

N.12

NEW GAMES

MSX

LE SPIEGAZIONI IN ITALIANO
DI 7 NUOVISSIMI VIDEOGIOCHI

IL SECONDO MANIERO

LASER ARMATO

ISOLEX

POLIGONO

CHEMISTRY

RADIANTS

HELIX-HELP

*Edigamma*_{s.r.l.}

Amici lettori,

Per evitare possibili mal funzionamenti, si consiglia di escludere qualunque interfaccia prima di procedere al caricamento di programmi!

È possibile che malgrado tutti i nostri accurati controlli tecnici qualche cassetta possa risultare difettosa. In tal caso Vi preghiamo di restituire la cassetta al nostro indirizzo, **specificando il difetto riscontrato**, Vi verrà immediatamente sostituita gratuitamente.

Grazie per la preziosa collaborazione.

La Direzione



MSX NEW GAMES N°12 - Editr. EDIGAMMA

P.zza dei Sanniti, 9 - 00185 Roma

Dir. Resp. RENATO CIRCI - Stampa ETICART (Mi)

Distr. PARRINI & C. s.r.l. Roma

Aut. Trib. di Roma N. 433/87

SOMMARIO

IL SECONDO MANIERO	pag.	4
LASER ARMATO	"	6
ISOLEX	"	7
POLIGONO	"	8
CHEMISTRY	"	10
RADIANTS	"	12
HELY-HELP	"	14

ATTENZIONE:
PER CARICARE I PROGRAMMI
DIGITARE RUN "CAS": E PREMERE
IL TASTO RETURN

IL SECONDO MANIERO

Dopo PRIMO MANIERO eccovi al seguito della precedente avventura.

Come nella precedente puntata cercate di risolvere un ennesimo Enigma all'interno di un castello ancor più malvagio del precedente.

Voi, joystick nella mano, fronte imperlata di sudore, di fronte al vostro computer impersonate un cavaliere senza macchia e senza (si fa per dire) paura.

L'inizio del gioco vi trova all'ingresso del castello, dovete trovare la stanza dove è nascosto il favoloso tesoro del re Mac Hericc nascosto anni fa e mai più ritrovato.

La mappa si trova all'interno del castello, come dentro il castello si trovano le chiavi che aprono le porte: la chiave di un colore serve ad aprire la porta del corrispondente colore.

Voi per prima cosa dovrete reperire la mappa, quindi potrete procedere nell'esplorazione delle varie stanze, cercando di prendere più chiavi e gioielli possibili, quindi con le chiavi aprirete le porte per accedere ad altre stanze, finché

non troverete il tesoro.

Le stanze sono pattugliate da spettri piuttosto cattivi é ovvio che vanno evitati categoricamente, così come vanno evitati i vari tranelli che trovate lungo la vostra strada In bocca al lupo.

COMANDI:

**4 DIREZIONI
SALTO:**

**joystick o tasti cursore
fuoco o barra spazio**



LASER ARMATO

La terra è stata devastata da un'ecatombe nucleare, i sopravvissuti si sono riuniti in gruppi tribali molto violenti, voi, ultimo guerriero rimasto delle famose squadre laser, a bordo di un laser armato, dovrete distruggere le roccaforti, tutt'altro che indifese, di alcune tribù che hanno deciso di sterminare tutti gli altri sopravvissuti, per potere dominare il mondo. La visione, dalla vostra parte e dall'interno del mezzo corazzato, la visione è a tre dimensioni, vedrete quindi davanti a voi scorrere il paesaggio e soprattutto le torrette nemiche, ma anche i mezzi corazzati nemici. In poche parole si tratterà di una lotta per la sopravvivenza: o voi o loro.

A questo punto non resta che prendere in mano la cloche e guidare il vostro carro alla vittoria.

COMANDI:

4 DIREZIONI:

FUOCO:

joystick o tasti cursore

fuoco o barra spazio

ISOLEX

Siete un pilota di astronave, una stupenda astronave, armata con le più sofisticate armi che la tecnologia mette a disposizione. La confederazione unita della galassia, vi manda in esplorazione in una zona di spazio sconosciuta, dove i pianeti sono sostituiti da isole siderali.

Come la vostra astronave si avvicina allo spazio confinante venite attaccati immediatamente da ondate enormi di nemici.

Ovviamente dovrete difendervi per non soccombere, e nello stesso tempo dovrete colpire tutte le torrette a terra o meglio sulle isole che riportano sopra il simbolo B, maiuscolo o minuscolo.

Ogni gruppo di isole che riuscirete a passare incolumi vi farà passare attraverso un portale armato, se riuscirete a distruggere il simbolo della zona che avete appena passato, senza venire colpiti dalle torrette, verrete premiati da punti e bonus sfiderete il nuovo livello.

Non ci resta che dirvi che avete solo 3 vite e buona fortuna.



COMANDI:

4 DIREZIONI:	joystick o tasti cursore
FUOCO:	fuoco o barra
SPAZIO	

POLIGONO

Per diventare agente speciale é necessario diventare un buon tiratore, e per essere un buon tiratore é necessario frequentare il poligono di tiro.

Questo é quello che vi proponiamo con questo gioco, infatti, per verificare il vostro colpo d'occhio e la vostra mira, dovrete sparare a dei cartelloni raffiguranti dei malviventi, che vi scorrono davanti. Mischiate alle sagome dei malviventi, vengono fatte scorrere delle sagome raffiguranti dei civili, sagome che in ogni caso non vanno colpite.

Inoltre, nella parte alta e in quella bassa dello schermo, passano altri bersagli su cui tirare, tutto dipende dalla velocità con cui riuscite a gestire il mirino che dovete muovere sullo schermo.

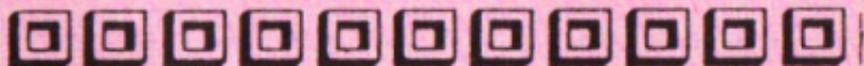
All'inizio del gioco, dovrete costruire le

vostre armi, spostando il joystick a destra o a sinistra, muovete i pezzi delle armi facendole colpire dai proiettili che scendono, quando tutti i pezzi sono stati colpiti, verrete portati al poligono di tiro dove vi verranno dati un certo numero di proiettili, voi dovrete quindi sprecare il meno possibile e colpire il maggior numero di malviventi possibile.

Se riuscirete a finire il quadro prima di finire le cartucce potrete ricaricare la vostra cartuccera o prendendo le cartucce rosa, più ne prenderete e più ne avrete a disposizione per il quadro dopo.
Buona mira

COMANDI:

SPOSTAMENTO DEL	joystick o
MIRINO IN 4 DIREZIONI:	tasti cursore
SPARO:	barra spazio o fuoco



CHEMISTRY

Ogni tanto qualche gioco educativo, lo mettiamo in lista anche noi.

E' il caso di questo gioco, infatti, con l'eroe di questo gioco potrete imparare le formule chimiche nonché i simboli degli elementi primari.

In parole povere, nel gioco impersonate l'aiutante del famoso Alchimista Ignorantibus.

Durante la sua assenza, avete voluto provare anche voi a miscelare quegli strani fluidi colorati che si trovano negli alambicchi, con il risultato di combinare un guaio, siete riuscito a dissociare tutti i composti, ma non solo, per effetto della esplosione, da voi causata, improvvisamente gli oggetti che si trovano nello sgabuzzino si sono animati e con istinti omicidi vi inseguono.

Ora, dopo avere combinato il guaio, dovete mettere tutto a posto prima che torni il vostro datore di lavoro e vi dia una bella strigliata, ma come fare ? D'improvviso un lampo di genio, leggerete le etichette dagli alambicchi e uno per uno cercherete di ricomporre i

composti chimici originali.

Per poterlo fare, dovrete raccogliere sia gli atomi degli elementi che vi servono, in numero sufficiente a comporre la formula richiesta, sia tutti gli oggetti che vi possono servire allo scopo.

Va da se che non dovrete farvi prendere dagli oggetti che vi corrono dietro altrimenti perderete una delle tre vite che avete.

COMANDI:

4 DIREZIONI:

joystick o tasti cursore

SALTO:

fuoco o barra spazio



RADIANIS

Nell'anno 4567. 33459 la galassia é ormai teatro di cruento battaglie tra i terrestri e dei crudeli abitanti di un pianeta che invidiosi della capacità di adattamento e di ingegno dei terrestri hanno deciso di distruggere tutti gli esseri umani. In seguito ad attacchi di sorpresa, gli alieni hanno sempre avuto la meglio sui terrestri. A questo scopo tutto intorno alla terra é stata installata una rete di sorveglianza, composta da dei raggi laser di colore blu.

Questa enorme rete é stata poi divisa in settori. Ad ogni settore, la guardia é stata affidata a dei speciali cannoni chiamati shocker, che fatti scorrere lungo la rete lanciano dei raggi o dei siluri lungo i raggi distruggendo tutto cio' che incontrano sul loro cammino. Ma ecco che mentre siete di pattuglia, avviene l'impensabile, un attacco nemico, un attacco in forze, a ripetizione verrete attaccati da un incrociatore stellare carico di caccia che tenteranno di distruggere il vostro cannone per potere sferrare un attacco al pianeta. Voi avete, per ogni attacco, a disposizione 3 siluri e energia infinita per i colpi ordinari.

Potete muovere a destra e sinistra, mentre per lanciare i siluri dovete spingere il joystick in su.

Durante la battaglia, mischiati ai caccia che vi attaccano vi verranno inviate delle meccaniche di riserva, di colore blu, per prenderle basterà che entriate in collisione con loro, ma attenzione a non colpirle, poiché non solo perderete una meccanica ma in caso di collisione con il relitto perdetate una vita. In alto avrete il numero dei caccia che dovete uccidere per passare al prossimo incrociatore, una volta uccisi tutti i caccia potrete tentare di colpire con i siluri l'incrociatore che si ritira. Come parte il gioco, potete effettuare la selezione con i tasti funzione da uno a tre giocatori premendo i tasti F1, F2 o F3. Lo stesso vale per il livello di gioco. Per aprire invece la saracinesca della postazione di battaglia basterà premere il joystick verso l'alto. Buona Guardia.

COMANDI:

DESTRA O SINISTRA:	joystick o tasti cursore
SPARO:	fuoco o barra spazio
SILURO:	joystick in alto o cursore su
SELEZIONI:	tasti funzione da 1 a 3

HELY - HELP

Anche al giorno d'oggi, con la tecnologia che impera in tutti i campi dello scibile umano le catastrofi sono all'ordine del giorno.

Con questo gioco, vi narriamo la storia di una catastrofe, ci troviamo all'imbocco di una miniera di uranio, all'improvviso il grisù, il nemico numero uno dei minatori, uno scoppio e la miniera crolla intrappolando nelle sue gallerie gli sfortunati minatori. Cosa si può fare? Dopo i primi soccorsi vista la difficoltà del salvataggio, si decide di chiamare il famoso Hely-help, una ditta specializzata in salvataggi in miniera.

A rispondere alla chiamata, venite chiamato completamente attrezzato per la miniera, con zaino elicottero e con elmetto laser e candelotti di dinamite.

Inizia quindi la discesa in miniera, dovete fare molta attenzione a non urtare le lampade che si trovano appese al muro per non rimanere al buio.

Inoltre occhio ai muri e alle rocce radioattive che a causa del loro calore potrebbero esservi fatali ed infine occhio agli abitanti delle grotte che causa le

mutazioni sono diventati molto pericolosi per i minatori ed anche per voi.

A questo punto il destino dei minatori é nelle vostre mani

Buona fortuna.

COMANDI:

ALTO DESTRA E SINISTRA: joystick o
tasti cursore

DINAMITE: joystick o tasti cursore giù

LASER: fuoco o barra spazio



ECCEZIONALE !!!

**CHI FOSSE INTERESSATO
ALL'ACQUISTO DEI
NUMERI ARRETRATI DI
" MSX NEW GAMES "
PUO"RICHIEDERLI A
EDIGAMMA**

**P.ZZA DEI SANNITI N°9
00185 ROMA.INVIANDO
L'IMPORTODI L.6000
IN FRANCOBOLLI
(COMPENSIVO DEL
CONTRIBUTO
SPESE DI SPEDIZIONE)**

L. 6.000