

SOFTWARE CATALOG VOL. 11



SystemSoft

1991年8月発行

■発売日等の最新情報を、テレフォンサービス、パソコンネットにてご案内いたしております。詳しくは、最終ページをご覧ください。だき、どうぞお気軽にご利用ください。

宝^ほ石^し降る夜は、時を忘れて。



次々と落ちてくる色とりどりの宝石を組み合わせ、消してゆく——。始めたら、決して止まらない究極のパズルゲーム「コラムス」が、大きく進化をとげた。プレイする誰をも興奮へ導く〈対戦モード〉に、幾多の面を次々とクリアしていく〈ステージモード〉も加わり、面白さ、楽しさは限りなく高次元へ。宝石降る夜は、時を忘れて、コラムスに酔う。

連鎖反応で1度に多くの宝石を消すと高得点だ!



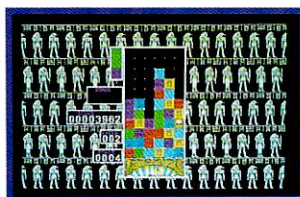
縦、横、斜めに、同じ色の宝石を3個以上並べるのが基本。



〈フラッシュモード〉では、点滅する宝石を消すのが目標。



制限時間を設定したら、タイムアップ前にクリアすること。



全50面の〈ステージモード〉では、ドクロ石に要注意!



〈ステージモード〉では、5面クリアする毎に、ボーナス面アリ。



コンピュータ相手の〈対戦モード〉では、6人の対戦相手から選べる。



1度に4個以上の宝石を消して、相手を1段ずつせり上げろ!



“YOU WIN”勝利の瞬間!勝利の女神が君に微笑んでくれる。



気分に合わせて、宝石のパターンやBGMも選択可能だ。

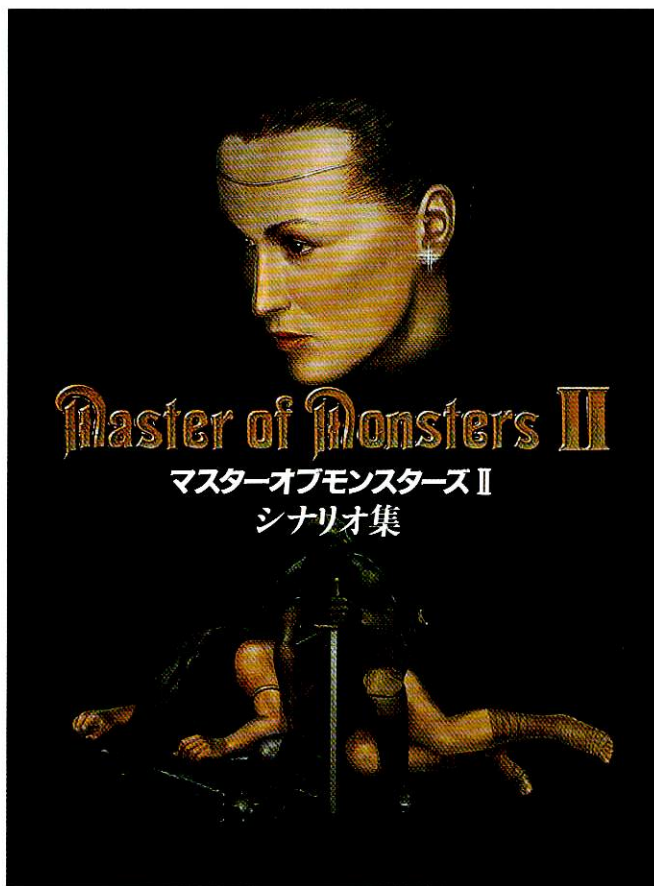
- PC-9801VF/VM/VX/RA/RS/RX/DA/DS/DX
- PC-9801LV/LX/LV/CV/ES/EX/UR/UF
- PC-9801N/NV/NS
- PC-9800/DO+
- 5"-2HD, 3.5"-2HD

- 専用高解像度(640×400ドット)カラーディスプレイをお使いください。
- NEC製MS-DOSシステム(Ver2.11, Ver3.10, またはVer3.30/A/B/C)が必要です。
- 640KB以上のRAMが必要です。
- PC-9801/E/F/M/Uでは使用できません。
- PC-9801VFでは外付の1MBタイプのディスクユニットが必要です。
- 液晶ディスプレイをご使用の場合、残像のため見づらいことがあります。
- 本製品はハードディスクでは使用できません。
- MS-DOSは、米国Microsoft社の商標です。
- この製品は株式会社エニックスの許諾を受けて株式会社システムソフトが制作、製造、販売するものです。
- サウンズボード(NEC製PC-9801-26/K)が実装されている場合は、MSX仕様のジョイスティック、ジョイパッドを使用することができます。
- ジョイスティック、ジョイパッドは、以下の機種では使用できません。
 - PC-9801LV/LX/LV/CV/DX/DS/DA/EX/UR/UF
 - PC-9800/DO+

©SEGA 1990
REPROGRAMMED BY SystemSoft 1991

価格 7,800円

魔性の系譜を継いで、
さらなる異彩を放つ。



「マスターオブモンスターズⅡ」に、五つの新しい戦場が加わった。うち二つのシナリオには、本編で鍛え上げた軍団をそのまま引き継ぐこともできる。登場するモンスターの種類はさらに増え、魔力と知力が激突する闘いは、いよいよ激しさを増す。



◇収録シナリオ／怪獣王、蒼き海の英雄、アイランド+、ガイアネクスト、源流の果てに

■PC-9801VF/VM/VX/RA/RS/RX/DA/DS/DX
PC-9801UV/UX/LV/CV/ES/EX/UR/UF
PC-9801N/NV/NS
PC-9800/DO+

■5"-2HD, 3.5"-2HD(各2枚組)

●同一メディアの「マスターオブモンスターズⅡ」が必要です。

●NEC製MS-DOSシステム(Ver2.11, Ver3.10, またはVer3.30/A/B/C)が必要です。

●2ドライブ必要です。

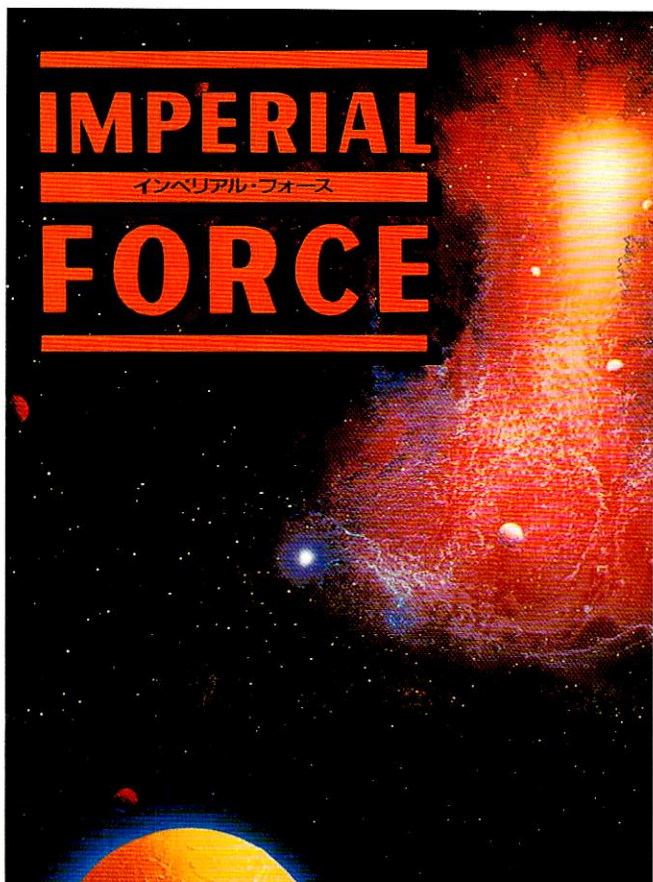
●本製品はハードディスクでは使用できません。

*MS-DOSは、米国Microsoft社の商標です。

価格 5,000円

※画面は開発中のものです。

果てしない宇宙に、 戦略の可能性は広がる。



広大な銀河系宇宙を舞台にしたSF戦略ゲーム「インペリアル・フォース」。マップジェネレーターやリアルタイムオペレーションフォーメーションバトルなど先進のゲームシステムに加え、グラフィックを全面的に強化。戦略の可能性は宇宙空間にまで広がった。



- X68000シリーズ
- 5"-2HD(2枚組)
- アナログRGB(31KHz対応)ディスプレイをお使いください。
- 入力装置として、X68000シリーズ添付のマウスを使用します。

価格 8,800円

※画面は開発中のものです。

●98版好評発売中!

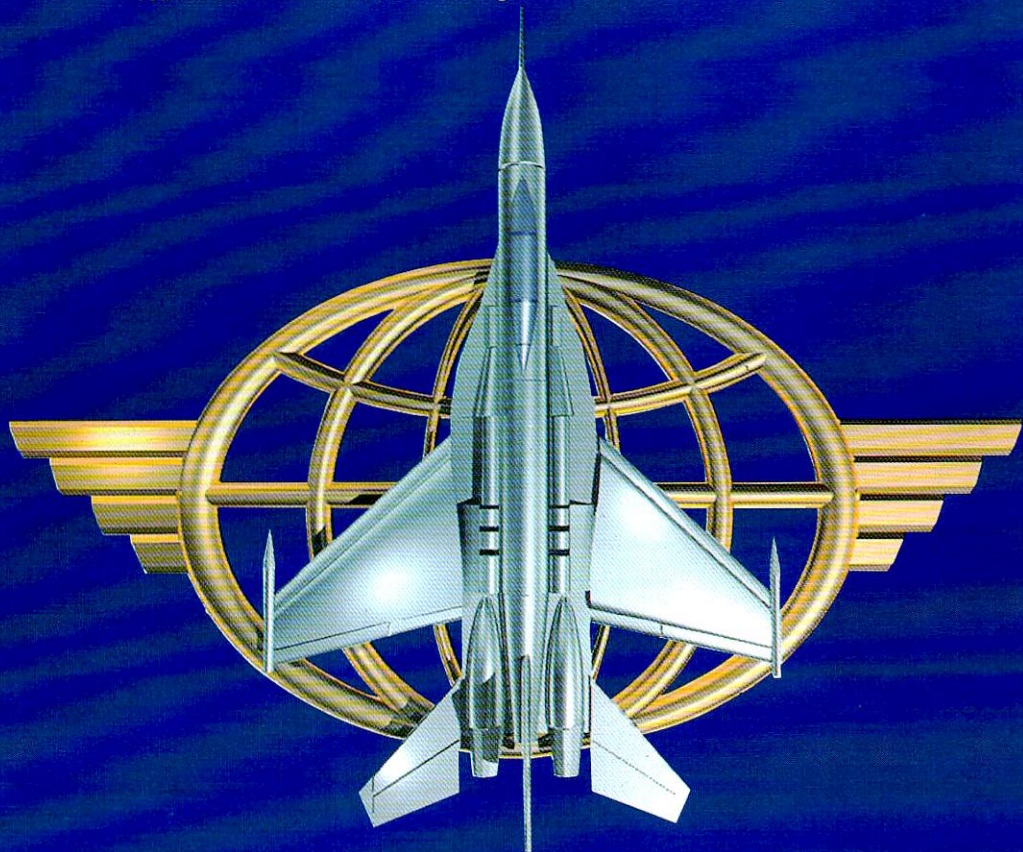
大戦略III '90

This war simulation program is not only more detailed but faster and easier to use.

The latest and greatest simulation quality in our great strategy series.

Makes you feel like you're right there in the heat of battle commanding weapons and troops using your exceptional personal skills.

You will use the most advanced strategies to overcome and defeat your enemies.



シリーズ最高峰の「大戦略III'90」が、
ビジュアル、サウンド、操作性のすべてにわたってグレードアップ。
その栄光の軌跡に新たなページを記すX68000版、
堂々のデビュー。

栄光のエンブレムを、その手につかめ。

X68000ユーザー待望の'90

シミュレーションゲームの常識を変えた先進のゲームシステム

リアルタイムオペレーションやマルチスタックなど、シミュレーションゲームの常識を破った画期的なゲームシステムで、大戦略シリーズの最高峰に君臨する「大戦略Ⅲ'90」。すでに高い評価を受けているPC-98版をベースに、グラフィック、サウンド、操作性など、すべてにわたってグレードアップしてX68000シリーズにデビューする。



マシンの性能をフルに活かす、ビジュアル、サウンド面の強化

X68000の性能をフルに活かすため、最大の特徴であるビジュアル面、サウンド面を大幅に強化。兵器や地形など



の基本的なグラフィックはもちろん、リアルファイト画面の弾道パターンや爆発シーンまで、細部にわたってリアルに、美しくなった。また、ゲームをいっそう盛り上げるBGMも追加され、X68000ならではの臨場感あふれるプレイが可能になった。



操作性のアップと互換性の確保で、プレイの幅がさらに広がる

さらに改良点として、重複したメニューの整理やマウスオペレーションの利点を活かした可変ウィンドウの採用など、操作性もグンとアップ。標準装備のマップエディタ上で、PC-98版のマップ、ゲームデータを変換できるなど、シリーズ内のデータ互換性にも配慮し、プレイの幅を広げる。

10月発売予定

- X68000シリーズ
- 5"-2HD (3枚組)

●アナログRGB (31KHz対応) ディスプレイをお使いください。

●入力装置として、X68000添付のマウスを使用します。

※「大戦略Ⅲ'90」X68000版に限りまして、技術的な内容などユーザーサポートに関するお問い合わせはパルシステムソフトウェア。販売に関するお問い合わせはシステムソフト営業部までお願いいたします。

開発・ユーザーサポート：有限会社アルシステムウェア

佐世保市松浦町5-13グリーンビル3F 〒567 TEL0956-22-3881

販売：株式会社システムソフト

価格 9,800円

※画面は開発中のものです。

大戦略Ⅲ'90^{ninety}



ユーザーの熱い思いが伝わる、マップ集第2弾が登場

「大戦略Ⅲ'90 X68000」のデビューに先行し、マップコレクションVOL2がスクランブル発売。全国から寄せられた力作をセレクトした、ユーザーの熱い思いが伝わる激戦録だ。

緊急
発売

かねてから要望の高かった、初期配置済みマップも初収録

通常のマップデータに加え、一触即発のシチュエーションから始まる初期配置済みゲームデータも収録。



- PC-9801E/J/M/VF/VN/VX/RA/RX/RS/DX

PC-9801UV/LX/LV/CV/ES/EX

PC-9801N/NS/NV

PC-98DO/DO+

- 5"-2HD、3.5"-2HD (2枚組)

●同一メディアの「大戦略Ⅲ'90」または「大戦略Ⅲ パワーキット」でパワーアップした「大戦略Ⅲ」が必要です。

●2ドライブが必要です。

●「大戦略Ⅲ」で使用するとゲームバランスが取れていないことがあります。

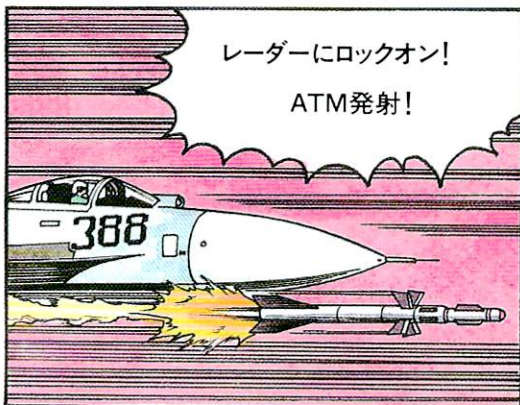
●本製品はハードディスクでは使用できません。

価格 5,000円

AIR COMBAT II

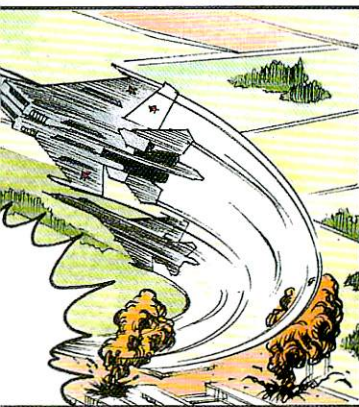
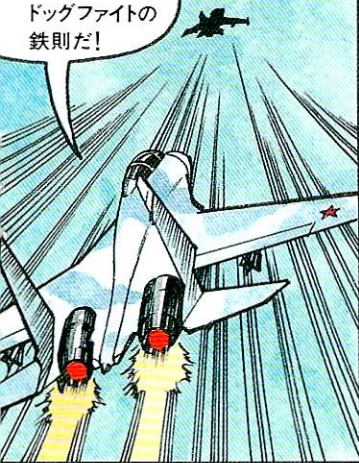
エアコンバットII

ここがドッグファイト天国。



敵機発見!すかさずアフターバーナーで加速し、バックをとる。

先手必勝がドッグファイトの鉄則だ!



何度も繰り返し腕を磨いて、目指すは撃墜王だ。



フライトシミュレーターは新世代へ

抜群の操作性と美しい3D画面で、リアルな空戦をシミュレート

F-16やMIG-29など、現代の代表的な戦闘機によるスリリングなドッグファイトが気軽に楽しめる。システムソフトの最新型フライトシミュレーター。アナログ16色の高速3D処理によるスピーディな画面展開で、リアルな空戦をシミュレートする。

15種類の戦闘機から選択し、攻撃目標ヘテイクオフ

プレイヤーはまず、15種類の戦闘機の中から自機と味方の機体を選び、作戦を進行する。与えられるミッションは全部で8つあり、それぞれに3つの難易度を選ぶ。対地、対艦攻撃などの敵目標破壊が主な任務だが、作戦の内容や目標に応じて、あらかじめ武装を選ぶのも作戦成功のための重要なポイント。戦闘中、味方の戦闘機に簡単な命令を与えることもでき、複数対複数の壮絶なドッグファイトが展開される。

アナログ16色の高速3D処理による、スピーディな画面展開

最新オーウェアをイメージしたコックピット画面では、HUDやレーダーなどの各種計器類により、さまざまな情報をモニターできる。戦闘機や地形などのグラフィックスは、ポリゴンサーフェスとワイヤーの組み合わせによる高速3D処



理。各戦闘機のシルエットはもちろん、橋や山岳の障害物やアフターバーナーの様子まで、細やかな表現がリアルな空戦の様子を伝える。

新採用のビデオモードで

あらゆる角度から空戦の様子を再現

「エアコンバットⅡ」の最大の特長は、画期的なビデオモードの採用。プレイ中の画面はすべてコンピュータが記録し、終了後は自分の操縦ぶりや戦いぶりを直ちにリプレイできる。リプレイ画面では7種類のカメラモードから選択、切り替えができ、あらゆる角度から空戦の様子を再現。スピードも32倍から8分の1まで調節が可能で、好きなアングルをつなぎ合わせて編集することもできる。



■PC-9801VF/VM/VX/RA/RX/RS/DX/DA/DS

PC-9801UV/UX/LV/CV/ES/EX

PC-9801N/NS/NV

PC-9800/DO+

■5"-2HD, 3.5"-2HD(各2枚組)

●アナログRGB対応専用高解像度カラーディスプレイ(640×400ドット)をお使いください。(デジタルRGBには対応していません)

●NEC製MS-DOSシステム(Ver2.11、Ver3.10、またはVer3.30/A/B/C)が必要です。

●640KB以上のRAMが必要です。

●2ドライブが必要です。

●PC-9801/E/F/M/Uでは使用できません。

●PC-9801VFでは外付の1MBタイプのディスクユニットが必要です。

●PC-9801VF/VM2では16色グラフィックボード(PC-9801-24)が必要です。

●PC-9801Nなどの液晶ディスプレイ使用機種では色の判別が困難な場合があります。

●本製品はハードディスクでは使用できません。

※MS-DOSは、米国Microsoft社の商標です。

[オプション機能]

●サウンドボード(NEC製PC-9801-26/K)が実装されている場合は、サイバースティック(インテリジェントコントロールCZ-BNJ2, SHARP製)を使用することができます。

※サイバースティックは、以下の機種では使用できません。

PC-9801UV/UX/LV/CV/DX/EX

PC9800/DO+

※サイバースティック以外のジョイスティックおよびジョイパッド等は、使用できません。

価格 8,800円

NOTEを開けば、大迷宮。



ゾーク1

伝説のテキストアドベンチャー

いつでも、どこでも、ワープロ感覚でプレイできる、NOTEパソコンユーザーのためのくプレイザ・NOTE)シリーズ第1弾。



- PC-9801N/NS/NV
- PC-9801E/F/M/VF/VM/VX/RA/RX/RS
- PC-9801UV/UX/LV/LV/CM/ES/EX
- PC-9800/DO/DO+
- 5"-2HD, 3.5"-2HD
- NEC製MS-DOSシステム (Ver2.11, Ver3.10,またはVer3.30/A/B/C)が必要で。
- 640KB以上のRAMが必要です。
- PC-9801/Uでは使用できません。
- PC-9801E/F/VFでは外付の1MBタイプのディスクユニットが必要です。
- PC-9801Eでは漢字ROMボードが必要です。
- 専用高解像度(640×400ドット)カラーディスプレイをお使いください。
- 本製品はハードディスクでは使用できません。

価格 7,800円

Original copyright ©1988 Infocom Inc.
Used under license from Activision.
All rights reserved. ©1991 SystemsSoft.

単純明快な爆弾アクションゲーム

爆弾を仕掛けて敵キャラや対戦相手をぶつ飛ばす、痛快アクションゲーム。最大4人で同時に遊べる<バトルゲーム>は興奮度100%。



- X68000シリーズ
- 5"-2HD
- アナログRGB(31KHz対応)ディスプレイをお使いください。
- 【オプション機能】
- アタリ社仕様の2トリガージョイスティック、ジョイパッドが使用できます。
- 3人以上でプレイする場合は上記のジョイスティック、ジョイパッドが必要です。
- 本製品はハードディスクでは使用できません。

価格 7,800円

©Original Work 1990 HUDSON SOFT
©Derivative Work 1990 SystemSoft





第二次大戦の独ソ戦をシミュレート

ドイツ機甲師団長として東部戦線を転戦する、第2次大戦シミュレーション。ドラマ性たっぷりのシナリオが、第三帝国の興亡を描く。



- PC-9801VF/VM/VX/RA/RX/RS
PC-9801UV/UX/LV/CV/ES/EX/N
PC-9800
 - 5"-2HD, 3.5"-2HD (各2枚組)
 - アナログRGB対応専用高解像度カラーディスプレイ(640×400ドット)をお使いください。(デジタルRGBには対応していません。)
 - NEC製MS-DOSシステム(Ver2.11, Ver3.10, またはVer3.30/A/B/C)が必要です。
 - マウス(バス、シリアル)が必要です。
 - 640KB以上のRAMが必要です。
 - 2ドライブ必要です。
 - PC-9801E/F/M/Uでは使用できません。
 - PC-9801VFでは外付の1MBタイプのディスクユニットが必要です。
 - PC-9801VF/VM2では、16色グラフィックボード(PC-9801-24)が必要です。
 - PC-9801Nなどの液晶ディスプレイ使用機種では色の判別が困難な場合があります。
 - 本製品はハードディスクでは使用できません。
- 価格 9,800円

不朽の名作が、X68000に

通常のマップモードに加えて、熟練度の上がつた兵器をそのまま引き継ぎ、8ステージの連続制覇に挑むキャンペーンモードを搭載。



- X68000シリーズ
- 5"-2HD (各2枚組)
- アナログRGB(31KHz対応)ディスプレイをお使いください。
- 本製品はハードディスクでは使用できません。

価格 9,800円



剣と、魔法と、ロマンの世界。

X68000



ロールプレイングゲーム

ブルトン・レイ

中世ヨーロッパを舞台にした本格派RPG

吟遊詩人によって語り継がれた英雄たちの冒険物語。小気味よいテンポで進む短編シナリオが、剣と魔法とロマンの世界へと誘う。



- X68000シリーズ
- 5"-2HD (3枚組)
- アナログRGB (31 KHz対応) ディスプレイをお使いください。
- 本製品はハードディスクでは使用できません。

価格 8,800円

美しく、妖しいファンタジーウォーゲーム

魔力が支配する世界で繰り広げられる、モンスター同士の血の抗争。魔法を自在に操るマスターは敵を圧倒し、魔界制覇を企てる。



- PC-9801VF/VM/VX/RA/RX/RS
PC-9801UV/UX/LV/CV/ES/EX/N
PC-9800

■5"-2HD, 3.5"-2HD (各2枚組)

- アナログRGB対応専用高解像度カラーディスプレイ(640×400ドット)をお使いください。(デジタルRGBには対応していません。)
- NEC製MS-DOSシステム(Ver2.11、Ver3.10、またはVer3.30/A/B/C)が必要です。
- 640KB以上のRAMが必要です。
- マウス(バス、シリアル)が必要です。
- 2ドライブが必要です。
- PC-9801/E/F/M/Uでは使用できません。
- PC-9801VFでは外付の1MBタイプのディスクユニットが必要です。
- PC-9801VF/VM2では、16色クラフィックボード(PC-9801-24)が必要です。
- PC-9801Nなどの液晶ディスプレイ使用機種では色の判別が困難な場合があります。
- 本製品はハードディスクでは使用できません。

価格 8,800円

マスターオブモンスターズ

Master of Monsters

II



魔性の美学が、君を虜にする。

よしがはらののぶゆき
芦ヶ原 伸之の

パズルトピア

謎と不思議のユートピアへ、
ようこそ。



NOB 芦ヶ原が贈る、一大パズル博覧会

気軽に遊べる入門編から超難解パズルまで。
多彩な20種類のパズルゲームが、固くなった
脳細胞をイキイキと活性化してくれる。



- PC-9801VF/VM/VX/RA/RX/RS
PC-9801UV/UX/LV/CV/ES/EX/N
PC-98DD
- 5"-2HD, 3.5"-2HD (各2枚組)
 - NEC製MS-DOSシステム (Ver2.11,
Ver3.10,またはVer3.30/A/B)が必要で
す。
 - 640KB以上のRAMが必要です。
 - 2ドライブ必要です。
 - PC-9801VFでは外付の1MBタイプのディスク
ユニットが必要です。
 - PC-9801E/F/M/Uでは使用できません。
 - 専用高解像度(640×400ドット)カラーディス
クをお使いください。
 - マウス(バス、シリアル)が必要です。
 - 本製品はハードディスクでは使用できません。
- 1990 TINY AN/たいやん
- 1990 SystemSoft
パズル原案
- 1990 NOB, Yoshigahara

価格 7,800円

本格戦国シミュレーションで、天下を目指す

名ゲームデザイナー黒田幸弘氏の手により、
史実をもとに再現された戦国世界。全国に割
拠する戦国大名のうち、天下を取るの、誰か。

- PC-9801E/F/M/VF/VM/VX/RA/RX
PC-9801UV/UX/LV/CV
PC-98XL (ノーマルモード)
- 5"-2HD, 3.5"-2HD (各2枚組)
 - NEC製MS-DOSシステム (Ver2.11,
Ver3.10,またはVer3.30/A/B)が必要で
す。
 - 640KB以上のRAMが必要です。
 - 2ドライブ必要です。
 - PC-9801Uでは使用できません。
 - PC-9801E/F/VFでは外付の1MBタイプ
のディスクユニットが必要です。
 - PC-9801Eでは漢字ROMボードが必要
です。
 - 専用高解像度(640×400ドット)カラーディス
クをお使いください。
 - マウス(バス、シリアル)が必要です。
 - 本製品はハードディスクでは使用できません。

価格 9,800円

©1989 SystemSoft/黒田幸弘

- X68000版も好評発売中



オリジナルソフト一覧

(網かけは最新作及び近日発売予定のもので、これらの製品の仕様については、予告なしに変更することがあります。)

PC-9800シリーズ(メディアは5"1/4、3.5"-2HDのみです。)												
ジャンル	商品名	対応機種						メディア	メモリ (KB)	MS DOS	価格	備考
		9801/U	E/F/M	VF/VM/VX/RA/RX/RS UV/UX/CV/ES/EX/DO DA/DS/DX/UR/UF	LV	N/NS NV	5"3.5" -2HD					
GRAPHICS	アートV (ファイブ)	×	×	○	×	×	○	640	要	32,000	*1.*2.*4.*5	
G	スーパー大戦略98	×	○	○	○	○	○	640	要	8,800	*1.*3	
	スーパー大戦略マップコレクション	×	○	○	○	○	○	640	—	5,000	*1	
	キャンペーン版大戦略II	×	○	○	○	○	○	640	要	9,800	*1.*3	
	キャンペーン版大戦略IIマップコレクション	×	○	○	○	◎	○	640	—	4,800	*1	
	大戦略III '90	×	○	○	○	◎	○	640	要	9,800	*1.*3	
	大戦略III パワーアップキット	×	○	○	○	◎	○	640	要	5,000	*1.*3	
	大戦略III '90マップコレクション	×	○	○	○	◎	○	640	—	5,000	*1.*3.*7	
	大戦略III '90マップコレクションVol.2	×	○	○	○	◎	○	640	—	5,000	*1.*3.*7	
	ブリッツクリーク	×	×	○	△2	△2	○	640	要	9,800	*1.*2.*4.*5	
	ロードオブウォーズ	○	○	○(*6)	○	○	○	384	要	8,500	*1.*2	
A	天下統一	×	○	○	○	○	○	640	要	9,800	*1.*3	
	マスターオブモンスターズ	×	○	○	○	○	○	640	要	8,800	*1.*3	
	マスターオブモンスターズマップコレクション	×	○	○	○	○	○	640	—	4,800	*1	
	マスターオブモンスターズII	×	×	○	△2	△2	○	640	要	8,800	*1.*2.*4.*5	
	マスターオブモンスターズIIシナリオ集	×	×	○	△2	△2	○	640	要	5,000	*1.*2	
M	遊撃王II エアコンバット	×	×	○	○	○	○	640	要	8,800	*1	
	エアコンバットII	×	×	○	△2	△2	○	640	要	8,800	*1.*4.*5	
	インベリアルフォース	×	○	○	△1	△1	○	640	要	8,800	*1.*3	
	ティル・ナ・ノーグ	×	○	○(*6)	○	○	○	640	要	9,500	*1	
	ティル・ナ・ノーグII	×	○	○	○	○	○	640	要	9,800	*1	
E	ブルトン・レイ	×	○	○	○	○	○	640	要	8,800	*1	
	ブルトン・レイシナリオエディタ	×	○	○	○	◎	○	640	要	5,800	*1.*3	
	ブルトン・レイシナリオ集	×	○	○	○	◎	○	640	要	4,800	*1	
	ブルトン・レイシナリオ集Vol.2	×	○	○	○	◎	○	640	要	4,800	*1	
	保存版 Lode Runner™	×	○	○(*6)	○	○	○	384	要	7,800	*3	
B	銀河	×	○	○	○	○	○	640	—	7,800	*3	
	上海II	○	○	○	○	○	○	640	要	6,800	*3	
	芦ヶ原伸之のバズルトピア	×	×	○	○	◎	○	640	要	7,800	*1.*3	
	コラムス(一対戦モード付一)	×	×	○	△2	△2	○	640	要	7,800		
その他	遊兎伝	×	×	○	○	○	○	640	要	7,800	*1	
	ゾークI	×	○	○	○	◎	○	640	要	7,800		

※メモリは最低必要な容量です。※PC-9801/Eでは漢字ROMボードが必要です。

※専用高解像度(640×400ドット)カラーディスプレイをお使いください。※弊社の製品は全てハードディスクでは使用できません。

※1990年1月10日をもって、5"-2DD/3.5"-2DD版の製造を中止いたしました。

※PC-9801Nの欄に◎印の付いた商品は、対応機種を表記した商品であるとともにマニュアル上でPC-9801Nでの使用方法も説明しております。

○印の付いた商品はマニュアルに起動法などが説明されておらず、その概略を説明した資料をご希望の方は、「PC-9801N資料希望」とはがきに書いて、住所・氏名・年齢・電話番号・使用機種もお書き添えのうえ、弊社宛ご送付ください。

△1. 動作には問題ありませんが、液晶画面での表示が見えにくい場合、ゲームの進行に支障をきたす場合があります。

△2. PC-9801Nなどの液晶ディスプレイ使用機種では画面が見えにくい場合があります。

PC-9800シリーズ●備考

*01. 2ドライブが必要です。 *02. マウスが必要です。 *03. マウスが使用可能です。

*04. PC-9801VF/VM2では、16色グラフィックボード(PC-9801-24)が必要です。

*05. アナログRGB対応専用高解像度(640×400ドット)カラーディスプレイをお使いください。(デジタルRGBには対応していません。)

*06. 「ティル・ナ・ノーグ」「ロードオブウォーズ」「保存版ロードランナー」はPC-9801RA21/DA/DS/DXでは動作しません。

*07. 「大戦略III」で使用するとゲームのバランスが取れていないことがあります。

PC-8800シリーズ

商品名	対応機種			メディア		価格	備考
	8801/ mk II	SR/TR/FR/MR/EH MH/FA/MA/FE	VA	5"-2D			
スーパー大戦略	×	○	○	○	8,000	*21. *23	
スーパー大戦略マップコレクション	×	○	○	○	4,800	*21. *23. *24	
キャンペーン版大戦略II	×	○	○	○	8,800	*21. *23	
キャンペーン版大戦略IIマップコレクション	×	○	○	○	4,500	*21. *27	
マスターオブモンスターズ	×	○	○	○	8,000	*21. *23	
マスターオブモンスターズマップコレクション	×	○	○	○	4,800	*21. *23. *26	
ティル・ナ・ノグ	×	○	○	○	8,800	*21. *23	
上海II	×	○	○	○	6,800	*22. *23	
銀河	×	○	○	○	7,800	*22. *23	

PC-8800 シリーズ●備考

- *21. 2ドライブが必要です。
- *22. マウスが使用可能です。
- *23. PC-88VA では V2 モード・スピード 1 で使用できます。

- *24. 「スーパー大戦略」が必要です。
- *25. ジョイスティック (1トリガ、2トリガ) が使用可能です。
- *26. 「マスターオブモンスターズ」が必要です。
- *27. 「キャンペーン版大戦略II」が必要です。

X68000シリーズ

商品名	対応機種	メディア	価格	備考
大戦略III'90	X68000シリーズ	5"-2HD	9,800	*51. *52. *54
スーパー大戦略68K	X68000シリーズ	5"-2HD	8,800	*51. *52
スーパー大戦略マップコレクション	X68000シリーズ	5"-2HD	5,000	*51. *53
キャンペーン版大戦略II	X68000シリーズ	5"-2HD	9,800	*51. *52
キャンペーン版大戦略IIマップコレクション	(※56)	5"-2HD	4,500	*51. *59
天下統一	X68000シリーズ	5"-2HD	9,800	*51. *52. *54
インベリアルフォース	X68000シリーズ	5"-2HD	8,800	*51. *52
ブルトン・レイ	X68000シリーズ	5"-2HD	8,800	*51
ブルトン・レイシナリオ集	(※56)	5"-2HD	4,800	*51. *55
ブルトン・レイシナリオ集 Vol. 2	(※56)	5"-2HD	4,800	*51. *55
ブルトン・レイシナリオエディタ	X68000シリーズ	5"-2HD	5,800	*51. *52. *55
遊撃王IIエアコンバット	X68000シリーズ	5"-2HD	8,800	*51. *52
上海	X68000シリーズ	5"-2HD	6,500	*51. *52
ボンバーマン	X68000シリーズ	5"-2HD	7,800	*51. *57. *58

X68000 シリーズ●備考

- *51. アナログ RGB (31KHz 対応) ディスプレイが必要です。
- *52. 入力装置として X68000添付のマウスを使用します。
- *53. 「スーパー大戦略68K」が必要です。
- *55. 別売の「ブルトン・レイ」が必要です。
- *56. PC-9800シリーズ用となっておりますが、X68000シリーズでもご使用いただけます。
- *57. アタリ社仕様の2トリガジョイスティック、ジョイパッドが使用できます。
- *58. 3人以上でプレイする場合は上記のジョイスティック、ジョイパッドが必要です。
- *59. 「キャンペーン版大戦略II」が必要です。

- *54. 「天下統一」、「大戦略III '90」X68000版に限りまして、技術的な内容などユーザーサポートに関するお問い合わせはアルシスソフトウェア、販売に関するお問い合わせはシテムソフト営業部までお願いいたします。
- 南アルシスソフトウェア 〒857 佐世保市松浦町5-13 グリーンビル3 F
TEL. 0956(22)3881

FMRシリーズ

商品名	対応機種	メディア	価格	備考
スーパー大戦略	FMR-50/Panacom M500	5",3.5"-2HD	8,800	*71. *72. *73
上海	FMR-50/Panacom M500	5",3.5"-2HD	6,500	*71. *72. *74
銀河	FMR-50/Panacom M500	5",3.5"-2HD	7,800	*71. *72. *74

FMRシリーズ●備考

- *71. マウスが使用可能です。
- *72. それぞれ富士通株または松下電器産業株製の純正 MS-DOS(Ver3.10)が必要です。
- *73. FM-TOWNSでは動作しません。
- *74. FM-TOWNSでは別売のキーボードおよびFM-TOWNS用日本語MS-DOS Ver 3.1 (MS-DOSエミュレータ)が必要です。

FMシリーズ

商品名	対応機種	メディア	価格	備考
大戦略FM	FM-7/NEW7/77/AV	5"-2D,3.5"-2D	6,800	

MSX2(RAM64K以上、VRAM128K以上)

商品名	対応機種	メディア	価格	備考
		3.5"-2DD		
マスターオブモンスターズ	MSX2	○	6,800	
マスターオブモンスターズマップコレクション	MSX2	○	4,500	「マスターオブモンスターズ」が必要で
ロボクラッシュ	MSX2/MSX2+	○	7,800	ジョイスティック(1トリガ,2トリガ)が使用可能です。
ティル・ナ・ノーグ	MSX2/MSX2+(TurboRも可)	○	8,800	
銀河	MSX2	○	6,800	ジョイスティック(1トリガ,2トリガ)が使用可能です。
上海II	MSX2	○	6,800	ジョイスティック(1トリガ,2トリガ)が使用可能です。

NAVI

商品名	対応機種	メディア	価格	備考
上海	NAVI	3.5"-2DD	7,800	マウスが使用可能です。

J-3100シリーズ

商品名	対応機種	メディア	価格	備考
スーパー大戦略	J-3100SGT/GX/B/GT/SL/SS(ダイナブック)	3.5"-2DD	8,800	
天下統一	J-3100SGT/GX/GT/SS(ダイナブック)	3.5"-2HD	9,800	*81

*81. メディアは3.5"-2HDのみですので、J-3100Bなどの2DD専用機種では使用できません。

FM TOWNS

商品名	対応機種	メディア	価格	備考
スーパー大戦略	FM TOWNS	3.5"-2HD	8,800	

*このソフトは、モデル1の場合、2ドライブとメモリ2MBが必要です。

ET

商品名	対応機種	メディア	価格	備考
大戦略ET	NEC電子手帳ET	ICカード	7,000	

Original copyright © 1989 ACTIVISION INC.

Source code for video arcade system designed by Sun Electronics © 1989 Sun Electronics under license from ACTIVISION INC.

Personal Computer source code designed by System Soft © 1989 System Soft under license from ACTIVISION INC.

© 1989, 90 SystemSoft

© 1990 Arsys Software, INC.

© 1989, 90 TINYAN/たいにゃん

© 角川書店・黒田幸弘

© 1989 黒田幸弘

パズル原案 © 1990 NOB. Yoshigahara

© Original Work 1990 HUDSON SOFT

© Derivative Work 1990 SystemSoft

Original copyright © 1988 Infocom, Inc.

Used under license from Activision. All right reserved.

© 1991 SystemSoft

© DACT Inc.

© SEGA 1990 REPROGRAMMED BY SystemSoft

● MS-DOSは米国Microsoft社の商標です。

● **MSX** はアスキーの商標です。

● **EF** は日本電気ホームエレクトロニクス株式会社の商標です。

● その他一般に、会社名、製品名は、各社の商標、または登録商標です。

パソコンネット・テスト開局のご案内

システムソフトミュージアメント事業部では、お客様へのサービスの一環として、パソコンネットを開局することとなり、テスト開局をしております。現在、会員募集はしておりますので、アクセスはゲストIDにてお願いします。テレフォンサービスともども、ご利用くださいませう、お願い申し上げます。

電話番号……………03-3326-9644

通信速度……………1200~2400MNP5

ビット長……………8

パリティ……………NO

ストップビット……………1

漢字……………SHIFT-JIS漢字

発売日等の最新情報を下記のとおりテレフォンサービスにてご案内いたしております。

どうぞお気軽にご利用ください。

東京：03-3326-8710 福岡：092-752-2602

商品のお申し込みおよび発売日に関するお問い合わせは…

営業部専用電話 092-752-5262

土曜日、日曜日、祝祭日は営業いたしていません。

商品に関する技術的なお問い合わせは…

ユーザーサポート専用電話 092-752-5278

月～金 9：00～12：00 13：00～17：00(祝祭日を除く)

※本カタログの商品は、全国のパソコンショップでお求めになれます。

※通信販売をご希望の場合は、現金書留、郵便為替、または郵便振替(福岡3-37311)で、商品名、機種、メディア名、および連絡先の電話番号を明記の上、送料を添えて弊社までお申し込みください。表示価格に消費税は含まれておりませんので、価格の3%の消費税も併せてお願いいたします。送料は消費税込みで一律400円です。(送料のみ切手でも可)

※お申し込みから商品がお手許に届くまで、通常、2～3週間ほどかかります。

※商品に欠陥がある場合を除いて、お届けした商品の返品はご容赦願います。

*製品の仕様は、機能・性能の改善のため将来予告なしに変更することがあります。

*表示価格に消費税は含まれておりません。

このカタログの記載内容は1991年8月現在のものです。