornecedor, descrição, pre-
ço de custo, preço de venda ect...).
Faz buscas, cadastramentos e atuali-
zações.
- 0770 Agenda** _____ #4
Mantém em disco, uma agenda completa

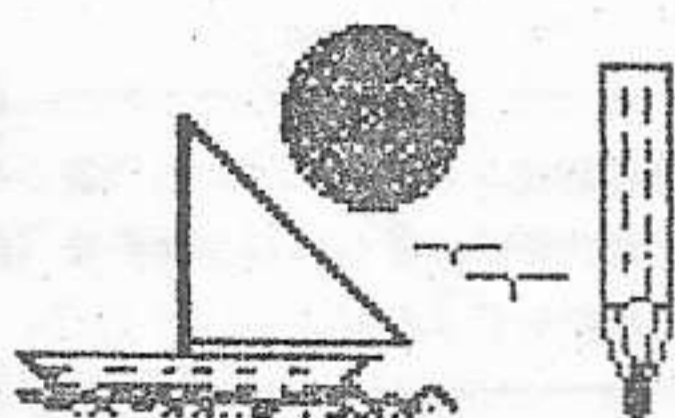
Utilitários diversos

- 0764 Vídeo ————— #4  
 Mantém um cadastro de títulos gravados em Vídeo cassete.
- 0766 Economia ————— #4 
 Cálculos econômicos: análise de investimentos, fluxo de caixa, cálculos com juros, descontos, etc...
- 0832 Condutores elétricos ————— #4 
 Cálculo dos condutores, conforme as normas ABNT.
- 0930 Castramento de programas ————— #5  
 Organize a sua discoteca de programas com este utilitário, que inclui, exclui, ordena e lista, tanto no vídeo, como na impressora.
- 1070 Gráficos e estatísticas ————— #3  
 Traça, a partir de dados do usuário, gráficos de diversos tipos.









————— Editores musicais
 Programas que criam músicas e sons.

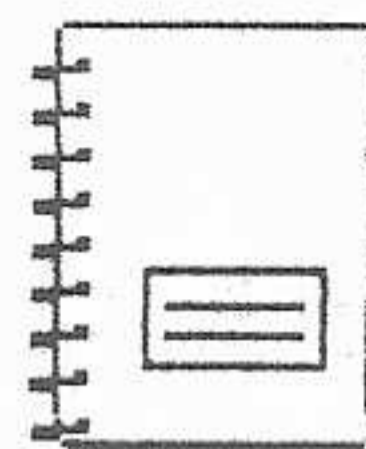
- 0530 Music Studio G7 ————— #4 
 Gerador que permite que os sons sejam criados pela seleção do timbre, dosagem de ruídos e demais elementos (trabalh com partitura).
- 0522 Sunth (Super synth) ————— #4 
 Sintetizador de som, com controle de pitch, attack, replay e eco. Armazena dados em fita K7.
- 0520 Toque ————— #4 
 Programa que simula um órgão de vários instrumentos (piano, banjo, celesta etc...), contando com ritmos, como samba, bolero, disco e outros.
- 0665 Talker ————— #4 
 A partir de palavras ou frases, este programa sintetiza o som da voz humana.
















————— Editores Gráficos
 Programas que permitem desenhar.

- 0773 Graphic Master ————— #5 
 Poderoso editor, que conta com poderosos recursos para a elaboração dos desenhos. Possui inúmeras opções de cor, fundos, texturas, letras de diversos tipos etc... Pinta e borda.
- 1074 Draw & Paint ————— #4  
 Editor gráfico de ótima qualidade e com grandes recursos.
- 0740 Print Xpress ————— #5   
 Este programa, que é do tipo Publishing, lhe permitirá elaborar páginas, com desenhos e textos.





Educativos



- 0655 Curso de Exatas ————— #6   
 Este curso abrange matérias da Matemática, da Física e da Química. Como exemplo dos assuntos tratados, citamos os seguintes: conjuntos, geometria, equações, funções, progressões mecânica, ótica, gases, funções orgânicas, energia etc... Os Textos são acompanhados de desenhos e gráficos.
- 0617 Star Seeker ————— #2 
 Este programa abrange a área da Astronomia e apresenta a visão noturna do céu em qualquer local do planeta, fornecendo ainda, informações a respeito das estrelas e constelações.
- 0631 O corpo Humano ————— #2 
 Uma completa aula de anatomia, focalizando o aparelho reprodutor humano com textos e belos gráficos.
- 0634 Química ————— #2 
 Este programa descreve, em detalhes, todos os elementos químicos que compõem o nosso Universo (tabela periódica dos elementos).
- 0635 Eletricidade ————— #2 
 Aula sobre eletricidade e magnetismo com fórmulas, cálculos e tabelas.
- 0636 Geometria Plana ————— #2 
 Aula sobre as figuras geométricas e as fórmulas a elas associadas.
- 0745 Ótica ————— #2 
 Reflexão, refração, espelhos planos e curvos serão aqui tratados.
- 0820 Geografia das Américas ————— #3 
 0821 Geografia da Africa ————— #3 
 0822 Geografia da Asia ————— #3 
 0839 Geografia da Espanha ————— #3 



————— Educativos Infantis

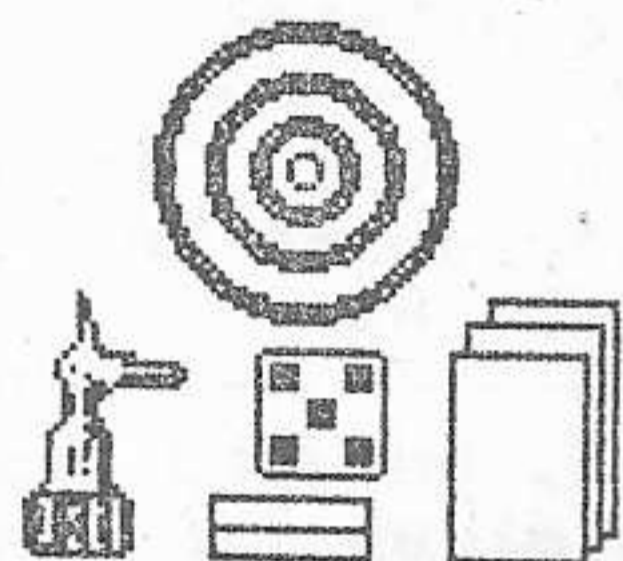
- 0841 Pesca I ————— #2 
 Pescaria de objetos para crianças.
- 0844 Noria ————— #2 
 Jogo com números e quantidades.
- 0873 Tabuada ————— #2 
 Adventure infantil com cenas e figuras, enfocando contos e a tabuada.
- 0616 Missão resgate ————— #2 
 Um helicoptero transporta e une diversas figuras.



Passatempos
e q
u
cabecas
b
r
a

Para quem gosta de desafiar a inteligência.

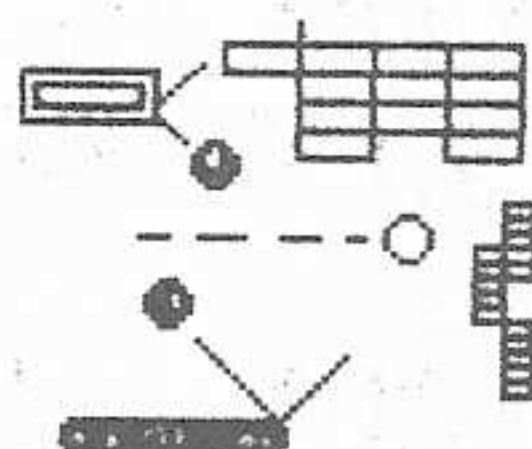
- 0294 Tower's (Torres) _____ #2 P
Tente movimentar as torres de um lugar para outro. Tente!
- 0746 Eye _____ #2 P
Um monumental quebra-cabecas ótico.
- 0746 Tétris _____ #2 P
Jogo que envolve a rapidez do raciocínio: voce terá que formar figuras, rapidamente.
- 1518 Tétris _____ #5 P
Versão (melhorada) para o 2.0.
- 1014 Averno _____ #3 P
Quebra-cabecas em um labirinto.



Jogos de Mesa
e Tabuleiro

O seu MSX lhe desafia para um duelo: no tabuleiro.

- 0149 Vídeo Poker _____ #2 P
Transforme, com este jogo, o seu MSX em uma autentica Máquina de Poker.
- 0162 Othello _____ #2 P
Parente das "damas", este jogo exige o raciocínio do tipo extratético.
- 0208 Back Gammon _____ #2 P
Jogo de Gamão, com excelente tela.
- 0284 Super Chess _____ #2 P
Se voce joga Xadrez, esta é uma boa oportunidade para desafiar o Micro. Se voce não joga, é hora de começar a apreender.
- 0309 Vinte-e-um _____ #1 P
Versão, para microcomputador, do já conhecido jogo de cartas.
- 0312 Dart Master _____ #1 P
Jogo de dardos.
- 0709 Colossal Chess _____ #2 P
Xadrez, com 12 níveis e com o movimento das peças pelas setas.
- 0431 Cyrus II (Xadrez) _____ #3 P
Jogo de excepcional qualidade, com 9 níveis de dificuldades; replay; escolha da cor; relógio; documentação das jogadas etc...
- 0063 Bilhar _____ #2 P
Jogo de bilhar com opção de escolha da fricção do pano, do numero de tacadas e com muito bom realismo.
- 0109 Rollerball (Flipper) _____ #2 P
Com quatro estágios e com excelentes controles, este jogo é delicioso de ser jogado.



Jogos de paredão

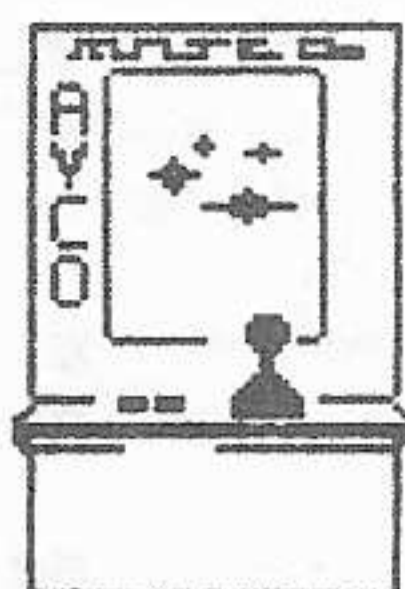
Também conhecidos por "jogos de demolição", os abaixo estão muito além da classificação que receberam originalmente: são raras jóias.

- 0122 Arkanoide _____ #3 P
Derrubar paredes e quebrar barras de metal não é uma tarefa tão facil como parece: este jogo fica mais difícil a cada estágio e varios tipos de prendas aparecem pelo caminho.
- 0804 Rampa _____ #2 P
Jogo de paredão com muitos estágios.
- 0795 Addicta Ball _____ #3 P
Espetacular jogo de demolição: A bola, acionada pela sua raquete, deverá quebrar barras coloridas, produzindo diversos efeitos. Pingos ácidos caem das barras destruidas, perurando a carapaça protetora da raquete.
- 1082 Ball _____ #3 P
Movimentadissimo "paredão", com multiplas bolas, muitos desafios e ótimos gráficos.
- 1648 Bank Buster _____ #5 P
Tente penetrar no cofre-forte de um banco e "usufruir" das riquezas que ele segrega. Com a raquete e a bolinha, voce terá que cavar a partir do sub-solo.
- 1502 Arkanoide _____ #5 P
O felizardo possuidor de um 2.0 e de uma megaram, poderá jogar esta versão incrível do arkanoide.




Bolas Pulantes
Sem uma classificação específica, resolvemos assim apelidar os jogos abaixo.


- 0001 Bounder _____ #2 P
Uma bola que pula sobre uma trama de quadros, cada qual comportando-se de uma maneira: vista superior.
- 0694 Ale Hop _____ #2 P
Uma bola engraçada em um divertidissimo percurso. Esta seria a descrição deste jogo de boa qualidade sonora e visual (vista em perfil).
- 1083 Bumpy _____ #3 P
Delicioso jogo com uma bolinha pulapula, com muitas prendas para serem apanhadas.





Arcady Games


Nesta secção estão relacionados os tradicionais jogos de vídeo - agora em versões melhoradas e com muitas outras fases, indicados àqueles que ainda não se tornaram mestres no Joy-Stick.


- 0074 Pitfal _____ #2 


Um herói em aventura pela floresta, saltando poços com jacarés, enfrentando lacraias, usando cipós etc....
- 0141 Moon Rider _____ #2 


O Bug (jipe lunar), anda pela superfície irregular da lua e enfrenta os discos voadores.
- 0166 Elevator Action _____ #2 



Dentro de um edifício de 30 andares, nosso herói se vê às voltas com ladrões, escadas, portas e elevadores.
- 0221 Circus Charlie _____ #2 


Um palhacinho em peripécias circenses, com muitas cenas.
- 0607 Donkey-Kong _____ #2 


Um marinheiro tenta galgar as rampas e resgatar a donzela das garras de um malvado gorila, que atira cocos.
- 0329 Scantipede _____ #2 

Aranhas, cogumelos e percevejos evoluem em sua direcção e devem ser eliminados. Muita acção e estratégia.
- 0059 Mr. Chin _____ #2 

Equilibrar uma infinidade de pratos, já não é tarefa das mais fáceis. Com um vilão atrapalhado, então...
- 0190 Oh Shit! _____ #2 

O famoso Pac-Man no labirinto, tentando fugir dos fantasminhas e comer tudo o que há pelo caminho. Ele agora fala, ou melhor...xinga.
- 0395 Q*Bert _____ #2  

Um herói narigudo saltando pela pirâmides de cubos, atrapalhado pelos mortais vilões, tentando modificar o padrão de cores desses cubos: o que se complica a cada nova fase.
- 0569 Frogger _____ #2 


A tarefa da rãzinha é das mais difíceis: cruzar uma agitadíssima avenida de muitas vias e atravessar, em seguida, um rio repleto de tartarugas e troncos. Coitadinha!
- 0038 Zaxxon _____ #2 


Esta obra-prima do vídeo-game, trata do ataque de uma nave (a sua), a um bem defendido asteróide, sendo que, no final, voce se deparará com o invencível (?) robot Zaxxon.


Aventuras de Bichos





Os jogos desta série não são necessariamente infantis mas, sendo de grande beleza e não muito difíceis de serem jogados, são aconselhados aos que ainda não são tão velhos...


- 0817 Flick _____ #2 


A pata deve reunir e colocar a salvo dos gatos, os patinhos: tudo isso em meio a uma profusão de rampas, chicaras, martelos e outros obstáculos.
- 0044 Pinguim _____ #3 


Um simpático pinguim tenta conduzir o seu ovo, pelo labirinto da caverna de gelo: bons movimentos e excelentes gráficos.
- 0333 Robofrog _____ #2 


Razinhas lutam pela sobrevivência em meio aos peixes e aves, neste que é um jogo de excelente qualidade.
- 0266 Heidi _____ #2 


Fofos bichinhos em um incomum jogo de bolas.
- 0180 Rabian _____ #2 



Um adorável coelhinho perseguido por fofos vilões, tenta colocar as cargas nos navios, por um labirinto de rampas e andares do armazém do cais.
- 0220 Booga-Boo _____ #2 


Um belo e variadíssimo cenário, serve de palco para o passeio do grilo, pelo bosque cheio de perigos.
- 0340 Anty _____ #1 


Uma formiguinha em um pomar, comendo todas as frutas que encontra.
- 0664 Leon _____ #2 

A excepcional aventura de um leãozinho por uma terra desconhecida, enfrentando Robot's e insetos.
- 0581 Pooyan _____ #2 

Um cãozinho tenta estourar os balões onde os bixanos estão pendurados; na água, jacarés de olhares mal intencionados, observam a travessura.
- 0426 Leonard _____ #2 

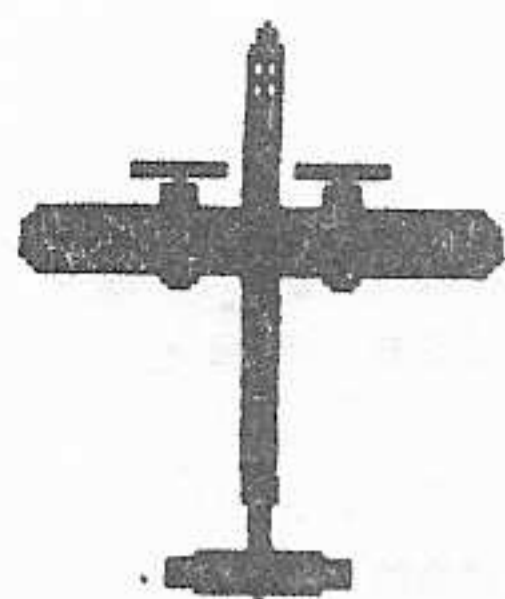
A difícil aventura de um leão, pelos tuneis e cavernas, em um cenário rico e variado.
- 0349 Come on Picot _____ #2  

Em caso de perigo o menino chama por Picot, um cachorro redondo como uma bola, que vai abrindo caminho e espartando os inimigos.
- 0252 Pink Chase _____ #2 

Um fofo coelhinho tenta comer cenouras na horta, mas é perseguido pelos rechonchudos vilões.
- 0342 Bunnie _____ #2 

Outro coelhinho fofo e gracioso, as voltas com inimigos ferozes.

Simuladores



Os programas que se seguem, destinam-se a simulação das máquinas de transportes inventadas pelo Homem. Alguns são difíceis, mas, dominando-os, você se sentirá como se fosse um genuíno maquinista de trem; ou um piloto de avião ou até, que sabe: um astronauta de verdade. 2

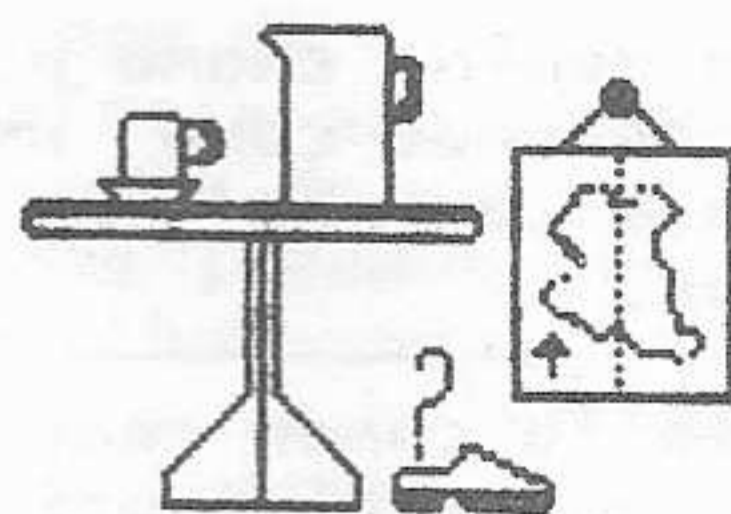
- 0110 Boeing 737 _____ \$2 [E]
 Simulador de voo da famosa aeronave comercial, com o controle das turbinas, dos Flaps, do trem de aterragem e dos freios. Painel com mostradores de velocidade e velocidade vertical, com bússola, distância e sentido dos rádio-faróis, radar de pista etc....
- 0046 Spitfire 40 _____ \$2 [E]
 Simulador do famoso caça Britânico, da Segunda Guerra Mundial, com prática de voo e combate. Painel com os indicadores de combustível, de velocidade, de rotações, horizonte artificial, controle de flaps etc...
- 0868 Sea Harrier _____ \$2 [E]
 Simulador do moderno caça Inglês de decolagem vertical, em plena operação de combate, com emocionante vista do horizonte e completo painel de instrumentos.
- 0007 U'Boat _____ \$2 [E]
 Simulador de submarino, com toda a parafernalha da instrumentação de bordo.
- 0214 Regata _____ \$1 [E]
 Simulador de veleiro, com vistas de popa e de proa, bússola, timão e velame.
- 0331 The Sprinter _____ \$2 [E]
 Simulador de locomotiva elétrica com um completo painel de instrumentos.
- 0578 North Sea Helicopter _____ \$2 [E]
 Simulador de helicóptero, com parâmetros reais de voo.

CHI... ACHO QUE NÃO FOI EXATAMENTE O MAPA DA TRANSÂNIA QUE APANHEI



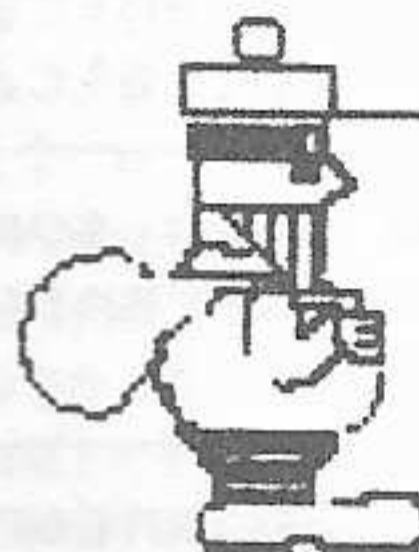
Adventures

São jogos estáticos baseados em frases, geralmente inteligentes e, frequentemente, acompanhados de belos gráficos.



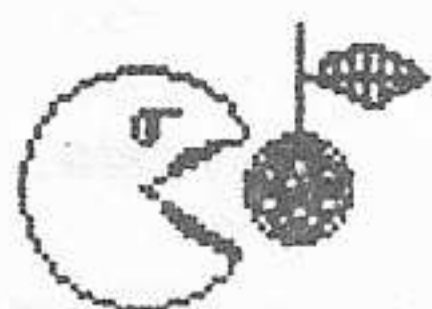
- 0094 Alcatraz (em Português) _____ \$2 [E]
 O seu raciocínio será posta à prova: dialogando com o micro, você deverá escapar da terrível prisão.

- 0531 Avenida Paulista _____ \$2 [E]
 Adventure em Português: um "cérebro" deverá ser salvo das garras de uma bruxa.
- 0296 Murder of Atlantic _____ \$1 [E]
 Adventure em Inglês, passado dentro de um transatlântico.
- 0871 Monstros da Noite _____ \$4 [E]
 Seu assistente foi raptado pelo diabo e você terá que vasculhar o mundo à procura do antídoto que o livrará do mal.



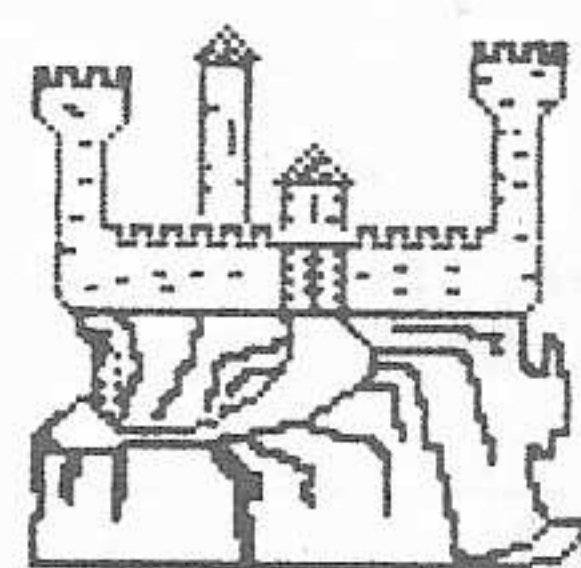
Aventura com Padeiros, Encanadores, Bombeiros e... ladrões.

- 0018 Padeiro Maluco _____ \$2 [E]
 Um padeiro dentro de uma padaria automática, atrapalhado entre diversas máquinas e um bando de raposas.
- 0089 Fire Rescue _____ \$2 [E]
 Você é o bombeiro, e está encarregado de salvar os ocupantes de um prédio em chamas. Um jogo de bons gráficos e excelentes movimentos.
- 0395 Panic Junction _____ \$1 [E]
 Você, agora, é o funcionário da ferrovia e tem um importante trabalho: o de controlar as junções e desvios.
- 0193 Heist _____ \$1 [E]
 Você é um... ladrão, e certamente irá roubar alguma coisa: tente as obras, da galeria de arte.
- 0592 Splash _____ \$2 [E]
 O encanador, e seu ajudante, deverão manter a água fluindo - isto aparentemente parece uma tarefa fácil. Porém, um rato teimoso fecha as válvulas e há ainda, na estória, uma aranha maliciosa.
- 0680 Temptations _____ \$2 [E]
 Um Frade pula-pula envolve-se em uma tentadora aventura, com muitas cenas e vários vilões.
- 0298 Meaning of Life _____ \$2 [E]
 Um espião baixinho invade as complexas instalações secretas do inimigo e, entre minas, plataformas móveis e metralhadoras, corre mil perigos.
- 1034 Livingstone, Dr (II) _____ \$4 [E]
 Você agora é, nada menos do que o Dr Livingstone, em aventura pelas selvas Amazonicas, entre canibais e bichos selvagens.
- 1054 Livingstone, Dr (II) _____ \$4 [E]
 A continuação da aventura anterior.
- 0458 Sailor's delight _____ \$2 [E]
 O terror de um marinheiro é quando o submarino começa a "fazer água". As bombas e comportas devem ser acionadas com destreza, se não...



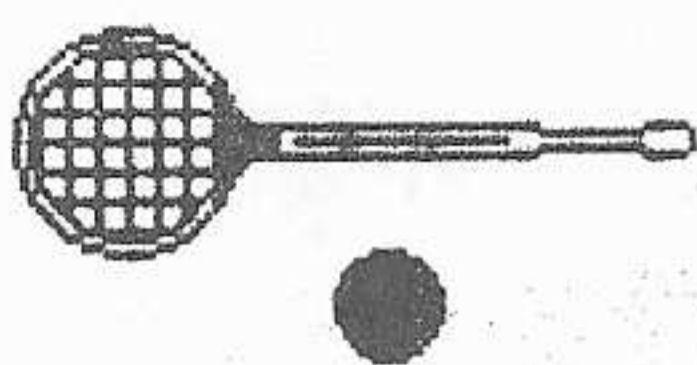
Jogos de Labirinto
Desde os tempos do velho Pac-Man, um "best-seller" até hoje, os jogos de labirinto vem sofrendo constantes aperfeiçoamentos. Abaixo, alguns dos melhores, para o MSX.

- 0114 Eggerland _____ \$3 [P]
Obra prima para o MSX, este jogo com mais de cem estágios, que mistura a ação e a estratégia, será amado tanto pelo irrequieto netinho como pelo experiente vorô.
- 0780 Habilit _____ \$3 [P]
Neste magnífico jogo, seu herói terá que deslocar seções a fim de cercar os fantasmas e apanhar os prêmios. Esta é porém, somente a primeira fase: existem muitas outras.
- 0027 Suparobo _____ \$1 [P]
Um simpático robozinho no labirinto, tentando apanhar comida e se esquivando dos inimigos.
- 0126 Binary Land _____ \$1 [P]
Um labirinto duplo: em um lado o rapaz e no outro, a donzela. Cada qual tentara chegar ao romantico ponto de intersecção, onde fatalmente se encontrarão.
- 0288 Chima-chima _____ \$1 [P]
Um herói ovalado é encuralado no labirinto e se defende, usando bombas molotov temporizadas.
- 0293 Spokers Ladders _____ \$1 [P]
Pelos andares, muitas prendas á apanhar, chaves, e tantasminhas no seu encaço.
- 0314 Super Doors _____ \$2 [P]
Ao caminhar pelo labirinto, o herói abre e fecha portas giratórias, tentando prender os vilões, sem se encurralar.
- 0382 Skooter _____ \$1 [P]
Blocos moveis, frutas comestiveis e vilões fazem parte do jogo. ponha o seu intelecto para funcionar.
- 0668 Pippols _____ \$2 [P]
Não se exatamente como, mas os japoneses conhecem nosso Jeca Tatu. Ele é o personagem central do jogo além de fantasmilhas, ratinhos, dinheiro, frutas, e bolas de fogo.
- 1029 Bloody _____ \$4 [P]
Aventura no interior do sistema circulatório humano, envolvendo um virulento narigudo, as voltas com plaquetas, amebas, anticorpos e outros bichos: bons gráficos e movimentos.
- 0308 Eric & Floater's _____ \$2 [P]
Eric usa bombas de efeito retardado, para se livrar dos Floater's, vilões terríveis. Tesouros escondem-se pelas paredes.



Aventuras em Castelos
Cavernas
e Pirâmides

- 0032 Goonies _____ \$3 [P]
Baseado no filme, o herói penetra em uma desconunal caverna, cheia de bifurcações, tuneis, cachoeiras, morcêgos e mil perigos, para salvar os sete goonies.
- 0047 Druaga _____ \$2 [P]
Aventura nos inumeros pavimentos da labirintica torre, onde amebas e outros inimigos lhe interceptarão.
- 1001 Devil's Castle _____ \$4 [P]
Aventura em um castelo fastasmagórico, repleto de dificuldades.
- 0204 Finders Keepers _____ \$1 [P]
Para se tornar um membro da "Ordem do Poligono", voce deverá entrar em um castelo, recolher os seu tesouros e voltar ileso.
- 0227 Time Trax _____ \$2 [P]
Macabra aventura no cemitério e nas catacumbas, recheada de mortos, fantasmas, morcêgos etc...
- 0254 Alcazar _____ \$1 [P]
Voce penetrará em um complexo castelo, munido de um mapa, e deverá enfrentar enormes insetos e outros macabros perigos.
- 0414 Nonamed _____ \$2 [P]
Dentro de um castelo medieval, nosso herói se deparará com espadas, dragões e esqueletos. Jogo com inumeras e bem cuidadas fases.
- 0445 Inca I _____ \$2 [P]
Um Mexicano ousa penetrar nas ruinas de um antigo templo Inca, tomado por cipós, plantas carnívoras e mil armadilhas mais. Belo cenário.
- 0292 Unas Lair _____ \$2 [P]
O Diabo sequestrou a princesa Storm, prendendo-a nas masmorras do castelo. Wozard tentará salva-la, enfrentando toda a sorte de bruxos.
- 0613 Bouken _____ \$2 [P]
A estória de um menino pelo subterrâneo de uma casa, embusca de chaves e prendas, com bons gráficos.
- 0053 Magical Kid Wiss _____ \$2 [P]
Uma aventura com magos, fantasmas e porções mágicas.
- 0263 The Castle Exelente _____ \$3 [P]
Hosso pequeno e simpático herói, tem mais de cem salas á percorrer e, em cada uma delas, truques e dificuldades o aguardam. Uma obra prima feita para o MSX.



Jogos esportivos

Torne-se um tenista; ou um futebolista; ou então um atleta Olímpico.

- 0073 Tennis _____ #2

Tenis, com torcida, juiz e apanhador de bola. Partidas duplas e simples e boa movimentação.
- 0057 Baseball _____ #1

Jogo completo, com lançadores, regatadores etc...
- 0056 Hole in One _____ #1

Golf, com tacadas de força variável, visão panorâmica e detalhada etc....
- 0101 Basquetebol _____ #2

Jogo com a opção de escolha do nome dos jogadores, da equipe etc...
- 0108 Ping-Pong _____ #2

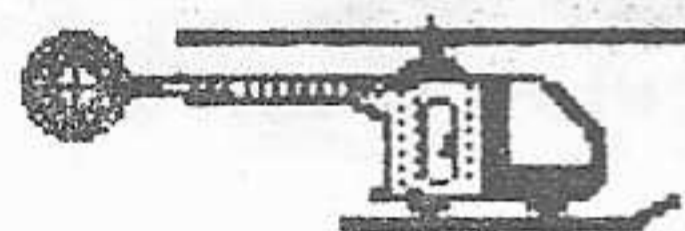
Jogue com a máquina ou com um adversário, neste jogo de excelente movimentação.
- 0993 Butraguenho Futbol II _____ #4

Futebol visto de cima, com boa movimentação.
- 0378 European Games _____ #5

Jogo olímpico, com arremesso de peso, ciclismo, tiro ao alvo e nado livre.
- 0981 Michel Futbol Master I _____ #4

Futebol visto de cima, com a escolha dos times (Europeus), tempo etc....
- 0982 Michel futbol Master II _____ #4

Treinamento de jogadores.

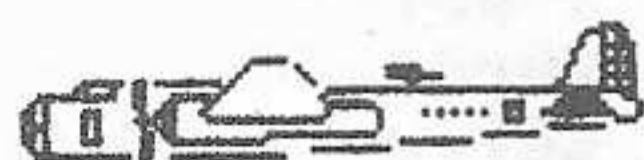


Resgates e Salvamentos

- 0188 Choplifter _____ #2

Seu helicóptero deverá salvar o pessoal deixado no campo inimigo, acosado pelos tanques: bons movimentos.
- 0558 Sea King _____ #2

O pessoal está preso nas ilhotas e a única esperança é o seu helicóptero. Cuidado porém: seu tanque de combustível é pequeno e você deve reabastecer, constantemente, na base.



Raid's Aéreos

- 0068 Raid on B. Bay _____ #1

Raid aéreo por sobre ilhas do Pacífico, enfrentando lanchas, canhões e outras defesas.
- 0064 Time Curb _____ #2

Batalha aérea entre biplanos, durante a I Guerra Mundial.
- 0070 Twin Bee _____ #1

Cômico raid aéreo sobre o território do inimigo.
- 0424 Wrangler _____ #1

Defenda a sua cidade usando um caça a jato e um radar.



Corridas de carros, barcos, e outros bólidos

A emoção da velocidade e das máquinas que correm.

- 0241 Hang-on _____ #1

Corrida de motocicleta com vista em perspectiva e varias etapas.
- 0353 BMX _____ #2

Corrida de bicicletas, com opção de replay para a correção dos erros cometidos.
- 1019 4 x 4 Out Road _____ #4

Rally espetacular, no qual voce mesmo escolhe e compra o equipamento e, em seguida, parte para a competição.
- 0197 Hipper Rally _____ #2

Corrida vista de frente, com 16 etapas, controle das marchas e combustível e classificação no Ranking. Bons gráficos e boa movimentação.
- 0088 American Truck _____ #2

Voce é o motorista de um parado caminhão de cargas pesadas, neste jogo com vista de cima. Excelentes gráficos e movimentos.
- 0318 Le Mans _____ #2

Dentro de um bólido, voce tem o controle não só do volante, como também das marchas e mostradores. Jogo com visão frontal em perspectiva.
- 0681 Car Jamboree _____ #2

Pega-pega de carrinhos dentro de varias arenas. Perseguições e colisões em varias cenas.

Sob o Mar

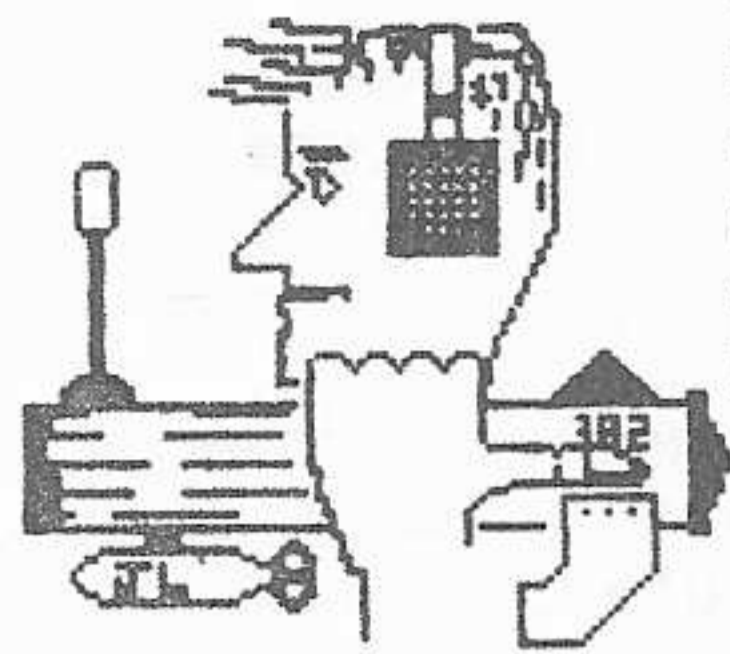


- 0994 Jaws (tubarões) _____ #4

Aventura subaquática, com muitas cenas (bons gráficos) e bons movimentos.
- 0555 Aqua Polis _____ #2

Um resgate submarino: uma embarcação libera um batiscafo que deve ser dirigido de modo a salvar seus amigos.
- 0991 Atlantida _____ #4

Um robô-escafrando em busca da perdida civilização da Atlantida.



Heróis da Pesada
Na guerra contra o crime,
massivos heróis são cha-
mados. Este bloco retrata
esses heróis e suas armas
potentes.

- 0299 Death Wish III _____ \$4 [P] [Y]
O herói, encarnado por Charles Bron-
son, diante de uma cidade infestada
por bandidos, sente um irresistível
"Desejo de Matar". Jogo de boa movi-
mentação e desenhos.
- 0076 Gren Beret _____ \$2 [P]
Operação de resgate, com um soldado
do exército.
- 0008 Army Moves I _____ \$2 [P]
Um jipe de guerra contra as mortífe-
ras armas inimigas.
- 0678 Game Over I (Game) _____ \$2 [P]
Um guerreiro, armado de fusil e gra-
nadas, enfrenta mil perigos, por uma
terra desconhecida: bons gráficos.
- 0688 Game Over II (Over) _____ \$2 [P]
Continuação do jogo I, este também é
um jogo de muito boa qualidade.
- 0599 Freddy Hardest I _____ \$2 [P] [Y]
A nave de Freddy cai em Plutão e ele
é obrigado a usar sua pistola e suas
habilidades marciais, contra as ter-
riveis criaturas do planeta.
- 0600 Freddy Hardest II _____ \$2 [P] [Y]
Nesta aventura de tão boa qualidade,
quanto a primeira, nosso herói con-
tinua a combater; agora, no interior
das instalações de uma base.
- 0667 Hard Boile _____ \$2 [P]
O herói, equipado com jatos propul-
sores e com aerotorpedos, penetra no
labirinto de pedras, enfrentando pe-
rigosos inimigos.
- 0996 Freddy Hardest in Manhattan _____ \$4 [P]
O durão Freddy, metido na parte sul
da ilha de Manhattan, enfrenta ban-
dos de inimigos, nesta bem elaborada
"briga de rua".
- 1003 Liberato _____ \$4 [P]
Feroçissimo combate: voce está arma-
do com uma metralhadora e vera pela
frente, bandos de inimigos. Jogo com
bons movimentos e gráficos.
- 1011 Joe Blade _____ \$4 [P] [Y]
Voce deverá penetrar em um complexo
penitenciário, achar as chaves, en-
frentar guardas armados e libertar
seus amigos. Voce conta apenas com
uma pistola.
- 1109 Omega Dimension I _____ \$5 [P]
Aventura fantástica, na qual o herói
(voce), pode personalizar-se como um
garoto ou como uma bela donzela

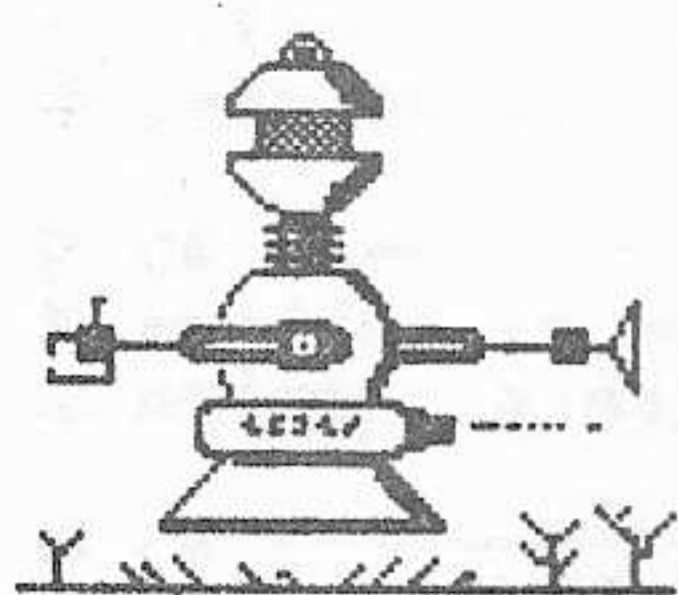
- 1110 Omega Dimension II _____ \$5 [P]
Quem jogou a primeira aventura e tem
a chave de acesso, poderá jogar mais
este belo jogo.
- 1119 Dragonninja _____ \$5 [P] [Y]
Um ninja terrível, dotado de multi-
plos conhecimentos marciais, contra
muitos inimigos.
- 1120 Batman (the movie) _____ \$5 [P] [Y]
Baseado no filme "Batman", este é um
exelente jogo do herói mascarado e é
uma pena, mas só é executável em fi-
ta K7.
- 0947 Robocop (versão fita) _____ \$4 [P] [Y]
Metade homem, metade máquina e por-
tando as mais letais armas, Robocop
vai direto ao encontro dos inimigos
dos inocentes, em espetaculares ce-
nas nas ruas da cidade.
- 0948 Robocop (versão disco) _____ \$4 [P]
[Y]
- 0974 Double Dragon _____ \$4 [P] [Y]
Espectacular jogo do tipo "briga de
rua", envolvendo artes marciais.



Bruxas
Poções
& Cia

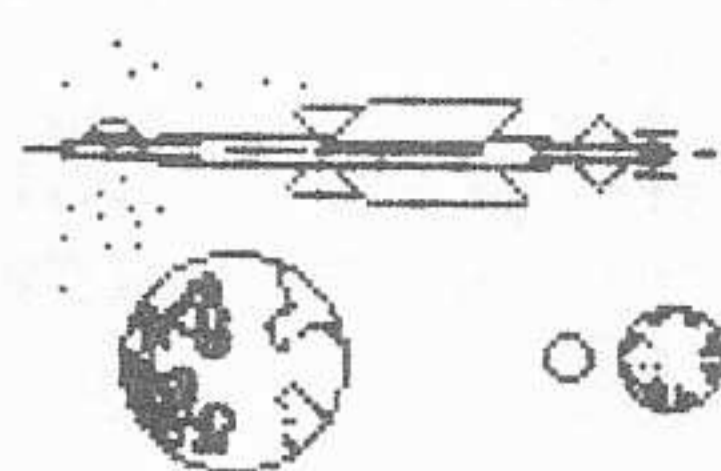
Quando o assunto é o sobre-
natural, de nada adianta um
herói "parrudo". Aqui, nos-
sos heróis são diferentes e
as armas são outras.

- 0090 Vampire _____ \$2 [P]
Exelente aventura em um castélo mal
assombrado em busca dos vampiros, em
incontáveis cenas e muitos perigos.
- 0125 Demon Cristal _____ \$2 [P]
Uma aventura passada no interior de
um antigo edifício, em busca dos de-
monios de cristal.
- 0317 Abu & Simbel _____ \$5 [P]
Abu profana o templo em busca de Jo-
ny. Mil mistérios e perigos o aguardam
na interminável jornada.
- 0443 Merlin _____ \$2 [P]
Merlin procura, no sobe e desce das
escadarias, pelos elementos químicos
para elaborar suas moléculas.
- 1001 Devil's Castle _____ \$4 [P]
Aventura em um fantasmagórico casté-
lo.
- 0121 Wizzard Lair _____ \$2 [P]
Aventura em um mundo mágico, com in-
contáveis cenas e estranhos e fero-
zes vilões.
- 0132 Head Over Hells _____ \$1 [P]
Magnífica aventura tridimensional em
um castélo, na qual nosso herói é um
caózinho.



Robot's, Andróides & Cia.

A maioria dos robot's são heróis -salvam até o planeta; outros, vilões. Uns são mecânicos por excelência; outros, tão humanos, que parecem gente. Entretanto, todos eles tem algo em comum: são interessantes.



Naves Espaciais

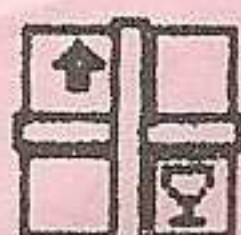
Elas fazem evoluções por toda a Galaxia e algumas até..pensam.

- 0062 Star Quack _____ \$3 [E]
O robot elétrico foi convocado para uma missão quase impossível: neutralizar o núcleo planetário, ameaçado de fusão nuclear. Terá que enfrentar inimigos e contratempos de toda ordem. Será cumprida, a missão?
- 0743 File-Trant (Trantor) _____ \$4 [E] [Y]
Um robot quase humano, percorre, de fusil elétrico em punho, a sede geral do Império Galactico: Trantor.
- 0348 Soul of a Robot _____ \$2 [E]
Um robot (com alma) combate, no interior de um complexo espacial, seres exóticos, armados até os dentes.
- 0363 Mobile Planet _____ \$1 [E]
Em meio as entranhas de aço do planeta, enfrentando os mais horrendos seres automáticos: ótimos gráficos.
- 0364 Outroyd _____ \$1 [E]
Uma aranha mecânica enviada para uma missão em um mundo de ilhas metálicas.
- 0403 Science Fiction _____ \$2 [E]
Trata-se de um ser poderoso, dotado das mais eficientes defesas naturais (?) já vistas. Poderá voce, derrotá-lo? (bons gráficos e movimentos).
- 0411 Martianóides _____ \$2 [E]
Aventura tridimensional que tem como herói, um robo, o guardião da estação espacial. Bons gráficos.
- 0544 Aliens _____ \$2 [E]
Baseado no filme "Alien, o resgate", com gráficos excelentes.
- 0954 Adel _____ \$4 [E] [Y]
Aparentemente oriundo do incestuoso cruzamento entre um Robot e um caranguejo, nosso herói se instala em um mundo de rampas, arames farpados eletrificados e plantas simétricas.
- 0684 Gundam _____ \$2 [E]
Entre dentro da cabeça de um robot, e use um canhão de petardos para a defesa.
- 0653 Nuclear Bowls _____ \$2 [E]
Dentro de uma usina nuclear, um robot vive uma fantástica aventura. Belo e estranho cenário.
- 0966 Xenon _____ \$2 [E]
Um campo de força ambulante percorre os diversos setores de uma estação, enfrentando armas da Era espacial.
- 0184 Exoide 2 _____ \$2 [E]
Uma nave-robot empenhada em uma agitada missão dentro de uma estação orbital, abrindo fogo contra estranhos OVNIS: gráficos e movimentação de excelente qualidade.
- 0222 Cosmo Traveler _____ \$1 [E]
Uma nave combatendo as naves do Império Galactico.
- 0228 Galaga (Fantastic) _____ \$2 [E]
Uma nave combatendo pavorosos insetos espaciais: excelentes gráficos.
- 0297 The Last Mission _____ \$1 [E]
Um tanque provido de uma arma destacavel voadora, enfrenta inimigos fora do comum, em uma aventura surrealista. (excelentes gráficos).
- 0301 Scion _____ \$2 [E]
Sua nave invade o espaço aéreo de um planeta metálico e se depara com uma terrível força de defesa, em gráficos e movimentos impecáveis.
- 0408 Space Busters _____ \$2 [E]
Um canhão LASER tentará eliminar uma nave mãe, defendida por uma barreira de seres.
- 0529 Nemesis _____ \$5 [E] [Y]
Uma fabulosa odisséia espacial, com uma infinidade de fases. Uma batalha na qual uma única, mas poderosa nave (dotada de armas incríveis), penetra e combate em diversos mundos. Inimigos inimagináveis...
- 0687 Droid's _____ \$2 [E]
A sua nave, que é dona de um excelente poder de fogo, defrontar-se-a com uma infinidade de inimigos.
- 1030 Zanac III _____ \$4 [E]
Muito mais perigoso e movimentado do que as versões anteriores, este jogo apresenta belos gráficos e ótima movimentação: um jogo difícil.
- 0177 Zexas Limited II _____ \$2 [E]
Uma batalha espacial vista de frente (perspectiva frontal). Uma nave contra poderosos e exóticos inimigos.
- 0413 Void Runner _____ \$1 [E]
Uma batalha contra uma centopéia espacial.
- 0435 Phantis I _____ \$2 [E]
Sua nave combaterá uma variada fauna de naves alienígenas, neste jogo de boa qualidade.

Os programas abaixo só são executáveis em microcomputadores MSX versão 2.0, ou então, em micros transformados para 2.0, no Brasil.

Jogos em Megaram para 2.0.

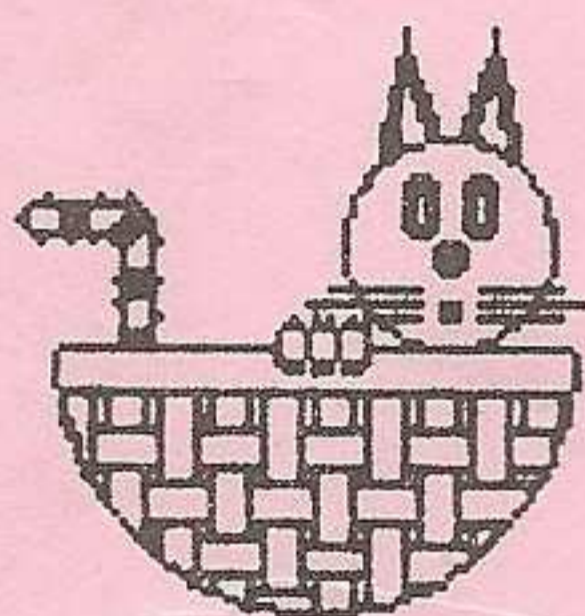
1501	Xevious	\$5	☐☐☐☐	1510	Thunderball	\$5	☐☐☐☐	1547	XZR (I)	\$5	☐☐☐☐
1502	Arkanoide	\$5	☐☐☐☐	1511	Chopper II	\$5	☐☐☐☐	1548	YS (II)	\$5	☐☐☐☐
1503	Androg	\$5	☐☐☐☐	1512	Breaker	\$5	☐☐☐☐	1549	XZR (II)	\$5	☐☐☐☐
1504	Famicle	\$5	☐☐☐☐	1513	The Last Mission	\$5	☐☐☐☐	1553	Akambe Dragon	\$5	☐☐☐☐
1505	Scramble	\$5	☐☐☐☐	1514	Marble World	\$5	☐☐☐☐	1555	Telarium	\$5	☐☐☐☐
1506	Family-B	\$5	☐☐☐☐	1515	Chess	\$5	☐☐☐☐	1556	Undead Line	\$5	☐☐☐☐
1507	Lupin	\$5	☐☐☐☐	1516	Pooyan	\$5	☐☐☐☐	1557	SF Violence	\$5	☐☐☐☐
1508	Aleste	\$5	☐☐☐☐	1519	Red Amsterdam	\$5	☐☐☐☐	1559	Aleste Special	\$5	☐☐☐☐
1509	Mon-Mon	\$5	☐☐☐☐	1520	Sa-Zi-Ri	\$5	☐☐☐☐	1561	Super Cook's	\$5	☐☐☐☐
1526	Vampire Killer	\$5	☐☐☐☐	1525	Leather Skirt	\$5	☐☐☐☐	1562	Jofunn	\$5	☐☐☐☐
1528	Out Run	\$5	☐☐☐☐	1527	Radx	\$5	☐☐☐☐	1563	Music Edit	\$5	☐☐☐☐
1529	F-Boxing	\$5	☐☐☐☐	1541	World Golf	\$5	☐☐☐☐	1564	Ultima IV	\$5	☐☐☐☐
1530	Contra	\$5	☐☐☐☐	1542	Monaco	\$5	☐☐☐☐	1565	Word Golf II	\$5	☐☐☐☐
1540	Romancia	\$5	☐☐☐☐	1543	Gartner	\$5	☐☐☐☐	1637	Play Ball III	\$5	☐☐☐☐
1551	Dragon Slayer	\$5	☐☐☐☐	1550	Goody	\$5	☐☐☐☐	1638	Ancient Vanished	\$5	☐☐☐☐
1552	Ash Guine	\$5	☐☐☐☐	1554	Game Colection	\$5	☐☐☐☐	1639	Arklight I	\$5	☐☐☐☐
1633	Dragon Slayer Jr	\$5	☐☐☐☐	1558	Psicho World	\$5	☐☐☐☐	1640	Arklight II	\$5	☐☐☐☐
1634	Star Virgin	\$5	☐☐☐☐	1560	TNT	\$5	☐☐☐☐	1641	Chuka Taisen	\$5	☐☐☐☐
1635	Eggerland II	\$5	☐☐☐☐	1642	Digger	\$3	☐☐☐☐	1574	Bastardo	\$5	☐☐☐☐
1636	Baseball II	\$5	☐☐☐☐	1644	Thunderball	\$5	☐☐☐☐	1603	Akambe Dragon	\$5	☐☐☐☐
1645	Usas	\$5	☐☐☐☐	1567	Kinetic Conect	\$5	☐☐☐☐	1604	Telas do Egito	\$3	☐☐☐☐
1566	Higemaru	\$5	☐☐☐☐	1568	Affaire	\$5	☐☐☐☐	1605	Telas de filmes	\$3	☐☐☐☐
1569	Zombie Hunter	\$5	☐☐☐☐	1573	Diablo	\$4	☐☐☐☐	1606	Telas Mac. Magaz	\$3	☐☐☐☐
1570	Ninotori	\$5	☐☐☐☐	1575	Editor desenho	\$5	☐☐☐☐	1607	Puzzle in London	\$5	☐☐☐☐
1571	Super Rambo Sp.	\$5	☐☐☐☐	1577	Final C. Down	\$5	☐☐☐☐	1608	Princess	\$5	☐☐☐☐
1576	Rastan Saga	\$5	☐☐☐☐	1578	How Many Robots	\$5	☐☐☐☐	1609	Nyanle Racyng	\$5	☐☐☐☐
1580	Space Mambow	\$5	☐☐☐☐	1579	Tempo Typen	\$3	☐☐☐☐	1610	Quinpi	\$5	☐☐☐☐
1590	Dbowl	\$5	☐☐☐☐	1623	Dires	\$5	☐☐☐☐	1611	Disk Station #7-1	\$5	☐☐☐☐
1600	Deep Forest	\$5	☐☐☐☐	1651	Butaporc	\$3	☐☐☐☐	1612	Disk Station #7-2	\$5	☐☐☐☐
1601	Druid	\$5	☐☐☐☐	1654	Moving Squares	\$2	☐☐☐☐	1613	Disk Station #9-1	\$5	☐☐☐☐
1602	War-Dead	\$5	☐☐☐☐	1655	Pornô (18 anos)	\$4	☐☐☐☐	1614	Disk Station #9-2	\$5	☐☐☐☐
1623	Dires	\$5	☐☐☐☐	1656	Agath	\$4	☐☐☐☐	1615	Herzog	\$5	☐☐☐☐
1625	Strategic Mars	\$5	☐☐☐☐	1657	Philips Demont	\$4	☐☐☐☐	1616	Alest-2	\$7	☐☐☐☐
1626	Dynamite Bowl	\$5	☐☐☐☐	1659	Michelangelo	\$5	☐☐☐☐				
1627	Hardball	\$5	☐☐☐☐	1661	Test Driver	\$2	☐☐☐☐	1617	YS III	\$8	☐☐☐☐
1628	Topple	\$5	☐☐☐☐	1665	Puzzle	\$4	☐☐☐☐	1618	Psy-0-Blade	\$7	☐☐☐☐
1629	Eagle-War	\$5	☐☐☐☐	1666	Fire 3D	\$2	☐☐☐☐				
1630	King-Kong II	\$5	☐☐☐☐	1667	Topografia	\$3	☐☐☐☐	1619	Testament	\$6	☐☐☐☐
1631	Labyrinth	\$5	☐☐☐☐	1668	Playboy (Telas)	\$4	☐☐☐☐	1621	Greatest Driver	\$6	☐☐☐☐
1632	Goeman	\$5	☐☐☐☐	1669	Dogfires	\$1	☐☐☐☐	1622	Might and Magic	\$6	☐☐☐☐
1646	Racing Cars	\$5	☐☐☐☐	1670	Fbars	\$1	☐☐☐☐	1648	Bank Buster	\$5	☐☐☐☐
1647	Star Mars	\$5	☐☐☐☐	1671	Block	\$1	☐☐☐☐	1649	Lay Doc II	\$5	☐☐☐☐
1652	Icari Warriors	\$5	☐☐☐☐	1672	Knight	\$1	☐☐☐☐	1650	Dynamic Publish	\$6	☐☐☐☐
1653	Crafton & Xunk	\$5	☐☐☐☐	1673	Meteo	\$1	☐☐☐☐	1658	Shot'n Game	\$5	☐☐☐☐
				1674	15P	\$1	☐☐☐☐	1660	Video Graphics	\$5	☐☐☐☐
				1675	Five	\$1	☐☐☐☐	1662	Mid Lid	\$5	☐☐☐☐
				1676	Reverse	\$1	☐☐☐☐	1663	Psychic War	\$5	☐☐☐☐
				1677	Sprite Editor	\$5	☐☐☐☐	1664	Usa Jong	\$4	☐☐☐☐
				1680	Madona	\$2	☐☐☐☐	1678	Lay Doc	\$5	☐☐☐☐
				1700	Zanak Exelente	\$5	☐☐☐☐	1679	Super Daisenryaku	\$5	☐☐☐☐
				1703	Profes. Detective	\$5	☐☐☐☐	1690	Solitaire Royale	\$5	☐☐☐☐
				1728	Squirrel	\$5	☐☐☐☐	1701	Daiva	\$5	☐☐☐☐
				1732	Super Print	\$5	☐☐☐☐	1702	Randar II	\$5	☐☐☐☐
								1706	Golvellius	\$5	☐☐☐☐
				1517	Testament	\$5	☐☐☐☐				
				1518	Tetris	\$5	☐☐☐☐	1719	Reviver	\$5	☐☐☐☐
				1521	Feed Back	\$5	☐☐☐☐	1720	War of Dead II	\$5	☐☐☐☐
				1522	Xanadu	\$5	☐☐☐☐				
				1523	Yansa	\$5	☐☐☐☐	1721	Last Armagedon	\$5	☐☐☐☐
				1524	Marchen Veil	\$5	☐☐☐☐				
				1544	Telas	\$5	☐☐☐☐	1722	Quarth	\$5	☐☐☐☐
				1545	Scap Trust	\$5	☐☐☐☐				
				1546	Kind Gal's	\$5	☐☐☐☐				



— Outros programas do estoque.

0003 Candoo Ninja — \$1 ↓ [P]	0116 Super Tripper \$1 ↓ [P]	0274 Hid Lid \$2 ↓ [P]
0017 Ninja II — \$2 ↓ [P]	0103 Mr. Do \$1 ↓ [P]	0253 Knight Lore \$2 ↓ [P]
0049 Knight Mare — \$2 ↓ [P]	0514 Editor Pencil \$3 ↓ [P]	0251 Actman \$1 ↓ [P]
0054 King's Valley — \$3 ↓ [P]	0516 Editor Grafart \$4 ↓ [P]	0198 Lead Runner II \$2 ↓ [P]
0067 Feud (halloween) \$2 ↓ [P]	0517 Editor Cartoon \$4 ↓ [P]	0193 Neist \$1 ↓ [P]
0091 Manic Miner \$2 ↓ [P]	0519 E. Música Whan \$4 ↓ [P]	0179 Happy Fret \$3 ↓ [P]
	0521 E. Música Edmus \$4 ↓ [P]	0171 Butamaru \$2 ↓ [P]
	1071 Teste Megaram \$3 ↓ [P]	0167 Connection \$2 ↓ [P]
	1072 Editor de som \$2 ↓ [P]	0165 Monkey Academy \$2 ↓ [P]
	1073 Editor Sonny \$2 ↓ [P]	0151 Camelot Warriors \$2 ↓ [P]
	0015 Animal Basquete \$1 ↓ [P]	0150 Boy \$1 ↓ [P]
	0083 Theseus \$2 ↓ [P]	0129 Stop the Express \$2 ↓ [P]

- 0033 Yieah, Kung-Fu I — \$2 [P]
 Nosso herói é dotado de todos os conhecimentos da arte marcial, mas luta contra grandes mestres.
- 0034 Yieah, King-Fu II — \$2 [P]
 Lutas ferozes contra diversos inimigos: entre eles, um terrível Chinês.
- 0606 Uchimata — \$2 [P]
 Judô, com grande variedade de movimentos do lutador



— Balão de Gatos

Jogos de todos os tipos.

- 0751 Haunted House — \$3 [P]
 Um herói dentro de uma casa mal assombrada, em meio á chaves, portas, caveiras, fantasmas, aranhas e morcêgos. Jogo de excelente qualidade.
- 0752 Gut Blaster — \$3 [P]
 Um jogo difícil, mas que vale a pena jogar: uma nave, dotada de diversos tipos de armas contra bolas, discos, e seres espaciais.
- 0753 Pinball Blaster — \$3 [P]
 Uma máquina na qual os flippers atiram bolinhas que, chocando-se contra a bola principal, orientam o seu rumo. Muitos bonus; ótimos movimentos.
- 0750 Blow-UP — \$3 [P]
 Magnífico jogo dentro de uma máquina infernal, no qual voce terá que carvar blocos, derrubar pedras, enfrentar vilões e nuvens radioativas.
- 0816 Square Dancer — \$2 [P]
 Pinball, com excelente movimentação e ótimos gráficos.
- 0826 Biologia Celular I — \$3 [P]
 A descrição detalhada das células em cenas animadas (Espanhol).
- 0827 Biologia Celular II — \$3 [P]

- 0936 Barbarian — \$2 [P]
 Um herói bárbaro, conhecedor profundo das artes marciais, enfrenta inimigos em uma terra estranha.
- 0250 Kung-Fu Master — \$2 [P]
 Nos varios pavimentos do templo Japonês, o mestre de Kung-fu enfrenta toda a "Ordem do Dragão".
- 1004 Casanova — \$4 [P]
 Paquerando Donzelas e enfrentando os pais e maridos ciumentos, o herói se aventura por uma antiga cidade Italiana (bons gráficos e movimentos).
- 0803 Tuxy — \$2 [P]
 Quanto mais a taturana come mais ela cresce. Quanto mais a taturana cresce, mais difícil torna-se, mantê-la no labirinto.
- 0808 Terramex — \$3 [P]
 Uma aventura por uma terra cheia de objetos e belas cenas.
- 0779 Knight Ninja — \$3 [P]
 O pequeno ninja, hábil lanceiro, entra no reino, tentando galgar o castelo, mas se depara com inimigos que lhe atiram estrelas de aço.
- 0798 Sol Negro I — \$3 [P]
 Exótica aventura de um guerreiro armado, entre cogumelos, pedras e animais estranhos, em um planeta alienígena.
- 0799 Sol Negro II — \$3 [P]
 Sob os mares, o herói enfrenta tubarões, camaleões, lanças etc...
- 0958 The Munsters — \$2 [P]
 Uma fada, atira pó mágico para combater monstros malignos, nas muitas cenas deste jogo de bons movimentos e gráficos.
- 0575 The Legend Kage — \$2 [P]
 Saltitando entre as arvores da floresta, Robin Hood usa seus poderosos dardos, contra os inimigos do povo.
- 0540 Star Byte — \$2 [P]
 Belos e variados cenários aguardam o simpático herói gorduchinho, que faz malabarismo para não ser desintegrado.

