

TOP
MICRO NEWS

OPERATION WOLF

Etre un loup pour les autres hommes - voilà un idéal de guerrier !

Chef, laissez-moi y aller ! Faut que je me les fasse tous, ces sales petits minables de rebelles. Bah ouais ! Y'a pas de raison que Rambo y fasse mieux que moi ! De toute façon j'suis le meilleur (ben voyons). Boss, soyez cool, quoi ! Dites oui...
Qui l'aurait cru - c'est pas possible ! -, ils n'épargnent

jamais personne, les Nippons. A toutes les sauces et puis ça ne lésine pas sur les moyens. A chaque fois qu'ils envoient un mec là-bas, ça tourne tout de suite à la boucherie.

Et avec *Operation Wolf*, ça plonge directement dans le bain de sang. Personne n'en réchappe, on tire sur tout ce qui bouge : les infirmières, les gamins, les meufs en maillot de bain, les cochons - j'en passe et des pas racontables... Bonjour l'horreur ! Après ce bref aperçu de la situation, votre mission consistera à détruire un certain nombre d'unités armées plus ou moins dispersées dans la jungle. On peut vous assurer que c'est véritablement la meilleure version existant sur console (hormis l'arcade). De plus, une petite amélioration a été



de plus vivants. Et encore, je vous raconte pas les crampes au bout de quelques heures... A ne pas confier aux adultes de plus de quarantaine...

Non 'pa, m'frappe pas ! Je recommencerais plus à tirer sur le chat. J'te promets...

Carte Taïto pour la console Nec PC Engine.

S.A.



1, rue de Metz, 31000 TOULOUSE. Tél. : 61.23.48.02
AMIGA-AMSTRAD-ATARI ST-NEC-NINTENDO-PC-SEGA

**CLUB D'ECHANGE PIXISOFT
SEGA, NEC et NINTENDO**

BON DE COMMANDE à retourner à PIXISOFT

NOM.....PRENOM.....
ADRESSE.....

CI-JOINT MON REGLEMENT	COMMANDE	PRIX	RETOUR (éventuel)	ECART
<input type="checkbox"/> CHEQUE				
<input type="checkbox"/> MANDAT				
<input type="checkbox"/> CONTRE				
<input type="checkbox"/> REMBOURS. (+30F)				
	TOTAL		FORFAIT ECHANGE (100 F x nombre de titres)	
			TOTAL	

Telephone: pour les disponibilités frais de port+15F (pour les achats seulement)

DE JEU !!! POUR 100 F (port compris)

vous pouvez échanger votre jeu contre un autre de même valeur. Si d'une valeur supérieure, il convient d'ajouter la différence. Les jeux avec notice et boîte d'origine.

SEG

ALEX KIDD	HUNDERBLADE	299 F	329 F	PSYCHOFOX
BASEBALL	ALTERED BEAST	ALEX KIDD 2	ALEX KIDD 4	R-TYPE
BASKETBALL	AMERICAN FOOTBALL	TRUXTON	ASSAULT CITY	RC GRAND PRIX
FORGOTTEN WORLD	WORLD CUP SOCCER	ZOOM	BASKETBALL KNIGHT	RUNNING BATTLE
GHOSTBUSTERS	8 BITS	285 F	BATTLE OUT RUN	SHINOBI 2
GHOULS & GHOSTS	ALEX KIDD 1	285 F	CHASE HQ	SLAPSHOT
GOLDEN AXE	CYBORG HUNTER	285 F	DOUBLE DRAGON	SPELLCASTER
GOLF	GREAT VOLLEY	285 F	DYNAMITE DUX	STRIDER
LAST BATTLE	WANTED	285 F	ES-WAT	SUBMARINE ATTACK
MISTIC DEFENDER	WONDERBOY 1	285 F	FIRE AND FORGET 2	SUPER MONACO GP
MOONWALKER	WONDERBOY 2	285 F	FREEDOM FIGHTER	TENNIS ACE
RAMBO 3	WORLD SOCCER	285 F	GAIN GROUND	ULTIMA 4
SPACE HARRIER 2	ZILLION 2	285 F	GALAXIE FORCE	VIGILANTE
SUPER HANG ON			GOLDEN AXE	WONDERBOY 3
SUPER SHINOBI			GOLVELLIUS	WORLD CUP SOCCER
			LORD OF SWORD	
			OPERATION WOLF	

NINTENDO

330 F	CASTLEVANIA	LIFE FORCE	ROBOT WARRIOR	XEVIOUS
ALPHA MISSION	COBRA TRIANGLE	MASTER CHU	ROBODEMONS	390 F
GHOST & GOBELINS	CRISTAL MINES	METAL FIGHTER	RYGAR	BATMAN
GUNSMOKE	DRAGONBALL	METAL GEAR	SILENT ASSAULT	LEGEND DE ZELDA
TIGER HELL	GALACTIC CRUSADER	METROID	SOLOMON'S KEY	SIMON'S QUEST
	GOONIES 2	P'RADIKUS	TEENAGE MUTAN TURTLES	SUPER MARIO BROS 2
340 F	IKARI WARRIORS	PUNCH OUT	WIZARD WARRIOR	TRACK'N FIELD 2
CAPTAIN COMIX	KING NEPTUNE	RAD RACER	WRESTLEMANIA	

NEC

299 F	FINAL BLASTER	FORMATION SOCCER	SPLATTER HOUSE	CHASE HQ
BEACH VOLLEY	GONCOCA SPEED	HELL EXPLORER	STRANGE ZONE	FINAL LAP
LODE RUNNER	MOMO SHOW	IMAGE FIGHT	SUPER FOOLISHMAN	GUNHED
N'RING	OPERATION WOLF	KING OF CASINO	SUPER STAR SOLDIER	KNIGHT RIDER
VEIGS	SUPER VOLLEY BALL	NAXAT OPEN	VIGILANTE	MR HELI
XEVIOUS	KLAX	NEW ZEALAND STORY	VOLVIEV	NINJA WARRIOR
		NINJA SPIRIT	WORLD COURT 1	R-TYPE
349 F	AFTER BURNER 2	PC KID	WORLD STADIUM	SG ARMS
DIE HERO	ARMED FORCE	PRO BASKET		SG DARIUS
F-1 CIRCUS	DEVIL CRUSH	P 47	449 F	TAITO MOTORBIKE
	DOWN LOAD	RASTAN SAGA 2	ATOMIC ROBOT KID	TIGER ROAD

NEC TURBO EXPRESS... NOUS CONSULTER

TOP
MICRO NEWS

F1 CIRCUS

Ça arrache la chaussée mieux qu'une fraise de dentiste !

On croyait avoir tout vu, tout essayé - mais là ça dépasse toutes nos espérances.



tel point qu'il vous faudra un temps certain pour vous accoutumer à la sensibilité de la direction ("Momo redresse, mais redresse bordel !") car un petit tête-à-queue est vite arrivé.

Pour commencer, vous disposez d'un menu qui propose les choix suivants : construire sa voiture, un



Konami sur MSX...

Mais bon, revenons-en au jeu par lui-même. A la différence des autres simulations, *F1 Circus* se joue vu de haut à deux - voire quatre - joueurs simultanément. Vous pouvez construire votre voiture en jouant sur les composants : pneus, ailerons, boîte de vitesses, amortisseurs etc... Mais le plus intéressant ne réside pas là-dedans : ce qui rend cette simulation géniale (le pied !), c'est une fluidité à toute épreuve et une maniabilité de première bourre. Avec ces deux atouts réunis les joueurs ne sauront plus où donner de la tête ! Ça va vite, très, très vite ! A

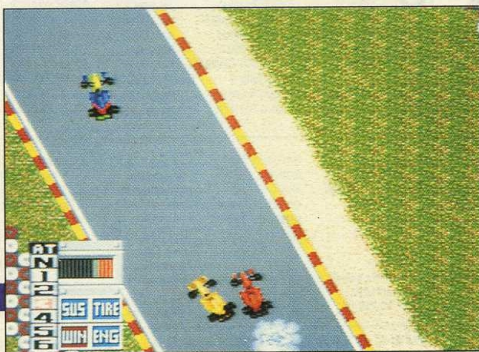


mode practice, un mode run free, et un mode course auquel vous aurez accès après l'indispensable épreuve des qualifications.

Si l'envie de participer en équipe à une course vous prend un soir d'hiver, un bon conseil : allez acheter un stock de canettes de coca, de cheeseburgers, invitez trois copains et je peux vous assurer une soirée en béton ! Alors, petits veinards, on pense encore à vous et vous avez vu le soft - canon, hein !

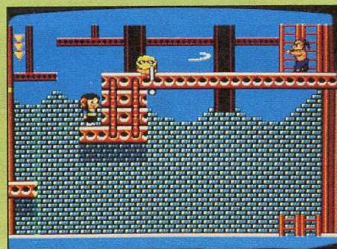
Carte Nichibutsu pour la console Nec PC Engine.

S.A.

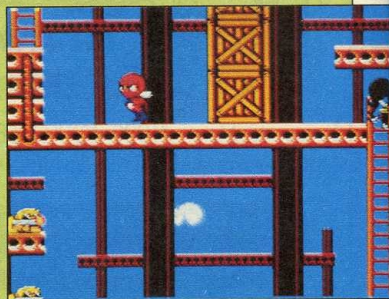


ALEX KIDD IN SHINOBI WORLD

Dans le genre je me fais toute la série (ouah - balaise !), voici le quatrième *Alex* du nom. D'habitude, les éditeurs s'arrangent toujours pour que le deuxième ou troisième épisode soit



aussi bon que le premier. Cette fois-ci avec *Alex Kidd in Shinobi World*, ce n'est pas du tout le cas. Décevant à souhait - que cela soit pour les graphismes (en l'occurrence bien trop simplistes) ou la maniabilité, trop difficile (même que Momo n'arrive pas à faire bouger son bonhomme à l'écran).



Il faut reconnaître tout de même que ce soft reste dans la gamme traditionnelle des jeux de plateau, ce qui lui permet de garder une jouabilité correcte. Les accros du joystick et des interminables défis pourront une fois de plus prendre leur panard.

Pour les autres, si avez peur de vous casser les dents dessus, faites le vide dans votre esprit et essayez autre chose.

Cartouche Sega pour la console Master System.

S.A.



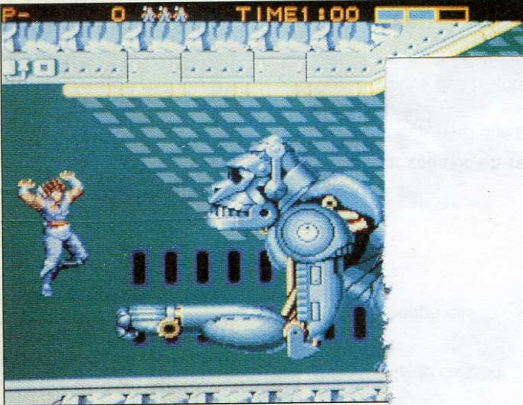
STRIDER

Recherche bastons spatio-temporelles désespérément.

Fini de rire ! Terminé les petites bastons dans les coins sombres des bas-quartiers, dans les ruelles infestées de rongeurs et d'ordures qui jonchent des trottoirs puants ! Aujourd'hui, si l'on veut devenir une bête - que dis-je un maître - dans

l'art du combat, il faut un terrain à la mesure du guerrier. Cette fois plus qu'une seule possibilité : l'Univers et rien d'autre ! Dans *Strider* vous incarnez le combattant parfait, souple comme un contorsionniste, agile comme une infirmière, rapide comme l'éclair (elle est bonne, celle-là) et fort comme un... - là je vous laisse le choix...

Partez à la conquête d'un monde où règne une dictature in-



ment besoin... Dans l'immédiat, si vous êtes possesseur d'une Sega Mega Drive et qu'une sérieuse envie de vous défouler vous prend tous les soirs, alors la version micro-informatique est faite pour vous. Elle ne pourra vous décevoir dans le jeu. Cette version se révèle pratiquement de la même qualité que celle d'origine ; les couleurs, le son, les graphismes et tout les animations vous laisseront sur place - riveté (et autres termes) sur votre siège. Voilà un jeu accompli pour certains ! Ce soft fera sûrement des adeptes de la console. Disponible prochainement sur la console Super GrafX.

LES ANCIENS NUMEROS DE MICRO NEWS

Les numéros 13, 14, 17, et 18 sont épuisés

- N°6 L'Archimedes - Le spectre d'Hebdogiciel.
- N°7 Spécial cahier technique - Micro-serveurs.
- N°8 Dossier piratage - L'image numérique.
- N°9 Piratage - Le sida informatique - Assembleur.
- N°10 Les femmes et la micro - Spécial consoles de jeux.
- N°11 Dossier Atari - 100 nouveautés Amiga !
- N°12 Spécial vacances : des jeux + 200 news Atari !
- N°15 Le match du siècle : ST contre Amiga !
- N°16 180 pages de jeux et de cadeaux !
- N°17 Nouveautés 89 : consoles 16 bits, MSX2+, ST+, etc.
- N°19 Freeware : les jeux gratuits - 1er jeu sur CD-Rom.
- N°20 La console Konix - 20 jeux pour Atari XE/800 XL.
- N°21 Consoles : Super Thunder Blade, SuperMario 2,

PORT GRATUIT

- N°22 Iron Lord : la baston 1 - Rosie Zounette - Zelda 2.
- N°23 Spécial été, 100 jeux testés - Roman-photo Carali.
- N°24 Indiana Jones, Tintin sur la Lune, Xybots, Nintendo.
- N°25 Bargon Attack, Atari STE, Xenon 2, West Phaser.
- N°26 Scandale dans la micro : tout est trop cher !
- N°27 Guide complet des consoles et ordinateurs.
- N°28 Piratage la fête est finie

- N°30 Psygnosis, Electronic Arts, Super Shinobi.
- N°31 Harricana, banc d'essai Atari Stacy.
- N°32 Les jeux vidéo sont-ils nocifs ?, CD-ROM/CDI.
- N°33 Numéro scandaleux, 8 manettes Sega.
- N°34 Consoles hi-tech, Amiga 3000.
- N°35 Numéro zarbi: Reportages Microprose, Microsoft
- N°36 Tops Unreal, Nebulus 2, Space Manbow, Super Graf X
- N°37 Tout sur la NEO-GEO, CES de Chicago
- N°38 Spécial Été. Nouveautés: Cryo, Sierra, Cocktail logiciel.

Je vous commande les numéros suivants :

.....x 20 francs (du numéro 6 au numéro 29) F.

.....x 15 francs (à partir du numéro 30) F.

Pour l'étranger et les D.O.M. T.O.M. rajoutez 10 F par numéro (port inclus)..... F.

Total: F.

A retourner à **MICRO NEWS** - 67, avenue du Maréchal-Joffre - 92000 Nanterre

Nom.....Prénom

Adresse.....

Ville.....Code postal

Mon ordinateur est un : Age :

TOP
MICRO NEWS

KLAX

Frayez-vous un chemin à coups de *Klax* !

Chouette, super ! V'là du bon, du très, très bon - même ! Pour vous donner une idée de *Klax* et surtout de son style, vous prenez les ingrédients suivants : un peu du célèbre *Master Mind*, un gros morceau de *Tetris*, quelques pincées de morpion et on obtient ainsi une synthèse parfaite.

Vous allez penser que j'exagère, mais pas du tout ! D'ailleurs lorsqu'on y joue, c'est facilement pour plusieurs heures. Pour ma part, je vous conseille de faire bien attention à ne pas succomber à une overdose de *Klax*, sinon bonjour la grosse tête...

Si vous faites comme mes amis de la rédaction, ça sera carrément la catastrophe. Vous n'en dormirez plus ! Assez plaisant, l'adaptation constitue une réussite pour la société Tengen qui aura eu le privilège d'obtenir les droits auprès d'Atari et ne nous aura pas déçus. Je pense que nombreux seront les amateurs qui raffoleront de ce jeu grâce aux musiques sympathiques et aux graphismes colorés.

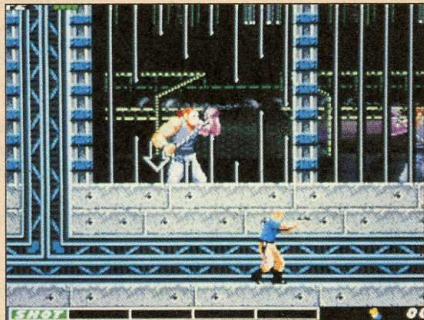
Il vous faudra faire preuve d'une grande dextérité pour parvenir à rattraper les petites pièces de forme cubique pour ensuite les aligner par trois verticalement, horizontalement ou en diagonale, cela sans compter les configurations imposées lors de chaque stage.



ESWAT

Les cybercops - toujours là pour nous faire rêver ! Dans *Eswat*, notre flic aura affaire à forte partie : malfaîtres équipés de pistolets-mitrailleurs des plus performants, minirobots sentinelles, voire des hélicoptères blindés dotés de membres leur permettant des déplacements aussi bien dans l'air que sur terre...

Mais bon arrêtons là, on pourrait en citer des dizaines ! Toujours est-il qu'*Eswat* se révèle d'une bonne jouabilité, d'autant plus que la montée en grade de notre personnage facilitera bien des choses - jusqu'à l'acquisition d'une armure robotisée qui vous rendra pratiquement invulnérable...



Les qualités graphiques et sonores de cette console ne sont aucunement trahies par le jeu, le malheur venant du fait que celui-ci se révèle à l'expérience un shoot'em up sans intérêt !

Cartouche pour la console Sega Mega Drive. S.A.



GOLFAMANIA

Ah ! Tous les mêmes... On veut devenir une star du golf et on n'y arrive pas. Normal : quand on n'a pas les outils nécessaires... Avec *Golfmania*, plus de problème. Les amateurs



du genre vont pouvoir enfin exprimer leur talent. Cette stimulation, euh... simulation est presque parfaite.

Pour commencer vous avez la possibilité de choisir votre niveau de difficulté et le type de tournoi auquel vous voulez participer. Ensuite les accessoires, en l'occurrence un club et votre casquette (on s'en doutait pas...). Votre sélection faite, vous pouvez entamer le meilleur parcours de golf existant sur la célèbre Sega Master System.

Mais où s'arrêtera le progrès ? On se le demande... mais si vous êtes un fan de la petite balle blanche, vous êtes déjà au bout des 18 trous et à 15 sous le par.

Cartouche Sega pour console Master System. S.A.