

MSX

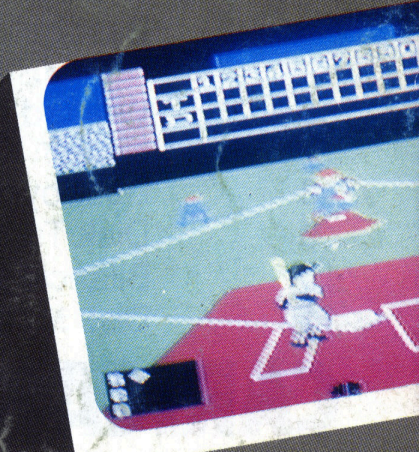
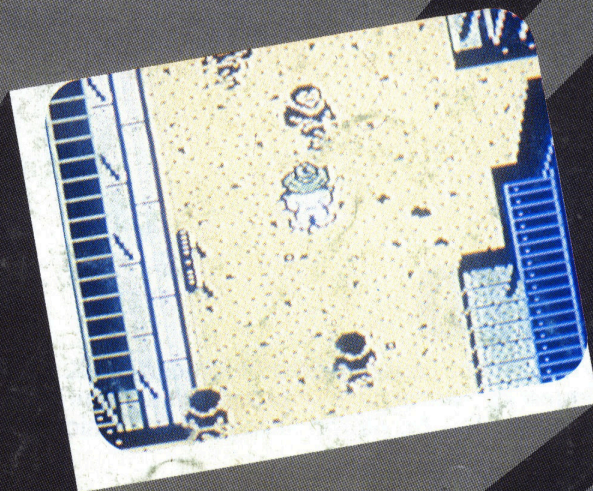
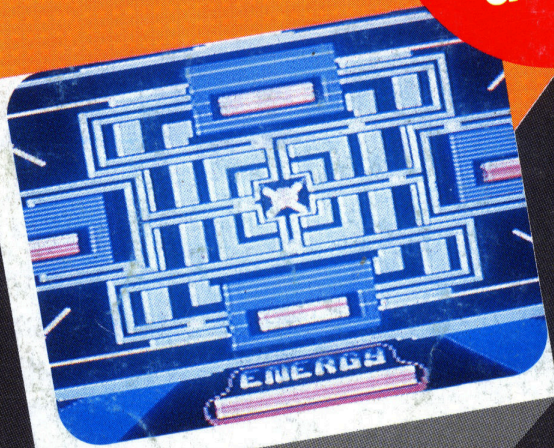
N 7

DISK

£ 12.000

giochi
e
utilità

- R.O.M.
- Nether
- Destroyer
- Wanted
- Baseball
- Drakkar
- Disk Tools
- Bilancio



MSX

DISK

SOMMARIO

2	Sommario Sul disco Caricamento Avvertenze
3	Drakkar Abbonamenti
4	Baseball R.O.M.
6	Wanted Nether
8	Destroyer
9	Disk Tools
10	Bilancio Familiare
11	Disk Market

SUL DISCO

1	R.O.M.
2	Nether
3	Destroyer
4	Wanted
5	Baseball
6	Drakkar
7	Disk Tools
8	Bilancio Familiare

CARICAMENTO

A computer spento inserisci il disco nel driver. Tenendo premuto il tasto CTRL accendi il computer e tienilo inserito fino alla comparsa sul video del sommario. Per caricare un programma premi il numero corrispondente (dall'1 al 7). Il caricamento avverrà automaticamente. Per far ritorno al linguaggio Basic premi il tasto numero 8.

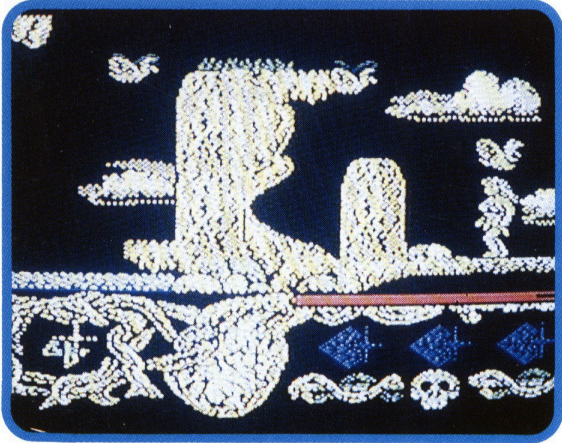
AVVERTENZE

Questo disco è stato registrato con cura e con i più alti standard di qualità. Leggete con attenzione le istruzioni per il caricamento. Nel caso in cui, per una ragione qualsiasi, trovaste difficoltà nel caricare i programmi, spedite il disco al seguente indirizzo:

Gruppo Editoriale International Education srl - viale Famagosta, 75 - 20142 Milano.

Testeremo il prodotto e, nel caso, lo sostituiremo con uno nuovo senza aggiunta di costi supplementari.

DRAKKAR



Jorund è il re dei vichinghi più temuto e rispettato, ma è anche il più invidiato da tutte le altre ciurme di pirati del Mare del Nord.

Unitisi in una lega che ha come unico scopo quello di spartirsi il monopolio dei mari, gli altri corsari e pirati sono riusciti ad imprigionare il re Jorund su di un'isola al centro del canale di St. George. Il tuo compito consisterà allora nell'aiutare la giovane e coraggiosa vichinga Hundra a liberare il re e a recuperare il suo tesoro. Jorund possedeva infatti le tre gemme magiche della fortuna, della ricchezza e della vita, che lo rendevano felice e immortale.

Il gioco ha inizio con Hundra che, finalmente, è riuscita a sbarcare sull'isola. La parte più difficile della sua missione ha già preso il via: dovrà liberare senza ulteriori indugi il re e recuperare le tre gemme. L'unica arma di cui dispone è un'ascia che potrà lanciare contro i pericolosi animali che infestano l'isola e che sottraggono energia agli uomini. Il livello energetico sarà riportato nella parte inferiore destra dello schermo, al di sopra delle tre gemme. Sempre in basso, ma a sinistra, vedrai riportato il numero delle vite di cui disponi.

Raccogli i vari oggetti che troverai sul tuo cammino perché ti torneranno utili per aumentare la tua dose di energia o il numero di vite. Attenzione però perché, tra i vari oggetti disseminati sullo schermo, ci sarà anche un'ascia speciale che, se raccolta, ti lascerà, seppur per breve tempo, senza difese. Un consiglio da non sottovalutare è quello di stendere una mappa dell'isola, grotte, montagne e castello compresi, per evitare di smarrire la strada e... la vita!

COMANDI

Joystick in porta 1

D musica on/off

1 per optare STOP = fine gioco

SHIFT = per far ripartire il gioco

Tasti definibili ad inizio gioco direttamente sullo schermo.

ATTENZIONE!

Comunicato importante

da oggi potrai abbonarti alla rivista MSX DISK e riceverla comodamente a casa semplicemente sottoscrivendo uno speciale abbonamento per 10 numeri allo specialissimo prezzo di Lit. 108.000 invece di Lit. 120.000. Potrai così assicurarti la tua copia e risparmiare così ben Lit. 12.000.

... una copia è gratis!

Desidero abbonarmi alla rivista MSX DISK allo speciale prezzo di Lit. 108.000 anziché Lit. 120.000 per 10 copie.

COGNOME _____ NOME _____

VIA _____

CAP _____ CITTA' _____ PROV. _____

Allego assegno vaglia postale intestato a **Gruppo Editoriale International Education.**

Ritagliare e spedire a Gruppo Editoriale International Education – Viale Famagosta 75 – 20142 Milano.

BASEBALL



Non tutti hanno la fortuna di poter partecipare ad una vera e propria partita di baseball, non solo per il fatto che, nel nostro paese, sono poche le associazioni che si occupano di questo sport, ma anche perché mancano le strutture. Per non essere da meno a tutti i ragazzi degli altri paesi, abbiamo pensato di pubblicare questo gioco che, se non ti "sfiancherà" fisicamente come una vera partita di baseball, ti impegnerà però mente e riflessi facendoti studiare tattiche sempre nuove.

Pur essendo solamente un videogioco, grazie a piccole particolarità, siamo stati in grado di mantenere inalterato divertimento, agonismo e le rivalità tipiche di un match come questo.

Tanto per cominciare sappi che la tua prestazione sarà seguita (e commentata!) da un folto pubblico in grado di condividere con te gioie e dolori, sempre pronto quindi ad applaudirti ma anche a... fischiarci.

La partita sarà arbitrata da un autorevolissimo computer.

Avrai la possibilità di scegliere la tua squadra e quella sfidante. Potrai giocare sia col joystick che con i tasti cursori seguendo i seguenti accorgimenti:

- in fase di lancio: destra o sinistra per dare effetto alla palla e su e giù per stabilire la velocità;
- in battuta: le varie direzioni corrisponderanno ai tuoi movimenti.

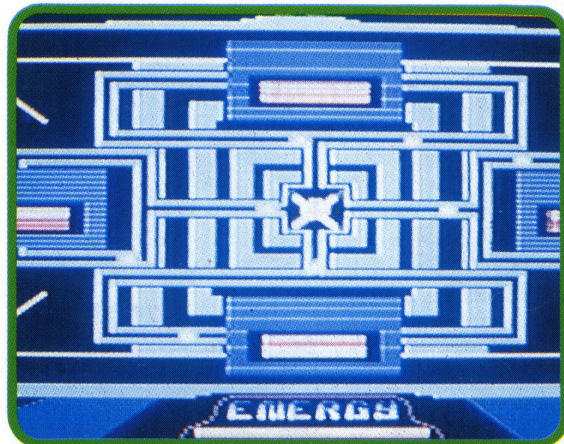
Per effettuare il lancio o la battuta dovrai premere la barra spaziatrice.

Il nostro augurio è di vederti lanciato in una serie infinita di fuoricampo dando così una dimostrazione da vero fuoriclasse.

COMANDI

Joystick in porta 1
Spazio per lanciare la palla
Cursori per muoversi

R.O.M.



Ecco un altro gioco nuovo e originale, per un pubblico sempre attento ed esigente quale il vostro, e che prende spunto dal film "Tron".

Ti trovi in un labirinto all'interno del quale potrai avere accesso a quattro stanze diverse che però si mischieranno e cambieranno di posizione ogniqualvolta affronterai un nuovo gioco.

In queste stanze sarai costretto ad affrontare svariate prove, ognuna contraddistinta da molteplici livelli di difficoltà.

In una stanza ti scoprirai pilota di una capsula spaziale impegnato in una dura lotta per sopravvivere perché capitato nel bel mezzo di una tempesta di meteoriti. Le meteoriti potranno essere disintegrate grazie all'ausilio di quattro laser a neutroni che comanderai spostando il joystick verso l'alto o il basso.

Un'altra stanza ti vedrà impegnato in un cruento combattimento ai comandi di un carrarmato impegnato a scovare il nemico rifugiato negli intricati meandri di un labirinto.

Sarai poi abilissimo centauro in sella a una moto a reattori con acceleratore comandato dalla barra spazio. Dovrai però fare molta attenzione a non incrociare traiettorie già percorse.

L'ultima stanza, a pareti isolate, ti vedrà affrontare tre laser a ricerca umana dalla carica inesauribile. Affermati vincitore in tutte le stanze: accumulerai vite extra!

COMANDI

Joystick in porta 1
Cursori per muoversi

Entra alla grande nel mondo della videoregistrazione



Approfitta anche tu
della nostra grande offerta

**Videocassette vergini nel loro
elegantissimo box rigido in
plastica trasparente al prezzo speciale di**

10

**E-90 L. 50.000
E-120 L. 60.000
E-180 L. 70.000**

Compilate il coupon allegando
un assegno non trasferibile o
vaglia postale intestato a
Gruppo Editoriale International
Education s.r.l. e spedire a:

**GRUPPO EDITORIALE
INTERNATIONAL
EDUCATION S.R.L.**
Viale Famagosta, 75
20142 MILANO

Desidero ricevere dieci cassette tipo

E-90 a Lit. 50.000

E-120 a Lit. 60.000

E-180 a Lit. 70.000

Allego assegno

vaglia postale

NOME

COGNOME

VIA N

CAP CITTA'

..... TEL.

WANTED



Il selvaggio West ha sempre avuto un fascino particolare dovuto certamente al coraggio dei cow-boys che popolavano quegli sconfinati territori ma anche, e come la maggior parte della gente sicuramente penserà, al fatto che i suoi corsi d'acqua erano "popolati" da una miriade di gigantesche pepite d'oro. E' stato infatti questo aspetto della faccenda che ci ha spinti ad ambientare il gioco "Wanted" in epoca da selvaggio, ma anche magico, Far-West. Tu, però, in questo gioco, non sarai un semplice cercatore d'oro, ma un temutissimo cacciatore di taglie dal nome Ranger Smith. L'oro non attira infatti solo spe-

ranzosi quanto ingenui cercatori, ma anche killers senza scrupoli e che vantano, sulla testa, taglie da capogiro. Per questo motivo ti aggirerai guardingo tra città, praterie e montagne, attraverserai infuocati deserti e guaderai fiumi impetuosi alla ricerca di questi temibili banditi per assicurarli nelle mani della giustizia e, non ultimo, per incassare così ingenti taglie. Sarebbe però troppo facile impresa trovarli e sfidarli regolarmente a duello. Prima di trovarti al loro cospetto dovrai sconfiggere intere bande formate dai malviventi più crudeli della zona. A inizio gioco potrai scegliere se giocare con il joystick o con i tasti. Sullo schermo comparirà inizialmente la taglia del bandito che dovrai cercare di catturare. Il primo, in ordine di... taglia, sarà il tremendo Skinhead: valore, vivo o morto, 2.000 dollari. Una volta scovato ed eliminato questo killer incallito intascherai la dovuta ricompensa. Non pensare però di potertela giocare o bere nel primo saloon di Dodge City: non ne avrai il tempo, perché dovrai metterti subito sulle tracce del secondo bandito, il famigerato Badgirl.

Nella parte destra dello schermo vedrai evidenziato il punteggio e il numero di vite a disposizione che potrai aumentare sparando alle numerose stelle da sceriffo che troverai sparse per strada lungo il tuo cammino oppure alle locandine "wanted" raffiguranti le tue... prede!

Vai, ora, e cerca di svolgere al meglio il tuo pericoloso lavoro ma, attenzione... occhio alle spalle!

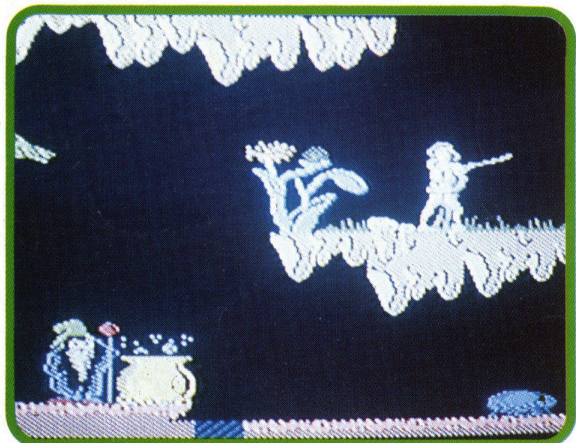
COMANDI

Joystick in porta 2

Tasti definibili direttamente sullo schermo

H = pausa.

NETHER



"Nether" è la parola d'ordine del cavaliere che deve portare a termine una missione al limite dell'impossibile. Molti, prima di lui, si sono cimentati nella prova, ma mai nessuno è riuscito a portarla a compimento. L'impresa consiste nel cercare di raggiungere la stanza del re La Salle, acerrimo nemico di tutta la tua gente, ed ucciderlo. Come qualsiasi re che si rispetti però, La Salle, vive in un castello ai confini del mondo, su terre pericolose, popolate da animali famelici e velenosissimi. Come avrai già potuto capire, l'impresa che dovrai affrontare non sarà di semplice attuazione: della zona non esi-

ste mappa alcuna e gli abitanti dei dintorni, spaventati a morte dal tiranno del castello, non sono sicuramente disposti a fornire indicazioni. Nessuna strada ti verrà indicata per poter raggiungere La Salle. Dovrai trovarla passando per boschi, foreste e grotte. Dovrai camminare per impervi terreni, scalare montagne, guadare fiumi nuotando persino sott'acqua.

Una volta trovato il castello dovrai entrarvi e cercare la stanza del re per portare a termine la tua missione. Il castello presenta infatti una miriade di stanze e, il re, se ne starà ben nascosto. Durante il cammino troverai oggetti utili e ti si presenteranno svariate possibilità di trasformarti in altre forme, più adatte ad affrontare gli impervi paesaggi che dovrai superare. Le schermate sono infinite, ma solo trenta nascondono la strada giusta. Il nostro unico consiglio è quello di fare il possibile per non smarrirti, e di disegnarti perciò una mappa della zona, e di non fare "economia" sui fendenti che dovrai sferrare.

Novembre le vite a disposizione. Non sono molte, ma sono tutte quelle di cui potrai disporre.

COMANDI

Joystick in porta 1

Cursori per muoversi.

LE PIU' BELLE FIABE DEL MONDO

NARRATE IN 8 STUPENDE
CASSETTE E RACCOLTE
IN 8 COLORATISSIMI VOLUMI
IN OFFERTA SPECIALE
AL PREZZO DI L. 60.000

La Sirenetta · Vasilissa la bella · Bella e la
bestia · L'acciarino magico · Hansel e
Grethel · L'oca d'oro · Raperonzolo ·
La regina delle nevi · Aladino ·
La piccola fiammiferaia · Biancaneve ·
Ali Babà e i 40 ladroni · La bella
addormentata · Il flauto magico
· Alice · I 3 porcellini

2 VOLUMI SONO GRATIS



Compilare il coupon allegando
un assegno non trasferibile o
un vaglia postale intestato a
Gruppo Editoriale International
Education s.r.l. e spedire a:

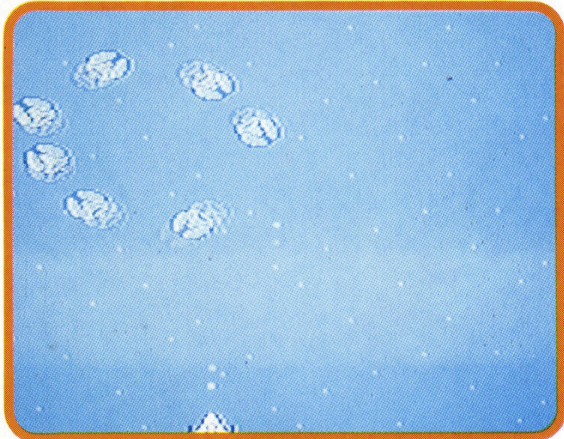
GRUPPO EDITORIALE
INTERNATIONAL
EDUCATION SRL
Viale Famagosta 75
20142 MILANO

Desidero ricevere
la collana completa di fiabe
allo specialissimo prezzo
di L. 60.000

Allego assegno
 vaglia postale

NOME
COGNOME
VIA N
CAP CITTÀ
..... TEL

DESTROYER



Ebulas, un luogo tranquillo dove la vita scorreva come sulla Terra, è ora caduto sotto la minaccia di un attacco da parte degli abitanti il sottospazio di Flortex che vogliono distruggere qualsiasi forma di vita esistente sul pianeta.

Per salvare Ebular è stato inviato nello spazio un nuovo jet, uno spettacolare prototipo di combattente iperspaziale. L'intera galassia è ora in trepida attesa del mortale duello che dovrai affrontare contro Flortex.

Il tuo obiettivo sarà la distruzione totale delle ingenti flotte nemiche. Necessiterai davvero di tutto il tuo coraggio e della massima determinazione per riportare la vittoria sui nemici. Distruggi le flotte avversarie, sempre più pericolose e numerose, fino a raggiungere la loro base.

Qui, dovrai prepararti allo scontro finale con la loro nave madre. Per disintegrare il suo coriaceo scudo difensivo dovrai sparare ripetutamente cercando di colpirla con determinazione e insistenza.

Non appena salito al comando del jet non tarderai a realizzare che l'impresa affidatati si colloca quasi al limite del suicidio: la missione è certamente una delle più pericolose mai affrontate nel

corso della tua lunga ed eroica carriera militare.

Sorvoli il territorio nemico e sei ancora in fase perlustrativa quando... ecco che la prima ondata di scudi stellari scende inesorabile verso il tuo velivolo e tenta di abbatterti.

Attento! Schivali agilmente... ma ecco avanzare una nuova ondata di scudi stellari.

Non puoi fare altro che tentare di "dribblarli" perché il tuo jet non prevede "ripensamenti" come il cambio di rotta!

La tua ricognizione in territorio nemico sta peggiorando a vista d'occhio fino a trasformarsi in una carica esplosiva ad alto rischio.

Ce la farai a ristabilire la pace su Ebular o dovremo cominciare a trovare un sostituto?

COMANDI

Joystick in porta 1

Cursori per muoversi

Spazio / Fire per giocare e per sparare.

DISK TOOLS



Questo programma si compone di tre parti fondamentali che vi permetteranno di analizzare il contenuto dei dischi da 3.5 pollici del vostro MSX.

Una volta caricato il programma, apparirà sul video il menu principale composto da quattro opzioni:

I opzione - LISTA DEI FILES

Tramite questa opzione il computer vi mostrerà la lista dei programmi contenuti nel dischetto inserito nel drive selezionato.

Questa opzione è l'equivalente di un comando FILES in MSX Disk Basic oppure di DIR in MSX DOS.

Dopo aver mostrato la lista il computer vi offrirà la possibilità di fare una Hard Copy, cioè una copia su carta dello schermo.

Dopo aver visionato la lista sarà possibile saltare direttamente alla terza opzione.

II opzione - HARDWARE DEL DISCO

Questa opzione effettua una lettura del settore 0 del disco riportando tutte le informazioni lì contenute. Le informazioni lette vi indicheranno il tipo di formattazione del disco e il suo standard, il numero dei settori e delle tracce, la percentuale di spazio libero, di spazio occupato, etc.

Anche in questo caso sarà possibile effettuare una hard copy dello schermo.

III opzione - INFORMAZIONI SUI FILE

Dopo aver selezionato l'opzione vi verrà richiesto il nome di un file contenuto nel catalogo (directory) del dischetto.

Digitate allora il nome del file e premete il tasto di invio: sullo schermo compariranno le informazioni relative ai file.

Queste informazioni indicheranno:

- il tipo di file (binario, basic, ascii o altro);
- la lunghezza espressa in byte;
- l'indirizzo di inizio (solo per file binari);
- l'indirizzo di fine (solo per file binari);
- l'indirizzo di esecuzione (solo per file binari).

Questi dati vengono comunemente chiamati HEADER, vale a dire INIZIO e, sia per il disco che per la cassetta, sono posti all'inizio del file e presentano un formato simile.

Anche in questo caso sarà possibile fare una copia dello schermo di lavoro.

IV opzione - FINE LAVORO

Con questa opzione potrete terminare l'uso di Disk Tools resettando il computer e rilanciando il menu principale di MSX DISK.

Dopo aver selezionato questa opzione il computer richiederà una conferma.

Per resettare il computer digitate "S" e premete il tasto di invio (Return o Enter).

Qualsiasi altra risposta vi ricondurrà al menu principale.

BILANCIO FAMILIARE

```
- BILANCIO FAMILIARE -  
1) GESTIONE ARCHIVIO  
2) INSERIMENTO DATI  
3) MODIFICA DATI  
4) ANALISI DEI DATI  
5) USCITA PROGRAMMA  
6) CAMBIO COLORE  
  
Premi il tasto corrispondente  
all'opzione scelta
```

Questo programma consente di gestire interamente le spese di una famiglia nell'arco di un anno. La prima videata, comprendente il menu principale, consta di ben sei opzioni. Esaminiamole una ad una:

Opzione 1: GESTIONE ARCHIVIO

Questo sottomenu presenta altre due possibilità:

1 - CARICAMENTO DATI. Permette di caricare dal disco nel drive selezionato, dati precedentemente registrati con un nome scelto da voi. Prima di inserire il nome verrà visualizzata la lista degli archivi presenti sul disco. **ATTENZIONE!!!** I dati presenti in memoria verranno così cancellati.

2 - REGISTRAZIONE DATI. Permette di registrare i dati presenti in memoria sul disco nel drive selezionato, specificando il nome con il quale questi potranno poi essere caricati. Prima di inserire il nome nell'archivio verrà evidenziata la lista di quelli già presenti sul disco. Inserendo un nome già esistente vi verrà richiesta una conferma per evitare la cancellazione di dati già archiviati.

Opzione 2: INSERIMENTO DATI

In questo sottomenu verranno presentate 15 diverse possibilità di spesa, dopodiché verrà richiesto il codice della spesa di cui si vogliono inserire i dati: il codice 16 vi consentirà di fare ritorno al menu principale. Selezionata la spesa vi verranno richiesti, in ordine sequenziale: il MESE e il GIORNO in cui è stata fatta la spesa, il VALORE espresso in migliaia di lire, e se il pagamento è stato effettuato con:

1 = assegno - 2 = contanti

3 = carta di credito - 4 = altro.

Una volta confermata l'esattezza dei dati, potrete fare ritorno alla selezione dei codici di spesa.

Opzione 3: MODIFICA DATI

Questo sottomenu offre due opzioni con le quali sarà possibile definire i tipi di spesa e modificare i dati precedentemente inseriti:

1 - DEFINIZIONE SPESE. E' permessa la definizione di 15 tipi di spesa. Per farlo occorrerà inserire il codice della spesa che si vuole ridefinire e, poi, la nuova definizione (con un massimo di 10 caratteri). Le spese così definite saranno automaticamente registrate su disco insieme agli altri dati.

2 - CORREZIONE DATI IN MEMORIA. Verrà dapprima richiesto il gruppo in cui è contenuto il dato da correggere. Visualizzati tutti i dati appartenenti a quel gruppo, basterà premere "A" per visionare altre spese e "C" per correggere la spesa visualizzata.

Opzione 4 - ANALISI DEI DATI

Questa opzione vi permetterà di esaminare i dati in memoria nei seguenti modi:

1 - ANALISI PER TIPO DI SPESA. Viene richiesto il tipo di spesa e sono visualizzate tutte le spese appartenenti a quella categoria. Terminata l'analisi verrà presentato il totale delle spese.

2 - ANALISI PER TIPO DI PAGAMENTO. Viene richiesto il tipo di pagamento. Verranno poi visualizzate tutte le spese pagate in quel modo. Terminata l'analisi compariranno i totali. Questa opzione è molto utile per controllare gli estratti conti bancari.

3 - ANALISI PER MESI. Viene richiesto il mese iniziale, quello finale e, di seguito, verranno visualizzati tutti i dati riguardanti gli esborsi effettuati in quel determinato periodo.

4 - STAMPA ON/OFF. Permette di attivare o di disattivare la stampa dei dati.

Opzione 5: FINE LAVORO

Permette di terminare l'esecuzione del programma. Per evitare di fare ritorno al menu principale ricordatevi di confermare l'uscita dal programma.

Opzione 6 - CAMBIO COLORE

Grazie a questa opzione potrete cambiare gli attributi dello schermo modificando sia il colore del fondo che quello dell'inchiostro. Per indicare il colore desiderato digitate un valore compreso tra 0 e 15. Per la corrispondenza colore-valore fate riferimento al manuale del vostro computer.

DISK

market

***Cerco** Kung Fu, Karate, Boxe su cassetta per MSX 80K RAM a Lit. 30.000.

Coppola Maurizio - Via A. Canova 226/4 - FIRENZE.

***Cerco** i seguenti giochi: Ghost'n Goblins, 1942 Dragon's laire, Paperboy, Mexico 86: con urgenza trattasi per MSX ad un prezzo di £ 5000 l'uno.

Toncelli Riccardo - Via G. Puccini, 5 - Tel. 37713-57025 Piombino (LI).

***Vendo** giochi su cassetta come Ye are Kung fu 1, Hunch back, Biliardo a £ 4000 l'uno. Vendo anche rari giochi su disco (Ghost'n Goblin). Ganzaroli Enrico - Via XXV Aprile, 27 - Tel. 82130/0424 - Castelmassa (RO).

***Vendo** per MSX The way of the tiger, Year kung fu I-II, Green Beret, Wonder boy, Kung Fu Master, Int. tennis, Soccer, Nightmare, Arkanoïd, Mask II-III, Wizz a £ 5000 cad.

Servadio Davide - Via G. Galilei, 38 - Tel. 659278 - 60019 Senigallia (AN).

***Scambio** giochi stupendi (Arknow, Nightmare, Platoon, Duel, The way of the tiger, Tropical adventures) con altri come Ghost'n Goblins, Rygar, ecc. Massima serietà. Lacchin Stefano - Via XXIV Maggio 3/B - Tel. 041 / 5281244 - 30132 VENEZIA.

***Cerco/Vendo** Ghostbusters max £ 8000. Vendo oltre 200 giochi per MSX 80K tra questi: I Goonies, Spirit, Wonder boy, Basket ecc. Per lista telefonare ore pasti o scrivere.

Ballabio Simone - Via Foscolo 16 - Tel. 2341134 - 20038 Seregno (MI).

***Vendo** MSX 80/20 con registratore + 3 joystick + 250 giochi al prezzo di £ 550.000. Telefonare ore pasti.

Cassinero Antonio - Via Vescola 6 - Tel. 0385/42461 - 27049 Stradella (PV).

***Vendo** MSX - HB501P - Sony (con garanzia) + registratore incorporato + 2 joystick di cui uno incorporato + manuali + 250 giochi. Tutto solo a £ 670.000.

Rotiroli Emiliano - Via S. Maria dell'Iperio, 16 - Tel. 0963 / 43607 - 88018 Vibo Valentia (CZ).

***Vendo** Computer MSX Philips 8010 con espansione 64K RAM a £ 150.000 trattabili.

Leone Alessandro - Via Piedile Piagge - Tel. 0776/610438 - 03042 Atina inf. (FR).

***Cerco / Acquisto / Scambio** programmi di grafica da applicare al videoregistratore.

Salvatori Giampaolo - Via Del Porere rosa 70 - 00137 ROMA.

***Vendo** 5 dischetti per MSX I e II a £ 40.000. Scambio inoltre software di ogni genere! Pedrini Riccardo - Via Pietro dal monte, 30 - Tel. 030 / 302296 - 25100 BRESCIA.

***Vendo / Scambio** programmi utility e giochi solo MSX II. Gasparrini Carmen - Via Gran Sasso 12 - 06034 Foligno (PG).

***Cerco** 2 videogiochi per MSX 8020 a £ 6000 di avventura e paurosi.

Sanetti Roberto - Via S. Spiri-

to 2 - Tel. 80345 - 01010 Monte Romano (VT).

***Vendo** MSX tutto Sony comprensivo di: tastiera, floppy disk HB700P BIT RECORDER-SD C-500, stampante PRN-MO. Tutto come nuovo. Losi Umberto - Via Littorio 16 - 0785/39684 - 09073 Cuglieri (OR).

***Vendo** codice segreto per MSX 1, per passare da 32K a 64K. Prezzo conveniente telefonare ore pasti.

Trabattoni Emanuele - Via Serenelle, 21 - Tel. 0362 / 625147 - 20033 Desio (MI).

***Cerco / Acquisto / Vendo / Scambio** Freesoft Club oltre 1380 titoli selezionati su disk -quick - nastro. Inviare vostro indirizzo completo a: Dott. Fina Enzo - Via G. Torrielli 32 - Tel. 06/6811197 - 00151 ROMA.

***Vendo/Scambio** La piramide - Jack the nipper - Fire rescue e altre cassette con + giochi. Telefonare ore pasti. Signori Fabio - Via Caprara, 8 - Tel. 937095 - 58043 Castiglione di Pescaia (GR).

***Vendo** Batman - Green Beret - Jack The Nipper I e II - Yle ar Kung Fu I e II - Freddy Hardest, tutti gli sports della Konami, Death Wish III.

Cristiano Polenta - Via Cecconi 17 - 60027 Osimo (AN) - Tel. 714958.

***Cerco/Scambio** scambio Software su disco da 3"5" per MSX. Cerco istruzioni per Multysistem (Totocalcio).

Antonio Di donato - Via Napoli 20 - 80025 Casandrino (NA) - Tel. 081/8332866.

***Vendo** giochi quali Hiper Sport I II III, Wonder Boy, Ping Pong, Wresling, Baseball, Zaxon, e altri. Rispondo a tutti! Lorenzo Magrini - V. M. Nuti, 4 - 61100 PESARO - Tel. 0721 / 52571.

***Vendo** in blocco solo zona Roma 64 giochi su cassetta per MSX a Lit. 60.000. Telefonare e chiedere di Massimo. Massimo - ROMA - Tel. 5040281.

***Cerco / Acquisto / Scambio** liste in cui si possano comprare giochi. Vi prego di rispondermi e di mandarmi un eventuale elenco di giochi.

Di Massa Umberto - Via Tacariello, 7 - 80070 Barano d'Ischia (NA) - Tel. 081 / 905010.

***Cerco / Acquisto / Vendo / Scambio** programmi utility per MSX 2 e VG 8235 di inglese e matematica, il tutto a Lit. 10.000 l'uno.

Vendo giochi tipo: BMX simulator, The ice king, Galaga, Centipede, Turmoil, Who's that girl, Trul, Alfa monitor, Galaxy fed ecc.

Dario Gambacciani - Via Fontana 33 - 50144 FIRENZE - Tel. 055 / 351166.

La direzione declina ogni responsabilità circa il contenuto delle inserzioni.

Compilate il tagliando allegato e speditelo in busta chiusa a

Gruppo Editoriale
International Education
Viale Famagosta, 75
20142 Milano

(crociare la casella che interessa) Cerco Acquisto Vendo Scambio

Nome e cognome

Indirizzo

C.a.p. Città Prov.

Telefono

Prov.

L'INFORMATICA A PORTATA DI P.C.

PROVE • UTILITY • DIDATTICA • NEWS
PER STARE AL PASSO COI TEMPI

P.C. Project - febbraio 1989 n. 1 anno I L. 14.000

PC PROJECT #1

La rivista mensile per utenti di sistemi MS DOS compatibili

NON RICHIEDE
SCHEDE GRAFICHE
DIRETTAMENTE A CASA TUA
ANCHE SU 3 1/2

Sul disco:
8 programmi di utilità

- **PKEY**
Riprogramma la tastiera per ogni tua esigenza
- **BDIR**
La directory a finestre
- **REPEAT**
Un comando per mille directory
- **MEM**
Esplora la memoria del tuo P.C.

PS/2:
Il nuovo corso dell'informatica

TIME PLANNER:
Il tuo computer una segretaria infallibile

SPREAD:
Intend l'evoluzione dello spreadsheet



OGNI
MESE
IN
EDICOLA

