

N°19

NEW GAMES

MSX

**LE SPIEGAZIONI IN ITALIANO
DI 7 NUOVISSIMI VIDEOGIOCHI**

**ALIENI CANNIBALI
CORSO CONCENTRICA
L'INFERNO DI CRISTALLO
GHIBLI
GUERRA SPAZIALE
IL NULLA
PRINCIPESSA**

Edigamma s.r.l.

Amici lettori,

per evitare possibili mal funzionamenti, si consiglia di escludere qualsiasi interfaccia prima di procedere al caricamento di programmi! E' possibile che malgrado tutti i nostri accurati controlli tecnici qualche cassetta possa risultare difettosa. In tal caso Vi preghiamo di restituire la cassetta al nostro indirizzo, specificando il difetto riscontrato, Vi verrà immediatamente sostituita gratuitamente. Grazie per la preziosa collaborazione.

La Direzione

MSX NEW GAMES N°19-EDITRICE EDIGAMMA

P.ZZA DEI SANNITI,9-00185 ROMA

DIR. RESP. RENATO CIRCI

STAMPA ETICART (MI)

DISTR. PARRINI & C. S.r.l. ROMA

AUT. TRIB. DI ROMA N°433/87

SOMMARIO

ALIENI CANNIBALI.....	4
CORSA CONCENTRICA.....	6
L'INFERNO DI CRISTALLO	7
GHIBLI	9
GUERRA SPAZIALE.....	10
IL NULLA	11
PRINCIPESSA	13

ATTENZIONE:

**PER CARICARE I PROGRAMMI
DIGITARE RUN "CAS: POI
PREMERE IL TASTO RETURN**

ALIENI CANNIBALI

Sembra proprio che nel nostro variopinto mondo elettronico ci capitino tutte. Queta volta ci tocca impersonare un povero alieno affamato e disperso per lo spazio... Ma ad un tratto ecco la soluzione dei vostri problemi. Una bella e succulenta astronave piena di umani belli freschi e pronti da essere consumati. Eh! Sì, questa volta dovrete fare la parte dei cattivi, infatti, lo scopo del gioco è quello di distruggere l'astronave, ma non prima di avere divorato tutti gli occupanti della medesima.

Ovviamente la cosa non è così facile come a dirsi, infatti, se è vero che l'astronave è piena di carne fresca, è anche piena di robot che non fanno altro che disturbarvi nella vostra opera distruttiva. A voi il compito di rendere innocue tutte queste lattine semoventi. L'astronave è piena di ascensori e di porte, dovrete passare le porte e prendere gli elevatori, per farlo, basterà che vi fermiate di fronte alla porta o all'ascensore che volete prendere e quindi premendo la direzione in basso, imme-

diatamente o passate la porta o viene attivato il teletrasporto.

Nel caso del teletrasporto, una volta attivato, dovrete poi decidere in quale direzione andare...A questo punto non vi resta che iniziare la vostra opera distruttiva e occhio che l'astronave è veramente sterminata.

COMANDI

4 DIREZIONI: JOYSTICK O TASTI CURSORE

SALTO: JOYSTICK O TASTI CURSORE
SUFUOCO: SPARO O BARRA SPAZIO



CORSA CONCENTRICA

Eccovi al volante della macchina più pazza che esista nel mondo del video games. Vi trovate a correre nel circuito chiuso delle everglades, dove si disputa la corsa dei circuiti concentrici. Si tratta di raccogliere tutti i pallini che ci sono, senza cozzare contro le macchine che vi vengono incontro. Le macchine avversarie faranno di tutto per distruggere la vostra vettura, ma a voi per evitarle basterà il cambio di corsia, che potrete effettuare solo dove la linea non è continua, nella tradizione voluta dal ministro Ferri sulla sicurezza stradale. Potete scegliere se gareggiare con un avversario o con diversi fino a quattro in contemporanea. Detto questo, non resta che impugnare il joystick e velocità... e occhio che non ci sia il multavelox sul bordo della pista...

COMANDI

4 DIREZIONI: TASTI CURSORE

ACCELERATORE: BARRA SPAZIO



L'INFERNO DI CRISTALLO

In questo gioco, una banda di terroristi ha piazzato un micidiale ordigno all'interno di un palazzo del vostro quartiere. Una telefonata anonima avvisa la polizia, che chiede l'aiuto degli abitanti del quartiere, fra cui i nostri eroi LUCA e LINO. Voi all'inizio del gioco dovete scegliere uno dei due, mentre l'altro viene pilotato o da un vostro amico o dal vostro msx. Ovviamente la polizia offre un premio a chi dei due trova e disinnescia per primo l'ordigno. Una volta scelto chi dovete interpretare, sul vostro display appare una vista tridimensionale delle viste dei due contendenti. Voi dovrete entrare nei palazzi blu, quelli sospetti, e girando per le camere dovrete ispezionare ed eventualmente prendere ciò che può servirvi per aumentare il vostro bonus punti. A questo punto, non resta che augurarvi buona fortuna, e se trovate la bomba, piuttosto che saltare in aria con lei datevela a gambe...

8

COMANDI

ROTAZIONE DESTRA O SINISTRA;

JOYSTICK O TASTI CURSORE

AVANTI; JOYSTICK O TASTI CUR-
SORE IN ALTO

INIZIO GIOCO: FUOCO O BARRA
SPAZIO

APERTURA PORTA: RETURN



GHIBLI

Sembra di sentire il vento soffiare tra le dune del deserto, la sabbia che vi sferza il viso, e voi che camminate per il Sahara, mascherato da Tuareg del deserto...

Sembra un passo del mitico Lawrence D'Arabia, ma si tratta solo del gioco che vi presentiamo stavolta. Infatti, mentre visitate la casba, i servi di un vecchio sceicco del deserto hanno rapito la vostra bella per portarla nell'Harem. Voi però forte del vostro amore, e armato fino ai denti decidete di cercare e di ritrovare la vostra bella. Nel mezzo del vostro cammino nel deserto, il vento ha cancellato le tracce dei vostri rapitori, e quindi procedete, finché non trovate un villaggio, vi addentrate e...Beh, qui sta a voi impugnare la manetta e fare in modo che la storia sia a lieto fine, buona fortuna.

COMANDI

**4 DIREZIONI: JOYSTICK O TASTI
CURSORE**

FUOCIO: SPARO O BARRA SPAZIO

GUERRA SPAZIALE

Ed ora un gioco vecchio stile, la solita trita storia dell'eroico pilota solo nell'impresa impossibile di salvare la terra dagli alieni che al contrario sono praticamente senza fine. Bisogna dire che questi giochi, se da un lato non propongono niente di nuovo, sono sempre graditi da tutti, visto che come tematica di gioco non sono molto impegnativi e del resto sono anche facili da padroneggiare, bastano un poco di occhio e tanta velocità. Anche questa volta non dovrete essere da meno, anche perché gli alieni sono scaltri e nonostante cerciate di fuggire, essi vi verranno a cercare anche sulla linea di fuoco che in teoria dovrebbe farvi da scudo, e occhio soprattutto alle bombe che questa volta sono numerose e insidiose. infine un suggerimento, occhio alla schiena, voi non potete spostarvi dalla linea di fuoco, ma gli alieni vi sbucano tutto intorno come funghi ..buona fortuna.

COMANDI

**4 DIREZIONI: JOYSTICK O TASTI
CURSORE FUOCO: SPARO O BAR-
RA SPAZIO**

IL NULLA

Siete uno scienziato cibernetico, e nel vostro oscuro laboratorio avete costruito un incredibile robot. Ma un giorno, una forza aliena sconosciuta attacca il vostro pianeta!!! Il nulla, il buio, non si capisce che cosa sia, si sa solo che avanza inesorabilmente e distrugge tutto ciò che incontra avvolgendolo nel buio o meglio nel nulla. A questo punto, decidete di indagare per scoprire ed eventualmente distruggere colui che sta attentando alla vita del vostro pianeta. Ma all'improvviso un fragore enorme... il nulla sta arrivando. Senza indugi, entrate nel vostro possente robot ed uscite ad affrontare a viso aperto il nemico, ma quando uscite, vi accorgete che il vostro mondo per metà è già stato divorato dal nulla. A questo punto non vi resta altro da fare che avanzare alla ricerca di questo malvagio e distruggerlo, evitando di restare distrutto a vostra volta. Incontro vi verranno dei mezzi blindati con l'intento di distruggervi ma voi indomiti, finché un alito di vita vi anima dovrete avanzare

verso l'ignoto... verso il nulla.

COMANDI:

**4 DIREZIONI: JOYSTICK O TASTI
CURSORE O TASTI RIDEFINIBILI
DA MENU**

FUOCO: SPARO O BARRA SPAZIO



PRINCIPESSA

Sempre alle prese con mitiche principesse e lande desolate piene di guerrieri malvagi, questa volta vi proponiamo una avventura al contrario. Si tratta infatti di una fanciulla che deve salvare il suo bello. In piena era di emancipazione femminile, non poteva mancare un'eroina che salvasse il solito eroe maschilista e sciovinista. E' così che la nostra eroina, dopo avere preso lezioni di Kung fu e Karate, compra il giornale del mattino e cerca se c'è qualcuno da salvare. O ma guarda che fortuna, in seconda pagina, c'è proprio ciò che fa per la nostra eroina, un rapimento fresco di giornata.

La decisione è presto presa, la nostra eroina, armata fino ai denti si mette in viaggio alla ricerca del rapito, e voi, giovani volenterosi, dovete aiutarla. A questo punto mano al joystick e via a lanciare shuriken e a fare volteggiare il Nunchaku in un turbine di VVIULENZA.

**COMANDI:4 DIREZIONI: JOYSTICK
O I TASTI O, P, A, Q, SPARO: FUOCO O
BARRA SPAZIO**

**UNA OCCASIONE
DA NON PERDERE!!**

**10 Fantastiche
cassette per
MSX
a sole L. 15.000**

Per ricevere le 10 cassette di Videogames invia l'importo di L. 15.000 in francobolli (comprensivo del contributo per le spese postali) al seguente indirizzo:

EDIGAMMA

P.zza dei Sanniti, 9 - 00185 ROMA
Ti verranno inviate immediatamente!

**APPROFITTA DELL'OFFERTA
DEL MESE!!**

ECCEZIONALE IDEA-REGALO!!!

"TOP 100"



100 Favolosi Videogames
per il tuo C-64 e C-128
al prezzo esclusivo di L. 15.000
(anziché L. 25.000)

*La più grande rassegna
di Videogiochi dal 1983 ad oggi
racchiusa in una preziosa scatola
dorata!*

Per ricevere "TOP 100" invia l'importo di
L. 15.000 in francobolli (compreso
contributo spese postali) al seguente
indirizzo: EDIGAMMA P.ZZA DEI
SANNITI 9, 00185 ROMA

Specificando con esattezza l'offerta
a cui sei interessato

ECCEZIONALE!!

**Chi fosse interessato
all'acquisto dei numeri
arretrati di NEW GAMES
MSX può richiederli a
EDIGAMMA Piazza dei
Sanniti, 9-00185 ROMA -
inviando l'importo di L.6.000
in rancobolli (comprensivo
del contributo spese
di spedizione)**

L.6.000