

HYPER MSX

GIOCHI

ANNUNCI

NOTIZIE

GESTIONALI

UTILITY

DIDATTICA

POSTA

RECENSIONI

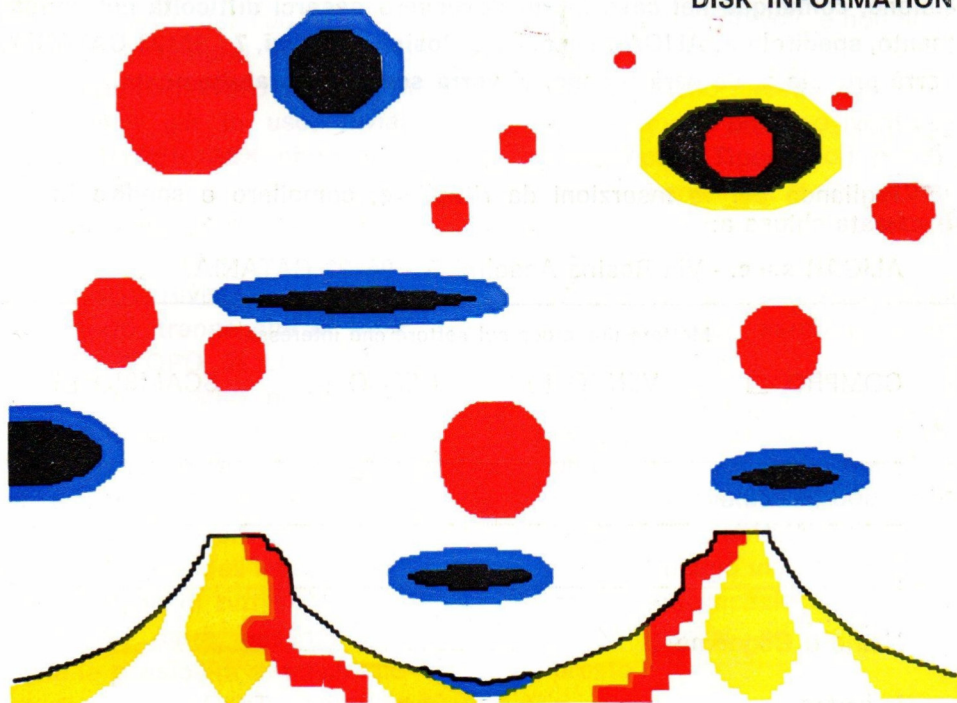
I PROGRAMMI CONTENUTI GIRANO SU SISTEMA MSX 1-2

PUBBLICAZIONE MENSILE N. 1/89

**TUONO BLU
DRUID
LUPIN**

**DISK EXPLORER
TOTOCALCIO
SOMMERGIBILE**

**HORROR
ICEMAN
RILOCATORE
DISK INFORMATION**



HYPER MSX - Sede e Redazione: Via Rosina Anselmi, 7 - 95123 CATANIA
Tel. 095/475332 - Direttore Responsabile: GARIPOLI VINCENZA
Registrazione Tribunale di Catania n. 735 del 13-10-'88
HYPER MSX è edito da ALIGAR s.n.c.

L. 9.000

SOMMARIO

Note di redazione	Pag. 3
Descrizione programmi	Pag. 4
Inserzioni gratuite	Pag. 7

HYPER MSX è edito da **ALIGAR s.n.c.**

Sede e Redazione: Via Rosina Anselmi, 7 - 95123 CATANIA

Direttore Responsabile

VINCENZA GARIPOLI

Pubblicazione registrata presso il Tribunale di Catania

N. 735 del 13-10-1988

Per registrare la cassetta sono stati utilizzati strumenti di altissima precisione, comunque nel caso in cui dovessero esserci difficoltà nel caricamento, spedite a: ALIGAR s.n.c. - Via Rosina Anselmi, 7 - 95123 CATANIA, verrà provata e, se sarà il caso, vi verrà sostituita gratuitamente.

Tagliando per le inserzioni da ritagliare, compilare e spedire in busta chiusa a:

ALIGAR s.n.c. - Via Rosina Anselmi, 7 - 95123 CATANIA

Mettere una croce sul settore che interessa

COMPRO VENDO CERCO SCAMBIO

.....
.....
.....

Nome e Cognome

Indirizzo Tel.

CAP Città Prov.

NOTE DI REDAZIONE

Gentilissimo "MSX - iano", innanzitutto vogliamo ringraziarti per averci scelto fra tante "Riviste" presenti in Edicola, poi vogliamo farti una sorpresa: quelle che stai leggendo sono LE PRIME RIGHE di HYPER MSX!!!

E' un Periodico, un Bollettino, una Rivista? fai Tu, ma tieni presente che si tratta del primo mezzo d'informazione creato dagli Utenti MSX per gli stessi Utenti e solo per loro!!!

Per cui, se hai dei quesiti, problemi, consigli etc., ma soprattutto programmi, giochi, utility etc., frutto del Tuo ingegno, perché funzionanti (1 e 2), o utilizzazioni davvero efficaci di programmi già in uso, inviali pure a HYPER MSX, che saranno pubblicati sicuramente.

Qualche nostro amico (?) li manda (e non sono sempre originali) alle "Riviste", ove si parla di tutto, tranne che di MSX, solo A SCOPO DI LUCRO!

Ebbene questo non fa per noi, visto che vogliamo che il sistema non solo non venga abbandonato del tutto, ma che si sviluppi sempre più con il contributo sia dell'ingegno che dell'impegno di tutti!

D'altra parte, essendo così varie le possibilità di utilizzazione di questo HOME - computer, il contributo di uno solo può aprire gli occhi ed il cervello a molti e rivelarsi molto prezioso

per successive ed interessanti applicazioni.

Da oggi quindi puoi inviarci tutto ciò che credi sia adatto allo sviluppo di HYPER MSX (escluso foto, per ora), e di sicuro non sarai lasciato senza risposta.

La Rivista è composta da diversi settori: Programmi - Utility (sia Basic che L/M) e loro istruzioni; Giochi e loro recensioni, Novità varie, Angolo Assembler - Trucchi, Posta e/o Annunci per tutti.

Cercheremo poi di premiare la genialità e l'impegno degli Amici più meritevoli, e non sono pochi

Purtroppo questo sforzo iniziale è molto oneroso (vedi soltanto i costi Tipografici), per cui stiamo pensando, a degli abbonamenti, o altro, alla portata di tutti.

Un Tuo parere o valido suggerimento ci sarebbe molto gradito.

Speriamo tanto, nell'interesse di tutti, che questa iniziativa aiuti il nostro sistema a sopravvivere e a rivalutarsi, dopo tanti soldi spesi e tanto buon lavoro!

Attendiamo una Tua risposta con molta impazienza.

Salutissimi ed a leggerTi presto!

HYPER MSX
Via R. Anselmi, 7
95123 Catania
 095/475332

TUONO BLU

Al comando di un super elicottero munito di armi molto sofisticate, dovrete avanzare nel territorio nemico. Avrete addosso: postazioni a terra che vi bombardano da tutte le parti, aerei nemici, carri armati e così via fino al trionfo finale. Riuscirete a portare a termine l'impresa ?

TASTI

Barra: Inizio gioco, sparo
Tasto "Code": Lancio missile
Tasto "Caps": Mitraglia per il movimento
Tasti cursore:

JOYSTICK

In porta 1 - A tasti separati

CARICAMENTO

Run "Cas": + Return

DRUID

Stavolta vi troverete al comando di un robot che si trasforma in una potente astronave. Ma non crediate di avere vita facile perché anche se riuscirete ad arrivare in fondo al primo Stage, ve la dovrete vedere, a suon di pugni, con un altro robot più grosso di voi; allora riprenderete le sembianze iniziali e giù botte da orbi.

TASTI

Barra: Inizio gioco e sparo
Tasti cursore: per il movimento

JOYSTICK

In porta 1

CARICAMENTO

Run "Cas": + Return

LUPIN

Vestirete adesso i panni del più furbo dei ladri di stile tutto francese. Col sacco sulle spalle e il passo furtivo dovrete avanzare nottetempo per le strade o nelle case in cerca di sacchi di denaro. Fate molta attenzione agli innumerevoli pericoli che vi perseguiteranno, facendovi perdere rapidamente le 15 vite di cui disponete.

TASTI

Barra: Inizio gioco e sparo
Tasti cursore: per il movimento e il salto

JOYSTICK

In porta 1

CARICAMENTO

Run "Cas": + Return

DISK EXPLORER

(per computers con Disk Drive)

Il programma vi fa entrare nel disco per controllare ed eventualmente modificare il contenuto.

La schermata vi presenterà 4 opzioni:

- 1 = Visualizzazione contenuto del disco
- 2 = Visualizzazione directory
- 3 = Modifica contenuto del disco
- 4 = Uscita dal programma

CARICAMENTO

Cload + Return

A fine caricamento dare Run

TOTOCALCIO

Questo programma compila le schedine inserendo i dati che rileverete dai quotidiani; vi dà la possibilità di assegnare ad ogni squadra una penalità. Il computer deciderà per voi.

Buona fortuna.

CARICAMENTO

Cload + Return

A fine caricamento dare Run

SOMMERSIBILE

Bellissimo simulatore di navigazione a bordo di un sommergibile munito di siluri. I comandi sono parecchi, ma con un po' di buona volontà riuscirete a raggiungere il nemico e silurarlo.

TASTI

- L = Cambio comandante
- S = Inizio
- Q = Avvio motori diesel
- A = Avvio motori elettrici
- B = Cambio motori (elettrico - diesel)
- M = Ritorno al menù
- V = Aria compressa
- Tasti cursore = Per il movimento

CARICAMENTO

Run "Cas": + Return

Nota: Appena finisce il caricamento, spegnere il registratore.

HORROR

Incredibile visita in una casa degli orrori dove dovrete trovare le chiavi che vi apriranno varie stanze, in una delle quali troverete la chiave magica che farà aprire un passaggio segreto che vi porterà alla scena successiva. Attenti ai ragni e a tutto ciò che si muove perché può essere letale.

TASTI

Barra: Inizio e sparo

Cursori: Per il movimento

JOYSTICK

In porta 1

ICEMAN

Classico gioco natalizio. Vestite i panni di un ragazzo intento a costruire un pupazzo di neve.

Dovrete raccogliere il mucchietto di neve che brilla da qualche parte sullo schermo e portarlo a sinistra dello schermo. Vedrete che vi cadrà dalle mani e comincerà la costruzione. Attenti ai fantasmini che vi tolgono la neve dalle mani. Se cadete perdetevi una vita.

Nota: Chi possiede un MSX-2 dovrà accendere il computer tenendo premuto il tasto "CTRL".

TASTI

Barra: Inizio

Cursori: Per il movimento

JOYSTICK

In porta 1

RILOCATORE

(solo per sistemi muniti di Drive)

Questo programma vi permetterà di portare da cassetta a disco anche giochi che occupano spazio di memoria diversi da quelli utilizzati normalmente. Chi possiede un MSX-1 senza Drive non potrà usare il programma. Col sistema MSX-1 munito di Drive invece bisogna operare in questo modo: anziché dare Run, date List 20 e su tale riga sostituite Width 80 con Width 40; dopo di che date Run.

CARICAMENTO

Cload + Return

A fine caricamento date Run.

DISK INFORMATION

(solo per sistemi muniti di Drive)

Questo programma vi sarà molto utile per sapere tutto sul dischetto che vi interessa esaminare.

Chi possiede un MSX-1 senza Drive non potrà usare il programma.

CARICAMENTO

Cload + Return

A fine caricamento dare Run

Inserzioni gratuite

La Direzione declina ogni responsabilità sul contenuto delle inserzioni.

--	--	--

HYPER
MSX

HYPER
MSX



RIVISTA SOFTWARE
PER SISTEMI MSX 1-2

Ritagliate lungo il bordo nero ed otterrete la copertina della cassetta.