

# ECCEZIONALE !!

## ARRETRATI NEW GAMES MSX

Chi fosse interessato all'acquisto dei numeri arretrati di NEW GAMES MSX puo' richiederli a: EDIGAMMA - P.zza dei Sanniti, 9 , - 00185 Roma - Inviando l'importo di L. 6.000 in francobolli (comprensivo del contributo spese di spedizione).



**NEW GAMES N.13 - Editr. EDIGAMMA**  
**P.zza dei Sanniti, 9 - 00185 Roma**  
**Dir. Resp. RENATO CIRCI - Stampa ETICART (Mi)**  
**Distr.PARRINI & C. s.r.l. Roma**  
**Aut. Trib. di Roma N.433/87**

# SOMMARIO

<b>DESTROY</b> .....	<b>pag.</b>	<b>4</b>
<b>GRAN SLALOM</b> .....	<b>"</b>	<b>5</b>
<b>THE RUBIK CUBE</b> .....	<b>"</b>	<b>7</b>
<b>FONDALI</b> .....	<b>"</b>	<b>8</b>
<b>UNIVERS</b> .....	<b>"</b>	<b>10</b>
<b>9-HOP</b> .....	<b>"</b>	<b>12</b>
<b>MASQUE</b> .....	<b>"</b>	<b>14</b>




---

**ATTENZIONE:**  
**PER CARICARE I PROGRAMMI**  
**DIGITARE RUN "CAS": E PREMERE**  
**IL TASTO RETURN**

---

4  
1-2  
100

# **DESTROY**

Ancora una volta la vostra opera è necessaria per salvare la terra da malvagi alieni che tentano per la duecentosessantunesima volta di conquistare il nostro pianeta.

Ed ancora questa volta venite chiamato a fare da valoroso baluardo contro questa ennesima invasione che arriva dallo spazio.

Questa volta però, gli alieni non compiono attacchi suicidi mandando al massacro migliaia di astronavi contro di voi, ma bensì, dopo essersi fatti furbi, hanno inventato dei missili che colpiscono a distanza il loro bersaglio senza che nessuno di loro venga o corra il rischio di essere ferito.

Voi dalla trincea dovrete intercettare questi missili.

Dalla loro scia dovrete intuirne la traiettoria e con il vostro cannone lanciare delle torpedini, in modo che vada in collisione con il razzo in arrivo facendolo esplodere.

Sotto le vostre aliprotettrici ci sono sei città che vanno difese a costo della vostra stessa incolumità.

Finché anche una sola città resterà in piedi dovrete battervi con tutte le vostre forze.

Ad ogni bordata che riuscirete a respingere avrete dei punti bonus a secondo dei bersagli colpiti e dei colpi sparati a vuoto.

Siamo nelle vostre mani.

## COMANDI:

### 4 DIREZIONI DEL MIRINO:

JOYSTICK

O TASTI CURSORE

### LANCIO TORPEDINI:

BARRA

SPAZIO

O FUOCO



## GRAN SLALOM

Poca neve quest'anno sulle Alpi, tuttavia il fascino che lo sci esercita su di noi non è tramontato, le gesta di Alberto Tomba che sulle nevi del Kilimangiaro... no forse mi confondo comunque le sue gesta ci hanno fatto riscoprire l'ebbrezza che si prova a scivolare leggeri come una piuma.

DVPL OK

RIMANE  
IL REC  
AC-  
CESE

100 — 270

ma sui pendii innevati (artificialmente) dove lo sferzare dell'aria gelida sulle guance mette appetito, dove un panino costa come un pranzo completo di tutto al Tropicana... Hem forse preso dall'entusiasmo mi sono lasciato trascinare, comunque se volete riprovare queste sensazioni, e se per il panino vi accontentate di saccheggiare il vostro frigo (quasi gratuitamente), per le corse sugli sci possiamo aiutarvi con questo gioco, dove potete giocare fino in quattro. In questo gioco vestite i panni di un atleta impegnato in una gara di slalom gigante e voi con la mano al vostro joystick dovrete guidarlo alla vittoria... Occhio perché il giudice è imparziale.

## COMANDI:

**SCI A DESTRA:**  
**SCI A SINISTRA**  
**PIÙ VELOCITÀ:**

**DESTRA**  
**SINISTRA**  
**GIÙ**

***! comandi valgono sia per il joystick che per la tastiera***



10270

— 304

# THE RUBIK CUBE

DV PL  
NO

**Ecco un gioco che vi permetterà di sviluppare il vostro acume intellettuale.**

**Chi non ricorda il mitico cubo colorato che qualche anno fa imperversava nei nostri negozi? Il cubo che ha fatto impazzire milioni di persone nel tentativo di ordinare le facce del cubo una per colore.**

**Orbene, con questo gioco, potrete tentare di risolvere il cubo elettronicamente stando seduti alla console del vostro computer. Dopo avere fatto partire il gioco, vi verrà chiesto se volete un cubo già girato o se volete ingarbugliarlo voi. Nel caso scegliate di ingarbugliarlo voi, dovrete prima mischiare il cubo e poi iniziare il riordino del cubo, viceversa dovrete partire subito a riordinare il cubo.**

**Durante le fasi di gioco, sul video, viene visualizzato il cubo in modo aperto, cioè le facce sono stese su di una superficie piana. Nella parte bassa del video invece ci sono dei cubetti che indicano le varie rotazioni possibili.**

Per selezionare una certa rotazione, è necessario spostare la freccia a destra o a sinistra con i tasti cursore, e quindi, con i tasti B o N effettuate la rotazione. Per interrompere il gioco premete Control-stop.

## COMANDI:

**MOVIMENTO FRECCIA:**

**TASTI CURSORE**

**ROTAZIONE CUBO:**

**TASTI B/N**

## FONDALI

Eccoci scaraventati dal nostro amico elettronico in piena epoca di guerra, la seconda per la precisione.

In un mare non ben definito, e pattugliato da sommergibili nemici, voi siete al comando di una cacciatorpediniera.

Quello che non potete sapere è che a bordo della vostra nave si nasconde una famosa spia tedesca.

La vostra missione consisteva nel portare un carico di bombe di profondità al comando distaccato della marina in modo da approvvigionare le navi che vi attendono.

I tedeschi, venutolo a sapere decidono di sabotarvi la missione, e con la spia a

AVPL. ax

bordo mentre voi ignari navigate tranquilli, udite il primo scoppio, dalla sala macchine vi avvertono che è stata sabotata la caldaia, e che perciò presto la nave sarà preda del nemico, è solo questione di tempo, infatti sul radar intravedete i primo sommergibili della flotta nemica che arrivano.

A questo punto nel poco tempo che vi resta ingaggiate battaglia, decidete di distruggere più sommergibili che potete, le bombe non vi mancano.

E così che dovete, usando i motori al minimo, spostarvi sulla flotta nemica sganciando le bombe, che scendono nell'acqua lentamente fino a fare esplodere il malaugurato che dovesse incapparvi.

Riuscirete a distruggere la flotta dei sommergibili prima di essere catturati?...

## **COMANDI:**

**DESTRA O SINISTRA:**

**TASTO CURSORE**

**LANCIO BOMBE DI  
PROFONDITÀ**

**BARRA  
SPAZIO**

# UNIVERS

Dopo avere viaggiato per molti parsec nello spazio sconosciuto, precipitate su di un pianeta poiché avete finito il carburante. Incredibilmente la cabina di pilotaggio rimane incolume e voi con essa. Purtroppo l'impatto con il terreno ha catapultato i pezzi della vostra astronave in tutte le direzioni per miglia e miglia. Guardandovi attorno, vi accorgete che il pianeta è inospitale, sia dal punto di vista del luogo sia dal punto di vista degli alieni.

Il tempo non è da meno, cadono piogge acide che corrodono il metallo con cui è costruita la vostra astronave, mentre le nuvole la fanno esplodere.

Il vostro scopo è quello di reperire i pezzi della vostra nave siderale e quindi cercare l'ingresso delle miniere che contengono il dilitzio, il minerale che può sostituire il carburante terrestre in modo da permettervi di tornare sulla terra.

I tasti della tastiera sono di una scomodità inusitata, il gioco è da giocare esclusivamente con il joystick.

Per ingaggiare battaglia con i nemici, vi

conviene cercare delle armi più efficaci della mitragliatrice che avete a bordo, mentre per prendere il minerale, siccome non potete uscire dall'abitacolo della vostra astronave, dovrete cercare il braccio meccanico... Buona fortuna.

## COMANDI:

**4 DIREZIONI:**

**JOYSTICK**

**OPPURE CON TASTIERA**

**D**

**SU**

**C**

**SINISTRA**

**X**

**DESTRA**

**P**

**FUOCO**

**LASER:**

**FUOCO**



L: 110 - 170

## **Q-HOP**

**Eccoci di nuovo alle prese con delle piramidi geometriche da colorare.**

**Al comando del vostro joystick o se preferite della vostra tastiera, avete una simpatica palletta con tanto di occhi e naso. Si tratta di saltare su tutti i piani della piramide, facendoli così cambiare di colore.**

**Passate al quadro successivo, dopo avere cambiato tutti i cubi della piramide da giallo in rosso.**

**Chiaramente la vostra opera non potrà essere compiuta indisturbata poiché ci sono alcuni essere che vivono sulla piramide, ai quali la piramide piace così com'è.**

**Fate molta attenzione a costoro, poiché se saltano sulla casella dove vi trovate oppure voi saltate sulla loro verrete inesorabilmente buttato nel vuoto.**

**Ai lati della piramide, inoltre, ci sono due ascensori che possono essere usati da voi una sola volta, saltandoci sopra verrete riportati all'apice della piramide.**

**Infine una raccomandazione: occhio a non cadere giù dalla piramide!! Buona fortuna.**

**COMANDI:**

**LE DIREZIONI SONO SULLE DIAGONALI:**

**IN BASSO A**

**SINISTRA**

**GIÙ + SINISTRA**

**IN BASSO A DESTRA**

**GIÙ + DESTRA**

**IN ALTO A SINISTRA**

**SU + SINISTRA**

**IN ALTO A DESTRA**

**SU + DESTRA**

***Vale sia per il Joystick che per la tastiera***



# MASQUE

Vita avventurosa, così dovremmo intitolare l'autobiografia di un giocatore appassionato di video games.

Questo perché la maggioranza dei video giochi ci portano a vivere avventure appassionanti e soprattutto fantasiose, avventure che possono essere vissute solo nel mondo elettronico del vostro computer.

È il caso di Masque, un gioco che vi porta in un mondo a tre dimensioni, nei panni del super eroe mascherato Masque il misterioso. In breve, il vostro peggior nemico, il mago Roz, ha rapito il vostro compagno di avventure, e voi dovrete addentrarvi nella fortezza del mago per poterlo liberare.

Prima di iniziare la ricerca, un vostro informatore, vi fa sapere che il vostro compagno è prigioniero della torre senza scala, raggiungibile solo volando.

Quindi voi andate all'angar, e scoprite che il mago ha rubato tutte le vostre armi, e i pezzi vitali del vostro Masqplano, con il quale contavate di salvare il vostro amico.

**Penetrate quindi nel maniero alla ricerca delle armi e dei pezzi del masoplano, per potere riavere il vostro compagno.**

**Il gioco, all'inizio ha un menu che vi permette di selezionare tutte le opzioni di gioco e soprattutto vi permette di scegliere i tasti con cui giocare oppure se preferite il joystick...**

## **COMANDI:**

**4 DIREZIONI:**

**TASTIERA O JOYSTICK**

**SALTO:**

**FUOCO O TASTIERA**



**L. 6.000**