

N 15

NEW GAMES

MSX

LE SPIEGAZIONI IN ITALIANO
DI 7 NUOVISSIMI VIDEOGIOCHI

BREAKER
ANIMALS BATTLE
ROBIX
ZYNAX
BASKET
LUPO MANNARO
EARTH BATTLE

Edigamma s.r.l.

ECCEZIONALE !!

ARRETRATI NEW GAMES MSX

Chi fosse interessato all'acquisto dei numeri arretrati di NEW GAMES MSX puo' richiederli a: EDIGAMMA - P.zza dei Sanniti, 9 , - 00185 Roma - Inviando l'importo di L. 6.000 in francobolli (comprensivo del contributo spese di spedizione).



**MSX NEW GAMES N° 15 - Editr. EDIGAMMA
P.zza dei Sanniti, 9, - 00185 Roma
Dir. Resp. RENATO CIRCI - Stampa ETICART (Mi)
Distr. PARRINI & C. s.r.l. Roma
Aut. Trib. di Roma N. 433/87**

SOMMARIO

| | | |
|---------------------|------|----|
| BREAKER..... | Pag. | 4 |
| ANIMALS BATTLE..... | | 6 |
| ROBIX | » | 7 |
| ZYNAX | » | 9 |
| BASKET..... | » | 10 |
| LUPO MANNARO | » | 11 |
| EARTH BATTLE | » | 13 |

ATTENZIONE:

PER CARICARE I PROGRAMMI
DIGITARE RUN "CAS: E PREMERE
IL TASTO RETURN

BREAKER

Finalmente in vostro possesso la versione per MSX del famoso gioco da BAR. L'eroica racchetta che voi controllate deve distruggere una serie di muri, composti da vari tipi di mattoni, mediante l'ausilio di una pallina che rimbalza all'interno di un rettangolo aperto soltanto da un lato.

Una volta caricato il gioco potrete variare la difficoltà mediante la scelta dell'opzione O; potrete così variare la velocità della pallina, la velocità della racchetta e la sua inerzia, ecc. Oltre ai mattoni che dovrete distruggere vi sono dei mattoni particolari, contrassegnati da una lettera, che vi saranno molto utili perché aiutano il giocatore facilitando il gioco. Ecco l'elenco delle lettere riportate sui mattoni e la relativa funzione:

S: abilita uno schermo protettivo che vi permette di non perdere la pallina quando finisce alle vostre spalle, lo schermo sparisce dopo alcuni secondi.

G: la pallina non rimbalza sulla racchetta ma vi rimane attaccata come se vi fosse una calamita.

B: se colpito esplose distruggendo i mattoni circostanti.

M: arma la racchetta con un missile capace di distruggere tutto ciò che incontra.

E: allarga la dimensione verticale della racchetta.

D: consente l'utilizzo di una doppia racchetta.

X2: se colpito moltiplica per 2 i punti.

X: regala una racchetta al giocatore.

Ovviamente potrete trarre ciascun beneficio solo dopo aver colpito il mattone relativo.

Attenti però, proseguendo negli schermi incontrerete nemici sempre più potenti, perciò non sprecate le vostre vite.

COMANDI:

| | |
|------------|----------------|
| ALTO | Joystick o P |
| BASSO | Joystick o L |
| LANCIO | Fuoco o spazio |
| PAUSA | 1 |
| FINE GIOCO | F |



ANIMALS BATTLE

Finalmente un gioco al di fuori dei soliti schemi di alieni e guerre stellari, questa volta ci troviamo di fronte a una vera e propria contesa tra animali.

L'umanità è ormai scomparsa da moltissimo tempo e gli animali della Terra danno vita ad una singolare gara per decidere chi dovrà essere il loro capo e, in via del tutto eccezionale, ti concedono di partecipare, non solo ma puoi anche far partecipare fino ad altri 7 tuoi amici.

Lo scontro avviene in un campo predisposto allo scopo, i due concorrenti prendono posizione ai due lati e iniziano a tirarsi delle palle, vince il SET chi per primo rimane senza palle, cioè chi riesce a colpire e a mettere fuori combattimento l'avversario in modo da potergli tirare tutte le altre palle. Se nessuno riesce a finire le palle una giuria decide il vincitore in base al numero di volte che si è riusciti a colpire l'avversario. Ogni incontro è composto da tre set, vince chi se ne aggiudica almeno due. Buona fortuna.

COMANDI:

JOYSTICK O CURSORI direzioni
FUOCO O SPAZIO
 prendere e lanciare le palle

ROBIX

Robix è il guardiano dei nove settori del Pianeta, tutti controllati da un computer che possiede terminali in ciascuno dei suddetti settori. Ogni settore possiede un terminale in trasmissione e uno in ricezione ed il nostro Robix dovrà proteggere dall'attacco alieno il programma che viene trasmesso e ricevuto all'interno dello stesso settore. Per il funzionamento del computer sono disposti in ogni settore degli elementi attivi che possono essere distrutti dagli alieni, Robix dovrà anche provvedere alla loro sostituzione con degli elementi funzionanti presenti nel settore stesso. Sono due i laser a disposizione del nostro robot: il primo per la distruzione dei nemici, il secondo per la distruzione dei muri; ricordate che il loro utilizzo provocherà una diminuzione di

energia. L'energia può essere recuperata sfruttando i contenitori energetici contrassegnati con la lettera E disposti in ogni settore.

Per meglio riuscire ad indirizzare il programma dal terminale in trasmissione (di forma piramidale) al terminale in ricezione (un parallelepipedo con 2 antenne) dovrete utilizzare gli elementi di ricambio ponendoli in modo da ostacolare il cammino del programma, consentendo allo stesso di cambiare la propria direzione di marcia.

COMANDI:

| | |
|---------------|--------------------|
| JOYSTICK | direzioni |
| FUOCO 1 | sparo |
| Z, C, B, M | sinistra |
| X, V, N | destra |
| A, L | avanti |
| 1-0 | raccogli oggetti |
| W, R, Y, I, P | sparo laser |
| | distruttore muri |
| | sparo laser |
| Q, E, T, U, O | distruttore alieni |
| ESC, BS | pausa |

ZYNAX

State volando al comando di uno ZYNAX da combattimento su un ipotetico piano spaziale einsteniano e dovete affrontare vevivoli nemici ed inoltre dovete distruggere tutte le loro costruzioni, basi e depositi di carburante.

Con cinque navi spaziali a disposizione cercate di completare la vostra missione perché solo così potrete raggiungere la celebrità ed essere un principe delle guerre stellari, famoso per aver combattuto in numerose battaglie per la salvaguardia del genere umano in perenne lotta con innumerevoli forze aliene ingolosite dai giacimenti di materiali preziosi nascosti nelle profondità del nostro pianeta. Atroce destino sarà quello della Terra se voi non riuscirete a coprire con grande onore il compito affidatovi.

COMANDI:

DIREZIONE

SPARO

CTRL+STOP

tasti cursore

barra spazio

ricomincia il gioco

BASKET

Ecco il gioco sempre sognato dagli appassionati dell'N.B.A. Non perdetevi l'opportunità di cimentarvi nei panni del famoso Larry Bird o del suo eterno rivale Magic Johnson.

Non sarà facile fare punti giocando contro il computer poiché lui non si farà scappare nessuna occasione che gli permetta di aumentare il suo vantaggio. Attenzione ai falli perché l'arbitro, anch'esso impersonato dal computer, si comporterà in modo imparziale e con occhio molto preciso e non lascerà correre neanche la minima scorrettezza.

Sicuramente le prime partite saranno difficili, ma non perdetevi d'animo perché con il trascorrere del tempo acquisirete sempre maggiore esperienza e riuscirete così a diventare un asso nei ganci, schiacciate e tiri da fuori area. In ogni caso potete sempre allenarvi contro un amico scegliendo l'opzione a due giocatori.

COMANDI:

JOYSTICK O CURSORE direzioni
 FUOCO O RETURN tiro, salto, voltarsi

In caso di scelta tasti:

| | |
|-------|-----------------------|
| W | in alto |
| Z | in basso |
| A | sinistra |
| S | destra |
| GRAPH | salto, tiro, voltarsi |

LUPO MANNARO

Un archeologo di fama mondiale ha scoperto una tomba egiziana che non era mai stata visitata da nessun altro prima di lui, dopo la scoperta però si accorge che qualcosa non funziona per il verso giusto infatti al tramonto del sole il nostro eroe si trasforma in lupo mannaro. Come molte altre tombe e resti egizi anche questa era protetta da una potente magia che trasformava in lupi tutti coloro che fossero riusciti ad entrarvi. Questa volta però il nostro ar-

cheologo è stato fortunato poiché nella tomba vi è una pozione in grado di neutralizzare la maledizione. Così ora è costretto a vagare nella tomba per giorni e giorni alla ricerca della pozione che lo farà tornare normale. Il vostro compito è quello di aiutare il nostro amico archeologo ad eliminare la magia che lo ha colpito cercando la pozione magica, non solo ma dovrete fare molta attenzione ai molti spiriti che popolano la tomba e che faranno di tutto per impedirvi di tornare a vedere la luce del sole.

Dimenticavo di dirvi che, naturalmente, al tramonto vi trasformerete in lupi mannari mentre all'alba tornerete normali...

COMANDI:

| | |
|----------------------|-----------------------|
| 1 | tastiera |
| 2 | joystick o cursore |
| 3 | controllo direzionale |
| 0 | inizio gioco |
| Z, C, B, M | sinistra |
| X, V, N | destra |
| A, S, D, F | avanti |
| Q, W, R, T | salto |
| JOYSTICK O CURSORE | direzioni |
| FUOCO O BARRA SPAZIO | salto |

EARTH BATTLE

Mentre volavi tranquillo sul tuo nuovo jet, un buco temporale ti ha portato nell'anno 3040 proprio mentre degli strani alieni tentano l'invasione della Terra e, senza quasi accorgertene, finisci nel bel mezzo della forza nemica. Non hai altra scelta, dovrai combattere con le tue armi vecchie di secoli ma ancora efficaci; vola ad alta quota nell'intento di fermare l'invasione nemica prima che possa raggiungere la Terra e conquistarla.

Hai a disposizione 5 aerei per compiere la tua missione quindi non sprecarli inutilmente. La razza umana conta sulla tua abilità vista l'impossibilità di inviare rinforzi per fermare l'avanzata nemica.

Quindi fatti coraggio e combatti da eroe!!!

COMANDI:

JOYSTICK O TASTI CURSORE di-
rezioni
FUOCO O BARRA SPAZIO sparo

ECCEZIONALE IDEA-REGALO!!!

“TOP 100”



100 Favolosi Videogames
 per il tuo C-64 e C-128
 al prezzo esclusivo di L. 15.000
 (anziché L. 25.000)

*La più grande rassegna
 di Videogiochi dal 1983 ad oggi
 racchiusa in una preziosa scatola
 dorata!*

Per ricevere “TOP 100” invia l'importo di
 L. 15.000 in francobolli (compreso
 contributo spese postali) al seguente
 indirizzo: EDIGAMMA P.ZZA DEI
 SANNITI 9, 00185 ROMA

**UNA OCCASIONE
DA NON PERDERE!!**

10

**FANTASTICHE CASSETTE
PER MSX
A SOLE L.15.000**

**Per ricevere le 10 cassette di
Videogames invia l'importo di L. 15.000
in francobolli (comprensivo del
contributo per le spese postali) al
seguito indirizzo**

EDIGAMMA

**P.zza dei Sanniti, 9 - 00185 ROMA
Ti verranno inviate immediatamente!!**

**APPROFITTA
DELL'OFFERTA
DEL MESE**

Amici lettori,

Per evitare possibili mal funzionamenti, si consiglia di escludere qualunque interfaccia prima di procedere al caricamento di programmi!

È possibile che malgrado tutti i nostri accurati controlli tecnici qualche cassetta possa risultare difettosa. In tal caso Vi preghiamo di restituire la cassetta la nostro indirizzo, **specificando il difetto riscontrato**, Vi verrà immediatamente sostituita gratuitamente.

Grazie per la preziosa collaborazione.

La Direzione

L. 6.000