

# LINGUAGGIO MACCHINA

# MASX

7  
giochi

Gennaio 1988 - n. 8 anno II

£ 8.000





## SOMMARIO

pagina	2	Sommario I nostri giochi Caricamento MSX market - avviso
	3	Football Manager
	4	Poker Baseball
	5	MSX Market - inserzioni
	6	Flame Skate
	7	Coconuts Gangsters

## I NOSTRI GIOCHI

lato	Presentazione
A	Football Manager Gangsters Coconuts
lato	Poker
B	Skate Baseball Flame

## CARICAMENTO

*Per caricare ogni singolo programma digitate l'istruzione  
Run "Cas:" seguita dal comando Return.*

## MSX MARKET

Volete stringere nuove amicizie sulle pagine di questa rivista?  
Cercate materiale per il vostro computer o ne avete da vendere?  
MSX Market vi offre questa opportunità.  
Scriveteci presso MSX Market:

Gruppo Editoriale International Education  
Via Taramelli 53/B  
20124 Milano



# FM

## FOOTBALL MANAGER

In questo eccitantissimo gioco coprirai il ruolo di un professionista del calcio.

Inizierai la tua carriera come giovane promessa del football e il tuo principale obiettivo sarà quello di progredire sempre più fino a diventare il goleador dell'anno.

Dopo aver caricato il gioco ti verrà chiesto se desideri caricare un gioco precedentemente salvato (Y/N). Se ti è già capitato di giocare allora potrai caricare la stessa partita e riprenderla dal punto in cui era stata interrotta.

Segui le indicazioni che appariranno sullo schermo, digita il tuo nome e seleziona il tuo team. Ti consigliamo di cominciare dalla quarta divisione e di sviluppare poi la tua abilità e destrezza di gioco a partire dal livello più facile.

Alla videata del menu di controllo appariranno le seguenti immagini:

**Pallone** – Indica la situazione affari della tua squadra.

**Testa giocatore** – Indica lo status del giocatore.

**Pergamena** – Carte di trasferimento.

**Disco/Nastro** – Carica o salva un gioco.

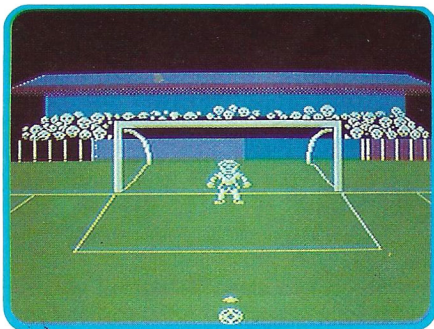
**Giocatore infortunato** – Per abbandonare il gioco.

**?** – Carta infortunio.

**Scarpe da gioco** – Per disputare l'incontro.

**SITUAZIONE AFFARI.** In questa sezione viene evidenziata la posizione della tua squadra, il morale, i gol messi a segno e le partite.

**STATUS DEL GIOCATORE.** La tua resa come giocatore viene indicata dalla linea del grafico



indicante il punteggio, la tua squadra attuale e il tuo guadagno settimanale.

**CARTE DI TRASFERIMENTO.** Queste possono essere acquistate a vario prezzo a seconda della divisione nella quale giochi. Dopo aver acquistato una carta avrai l'opportunità di essere addochiato da un talent-scout. Se lo scout scoprisse in te un promettente giocatore, allora

potresti essere trasferito ad un altro club nella stessa o anche in un'altra divisione.

Un trasferimento in una divisione superiore vedrà incrementati anche i tuoi introiti.

**CARTA INFORTUNI.** Ogni carta potrà essere acquistata per £ 200. Questo lato del gioco ha un aspetto da gioco d'azzardo e potrebbe rivelarsi fonte di lucro. Trattandosi però di azzardo, ricorda che il rischio di perdere danaro sarà sempre presente.

**L'INCONTRO.** Selezionando questa opzione ti verrà data l'opportunità di acquistare carte gol. Le carte gol potranno essere utilizzate nel corso di qualsiasi incontro.

Il valore di una carta gol varia da uno a tre, starà alla tua abilità giudicare quando giocarla. Per es.: se il valore della carta è due, allora avrai l'opportunità di segnare due gol nel corso di quel determinato incontro.

Tasti:

Joystick in porta 1

Joystick per muoversi

Fire per confermare le opzioni/per calciare.



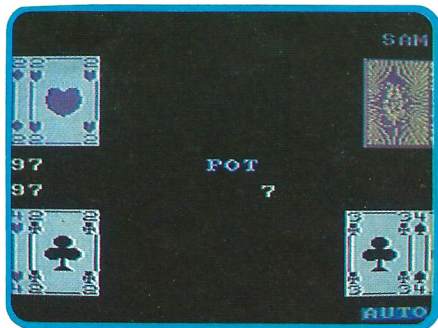
# POKER

Natale è ormai passato ma, a noi, non è ancora venuta meno la voglia di giocare. Il fatto è che, ora, sembra difficile trovare degli amici disponibili a riunirsi assieme. Beh, forse è giusto così, ma perché non giocare invece al poker d'azzardo per eccellenza, la terribile "teresina", che ti costringerà a puntare denaro sonante su ogni singola carta, contro al caro fidato computer?

Tutti d'accordo? Benone!

Eccoti già seduto al tavolo da gioco, agli altri lati del "campo di scontro" tre terribili e agguerriti avversari!

Ad inizio gioco vedrai apparire sullo schermo la somma di cui disporre. A questo punto verranno servite le prime due carte. Ora il gioco potrà avere inizio con le puntate, con la richiesta delle carte (call), con la loro "lettura" e con l'eventuale rilancio della posta in gioco ma, anche, nei casi più disperati, con l'abbandono della mano.



Scegli la tua opzione e poi confermalà premendo la barra spaziatrice. La tua opzione, una volta accettata dal computer, si colorerà di rosso.

Le tue carte, distribuite dal mazziniere, appariranno colorate in giallo se coperte alla vista dei tuoi avversari, bianche quando saranno invece ben visibili a tutti.

La cifra indicata a centro schermo è la posta in palio (naturalmente in dollari!).

La puglia a tua disposizione e ogni successiva modifica sarà visibile accanto alle tue carte. Nei momenti di forte indecisione potrai scegliere l'opzione "auto" (automatica): il gioco passerà allora al computer che giocherà, per quella mano, in vece tua, togliendoti così dall'imbarazzo della scelta.

Tasti:

Space per giocare

CRSR per scegliere l'opzione

Space per confermarla.

# BASEBALL

Hamburger, Coca-Cola e... Baseball, non è certo la dieta ideale per uno sportivo, questo no, ma sono elementi inscindibili per portare al riconoscimento, naturalmente per sommi capi, di un popolo.

Gli hamburger li conosciamo tutti quanti molto bene, la Coca-Cola è ormai indispensabile alla nostra esistenza, il baseball... stiamo per presentarlo. In questo gioco, splendida simulazione del baseball, potrete cimentarvi in rapide e combattive azioni, in lanci e prese da ripresa televisiva e in corse mozzafiato per occupare le basi.



Strikes e palle out verranno segnalate direttamente dal tabellone luminoso in campo.

Opzione per due giocatori.

Tasti:

Joystick in porta 1

Joystick/CRSR per muoversi

Fire/Space per effettuare il lancio/il rimando palla.



# MSX MARKET

\*Vendo MSX VG 8020 + Quick + Disk + manuali nuovi e in garanzia ancora imballati a sole Lit. 350.000 + omaggio.

Fernando Savastano - Via Trenno, 121/3 - 20151 MILANO - Tel. 3011925.

\*Cercavo/Vendo. Cerco cassetta di Rambo, Olimpiadi I e II a prezzi max di Lit. 5.000. Vendo cassetta di River Raid per Lit. 6.000.

Roberto Negri - Via Dei Colli, 7 - 38015 LAVIS (TN) - Tel. 0461/46692.

\*Cercavo/Vendo. Vendo giochi come Gauntlet, Dambuster, The Way Of The Tiger, Green Beret e tantissimi altri. Cerco Ghosts'n Goblins.

Fabrizio Battistella - Via Ronchi, 94 - 33040 PREPOTTO (UD) - Tel. 0432 / 713051.

\*Scambio/Vendo/Acquisto giochi MSX e MSX 2 su disco e cassetta.

Mario Vitulli - Via G. Papalia, 3 Pal. 1/2 - 70126 BARI - Tel. 080 / 585177.

\*Cercavo/Scambio software MSX 2 solo su floppy da 3,5 pollici. Inviare e richiedere lista, annuncio sempre valido. Giovanni Benassi - Via Bosco, 803 - 41018 SAN CESARIO SUL PANARO (MO) - Tel. 059 / 930482.

\*Cercavo i seguenti giochi per MSX 64 K: Ghosts'n Goblins e Basket a prezzo ragionevole.

Massimiliano Grossi - Via Cesarea, 150 - 48100 RAVENNA - Tel. 67186.

\*Cercavo giochi per MSX. Posseggo oltre 300 titoli tra cui The Way Of The Tiger, Termi-

nus, Athletic Land e altri e li vendo a Lit. 1000-1500.

Federico Del Prete - Via Buratto - 10073 CIRIE' (TO) - Tel. 9208671.

\*Cercavo/Acquisto utilities per stampante MSX 80 colonne (VW-0020) di tutti i generi. Massimo Lit. 8.000.

Gianmaria Freddi - Via Corsini, 16 - 37132 VERONA - Tel. 045 / 971317.

\*Vendo/Scambio tutti i programmi disponibili per sistemi MSX 1-2. Posseggo vasto assortimento delle ultime novità. Emanuele Costa - Via Nino Costa, 8 - 10045 PIOSSICO (TO) - Tel. 011 / 9064223.

\*Vendo/Scambio. Vendo Arkanoyd, Crazy Kong, Boxing, Green Beret, Rambo ecc. In cambio voglio Ghosts'n Goblins. Richiedere lista.

Giovanni Pierpaoli - Via C. Battisti, 4 - 60010 OSTRA VETERE (AN) - Tel. 965139.

\*Acquisto tessere della giocoteca "Club Game And Utility". Per informazioni telefonare ora cena.

Matteo Venturi - Via Monte D'Arme, 3 - 54033 CARRARA (MASSA). Tel. 0585/732339.

\*Vendo oltre 500 giochi in L.M. per MSX, molti sono originali. Prezzi da Lit. 2.000 a 8.000 il gioco, scrivete, rispondo a tutti.

Graziussi Massimiliano - Via Bologna, 5 - 73042 CASARANO (LE) - Tel. 0833 / 331566.

\*Acquisto/Vendo. Vendo cassette tra cui: Kung Fu 2, Calcio, Simulatore F-16, Ninja, Athletic Land, Road Fighter ed altri a Lit. 3.000 cad. Cristian Pesenti - Via Marco

Polo, 29 - 37067 VALEGGIO (VR) - Tel. 045 / 7950430.

\*Scambio 37 giochi con biliardo o ciclismo. Scrivete, la risposta è sicura!

Francesco Segoni - P.za Donatori di Sangue, 1 - 06049 SPOLETO (PG).

\*Cercavo disperatamente il gioco MSX Dambusters (originale) il cui prezzo non superi Lit. 10.000. Grazie!

Lucio D'Ambrosi - Via Kennedy, 39 - 63017 PORTO SAN GIORGIO (AP) - Tel. 0743 / 40340.

\*Vendo/Scambio numerosi giochi per MSX tra cui Green Beret, 10th Frame ecc. Inviatemi la vostra lista, io vi invierò la mia. Posseggo più di 300 giochi.

Fabrizio Dallona - Via Moggioli, 16 - 38100 TRENTO - Tel. 0461 / 32849.

\*Vendo/Scambio programmi per MSX, risposta assicurata a tutti, scrivere o telefonare. Gabriele Giovanni - Via Ernesto Basile, 40 - 90128 PALERMO - Tel. 091 / 428153.

\*Vendo/Scambio giochi e utilities per computer MSX quali: Ghostbusters, Sinth, Gun Fright, Rambo, F. 1 3D, Pinball, Master Chess e tanti altri. Richiedere lista inviando Lit. 1.000 a:

Sergio Castellani - Viale Venezia, 30 - 61100 PESARO - Tel. 0721 / 54762.

**La direzione declina ogni responsabilità circa il contenuto delle inserzioni.**

**Compilate questo tagliando e spedite in busta chiusa a**

**MSX MARKET**

**Gruppo Editoriale International Education  
Via Taramelli 53/B  
20124 Milano**

(crociare la casella che interessa) Cercavo  Acquisto  Vendo  Scambio

Nome e cognome .....

Indirizzo .....

C.a.p. .... Città ..... Telefono .....

Prov. ....



# FLAME

Pompieri tuttofare e... "sui generis", vieni ormai interpellato per qualsiasi situazione.

L'ultima, in ordine di tempo, ti vede alle prese con un incendio di vaste dimensioni divampato durante la notte ai giardini pubblici.

Ti precipiti sul luogo dell'incidente e, superato il primo momento di panico, passi all'azione.

Spegni tutti i fuochi ormai divampati e non "tollerare" neppure i focolai pronti ad assumere proporzioni gigantesche.

Dovrai prestare attenzione anche alle fiammelle in movimento pronte a lambirti alla prima distrazione.

Durante il lavoro di spegnimento tieni d'occhio le riserve d'acqua collocate nei punti strategici dello schermo. Quando poi, accompagnate da



una musica ossessiva e assordante, le vedrai farsi "tremolanti", ricorda che è ormai giunto il momento di rifornirti di acqua per evitare di rimanere carbonizzato lungo il percorso.

Ricorda comunque che, per concludere ogni livello di gioco, dovrai raccogliere tutti gli oggetti disseminati in giro per lo schermo e colo-

rare tutto il tragitto di gioco.

Vari livelli di gioco e incendi di proporzioni gigantesche in agguato.

Opzione per due giocatori con joystick o tastiera.

Tasti:

Joystick in porta 1

Joystick/CRSR per muoversi

Fire/Space per "sparare" acqua.

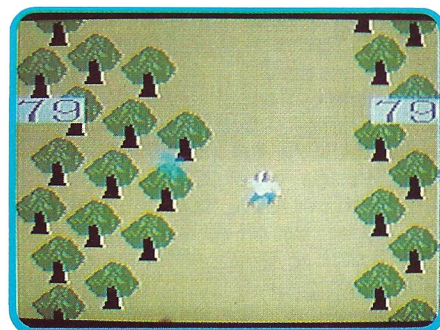
# SKATE

Brutta cosa essere poveri! Ancora più brutta se si abita al nord, nei paesi freddi regno dei ghiacci secolari.

Coprirsi bene per non restare congelati è imperativo e, se si è poveri in canna, muoversi sui pattini... diventa obbligatorio!

Eccoti allora, eroico pattinatore, muoverti lungo le strade ghiacciate del paese evitando però i pericoli della strada quali auto che, data la presenza del ghiaccio, non assicurano frenate tempestive, gli alberi che costellano il percorso e i vari impedimenti del tragitto.

Spicci salti portentosi per superare il canale e riuscire a raggiungere la sponda opposta del tracciato.



Spintona, assai poco sportivamente, gli altri pattinatori che, a loro volta, in modo affatto gentile, cercano di spingerti nelle fredde acque del nord costringendoti a compiere tuffi fuori programma.

Fai attenzione anche all'elicottero che, di quando in quando, farà la sua comparsa nel cielo livido tentando

di "accoppiarti" con il lancio di una bomba ad alto potenziale.

Opzione per due giocatori.

Tasti:

Joystick in porta 1

Joystick/CRSR per muoversi

Fire/Space per saltare.



# COCONUTS

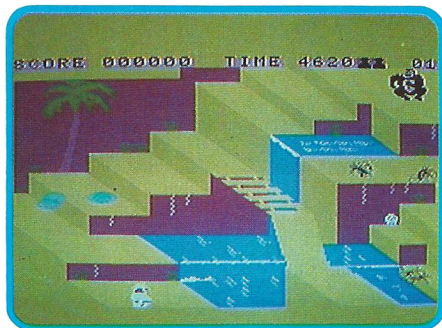
K. Kong, pazzo e dispettico, che per anni si è sentito e comportato da padrone incontrastato della giungla, è andato su tutte le furie. La moda delle vacanze alternative, dei grandi viaggi con "destinazione pericolo" e della ricerca esasperata della natura, hanno finito per rompere l'equilibrio naturale della giungla e il ritmo di vita degli animali.

L'uomo bianco, arrivato con gita organizzata in comitiva, è sbarcato anche in Africa.

Il tam tam tra gli animali è continuato incessante, come un lungo grido dapprima di disperazione, poi di rabbia, fino a divenire di rivolta.

E la controffensiva è esplosa, inaspettata.

Ora, tu, novello viaggiatore, non hai neppure tempo di assaporare le voci e i colori del continente inesplorato. Il tuo problema è diventato quello di schivare i colpi delle noci di cocco che



K. Kong ti lancia addosso con istinto violento e omicida.

Attento, oltretutto, a non farti intrappolare dalle scimmie dispettose che, al comando dello scimmione, ti si abbarbicano addosso rendendo difficoltoso il tuo cammino e costringendoti a mettere il piede in fallo.

Attento alle cadute in acqua ed alle zone scivolose.

Raggiungi in tempo K. Kong per bloccarlo e accedere così a una più tranquilla schermata di gioco.

Chissà poi se l'agenzia ti rimborserà il prezzo del viaggio.

Tasti:

Joystick in porta 1

Joystick/CRSR per muoversi

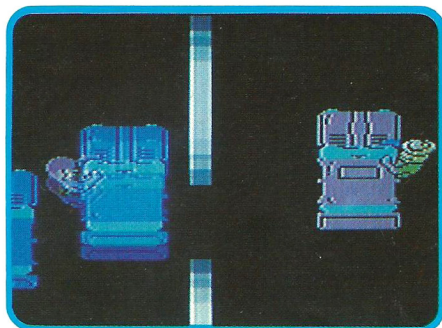
Fire/Space per saltare.

# GANGSTERS

I Gangsters sono i peggiori elementi delle bande cittadine. Atletici, aggressivi, arroganti e, solitamente, ottimi quanto spericolati conducenti, possono essere facilmente notati lungo le superstrade cittadine o extraurbane a tre corsie che circondano le grandi città del XXII° secolo.

Scopo di ogni gangster che si rispetti è quello di ottenere la supremazia sugli elementi delle altre bande e di derubarli. Dovrà infatti combattere contro i ragazzi delle altre bande attraverso i vari livelli di gioco lungo i distretti cittadini.

L'eroe di turno del nostro gioco viaggerà all'"esterno" di una utilitaria (per non dare nell'occhio!) imbracciando costantemente una



potente arma da fuoco.

La vera chiave del gioco sarà la velocità e la mobilità del tuo uomo. Restare troppo a lungo fermo in una determinata corsia vorrebbe dire "scavarsi la fossa con le proprie mani".

Uccidi i tuoi numerosissimi nemici e ricorda che, eliminando i tuoi inseguitori in breve tempo, otterrai un ric-

co bonus.

Difficoltà crescenti.

Tasti:

Space per giocare

Joystick in porta 1

Joystick/CRSR per muoversi

Fire/Space per sparare.



# LA PRIMA RIVISTA SU DISCO

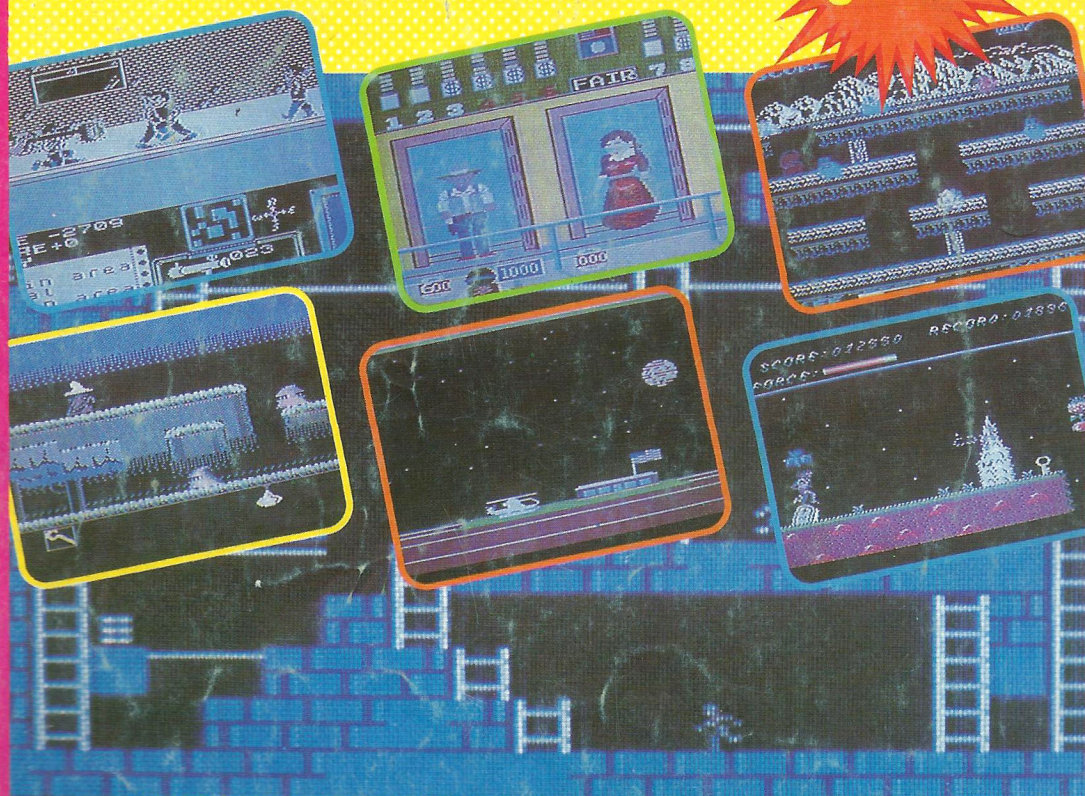
# MSX

n. 1

€ 12.000 Dicembre 1987 n. 1 anno I

# DISK

7 giochi



MSX DISK - Registrazione in corso presso il Tribunale di Milano - Gruppo Editoriale International Education s.r.l.,  
via Taramelli 53/B, Milano - Direttore responsabile: Maurizio Pe - Distribuzione: ME PE, v.le Farnagosta, 75 - Milano



## VI ASPETTA IN EDICOLA