

LINGUAGGIO
MACCHINA

MSX

Giugno 1987 - n. 2 anno I

7
giochi

£ 8.000



2



SOMMARIO

pagina	2	Sommario
		Caricamento
		I nostri giochi
		MSX Market - avviso
	3	Snow Events I
	4	Snow Events II
		Magic Bean
	5	MSX Market
		- inserzioni
	6	Marines
		Basket
	7	Maggie
		Pinball Construction

I NOSTRI GIOCHI

		Presentazione
		Magic Bean
lato		Marines
A		Snow Events I
		(Biathlon, Pattinaggio artistico e ritmico, Slittino)
		Snow Events II
		(Hotdog, Pattinaggio, Salto dal trampolino)
lato		Maggie
B		Basket
		Pinball Construction

CARICAMENTO

Per caricare ogni singolo programma digitate l'istruzione Run "Cas:" seguita dal comando Return.

MSX MARKET

Volete stringere nuove amicizie sulle pagine di questa rivista? Cercate materiale per il vostro computer o ne avete da vendere? MSX Market vi offre questa opportunità. Scriveteci presso MSX Market:

Gruppo Editoriale International Education
Via Taramelli 53/B
20124 Milano

NEWS

SNOW EVENTS I

Il giorno di apertura dei giochi invernali è finalmente arrivato. Un atleta con la torcia è entrato nello stadio ed ha acceso il braciere dando così il via ufficiale alle competizioni e... al menu di gioco.

Menu

- Competi in una disciplina
- Competi in alcune discipline
- Competi in una sola prova
- Allenamento
- Numero dei giocatori (da 1 a 4)
- Scelta tasti o joystick
- Records mondiali

Opera la tua scelta con Space e confermalà con Return.

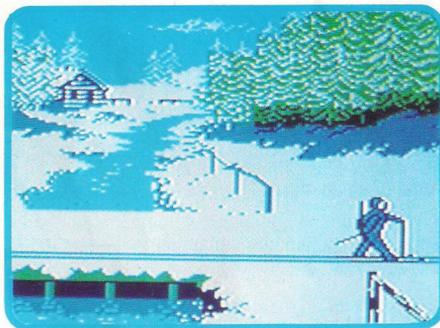
Return per uscire dal quadro e ritornare al menu.

Nell'opzione "allenamento" e "competi in una sola disciplina", al termine della prova ti verrà chiesto se intendi proseguire o meno nell'attività.

Muovi i tasti in su o in giù per scegliere la risposta e poi premi il fuoco per attivarla.

Biathlon

Completa il percorso di gara nel più breve tempo possibile e poi totalizza il massimo dei cen-



tri al tiro al bersaglio. Il percorso completo si svolge in 4 manches.

- ← → per far scorrere gli sci
↑ ↓ per affrontare la discesa
Al bersaglio:
↑ ↓ per caricare il fucile
Fuoco per sparare.

Pattinaggio Artistico e Ritmico

In queste due prove separate dovrai dimostrare ad una severa giuria di essere il numero uno in fatto di grazia, equilibrio, leggiadria, classe, ritmo e...

- ↕ per pattinare
← → e Fuoco inserito per cambiare direzione

Dopo aver raggiunto una certa velocità:
✳ e Fuoco inserito per compiere le evoluzioni.

Slittino

Dovrai coprire il percorso di gara nel minor tempo possibile cercando di non finire fuori pista.

3 manches di gara.

Fuoco per partire.

- ↕ per manovrare lo slittino.

SNOW EVENTS II

Per il menu segui le indicazioni riportate a Snow Events I.

La giornata di prove non è ancora terminata, al tuo carnet mancano tre nuove fatiche: hot dog, pattinaggio in velocità e il salto dal trampolino.

Hot dog

3 tentativi a disposizione per dare il meglio di te nelle acrobatiche evoluzioni a cui gli hot dog ci hanno abituato ormai da tempo.

Una severa e competente giuria esprimerà il suo inappellabile giudizio a fine prova.

Fuoco per lanciarsi dal trampolino.

 e Fuoco inserito per compiere evoluzioni.

Pattinaggio

Dovrai coprire il percorso di gara nel minor tempo possibile. Questa prova ti permetterà di



competere direttamente non solo contro il computer, ma anche contro un altro giocatore.

Prova unica.

← → per pattinare.

Salto dal trampolino

In questa gara dovrai saltare il più lontano possibile e mantenere un perfetto stile anche in volo.

Per decollare al termine della discesa dal trampolino premi il Fuoco.

Durante il volo potrai osservarti in un riquadro ingigantito sullo schermo. Potrai così intervenire per correggere la tua posizione durante il volo.

3 tentativi e votazione finale da parte di una giuria competente.

Fuoco per dare inizio alla discesa.

 e Fuoco inserito per correggere la posizione.

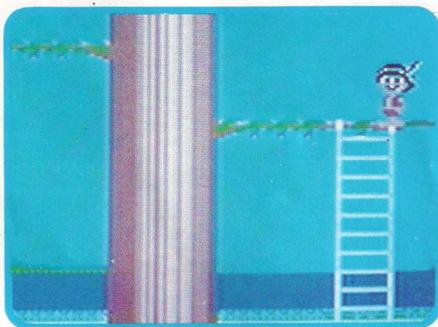
MAGIC BEAN

La proibizione è l'anima del furto. Cosa c'è di più bello del fatto di rubare frutta dagli alberi?

Probabilmente nulla e, così, anche il nostro piccolo protagonista si fa intrepido nel dare la scalata a un albero. Queste cose, però, si sa dove cominciano ma mai dove, e soprattutto come, finiscono.

Ecco allora il nostro amico spiccare sempre più salti verso l'alta vetta di una lussureggiante pianta. Aiuta il nostro eroe a raggiungere la cima e, nel frattempo, raccogli la frutta appesa ai rami.

Recupera anche i tesori, forse frutto di antiche rapine, che troverai nascosti nell'incavo dei tronchi.



Snida inoltre gli animali che hanno eletto il tronco a loro fissa dimora, stando però attento a non farti beccare. Occhio alle nubi ed ai temporali improvvisi.

Attento anche alle rincorse pena... un bel salto nel vuoto e conseguente dura risalita.

Tre vite a disposizione.

Demo all'inizio del gioco.

Tasti:

1 = un giocatore con joystick (in porta 1)

2 = due giocatori con joystick

3 = un giocatore con tastiera

4 = due giocatori con tastiera

Fire/Spazio = per saltare

Joy/Cursori = per muoversi

MSX MARKET

***Vendo** MSX Philips VG8010 + Joystick + registratore + 100 tra i più bei giochi in commercio a sole £. 300.000.

Federico Vassallo - Via Dora Riparia, 6 - 20161 Milano - Tel. 02/6480738.

***Vendo** Penner SPC 800, MSX 3 mesi di vita con cavi, libro istruzioni, cassetta dimostrativa garantito 1 anno a L. 350.000.

Ceccato Primo - Via Roana, 6 - 36061 Bassano (Vicenza) - Tel. 0424/29282.

***Cerco** MSX perfettamente funzionante da 64 K (minimo) a buon prezzo.

Cesare Antifora - Via Malcagni, 112/G - 70059 Trani (BA) - Tel. 0883/45271.

***Vendo** listati per MSX VG BD10 a L. 2.000 cad.

Barberis Alberto - Via Monviso, 4 - 10025 Pino Torinese (To) - Tel. 011/841974.

***Cerco** gioco su cassetta per MSX: Rocky.

Mauro Lettini - Via Kennedy, 2 - 20093 Cologno Monzese (MI) - Tel. 02/2546119.

***Vendo/Scambio** cassette per MSX a prezzi molto bassi (es. Iper Sport I e II a L. 2.500 cad., utility ecc.).

Filippo Gilli - Via Pellice, 82 - 10098 Rivoli C. Vica (TO).

***Cerco** cassette di giochi a prezzi che non superino le L. 1.800 per MSX VG 8010.

Fulvia Ranieri - Via Marciotti - 80047 S. Giuseppe (Napoli) - Tel. 081/8272280.

***Vendo/Cerco/Scambio** giochi per MSX a L. 2.000/3.000, per esempio: Pitfall, 007 a View to a kill, Rambo e altri. Scambio giochi di qualsiasi tipo.

Lucchetti Riccardo - Via Del Brennero - 55017 LUCCA - Tel. 0583/998726.

***Vendo** software MSX. Ho quasi tutto, richiedere elenco. Filippi Dino - Casella Postale 3006 GENOVA P.P.

***Vendo** giochi e programmi per MSX da L. 1.000 a L. 5.000 cad., solo su cassetta. Posseggo i migliori giochi come: Biliardo, Calcio, Tennis, Ping Pong, Scacchi, e molti altri ancora. Inviare L. 1.000 per lista.

Maurizio De Luca - Via Monte Pasubio, 14 - 31044 Montebelluna (TV) - Tel. 0423/301388.

***Cerco/Scambio** per MSX il Calcio, Kung Fu, Biliardo in cambio posso dare numerosi giochi tra cui: Tennis, Ping Pong, Pistoleri, Simulazioni di Volo, giochi olimpici.

Alberto Toselli - Fraz. S. Lorenzo, 79 - 12016 Peveragno (CU) - Tel. 0171/83008.

***Vendo** giochi per MSX di ogni genere a L. 4.000.

Scardella Marco - Via Acqua Felice 8 - 00178 ROMA - Tel. 06/7673012.

***Cerco/Acquisto** cassette per MSX a basso prezzo. Cerco disperatamente il Basket e la Pallavolo a prezzi

modici.

Massimiliano Mattioli - Via Grimaldi, 5 - 40122 BOLOGNA - Tel. 051/556293.

***Vendo/Scambio.** Wizsoft Club cerca amici possessori MSX.

Wizsoft - Via Centauro, 15-70023 Gioia del Colle (BA) - Tel. 080/832496.

***Vendo** MSX con 1 anno di vita + registratore di serie + 2 Joystick + 1 libro + cassette al prezzo di L. 600.000.

Lorenzo Marino - Via Giacomo Leopardi, 5 - 20060 Muzzano (MI) - Tel. 02/989012.

***Cerco/Acquisto** Monitor a colori per MSX di tutte le marche.

Cirilli Massimiliano - Via Adamello, 8 - 20051 Limbiate (MI) - Tel. 02/9963730. Tel. Dopo le 16.30.

***MSX Club** - vendo quasi tutto il Software.

Diono Filippi - Casella Postale 3006 - GENOVA P.P.

***Cerco** giochi di Karaté per MSX a meno di L. 8.000.

Davide Spoladori - Via S. Michele del Carso, 60 - 45200 ROVIGO - Tel. 420326.

La direzione declina ogni responsabilità circa il contenuto delle inserzioni.

Compilate questo tagliando e speditelo in busta chiusa a

MSX MARKET

Gruppo Editoriale International Education
Via Taramelli 53/B
20124 Milano

(crociare la casella che interessa) Cerco Acquisto Vendo Scambio

Cerco disperatamente il 1° numero di
LINGUAGGIO MACCHINA MSX A LIRE 5000
Nome e cognome POLENTA CRISTIANO
Indirizzo [redacted] Telefono [redacted]
C.a.p. [redacted] Città [redacted] Prov. [redacted]

MARINES

Sei in guerra, inviato in missione speciale, e ti è stata affidata l'impresa di annientare (pensa un po'!) l'intero esercito nemico.

La battaglia si svolge in sud America: lo schermo è "tappezzato" da una folta vegetazione e da muretti dietro ai quali si nascondono i soldati nemici.

E' ovviamente inutile agguerriti che tutti i tuoi agguerritissimi avversari sono armati di tutto punto e sparano a più non posso.

Con l'aiuto del Joystick, o dei cursori, comandi l'eroe del gioco.

Il nostro marine, armato di volta in volta delle svariate armi di cui riuscirà ad impossessarsi, dovrà sparare ai numerosi avversari evitando di essere colpito da qualche freccia vagante. I colpi sparati dagli avversari sono ben visibili sullo schermo e possono essere evitati spostandosi rapidamente dalla loro traiettoria.



Inizialmente sarai dotato di un pugnale.

Avvicinati ai nemici e combatti in un crudele corpo a corpo cercando, naturalmente, di risultare vincitore. Sgomina i tuoi avversari, salta a bordo della canoa attraccata al molo, guarda il fiume e recupera il mitra nascosto all'interno di una caverna.

Riprendi poi la canoa per raggiungere l'altra sponda del fiume e ricomincia a perlustrare la zona.

Alla destra dello schermo potrai tenere sotto vigile controllo le armi recuperate, la forza e la scorta di cibo.

Tasti:

Joystick in porta 1

Joy/Cursori per muoversi

Fire/Spazio per giocare/lottare/recuperare armi e oggetti.

BASKET

Fai anche tu parte della foltissima schiera di appassionati di basket? Sei forse un fan sfegatato dei più grandi "pivot" del mondo?

Se la risposta a queste domande è "sì", siamo lieti di annunciarti che hai finalmente trovato il gioco adatto a te.

"Basket" è infatti la storia di un giocatore di pallacanestro e della sua squadra; è la storia dei campionissimi che, davanti a una palla, riescono a compiere azioni strabilianti.

Una volta effettuate le scelte del caso, partirà l'incontro vero e proprio.

Al fischio dell'arbitro il gioco si interromperà ed alle varie domande di sostituzione dei giocatori potrai, rispondendo con un sì (Y) o con un no (N), accedere al menu giocatori dove potrai rivedere le sorti della squadra. Compiendo questa operazione ricordati di **non** tenere inserito il tasto Caps Lock.

Compi le scelte desiderate utilizzando i cursori



e, poi, lo spazio, per confermare le tue scelte.

Se desideri cambiare il nome degli atleti in campo dovrai, prima di effettuare delle sostituzioni, depennare il nome dei giocatori già presenti sul terreno di gioco.

Nel menu potrai visionare anche il grado di fatica dei componenti della tua squadra,

i falli compiuti, il punteggio ottenuto e, a fine match, vedere una statistica d'insieme.

Scegli i nomi dei giocatori con i cursori e confermalvi con space. Per far ritorno al gioco premi ESC.

Se il basket ti appassiona... hai finalmente trovato pane per i tuoi denti!

Tasti:

Joystick in porta 1

Fire/Space per tirare

Joy/Cursori per palleggiare

ESC per uscire dal menu.

MAGGIE

Maggie è un modello di utilitaria un po'... particolare.

E' super corazzata, salta qua e là, annienta veicoli anche di cilindrata superiore e... dà una mano a costruire nuovi automobili.

Portentoso? Sì, oseremmo dire di sì.

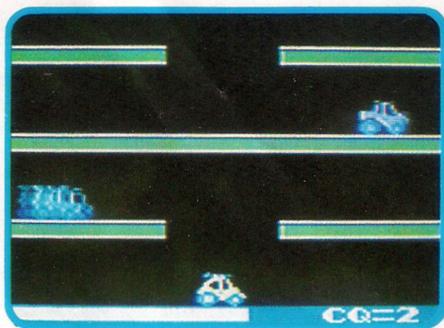
Guida Maggie sulle strade a vari ripiani e, per raggiungere quelli più elevati, falle spiccare un bel volo.

Attento alle altre auto (le strade sono tutte ad alta densità di circolazione): per evitarle, saltale. Se poi riesci ad atterrarci proprio sopra otterrai anche punti extra.

Occhio però alla rincorsa: la troppa foga potrebbe farti andare a sbattere contro al muro con risultati disastrosi.

Fai anche attenzione agli scontri frontali... in volo!

Per costruire le auto dirigiti invece all'ultimo



piano stradale e, delicatamente, spingi verso terra il pezzo di carrozzeria presente. Scendi poi al piano inferiore e procedi nello stesso modo fino a quando anche l'ultimo pezzo cadrà al suolo dando vita al miracolo della creazione di un nuovo veicolo.

Non far cadere per terra gli oggetti in un ordine diverso

altrimenti perderai una vita.

Superato il primo schermo di gioco ci saranno nuovi e più difficili quadri da affrontare.

Ricorda di ritirare il denaro alla consegna delle vetture.

3 Maggie a disposizione.

Tasti:

Joystick in porta 1

Space/Fire per giocare e per saltare

Cursori/Joy per guidare

PINBALL CONSTRUCTION

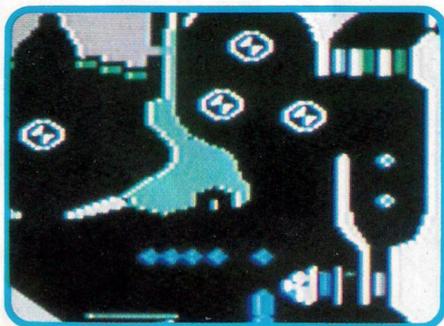
Che dire di un gioco sul flipper per?

Gli amici che ci seguono sulle pagine del mensile C=16/MSX ne possiedono già uno ma, Pinball Construction, è davvero unico e insostituibile.

Sì, perché, come risulta facilmente intuibile dal titolo, potrai, oltre a giocare con questo divertentissimo gioco, anche costruirti un flipper su misura.

Ad un flipper iniziale dotato di tutti i possibili "comforts" viene affiancata una ricca lista di opzioni per modificarne la struttura a proprio piacere: "game" per giocare; "draw", "parts" e "switch" per disegnare; "option" per modificare il numero delle palle a disposizione, i simboli e i bonus.

Presenta inoltre anche la possibilità di salvare e caricare il gioco modificato.



Segli le opzioni con i cursori e poi confermale premendo lo spazio.

Per inserire nuovi componenti nel flipper prelevati con i cursori e lo spazio inserito, poi, una volta collocati nel luogo desiderato, premi nuovamente spazio per lasciarli.

Attento all'opzione "clear"... cancella tutto!

End per terminare le selezioni di gioco.

Tasti:

Z = manopola sinistra

? = manopola destra

Space = per lanciare la pallina

Stop = pausa

Un tasto per giocare o per uscire dalla pausa

CTRL + Stop = per far ritorno al menu durante il gioco.

LINGUAGGIO
MACCHINA

MSX

Giugno 1987 - n. 2 anno I

7
giochi

£ 8.000



2

