

SOFTWARE CATALOG VOL.10

AIR COMBAT II エアコンバットII



 **SystemSoft** 1991年6月発行

■発売日等の最新情報を、テレフォンサービス、パソコンネットにてご案内いたしております。詳しくは、最終ページをご覧ください。だき、どうぞお気軽にご利用ください。

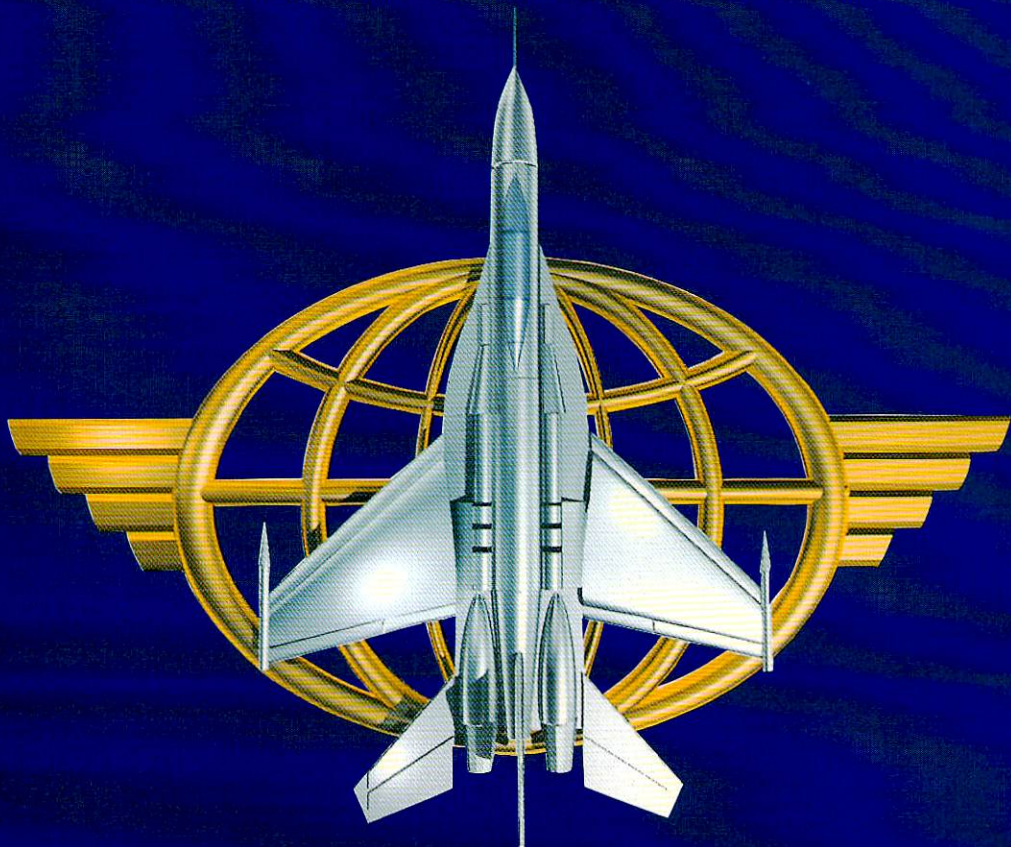
大戦略Ⅲ'90

This war simulation program is not only more detailed but faster and easier to use.

The latest and greatest simulation quality in our great strategy series.

Makes you feel like you're right there in the heat of battle commanding weapons and troops using your exceptional personal skills.

You will use the most advanced strategies to overcome and defeat your enemies.



シリーズ最高峰の「大戦略Ⅲ'90」が、
ビジュアル、サウンド、操作性のすべてにわたってグレードアップ。
その栄光の軌跡に新たな1ページを記すX68000版、
堂々のデビュー。

栄光のエンブレムを、その手につかめ。

X68000ユーザー待望の'90

シミュレーションゲームの常識を変えた先進のゲームシステム

リアルタイムオペレーションやマルチスタックなど、シミュレーションゲームの常識を破った画期的なゲームシステムで、大戦略シリーズの最高峰に君臨する「大戦略Ⅲ'90」。すでに高い評価を受けているPC-98版をベースに、グラフィック、サウンド、操作性など、すべてにわたってグレードアップしてX68000シリーズにデビューする。



マシンの性能をフルに活かす、ビジュアル、サウンド面の強化

X68000の性能をフルに活かすため、最大の特徴であるビジュアル面、サウンド面を大幅に強化。兵器や地形など



の基本的なグラフィックはもちろん、リアルファイト画面の弾道パターンや爆発シーンまで、細部にわたってリアルに、美しくなった。また、ゲームをいっそう盛り上げるBGMも追加され、X68000ならではの臨場感あふれるプレイが可能になった。

操作性のアップと互換性の確保で、プレイの幅がさらに広がる

さらに改良点として、重複したメニューの整理やマウスオペレーションの利点を活かした可変ウィンドウの採用など、操作性もグンとアップ。標準装備のマップエディタ上で、PC-98版のマップ、ゲームデータを変換できるなど、シリーズ内のデータ互換性にも配慮し、プレイの幅を広げる。

大戦略Ⅲ'90^{ninety}



ユーザーの熱い思いが伝わる、マップ集第2弾が登場

「大戦略Ⅲ'90 X68000」のデビューに先行し、マップコレクションVOL.2がスクランブル発売。全国から寄せられた力作をセレクトした、ユーザーの熱い思いが伝わる激戦録だ。

緊急発売

かねてから要望の高かった、初期配置済みマップも初収録

通常のマップデータに加え、一触即発のシチュエーションから始まる初期配置済みゲームデータも収録。



8月発売予定

■X68000シリーズ
●5"-2HD (3枚組)

●アナログRGB (31 KHz対応) ディスプレイをお使いください。

●入力装置として、X68000添付のマウスを使用します。

*「大戦略Ⅲ'90」X68000版に限りまして、技術的な内容などユーザーサポートに関するお問い合わせはアルシスソフトウェア。販売に関するお問い合わせはシステムソフト営業部までお願いいたします。

開発・ユーザーサポート：有会社アルシスソフトウェア

佐世保市松浦町5-13グリーンビル3F 〒857 TEL0956-22-3881

販売：株式会社システムソフト

価格 9,800円

※画面は開発中のものです。

■PC-9801E/F/M/VF/VN/VX/RA/RX/RS/DX/DA/DS

PC-9801UV/LX/LV/CV/ES/EX

PC-9801N/NS/NV

PC-9801DO/DO+

■5"-2HD、3.5"-2HD (2枚組)

●同メディアの「大戦略Ⅲ'90」または「大戦略Ⅲ パワーアップ」でパワーアップした「大戦略Ⅲ」が必要です。

●2ドライブ必要です。

●「大戦略Ⅲ」で使用するとゲームバランスが取れていないことがあります。

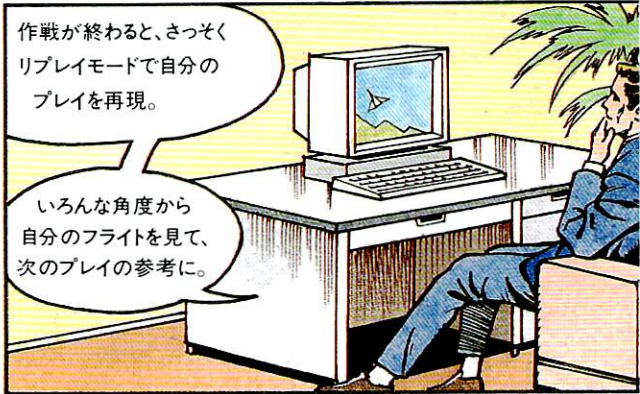
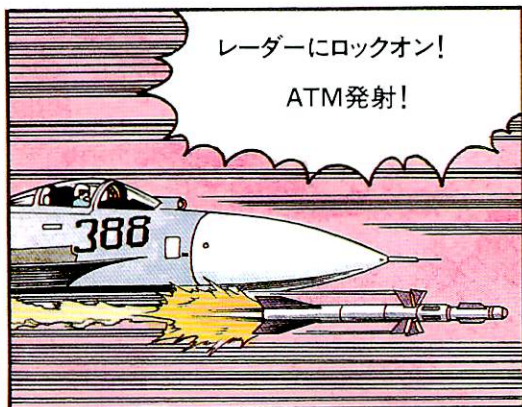
●本製品はハードディスクでは使用できません。

価格 5,000円

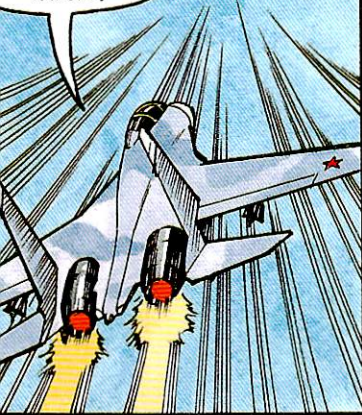
AIR COMBAT II

エアコンバットII

ここがドッグファイト天国。



敵機発見! すかさずアフターバーナーで加速し、バックをとる。先手必勝がドッグファイトの鉄則だ!



何度も繰り返し腕を磨いて、目指すは撃墜王だ。



フライトシミュレーターは新世代へ

抜群の操作性と美しい3D画面で、リアルな空戦をシミュレート

F-16やMIG-29など、現代の代表的な戦闘機によるスリリングなドッグファイトが気軽に楽しめる、システムソフトの最新型フライトシミュレーター。アナログ16色の高速3D処理によるスピーディな画面展開で、リアルな空戦をシミュレートする。

15種類の戦闘機から選択し、攻撃目標へテイクオフ

プレイヤーはまず、15種類の戦闘機の中から自機と味方の機体を選び、作戦を進行する。与えられるミッションは全部で8つあり、それぞれに3つの難易度を選べる。対地、対艦攻撃などの敵目標破壊が主な任務だが、作戦の内容や目標に応じて、あらかじめ武装を選ぶのも作戦成功のための重要なポイント。戦闘中、味方の戦闘機に簡単な命令を与えることもでき、複数対複数の壮絶なドッグファイトが展開される。

アナログ16色の高速3D処理による、スピーディな画面展開

最新ソフトウェアをイメージしたコックピット画面では、HUDやレーダーなどの各種計器類により、さまざまな情報をモニターできる。戦闘機や地形などのグラフィックスは、ポリゴンサーフェスとワイヤーの組み合わせによる高速3D処



理。各戦闘機のシルエットはもちろん、橋や山岳の障害物やアフターバーナーの様子まで、細やかな表現がリアルな空戦の様子を伝える。

新採用のビデオモードで

あらゆる角度から空戦の様子を再現

「エアーコンバットⅡ」の最大の特長は、画期的なビデオモードの採用。プレイ中の画面はすべてコンピュータが記録し、終了後は自分の操縦ぶりや戦いぶりを直ちにリプレイできる。リプレイ画面では7種類のカメラモードから選択、切り替えができ、あらゆる角度から空戦の様子を再現。スピードも32倍から8分の1まで調節が可能で、好きなアングルをつなぎ合わせて編集することもできる。



■PC-9801VF/VM/VX/RA/RX/RS/DX/DA/DS
PC-9801UV/UX/LV/CV/ES/EX
PC-9801N/NS/NV
PC-9800/DO+

■5"-2HD, 3.5"-2HD(各2枚組)

- アナログRGB対応専用高解像度カラーディスプレイ(640x400ドット)をお使いください。(デジタルRGBには対応しておりません)
- NEC MMS-DOSシステム(Ver2.11, Ver3.10, またはVer3.30/A/B/C)が必要で、640KB以上のRAMが必要で、2ドライブ必要で、
- PC-9801E/F/M/Uでは使用できません。
- PC-9801VFでは外付の1MBタイプのディスクユニットが必要で、
- PC-9801VF/VM2では16色グラフィックボード(PC-9801-24)が必要で、
- PC-9801Nなどの液晶ディスプレイ使用機種では色の判別が困難な場合があります。
- 本製品はハードディスクでは使用できません。
- ※MS-DOSは、米国Microsoft社の商標で、

【オプション機能】

- サウンドボード(NEC製PC-9801-26/K)が装着されている場合は、サイバースティック(「インテリジェントコントロール」CZ-8NUJ2, SHARP製)を使用することが出来ます。
- ※サイバースティックは、以下の機種では使用できません。
PC-9801UV/UX/LV/CV/DX/DA/DS/EX
PC9800/DO+
- ※サイバースティック以外のジョイスティックおよびジョイパッド等は、使用できません。

価格 8,800円

98NOTEとゾークが、彼女の必須アイテムです。

彼女の花柄のワンピースが似合うように、
NOTEにはNOTEにお似合いのゲームがあるはず。
そんな、新しいコンセプトで開発されたのが、
システムソフトの“プレイ・ザ・NOTE”シリーズ。
その第1弾が、伝説のテキストアドベンチャー“ゾークI”です。
お昼休みに本を読んだり、散歩を楽しんだりするように、
NOTEを開ければ、いつでも地底の大迷宮が広がっています。

98 NOTE

休み時間には地底をお散歩。
近頃、これが彼女の日課です。

NOTEに最適な伝説のテキストアドベンチャー



“ゾークI”は約10年前、全米で大ヒットした伝説のテキストアドベンチャー。特に複雑なルールはなく、物語は文章だけで進められます。プレイヤーは与えられた情報をもとに、想像力と推理力を駆使して、次の行動を入力するだけ。例えば、こんな風に物語は展開されます。

>西
あなたは今、白い家の西の野原に立っています。正面に見える白い家のトアは、板が打ちつられて壊れています。ここには郵便箱があります。

>郵便箱を開ける
小さな郵便箱が開くと、手紙が現れました。

>手紙を取る。それを読む
ようこそZORKへ/
ZORKは冒険と危険に満ち、それだけでさほど悪臭はないゾウムです。あなたはそこで、驚くべき世界を探検することになるでしょう。パソコン/台さ支持していれば、そこへ行けるのです/

上の例で言うと「郵便箱を開ける」の部分、プレイヤーの入力した行動。通常のテキストアドベンチャーでは、コンピュータが理解する文法が非常に限られていましたが、自然な口語体の文章を理解してくれるのが“ゾークI”の特長。「全部取る」などの柔軟なコマンドも理解してくれますので、あたかも自分が行動しているように、スムーズにゲームは進行します。

>西に行く
台所
あなたは白い家の台所にいます。テーブルには食事をとった形跡が見られます。通路は西に向かっています。階段は高い上の方に続いています。煙突が高い下の方に続いています。東の小さな窓は開いています。テーブルの上には、細長く茶色の袋があります。赤と白の袋の両方があります。ポトルが1本、テーブルの上にあります。ガラスのポトルに詰められるものは：
水

>全部取る
茶色の袋：取りました。
ガラスのポトル：取りました。

>下
サンタクロースだけが煙突を降りることができます。

>西に行く
リビングルーム
リビングルームにいます。東に続く通路があります。西側の木のトアはクギでしっかりと止まられ、変わったゴシック文字で何か書かれています。トロフィーケースがあり、部屋の真ん中には大きな東洋風のじゅうたんがあります。トロフィーケースの上には、とても古い妖精の刺がぶら下がっています。電池式の黄銅のランプがトロフィーケースの上にあります。

的はずれな行動をすると、とぼけた反応や意地悪な答えが返ってくるのも“ゾークI”の魅力のひとつ。こうしてプレイヤー

は試考錯誤を繰り返しながら、やがて地底の大迷宮へと導かれていくでしょう。

>北に行く
ここには東と南に通路があり、西には不気味な穴のある小部屋です。血痕と(おそくは斧で傷つけたと思われる)傷痕が壁をだまらしてあります。汚らしいトルロが、血まみれの斧を振り回して、部屋を出ないようしています。あなたの妖精の刺がピカピカと輝き始めました。

>サンディッチをトルロに与える
さほどプライドの高いトルロは、喜んで贈り物を受け取り、そしてとても味わっていると思えないような早さで、喜んで食べてしまいました。トルロは斧を振り回しましたが、空振りにとわりました。

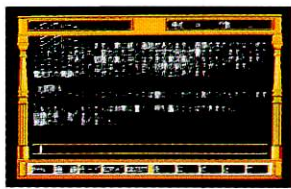
>トルロに話す
トルロは、そんなに話好きではありません。もう少しでトルロの一撃を受けることになったが、武器で払い、かすり傷だけにとどめました。

>剣でトルロを殺す
突撃しますが、トルロは素早く横に飛んで避けました。斧が岩を打ち砕き、火花が散りました。

>剣でトルロを殺す
素早い攻撃ですが、トルロはガードしています。トルロの一撃を弾き返しましたが、あまりにも力強い一撃だったため、頭がぼーっとしています。

さて、この後のプレイヤーの運命やいかに……。と、このようにしてゲームは進んでいきます。“ゾークI”は、日本語FEPとしてVJE-βを搭載しており、自然で快適

な、ワープロ感覚の日本語入力が可能。また、密度の濃いシナリオをディスク1枚に収めていますので、いつでも、どこでも気軽にプレイできます。さあ、あなたも「ゾークIの扉を開く」と、入力してみてください。



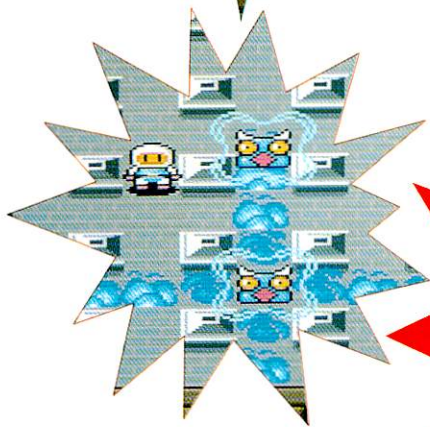
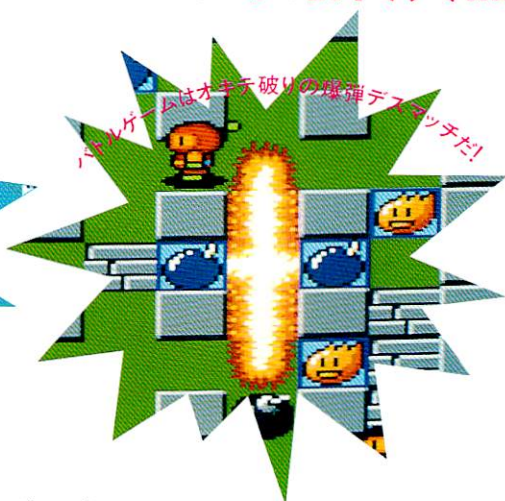
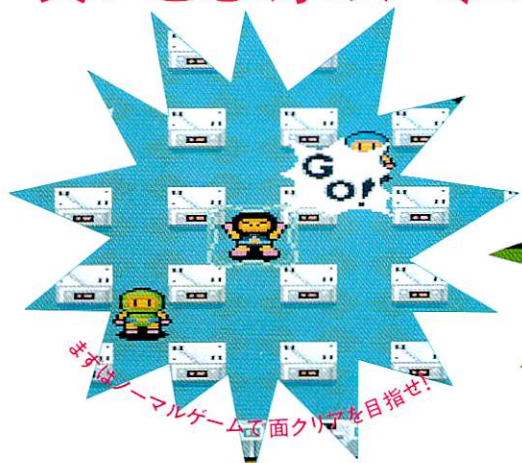
- PC-9801N/NS/NV
PC-9801E/F/M/VF/VX/RA/RX/RS
PC-9801U/V/UX/LV/CV/ES/EX
PC-98DO/DO+
- 5"-2HD, 3.5"-2HD
- NEC製MS-DOSシステム (Ver2.11, Ver3.10, またはVer3.30/A/B/C)が必要で、
- 540KB以上のRAMが必要です。
- PC-9801/Uでは使用できません。
- PC-9801E/F/VFでは外付けの1MBタイプのディスクユニットが必要です。
- PC-9801Eでは漢字ROMボードが必要で、
- 専用高解像度(640×400ドット)カラーディスプレイをお使いください。
- 本製品はハードディスクでは使用できません。

価格 7,800円

Original copyright ©1988 Infocom Inc. Used under license from Activision. All rights reserved. ©1991 Systemsoft



カワイイけど、ちょっとアブナイ。 笑いと悲鳴のアミューズメント最終兵器。



ボンバーマン

BOMBER MAN

カワイイけどアブナイ爆弾男が、敵キャラや対戦相手をぶっ飛ばす痛快アクションゲーム「ボンバーマン」。仕掛けた爆弾で相手をやっつけるだけの単純明快なルールで、次々と敵キャラを倒しながら面クリアしていく<ノーマルゲーム>と、最大4人が同時に遊べる<バトルゲーム>の2種類が楽しめる。特に制限時間内で爆弾を仕掛け合いながら生き残りを競う<バトルゲーム>は、性格マル出しの爆弾デスマッチ。ホラホラ、導火線の火がもう足元まで来てる!

■X68000シリーズ

■5+2HD

●アナログRGB(31KHz対応)ディスプレイをお使
いください。

[オプション機能]

●アタリ社仕様の2トリガージョイスティック、ジョイパ
ッドが使用できます。

●3人以上でプレイする場合は上記のジョイスティ
ック、ジョイパッドが必要です。

●本製品はハードディスクでは使用できません。

価格 7,800円

©Original Work 1990 HUDSON SOFT

©Derivative Work 1990 SystemSoft



ユーザー必携のクリエイティブツール

ブルトン・レイの物語を、自由に創造できるシナリオエディタ。98シリーズとのデータ互換も可能で、その世界はさらに広がる。



- X68000シリーズ
- 5"-2HD(2枚組)
- 別売の「ブルトン・レイ」X68000版が必要です。
- アナログRGB(31KHz対応)ディスプレイをお使いください。
- メインメモリが2MB以上の場合、日本語入力フロントプロセッサとして、ASK6BKが使用できます。(2MB未満の場合は、単漢字入力となります。)
- 本製品はハードディスクでは使用できません。

価格 5,800円

不朽の名作が、X68000に

通常のマップモードに加えて、熟練度の上があった兵器をそのまま引き継ぎ、8ステージの連続制覇に挑むキャンペーンモードを搭載。



- X68000シリーズ
- 5"-2HD(各2枚組)
- アナログRGB(31KHz対応)ディスプレイをお使いください。
- 本製品はハードディスクでは使用できません。

価格 9,800円



電撃戦 BLITZKRIEG

フリッツクリーク 東部戦線 1941~45



鉄の機甲師団、東へ。

第二次大戦の独ソ戦をシミュレート

ドイツ機甲師団長として東部戦線を戦戦する、第2次大戦シミュレーション。ドラマ性たっぷりのシナリオが、第三帝国の興亡を描く。



- PC-9801VF/VM/VX/RA/RX/RS
PC-9801UV/UX/LV/CV/ES/EX/N
PC-98DO
 - 5"-2HD, 3.5"-2HD(各2枚組)
 - アナログRGB対応専用高解像度カラーディスプレイ(640×400ドット)をお使いください。(デジタルRGBには対応しておりません。)
 - NEC製MS-DOSシステム(Ver2.11、Ver3.10、またはVer3.30/A/B/C)が必要です。
 - マウス(バス、シリアル)が必要です。
 - 640KB以上のRAMが必要です。
 - 2ドライブが必要です。
 - PC-9801/E/F/M/Uでは使用できません。
 - PC-9801VFでは外付の1MBタイプのディスクユニットが必要です。
 - PC-9801VF/VM2では、16色グラフィックボード(PC-9801-24)が必要です。
 - PC-9801Nなどの液晶ディスプレイ使用機種では色の判別が困難な場合があります。
 - 本製品はハードディスクでは使用できません。
- 価格 9,800円

美しく、妖しいファンタジーウォーゲーム

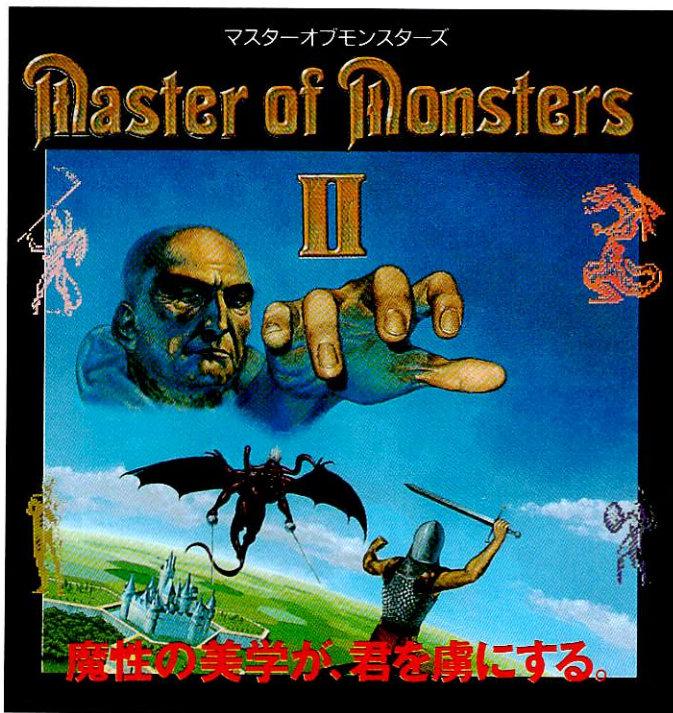
魔力が支配する世界で繰り広げられる、モンスター同士の血の抗争。魔法を自在に操るマスターは敵を圧倒し、魔界制覇を企てる。



- PC-9801VF/VM/VX/RA/RX/RS
PC-9801UV/UX/LV/CV/ES/EX/N
PC-98DO
 - 5"-2HD, 3.5"-2HD(各2枚組)
 - アナログRGB対応専用高解像度カラーディスプレイ(640×400ドット)をお使いください。(デジタルRGBには対応しておりません。)
 - NEC製MS-DOSシステム(Ver2.11、Ver3.10、またはVer3.30/A/B/C)が必要です。
 - 640KB以上のRAMが必要です。
 - マウス(バス、シリアル)が必要です。
 - 2ドライブが必要です。
 - PC-9801/E/F/M/Uでは使用できません。
 - PC-9801VFでは外付の1MBタイプのディスクユニットが必要です。
 - PC-9801VF/VM2では、16色グラフィックボード(PC-9801-24)が必要です。
 - PC-9801Nなどの液晶ディスプレイ使用機種では色の判別が困難な場合があります。
 - 本製品はハードディスクでは使用できません。
- 価格 8,800円

マスターオブモンスターズ

Master of Monsters II



魔性の美学が、君を虜にする。

剣と、魔法と、ロマンの世界。



ロールプレイングゲーム

ブルトン・レイ

中世ヨーロッパを舞台にした本格派RPG

吟遊詩人によって語り継がれた英雄たちの冒険物語。小気味よいテンポで進む短編シナリオが、剣と魔法とロマンの世界へと誘う。



- X68000シリーズ
- 5"-2HD (3枚組)
- アナログRGB (31KHz対応) ディスプレイをお使いください。
- 本製品はハードディスクでは使用できません。

価格 8,800円

ユーザーの手によるシナリオ集

「ブルトン・レイシナリオコンテスト」の応募作から入賞をはじめ、特に優れた作品、ユニークな物語を選んだ20篇を収録。



- PC-9801E/F/M/VF/VM/VX/RA/RX
- PC-9801U/LV/CV/ES/EX/N
- PC-9800
- 5"-2HD, 3.5"-2HD (2枚組)
- 別売の「ブルトン・レイ」が必要です。
- 2ドライブが必要です。
- X68000シリーズでも使用可能です。
- 本製品はハードディスクでは使用できません。

価格 4,800円



コンピュータック ブルトン・レイ
シナリオコンテスト入賞作品集

Vol.2

ブルトン・レイ シナリオ集

誰も知らない、世にも新奇な物語。

よし が ほら のぶ きの
芦ヶ原 伸之の

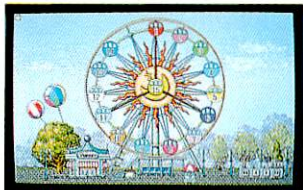
パズルトピア

謎と不思議のユートピアへ、
ようこそ。



NOB 芦ヶ原が贈る、一大パズル博覧会

気軽に遊べる入門編から超難解パズルまで。
多彩な20種類のパズルゲームが、固くなった
脳細胞をイキイキと活性化してくれる。



■PC-9801VF/VM/VX/RA/RX/RS
PC-9801UX/LV/LV/CV/ES/EX/N
PC-98DO

■5"-2HD, 3.5"-2HD(各2枚組)

- NEC製MS-DOSシステム(Ver2.11、Ver3.10、またはVer3.30/A/B)が必要です。
- 640KB以上のRAMが必要です。
- 2ドライブ必要です。
- PC-9801VFでは外付の1MBタイプのディスクユニットが必要です。
- PC-9801/E/F/M/Uでは使用できません。
- 専用高解像度(640×400ドット)カラーディスプレイをお使いください。
- マウス(バス、シリアル)が必要です。
- 本製品はハードディスクでは使用できません。

©1990 TINY AN/たいにゃん

©1990 SystemSoft

パズル原案

©1990 NOB. Yoshigahara

価格 7,800円

無限に物語を生む、革新のPRG

数々のドラマを無限に生み出すシナリオジェネレーター搭載。ほかにもキャラクターの個性や自動戦闘モードを取り入れた革新のRPG。



■MSX2/MSX2+(Turbo Rでも使用可)

■3.5"-2DD(3枚組)

●このソフトはMSX2マークのついていないコンピュータでは使用できません。

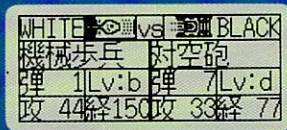
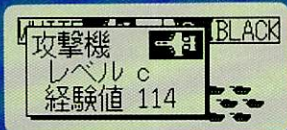
価格 8,800円



大戦略ET

STRATEGIC CONFRONTATION

戦略はもう、時と場所を選ばない。



基本システムはそのままだに面白さを凝縮

NEC電子手帳「ET」に対応したミニ大戦略。パソコン版のエキスを濃縮し、いつでも、どこでもプレイできる気軽さが魅力。

- 基本システムはそのままだに、間接攻撃、奇襲攻撃などパソコン版で好評な数々の機能を凝縮。
- バリエーションに富んだ、レベルの異なる15種類のマップを収録。
- ビジュアル化されたリアルな戦闘シーンが、臨場感を盛り上げます。
- カーソルキーによる操作や多彩な表示機能により、プレイ進行もスムーズ。
- 常にデータが保存されるため、いつでもゲームの中断・再開が可能。

型名: SAET001

■ICカード

NEC電子手帳 ET 専用

価格 7,000円

本格戦国シミュレーションで、天下を目指す

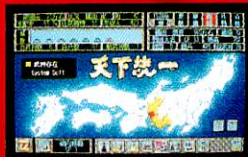
名ゲームデザイナー黒田幸弘氏の手により、史実をもとに再現された戦国世界。全国に割拠する戦国大名のうち、天下を取るの、誰か。

- PC-9801E/F/M/VF/VM/VX/RA/RX
PC-9801UV/UX/LV/CV
PC-98XL(ノーマルモード)
- 5"-2HD、3.5"-2HD(各2枚組)
- NEC製MS-DOSシステム(Ver2.11、Ver3.10、またはVer3.30/A/B)が必要です。
- 640KB以上のRAMが必要で、2ドライブが必要です。
- PC-9801/UVでは使用できません。
- PC-9801E/F/VFでは外付の1MBタイプのディスクユニットが必要です。
- PC-9801Eでは漢字ROMボードが必要です。
- 専用高解像度(640×400ドット)カラーディスプレイをお使いください。
- マウス(バス、シリアル)が必要です。
- 本製品はハードディスクでは使用できません。

価格 9,800円

©1989 SystemSoft/黒田幸弘

●X68000版も好評発売中



オリジナルソフト一覧

(網かけは最新作及び近日発売予定のもので、これらの製品の仕様については、予告なしに変更することがあります。)

PC-9800シリーズ(メディアは5", 3.5"-2HDのみです。)															
ジャンル	商品名	対応機種								メディア	メモリ (KB)	MS-DOS	価格	備考	送料
		9801/U	E/F/M	VF/VM/VX/VA/RA/RX/RS LV/LX/CV/ES/EX/DO DA/DS/DX	LV	N/S/M	5"3.5" -2HD	メモリ (KB)	MS-DOS						
GRAPHICS	アートV(ファイブ)	×	×	○		×	×	○	640	要	32,000	*1.*2.*4.*5	400		
GAME	スーパー大戦略98	×	○	○		○	○	○	640	要	8,800	*1.*3	400		
	スーパー大戦略マップコレクション	×	○	○		○	○	○	640	—	5,000	*1	400		
	キャンペーン版大戦略II	×	○	○		○	○	○	640	要	9,800	*1.*3	400		
	キャンペーン版大戦略IIマップコレクション	×	○	○		○	◎	○	640	—	4,800	*1	400		
	大戦略III 90	×	○	○		○	◎	○	640	要	9,800	*1.*3	400		
	大戦略III パワーアップキット	×	○	○		○	◎	○	640	要	5,000	*1.*3	400		
	大戦略III 90マップコレクション	×	○	○		○	◎	○	640	—	5,000	*1.*3.*7	400		
	◎ 大戦略III 90マップコレクションVol2	×	○	○		○	◎	○	640	—	5,000	*1.*3.*7	400		
	ブリッツクリーク	×	×	○		△2	△2	○	640	要	9,800	*1.*2.*4.*5	400		
	ロードオブウォーズ	○	○	○ (*6)		○	○	○	384	要	8,500	*1.*2	400		
	天下統一	×	○	○		○	○	○	640	要	9,800	*1.*3	400		
	マスターオブモンスターズ	×	○	○		○	○	○	640	要	8,800	*1.*3	400		
	マスターオブモンスターズマップコレクション	×	○	○		○	○	○	640	—	4,800	*1	400		
	マスターオブモンスターズII	×	×	○		△2	△2	○	640	要	8,800	*1.*2.*4.*5	400		
	インベリアルフォース	×	○	○		△1	△1	○	640	要	8,800	*1.*3	400		
	ティル・ナ・ノグ	×	○	○ (*6)		○	○	○	640	要	9,500	*1	400		
	ティル・ナ・ノグII	×	○	○		○	○	○	640	要	9,800	*1	400		
	ブルトン・レイ	×	○	○		○	○	○	640	要	8,800	*1	400		
	ブルトン・レイシナリオエディタ	×	○	○		○	◎	○	640	要	5,800	*1.*3	400		
	ブルトン・レイシナリオ集	×	○	○		○	◎	○	640	要	4,800	*1	400		
ブルトン・レイシナリオ集Vol.2	×	○	○		○	◎	○	640	要	4,800	*1	400			
遊撃王II エアーコンバット	×	×	○		○	○	○	640	要	8,800	*1	400			
◎ エアーコンバットII	×	×	○		○	◎	○	640	要	8,800	*1.*4.*5	400			
保存版LodeRunner™	×	○	○ (*6)		○	○	○	384	要	7,800	*3	400			
銀河	×	○	○		○	○	○	640	—	7,800	*3	400			
上海II	○	○	○		○	○	○	640	要	6,800	*3	400			
芦ヶ原伸之のバズルトピア	×	×	○		○	◎	○	640	要	7,800	*1.*3	400			
遊兎伝	×	×	○		○	○	○	640	要	7,800	*1	400			
ゾークI	×	○	○		○	◎	○	640	要	7,800		400			

※メモリは最低必要な容量です。※PC 9801/Eでは漢字ROMボードが必要です。

※専用高解像度(640×400ドット)カラーディスプレイをお使いください。※弊社の製品は全てハードディスクでは使用できません。

※1990年1月10日をもって、5"2DD/3.5"2DD版の製造を中止いたしました。

※PC-9801Nの欄に◎印の付いた商品は、対応機種を表記した商品であるとともにマニュアル上でPC-9801Nでの使用方法も説明しております。

◎印の付いた商品はマニュアルに起動法などが説明されておきませんので、その概略を説明した資料をご希望の方は、「PC-9801N資料希望」とはがき書いて、住所・氏名・年齢・電話番号・使用機種もお書き添えのうえ、弊社宛ご送付ください。

△1. 動作には問題ありませんが、液晶画面での表示が見えにくいため、ゲームの進行に支障をきたす場合があります。

△2. PC 9801Nなどの液晶ディスプレイ使用機種では色の判別が困難な場合があります。

PC 9800シリーズ●備考

*01. 2ドライブが必要です。 *02. マウスが必要です。 *03. マウスが使用可能です。

*04. PC 9801VF/VM2では、16色グラフィックボード(PC-9801-24)が必要です。

*05. アナログRGB対応専用高解像度(640×400ドット)カラーディスプレイをお使いください。(デジタルRGBには対応していません。)

*06. 「ティル・ナ・ノグ」、「ロードオブウォーズ」、「保存版ロードランナー」はPC-9801RA21/DA/DS/DXでは動作しません。

*07. 「大戦略III」で使用するとゲームのバランスが取れていないことがあります。

PC-8800シリーズ

商品名	対応機種			メディア	価格	備考	送料
	8801/mkII	SR/TR/FR/MR/FH MH/FA/MA/FE	VA	5・2D			
スーパー大戦略	×	○	○	○	8,000	*21.*23	400
スーパー大戦略マップコレクション	×	○	○	○	4,800	*21.*23.*24	400
キャンペーン版大戦略II	×	○	○	○	8,800	*21.*23	400
キャンペーン版大戦略IIマップコレクション	×	○	○	○	4,500	*21.*27	400
マスターオブモンスターズ	×	○	○	○	8,000	*21.*23	400
マスターオブモンスターズマップコレクション	×	○	○	○	4,800	*21.*23.*26	400
ティル・ナ・ノーグ	×	○	○	○	8,800	*21.*23	400
上海II	×	○	○	○	6,800	*22.*23	400
銀河	×	○	○	○	7,800	*22.*23	400

PC-8800シリーズ●備考

*21.2Dドライブが必要です。

*22.マウスが使用可能です。

*23.PC-88VAではV2モード・スピード1で使用できます。

*24.「スーパー大戦略」が必要です。

*25.ジョイスティック(トリガ、2トリガ)が使用可能です。

*26.「マスターオブモンスターズ」が必要です。

*27.「キャンペーン版大戦略II」が必要です。

X68000シリーズ

商品名	対応機種	メディア	価格	備考	送料
大戦略III'90	X68000シリーズ	5"-2HD	9,800	*51.*52.*54	400
スーパー大戦略68K	X68000シリーズ	5"-2HD	8,800	*51.*52	400
スーパー大戦略マップコレクション	X68000シリーズ	5"-2HD	5,000	*51.*53	400
キャンペーン版大戦略II	X68000シリーズ	5"-2HD	9,800	*51.*52	400
キャンペーン版大戦略IIマップコレクション	(※56)	5"-2HD	4,500	*51.*59	400
天下統一	X68000シリーズ	5"-2HD	9,800	*51.*52.*54	400
ブルトン・レイ	X68000シリーズ	5"-2HD	8,800	*51.	400
ブルトン・レイシナリオ集	(※56)	5"-2HD	4,800	*51.*55	400
ブルトン・レイシナリオ集Vol.2	(※56)	5"-2HD	4,800	*51.*55	400
ブルトン・レイシナリオエディタ	X68000シリーズ	5"-2HD	5,800	*51.*52.*55	400
遊撃王IIエアークンバット	X68000シリーズ	5"-2HD	8,800	*51.*52	400
上海	X68000シリーズ	5"-2HD	6,500	*51.*52	400
ポンパーマン	X68000シリーズ	5"-2HD	7,800	*51.*57.*58	400

X68000シリーズ●備考

*51.アナログRGB(31KHz対応)ディスプレイが必要です。

*52.入力装置としてX68000添付のマウスを使用します。

*53.「スーパー大戦略68K」が必要です。

*55.別売の「ブルトン・レイ」が必要です。

*56.PC-9800シリーズ用となっておりますが、X68000シリーズでもご使用いただけます。

*57.アタリ社仕様の2トリガジョイスティックジョイパッドが使用できます。

*58.3人以上でプレイする場合は上記のジョイスティックジョイパッドが必要です。

*59.「キャンペーン版大戦略II」が必要です。

*54.「天下統一」、「大戦略III'90」、X68000版に限りまして、技術的な内容などユーザーサポートに関するお問い合わせはアルシスソフトウェア、販売に関するお問い合わせはシステムソフト営業部までお願いいたします。

南アルシスソフトウェア 〒857佐世保市松浦町5-13グリーンビル3F

TEL 0956(22)3881

FMRシリーズ

商品名	対応機種	メディア	価格	備考	送料
スーパー大戦略	FMR-50/Panacom M500	5",3.5"-2HD	8,800	*71.*72.*73	400
上海	FMR-50/Panacom M500	5",3.5"-2HD	6,500	*71.*72.*74	400
銀河	FMR-50/Panacom M500	5",3.5"-2HD	7,800	*71.*72.*74	400

FMRシリーズ●備考

*71.マウスが使用可能です。

*72.それぞれ富士通株または松下電器産業株製の純正MS-DOS(Ver3.10)が必要です。

*73.FMTOWNSでは動作しません。

*74.FMTOWNSでは別売のキーボードおよびFMTOWNS用日本語MS-DOS Ver3.1(MS-DOSエミュレータ)が必要です。

FMシリーズ

商品名	対応機種	メディア	価格	備考	送料
大戦略FM	FM-7/NEW7/77/AV	5"-2D,3.5"-2D	6,800		400

MSX2(RAM64K以上、VRAM128K以上)

商品名	対応機種	メディア	価格	備考	送料
		3.5"・2DD			
マスターオブモンスターズ	MSX2	○	6,800		400
マスターオブモンスターズマップコレクション	MSX2	○	4,500	「マスターオブモンスターズ」が必要 です。	400
ロボクラッシュ	MSX2/MSX2+	○	7,800	ジョイスティック(トリガ、2トリガ)が 使用可能です。	400
ティル・ナ・ノーグ	MSX2/MSX2+(TurboRでも可)	○	8,800		400
銀河	MSX2	○	6,800	ジョイスティック(トリガ、2トリガ)が 使用可能です。	400
上海II	MSX2	○	6,800	ジョイスティック(トリガ、2トリガ)が 使用可能です。	400

NAVI

商品名	対応機種	メディア	価格	備考	送料
上海	NAVI	3.5"・2DD	7,800	マウスが使用可能です。	400

J-3100シリーズ

商品名	対応機種	メディア	価格	備考	送料
スーパー大戦略	J-3100SGT/GX/B/GT/SL/SS(ダイナブック)	3.5"・2DD	8,800		400
天下統一	J-3100SGT/GX/GT/SS(ダイナブック)	3.5"・2HD	9,800	*81	400

*81.メディアは3.5"・2HDのみですので、J-3100Bなどの2DD専用機種では使用できません。

FM TOWNS

商品名	対応機種	メディア	価格	備考	送料
スーパー大戦略	FM TOWNS	3.5"・2HD	8,800		400

*このソフトは、モデル1の場合、2ドライブとメモリー2MBが必要です。

ET

商品名	対応機種	メディア	価格	備考	送料
大戦略ET	NEC電子手帳ET	ICカード	7,000		400

Original copyright ©1989 ACTIVISION INC

Source code for video arcade system designed by Sun Electronics ©1989 Sun Electronics under license from ACTIVISION INC

Personal Computer source code designed by System Soft ©1989 System Soft under license from ACTIVISION INC

©1989, 90 SystemSoft

©1990 Arsys Software. INC

©1989, 90 TINYAN/たいにゃん

©角川書店・黒田幸弘

©1989 黒田幸弘

バズル原案 ©1990 NOB. Yoshigahara

©Original Work 1990 HUDSON SOFT

©Derivative Work 1990 SystemSoft

Original copyright ©1988 Infocom, Inc.

Used under license from Activision. All right reserved.

©1991 SystemSoft

表紙Photo: ©DACT Inc.

●MS DOSは米国Microsoft社の商標です。

●**MSX** はアスキーの商標です。

●**EF** は日本電気ホームエレクトロニクス株式会社の商標です。

●その他一般に、会社名、製品名は、各社の商標、または登録商標です。

商品のお申し込みおよび発売日に関するお問い合わせは…

営業部専用電話 092-752-5262

土曜日、日曜日、祝祭日は営業いたしておりません。

*本カタログの商品は、全国のパソコンショップでお求めになれます。

*通信販売をご希望の場合は、現金書留、郵便為替、または郵便振替(福岡3 37311)で、商品名、機種、メディア名、および連絡先の電話番号を明記の上、送料を添えて弊社までお申し込みください。表示価格に消費税は含まれておまませんので、価格の3%の消費税も併せてお願いいたします。送料は消費税込みで一律400円です。(送料のみ切手でも可)

*お申し込みから商品がお手許に届くまで、通常、2-3週間ほどかかります。

*商品に欠陥がある場合を除いて、お届けした商品の返品はご容赦願います。

*製品の仕様は、機能・性能の改善のため将来予告なしに変更することがあります。

*表示価格に消費税は含まれておりません。

このカタログの記載内容は1991年6月現在のものです。

パソコンネット・テスト開局のご案内

システムソフトアミューズメント事業部では、お客様へのサービスの一環として、パソコンネットを開局することとなり、テスト開局をしております。現在、会員募集はしておりませんので、アクセスはゲストIDにてお願いします。テレフォンサービスともども、ご利用くださいませう、お願い申し上げます。

電話番号……………03-3326-9644

通信速度……………1200-2400MNP5

ビット長……………8

パリティ……………NO

ストップビット……1

漢字……………SHIFT-JIS 漢字

発売日等の最新情報下記のとおりテレフォンサービスにてご案内いたしております。

どうぞお気軽にご利用ください。

東京：03-3326-8710 福岡：092-752-2602

商品に関する技術的なお問い合わせは…

ユーザーサポート専用電話 092-752-5278

月-金 9:00-12:00 13:00-17:00(祝祭日を除く)