

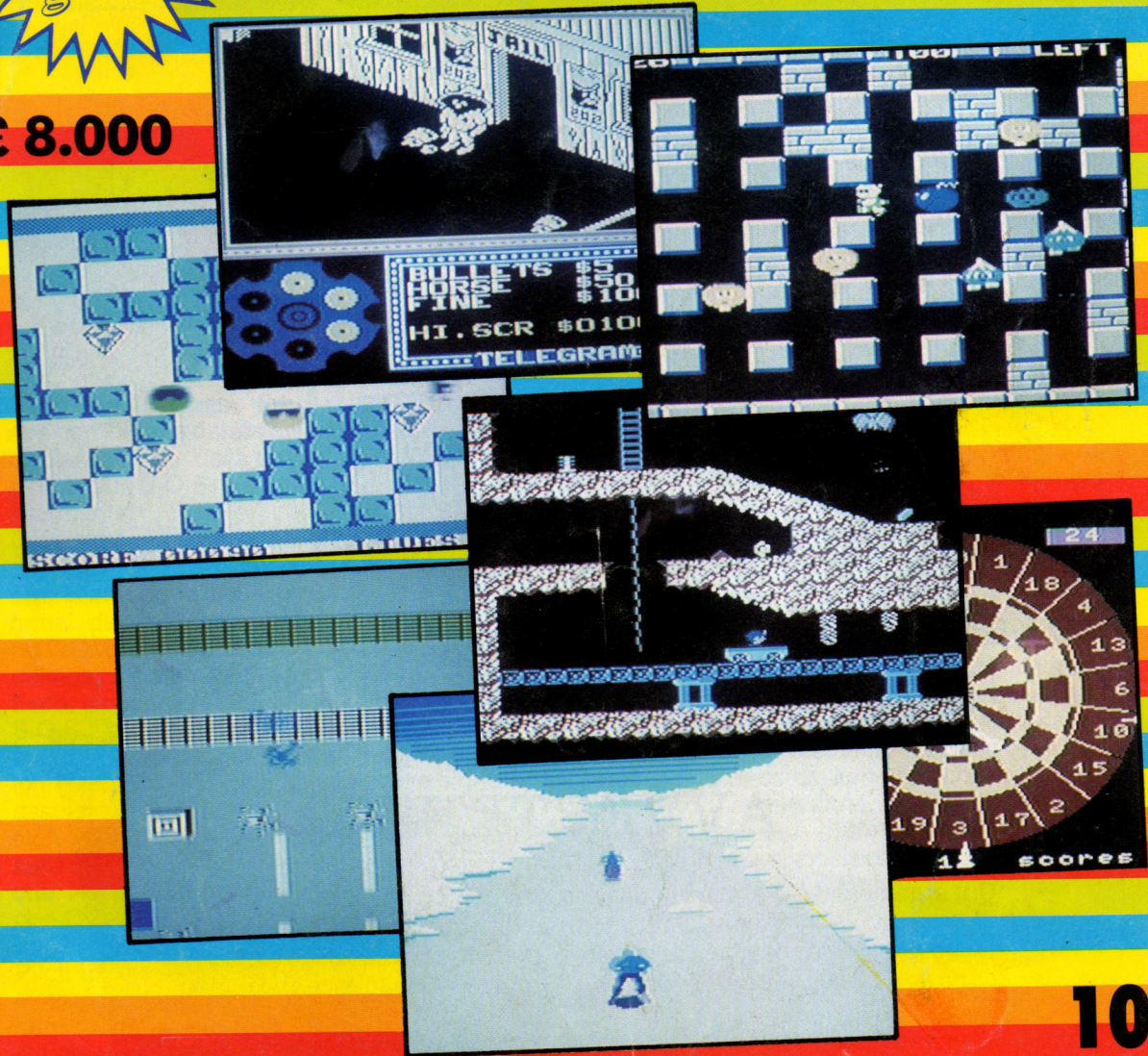
LINGUAGGIO  
MACCHINA

# MSX

Marzo 1988 - n. 10 anno II

7  
giochi

£ 8.000



10

Registraz. n. 230 del 20/3/87 presso il Trib. di Milano - Gruppo Editoriale International Education srl, via Taramelli 53/B, Milano - Distribuzione: ME.PE, v.le Famagosta 75, Milano - Direttore responsabile: Maurizio Re -





## SOMMARIO

pagina	2	Sommario I nostri giochi Caricamento Avvertenze
	3	Helly
	4	Freccette Special
	5	MSX Market
	6	Calgary Colt
	7	Ice Lifter

## I NOSTRI GIOCHI

lato A	Presentazione Special Helly Freccette
lato B	Lifter Colt Ice Calgary

## CARICAMENTO

*Per caricare ogni singolo programma digitate l'istruzione Run "Cas:" seguita dal comando Return.*

## AVVERTENZE

Questa cassetta è stata registrata con cura e con i più alti standard di qualità. Leggete con attenzione le istruzioni per il caricamento. Nel caso in cui, per una ragione qualsiasi, trovaste difficoltà nel caricare i programmi, spedite la cassetta al seguente indirizzo:

Gruppo Editoriale International Education  
via Taramelli 53/B • 20124 Milano

Testeremo il prodotto e, nel caso, lo sostituiremo con uno nuovo senza aggiunta di costi supplementari.



# MSX

## HELLY

Xadium è una base terrestre non lontana dal sistema bisolare di Yno, dalla quale è partito un S.O.S. alquanto allarmante.

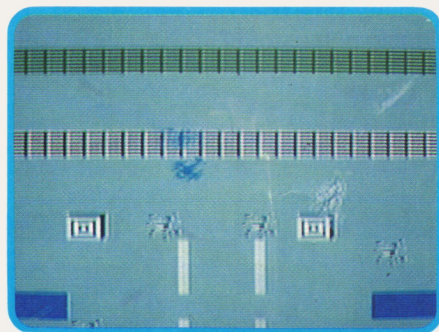
Devi sapere che Xadium è popolata dai nostri migliori scienziati che si dedicano, ormai da anni, allo studio del miglioramento della vita del nostro sistema solare.

Ecco, a poche ore dal primo S.O.S., pervenire un secondo tragico messaggio: gli scienziati sono stati trucidati da Cylon il crudele, che aspira a diventare signore assoluto di Xadium.

Non abbiamo vie di scampo: dovrai portarti sulla base e distruggere le postazioni nemiche, Xadium dovrà essere rasa al suolo prima che Cylon si impossessi degli studi compiuti dagli scienziati.

Piloti un modernissimo elicottero in grado di distruggere persino le innumerevoli difese del nemico.

Gli avversari ti attaccheranno un po' ovunque. Apri il fuoco per abbattere la flotta aerea e sgancia invece i missili potenziati per colpire i camion, le postazioni a terra e i carriarmati. La raffica dei tuoi colpi e i missili andranno a colpi-



re gli obiettivi a seconda della direzione del tuo volo. La flotta aerea, prima di aprire il fuoco, si fermerà per pochissimi istanti per mettere a fuoco il tiro: approfitta di questi attimi per disintegrarli.

Ricorda che per colpire gli aerei nemici dovrai trovarti a distanza ravvicinata mentre, per sganciare i missili,

dovrai valutare esattamente la distanza da terra per colpire "felicamente" l'obiettivo.

Raccogli le freccette luminose che, di quando in quando, appariranno sul quadro di gioco: danno punti in più!

Tre elicotteri a disposizione.

Demo iniziale.

### COMANDI

Joystick in porta 1

Joy/CRSR = muoversi

Fire/Space = per giocare

Fire 1/GRPH = per sparare

Fire 1/GRPH + Fire 2 / ↑  
o Caps Lock = per sganciare i missili.



# FRECCETTE

Concediti un attimo extra di relax con questo avvincente gioco.

Chi di voi non ha mai disputato una partita a freccette? E chi di voi non ha mai lanciato sfide agli amici?

Nessuno, vero?

Ne eravamo certi. Ecco perché abbiamo deciso di pubblicare questo gioco in versione computer sapendo che avremmo fatto... centro!

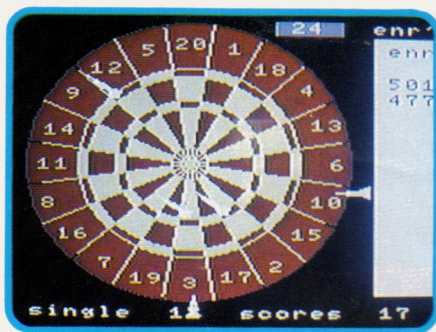
Ecco le freccette, l'opzione per due giocatori, un arbitro segnapunti e... l'impossibilità di fare buchi nel muro e sulla tappezzeria!

Durante il caricamento del gioco, premendo i tasti "1" o "2", potrai scegliere di giocare da solo o contro un avversario (la sfida, così, è sempre più stimolante!) e, poi, premendo i tasti "3" o "5", decidere di far partire il tuo count-down da quota 501 o 301.

Il computer fungerà da giudice di gara assegnando punti e organizzando i turni di tiro.

Il cerchio andrà colpito all'interno dei riquadri gialli e marroni, colpendo la fascia marrone più esterna il tuo tiro verrà giudicato nullo.

Arrivando vicino a quota zero dovrai fare attenzione a non superare il punteggio richiesto



per raggiungere lo zero, altrimenti il risultato sarà nullo (es.: se ti mancano 7 punti per far azzerare il tuo punteggio e totalizzi invece 9, la tua giocata verrà annullata). Per lanciare la freccia non dovrai fare altro che premere il tasto di fuoco quando ti sembrerà di aver individuato le giuste coordinate per effettuare il tiro.

Ogni round è formato da tre tiri.

Allora, sei pronto?

Hai preso la mira?

Sì?

Ah, un attimo ancora. Non per sfiducia ma... lasciaci spostare dalla tua traiettoria... ecco fatto!

Sei pronto per il primo tiro?

## COMANDI

Joystick in porta 1

Fire/Space per giocare

Fire/Space per bloccare la freccetta orizzontale e, poi, ancora Fire/Space per fermare quella verticale.

Fire/Space per riprendere il gioco al termine di ogni round.

# SPECIAL

Siamo nel futuro, in un luogo indeterminato e in un anno non precisabile.

La scienza medica ha fatto passi da gigante.

Le malattie più pericolose e fatali che nel ventesimo secolo ci rendevano la vita difficile, sono ormai debellate.

Oggi c'è solo un tipo di virus che minaccia la tranquillità degli abitanti della Terra: si

chiama Special ed è veramente molto, molto pericoloso! Riesce a entrare in circolazione nei vasi sanguigni e si moltiplica danneggiando la circolazione stessa dalla quale assorbe energia vitale.

C'è una medicina in via di sperimentazione che potrebbe risolvere il problema. Gli scienziati sono ottimisti, ma vediamo in realtà quello che succede.

Il gioco ti vede coprire il ruolo di una minuscola



particella di quel vaccino che dovrebbe scalzare via l'indesiderato virus. Il tuo compito sarà quello di piazzare delle bombe sul percorso dei vari mostriciattoli fino a sgominarli.

Attento, però, perché in qualsiasi momento potrebbero apparire altri virus ancora più dannosi, vale a dire delle formazioni organiche

create in difesa dei virus come conseguenza del tuo intervento. Evita ogni contatto con loro altrimenti...

Tre vite a disposizione.

## COMANDI

Joystick in porta 1

Space per giocare

CRSR/Joystick per muoversi

Space/Fire per seminare bombe.





# MSX MARKET

\*Il Calvin Soft Club MSX-Olivetti Prodest PC128S mette GRATUITAMENTE a disposizione dei soci centinaia di programmi, bellissimi e nuovissimi. Pubblicazione trimestrali della Gazzetta del Club, una vera e propria rivista dedicata esclusivamente ai soci, con articoli, rubriche, recensioni, listati, trucchi, corsi di programmazione, ecc.

c/o DRAGONETTI VINCENZO - Via Dietro Corte, 11 - 83048 MONTELLA (AV) - Tel. 0827/69248

\*Acquisto gioco Ghost'n' Goblins massimo Lit. 5.000. Vendo giochi come Kung Fu 1-2, Platoon, Nightmare, Goonies, ecc.

Alberto Dal Don - Via Fapani, 40 - 30030 MARTELLAGO (VE) - Tel. 5401368

\*Acquisto giochi per MSX su cassette a prezzi modici: calcio, pallavolo, Kung Fu, basket.

Alessandro Fiorentini - Valle di Riale, 10 - 57038 RIO MARINA (LI) - Tel. 0565/962462

\*Cerco giochi MSX: Ghost'n' Goblins, Platoon, Mear, Kung Fu 2, Scooby Doo, Simulatore elicottero, inoltre cerco espansione 64K. Telefonare ore 19,30-30,30.

Chiesa Fabio - Via Mazzini, 21 - 22079 VILLAGUARDIA (CO) - Tel. 031/480986

\*Vendo/Scambio Società MSX cerca soci. Iscrizioni Lit. 2.000. Riceverai piacevoli notizie e potrai avere nuovi giochi.

Denis Rosset - Via S. Cristoforo, 26 - 33080 PORCIA (PN) - Tel. 922636

\*Vendo MSX HX22 della Toshiba con Word Processor incorporato in Rom + monitor monocromatico a fosfori verdi Amstrad + drive 3,5 Toshiba HX F101 + 500 programmi in linguaggio macchina con manuali e imballo originale, valore commerciale oltre Lit. 2.000.000 vendo a Lit. 990.000. Telefonare ore 20-22.

Chiedere di Massimo - Tel. 02/9818346

\*Cerco/Scambio Cerco disperatamente cassette calcio e basket a prezzi moderati. Scambio giochi di ogni tipo telefonare ore pasti.

Stefano Caruso - Via Frua, 16 - 20146 MILANO - Tel. 02/436239

\*Vendo Nuovo MSX Computer Club vende programmi. Per informazioni e lista rivolgersi a:

Fabrizio Dallona - Via Moggioli, 16 - 38100 TRENTO - Tel. 0461/32849

\*Vendo MSX Toshiba HX 20 64K con 7 mesi di vita + registratore + 280 super videogiochi e utilities al favoloso prezzo di 465.000 lire.

Stefano Caiani - Via Assarotti, 3/8 - 16128 GENOVA - Tel. 886207

\*Acquisto listati istruttivi per IV - V elementare e I - II media.

Viscuso Antonio - Via Console Minucio, 44 - 26035 LARINO (CB)

\*Vendo MSX Philips CG 8010 + espansione 64K + joystick + registratore + 100 stupendi giochi + istruzioni e imballaggio originale a Lit.

400.000.

Christian Pippo - Via Longhena, 10 - 40139 BOLOGNA - Tel. 461635

\*Scambio per il gioco del calcio giochi come Zaxxon, Flipper ecc.

Carbonara Giovanni - Via Lago di Scanno, 3 - 74100 TARANTO - Tel. 099/327320

\*Cerco/Acquisto disperatamente (trattasi urgentemente) il gioco Arcade (1942) a prezzo accessibile "Lit. 8.000".

Romagnoli Raoul - Galleria Rhodigium, 7 - 45100 ROVIGO - Tel. 27279

\*Vendo MSX 2 mesi di vita + Joystick + registratore a sole Lit. 280.000. Telefonare ore pasti (prezzo trattabile).

Sebastiano Caltabiano - Viale Amendola, 38 - 95018 RIPOSTO (CT) - Tel. 938113

\*Vendo dischetti per MSX 2/1 con un gioco Lit. 10.000, con 3 giochi Lit. 13.000 ecc. Richiedere elenco con bollo per risposta. Telefonare dopo ore 20.30.

Mirko Oliveri - Via P.N. Cambiaso, 26/20 - 16159 RIVAROLO (GE) - Tel. 448657

\*Cerco/Acquisto/Vendo 19 programmi e giochi tra cui Grand Prix, Guerra mondiale, ecc. in cambio vorrei Ghost'n' Goblins e Paperboy.

Paolo Legoni - P.za Donatori del Sangue, 1 - 06049 SPOLETO (PG) - Tel. 074337268

**La direzione declina ogni responsabilità circa il contenuto delle inserzioni.**

Compilate questo tagliando e spedite in busta chiusa a

MSX MARKET

Gruppo Editoriale International Education  
Via Taramelli 53/B  
20124 Milano

(crociare la casella che interessa) Cerco  Acquisto  Vendo  Scambio

Nome e cognome .....

Indirizzo  .....

Telefono .....

C.a.p. .... Città .....

Prov. ....



# CALGARY

La gente comune è solita credere che, agenti segreti, si nasce e non si diventa.

Niente di più falso.

Sì, una certa propensione per il "mestiere" deve pur esserci, la spinta eroica non deve mancare ma, quanto al resto, sono gli allenamenti che contano.

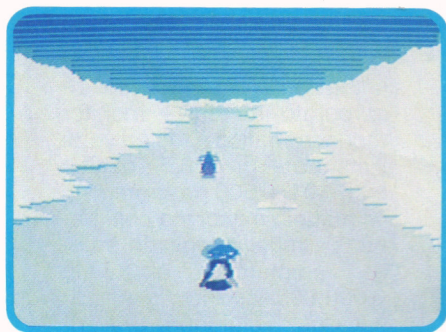
La selezione è dura. Non avete idea del numero in-

credibile di domande in carta bollata che, quotidianamente, vengono "scaricate" sulle scrivanie della CIA o del K.G.B.. Una quantità davvero impressionante!

Dopo una prima approfondita lettura delle schede, scartati gli aspiranti non ritenuti idonei perché, magari, impauriti dal buio, sofferenti di vertigini o non dotati di "sex-appeal" per far "crollare" le spie nemiche di sesso opposto, gli altri selezionati vengono inviati a superare il normale test di sopravvivenza di Calgary.

Di che si tratta?

L'aspirante 007 viene condotto in montagna su una pista ghiacciata, dotato di giacca a vento, pattini, fucile e... spinto a coprire tutto il per-



corso entro un determinato limite di tempo.

Tutto qui?

No, certamente no. Nella sua veloce pattinata dovrà cercare di non finire fuori pista, di non andare a sbattere contro i pini, di non scivolare sulle cunette, di non farsi uccidere dagli avversari, di evitare bombe lanciate da un enorme caccia e altre

quisquiglie del genere.

Ah, tra un livello e l'altro della prova ci sarà un intermezzo di normale tirassegno: non ti succederà nulla, potrai solo riuscire a totalizzare punti extra.

OK. Sei pronto?

Ma... dove vai?... Perché stai stracciando la tua domanda di assunzione?...

Ehi, non scappare... fermati... stavamo solo scherzando!

## COMANDI

Joystick in porta 1

Fire/Space per giocare e per sparare

Joy/CRSR per pattinare.

# COLT

Eccoci nel selvaggio West, terra di pionieri e d'avventure, di coraggiosi cow-boys e spietati banditi, di aridi deserti e cittadine di legno, di stelle di latta e fumanti pistole, di sfavillanti saloon e grigie prigioni.

Qui, lontani mille miglia dalla più progredita civiltà, si consumano storie violente e passionali, dolci e drammatiche. Qui, dove il tempo passa con lentezza, mentre accompagna gli uomini nelle quotidiane fatiche, qui ha inizio la storia che ci apprestiamo a vivere con il nostro videogioco.

Tu sei un cacciatore di taglie alla ricerca del bandito che vedi raffigurato alla sinistra dello schermo. Dovrai aggirarti per questa tutt'altro che tranquilla cittadina del West e far fuoco all'indirizzo di tutti quelli che incontrerai. Per far questo avrai bisogno di munizioni o, meglio, di denaro per poterne acquistare.

All'inizio del gioco potrai sparare contro dei



sacchi di fumanti soldoni per conquistare il tuo primo gruzzolo. Un indicatore in fondo allo schermo ti dirà quanto avrai racimolato.

Questa cifra sarà subito trasformata in munizioni utili a liberarti la strada. Qua e là ci saranno dei sacchi di denaro da raccogliere e, poi, un cavallo da utilizzare per gli spostamenti veloci.

La tua caccia ai banditi ora può incominciare. Buona suerte, amico!

## COMANDI

Joystick in porta 1

CRSR/Joystick per muoversi

Space/Fire per sparare

## TASTI

- 1 opzione per uno o due giocatori
- 2 opzione tastiera o joystick
- 3 per giocare.



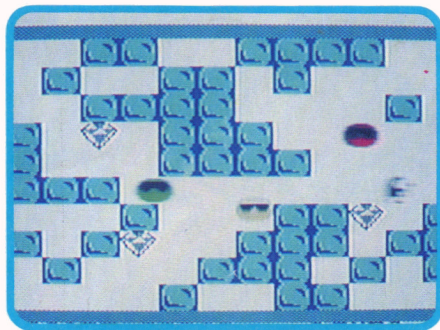
## ICE

Eccoti all'interno di una caverna artica. Che cosa tu ci sia finito a fare non ci è dato saperlo, fatto sta, però, che ora ti trovi nei guai.

Perché? Per colpa della tua solita ingordigia stai cercando di rubare il tesoro dei ghiacci: giganteschi diamanti di ineguagliabile splendore e i legittimi proprietari, i tesoriere dell'artico, si stanno opponendo al tuo sacrilego intervento.

Evita i nemici e, quando ti sarà proprio impossibile farlo, lanciagli contro i blocchi di ghiaccio: se ben calibrato, il tiro sarà mortale.

Alcuni tesoriere, però, si nutrono di ghiaccio. Stai all'erta perché, nascosto dietro a uno dei cubi per non farti scorgere, potresti invece avere la sorpresa di finirgli dritto filato nelle fauci. Per eliminare questi nemici spingigli contro i diamanti: ti sbarazzerai di loro e potrai così riprendere fiato, almeno fino alla comparsa di un nuovo "battaglione" nemico. Per completare il quadro di gioco non dovrai



fare altro, oltre ovviamente a non farti uccidere, che porre in fila, orizzontale o verticale non importa, i diamanti presenti sullo schermo. A questo punto i preziosi passeranno in mano tua e, si sa, l'ingordigia umana non conosce limiti. Superato il primo livello di gioco correrai sicuramente a cercare di superare anche il terzo e, poi, il quarto, e così di seguito, alla ricerca esasperata di otte-

nere un numero sempre maggiore di diamanti. Se per te questo è vivere... Per arricchirti potrai comunque disporre di tre vite. Auguri.

### COMANDI

Joystick in porta 1

Fire/Space per giocare

Joy/CRSR  per muoversi

Fire/Space per lanciare i cubi di ghiaccio e i diamanti.

## LIFTER

Questa è una storia vera capitata all'amico di un mio amico. Beh, non è che lui conducesse una vita molto agiata, ma non si può nemmeno dire che "facesse la fame".

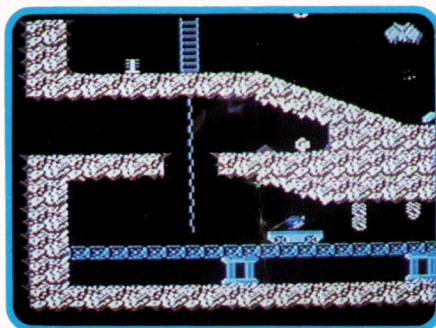
Di solito lo si incontrava al bar sotto casa intento a parlare con qualcuno del più e del meno. Amava lasciarsi andare al racconto delle sue avventure, ma sembra che nessuno gli credesse a causa delle incredibili storie che seminava a destra e a manca.

All'improvviso, un giorno, scomparve e, per un bel po' di tempo, nessuno al bar seppe dare una spiegazione della sua misteriosa fuga.

In seguito si sparse la voce che uno zio molto ricco gli aveva lasciato in eredità addirittura una miniera e che, nel testamento, fosse presente una clausola che gli imponeva di scendere all'interno del profondo buco nero per recuperare delle chiavi che poi, un giorno, gli avrebbero permesso di raggiungere il punto più prezioso della miniera.

Il gioco che stiamo per presentare vuole essere un omaggio a questo intrepido giovanotto che, senza paura alcuna, ha affrontato i pericoli e le incognite della miniera del ricco zio.

Nel gioco coprirai il ruolo dell'intrepido ragazzo che, aiutandosi con montacarichi e funi, si sposterà lungo gli innumerevoli cunicoli della miniera raccogliendo gemme, bombe e altri oggetti che,



oltre a dargli punti, gli permetteranno di superare gli ostacoli più difficili che incontrerà mano a mano che scenderà negli abissi del popolatissimo "buco nero". Lo scopo ultimo sarà quello di raccogliere le varie chiavi necessarie per aprire le porte e accedere ai livelli successivi. Naturalmente avrà bisogno di astuzia e abilità per poter vincere gli scontri con le varie creature delle tenebre. Un ultimo consiglio, tieni

d'occhio l'indicatore di energia in alto. Quando vedrai che si sarà pericolosamente avvicinato al minimo, corri subito a raccogliere una "pillola" energetica che troverai sparsa nella miniera perché, solo così, potrai proseguire il gioco.

Ah, ancora una cosa! Come ogni miniera abbandonata che si rispetti, anche questa è stata dotata di fantasma, un fantasma che, naturalmente, non ama visite estranee. Tienilo a bada... sparando! Buona fortuna e buon divertimento!

Tre vite a disposizione.

### COMANDI

Space/Fire per giocare

Joystick in porta 1

CRSR/Joystick per muoversi

Space/Fire per saltare

Return per sparare.



# MSX

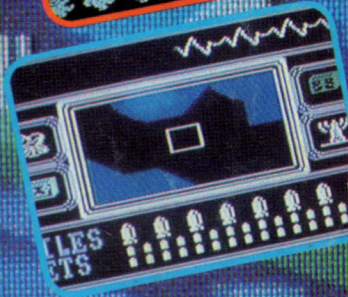
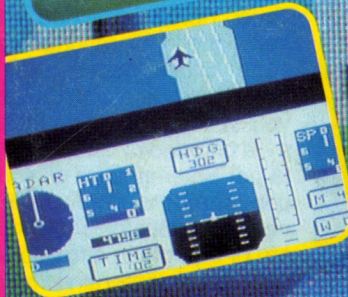
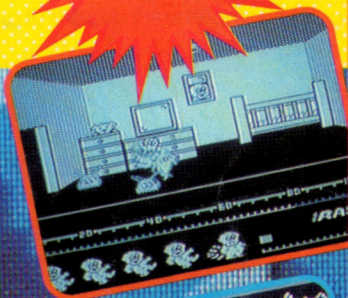
n. 3

# DISK

£ 12.000

Marzo 1988 n. 3 anno II

7  
giochi



MSX DISK - Registrazione n. 775 del 20/11/87 presso il Tribunale di Milano - Gruppo Editoriale International Education s.r.l., via Taramelli 53/B, Milano - Direttore responsabile: Maurizio Re - Distribuzione: ME.PE., v.le Famagosta, 75 - Milano



# VI ASPETTA IN EDICOLA