

**MSX**

# Boeken voor MSX-computers

## MSX-handboek voor gevorderden

### A. Rensink

Dit 336 pagina's tellende boekwerk geeft doorgewinterde MSX-gebruikers en -programmeurs een antwoord op alle MSX-problemen.

De zeer gedetailleerde omschrijvingen van alle BASIC-statements, het uitgebreide BIOS-overzicht en de bespreking van de specifieke MSX-chips zijn voorzien van vele verhelderende afbeeldingen.

De basisgegevens van machinetaal, bytes of bits moet u wel beheersen. In dit boek maakt de auteur namelijk daarvan gebruik om de speciale eigenschappen en mogelijkheden van de MSX-computer duidelijk te maken. Het allergrootste deel van dit boek is volkomen nieuw en samengesteld uit nooit eerder gepubliceerde MSX-informatie!

**NIEUW!****KLUWER**

Ing. 336 pag.'s  
Prijs f 64,50/1290 fr.  
ISBN 90 201 1925 7

## Leren omgaan met MSX-computers

**D.B. Baarda/A. van London**

Dit computerboek is speciaal voor kinderen geschreven. De opzet is dat de jonge computer-enthousiast zoveel mogelijk zonder hulp zijn of haar computer leert gebruiken. Op speelse wijze raakt de gebruiker vertrouwd met de machine en met de programmeertaal. Het boek besluit met voorbeeldprogramma's om zelf in te toetsen. 'Jeugdige' vormgeving.



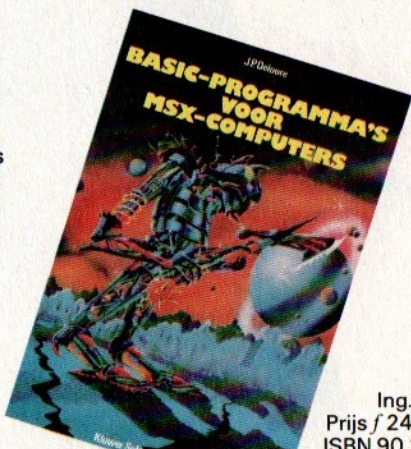
Ing. 128 pag.'s  
Prijs f 24,90/550 fr.  
ISBN 90 201 1875 7  
Verschijnt april 1986

## BASIC-programma's voor MSX-computers

**J.P. Deloore**

Een nieuwe computer vraagt om nieuwe software. Met de komst van de MSX-computer is dat pas goed duidelijk geworden. Het speelse element is in de programma's ruim vertegenwoordigd, ook en vooral omdat heel wat kneepjes van het programmeren daardoor al doende onder de knie worden gekregen.

Door de variatie en de opbouw van de programma's is er een boek ontstaan, dat zijn weg naar de generatie van MSX thuis-computers zeker zal weten te vinden.



Ing. 112 pag.'s  
Prijs f 24,75/510 fr.  
ISBN 90 201 1877 3

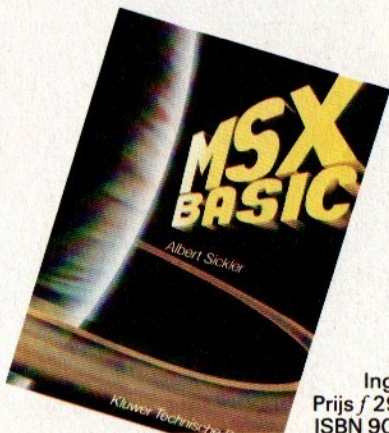
## MSX-BASIC

**Albert Sickler**

MSX (Microsoft Extended) is een standaard-BASIC voor microcomputers. De auteur vertelt eerst over de achtergronden en begint dan de lezer te begeleiden bij zijn eerste stappen bij het programmeren in MSX-BASIC. Alle aspecten die deze taal zo bijzonder maken komen daarbij aan bod. In een aantal appendices worden de 'harde' feiten genoemd; overzichten waarin alle kenmerken terug te vinden zijn.

Met tien programmalistings voor MSX-machines.

**Uit de inhoud:** \* MSX: een standaard \* RUN, LIST, NEW, AUTO, RENUM en DELETE  
\* Besturingsinstructies \* Arrays \* Strings  
\* Grafische voorstellingen \* Geluid \* Sprites  
\* Appendices.



Ing. 208 pag.'s  
Prijs f 29,75/650 fr.  
ISBN 90 201 1819 6

**NIEUW!**

## MSX2 - BASIC

### Met monitorgegevens

**Albert Sickler**

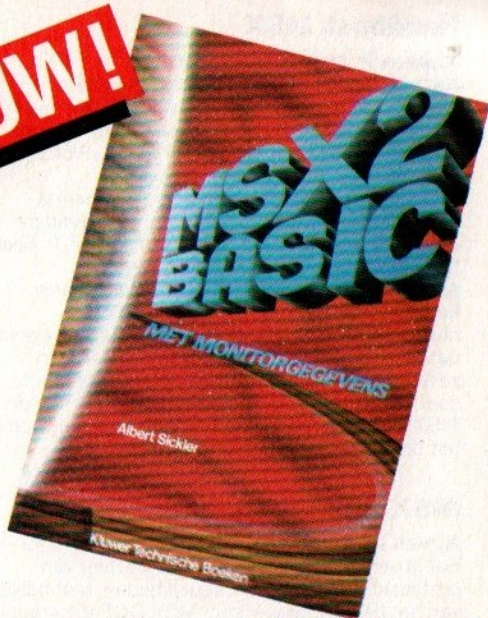
MSX2-BASIC is een logische opvolger van de standaard MSX-BASIC.

In dit boek treft de beginner de principes aan van MSX-BASIC; bovendien treft u de verschillen met MSX2-BASIC aan. Dit gaat afzonderlijk, waarbij het belangrijk is dat MSX-programma's ook in MSX2 te gebruiken zijn.

In een apart onderdeel komt de omgang met de randapparatuur aan de orde. De ingebouwde disk-drive neemt daarbij een belangrijke plaats in. Alle MSX2 BASIC opdrachten worden in alfabetische volgorde beschreven. Elke opdracht wordt geïllustreerd met een kort voorbeeld-programma. Zo zijn ook voor de beginnende programmeur de opdrachten snel toepasbaar.

Voor de gevorderden zijn monitorgegevens opgenomen. Als u al enige ervaring heeft in het programmeren in Z80-assembly vindt u hierin een korte beschrijving van de BIOS-routines.

Het meest complete boek dat voor MSX2 beschikbaar is!



Ing. 180 pag.'s  
Prijs f 30,75/620 fr.  
ISBN 90 201 1961 3

**NIEUW!**

## Spectravideo MSX

### Praktische tips, programma's, BASIC

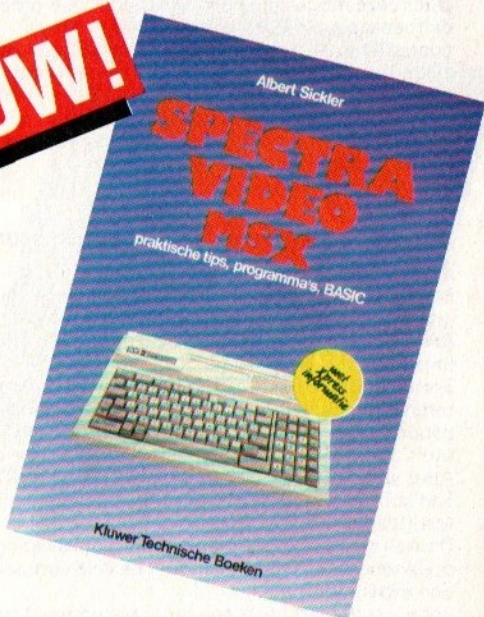
**Albert Sickler**

In de reeks gebruikershandleidingen van Albert Sickler heeft de Spectravideo MSX-computer zeker een plaats.

De inhoud van dit boek is volgens een vast stramen opgebouwd. Het bestaat onder andere uit informatie over de hardware en de software en een cursus BASIC.

Dan een overzicht van de structuur van de MSX-computer. In een apart gedeelte vindt u ook informatie over de nieuwe Spectravideo X'press en een compleet naslagwerk.

Als u al ervaring heeft met computers en BASIC kunt u de cursus overslaan en meteen bij het naslagwerk beginnen. Voor een gebruikershandleiding van Albert Sickler heeft u geen voorkennis van computers en informatica nodig. Zo ook niet voor dit boek voor de Spectravideo MSX.



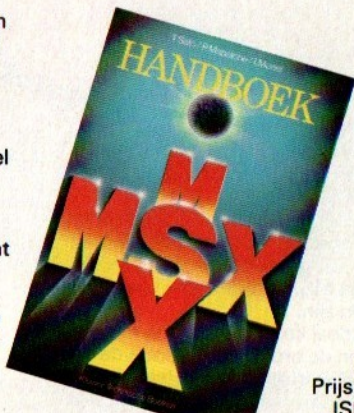
Ing. 220 pag.'s  
Prijs f 34,50/695 fr.  
ISBN 90 201 1765 3

## Handboek MSX

**T. Sato/P. Mapstone/I. Muriel**

Het handboek MSX is het meest complete standaardwerk voor MSX-computers. Het is van onschatbare waarde voor zowel de beginnende als ervaren MSX-programmeur. Er is gekozen voor een opsplitsing in vier delen.

Het eerste deel heeft tot doel de beginnende MSX-programmeur een uitgebreide en heldere uitleg te geven inzake het programmeren. In deel twee worden de meer geavanceerde programmeertechnieken behandeld. Tevens komen in dit deel de grafische en geluidsmogelijkheden aan de orde. Het derde deel bevat gedetailleerde uitleg over het programmeren in zowel BASIC als machinetaal. Ten slotte geeft deel vier een dieper inzicht in de werking van de MSX-computer. Hierin is een volledige gids van het besturingssysteem opgenomen.

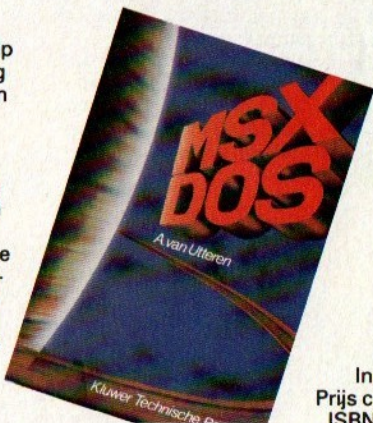


Ing. ca. 500 pag.'s  
Prijis ca. f 80,-/1650 fr.  
ISBN 90 201 1876 5

## MSX DOS met Disk BASIC

**A. van Utteren**

Het is een belangrijke stap in de richting van professionele gebruiksmogelijkheden. Met behulp van het besturingssysteem MSX DOS (Operating System) is het mogelijk programma's te schrijven in Assembler, C of andere programmeertalen. Bovendien kunt u met MSX DOS tal van professionele software-pakketten die onder CP/M draaien, op een MSX-computer gebruiken. Door deze mogelijkheden van MSX DOS worden de toepassingsmogelijkheden van een MSX-computer drastisch uitgebreid en ontwikkelt deze zich tot een machine die ook voor vele professionele zaken geschikt is. Deze, in de vorm van een leerboek geschreven, handleiding verschaft alle informatie die nodig is om de mogelijkheden van MSX DOS ten volle te kunnen benutten.



Ing. ca. 128 pag.'s  
Prijis ca. f 33,-/700 fr.  
ISBN 90 201 1845 5

## Machinetaal voor MSX-computers

**John Vanderaart**

MSX-computeraars weten dat hun machine over grandioze mogelijkheden beschikt. Helaas is BASIC vaak te langzaam om er alles uit te kunnen halen.

Enthousiaste MSX-bezitters gaan dan experimenteren met machinetaal. Maar, het is moeilijk om zonder deskundige begeleiding in machinetaal thuis te raken.

Als u al enige voorkennis heeft van MSX-BASIC dan komt u met dit boek al snel tot spectaculaire resultaten.

Dankzij de gratis machinetaalmonitor (als listing opgenomen) kunt u meteen met de vele voorbeelden experimenteren.

John Vanderaart heeft een grote bekendheid als programmeur en als auteur van artikelen. Met dit boek bewijst hij dat iedereen op een plezierige manier in machinetaal kan leren programmeren. Voor uw gemak is de machinetaalmonitor ook op diskette leverbaar.

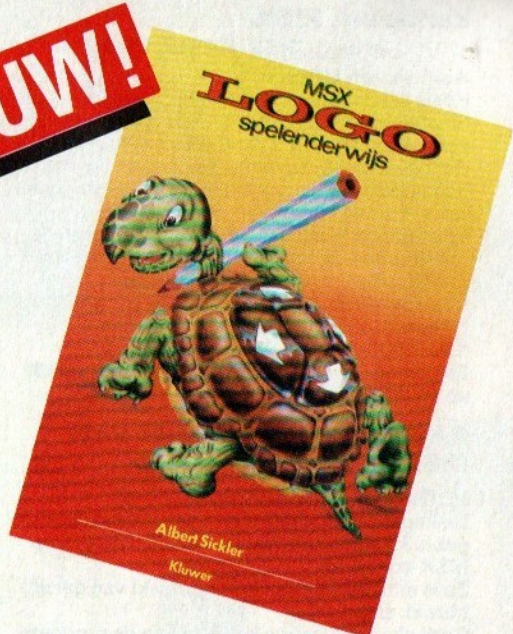


**NIEUW!**



Ing. ca. 220 pag.'s  
Prijis ca. f 40,-/  
ca. 800 fr.  
ISBN 90 201 1999 0  
Verschijnt september  
Diskette  
Prijis ca. f 23,-/ca. 460 fr.  
ISBN 90 201 2035 2

**NIEUW!**



## MSX-LOGO spelenderwijs

**Albert Sickler**

Met name de nieuwe generatie MSX-computers heeft uitgebreide grafische en geluidsmogelijkheden.

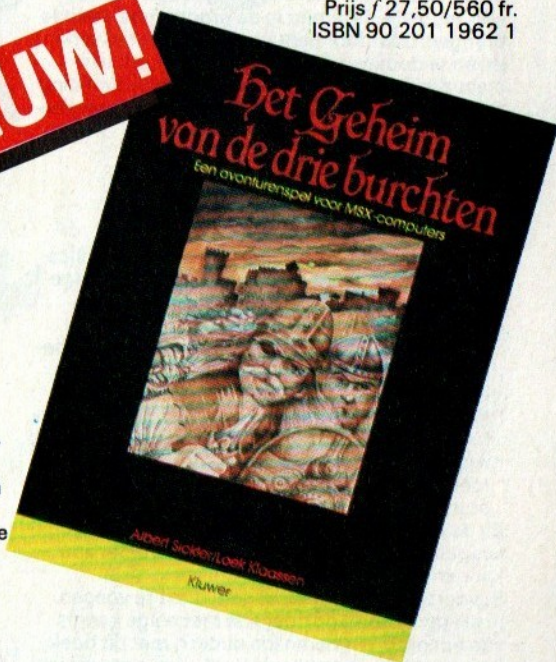
Juist hierom zijn zij zeer geschikt om een taal als LOGO volledig uit te buiten. De kracht van LOGO is de eenvoudige structuur waardoor de taal gemakkelijk te leren is.

Bovendien spreekt de zogenaamde turtle (schildpad) als hulpmiddel vooral de jeugdige computeraars heel erg aan. Dit boek is vooral gericht op de jonge tot zeer jonge computergebruiker. Daarom is het in eenvoudige woorden geschreven en zijn er veel plaatjes gebruikt.

Het is frappant te zien hoe snel jonge kinderen een toch volwassen programmeertaal als LOGO onder de knie krijgen!

Ing. 176 pag.'s  
Prijs f 27,50/560 fr.  
ISBN 90 201 1962 1

**NIEUW!**



## Het geheim van de drie burchten Een avontuurspel voor de MSX

**Albert Sickler/Loek Klaassen**

In het voorwoord van dit boek treft u o.a. de volgende zinsnede aan: 'Verschillende doorgewinterde Adventure-specialisten hebben deze adventure uitgetoetst. En op basis van hun ervaringen is het wel duidelijk dat 'Het geheim van de drie burchten' beslist niet eenvoudig te kraken is. Geen gemakkelijk spel dus.

Er is een uitgebreide inleiding voor de beginnende Adventure-speler. Bovendien is er rekening gehouden met de getergde geest die na dagen spelen het spoor bijster is. Door middel van in spiegelschrift geschreven teksten wordt u weer een beetje op weg geholpen.

De Adventure is zeer origineel van opzet en de uitermate fraaie tekeningen van Loek Klaassen geven het geheel nog een extra dimensie!

Bent u klaar om 'Het geheim van de drie burchten' op te lossen?

Voorspoed en tegenslag wachten u...

Ing. 100 pag.'s  
Prijs f 24,75/495 fr.  
ISBN 90 201 1951 6

## Zakboekje MSX MSX2, BASIC, DISK-BASIC, DOS

**Aaldrik van Utteren**

Het is bijna onmogelijk om alle commando's en functies waarover een MSX-computer beschikt uit het hoofd te kennen. Vandaar dit zakboekje.

Het bevat een overzichtelijke opsomming van zo goed als alle belangrijke gegevens. De volgende zaken komen ondermeer aan de orde:

- \* Een beschrijving van het BASIC-systeem, de instructies, de functies en alle systeemboodschappen.
- \* Een overzicht van de MSX-DOS-commando's.
- \* Alle foutmeldingen.
- \* De ASCII-tabel.

Een onmisbaar boekje dus voor de beginnende en gevorderde MSX-er.



Ing. 112 pag.'s  
Prijs f 21,50/425 fr.  
ISBN 90 201 2002 6

## BASIC-computerspellen voor MSX-computers

**M.Th.A.M. Vijftigschild**

De negentien spellen in dit boek maken optimaal gebruik van de speciale mogelijkheden van de MSX-computer.

Zo is er bijna altijd gebruik gemaakt van geluid, muziek en graphics.

Ondanks het luchtige karakter van de programma's hebben ze de serieuze programmeur méér te bieden. De auteur heeft ernaar gestreefd om zo veel mogelijk structuur in de programma's aan te brengen. Daardoor bent u snel in staat de werking ervan te doorzien. Na enige oefening zult u in staat zijn de gegeven suggesties voor uitbreiding of aanpassing van de programma's zélf te realiseren.



Ing. 142 pag.'s  
Prijs f 27,50/560 fr.  
ISBN 90 201 2001 8

## Educatieve programma's in MSX-BASIC

**Max Voorburg**

In dit boek staan 26 programma's die een educatief karakter dragen. Ze zijn bestemd voor jongeren tussen de vier en veertien jaar en er is een splitsing gemaakt in drie hoofdgroepen:

- \* Taalkundige programma's (lettergrepen, alfabetiseren, rijmwoorden, voegwoorden, ontleden, etcetera);
- \* Rekenprogramma's (vermenigvuldigen, het ontbrekende getal, guldens en dubbeltsjes, etcetera);
- \* Algemene oriëntatieprogramma's (minste meeste, klok, plaatsen zoeken, multiple choice, etcetera).

Bij de beschrijving van de programma's treft u suggesties aan op welke wijze u die verder zou kunnen uitbouwen.

Bijvoorbeeld door kleur of geluid toe te voegen.

In elk geval komt ook degene met enige kennis van het programmeren (de ouder?) met dit boek helemaal aan z'n trekken! Want, wat is er mooier dan de programma's voor 100 procent aan uw eigen kind(eren) aan te passen?

Als u er tegenop ziet om de programma's in te tikken is er de mogelijkheid om die op cassette of diskette aangeleverd te krijgen.



Ing. 184 pag.'s  
Prijs f 29,75/600 fr.  
ISBN 90 201 1926 5  
Cassette f 19,50/390 fr.  
ISBN 90 201 2036 0  
Diskette f 24,50/490 fr.  
ISBN 90 201 2037 9



**NIEUW!**



## **Toepassingen voor MSX-computers**

### **Met besturingsprojecten**

#### **Max Voorburg**

In dit boek staan veertien educatieve, zakelijke en algemene programma's. Maar, bovendien treft u er een viertal besturingsprogramma's in aan.

Met behulp van (speelgoed-)constructiesystemen zoals LEGO, Fisher Techniek of Meccano kunt u experimenteren met robotica. Voor de koppeling tussen de computer en het werktuig is een interface ontwikkeld. Deze wordt uitgebreid in het boek behandeld.

Ten slotte beschrijft de auteur nog een hardware project die bestaat uit een tekenhaak waarmee u lijntekeningen in de computer kunt opnemen.

Als u van mening bent dat uw computer méér kan zijn dan een toetsenbord en een beeldscherm geeft dit boek u fantastische mogelijkheden.

Voor uw gemak is het mogelijk om de programma's op cassette of diskette geleverd te krijgen.

Ing. 152 pag.'s  
Prijs f 29,50/580 fr.  
ISBN 90 201 1964 8

Cassette f 19,50/390 fr.  
ISBN 90 201 1966 4

Diskette f 24,50/490 fr.  
ISBN 90 201 1965 6

Knip deze bon uit en vul hem in. Opsturen in een open envelop naar  
**Kluwer Technische Boeken, Antwoordnummer 444, 7400 VB Deventer.**  
Geen postzegel plakken!!

Naam: \_\_\_\_\_

Adres: \_\_\_\_\_

Postcode: \_\_\_\_\_ Plaats: \_\_\_\_\_

Handtekening

- Ik heb mijn bestelling ingevuld op de ommezijde.
- Ik ben zeer geïnteresseerd in boeken voor pc's. Ik heb namelijk/werk namelijk met een \_\_\_\_\_ (merk en type). Stuur mij uw catalogus Kluwer PC Boeken.

**NIEUW!**



## **Grafische experimenten voor MSX-computers**

**Met beeldbewerkingsproject**

**W.H.M. van Dreumel**

Aan dit boek kunt u veel plezier beleven omdat het maken van grafische afbeeldingen één van de leukste dingen is, die u op de (MSX-) computer kunt doen.

Dit boek is uit twee delen opgebouwd. U begint met een reeks korte BASIC-programma's die de grafische mogelijkheden op speelse wijze illustreren. Verder een eenvoudig tekenprogramma en een sprite-ontwerpprogramma. Leuk is, dat de programma's aan elkaar geregen zijn tot een imposante MSX-show. In het tweede gedeelte leest u hoe u een beeldbewerkingsysteem kunt bouwen. Hiermee kunt u foto's en tekeningen 'digitaal' laden. Deze 'pixelbeelden' kunt u dan spiegelen, kleuren, bijwerken, verdubbelen; noemt u maar op. Een fantastische ervaring!

Ing. 172 pag.'s  
Prijs / 34,50/695 fr.  
ISBN 90 201 1967 2

**B E S T E L B O N**

**JA, ik wil meer weten en kunnen!!**

Stuurt u mij daarom rechtstreeks\*/via boekhandel\*\*

\_\_\_\_\_ ex. 90 201 \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ ex. 90 201 \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ ex. 90 201 \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ ex. 90 201 \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ ex. 90 201 \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ ex. 90 201 \_\_\_\_\_

\* Ik krijg eerst de boeken geleverd met een pakbon. Ik wacht met betalen tot ik de faktuur ontvang. Die komt apart.

\*\* Ik wil de boeken graag geleverd krijgen via de boekhandelaar van mijn keuze. Ik stuur deze bon dus niet op maar geef hem af bij de boekhandelaar.

*Ik heb mijn naam en adres ingevuld aan de ommezijde van deze bon!*

Prijzen zijn inclusief BTW en exclusief verzendkosten. Prijswijzigingen voorbehouden.