N. 17

NEW GAMES



LE SPIEGAZIONI IN ITALIANO DI 7 NUOVISSIMI VIDEOGIOCHI

LE BIGHE
ALIEN THRILL
AVERNO
ASTEROIDS
TALPA FINTA
LA FUSIONE
MISSION

Edigamma s.a.

Amici lettori,

Per evitare possibili mal funzionamenti, si consiglia di escludere qualunque interfaccia prima di procedere al caricamento di pro-

grammi!

È possibile che malgrado tutti i nostri accurati controlli tecnici qualche cassetta possa risultare difettosa. In tal caso Vi preghiamo di restituire la cassetta al nostro indirizzo, specificando il difetto riscontrato, Vi verrà immediatamente sostituita gratuitamente. Grazie per la preziosa collaborazione.

La Direzione

000000000

ATTENZIONE:

PER CARICARE I PROGRAMMI DIGITARE RUN "CAS: POI

PREMERE IL TASTO RETURN

UNA OCCASIONE DA NON PERDERE!!

10 Fantastiche cassette per MSX a sole L. 15.000

Per ricevere le 10 cassette di Videogames invia l'importo di L. 15.000 in francobolli (comprensivo del contributo per le spese postali) al seguente indirizzo: EDIGAMMA

P.zza dei Sanniti, 9 - 00185 ROMA Ti verranno inviate immediatamente!

APPROFITTA DELL'OFFERTA DEL MESE!!

LE BIGHE

Ed eccoci con la fantasia, al tempo dei romani antichi, quando i giochi nel circo erano l'unico divertimento apprezzato.

Come di consueto noi non faremo da spettatori ma saremo i protagonisti di una selvaggia gara di bighe all'ultimo sangue. Noi saremo armati di ascia, e dovremo cercare di vincere la gara con i mezzi più sleali possibili.

Non dobbiamo dimenticare comunque la

pista che non è senza ostacoli.

Quindi, con un occhio al percorso bisogna

affrontare i vostri avversari.

Ogni volta che uccidete uno dei vostri avversari con l'ascia, vi impadronirete dell'arma posseduta da costui, catene, reti spade e altre armi sono in dotazione ai vostri avversari, ma attenzione, scegliete i vostri avversari con dovizia perché se l'avversario che uccidete avrà un'arma meno efficace della vostra, questa sostituirà quella in vostro possesso.

Per quanto riguarda la vostra energia la potrete tenere d'occhio controllando la barra vicino al nome del re dell'arena: Ben

Hur.

COMANDI

4 direzioni Joystick in porta 2 Fuoco Sparo Per la tastiera i tasti sono definibili a piacere.

ALIEN THRILL

Siamo nuovamente sulla piattaforma uno la base spaziale che orbita intorno alla

terra.

Pare che per motivi, questa volta non tanto sconosciuti, in una parete si sia nuovamente aperta una falla da cui sono penetrate questa volta delle creature alquanto ripugnanti che nel giro di poche settimane (tanto sono durate le riparazioni della falla), si sono centuplicate.

Questa volta però le creature sono molto più letali perché hanno la sgradevole abitu-dine di nutrirsi di carne umana.

A questo punto, la flotta spaziale, chiede nuovamente il vostro intervento per distruggere queste creature che hanno causato il blocco dell'intera base.

Questa volta però voi arrivate con tutta

una squadra di soccorso composta da ben sei elementi: Burke, Riplay, Velasquez,

Gorman, Hicks e Bishop.

I vostri uomini vengono sguinzagliati all'interno della base alla ricerca dei bozzoli di riproduzione e soprattutto della regina

che li depone.

Voi dal centro di controllo potete guidare uno a scelta di questi uomini e circolare finché non ti troverai alla presenza di un alieno che dovrai prendere di mira e uccidere.

Se il controllo sparisce significa che il vo-

stro uomo è stato divorato.

Per sapere se siete in presenza di un alieno, dovete tenere sotto controllo l'indice che si trova sotto il nome dell'uomo che state controllando, normalmente uno a uno, ma più vi avvicinate ad un alieno e più l'indice sale.

Se l'indice diventa pari a quattro, significa che vi trovate nella stanza dove si trova un

alieno.

Per passare da una stanza all'altra basta puntare il mirino su di una porta e premere return.

Un consiglio prezioso, economizzate il laser perché le cariche finiscono presto...

COMANDI

COMMINDI	
4 direzioni	Tasti cursore
Sparo/inizio gioco	Barra spazio
Passaggio di una porta	Return
Reset del gioco	M
Pausa/visualizzazione status g	cioco P
Seleziona Burke	В
Seleziona Ripley	R
Seleziona Velasquez	V
Seleziona Gorman	G
Seleziona Hicks	Н
Seleziona Bishop	I

AVERNO

Sempre alla ricerca di avventure emozionanti, i giocatori o meglio gli appassionati di videogiochi divorano letteralmente le avventure che vivono di prima persona con i ghiochi che di volta in volta proponiamo. Questa volta si tratta di scendere nell'averno per salvare la bella di turno che questa volta è stata rapita da Ares stesso e quindi trascinata nell'averno. Il regno di streghe e dannati, dove persino Dante ebbe paura di scendere.

Dovrete affrontare ogni tipo di pericoli e di

mostri che regnano questi abissi, ma voi fiduciosi nei vostri mezzi ed armati di un'arma che non teme rivali, la vostra spada, o meglio il vostro joystick, farete di tutto per riuscire nella vostra impresa... Buona fortuna.

COMANDI

4 direzioni

Colpo di spada

Joystick o tasti cursore Fuoco o barra spazio

ASTEROIDS

La piattaforma uno è una base spaziale che orbita intorno alla terra.

Pare che per motivi sconosciuti, in una parete si sia aperta una falla da cui sono penetrate delle meteore erratiche che nel giro di poche settimane (tanto sono durate le riparazioni della falla), si sono centuplicate.

A questo punto, la flotta spaziale, chiede il vostro intervento per distruggere queste meteore che disturbano il normale lavoro della base.

Il primo problema è dato dalla vastita della

base da disinfestare, il che vi ha obbligato a dividere la base in piani. Ogni piano va disinfestato entro un certo tempo, poiché la presenza delle meteore ha saturato l'aria di particelle neutriniche che la vostra navicella ha la tendenza ad assorbire per poi

esplodere. Il secondo problema è dato dalla diversa forza di gravità, che accentua le inerzie rendendo la navicella quasi ingovernabile. Sul lato del video avete un piccolo radar che vi serve per vedere se nelle vicinanze c'è una meteora da distruggere e tutti i dati che vi possono servire per un corretto svolgimen-

to della missione.

Potete scegliere come distruggere le meteore se con il cannoncino o con le bombe, di cui disponete in numero limitato. Buon lavoro.

COMANDI

4 direzioni

Joystick o
i seguenti tasti
P destra
O sinsitra
Q accelera
tasto A oppure fuoco
Barra spazio

Sparo Bombe

TALPA FINTA

Alla guida di una talpa meccanica, dovete disinfestare il giardino di un ricco signore da alcuni fastidiosi animali che con le loro gallerie minacciano di fare crollare il pa-

Dopo avere caricato il serbatoio di liquido congelante, vi spingete verso il regno dei

Pallut.

I Pallut e gli Urcky sono gli animali che dovete sterminare dal giardino, dovete cercare di non rimanere inceneriti dall'alito caldo dei Pallut e dei loro colleghi.

Per fare piazza pulita dovete fronteggiare i vostri nemici e prima che vi inceneriscano dovete spruzzare loro addosso il liquido congelante e quindi passare loro addosso. Gl Urcky inoltre dove passano riempiono le gallerie da voi scavate.

Inoltre dovete impedire che i Pallut rag-giungano la casa poiché il loro tocco la farebbe crollare subito.

Sarete in grado di assolvere il vostro compito?

COMANDI

4 direzioni Sparo

Joystick o tasti cursore Fuoco o barra spazio

LA FUSIONE

Alla luce degli ultimi esperimenti condotti dagli scienziati per la fusione a secco, vogliamo anche noi dare una spiegazione del fenomeno.

Però per fare ciò, abbiamo bisogno di qualcuno che ci dia una mano con il joystick. Se immaginiamo che nel palladio, che immaginiamo come una stanza chiusa come quella rappresentata sul video, c'è un omino che si incarica di frantumare gli atomi e quindi di stivarli nella parte bassa del video costipandoli ben bene, avremo il fenomeno in pieno.

Il problema è che tra il dire e il fare c'è di

mezzo il nucleo.

Infatti, voi dovete con un colpo di laser ben dato frantumare la molecola in 4, e questo lo fate salendo la scaletta e voltandovi verso la molecola che vi fluttua vicino.

A questo punto come una delle particelle entra nella parte bassa del video, chiudete la saracinesca e con un saltino sulla mattonella rossa opportuna, un colpo di laser rosso e zac la molecola è costipata...

A dirlo è facile ma a farlo... Pensiamo che sia una sfida interessante e occhio a non farvi toccare dalle particelle... sono radioat-

tive.

COMANDI

4 direzioni

Joystick o tasti cursore

Sparo orizzontale dalla scala o salto Fuoco o barra spazio

MISSION

Una missione spaziale per voi dai confini della galassia conosciuta... Una base per esperimenti biologici avanzati è impazzita e si è messa a sfornare mostri orribili.

La missione è pericolosissima, ed indovina-

te chi deve metterci la pezza?

Esatto (direbbe Salvi), proprio voi l'intrepido pilota di nave siderale, premiato con il joystick di plastica.

Il vostro compito, questa volta è quello di andare nel covo del nemico e distruggerlo

senza pietà.

Purtroppo, come tutte le installazioni segrete, anche questa non è priva di difese, tutt'altro, ma voi, armato fino ai denti, e con i moduli che lungo la strada troverete potrete sicuramente sconfiggere le difese e anche i mostri biologici che troverete sulla vostra strada.

Un'ultima cosa, per usare i moduli, dovrete

colpirli con il laser, questi, ogni volta che li colpirete cambieranno colore, in base al colore, quando ci passerete sopra, vi daranno un'arma diversa.

COMANDI

4 direzioni

Joystick o tasti cursore fuoco o barra spazio

Sparo

ECCEZIONALE!!!

Chi fosse interessato all'acquisto dei numeri arretrati di NEW GAMES MSX può richiederli a: EDIGAMMA - P.zza dei Sanniti, 9 - 00185 Roma - inviando l'importo di L. 6.000 in francobolli (comprensivo del contributo spese di spedizione).

ARRETRATI NEW GAMES MSX

N. 1 MILLEPIEDE - SPIRITI & FOLLETTI - ROBOT - FORTESS - I PORCELLINI -ARIA ZERO - LO SBARCO

- N. 2 CALCIO VIDEOCARAMBOLA SPELON-CHE - STREGONE - ASTRO EROE - MITICO OLIMPO - CALEIDOS
- **N. 3** COSMO MISSIONE TURBO STICK EX-PLORER - PIERINO LA PESTE NERA - CHIPJAL -SIR - PET - BASE TYRANNUS
- **N. 4** RALLY TURBO MACH 3 BATTAGLIA 3D -IL GIRO DEL MONDO - ROBO SPHEARE - IL MAGO ERBORISTA - FLIPPER
- N. 5 FLIPPER SPAZIO PORTO COMBATT -FORZE ALIENE - FUEL - GLOBULO - MARIO IL POMPIERE
- N. 6 COMMANDOS SOFT TENNIS CROIS-SANT - COMBATTIMENTO AEREO - DINOSAURI - PLANETOIDS - HAMBURGER
- N. 7 AUTO ROSPO INSETTI GAUCHO -TRENO - PALLA - GORILLA
- N. 8 ROBOGAM WANDERER CICLO MOTO-CROSS - IL BILIARDO - F1-3D - PLANETMAN -FORMULA 3
- **N. 9** VAUSS III ASTRO MAN IPERSPACE LA SFIDA - GOLF 3-D - ITINERARI COSMICI - IL GUERRIERO
- **N. 10** RANOCCHI ALIENI SUPERCOPTER CUBICUS GRAN PREMIO MSX ELLO DE-COLLO
- N. 11 LA RUOTA DELLA FORTUNA MOTO CIRCUITO - FOOTBALL - SUPER ELICOTTERO -

- 3D LADRO DI BAGDAD IL PRIMO MANIERO -OLIMPIADI INDOOR
- N. 12 IL SECONDO MANIERO LASER ARMATO - ISOLEX - POLIGONO - CHEMISTRY - RA-DIANTS - HELY HELP
- N. 13 DESTROY GRAN SLALOM THE RUBIK CUBE - FONDALI - UNIVERS - Q-HOP - MASQUE
- N. 14 CONQUEROR CAVERNE MISTERIOSE -COSMIC INTRUDER - VOYAGER - MARTE AL PARCO - MEDIOEVO
- **N. 15** BREAKER ANIMALS BATTLE ROBIX -ZYNAX - BASKET - LUPO MANNARO - EARTH BATTLE
- **N. 16** GLI EWORK GALEONE MICIO MICIO -SPIRIT - UOVA CRUDELI - HOLLY-POP - PIRATA STRADALE

MXS NEW GAMES N. 17 - Editr, EDIGAMMA P.zza dei Sanniti, 9 - 00185 Roma Dir. Resp. RENATO CIRCI - Stampa ETICART (Mi) Distr. PARRINI & C. S.r.I. Roma Aut. Trib. di Roma N. 433/87

ECCEZIONALE IDEA-REGALO!!!

"TOP 100"



100 Favolosi Videogames

per il tuo C-64 e C-128 al prezzo esclusivo di L. 15.000

(anziché L. 25.000)

La più grande rassegna di Videogiochi dal 1983 ad oggi racchiusa in una preziosa scatola dorata!

Per ricevere "TOP 100" invia l'importo di L. 15.000 in francobolli (compreso contributo spese postali) al seguente indirizzo: EDIGAMMA P.ZZA DEI SANNITI 9, 00185 ROMA

L. 6.000