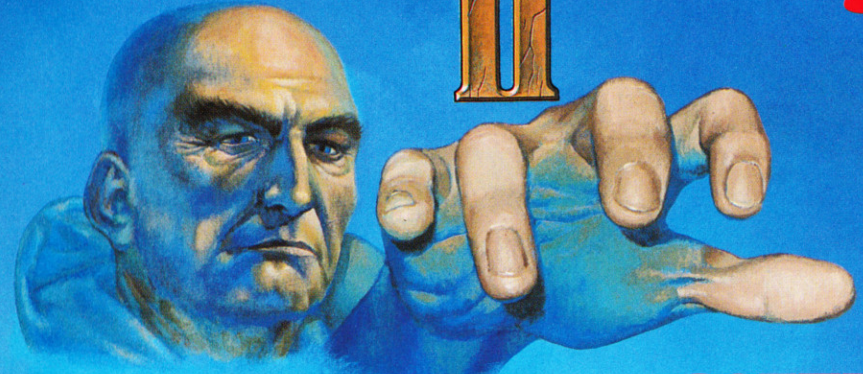


Master of Monsters

II

開発中



SOFTWARE CATALOG vol.7



MSX2(RAM64K以上、VRAM128K以上)						
商品名	対応機種	メディア		価格	備考	送料
		3.5" 2DD	ROM			
マスターオブモンスターズ	MSX2	○	—	6,800		400
マスターオブモンスターズマップコレクション	MSX2	○	—	4,500	「マスターオブモンスターズ」が必要 です。	400
ロボクラッシュ	MSX2/MSX2+	○	—	7,800	ジョイスティック(1トリガ、2トリガ)が 使用可能です。	400
ティル・ナ・ノーグ	MSX2/MSX2+/MSX TurboR	○	—	8,800		400
F-15フライクイグル	MSX2	○	—	5,800	ジョイスティック(2トリガ)が使用可 能です。	400
アクロジェット	MSX2	—	○	5,800	ジョイスティック(1トリガ、2トリガ)が 使用可能です。	400
銀河	MSX2	○	—	6,800	ジョイスティック(1トリガ、2トリガ)が 使用可能です。	400
上海II	MSX2	○	—	6,800	ジョイスティック(1トリガ、2トリガ)が 使用可能です。	400

文豪mini7シリーズ						
商品名	対応機種	メディア	価格	備考	送料	
上海	文豪mini7G/GX/H/HG	3.5" 2DD	6,500		400	

NAVI						
商品名	対応機種	メディア	価格	備考	送料	
上海	NAVI	3.5" 2DD	7,800	マウスが使用可能です。	400	

J-3100シリーズ						
商品名	対応機種	メディア	価格	備考	送料	
スーパー大戦略	J-3100SGT/GX/R/GT/SL/SS(ダイナブック)	3.5" 2DD	8,800		400	
天下統一	J-3100SGT/GX/GT/SS(ダイナブック)	3.5" 2HD	9,800		400	

FM TOWNS						
商品名	対応機種	メディア	価格	備考	送料	
スーパー大戦略	FM TOWNS	3.5" 2HD	8,800		400	

*このソフトは、モデル1の場合、2ドライブとメモリ2MBが必要です。

ET						
商品名	対応機種	メディア	価格	備考	送料	
大戦略ET	NEC電子手帳ET	ICカード	7,000		400	

Original copyright ©1989 ACTIVISION INC.
 Source code for video arcade system designed by Sun Electronics ©1989 Sun Electronics under license from ACTIVISION INC.
 Personal Computer source code designed by System Soft ©1989 System Soft under license from ACTIVISION INC.
 Original game design by Brodie Lockard.
 Licensed from Broderbund Software
 Original by Doug Smith
 PC Version by System Soft

©1989, 90 Systemsoft ©1990 Arsys Software. INC
 ©1989, 90 TINYAN/たいにゃん ©角川書店・黒田幸弘 ©1989 黒田幸弘
 パズル原案 ©1990 NOB. Yoshigahara

●MS-DOSは米国Microsoft社の商標です。

●MSX はアスキーの商標です。

●ET は日本電気ホームエレクトロニクス株式会社の商標です。

●その他一般に、会社名、製品名は、各社の商標、または登録商標です。

発売日等の最新情報を下記のとおりテレフォンサービスにてご案内いたしております。
 どうぞお気軽にご利用ください。
 東京：03-326-8710 福岡：092-752-2602

商品のお申し込みおよび発売日に関するお問い合わせは...

商品に関する技術的なお問い合わせは...

営業部専用電話 092-752-5262

ユーザーサポート専用電話 092-752-5278

土曜日、日曜日、祝祭日は営業いたしていません。

月-金 9:00-12:00 13:00-17:00(祝祭日を除く)

*本カタログの商品は、全国のパソコンショップでお求めになれます。

*通信販売をご希望の場合は、現金書留、郵便為替、または郵便振替(福岡3-37311)で、商品名、機種、メディア名、および連絡先の電話番号を明記の上、送料を添えて弊社までお申し込みください。表示価格に消費税は含まれておりませんので、価格の3%の消費税も併せてお願いいたします。送料は消費税込みで一律400円です。(送料のみ切手でも可)

*お申し込みから商品がお手許に届くまで、通常、2-3週間ほどかかります。

*商品に欠陥がある場合を除いて、お届けした商品の返品はご容赦願います。

*製品の仕様は、機能・性能の改善のため将来予告なしに変更することがあります。

*表示価格に消費税は含まれておりません。

このカタログの記載内容は1990年12月現在のものです。

SystemSoft 株式会社 システムソフト
 〒810 福岡市中央区天神3丁目10-30

SystemSoft 1990年12月発行

発売日等の最新情報を下記のとおりテレフォンサービスにてご案内いたしてあります。どうぞお気軽にご利用ください。
 東京：03-326-8710 福岡：092-752-2602

Strategic
Confrontation
シミュレーション 最新作
システムソフト



電撃戦 BLITZKRIEG

ブリッツクリーク 東部戦線 1941~45

INTERVIEW

第二次大戦の雰囲気を楽しめる
「ブリッツクリーク」は、こんなゲームだ。

第二次世界大戦の独ソ戦をテーマにしたゲーム「ブリッツクリーク 東部戦線1941-45」は、東部戦線の一場面をシナリオとしてゲームの中に織り込んだシミュレーションゲームです。その楽しさをプロデューサーの池尻に解説してもらいました。



池尻 賢一
昭和41年10月9日生、天秤座、血液型A型。
未婚、好きな色は白・赤・青のトリコロール。
趣味はテーブルトークRPGとボードゲーム。
好みはナチュラルな女性。

ブリッツクリークとは戦術の名前

Q:「ブリッツクリーク」とはどういう意味なんですか。
A:これは第二次世界大戦でドイツ軍があみ出した作戦概念で直訳すると「電撃戦」という意味なんです。「電撃戦」とは陸軍と空軍の共同作戦で、先に爆撃機で敵地上部隊を破壊し、空いた戦線を機動力のある戦車部隊が突破して敵部隊を包囲するという戦術なんです。この「電撃戦」は1939年のポーランド侵攻で成功してから、フランス侵攻や独ソ戦で使われています。
Q:では、具体的にゲームの内容についてお聞きしたいのですが。
A:1941年から1945年までの東部戦線が舞台となっています。プレイヤーはドイツ軍の機甲師団長となって、作戦指令を与えられ、自分の戦車部隊で任務を遂行していきます。任務の内容は、敵の戦線を突破しつつ重要拠点を制限時間(ターン)終了時まで次々と占領したり、ときには防衛拠点を維持しておかなければなりません。そして最終的には、全12種類のシナリオをクリアしていくのです。

Q:「ブリッツクリーク」はここが面白いというところをズバリおしえてください。
A:東部戦線の戦場をより面白く再現したストーリー性のあるシナリオマップです。各シナリオにはいろんなドラマ性があります。例えば苦戦しているところに友軍がやってきました。突然、敵部隊が後方から進入してきて反撃をするなど予想外の出来事もあります。そこを機甲師団長であるユーザーが自分の戦車部隊を駆使し、いかなる状況でもうまく切抜けていくのです。また、シナリオをクリアすると生残った自軍の部隊は引継がれ、シナリオが進むにつれ多種多様な新兵器が補充部隊として与えられます。その他にも、天候条件を入れたことにより進軍速度が変わったり、敵味方のマップ外からの増援などがあります。このように、ゲームの中にもロールプレイ的要素を取入れ、シミュレーションゲームでよく言われる堅苦しく複雑で、冷たいイメージを感じさせないゲームになっています。

システムソフトが放つ
二次大戦シミュレーション
いよいよ登場。



近日発売

ブリッツクリーク 東部戦線1941~45は第二次欧州大戦の独ソ戦をテーマにした歴史シミュレーションゲームだ。プレイヤーは戦車部隊を指揮するドイツ機甲師団長として敵地へ向かい、III号J型やIV号H型などの戦車部隊を指揮しつつ制限時間内に勝利目標を確保する。バルバロッサ電撃作戦やスターリングラード攻防戦、クルスク戦車戦などの有名な戦場を転戦し、機甲師団長として経験を積み、マンサーG型、タイガーIなどの新型車両が補充され、自軍の装備が強化される。思わぬ敵の増援部隊や攻撃、また友軍の増援やスツーカーの支援、さらには冬將軍による打撃など戦況は刻一刻と変化し予断を許さない。ドラマ性たっぷりのシナリオがプレイヤーをきっと第二次大戦の雰囲気引き込むに違いない。

解説画面
1941年から45年までの東部戦線をテーマに、史実に沿った有名な作戦の一場面をシナリオにしたゲームです。プレイヤーは機甲師団長として指令を与えられ、その任務を達成していきます。

編成画面
与えられた機甲師団を戦況に応じて最大64部隊まで自由に編成できます。また、シナリオをクリアした部隊を再編成したり、受け取った補充部隊を新たに部隊へ組み込むことができます。

ゲーム画面
100種類以上のドイツソビエト軍兵器を詳細なデータ集でリアルに表現。またアナログ専用のグラフィックにより地形や兵器シルエットが美しく表現され、さらにマップ上のヘックスライン表示をON/OFFで切り替えることが可能。

リアルファイト
戦車・砲兵・歩兵の兵科特性や、砲撃部隊により戦力を向上させる複合効果も表現。さらに航空機をポイント制にし、地上戦場を主体とした戦況を再現した第二次大戦を特徴づける新しい戦闘システム。

チャート類
登場兵器全ての兵器データの詳細や各地形の移動消費率や防衛率、敵兵器との性能比較など、戦況に応じたあらゆる必要な情報をいつでも表示できるチャート類。

- PC-9801VF/VM/VX/RA/RX/RS
PC-9801UV/UX/LV/CV/ES/EX N
PC-9800
- 5"-2HD、3.5"-2HD(各2枚組)
- アナログRGB対応専用高解像度カラーディスプレイ(640×400ドット)をお使いください。(デジタルRGBには対応していません。)
- NEC製MS-DOSシステム(Ver2.11、Ver3.10、またはVer3.30/A/B/C)が必要です。
- マウス(バス、シリアル)が必要です。
- 640KB以上のRAMが必要です。
- 2ドライブが必要です。
- PC-9801/E/F/M/Uでは使用できません。
- PC-9801VFでは外付の1MBタイプのディスクユニットが必要です。
- PC-9801VF/VM2では、16色グラフィックボード(PC-9801-24)が必要です。
- PC-9801Nなどの液晶ディスプレイ使用機種では色の判別が困難な場合があります。

価格 9,800円

開発中

Master of Monsters

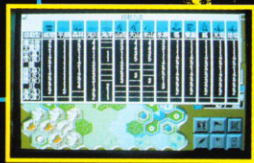
ファンタジーウォーゲーム(マスターオブモンスターズII)

魔力が支配する世界で行われる、荒れ狂うモンスターたちの抗争。相手の血を吸うごとにその力は強大になり、その姿はさらに雄々しく、猛々しく変貌する。妖しいまでの美しさとドラマティックな展開で、大いなる進化を遂げたファンタジーウォーゲーム「マスターオブモンスターズII」。魔性の美学が、君を虜にする。

II

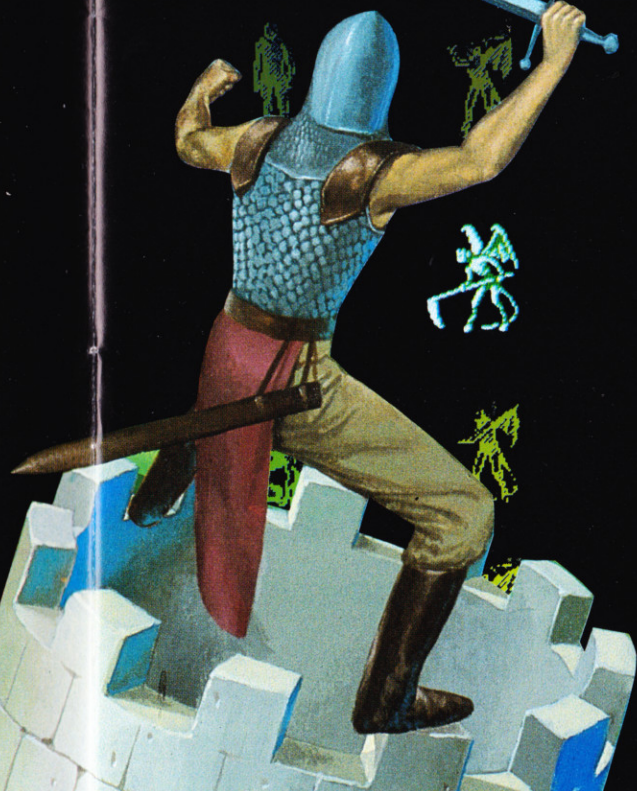


Master of Monsters II



*画面は開発中のものです。

魔性の美学



シナリオモードによる、ドラマティックなゲーム展開。

マスターオブモンスターズIIでは、ゲームはすべてRPG的な要素を取り入れたシナリオモードによって進められます。ゲームの世界は数種類のマップに分割されており、プレイヤーがあるマップを制覇すると、次に侵攻するマップを選択することができます。こうして任意のマップを次々と制覇していき、そのどこかに潜んでいる敵のグランドマスターを倒すことがゲームの最終目標となります。どの侵攻ルートを選ぶかによってゲームの展開が大きく変わることがありますので、慎重な戦略が要求されます。

マスターの采配しだいで、制覇への道は開ける。

プレイヤーは魔法を自在に操るマスターとなり、その魔力によって召喚したモンスター軍団を率い、自ら敵と戦います。モンスターはマスターの支配力によってコントロールされますが、その数が増えすぎるとマスターの支配力を逃れ、一匹狼となるモンスターが発生します。また、マスターのみが使える大魔法の数とその内容が強化されたほか、新たに特殊アイテムが導入され、よりRPG的な要素が強くなりました。

より個性的な進化を遂げる、モンスターの面々。

マスターオブモンスターズIIでは登場するモンスターの数が増えたうえ、その能力に知性や敏捷性が加わり、それぞれのキャラクターがさらに個性的になりました。モンスターは戦闘を経験することによってレベルアップしていき、一定のレベルに達するとさらにクラスチェンジして、より強力なモンスターに変身します。また召喚したモンスターには、プレイヤーの好きな名前を付けることができますので、より一層モンスターを育てていく過程を楽しむことができます。

- PC-9801VF/VM/VX/RA/RX/RS
- PC-9801UV/UX/LV/CV/ES/EX/N
- PC-9800
- 5"-2HD、3.5"-2HD(各2枚組)
- アナログRGB対応専用高解像度カラーディスプレイ(640×400ドット)をお使いください。(デジタルRGBには対応していません。)
- NEC製MS-DOSシステム(Ver2.11、Ver3.10、またはVer3.30/A/B/C)が必要です。
- 640KB以上のRAMが必要です。
- マウス(バス、シリアル)が必要です。
- 2ドライブ必要です。
- PC-9801/E/F/M/Uでは使用できません。
- PC-9801VFでは外付のIMBタイプのディスクユニットが必要です。
- PC-9801VF/VM2では、16色グラフィックボード(PC-9801-24)が必要です。
- PC-9801Nなどの液晶ディスプレイ使用機種では色の判別が困難場合があります。

価格 8,800円



そこは、剣と魔法の世界。
それは、愛と勇気の物語。

ブルトン・レイ X68000

神秘的な中世ファンタジーの世界を舞台にした正統派ロールプレイングゲーム「ブルトン・レイ」。そこは、人間と妖精たちがまだ対話を忘れていない頃のロマンス・ワールド。この世界であなたは、ひとりの英雄に姿を変え、幾多の冒険を繰り返す。あらゆる困難も、愛と勇気で、豊富な剣やアイテムで、そして時には魔力の力をかりて、きつと乗り越えてゆけるだろう。小気味よいテンポで進む複数の短編シナリオを収録。しかも、98版シナリオエディタで作成されたデータ及びシナリオ集Vol.1、Vol.2がそのまま使用可能。レベルアップした主人公やアイテムをX68000のシナリオに引き継ぐこともできる。はるかなる時空を超えて、誇り高き戦士の物語が、いまふたたび始まる。



※画面は開発中のものです。

- X68000シリーズ
- 5"-2HD(3枚組)
- アナログRGB(31kHz対応)ディスプレイをお使いください。

価格 8,800円

新発売

コンプティークブルトン・レイ
シナリオコンテスト入賞作品

ブルトン・レイシナリオ集

Vol.2



収録シナリオ

- 神々の闘技
- 賢者の眠る島
- 勇者の資格
- 髪飾りを捜して
- 英雄誕生
- 遊戯領主
- 邪神復活
- 英雄伝説
- 暗黒の記録
- 小英雄物語
- 無名の英雄
- ふたりの女神
- 宇宙の彼方から
- 怪しげな饗宴
- 地球の危機!
- どろんどろん
- 五つの聖剣
- 見果てぬ夢
- 硝子細工の塔
- 大魔術師の夢と

世にも
新奇的な物語。

新発売

シナリオエディタによって、誰でも自分だけの世界を創造できる本格派ロールプレイングゲーム「ブルトン・レイ」。珠玉の短編を集めたシナリオ集に続き、コンプティーク誌上で行われた「ブルトン・レイシナリオコンテスト」の応募作から、特に優れた作品、ユニークな物語を選びすぐった第2集の登場です。ユーザーの手による誰も知らない、誰も見たことのない新奇的な世界で、自由にイメージネーションを遊ばせてください。



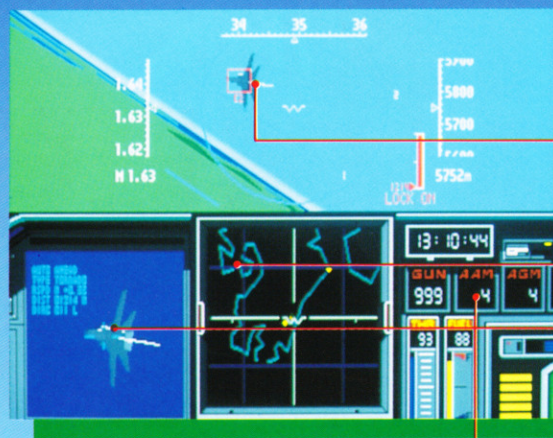
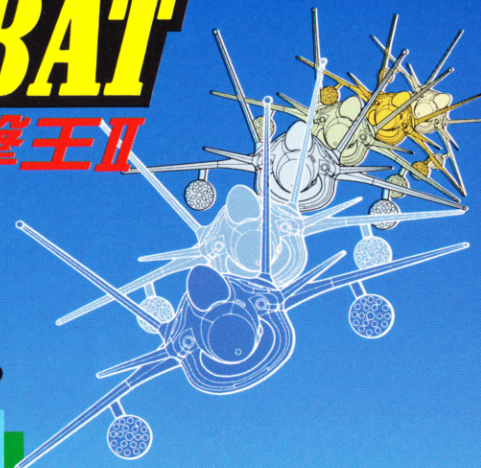
※画面は開発中のものです。

- PC-9801E/F/M/VF/VM/VX/RA/RX
- PC-9801UV/UX/LV/CV/ES/EX/N
- PC-9800
- 5"-2HD、3.5"-2HD(各2枚組)
- 別売の「ブルトン・レイ」が必要です。
- 2ドライブが必要です。
- X68000シリーズでも使用可能です。

価格 4,800円

AIR COMBAT
遊撃王II

ポリゴンサーフェス3Dの
リアルな興奮が君を直撃。
遊撃王II、X68000を翔ける。



速度・方位・高度・根体のピッチ角などを、実機そのままにリアルに表示するHUD(ヘッドアップディスプレイ)。ワイドな視野の中、迫力のドッグファイトが君の目の前に展開する。

自機シンボルを中心に置いたフライト中の地形、および出現した敵機を表示するマップレーダー。自機の進行方向に合わせて地形データ側が回転するので、方向感覚もつかみやすく、敵機の追跡も容易だ。

自機ステータス表示スクリーン。敵の攻撃を受けて機体が破損した場合は、その箇所が赤色に変化。また、敵機をHUD内に捕らえると、自動的に敵機ステータスに。敵機を撃墜、もしくは逃したときには、もとの自機ステータスに切り替わる。

武器表示ランプとエンジン関係の計器類一スロットルと燃料計を見やすく配置。武器の表示は、選択されているものが赤く、それ以外は暗くなる。スロットル(エンジン出力)は、%であらわされる。

西暦20××年。近未来の空に登場した最新鋭戦闘攻撃機「MI-C.A.D.O(ミカド)II型」。その活躍をシミュレートするのが「遊撃王II・エアーコンバット」だ。ここに用意されたモードは2種類。〈フライトシミュレーションモード〉では、世界の主要都市を舞台に、基本的な離着陸飛行や、敵戦闘機数、昼・夜を任意に設定しての模擬戦闘飛行で腕を磨き、実戦のための操縦技術を会得。そして〈ミッションプレイングモード〉では、敵戦闘機と激しいドッグファイトを交わしながら、与えられたミッションに沿って対地・対艦攻撃などの任務を遂行することになる。ポリゴンサーフェスを使用した超リアルな3D画面に、誰にでも扱いやすい操作性とスリリングなシナリオ設定。臨場感を極めて「遊撃王II・エアーコンバット」が、いま出撃する。

- X68000シリーズ
- 5"-2HD(2枚組)
- アナログRGB(31kHz対応)ディスプレイをお使いください。

[オプション機能]

- サイバースティック(「インテリジェントコントローラ CZ-8NJ2」SHARP製)が使用できます。
- ※サイバースティック以外のジョイスティックおよびジョイパッド等は、使用できません。

価格 8,800円
PC-9800シリーズも好評発売中です。



※画面は開発中のものです。

MSX2シリーズ新発売!

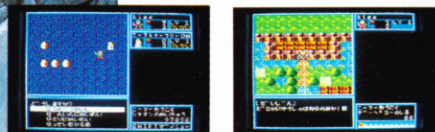
禁断の塔 Tir-nan-óg ティル・ナ・ノーグ

思いの数だけ 物語はある。

シナリオコードの組み合わせにより、なんと10億通りものストーリーを生み出す「シナリオジェネレーター」を搭載したRPG「ティル・ナ・ノーグ」。PC-98版を皮切りに次々と発表された名作シリーズが、ついにMSX2に登場します。MSX2版では、PC-98版の多彩な機能をそのまま受け継ぎ、グラフィックもさらに美しく、わかりやすくなりました。ケルト神話をもとにしたダーナの冒険が、何度でも新しい展開で楽しめる革新的RPGです。

- MSX2/MSX2+
- 3.5"-2DD(3枚組)
- このソフトはMSX2マークのついていないコンピュータでは使用できません。

価格 8,800円



※画面は開発中のものです。

限りなく果てしなく、ダーナの 冒険と戦いは続く。

PC-8800シリーズ 好評発売中

感動とスペックをそのままに、待望のPC-88版ついに登場。数々のドラマを無限に生み出すシナリオ・ジェネレーター機能をもつRPG「ティル・ナ・ノーグ」が、ついにPC-8800シリーズに登場。しかも、敵・数はほぼそのままに、各シナリオはPC-88版に用意されたまったく新しいオリジナル。他にも個性あふれるキャラクター設定や、リアルタイムで進行する自動戦闘モードなどを盛り込んだ革新的なRPG。



- PC-8801mkII SR/TR/FR/MR
PC-8801FH/MH/FA/MA/FE/MC
PC-88VA
- 5"-2D(3枚組)
- 2ドライブ必要です。
- V2モード専用ですので、PC-8801/mkIIでは使用できません。

価格 8,800円

大戦略III'90 NINETY



This war simulation program is not only more detailed but faster and easier to use. The latest and greatest simulation quality in our great strategy series. Makes you feel like you're right there in the heat of battle commanding weapons and troops using your exceptional personal skills. You will use the most advanced strategies to overcome and defeat your enemies.



大戦略III'90 MAP COLLECTION

マップコレクション

挑戦はエンドレス。

近日発売

栄光のエンブレム。

シミュレーションゲームの先端を走ってきた、大戦略シリーズ開発ノウハウのすべてをここに結集。画期的なシステムとスケールの大ききで、シリーズ最高峰に君臨する「大戦略III'90」がついに完成。この戦いに勝利して、栄光のエンブレムをその手で、つかめ。

- PC-9801E/F/M/VF/VM/VX/RA/RX/RS
PC-9801UV/UX/LV/CV/ES/EX/N
PC-98DO
- 5"-2HD, 3.5"-2HD(各3枚組)
- 大戦略III'90では別売のNEC製MS-DOSシステム (Ver2.11/Ver3.10,またはVer3.30/A/B/C)が必要です。
- 本製品には、マップエディタは付属していません。
- 640KB以上のRAMが必要です。
- 2ドライブ必要です。
- PC-9801/Uでは使用できません。
- PC-9801E/F/VFでは外付の1MBタイプのディスクユニットが必要です。
- PC-9801Eでは漢字ROMボードが必要です。
- 専用高解像度カラーディスプレイ(640×400ドット)をお使いください。
- マウス(バス、シリアル)が使用できます。

価格 9,800円

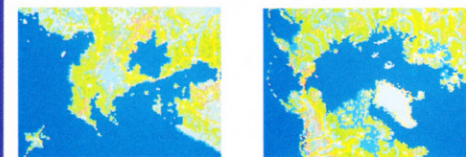
大戦略IIIパワーアップキット

君の「大戦略III」を、「大戦略III'90」にパワーアップ。コンピュータ側がより詳しい戦況を把握する、戦略思考ルーチンの導入。リアルタイムオペレーションによるゲーム進行スピードの大幅アップ。そして、複雑な命令体系を廃した、使いやすいコマンド操作など、「大戦略III」で実現できなかった数々の点を改良した最新型。80年代から90年代へ、君の「大戦略III」が生まれ変わる。

- 5"-2HD, 3.5"-2HD(各2枚組)
- 大戦略IIIパワーアップキットは同一メディアの「大戦略III」が必要です。
- 大戦略IIIパワーアップキットでは別売のNEC製MS-DOSシステム (Ver2.11/Ver3.10,またはVer3.30/A/B/C)が必要です。
- 本製品には、マップエディタは付属していません。

価格 5,000円

新世紀に向かって進化を続ける「大戦略III'90」にマップコレクションが新登場。「大戦略III'90」に収録されたマップをすべて征服したプレイヤーに届けられるマップは、全国のユーザーから公募されたもの。言わば、全国のユーザーから君への挑戦状だ。自ら戦闘フィールドを創造することができるマップエディタもセットされている。腕に覚えのあるプレイヤーなら、こたえられないコレクション。きっと夢中になるに違いない。



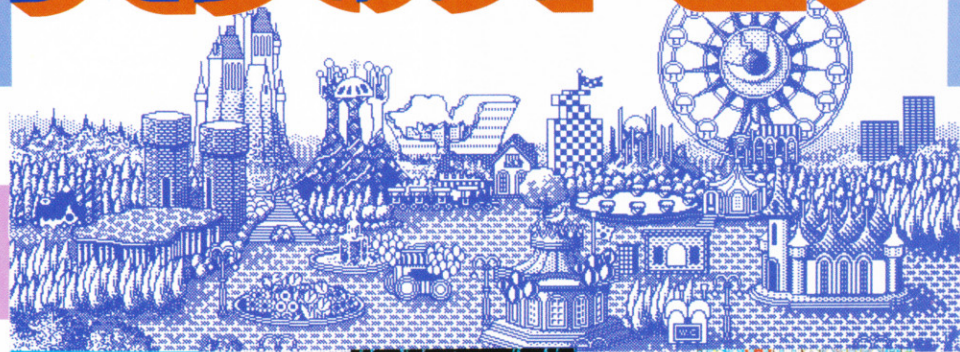
※画面は開発中のものです。

- PC-9801E/F/M/VF/VM/VX/RA/RX/RS
PC-9801UV/UX/LV/CV/ES/EX/N
PC-98DO
- 5"-2HD, 3.5"-2HD
- 同一メディアの「大戦略III'90」または「大戦略IIIパワーアップキット」でパワーアップした「大戦略III」が必要です。
- 2ドライブ必要です。
- 「大戦略III」で使用するとゲームバランスが取れていないことがあります。
- 「大戦略III」と同機能のマップエディタを付属しております。

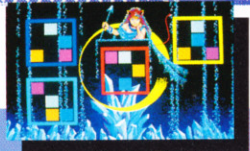
価格 5,000円

よしがはらのぶゆき
芦ヶ原伸之の

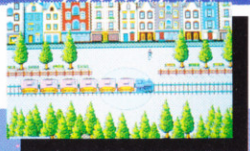
パズルトピア



■ザ・太陽 / ビースをスライドさせて、上に出ている太陽の顔を炎の中心に入れば完成です。



■フォアスクエア / 色分けされた3×3マスの4枚のガラスを、同じ色が隣り合わせにならないようにすべて重ねることができたら完成。



■転車台パズル / 順番に並んだ6両の客車と機関車を、転車台を効率よく動かして、そっくり逆向きに並びかえてください。



■ニュー 14-15パズル / 観覧車のゴンドラが1つ、ずれてしまいました。このゴンドラを空いている場所に戻し、観覧車を完成させてください。



■カラー・トライアングル / 32枚の正三角形ビースを使って、正六角形をつくりましょう。ただし周囲はすべて同じ色、接する辺同士も同じ色にすること。



■メイズ / 穴があいた迷路の上を、スタートからゴールまでボールを穴に落とさないように回転ができれば上がりです。

ようこそ、謎と不思議のユートピアへ。

本格的パズルが、楽しさ多彩に20種類。

君は、どれから挑戦するか？

パズルは禁断の木の実だ。とって食べたらやめられなくなる。世界のパズルしかけ人、日系宇宙人のNOB、芦ヶ原が贈る、究極の木の実それが「パズルトピア」なのだ。Puzzles for Addicts only. あなたはパズルをすべて完成させなければ、麻薬にも似たこの恍惚・耽溺の泥沼から現世には復帰できない。そのカリソメの桃源郷…パズルトピアを覗く勇気がキミにはあるか？

Puzzle…それは、人を当惑させる。しかし、それは脳細胞を柔軟に、そしてイキキさせてくれる。そう、パズルは頭のビタミン。弱った脳ミソを、豊かな創造力”を持った強力な思考装置にチューンナップする。だから、今こそパズルなのだ。伝統的なゲームから最新作まで、多種多様なパズル20個をバックしたパズルトピア。ここで、あなたの頭はきっと快い汗をかくだらう。

- PC-9801VF VM VX RA RX RS PC-9801UV UX LV CV ES EX N PC-98DO
- 5"-2HD, 3.5"-2HD (各2枚組)
- NEC製MS-DOSシステム(Ver2.11, Ver3.10, またはVer3.30 A B)が必要。
- 640KB以上のRAMが必要。
- 2ドライブ必要。
- PC-9801VFでは外付の1MBタイプのディスクユニットが必要。
- PC-9801 E F M Uでは使用できません。
- 専用高解像度(640×400ドット)カラーディスプレイをお使いください。
- マウス(バス、シリアル)が使用できます。
- ©1990 TINYAN たいにゃん
- ©1990 SystemSoft.
- パズル原案
- ©1990 NOB.Yoshigahara

価格 7,800円



上海 II

Original copyright © 1989 ACTIVISION INC.
Source code for video arcade system designed by Sun Electronics
© 1989 Sun Electronics under license from ACTIVISION INC.
Personal Computer source code designed by System Soft
© 1989 System Soft under license from ACTIVISION INC.
Original game design by Brodie Lockard.



*画面はPC-9800のもです。

あの傑作常習遊戯「上海」が、さらに面白く楽しく変身。麻雀牌の山が、再びチャレンジャーを挑発する。基本となる牌の積み方は、一気に増えて6パターン。6面を順番にクリアしていくキャンペーンモードと、それぞれ個別に楽しめるソリティアモードが用意され、遊び方もお好み次第。もちろん、操作性に優れたマウスの使用もOK。始めたら、もう止まらない。時間を忘れて、我を忘れて…三度、四度、五度。今度もきっと虜になる。

- MSX2 ■3.5"-2HD
- このソフトはMSX2マークのついていないコンピュータでは使用できません。
- オプション
- ゲーム中はマウスだけでも操作できます。
- ジョイスティック(1,2トリガ)が使用できます。

- PC-8801mk II SR TR FR MR PC-8801FH MH FA MA FE MC PC-88VA
- 5"-2D
- マウス
- ゲーム中はマウスだけでも操作できます。
- バスマウス、シリアルマウスが使用できます。

価格 6,800円

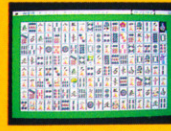
- PC-9801 E F M VF VM VX RA RX PC-9801UV UX LV CV PC-98XL(ノーマルモード)
- 5"-2HD, 3.5"-2HD
- NEC製MS-DOSシステム(Ver2.11, Ver3.10, またはVer3.30 A B)が必要。
- 640KB以上のRAMが必要。
- PC-9801 E F U VFでは外付の1MBタイプのディスクユニットが必要。
- PC-9801 Eでは漢字ROMボードが必要。
- 専用高解像度(640×400ドット)カラーディスプレイをお使いください。
- マウス
- ゲーム中はマウスだけでも操作できます。
- バスマウス、シリアルマウスが使用できます。

価格 6,800円

Card & Puzzle Collection (GINGA)



いつの時代も変わる、ことな
く、人々に親しまれてきた
パズルゲーム、カードゲー
ムのなかから精選した名作
のコレクションに、現代
傑作コレクションに、現代
のゲーム作りのプロ達が生
意をこめて、オリジナルゲ
ムを加えて何と全24種類
を揃えて、これも、カンタン
なルールと、何れも何れも繰
り返し楽しめるフットコロの
深さが自慢のゲームばかり
を描いた、スタンダード
コレクションです。



*画面はPC-9800のもです。

- PC-9801E F M VF VM VX RA RX PC-9801UV UX LV CV PC-98XL(ノーマルモード)
- 5"-2HD, 3.5"-2HD
- 640KB以上のRAMが必要。
- PC-9801 Uでは使用できません。
- PC-9801E F VFでは外付けの1MBタイプのディスクユニットが必要。
- PC-9801Eでは漢字ROMボードが必要。
- 専用高解像度(640×400ドット)カラーディスプレイをお使いください。
- マウス
- ゲーム中はマウスだけでも操作できます。
- バスマウス、シリアルマウスが使用できます。

価格 7,800円

- PC-8801mk II SR TR FR MR PC-8801FH MH FA MA FE PC-88VA
- 5"-2D
- V2モード専用です。PC-8801 mk IIでは使用できません。
- マウス
- ゲーム中はマウスだけでも操作できます。
- マウス(PC-8872相当品)、シリアルマウスが使用できます。

価格 7,800円

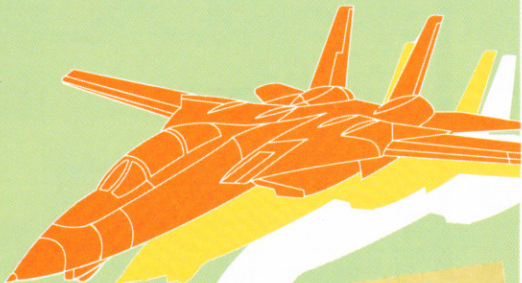
- MSX2 ■3.5"-2DD
- このソフトはMSX2マークのついていないコンピュータでは使用できません。
- オプション
- ゲーム中はマウスだけでも操作できます。
- ジョイスティック(1,2トリガ)が使用できます。

価格 6,800円

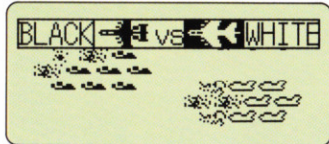
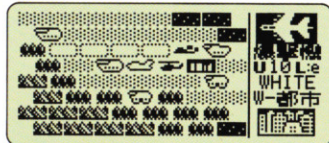
©1989 SystemSoft ©1980 TINYAN たいにゃん

大戦略ET

STRATEGIC CONFRONTATION



パソコン・シミュレーションゲームに新風を巻き起した「大戦略シリーズ」がついに「大戦略ET」として登場。幾多の最新兵器を駆使し、部隊を指揮し、敵の首都を陥落させる——いまETの戦場に再び熾烈な戦いが展開する。



- 基本システムはそのままに、間接攻撃、奇襲攻撃などパソコン版で好評な数々の機能を凝縮。
- バリエーションに富んだ、レベルの異なる15種類のマップを収録。
- ビジュアル化されたリアルな戦闘シーンが、臨場感を盛り上げます。
- カーソルキーによる操作や多彩な表示機能により、プレイ進行もスムーズ。
- 常にデータが保存されるため、いつでもゲームの中断・再開が可能。

型名：SAET001

■ICカード

NEC電子手帳 ET 専用

価格 7,000円

戦乱吹き荒れる、1551年春。全国に割拠する戦国大名たちが一斉に動き出す。各々の国で軍備を進め、政略をはかり、作戦を練り、そして合戦をかける。野戦は魚鱗の陣か、鶴翼の陣か。城攻めは強襲か、兵糧攻めか。戦略と決断が、一国の命運を左右する。名ゲームデザイナー・黒田幸弘の手による、本格戦国シミュレーションゲーム「天下統一」。天下に号令をかけるのは、誰か。

- PC-9801E / F / M / VF / VM / VX / RA / RX
PC-9801UV / UX / LV / CV
PC-98XL (ノーマルモード)
- 5"-2HD、3.5"-2HD (各2枚組)
- NEC MS-DOSシステム (Ver.2.11, Ver.3.10, またはVer.3.30 A/B) が必要です。
- 640KB以上のRAMが必要です。
- 2ドライブが必要です。
- PC-9801 / Uでは使用できません。
- PC-9801E / F / VFでは外付の1MBタイプのディスクユニットが必要です。
- PC-9801Eでは漢字ROMボードが必要です。
- 専用高解像度(640×400ドット)カラーディスプレイをお使いください。
- マウス(バス、シリアル)が使用できます。

©1989 SystemSoft / 黒田幸弘

価格 9,800円

- X68000シリーズ
- 5"-2HD (2枚組)
- アナログRGB (31KHz対応) ディスプレイをお使いください。
- 入力装置として、X68000添付のマウスを使用します。
- 開発・ユーザーサポート：有限会社アルシスソフトウェア
- 販売：株式会社システムソフト

*「天下統一」X68000版に限りまして、技術的な内容などユーザーサポートに関するお問い合わせはアルシスソフトウェア、販売に関するお問い合わせはシステムソフト営業部までお願いいたします。
なお、PC-9800シリーズ版につきましては、すべてシステムソフトにお問い合わせください。

©1990 Arsys Software, INC
©1989 SystemSoft / 黒田幸弘

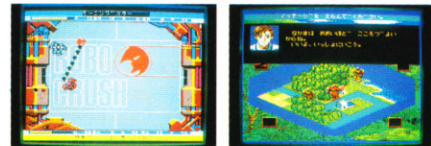
価格 9,800円

アルシスソフトウェア
佐世保市松浦町5-13 グリーンビル3F
〒857 TEL 0956(22)3881



鋼鉄の武者

太陽系を遠くはなれた惑星で繰り広げられるロボット同士のバトル競技会、それが「ロボクラッシュ」だ。出場者は、決められたレギュレーションの範囲でパーツを組み合わせてロボットを製作し、大会に参加する。そこで、遭遇する敵ロボットをことごとく倒し、ライセンスをランクアップしながら、チャンピオンを目指すのだ。数多くの実戦経験を積み、装備をチューンナップして最強のロボットを作り上げることができれば、栄光のチャンピオンの座も決して夢ではないはずだ。



- MSX2 MSX2+
- 3.5"-2DD (2枚組)
- ジョイスティック (1.2トリガ) が使用できます。
- このソフトはMSX2マークのついていないコンピュータでは使用できません。
- 原案：コンプティーク (角川書店)
- 制作：システムソフト
- イラスト：中沢数宣

価格 7,800円

保存版 Lode Runner™



伝説のランナー。

あの「ロードランナー」が帰ってきた。世界中を熱狂させた、パソコンゲーム史上不朽の名作が、オリジナル150面、「チャンピオンシップ・ロードランナー」から超難解50面、さらに新作100面を加えた堂々の300面収録で再リリース。時を超えて、名作は永遠の輝きを放っている。

- PC-9801E / F / M / VF / VM / VX / RA / RX
PC-981UV / UX / LV / CV
PC-98XL (ノーマルモード)
- 5"-2HD、3.5"-2HD
- NEC製MS-DOSシステム (Ver.2.11, Ver.3.10, またはVer.3.30 / A/B) が必要です。
- 384KB以上のRAMが必要です。
- PC-9801 / Uでは使用できません。
- PC-9801E / F / VFでは外付の1MBタイプのディスクユニットが必要です。
- PC-9801Eでは漢字ROMボードが必要です。
- 専用高解像度(640×400ドット)カラーディスプレイをお使いください。
- エディタ使用時、マウス(バス、シリアル)が使用可能です。

価格 7,800円

オリジナルソフト一覧

(網かけは最新作及び近日発売予定のもので、これらの製品の仕様については、予告なしに変更することがあります。)

PC 9800シリーズ(メディアは5", 3.5"-2HDのみです。)

ジャンル	商品名	対応機種								メディア 5", 3.5" 2HD	メモリ (KB)	MS-DOS	価格	備考	送料	
		9801/UE/F/M	VF/VM/VX/UV	VA/VA/VA/VA	RA/RX/RS	ES/EX/DO	LV	N								
GRAPHICS	アートV(ファイブ)	×	×							○	640	要	32,000	*1.*2.*4.*5	400	
GAME	スーパー大戦略98	×	○							○	640	要	8,800	*1.*3	400	
	スーパー大戦略マップコレクション	×	○							○	640	—	5,000	*1.*6	400	
	キャンペーン版大戦略II	×	○							○	640	要	9,800	*1.*3	400	
	キャンペーン版大戦略IIマップコレクション	×	○							○	640	—	4,800	*1.*9	400	
	大戦略III'90	×	○							○	640	要	9,800	*1.*3	400	
	大戦略IIIパワーアップキット	×	○							○	640	要	5,000	*1.*3.*11	400	
	大戦略III'90マップコレクション	×	○							○	640	—	5,000	*1.*3.*12.*13	400	
	ブリッツクリーク	×	×					△2		○	640	要	9,800	*1.*2.*4.*5	400	
	ロードオブウォーズ	○	○					○(*8)		○	384	要	8,500	*1.*2	400	
	天下統一	×	○					○		○	640	要	9,800	*1.*3	400	
	マスターオブモンスターズ	×	○					○		○	640	要	8,800	*1.*3	400	
	マスターオブモンスターズマップコレクション	×	○					○		○	640	—	4,800	*1.*10	400	
	マスターオブモンスターズII	×	×					○		△2	○	640	要	8,800	*1.*2.*4.*5	400
	インベリアルフォース	×	○					○		△1	○	640	要	8,800	*1.*3	400
	ティル・ナ・ノーグ	×	○					○(*8)		○	640	要	9,500	*1	400	
	ティル・ナ・ノーグII	×	○					○		○	640	要	9,800	*1	400	
	ブルトン・レイ	×	○					○		○	640	要	8,800	*1	400	
	ブルトン・レイシナリオ集	×	○					○		○	640	要	4,800	*1.*7	400	
	ブルトン・レイシナリオエディタ	×	○					○		○	640	要	5,800	*1.*3.*7	400	
ブルトン・レイシナリオ集Vol.1.2	×	○					○		○	640	要	4,800	*1.*7	400		
アクロジェット	○	○					×	×	○	384	要	7,800		400		
F-15ストライクイーグル	×	×					○	×	×	640	要	7,800		400		
遊撃王IIエアコンバット	×	×					○	○	○	640	要	8,800	*1	400		
保存版LodeRunner™	×	○					○	○	○	384	要	7,800	*3	400		
銀河	×	○					○	○	○	640	—	7,800	*3	400		
上海II	○	○					○	○	○	640	要	6,800	*3	400		
芦ヶ原伸之のバズルトピア	×	×					○	○	○	640	要	7,800	*1.*3	400		
遊兎伝	×	×					○	○	○	640	要	7,800	*1	400		

- ※メモリは最低必要な容量です。※PC-9801/Eでは漢字ROMボードが必要です。
 ※専用高解像度(640×400ドット)カラーディスプレイをお使いください。※弊社の製品は全てハードディスクでは使用できません。
 ※1990年1月10日をもって、5" 2DD/3.5" 2DD版の製造を中止いたしました。
 △1. 動作には問題ありませんが、液晶画面での表示が見えにくいため、ゲームの進行に支障をきたす場合があります。
 △2. PC-9801Nなどの液晶ディスプレイ使用機種では色の判別が困難な場合があります。
 PC-9800シリーズ●備考
 *01. 2ドライブ必要です。 *02. マウスが必要です。 *03. マウスが使用可能です。
 *04. PC-9801VF/VM2では、16色グラフィックボード(PC-9801-24)が必要です。
 *05. アナログRGB対応専用高解像度(640×400ドット)カラーディスプレイをお使いください。(デジタルRGBには対応していません。)
 *06. 同一メディアの「スーパー大戦略98」が必要です。
 *07. 別売の「ブルトン・レイ」が必要です。
 *08. 「ティル・ナ・ノーグ」「ロードオブウォーズ」はPC-9801RA21では動作しません。
 *09. 同一メディアの「キャンペーン版大戦略II」が必要です。
 *10. 同一メディアの「マスターオブモンスターズ」が必要です。
 *11. 同一メディアの「大戦略III」が必要です。
 *12. 同一メディアの「大戦略III'90」,または「大戦略IIIパワーアップキット」でパワーアップした「大戦略III」が必要です。
 *13. 「大戦略III」で使用するとゲームのバランスが取れていないことがあります。

PC 8800シリーズ

商品名	対応機種				メディア 5" 2D	価格	備考	送料
	8801/mkII	SR/TR/FR/MR/FH MH/FA/MA/FE	VA	5" 2D				
スーパー大戦略	×	○	○	○	○	8,000	*21.*23	400
スーパー大戦略マップコレクション	×	○	○	○	○	4,800	*21.*23.*24	400
キャンペーン版大戦略II	×	○	○	○	○	8,800	*21.*23	400
キャンペーン版大戦略IIマップコレクション	×	○	○	○	○	4,500	*21.*27	400
マスターオブモンスターズ	×	○	○	○	○	8,000	*21.*23	400
マスターオブモンスターズマップコレクション	×	○	○	○	○	4,800	*21.*23.*26	400
ティル・ナ・ノーグ	×	○	○	○	○	8,800	*21.*23	400
アクロジェット	×	○	○	○	○	7,800	*23.*25	400
F-15ストライクイーグル	×	○	○	○	○	7,800	*23	400
上海II	×	○	○	○	○	6,800	*22.*23	400
銀河	×	○	○	○	○	7,800	*22.*23	400

- PC 8800シリーズ●備考
 *21. 2ドライブ必要です。
 *22. マウスが使用可能です。
 *23. PC-88VAではV2モード・スピード1で使用できます。

- *24. 「スーパー大戦略」が必要です。
 *25. ジョイスティック(1トリガ,2トリガ)が使用可能です。
 *26. 「マスターオブモンスターズ」が必要です。
 *27. 「キャンペーン版大戦略II」が必要です。

X68000シリーズ

商品名	対応機種	メディア	価格	備考	送料
スーパー大戦略68K	X68000シリーズ	5" 2HD	8,800	*51.*52	400
スーパー大戦略マップコレクション	X68000シリーズ	5" 2HD	5,000	*51.*52.*53	400
天下統一	X68000シリーズ	5" 2HD	9,800	*51.*52.*54	400
ブルトン・レイ	X68000シリーズ	5" 2HD	8,800	*51.	400
ブルトン・レイシナリオ集	(*56)	5" 2HD	4,800	*51.*55	400
ブルトン・レイシナリオ集Vol.2	(*56)	5" 2HD	4,800	*51.*52.*55	400
遊撃王IIエアコンバット	X68000シリーズ	5" 2HD	8,800	*51.*52	400
上海	X68000シリーズ	5" 2HD	6,500	*51.*52	400

- X68000シリーズ●備考
 *51. アナログRGB(31KHz対応)ディスプレイが必要です。
 *52. 入力装置としてX68000添付のマウスを使用します。
 *53. 「スーパー大戦略68K」が必要です。
 *55. 別売の「ブルトン・レイ」が必要です。
 *56. PC-9800シリーズ用となっておりますが、X68000シリーズでもご使用いただけます。

- *54. 「天下統一」,X68000版に限りまして、技術的な内容などユーザーサポートに関するお問い合わせはアルシスソフトウェア、販売に関するお問い合わせはシステムソフト営業部までお願いいたします。
 アルシスソフトウェア 〒857佐世保市松浦町5-13グリーンビル3F
 TEL.0956(22)3881

X1 turboシリーズ

商品名	対応機種	メディア	価格	備考	送料
スーパー大戦略	X1 turboシリーズ	5" 2D	8,000	*63.*64.*65	400
スーパー大戦略マップコレクション	X1 turboシリーズ	5" 2D	4,800	*63.*64.*65.*66	400
マスターオブモンスターズ	X1 turboシリーズ	5" 2D	8,000	*63.*64.*65	400
マスターオブモンスターズマップコレクション	X1 turboシリーズ	5" 2D	4,800	*63.*64.*65.*67	400
上海	X1/X1 turboシリーズ	5" 2D	6,500	*61.*62	400

- X1 turboシリーズ●備考
 *61. ジョイスティック(2トリガ)が使用可能です。
 *62. マウスが使用可能です。
 *63. 2ドライブ必要です。

- *64. X1シリーズでは動作しません。
 *65. Model10ではグラフィックRAMボードCZ-8BGR2が必要です。
 *66. 「スーパー大戦略」が必要です。
 *67. 「マスターオブモンスターズ」が必要です。

FMRシリーズ

商品名	対応機種	メディア	価格	備考	送料
スーパー大戦略	FMR-50/Panacom M500	5" 2HD	8,800	*71.*72.*73	400
上海	FMR-50/Panacom M500	5", 3.5" 2HD	6,500	*71.*72.*74	400
銀河	FMR-50/Panacom M500	5", 3.5" 2HD	7,800	*71.*72.*74	400

- FMRシリーズ●備考
 *71. マウスが使用可能です。
 *72. それぞれ富士通または松下電器産業製の純正MS-DOS(Ver.3.10)が必要です。
 *73. FM TOWNSでは動作しません。
 *74. FM TOWNSでは別売のキーボードおよびFM TOWNS用日本語MS-DOS Ver.3.1(MS-DOSエミュレータ)が必要です。

FMシリーズ

商品名	対応機種	メディア	価格	備考	送料
大戦略FM	FM-7/NEW7/77/AV	5" 2D, 3.5" 2D	6,800		400