

N° 14

NEW GAMES

MSX

LE SPIEGAZIONI IN ITALIANO
DI 7 NUOVISSIMI VIDEOGIOCHI

CONQUEROR
CAVERNE MISTERIOSE
COSMIC INTRUDER
VOYAGER
MARTE
AL PARCO
MEDIOEVO

Edigamma s.r.l.

Amici lettori,

Per evitare possibili mal funzionamenti, si consiglia di escludere qualunque interfaccia prima di procedere al caricamento di programmi!

È possibile che malgrado tutti i nostri accurati controlli tecnici qualche cassetta possa risultare difettosa. In tal caso Vi preghiamo di restituire la cassetta la nostro indirizzo, **specificando il difetto riscontrato**, Vi verrà immediatamente sostituita gratuitamente.

Grazie per la preziosa collaborazione.

La Direzione



MSX NEW GAMES N° 14 - Editr. EDIGAMMA

P.zza dei Sanniti, 9, - 00185 Roma

Dir. Resp. RENATO CIRCI - Stampa ETICART (Mi)

Distr. PARRINI & C. s.r.l. Roma

Aut. Trib. di Roma N. 433/87

SOMMARIO

CONQUEROR	2° ag.	4
CAVERNE MISTERIOSE		5
COSMIC INTRUDER		6
VQYAGER	»	8
MARTE	»	10
AL PARCO.....	»	12
MEDIOEVO	»	13

ATTENZIONE:
PER CARICARE I PROGRAMMI
DIGITARE RUN "CAS" E PREMERE
IL TASTO RETURN

CONQUEROR

Nella Galassia sta infuriando una strenua lotta tra le truppe dell'imperatore nero e quelle dei ribelli. Dopo una lunga serie di sanguinose battaglie la flotta imperiale è stata sconfitta e, nonostante l'estrema difesa, le truppe liberatrici hanno conquistato tutti gli avamposti nelle varie stazioni spaziali. Consapevole della sua sconfitta l'esercito imperiale si è arroccato sul pianeta-capitale circondato da una serie di reticolati, formati da raggi protonici, che servono ad impedire l'atterraggio di qualunque astronave. Il vostro compito è quello di pilotare un piccolo jet atmosferico e di abbattere i singoli reticolati. Per riuscirvi dovrai colpire con le bombe a neutroni le basi di emissione dei raggi, ma per avere la potenza necessaria dovrai agganciarti al modulo di trasformazione, dopo aver colpito il razzo trattore.

Durante la missione devi però prestare la massima attenzione alle astronavi robot che cercheranno di colpirti in tutti i modi...
BUONA FORTUNA.

COMANDI

DIREZIONI

MISSILI

BOMBE

joystick o tasti cursore

fuoco 1 o barra spazio

fuoco 2 o shift

CAVERNE MISTERIOSE

Il nostro amico Gigi è alla ricerca della ricchezza ed ha appurato che l'unico modo per fare molti soldi è quello di estrarre pietre preziose dalle miniere sotterranee del pianeta Criptos. In questo strano posto però le gemme sono a forma di chiave e sono nascoste in modo tale che raggiungerle non è cosa facile, anche se il loro valore è inestimabile. Aiuta il nostro amico Gigi nella sua ricerca attraverso i pericoli e le insidie di queste 20 caverne. Non dimenticare nemmeno una chiave altrimenti non potrai accedere alle caverne successive e ricorda che se vieni ucciso dovrai riprendere il tuo lavoro dall'ultima caverna. Se però riuscirai a raccogliere 10.000 \$ avrai una vita in omaggio. Durante la ricerca presta molta attenzione a dove ti muovi per non finire in pasto a strani animali oppure per non essere colpito da oggetti vaganti per le caverne. Fai inoltre attenzione a non calpestare le piante carnivore altrimenti per te sarà la fine... Buona fortuna.

COMANDI

PER INIZIARE
DIREZIONI

barra spazio
joystick o cursore

SINISTRA

DESTRA

SALTO

PAUSA

RICOMINCIARE

S, F, H, K

D, G, J, L

shift o fuoco

W

stop

COSMIC INTRUDER

Spinto dalla sua sete di potere il perfido Lord Brunner dopo aver organizzato un'immensa flotta stellare si è ormai spinto ai confini della galassia in una marcia inarrestabile durante la quale ha sconfitto tutti coloro che osavano opporsi. Ora è arrivato nelle vicinanze della Terra e sebbene nessuna difesa sia possibile contro le armate Nerviane un'ultima speranza sembra profilarsi all'orizzonte. La tua missione sarà quella di raggiungere e distruggere con un super-jet da combattimento Ypsilon Eridani, un pianeta ormai trasformato in un unico mega-computer che controlla le forze Nerviane.

Le difficoltà saranno quelle di superare l'agguerritissima difesa del pianeta e di rifornirsi

costantemente in volo attingendo ai serbatoi di carburante nemici... Buona Fortuna.

COMANDI

DIREZIONI	joystick
SU	R
GIÙ	V
SINISTRA	H
DESTRA	K
SPARO	fuoco 1 o L
PAUSA	P
INIZIO GIOCO	barra spazio
SCELTA FASE	A-J
SCELTA LIVELLO	1-9
SUONO ON/OFF	S

ATTENZIONE:

**spegnere o scollegare eventuali
periferiche e fermare il registratore
a caricamento terminato**



VOYAGER

Siamo nell'anno 3000 ormai i viaggi nello spazio sono all'ordine del giorno anche se però richiedono pur sempre un certo tempo data l'enorme distanza delle stelle tra di loro quindi di norma durante il viaggio sia l'equipaggio che i passeggeri vengono ibernati, cioè la loro temperatura viene abbassata a pochi gradi centigradi in modo da rimanere in uno stato di animazione sospesa. Per questo motivo durante il viaggio le astronavi sono controllate interamente da Robot che si occupano di tutte le normali funzioni di routine. A volte però capitano degli incidenti e in questo caso vengono svegliati gli uomini dell'equipaggio perché si occupino dell'emergenza. Proprio in questa situazione entrate in scena voi, un piccolo robot dell'astronave Rurix. Il sistema di ibernazione si è misteriosamente guastato così gli astronauti non possono essere risvegliati il vostro compito è quello di mantenere in vita gli ibernati e di condurre a destinazione l'astronave utilizzando gli oggetti che trovate in giro per la nave. Fate però attenzione alle barriere di energia e ai robot impazziti... Buona Fortuna.

COMANDI

1	tastiera
2	joystick o cursore
3	controllo direzionale
0	inizio gioco
Z, C, B, M	sinistra
X, V, N	destra
A, S, D, F	avanti
Q, W, R, T	salto
JOYSTICK O CURSORE	direzioni
FUOCO O BARRO SPAZIO	salto



MARTE

Ebbene sì il pianeta MARTE è veramente abitato, non dai classici omini verdi ma da terribili alieni che stanno progettando l'invasione del sistema solare!!

Le prime missioni umane che hanno esplorato MARTE hanno trovato le avanguardie aliene e sono state distrutte hanno fatto in tempo però a lanciare un allarme alla Terra dove si è provveduto a costruire in tutta fretta una potente astronave frutto degli ultimi ritrovati tecnologici. Tu sei stato scelto per pilotarla fino al pianeta rosso e qui ingaggiare battaglia con i temibili alieni e distruggerli prima che possano raggiungere la Terra.

Nel frattempo però gli alieni hanno costruito delle opere di difesa per cui prima di tutto dovrai passare attraverso una serie di piloni elettrificati che conducono alla base aliena quindi troverai le loro astronavi che devi distruggere. Dopo aver vinto le battaglie sul pianeta il conflitto si sposta nello spazio dove vi saranno altri alieni da distruggere e alla fine la terribile astronave madre... Buona Fortuna.

COMANDI

DIREZIONI
SPARO

joystick o cursore
fuoco o barra spazio

ATTENZIONE:

**spegnere o scollegare eventuali
periferiche e fermare il registratore
a caricamento terminato**



AL PARCO

Per la gioia dei ragazzi e degli adulti che non hanno perso la sana voglia di giocare con la fantasia ecco la storia di Mariolino. Il nostro amichetto si trova in un parco molto strano in cui deve affrontare le mille insidie riservate a coloro che vogliono riuscire a visitarlo interamente. Api giganti, liane, palle rimbalzanti e tanti altri sono i coprotagonisti della vicenda e cercheranno in tutti i modi di ostacolare il nostro eroe.

Movimenti coordinati, riflessi pronti ed astuzia sono le uniche alleate del nostro eroe, le quali non sono certamente dovute a cause fortuite ma unicamente alla vostra abilità di gioco. Con solo tre vite a disposizione cercate di superare ogni schema percorrendolo da sinistra a destra fino a trovare un nuovo muro, tappa obbligatoria per il proseguimento ad un nuovo livello di gioco. Siate prudenti nel muovere Mariolino perché basta qualche millimetro di troppo per causare una caduta pericolosa... Buona Fortuna.

COMANDI

DIREZIONI
SALTO

joystick o cursore
fuoco o spazio

MEDIOEVO

Con questo gioco potrete rivivere le avventure dei cavalieri medioevali infatti l'ambiente del gioco è proprio il secolo XI mentre la vostra missione come per ogni cavaliere che si rispetti è quella di salvare una donzella in pericolo. Ma vi è anche un altro compito molto più importante che dovrete portare a termine. Infatti è stata ritrovata un'antica pergamena su cui vi sono le indicazioni per una potente magia e se essa dovesse cadere in cattive mani sarebbe la fine di tutta l'umanità che cadrebbe schiava dei malvagi. Il vostro compito è quello di recuperare la pergamena ed impedire che cada nelle mani delle creature diaboliche che popolano gli inferi e che sarebbero risvegliati da questa magia.

Il vostro compito però è tutt'altro che semplice infatti la pergamena oltre ad essere molto ben nascosta è difesa da cavalieri neri, arcieri, e molti altri strani personaggi che cercheranno in ogni modo di uccidervi... Buona Fortuna.

COMANDI

DIREZIONI

tasti cursore

COLPO DI SPADA

barra spazio

PAUSA

G

ECCEZIONALE !!

**CHI FOSSE INTERESSATO
ALL'ACQUISTO DEI
NUMERI ARRETRATI DI
"MSX NEW GAMES"
PUÒ RICHIEDERLI A
EDIGAMMA**

**P.ZZA DEI SANNITI N° 9
00185 ROMA. INVIANDO
L'IMPORTO DI L. 6000
IN FRANCOBOLLI
(COMPENSIVO DEL
CONTRIBUTO
SPESE DI SPEDIZIONE)**



LAMOTO

Il Mensile per tutti
i Motociclisti



L. 6.000