

N. 18

107

NEW GAMES

MSX

LE SPIEGAZIONI IN ITALIANO
DI 7 NUOVISSIMI VIDEOGIOCHI

MARE PROFONDO
DAMA MSX
DUSTIN THE GAME
DUNGEONMASTER
NORMANNI
FATUO SOCCORSO
CAVE ADVENTURE

Edigamma s.r.l.

Amici lettori,

Per evitare possibili mal funzionamenti, si consiglia di escludere qualunque interfaccia prima di procedere al caricamento di programmi!

È possibile che malgrado tutti i nostri accurati controlli tecnici qualche cassetta possa risultare difettosa. In tal caso Vi preghiamo di restituire la cassetta al nostro indirizzo, **specificando il difetto riscontrato**, Vi verrà immediatamente sostituita gratuitamente. Grazie per la preziosa collaborazione.

La Direzione



MSX NEW GAMES N. 18 - Editr. EDIGAMMA

P.zza dei Sanniti, 9 - 00185 Roma

Dir. Resp. RENATO CIRCI - Stampa ETICART (MI)

Distr. PARRINI & C. S.r.l. Roma

Aut. Trib. di Roma N. 433/87

SOMMARIO

MARE PROFONDO	pag.	4
DAMA MSX	»	5
DUSTIN THE GAME	»	7
DUNGEONMASTER	»	8
NORMANNI	»	9
FATUO SOCCORSO	»	11
CAVE ADVENTURE	»	13

ATTENZIONE:
PER CARICARE I PROGRAMMI
DIGITARE RUN "CAS: E PREMERE
IL TASTO RETURN



130

MARE PROFONDO

Siete nei panni di un sub ecologico che esplora il fondale marino alla ricerca di flora e fauna marina da osservare sul fondo del mare.

Infatti lo scopo della vostra immersione è quello di vedere se una rara specie di corallo, il corallo albino delle filippine, non sia estinto.

Per l'immersione, siete dotato di muta e fucile. Le bombole ad ossigeno che avete in dotazione hanno una autonomia limitata comunque, prima di immergervi avete provveduto a scaricare in mare, in punti strategici delle bombole di riserva.

A questo punto la vostra missione ha inizio vi tuffate, e subito vi accorgete che l'inquinamento ha cambiato anche il carattere mite di alcuni pesci che come vi vedono vi attaccano.

A questo punto non vi resta che difendervi e cercare la causa dell'inquinamento del mare.

COMANDI

- 4 direzioni: Joystick o tasti definibili
- Sparo: fuoco o tasto definibile

10130 — 162

DAMA MSX

Ecco un gioco molto famoso, si tratta della dama.

Ora non siamo qui per dirvi come si gioca a dama, anche perché il gioco della dama se ben giocato è un gioco molto strategico che poco ha da invidiare a parenti più blasonati, come gli scacchi.

All'inizio del gioco, vi viene chiesto se volete il bianco o il nero, quindi viene visualizzata la scacchiera in vista dall'alto.

Quindi vi viene detto se tocca al bianco o al nero. È possibile giocare anche in due oppure contro il computer.

Per le mosse, vi viene chiesto, a partire da che casella, e voi dovrete posizionare il cursore verde sulla casella di partenza e premere fire, se la mossa è possibile, vi verrà poi chiesto la casella di arrivo, e anche qui con la stessa procedura confermerete la casella di arrivo.

Se la mossa prevede una mangiata multipla, dovete confermare tutte le caselle dove la pedina si poggia per la mossa.

Il computer controlla che le mosse siano eseguite correttamente altrimenti non permette l'esecuzione della mossa.

Viene controllato anche l'obbligo a man-

giare la pedina.

COMANDI

4 direzioni: Joystick o tasti cursore

Mossa: fuoco o barra spazio



1° 462 — 232 7

DUSTIN THE GAME

Una volta tanto, dopo avere impersonato tante volte il personaggio buono di una storia, andiamo ad impersonare un cattivo, non proprio un cattivo, ma l'amico di un cattivo.

Infatti, nel mitico carcere di Dustin nel Dexas, il più grande terrorista arabo, il mitologico 'D'Ali alh'a' è stato catturato dall'FBI americana ed è stato imprigionato. Voi travestito da ispettore del carcere, siete furbescamente penetrato all'interno del carcere ed il vostro compito è quello di cercare il vostro amico terrorista e liberarlo dal carcere e per tenere i contatti con i vostri complici all'esterno avete assunto come nome in codice quello del carcere e cioè DUSTIN. Ovviamente dovete fare in modo che i secondini non vi peschino in flagrante all'interno del carcere altrimenti non ne potrete più uscire.

Resta inteso che per liberare il vostro amico lo dovete prima trovare e... chi cerca trova.

COMANDI

4 direzioni: Joystick o tasti definibili

Salto o sparo: fuoco o definibile

Uso e selezione

oggetti: definibili

DUNGEONMASTER

Dungeonmaster è il signore dei labirinti... ed è proprio lui che dovete condurre dentro il più tremendo labirinto che possiate conoscere o temere.

Infatti, da un'altra dimensione, il grande solutore di labirinti POC O'FURB, è venuto apposta per sfidare il nostro eroe che voi avete l'onore di rappresentare.

I termini della sfida sono molto semplici, voi dovete scendere nel labirinto della 6^a dimensione e ritrovare tutti i sacchi d'oro che vi sono dispersi al suo interno.

Se vincerete la scommessa tutto l'oro sarà vostro altrimenti lascerete la vostra esile vita in balia dei demoni che abitano il labirinto.

A questo punto il vostro onore non può rimanere insensibile alla sfida che vi siete lanciata e quindi raccogliete il guanto della sfida e... buona fortuna.

COMANDI

4 direzioni: Joystick o tasti cursore
Salto o sparo: fuoco o barra spazio



NORMANNI

I normanni erano un popolo del nord e per allora erano dei selvaggi per gli antichi romani, così evoluti.

Noi con questo gioco abbiamo comunque voluto omaggiare questo popolo che ci ha regalato dei miti bellissimi come le valkirie, il mitico THOR e ODINO suo padre, abitanti dell'olimpio nordico, il WHALALLA.

A questo proposito devo dire che il gioco si ispira a una di queste mitiche leggende.

Si tratta infatti di un guerriero che vuole condurre l'anima del suo RE al cospetto di Odino, ma purtroppo per riuscirci, deve circondare la corona con i corpi dei tuoi nemici uccisi in battaglia.

Lo scontro si svolge su di un campo di battaglia a esagoni.

I vostri nemici avanzano verso di voi, voi per ucciderli, dovete essere così lesto da saltare nella casella occupata dal vostro nemico, prima che egli riesca a saltare dentro la vostra.

Se riuscirete a salvare l'anima del vostro re il vostro nome verrà ricordato nelle fredde notti nordiche attorno al fuoco, insieme a quello di Sigfrido...

COMANDI

4 direzioni: Joystick o tasti cursore
Salto o inizio: fuoco o barra spazio



FATUO SOCCORSO

Al giorno d'oggi la gente pur di lavorare si organizza e inventa ogni genere di mestiere.

È il caso nostro, che per sbarcare il lunario, decidiamo di diventare cacciatori di fantasmi.

Ovviamente, per fare ciò, bisogna aprire un'azienda e dotarsi di ogni attrezzatura che possa tornare utile al mestiere.

La cosa principale è comunque il denaro. Per cominciare la banca vi concede un prestito, e voi con questi pochi soldi dovete acquistarvi l'attrezzatura, che l'insergente del negozio, con il muletto provvede a caricarvi sulla macchina.

A questo punto, bisogna iniziare a guadagnarsi il pane, dovete guardare la mappa della città e quando l'allarme suona che c'è qualcosa che non va montate in macchina e vi portate sul posto dove sulla mappa è indicato il fantasma.

A questo punto, piazzate la trappola che avrete comprato, la piazzate per terra e con il raggio fotospiritico dovete cogliere l'attimo in cui il fantasma si trova sulla trappola, in linea d'aria, e premete il fuoco.

Se lo centrate, avete catturato il fantasma,

altrimenti lui si vendicherà su uno dei membri della vostra squadra.

Un avviso prima di mandarvi allo sbaraglio, occhio a non incrociare i raggi all'accensione altrimenti...

COMANDI

4 direzioni: Joystick o tasti cursore
Salto o sparo: fuoco o barra spazio



CAVE ADVENTURE

Un'incredibile avventura sta per accadere all'interno del tuo MSX, infatti il nostro eroe, sta camminando per la strada del ritorno, quando improvvisamente una buca attira la sua attenzione.

Ed è così che la incredibile avventura inizia, infatti strani insetti, sicuramente arrivati in superficie dalla buca, attaccano il nostro eroe che è obbligato a scendere nei meandri di una cava abitata da incredibili creature che hanno il solo scopo di attaccarvi in modo da porre fine alle vostre vicissitudini. Fortunatamente per voi lungo il percorso potrete trovare degli oggetti che potranno tornarvi utili, qualora dobbiate difendervi da mostri e insetti.

In ogni caso, non troverete solo dei crudeli che vi attaccano, ma troverete anche del denaro che, nel caso arrivate vivo alla fine dell'avventura, potrete godervi con comodo.

COMANDI

4 direzioni: Joystick o tasti cursore
Salto o sparo: fuoco o barra spazio

ECCEZIONALE IDEA-REGALO!!!

“TOP 100”



100 Favolosi Videogames
per il tuo C-64 e C-128
al prezzo esclusivo di L. 15.000
(anziché L. 25.000)

***La più grande rassegna
di Videogiochi dal 1983 ad oggi
racchiusa in una preziosa scatola
dorata!***

**Per ricevere “TOP 100” invia l'importo di
L. 15.000 in francobolli (compreso
contributo spese postali) al seguente
indirizzo: EDIGAMMA P.ZZA DEI
SANNITI 9, 00185 ROMA**

**UNA OCCASIONE
DA NON PERDERE!!**

**10 Fantastiche
cassette per
MSX
a sole L. 15.000**

Per ricevere le 10 cassette di Videogames invia l'importo di L. 15.000 in francobolli (comprensivo del contributo per le spese postali) al seguente indirizzo:

EDIGAMMA

P.zza dei Sanniti, 9 - 00185 ROMA

Ti verranno inviate immediatamente!

**APPROFITTA DELL'OFFERTA
DEL MESE!!**

ECCEZIONALE!!!

Chi fosse interessato all'acquisto dei numeri arretrati di **NEW GAMES MSX** può richiederli a: **EDIGAMMA** - P.zza dei Sanniti, 9 - 00185 Roma - inviando l'importo di **L. 6.000** in francobolli (comprensivo del contributo spese di spedizione).

ELENCHIAMO GLI ULTIMI 6 NUMERI PUBBLICATI:

N. 12 *IL SECONDO MANIERO - LASER ARMATO - ISOLEX - POLIGONO - CHEMISTRY - RADIANTS - HELY HELP*

N. 13 *DESTROY - GRAN SLALOM - THE RUBIK CUBE - FONDALI - UNIVERS - Q-HOP - MASQUE*

N. 14 *CONQUEROR - CAVERNE MISTERIOSE - COSMIC INTRUDER - VOYAGER - MARTE AL PARCO - MEDIOEVO*

N. 15 *BREAKER - ANIMALS BATTLE - ROBIX - ZYNAX - BASKET - LUPO MANNARO - EARTH BATTLE*

N. 16 *GLI EWORK - GALEONE - MICIO MICIO - SPIRIT - UOVA CRUDELI - HOLLY-POP - PIRATA STRADALE*

N.17 *LE BIGHE - ALIEN THRILL - AVERNO - ASTEROID - TALPA FINTA - LA FUSIONE - MISSION*

L. 6.000