

N.4

NEW GAMES

MSX

LE SPIEGAZIONI IN ITALIANO
DI 7 NUOVISSIMI VIDEOGIOCHI

RALLY TURBO

MACH 3

BATTAGLIA 3D

IL GIRO DEL MONDO

ROBO-SPHERAE

IL MAGO ERBORISTA

FLIPPER

Edigamma s.r.l.

Amici lettori,

Per evitare possibili mal funzionamenti, si consiglia di escludere qualunque interfaccia prima di procedere al caricamento di programmi!

È possibile che malgrado tutti i nostri accurati controlli tecnici qualche cassetta possa risultare difettosa. In tal caso Vi preghiamo di restituire la cassetta al nostro indirizzo, **specificando il difetto riscontrato**, Vi verrà immediatamente sostituita gratuitamente. Grazie per la preziosa collaborazione.

La Direzione



NEW GAMES N°4

Editr. EDIGAMMA - P.zza dei Sanniti, 9 - 00185 Roma

Dir. Resp. Renato Circi - Stampa ETICART

S. Giuliano Milanese (Mi) - Distr. PARRINI & C. s.r.l.

- Roma - Aut. Trib. di Roma N° 433/87

SOMMARIO

RALLY TURBO	pag. 4
MACH 3	" 5
BATTAGLIA 3D	" 6
IL GIRO DEL MONDO	" 7
ROBO-SPHERAE	" 9
IL MAGO ERBORISTA	" 10
FLIPPER	" 12



PER CARICARE I PROGRAMMI
DIGITARE: RUN"CAS:

RALLY TURBO

Dovete correre il rally dei campioni, articolato in diverse tappe. Per ogni tappa, avete un pieno di carburante e alcuni punti di rifornimento volanti. Con la barra spazio, comandate l'acceleratore, mentre con i tasti cursore andate a destra o a sinistra. La gara si svolge sul tracciato stradale normale, quindi occhio al camion, al pullman, e agli ostacoli comuni. Ogni volta che sulla strada trovate un piccolo cuore viola con una B, passandovi sopra avrete un bonus di carburante. Ogni volta invece che finite contro il guardrail e vi schiantate perdetevi un tot di carburante. La gara finisce quando restate senza benzina.

COMANDI:

JOYSTICK o

TASTI CURSORE:

PULSANTE FUOCO o

BARRA SPAZIO:

direzioni

acceleratore

MACH 3

Voi, al comando di un sofisticato aereo da guerra, dovete bombardare le installazioni nemiche che sono al di là del confine. Una volta varcato il confine eccovi alle prese con una miriade di velivoli nemici, ben armati e decisi ad impedirvi di compiere la vostra missione. Per bombardare premete "Z" mentre per il laser premete "SHIFT". Se durante il gioco volete cambiare quadro oppure variare la velocità del gioco, premete "STOP" e vi apparirà il menù. Agendo sui tasti funzione da 1 a 5 potrete così variare i parametri seguendo le indicazioni del menù.

COMANDI:

JOYSTICK o	
TASTI CURSORE:	4 direzioni
PULSANTE FUOCO o	
BARRA SPAZIO:	bomba e laser
"Z"	solo bomba
"SHIFT"	solo laser
"ENTER"	inizio gioco
"STOP"	menù

BATTAGLIA 3D

Al comando della nave interstellare "BATS" approdate dopo anni luce di viaggio sul pianeta MERAH. Purtroppo su questo pianeta gli abitanti non vedono di buon occhio il vostro arrivo e quindi mandano la flotta ad attaccarvi. Fortunatamente la vostra nave é dotata di un cannone doppio e di una mitraglietta, che però si scarica in fretta ed ha un tempo di ricarica piuttosto lungo. Per sopravvivere impugnate la cloche e all'attacco. Con il Joystick in porta uno, meglio se di tipo MSX, con due pulsanti di fuoco volate all'attacco della flotta!

COMANDI:

JOYSTICK o	
TASTI CURSORE:	4 direzioni
PULSANTE FUOCO 1 o	
BARRA SPAZIO:	cannoncino
PULSANTE FUOCO 2 o	
SHIFT:	mitraglietta

IL GIRO DEL MONDO

A bordo di una rombante vettura dovete girare le maggiori città del mondo. Il percorso si colora man mano che procedete. Ovviamente, non dovete scontrarvi con il traffico locale e con i gatti. Lungo il percorso vi sono delle taniche di benzina che vi serviranno per lanciarle contro le vetture che vi si pareranno davanti, trasformandole in cuoricini che raccolti vi frutteranno tanti bei punti. Per lanciare le taniche usate il fuoco o la barra spazio, mentre per saltare da un livello all'altro puntate il joystick in su.

COMANDI

JOYSTICK o CURSORE
PULSANTE FUOCO o
BARRA SPAZIO

4 direzioni
lancio taniche

ROBO - SPHERAE

Una terribile collisione ha danneggiato l'astronave UGO sulla quale vi trovate, inoltre per colmo di sventura, la nave con i motori in panne è stata catturata dal campo gravitazionale di un buco nero. Ora voi rinvenite e scoprite di essere l'unico sopravvissuto a bordo insieme al piccolo robot sferico della manutenzione il quale però ha il programma di gestione completamente cancellato dalla memoria. Vi mettete allora ai comandi manuali del robot seguendone sul monitor le mosse. L'astronave vi mantiene in vita con le batterie ausiliarie. Quindi per prima cosa è necessario riparare il tubo del carburante per attivare i motori, quindi andare ad accendere i motori prima che le batterie si scaricano. Per riparare il condotto bisogna andare in magazzino e prendere un tubo di ricambio e quindi trovare l'uscita, uscire e sostituire il tubo nel punto dove è avvenuta la rottura.

Per afferrare gli oggetti bisogna passarci sopra e premere il fuoco. Quegli strani oggetti che somigliano a delle chiavi fisse, sono delle serrature elettroniche, per usufruirne basta portare il robot dentro la

chiave e premere il fuoco. Se di serratura si tratta apparirà la richiesta di codice elettronico che voi dovrete risolvere per poter aprire la porta. Inutile dire che alcune serrature danneggiate possono uccidervi all'istante.

E' possibile anche salvare la situazione sul registratore, per farlo dovrete prima preparare il registratore e quindi andare nella zona dove c'è la figura del registratore con le chiavi una a destra per registrare, e una a sinistra per leggere.

COMANDI:

JOYSTICK
PULSANTE FUOCO

4 direzioni
presa - apertura

IL MAGO ERBORISTA

Siete un mago buono e un messaggero vi ha portato notizia che un vostro vecchio nemico, sta tornando per sfidarvi a colpi di incantesimi. Quindi per difendervi dovete armarvi di invincibili incantesimi. Sul basso dello schermo, c'è il libro degli incantesimi, purtroppo, per poter eseguire gli incantesimi dovete attivarli con apposite erbe che troverete nei campi e nel cimitero. Le piante da raccogliere, le riconoscerete dal fusto più chiaro, per raccogliercle basta andarci di sotto, cioè nella parte bassa della pianta e spingerla con la direzione in alto, automaticamente si apre la pagina dove è segnata la pianta e questa viene evidenziata.

Quando le due piante che compongono l'incantesimo sono evidenziate tutte due, per attivare l'incantesimo dovete tornare alla vostra capanna e usare il calderone. La bussola in basso a destra indica dove si trova il nemico rispetto la vostra posizione. Per lanciare un incantesimo dovete essere alla presenza del vostro nemico, e dovete premere il fuoco o la barra spazio. Inoltre l'incantesimo ZOMBIE va lanciato quando c'è un contadino nei paraggi, però ricordate

che lo Zombie non potete controllarlo e potrebbe attaccarvi.

Per scegliere quale incantesimo lanciare, dovete aprire il libro degli incantesimi, alla pagina dell'incantesimo voluto premendo fuoco o barra spazio contemporaneamente a destra o sinistra finché non appare l'incantesimo voluto.

COMANDI:

JOYSTICK o O-P; Q-A

~ 4 direzioni

PULSANTE FUOCO o

BARRA SPAZIO:

lancia incantesimi

FLIPPER

Quando un videogame diventa uno dei giochi classici per eccellenza, rimane poco da spiegare in quanto a regole

"FLIPPER" é gestito ad icone per meglio permettervi di costruire il percorso preferito, e di sperimentare nuove e divertenti situazioni di gioco. La tastiera utilizza i tasti estremi della fila inferiore, esclusi gli Shift: generalmente, "Z" e "?/", ma possono cambiare in alcune versioni di MSX.

I MIEI RECORDS

RALLY TURBO

MACH 3

BATTAGLIA 3D

IL GIRO DEL MONDO

ROBO-SPHERAE

IL MAGO ERBORISTA

FLIPPER

Appunti

**NON PERDETE
IN EDICOLA
LE NOSTRE
FAVOLOSE
PUBBLICAZIONI
CON TANTI
MERAVIGLIOSI
VIDEOGIOCHI:**

SPECIAL GAMES

SUPER GAME 2000

SUPER C64

TURBO DISK

MSX NEW GAMES

**TURBO GAMES
GUSTOLUNGO**

ECCEZIONALE !

I numeri arretrati di New Games MSX possono essere richiesti a: EDIGAMMA - P.zza dei Sanniti, 9 - 00185 Roma - inviando l'importo di L. 6.000 (comprensivo del contributo spese di spedizione a mezzo francobolli).

*N.1 MILLIPEDE - SPIRITI & COMMERCIALE
FOLLETTI - ROBOT - FORTRESS - I PORCELLINI
- ARIA ZERO - LO SBARCO*

*N.2 CALCIO - VIDEOCARAMBOLA
SPELONCHE - STREGONE - ASTRO EROE
MITICO OLIMPO - CALEIDOS.*

*N.3 COSMO-MISSIONE - TURBO STICK
EXPLORER - PIERINO LA PESTE NERA -
CHIPJAIL - SIR-PENT - BASE TYRANNUS*

L. 6.000