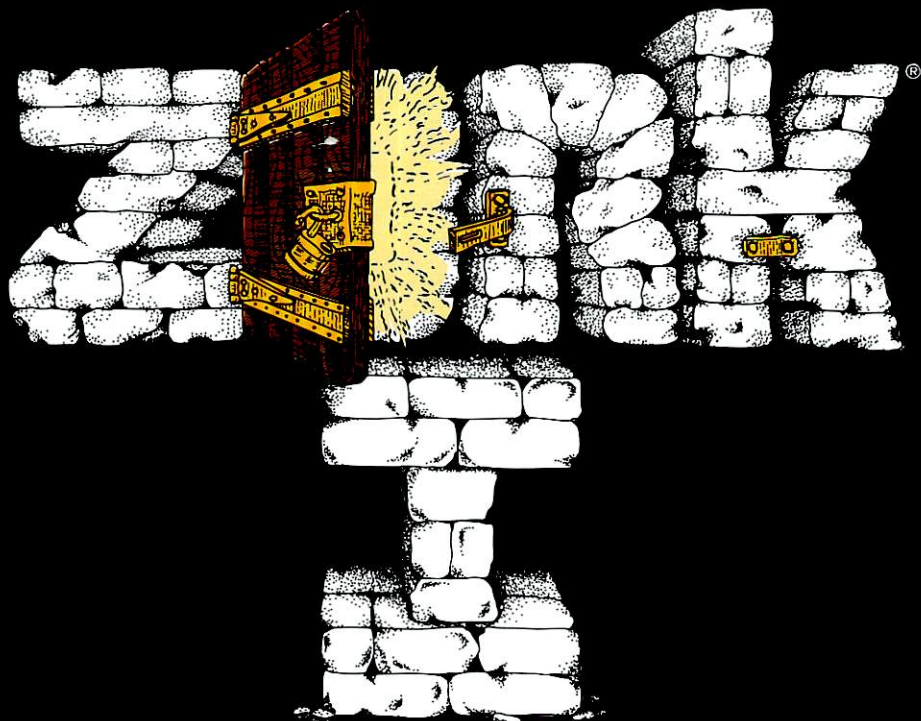


SOFTWARE CATALOG VOL.9



ゾークI

 SystemSoft 1991年4月発行

■発売日等の最新情報を下記のとおりテレフォンサービスにてご案内いたしております。どうぞお気軽にご利用ください。
東京:03-3326-8710 福岡:092-752-2602

大空のエースに捧ぐ。

ポリゴンサーフェスとワイヤーの組み合わせによる高速3D画面が、スピード感あふれるドッグファイトを再現。大空へ羽ばたくエースに捧げる、新世代のフライトシミュレーターだ。

A promotional image for the flight simulator 'Air Combat II'. It features two fighter jets in a dogfight. The jet in the foreground is a dark green and black aircraft with the number '2149' on its fuselage and a checkered tail fin. The jet in the background is a white and black aircraft with a red star on its tail. The background is a light blue sky with a large green diamond shape. The title 'AIR COMBAT II' is written in a large, stylized font at the bottom, with 'エアコンバットII' in smaller Japanese characters below it.

AIR COMBAT II
エアコンバットII

フライトシミュレーターは新世代へ

抜群の操作性と美しい3D画面で、リアルな空戦をシミュレート

F-16やMIG-29など、現代の代表的な戦闘機によるスリリングドッグファイトが気軽に楽しめる、システムソフトの最新型フライトシミュレーター。以前の「立体版・遊撃王」「遊撃王II・エアーコンバット」で実証済みの操作性の良さに加えて、高速3D処理によるリアルでスピーディな画面展開を実現。より速く、そして美しくなった。



新採用のVTRモードで

あらゆる角度から空戦の様子を再現「エアーコンバットII」の最大の特長は、画期的なVTRモードの採用。プレイ中の画面はすべてコンピュータが記録し、終了後は自分の操縦ぶりや戦いぶりを直ちにリプレイできる。リプレイ画面の視点は自機を中心にした6方向や空中の任意のポイントなど、いろいろな画面モードから選択、切り替えができる。さらにリプレイのスピードも32倍から8分の1まで調節が可能。好きなアングルを設定して編集することもできる。

■PC-9801E/F/M/VF/VM/VX/RA/RX/RS/N/DX/DA/DS

PC-9801UV/UX/LV/CV/ES/EX

PC-9801N/NS/NV

PC-9800/DO+

■5"-2HD, 3.5"-2HD(各2枚組)

●アナログRGB対応専用高解像度カラーディスプレイ(640×400ドット)をお使いください。(デジタルRGBには対応しておりません)

●NEC製MS-DOSシステム(Ver2.11, Ver3.10, またはVer3.30/A/B/C)が必要です。

●640KB以上のRAMが必要です。

●2ドライブ必要です。

●PC-9801E/F/M/Uでは使用できません。

●PC-9801VFでは外付の1MBタイプのディスクユニットが必要です。

●PC-9801VF/VM2では16色グラフィックボード(PC-9801-24)が必要です。

●PC-9801Nなどの液晶ディスプレイ使用機種では色の判別が困難な場合があります。

●本製品はハードディスクでは使用できません。

※MS-DOSは、米国Microsoft社の商標です。

【オプション機能】

●サウンドボード(NEC製PC-9801-26/K)が実装されている場合は、サイバースティック(インテリジェントコントローラCZ-8NJ2, SHARP製)を使用することができます。

※サイバースティックは、以下の機種では使用できません。

PC-9801UV/UX/LV/CV/DX/DA/DS

PC9800/DO+

※サイバースティック以外のジョイスティックおよびジョイパッド等は、使用できません。

価格 8,800円

Photo: © DACT Inc.

※画面は開発中のものです。



僚機との連携プレーも可能になり、壮絶なドッグファイトが展開される

プレイヤーはまず、現代の最新鋭戦闘機の中から自機を選び、作戦を遂行する。与えられるミッションは対地、対艦攻撃などの敵目標破壊が主任務だが、その中で遭遇する敵機とのドッグファイトこそ、「エアーコンバットII」の醍醐味だ。戦闘中、味方の戦闘機に簡単な命令を与えることもでき、複数対複数の壮絶なドッグファイトが展開される。

アナログ16色の高速3D処理による、スピーディな画面展開

戦闘機や地形などのグラフィックスは、ポリゴンサーフェスとワイヤーの組み合わせによる高速3D処理。各戦闘機のシルエットはもちろん、橋や山岳の障害物やアフターバーナーの様子まで、細やかな表現がリアルな空戦の様子を伝える。また、最新ウォーウェアをイメージしたコックピット画面では、HUDやレーダーなどの各種計器類が、さらに空戦の雰囲気盛り上げる。

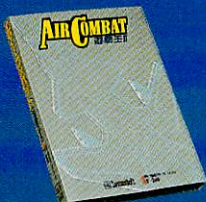
History of Flight Simulation



〈製造中止品〉

●立体版・遊撃王

1985年に発表された、システムソフトのフライトシミュレーション第1弾。付属のステレオグラスによる“飛び出すステレオ画像”など、ユニークなアイデアが盛り込まれていた。



●遊撃王II・エアーコンバット

近未来の空を舞台にした架空のジェット戦闘機「ミカド」が主役。世界の主要都市のデータを収めた練習モードでは、単体のフライトシミュレーターとしても高い性能を示した。



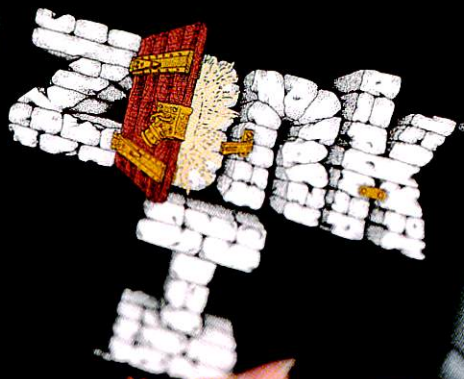
〈製造中止品〉

●F-15 ストライクイーグル

世界最強の戦闘攻撃機F-15の活躍を描いた、ジェットファイターシミュレーション 元USエアフォースのパイロット、ビル少佐が開発に携わったことで話題を呼んだ。

98NOTEとゾークが、彼女の必須アイテムです。

彼女の花柄のワンピースが似合うように、
NOTEにはNOTEにお似合いのゲームがあるはず。
そんな、新しいコンセプトで開発されたのが、
システムソフトの“プレイ・ザ・NOTE”シリーズ。
その第1弾が、伝説のテキストアドベンチャー“ゾークI”です。
お昼休みに本を読んだり、散歩を楽しんだりするように、
NOTEを開ければ、いつでも地底の大迷宮が広がっています。



休み時間には地底をお散歩。
近頃、これが彼女の日課です。

NOTEに最適な伝説のテキストアドベンチャー



“ゾークI”は約10年前、全米で大ヒットした伝説のテキストアドベンチャー。特に複雑なルールはなく、物語は文章だけで進められます。プレイヤーは与えられた情報をもとに、想像力と推理力を駆使して、次の行動を入力するだけ。例えば、こんな風に物語は展開されます。

>家の西
あなたは今、白い家の西の野原に立っています。正面に見える白い家のトアは、板が打ちつけられて塞がれています。ここには郵便箱があります。

>郵便箱を開ける
小さな郵便箱が開くと、手紙が現れました。

>手紙を取る。それを読む
取りました。

ようこそZORKへ!

ZORKは冒険と危険に満ち、それでいてさほど悪くはないゲームです。あなたはそこで、驚くべき世界を探検することになるでしょう。パソコン1台さえ持っていれば、そこへ行けるのです!

上の例で言うと「>郵便箱を開ける」の部分、プレイヤーの入力した行動。通常のテキストアドベンチャーでは、コンピュータが理解する文法が非常に限られていましたが、自然な口語体の文章を理解してくれるのが“ゾークI”の特長。「>全部取る」などの柔軟なコマンドも理解してくれますので、あたかも自分が行動しているように、スムーズにゲームは進行します。

>西に行く
台所
あなたは白い家の台所にいます。テーブルには食事をとった形跡が見られます。通路は西に向かっています。階段は暗い上の方に残っています。煙突が暗い下の方に残っています。東の小さな窓は開いています。テーブルの上には、細長く茶色い袋があります。赤とうがらしの臭いがします。ボトルが1本、テーブルの上にあります。ガラスのボトルに含まれるものは：
水

>全部取る
茶色の袋：取りました。
ガラスのボトル：取りました。

>下
サンタクロースだけが煙突を降りることができません。

>西に行く
リビングルーム
リビングルームにいます。東に続く通路があります。西側の木のトアはクギでしっかりと止められ、変わったゴシック文字で何か書かれています。トロフィーケースがあり、部屋の真ん中には大きな東洋風のじゅうたんがあります。トロフィーケースの上には、とても古い妖精の刺がぶら下がっています。電池式の真鍮のランプがトロフィーケースの上にあります。

は試考錯誤を繰り返しながら、やがて地底の大迷宮へと導かれていってしょう。

>北に行く
ここには東と南に通路があり、西には不気味な穴のある小部屋です。血痕と(おそらは斧で傷つけたと思われる)傷痕が壁をだいたいにしてあります。汚ならしいトロールが、血まみれの斧を振り回して、部屋を出れないようにしています。あなたの妖精の刺がピカピカと輝き始めました。

>サンドイッチをトロールに与える
さほどブライトのくさくさいトロールは、喜んで贈り物を受け取り、そしてとても味わっているとは思えないような早さで、喜んで食べてしまいました。トロールは斧を振り回しましたが、空振りになりました。

>トロールに話す
トロールは、そんなに話好きではありません。もう少しでトロールの一撃を受けるところでしたが、武器で払い、かすり傷だけにとどめました。

>剣でトロールを殺す
突撃しますが、トロールは素早く横に飛んで避けました。斧が岩を打ち砕き、火花が散りました。

>剣でトロールを殺す
素早い攻撃ですが、トロールはガードしています。トロールの一撃を弾き返しましたが、あまりにも力強い一撃だったため、頭がボーンとしています。

な、ワープロ感覚の日本語入力が可能。また、密度の濃いシナリオをディスク1枚に収めていますので、いつでも、どこでも気軽にプレイできます。さあ、あなたも「ゾークIの扉を開く」と、入力してみてください。



さて、この後のプレイヤーの運命やいかにか……。と、このようにしてゲームは進んでいきます。“ゾークI”は、日本語FEPとしてVJE-βを搭載しており、自然で快適

- PC-9801N/NS/UV
- PC-9801E/F/M/VF/MM/VX/RA/RX/RS
- PC-9801UV/UX/LV/CV/ES/EX
- PC-98DO/DO+
- 5"-2HD, 3.5"-2HD
- NEC製MS-DOSシステム (Ver2.11, Ver3.10, またはVer3.30/A/B/C)が必要で
- 640KB以上のRAMが必要で
- PC-9801UJでは使用できません。
- PC-9801E/F/VFでは外付の1MBタイプのディスクユニットが必要で
- PC-9801Eでは漢字ROMボードが必要で
- 専用高解像度(640×400ドット)カラーディスプレイをお使いください。
- 本製品はハードディスクでは使用できません。

価格 7,800円

Original copyright ©1988 Infocom Inc. Used under license from Activision. All rights reserved. ©1991 Systemsoft



的はずれな行動をすると、とぼけた反応や意地悪な答えが返ってくるのも“ゾークI”の魅力のひとつ。こうしてプレイヤー

熱狂のアーミューズメント・ボムだー！
X68000に仕掛けられた爆弾は、



カワイイ爆弾男が、敵キャラや対戦相手をぶっ飛ばす痛快アクションゲーム「ボンバーマン」がX68000に新登場。仕掛けられた爆弾で相手をやっつけるだけの単純明快なルールで、次々と敵キャラを倒しながら面クリアしていく〈ノーマルゲーム〉と、最大4人が同時に遊べる〈バトルゲーム〉の2種類が楽しめる。特に制限時間内で爆弾を仕掛け合いながら生き残りを競う〈バトルゲーム〉は、性格マル出しの爆弾デスマッチ。ホラホラ、導火線の火がもう足元まで来て!

- X68000シリーズ
- 5"-2HD
- アナログRGB(31KHz対応)ディスプレイをお使いください。
- 【オプション機能】
- アタリ社仕様の2トリガージョイスティック、ジョypadが使用できます。
- 3人以上でプレイする場合は上記のジョイスティック、ジョypadが必要です。
- 本製品はハードディスクでは使用できません。

価格 7,800円

©Original Work 1990 HUDSON SOFT

©Derivative Work 1990 SystemSoft

*画面は開発中のものです。

愉快、痛快、単純明快な爆弾アクションゲームだ!

NORMAL GAME



1. ゲームは8ステージ×8ラウンドの全64面。
それぞれのステージにアイテムと出口が隠されている。



2. 爆弾の仕掛け方にもテクがある。いくつかの爆弾を並べて、連鎖反応で爆発させるなんてこともできる。



3. 各ラウンドの最終ステージには、手ごわいボスキャラが待ちかまえている。アイテムやテクニックを駆使してボスキャラをやっつけろ!

BATTLE GAME



1. バトルゲームでは、最大4人まで同時プレイが可能。
制限時間4分の爆弾デスマッチの始まりだ!



2. 手持ちの爆弾が増えるアイテムや、火力がアップするアイテムなどが隠されている。敵に取られる前に、素早く発見してパワーアップすべし!

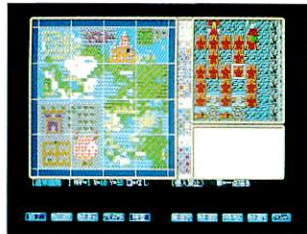


3. ドクロモードでは謎のドクロアイテムが登場する。ドクロの恐ろしさは、取った者でないとわからない?!



ユーザー必携のクリエイティブツール

ブルトン・レイの物語を、自由に創造できるシナリオエディタ。98シリーズとのデータ互換も可能で、その世界はさらに広がる。



■X68000シリーズ

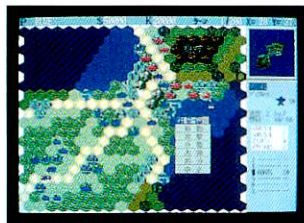
■5"-2HD(2枚組)

- 別売の「ブルトン・レイ」X68000版が必要です。
- アナログRGB(31KHz対応)ディスプレイをお使いください。
- メインメモリが2MB以上の場合、日本語入力フロントプロセッサとして、ASK68Kが使用できます。(2MB未満の場合は、単漢字入力となります。)
- 本製品はハードディスクでは使用できません。

価格 5,800円

不朽の名作が、X68000に

通常のマップモードに加えて、熟練度の上があった兵器をそのまま引き継ぎ、8ステージの連続制覇に挑むキャンペーンモードを搭載。



■X68000シリーズ

■5"-2HD(各2枚組)

- アナログRGB(31KHz対応)ディスプレイをお使いください。
- 本製品はハードディスクでは使用できません。

価格 9,800円





第二次大戦の独ソ戦をシミュレート

ドイツ機甲師団長として東部戦線を転戦する、第2次大戦シミュレーション。ドラマ性たっぷりのシナリオが、第三帝国の興亡を描く。



■PC-9801VF/VM/VX/RA/RX/RS
PC-9801UV/UX/LV/CV/ES/EX/N
PC-98DO

■5"-2HD, 3.5"-2HD(各2枚組)

- アナログRGB対応専用高解像度カラーディスプレイ(640×400ドット)をお使いください。(デジタルRGBには対応していません。)
- NEC製MS-DOSシステム(Ver2.11、Ver3.10、またはVer3.30/A/B/C)が必要です。
- マウス(バス、シリアル)が必要です。
- 640KB以上のRAMが必要です。
- 2ドライブ必要です。
- PC-9801E/F/M/Uでは使用できません。
- PC-9801VFでは外付の1MBタイプのディスクユニットが必要です。
- PC-9801VF/VM2では、16色グラフィックボード(PC-9801-24)が必要です。
- PC-9801Nなどの液晶ディスプレイ使用機種では色の判別が困難場合があります。
- 本製品はハードディスクでは使用できません。

価格 9,800円

美しく、妖しいファンタジーウォーゲーム

魔力が支配する世界で繰り広げられる、モンスター同士の血の抗争。魔法を自在に操るマスターは敵を圧倒し、魔界制覇を企てる。

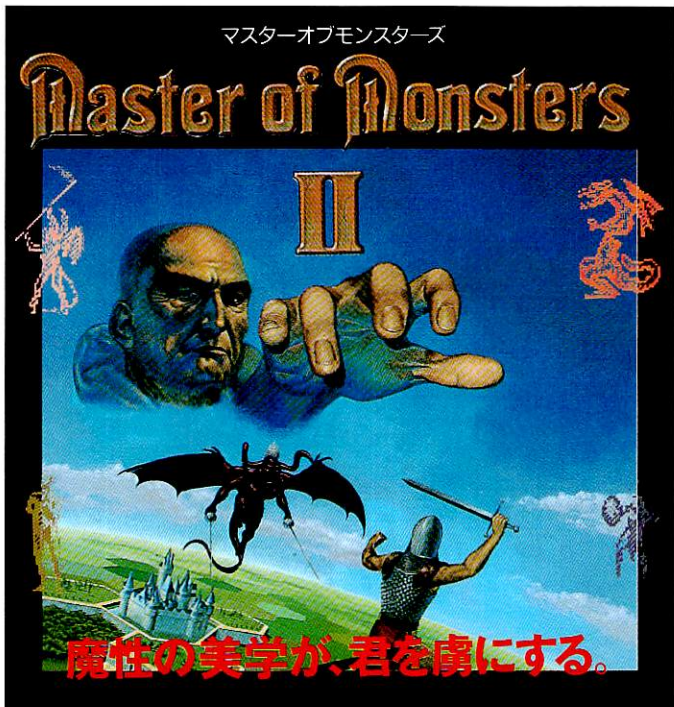


■PC-9801VF/VM/VX/RA/RX/RS
PC-9801UV/UX/LV/CV/ES/EX/N
PC-98DO

■5"-2HD, 3.5"-2HD(各2枚組)

- アナログRGB対応専用高解像度カラーディスプレイ(640×400ドット)をお使いください。(デジタルRGBには対応していません。)
- NEC製MS-DOSシステム(Ver2.11、Ver3.10、またはVer3.30/A/B/C)が必要です。
- 640KB以上のRAMが必要です。
- マウス(バス、シリアル)が必要です。
- 2ドライブ必要です。
- PC-9801E/F/M/Uでは使用できません。
- PC-9801VFでは外付の1MBタイプのディスクユニットが必要です。
- PC-9801VF/VM2では、16色グラフィックボード(PC-9801-24)が必要です。
- PC-9801Nなどの液晶ディスプレイ使用機種では色の判別が困難場合があります。
- 本製品はハードディスクでは使用できません。

価格 8,800円



マスターオブモンスターズ

Master of Monsters II

魔性の美学が、君を虜にする。



中世ヨーロッパを舞台にした本格派RPG

吟遊詩人によって語り継がれた英雄たちの冒険物語。小気味よいテンポで進む短編シナリオが、剣と魔法とロマンの世界へと誘う。



- X68000シリーズ
- 5"-2HD (3枚組)
- アナログRGB (31 KHz対応) ディスプレイをお使いください。
- 本製品はハードディスクでは使用できません。

価格 8,800円

ユーザーの手によるシナリオ集

「ブルトン・レイシナリオコンテスト」の応募作から入賞作をはじめ、特に優れた作品、ユニークな物語を選んだ20篇を収録。



- PC-9801E/F/M/VF/VM/VX/RA/RX
- PC-9801UV/UX/LV/CV/ES/EX/N
- PC-9800
- 5"-2HD, 3.5"-2HD (2枚組)
- 別売の「ブルトン・レイ」が必要です。
- 2ドライブが必要です。
- X68000シリーズでも使用可能です。
- 本製品はハードディスクでは使用できません。

価格 4,800円



誰も知らない、世にも新奇的な物語。

よしがはらののぶゆき
芦ヶ原 伸之の

パズルトピア

謎と不思議のユートピアへ、
ようこそ。



NOB 芦ヶ原が贈る、一大パズル博覧会

気軽に遊べる入門編から超難解パズルまで。
多彩な20種類のパズルゲームが、固くなった
脳細胞をイキイキと活性化してくれる。



■PC-9801VF/VM/VX/RA/RX/RS
PC-9801UV/UX/LV/CV/ES/EX/N
PC-98DO

■5"-2HD, 3.5"-2HD (各2枚組)

- NEC製MS-DOSシステム (Ver2.11、
Ver3.10、またはVer3.30/A/B)が必要で
す。
- 640KB以上のRAMが必要です。
- 2ドライブ必要です。
- PC-9801VFでは外付の1MBタイプのディスク
ユニットが必要です。
- PC-9801/E/F/M/Uでは使用できません。
- 専用高解像度(640×400ドット)カラーディス
クプレイをお使いください。
- マウス(バス、シリアル)が必要です。
- 本製品はハードディスクでは使用できません。

©1990 TINY AN/たいやん
©1990 SystemSoft
パズル原案
©1990 NOB, Yoshigahara

価格 7,800円

無限に物語を生む、革新のPRG

数々のドラマを無限に生み出すシナリオジェ
ネレーター搭載。ほかにもキャラクターの個性
や自動戦闘モードを取り入れた革新のRPG。



- MSX2/MSX2+ (Turbo Rでも使用可)
- 3.5"-2DD (3枚組)
- このソフトはMSX2マークのついていないコンピ
ュータでは使用できません。

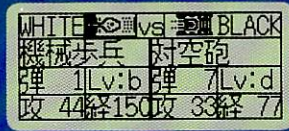
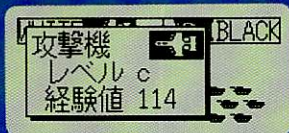
価格 8,800円



大戦略ET

STRATEGIC CONFRONTATION

戦略はもう、時と場所を選ばない。



基本システムはそのままだに面白さを凝縮

NEC電子手帳「ET」に対応したミニ大戦略。パソコン版のエキスを濃縮し、いつでも、どこでもプレイできる気軽さが魅力。

- 基本システムはそのままだに、間接攻撃、奇襲攻撃などパソコン版で好評な数々の機能を凝縮。
- バリエーションに富んだ、レベルの異なる15種類のマップを収録。
- ビジュアル化されたリアルな戦闘シーンが、臨場感を盛り上げます。
- カーソルキーによる操作や多彩な表示機能により、プレイ進行もスムーズ。
- 常にデータが保存されるため、いつでもゲームの中断・再開が可能。

型名: SAET001

■ICカード

NEC電子手帳 ET 専用

価格 7,000円

本格戦国シミュレーションで、天下を目指す

名ゲームデザイナー黒田幸弘氏の手により、史実をもとに再現された戦国世界。全国に割拠する戦国大名のうち、天下を取るの、誰か。

- PC-9801E/F/M/VF/VM/VX/RA/RX
PC-9801UV/UX/LV/CV
PC-98XL(ノーマルモード)
- 5"-2HD, 3.5"-2HD(各2枚組)
- NEC製MS-DOSシステム(Ver2.11、Ver3.10、またはVer3.30/A/B)が必要です。
- 640KB以上のRAMが必要です。
- 2ドライブが必要です。
- PC-9801/Uでは使用できません。
- PC-9801E/F/VFでは外付の1MBタイプディスクユニットが必要です。
- PC-9801Eでは漢字ROMボードが必要です。
- 専用高解像度(640×400ドット)カラーディスプレイをお使いください。
- マウス(バス、シリアル)が必要です。
- 本製品はハードディスクでは使用できません。

価格 9,800円

©1989 SystemSoft/黒田幸弘

●X68000版も好評発売中



オリジナルソフト一覧

(網かけは最新作及び近日発売予定のもので、これらの製品の仕様については、予告なしに変更することがあります。)

PC 9800シリーズ(メディアは5", 3.5"-2HDのみです。)													
ジャンル	商品名	対応機種							メモリ(KB)	MS-DOS	価格	備考	送料
		9801/U	E/F/M	VF/VM/VX/RA/RX/RS UV/UX/CV/ES/EX/DO DA/DS/DX	LV	N/NS/NV	5"3.5" -2HD	◎					
GRAPHICS	アートV(ファイブ)	×	×	○	×	×	○	640	要	32,000	*1.*2.*4.*5	400	
GAME	スーパー大戦略98	×	○	○	○	○	○	640	要	8,800	*1.*3	400	
	スーパー大戦略マップコレクション	×	○	○	○	○	○	640	—	5,000	*1	400	
	キャンペーン版大戦略II	×	○	○	○	○	○	640	要	9,800	*1.*3	400	
	キャンペーン版大戦略IIマップコレクション	×	○	○	○	◎	○	640	—	4,800	*1	400	
	大戦略III'90	×	○	○	○	◎	○	640	要	9,800	*1.*3	400	
	大戦略IIIパワーアップキット	×	○	○	○	◎	○	640	要	5,000	*1.*3	400	
	大戦略III'90マップコレクション	×	○	○	○	◎	○	640	—	5,000	*1.*3.*7	400	
	ブリッツクリーク	×	×	○	△2	△2	○	640	要	9,800	*1.*2.*4.*5	400	
	ロードオブウォーズ	○	○	○(*6)	○	○	○	384	要	8,500	*1.*2	400	
	天下統一	×	○	○	○	○	○	640	要	9,800	*1.*3	400	
	マスターオブモンスターズ	×	○	○	○	○	○	640	要	8,800	*1.*3	400	
	マスターオブモンスターズマップコレクション	×	○	○	○	○	○	640	—	4,800	*1	400	
	新	マスターオブモンスターズII	×	×	○	△2	△2	○	640	要	8,800	*1.*2.*4.*5	400
	インベリアルフォース	×	○	○	△1	△1	○	640	要	8,800	*1.*3	400	
	ティル・ナ・ノグ	×	○	○(*6)	○	○	○	640	要	9,500	*1	400	
	ティル・ナ・ノグ II	×	○	○	○	○	○	640	要	9,800	*1	400	
	ブルトン・レイ	×	○	○	○	○	○	640	要	8,800	*1	400	
ブルトン・レイシナリオ集	×	○	○	○	◎	○	640	要	4,800	*1	400		
ブルトン・レイシナリオエディタ	×	○	○	○	◎	○	640	要	5,800	*1.*3	400		
ブルトン・レイシナリオ集V01.2	×	○	○	○	◎	○	640	要	4,800	*1	400		
遊撃王IIエアークンバット	×	×	○	○	○	○	640	要	8,800	*1	400		
エアークンバットII	×	×	○	○	○	○	640	要	8,800	*1	400		
保存版LodeRunner™	×	○	○(*6)	○	○	○	384	要	7,800	*3	400		
銀河	×	○	○	○	○	○	640	—	7,800	*3	400		
上海II	○	○	○	○	○	○	640	要	6,800	*3	400		
戸ヶ原伸之のバズルトピア	×	×	○	○	◎	○	640	要	7,800	*1.*3	400		
遊兔伝	×	×	○	○	○	○	640	要	7,800	*1	400		
新	ゾークI	×	○	○	○	◎	○	640	要	7,800		400	

※メモリは最低必要な容量です。※PC-9801/Eでは漢字ROMボードが必要です。

※専用高解像度(640×400ドット)カラーディスプレイをお使いください。※弊社の製品は全てハードディスクでは使用できません。

※1990年1月10日をもって、5"-2DD/3.5"-2DD版の製造を中止いたしました。

※PC-9801Nの欄に◎印の付いた商品は、対応機種を表記した商品であるとともにマニュアル上でPC-9801Nでの使用方法も説明しております。

○印の付いた商品はマニュアルに起動方法などが説明されておきませんので、その概略を説明した資料をご希望の方は、「PC-9801N資料希望」とはかき書いて、住所・氏名・年齢・電話番号・使用機種もお書き添えのうえ、弊社宛ご送付ください。

△1. 動作には問題ありませんが、液晶画面での表示が見えにくいので、ゲームの進行に支障をきたす場合があります。

△2. PC-9801Nなどの液晶ディスプレイ使用機種では色の判別が困難場合があります。

PC-9800シリーズ●備考

*01. 2ドライブ必要です。 *02. マウスが必要です。 *03. マウスが使用可能です。

*04. PC-9801VF/VM2では、16色グラフィックボード(PC-9801-24)が必要です。

*05. アナログRGB対応専用高解像度(640×400ドット)カラーディスプレイをお使いください。(デジタルRGBには対応していません。)

*06. 「ティル・ナ・ノグ」「ロードオブウォーズ」「保存版ロードランナー」はPC-9801RA21/DA/DS/DXでは動作しません。

*07. 「大戦略III」で使用するとゲームのバランスが取れていないことがあります。

PC-8800シリーズ							
商品名	対応機種			メディア	価格	備考	送料
	8801/mkII	SR/TR/FR/MR/FH MH/FA/MA/FE	VA	5"-2D			
スーパー大戦略	×	○	○	○	8,000	*21.*23	400
スーパー大戦略マップコレクション	×	○	○	○	4,800	*21.*23.*24	400
キャンペーン版大戦略II	×	○	○	○	8,800	*21.*23	400
キャンペーン版大戦略IIマップコレクション	×	○	○	○	4,500	*21.*27	400
マスターオブモンスターズ	×	○	○	○	8,000	*21.*23	400
マスターオブモンスターズマップコレクション	×	○	○	○	4,800	*21.*23.*26	400
ティル・ナ・ノグ	×	○	○	○	8,800	*21.*23	400
上海II	×	○	○	○	6,800	*22.*23	400
銀河	×	○	○	○	7,800	*22.*23	400

PC-8800シリーズ●備考

*21.2ドライブが必要です。

*22.マウスが使用可能です。

*23.PC-88VAではV2モード・スピード1で使用できます。

*24.「スーパー大戦略」が必要です。

*25.ジョイスティック(トリガ、2リガ)が使用可能です。

*26.「マスターオブモンスターズ」が必要です。

*27.「キャンペーン版大戦略II」が必要です。

X68000シリーズ						
商品名	対応機種	メディア	価格	備考	送料	
スーパー大戦略68K	X68000シリーズ	5"-2HD	8,800	*51.*52	400	
スーパー大戦略マップコレクション	X68000シリーズ	5"-2HD	5,000	*51.*53	400	
新 キャンペーン版大戦略II	X68000シリーズ	5"-2HD	9,800	*51.*52	400	
新 キャンペーン版大戦略IIマップコレクション	(※56)	5"-2HD	4,500	*51.*59	400	
天下統一	X68000シリーズ	5"-2HD	9,800	*51.*52.*54	400	
ブルトン・レイ	X68000シリーズ	5"-2HD	8,800	*51.	400	
ブルトン・レイシナリオ集	(※56)	5"-2HD	4,800	*51.*55	400	
ブルトン・レイシナリオ集Vol.2	(※56)	5"-2HD	4,800	*51.*55	400	
ブルトン・レイシナリオエディタ	X68000シリーズ	5"-2HD	5,800	*51.*52.*55	400	
遊撃王IIエアークンバット	X68000シリーズ	5"-2HD	8,800	*51.*52	400	
上海	X68000シリーズ	5"-2HD	6,500	*51.*52	400	
新 ボンバーマン	X68000シリーズ	5"-2HD	7,800	*51.*57.*58	400	

X68000シリーズ●備考

*51.アナログRGB(31KHz対応)ディスプレイが必要です。

*52.入力装置としてX68000添付のマウスを使用します。

*53.「スーパー大戦略68K」が必要です。

*55.別売の「ブルトン・レイ」が必要です。

*56.PC-9800シリーズ用となっておりますが、X68000シリーズでもご使用いただけます。

*57.アタリ社仕様の2リガジョイスティックジョイパッドが使用できます。

*58.3人以上でプレイする場合は上記のジョイスティック、ジョイパッドが必要です。

*59.「キャンペーン版大戦略II」が必要です。

*54.「天下統一」X68000版に限りまして、技術的な内容などユーザーサポートに関するお問い合わせはアルシスソフトウェア、販売に関するお問い合わせはシステムソフト営業部までお願いいたします。

アルシスソフトウェア 〒857佐世保市松浦町5-13グリーンビル3F

TEL 0956(22)3881

FMRシリーズ						
商品名	対応機種	メディア	価格	備考	送料	
スーパー大戦略	FMR-50/Panacom M500	5"-2HD	8,800	*71.*72.*73	400	
上海	FMR-50/Panacom M500	5",3.5"-2HD	6,500	*71.*72.*74	400	
銀河	FMR-50/Panacom M500	5",3.5"-2HD	7,800	*71.*72.*74	400	

FMRシリーズ●備考

*71.マウスが使用可能です。

*72.それぞれ富士通または松下電器産業製の純正MS-DOS(Ver3.10)が必要です。

*73.FMTOWNSでは動作しません。

*74.FMTOWNSでは別売のキーボードおよびFMTOWNS用日本語MS-DOS Ver3.1(MS-DOSエミュレータ)が必要です。

FMシリーズ						
商品名	対応機種	メディア	価格	備考	送料	
大戦略FM	FM-7/NEW7/77/AV	5"-2D,35"-2D	6,800		400	

MSX2(RAM64K以上、VRAM128K以上)					
商品名	対応機種	メディア	価格	備考	送料
		3.5"-2DD			
マスターオブモンスターズ	MSX2	○	6,800		400
マスターオブモンスターズマップコレクション	MSX2	○	4,500	「マスターオブモンスターズ」が必要です。	400
ロボクラッシュ	MSX2/MSX2+	○	7,800	ジョイスティック(1トリガ、2トリガ)が使用可能です。	400
ティル・ナ・ノグ	MSX2/MSX2+(TurboRでも可)	○	8,800		400
銀河	MSX2	○	6,800	ジョイスティック(1トリガ、2トリガ)が使用可能です。	400
上海II	MSX2	○	6,800	ジョイスティック(1トリガ、2トリガ)が使用可能です。	400

NAVI					
商品名	対応機種	メディア	価格	備考	送料
上海	NAVI	3.5"-2DD	7,800	マウスが使用可能です。	400

J-3100シリーズ					
商品名	対応機種	メディア	価格	備考	送料
スーパー大戦略	J-3100SGT/GX/B/GT/SL/SS(ダイナブック)	3.5"-2DD	8,800		400
天下統一	J-3100SGT/GX/GT/SS(ダイナブック)	3.5"-2HD	9,800	*81	400

*81.メディアは3.5"-2HDのみですので、J-3100Bなどの2DD専用機種では使用できません。

FM TOWNS					
商品名	対応機種	メディア	価格	備考	送料
スーパー大戦略	FM TOWNS	3.5"-2HD	8,800		400

*このソフトは、モデル1の場合、2ドライブとメモリ2MBが必要です。

ET					
商品名	対応機種	メディア	価格	備考	送料
大戦略ET	NEC電子手帳ET	ICカード	7,000		400

Original copyright ©1989 ACTIVISION INC.

Source code for video arcade system designed by Sun Electronics ©1989 Sun Electronics under license from ACTIVISION INC.

Personal Computer source code designed by System Soft ©1989 System Soft under license from ACTIVISION INC.

©1989, 90 SystemSoft

©1990 Arsys Software, INC

©1989, 90 TINYAN/たいにゃん

©角川書店・黒田幸弘

©1989 黒田幸弘

パズル原案 ©1990 NOB. Yoshigahara

©Original Work 1990 HUDSON SOFT

©Derivative Work 1990 SystemSoft

Original copyright ©1988 Infocom, Inc.

Used under license from Activision. All right reserved.

©1991 SystemSoft

●MS-DOSは米国Microsoft社の商標です。

●**MSX** はアスキーの商標です。

●**ET** は日本電気ホームエレクトロニクス株式会社の商標です。

●その他一般に、会社名、製品名は、各社の商標、または登録商標です。

発売日等の最新情報を下記のとおりテレフォンサービスにてご案内いたしております。

どうぞお気軽にご利用ください。

東京：03-3326-8710 福岡：092-752-2602

商品のお申し込みおよび発売日に関するお問い合わせは…

商品に関する技術的なお問い合わせは…

営業部専用電話 092-752-5262

ユーザーサポート専用電話 092-752-5278

土曜日、日曜日、祝祭日は営業いたしておりません。

月-金 9:00-12:00 13:00-17:00(祝祭日を除く)

*本カタログの商品は、全国のパソコンショップでお求めになれます。

*通信販売をご希望の場合は、現金書留、郵便為替、または郵便振替(福岡3-37311)で、商品名、機種、メディア名、および連絡先の電話番号を明記の上、送料を添えて弊社までお申し込みください。表示価格に消費税は含まれておりませんので、価格の3%の消費税も併せてお願いいたします。送料は消費税込みで一律400円です。(送料のみ切手でも可)

*お申し込みから商品がお手許に届くまで、通常、2-3週間ほどかかります。

*商品に欠陥がある場合を除いて、お届けした商品の返品はご容赦願います。

*製品の仕様は、機能・性能の改善のため将来予告なしに変更することがあります。

*表示価格に消費税は含まれておりません。

このカタログの記載内容は1991年4月現在のものです。

 **SystemSoft** 株式会社 システムソフト
アミューズメント事業部
〒810 福岡市中央区天神3丁目10-30