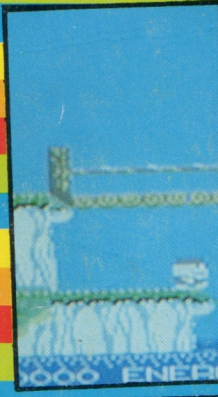


LINGUAGGIO
MACCHINA

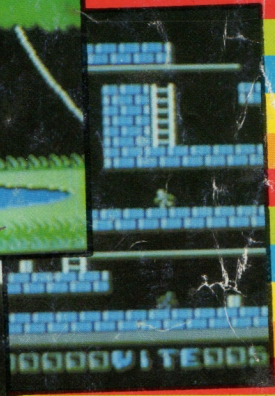
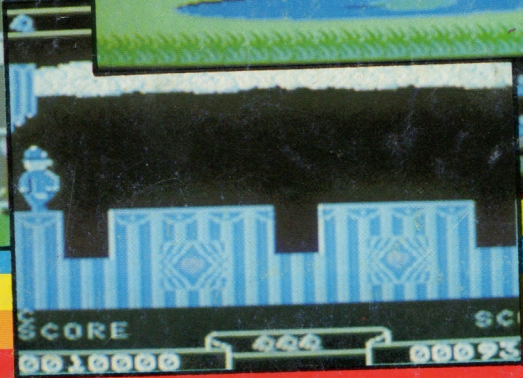
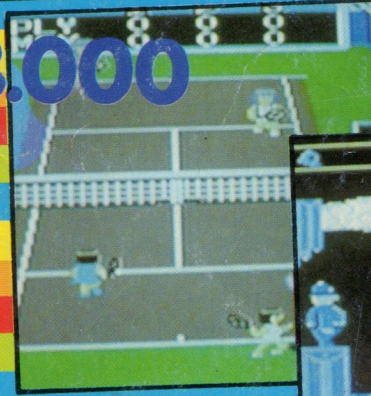
MSX

7
giochi

£ 8.000



£ 8.000



1



SOMMARIO

pagina	2	Sommario
		Caricamento
		I nostri giochi
		MSX Market
	3	Picfall
	4	Down Town
	4	Heet Beet
	6	Wimbledon
	6	Survivor
	7	Candies
	7	Cops 'n' Robs

I NOSTRI GIOCHI

lato A	Introduzione Down Town Picfall Heet Beet
lato B	Candies Survivor Wimbledon Cops 'n' Robs

CARICAMENTO

*Per caricare ogni singolo programma digitate l'istruzione
Run "Cas:" seguita dal comando Return.*

MSX MARKET

Volete stringere nuove amicizie sulle pagine di questa rivista?
Cercate materiale per il vostro computer o ne avete da vendere?
MSX Market vi offre questa opportunità.
Scriveteci presso MSX Market:

Gruppo Editoriale International Education
Via Taramelli 53/B
20124 Milano

MSX

PICFALL

Quando ci si sente in qualche modo costretti ad andare a scuola, a frequentare ore ed ore di lezione, a passare pomeriggi (a volte, sic!, anche quelli domenicali) a studiare, non ci si rende davvero conto di quanto si è fortunati.

E quando lo si intuisce è ormai troppo tardi perché... siamo già stati catapultati nel mondo del lavoro!

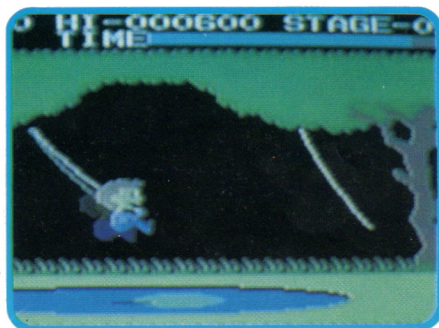
Ecco allora che l'impegno scolastico appare leggerissimo e (si sa, il ricordo addolcisce tutto) i giorni trascorsi a scuola si ammantano di una luce gradevole e di immagini piacevoli.

Il protagonista della nostra storia però, non lo sa ancora: è troppo piccolo e, a scuola, non si diverte molto.

Attende infatti impaziente l'intervallo per scavalcare il cancello del parco, "immettersi" nel mondo circostante e allontanarsi velocemente da scuola. Quale avventura!

I guai, però, cominciano subito. I pericoli sono tanti e le imprese da affrontare quanto mai svariate.

La prima prova consiste nel... guardare uno stagno.



Se non sei un novello Tarzan utilizza a mo' di zattera le foglie che il vento fa muovere sull'acqua.

Compiuta questa prova attraverserai tanti prati ma dovrai stare attento alle rocce taglienti che fuoriescono dal terreno, alle palle che qualche malintenzionato ti lancia contro, alle pozzanghere, ai trampolini e... a tutto!

Tempo limite a disposizione per completare l'intera fase del gioco. Bonus punti al termine di ogni livello.

3 vite a disposizione ed ulteriore bonus vitae se ti comporterai bene e riuscirai a totalizzare un ricco punteggio.

Pericoli a profusione nel proseguimento del gioco.

Tasti:

Return per giocare

1 = 1 giocatore con Joy in porta 1

2 = 2 giocatori con Joy in porta 1 e 2

3 = 1 giocatore con tastiera

4 = 2 giocatori con tastiera

Joy/Cursori per muoversi

Fire/Spazio per saltare

DOWN TOWN

Ruota contro ruota, gomme incollate all'asfalto e pistoni incandescenti: ecco finalmente arrivare una travolgente corsa automobilistica su pista. Indossa la tua tuta, salta in auto e lanciati in questa emozionante gara. Attento agli incidenti perché ti faranno perdere attimi preziosi. Dovrai completare ogni percorso di gara entro un determinato limite di tempo per poter poi passare al circuito successivo.

Occhio agli altri piloti: la correttezza di guida non è certo il loro forte. Ad inizio gioco potrai scegliere tra tre diversi livelli di difficoltà ed avrai anche l'opportunità di gareggiare su un tracciato disegnato interamente da te.

Potrai infatti scegliere i pezzi per costruire il tuo personale circuito. Se cambi idea sulla posizione di una parabolica o di una chicane potrai correggere il tracciato: riposizionati sul tratto che intendi modificare e premi fuoco.

Per la scelta dei singoli pezzi di pista muovi il



Joystick o i tasti cursori e poi premi Fire/Spazio per confermare la scelta operata. Al termine della "costruzione" potrai fare un giro di prova per tastare le condizioni della pista di gara e, nel caso, decidere di affidarne la costruzione... ad un ingegnere provetto!

Due marce, due velocità: la prima da crociera (fino a 150 km/h) e la seconda da corsa (fino a 300 km/h).

Tasti:

Joystick in porta 1

Fire/Spazio = per accelerare; per confermare le opzioni

Joy/Cursori = per scegliere le opzioni

Fuoco + Joy ↑ = per innestare la prima marcia

Fuoco + Joy ↓ = per innestare la seconda marcia

← → = per curvare

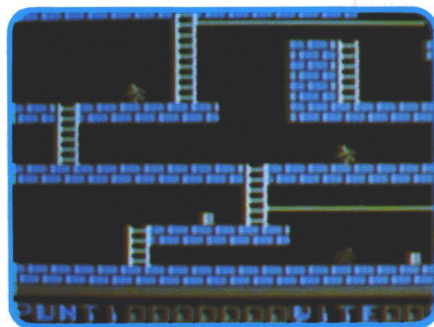
HEET BEET

Il malvagio Lord Hell ha rubato i tesori che costituivano il prestigioso patrimonio del casato e li ha nascosti nelle segrete del suo palazzo. Il tuo attuale obiettivo è quello di penetrare all'interno delle segrete, recuperare il tesoro, non farsi catturare dai nemici che fanno guardia ai preziosi e... uscirne vivo!

Raccogli tutti gli oggetti presenti sullo schermo e utilizza funi e scale per sfuggire ai guardiani di Lord Hell.

Se senti i passi degli inseguitori alle costole e non trovi vie di scampo, scava una buca tra i mattoni e fai in modo che vi finiscano dentro: te li toglierai dai piedi almeno per un po'!

Una volta recuperati tutti gli oggetti vedrai apparire nel quadro di gioco una scala che non avevi notato prima.



Raggiungila: sarà la tua via d'uscita verso la salvezza.

Ti addenterai però, subito dopo, in una nuova avventura mozzafiato tra nemici sempre più pericolosi e tesori irraggiungibili.

Sempre presente inoltre il rischio di finire in una trappola inizialmente preparata per il nemico e finita poi... esattamente proprio sotto ai

tui piedi!

Innumerevoli schermate di gioco.

5 vite a disposizione

Tasti:

Joystick in porta 1

Fire/Spazio per giocare

Fuoco per scavare le buche

Joy/Cursori per muoversi in tutte le direzioni.

non perdetevi il meglio del meglio

C16/MSX

periodico mensile per Commodore 16 e MSX
con listati di giochi e routines

L. 8.000

Aprile 1987 - Anno II - n. 12

Registraz. n. 557 del 18/10/86 presso il Trib. di Milano
Gruppo Editoriale International Education s.p.a. - dir. - redaz. - amm. - riv. - Taramelli 53/B - Milano
Direttore responsabile: Maurizio Pie

GAMES GAMES GAMES

12 giochi 12

MSX

C16
compatibile col
PLUS 4

caricamento TURBO
con le **RIGHE!!!**

n°12

WIMBLEDON

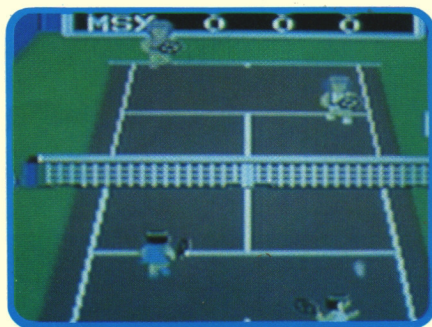
Gli avvenimenti sportivi della giornata non danno tregua.

Lasciate le piste infuocate della Formula Uno eccoci raggiungere il terreno di gioco di Wimbledon.

Inutile dilungarci troppo in spiegazioni sulle tecniche e sulle regole di un gioco come il tennis. E chi non le conosce?

Possiamo però sperare, e quindi augurarci, che un allenamento continuo possa ben presto portare il tuo nome a fianco dei nuovi astri emergenti di questo sport.

Tre opzioni di gioco: da solo contro il computer, contro un avversario o torneo in doppio.



A te sempre la possibilità di decidere anche il numero dei set da affrontare. In campo un giudice imparziale, il tabellone elettronico, un raccattapalle e, dal parterre, un pubblico generoso e pronto all'applauso (beninteso se te lo sarai meritato!).

Buona fortuna.

Tasti:

Joystick in posta 1 per un giocatore

Joy e Fire/Cursori e Spazio per giocare

SURVIVOR

Siamo nel 2086 e il mondo è ormai sull'orlo del collasso.

Dopo vorticose alternanze di speranza e di disperazione, i negoziati per il disarmo sono stati bruscamente interrotti.

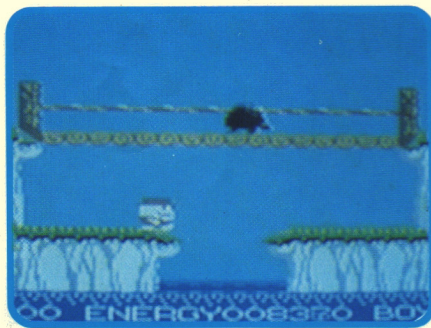
Rotti tutti i rapporti diplomatici, le truppe militari, già in assetto di guerra, sono state immediatamente mobilitate.

Con tutte queste premesse ecco che l'inevitabile appare davvero... inevitabile. Lo scontro è drammatico.

È l'olocausto ed il pianeta sprofonda in un inverno destinato a durare centinaia di anni, finché...

Secoli e secoli sono trascorsi dal momento in cui è divampata la guerra nucleare che ha cancellato l'intera civiltà umana.

È l'anno 3215 e "qualcosa" ha finalmente fatto la comparsa sulla Terra. È una nuova generazione composta da un solo uomo (tu!) e da una miriade di animali (pipistrelli, serpenti, tartarughe...) incattiviti da anni ed anni di radiazioni bombardate.



Tu, poveretto!, ti ritrovi unico sopravvissuto in un'isola deserta abitata dai graziosi animali descritti prima.

La tua vita non è sicuramente invidiabile: corri tutto il giorno, inseguito dagli animali, da una sponda all'altra dell'isolotto in cerca dell'unica fonte di cibo che hai a disposizione: ananas!

Per recuperare la frutta dovrai schivare le bestie che popolano l'isola, risalire e ridiscendere le collinette ed utilizzare, come mezzo di trasporto per passare da un isolotto all'altro, la zattera che passa sull'acqua sospinta dalla corrente. Che bella vita, vero? E pensare che in tanti, nel lontano 2086, agognavano una vita su un'isola deserta stile Robinson Crusoe...

Come cambiano i gusti!
3 vite a disposizione.

Tasti:

Joystick in porta 1

Joy/Cursori per muoversi

Fire/Spazio per saltare

CANDIES

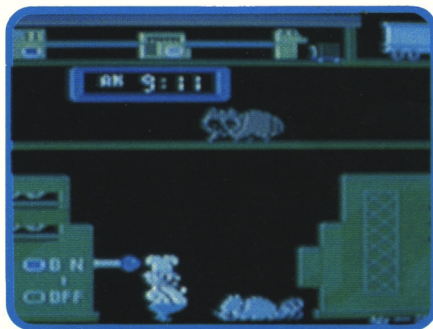
Quando sei arrivato in città ed hai aperto un negozio di pasticceria non avresti mai supposto che si -sarebbe trattato di un lavoro tanto duro.

Sì, eri sicuramente preparato al fatto che ti saresti dovuto svegliare nel cuore della notte per preparare gli impasti per dolci e croissants da consegnare poi, caldi e fragranti, ai bar della zona, ma questo non ti importava affatto.

Eri pronto anche ai "tours de force" dei giorni festivi, dei Natali e delle Pasque, credevi di essere davvero preparato a tutto, ma non alla calata dei... lupi.

Sì, e non lupi in senso metaforico, si tratta proprio di lupi nel senso stretto della parola.

Ti sfugge ancora il perché questo sia potuto accadere, ma alcuni lupi affamati e dispettosi hanno invaso il tuo laboratorio di pasticceria e te ne stanno combinando proprio di tutti i colori.



Tu impasti croissants e loro te li mangiano. Tu apri lo sportello del forno e loro te lo chiudono. Tu gli spruzzi contro nuvole di cannella, riesci a stordirli per pochi istanti ma, poi, ritornano alla carica più voraci che mai. Sei disperato.

Il furgone delle consegne sta aspettando il carico, tanti bambini e tanti impiegati attendono di fare colazione e tu... stai per "dare i numeri".

Coraggio, datti da fare, devi farcela in un determinato tempo limite e, al passaggio di livello, potrai ottenere un bonus punti.

Opzione per due giocatori con Joystick o tastiera.

Auguri!

Tasti:

Joystick in porta 1

Fire/Spazio per spruzzare

Joy/Cursori per muoversi

COPS 'N' ROBS

Tra una "soffiata" e l'altra l'F.B.I. è finalmente giunta sulle tracce di un noto e pericolosissimo malvivente specializzato in rapimenti di neonati, appartenenti a famiglie benestanti, e in richieste di ingenti riscatti.

Il malvivente è però riuscito ad organizzarsi una rete di difesa difficilissima da scalare.

Solo grazie ad un colpo di fortuna sei riuscito a scovarlo nell'atto del rapimento ed ora lo stai inseguendo.

Il criminale, vistosi scoperto, ha abbandonato la culla contenente il bebé ed è fuggito lasciando però dietro a sé un terreno impervio cosparso di trabocchetti e di "sorprese" mortali.

Dalla culla intanto provengono vagiti strazianti... Il bimbo ha sicuramente fame ed invoca aiuto.

Il tuo dovere di cittadino ti spinge verso la inconsapevole vittima. Armato solo del tuo



coraggio corri in soccorso del piccolo ma... Il malefico criminale si sta rivelando davvero infido. Palle infuocate, bombe rotolanti, guardiaspalle armate di spada intralciano il tuo slancio generoso.

Che fare?

I vagiti del bimbo si fanno sempre più acuti... il tuo cuore non regge... Rompi

ogni indugio e ti lanci verso la culla incurante dei pericoli. Quando si è eroi lo si è fino in fondo, sempre!

3 vite a disposizione.

Tasti:

Joystick in porta 1

Fire/Spazio per saltare

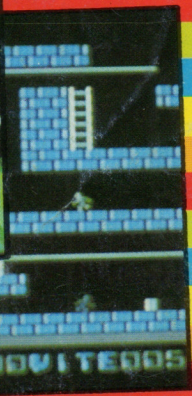
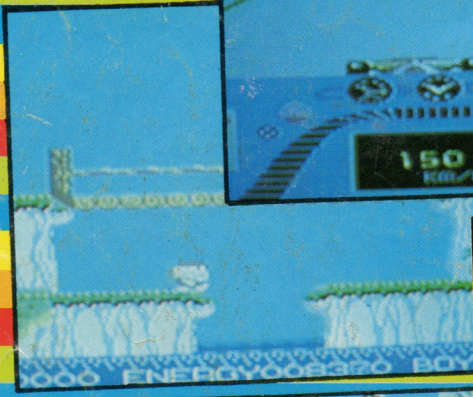
Joy/Cursori per muoversi

Giù = per chinarsi

LINGUAGGIO
MACCHINA

MSX

7
giochi



£ 8.000

