

N°7

NEW GAMES

MSX

7 NUOVISSIMI VIDEOGIOCHI

AUTO

ROSPO

INSETTI

GAUCHO

TRENO

PALLA

GORILLA

Edigamma s.r.l.

SOMMARIO

AUTO.....	pag.	3
ROSCO.....	"	5
INSETTI.....	"	7
GAUCHO.....	"	9
TRENO.....	"	11
PALLA.....	"	13
GORILLA.....	"	15

NEW GAMES N° 7 - Editr. EDIGAMMA
 P.zza dei Sanniti, 9 - 00185 Roma
 Dir. Resp. RENATO CIRCI - Stampa FISBER - (Mi)
 Distr. PARRINI & C. s.r.l. - Roma
 Aut. Trib. di Roma N. 433/87

AUTO

Siete nei panni di un esperto magazziniere di una famosa ditta di assemblaggio meccanico, dovete assemblare le vetture tipo maggiolino in ordine, cioè prima le ruote poi la scocca infine la carrozzeria, ogni pezzo si trova in cima ad uno scaffale del magazzino, poiché il magazzino é molto grande, voi accedete agli scaffali tramite una vettura di servizio, dovete andare vicino al pezzo da montare evitando di distruggerlo, e dovete spingerlo giù dallo scaffale. Se l'ordine di montaggio non viene rispettato il

pezzo come tocca terra viene distrutto, inoltre, voi non siete l'unico magazziniere al lavoro quindi dovete accuratamente evitare di scontrarvi con gli altri mezzi al lavoro buon montaggio.

COMANDI:

JOYSTICK O

TASTI CURSORE: 4 direzioni

FUOCO O BARRA SPAZIO: salto

ROSPO

Vita dura per i rettili, dopo la cattiva fama ottenuta da un loro lontano parente in epoche remote, con il progresso, anche l'amato stagno diventa lontano.

Infatti dopo la costruzione di città e palazzi ed infine della strada che attraversa il prato antistante lo stagno, i poveri rospi che arrivano desiderosi di farsi un meritato bagno si accorgono che la meta é ancora lontana. Dovete aiutare quel povero rospo, prima ad attraversare la strada, poi ad attraversare il fiume impetuoso senza cadere in acqua;

occhio alle tartarughe che sul più bello si inabissano, e quindi posteggiare il vostro protetto in una delle anse che ci sono in cima allo schermo.

Se poi riuscite anche a fare colazione a spese delle libellule che circolano per lo schermo tanto meglio Ah! Dimenticavo non uscite mai dallo schermo visibile o perderete una vita. Buona fortuna!

COMANDI:

JOYSTICK O

TASTI CURSORE: 4 direzioni

FUOCO O BARRA SPAZIO: salto

INSETTI

Ed anche questa volta non poteva mancare la saga stellare, ancora una volta a bordo del veicolo cosmico TYV45 dovete sfidare la collera delle orde spaziali di INSECTA, un pianeta abitato da crudeli insettoidi molto bellicosi e progrediti.

Ogni due formazioni avete un quadro bonus che vi permetterà di fare punti. Questo é il classico gioco di spara e fuggi, quindi dovete fare più vittime che potete, mentre siete intenti alla battaglia fate attenzione a non farvi avvicinare dalle navi ammiraglie che hanno la possibilità

di fare prigioniere le navi nemiche.
Qualora ciò accadesse, potete recuperare la vostra astronave uccidendo la nave ammiraglia senza colpire la vostra nave. La nave liberata si affiancherà alla vostra dandovi una potenza di fuoco doppia.

COMANDI:

JOYSTICK O

TASTI CURSORE: destra o sinistra

BARRA SPAZIO O FUOCO: sparo

GAUCHO

Questa volta nei panni di un indomito esploratore dovete addentrarvi nella foresta nera alla ricerca del nascosto e ormai perduto tesoro dei PIEDI PIATTI la feroce tribù che vive al centro della suddetta foresta. Si gioca con il joystick e le selezioni si effettuano tramite menù che appare come inizia il gioco.

Ogni zona della foresta é vista come una stanza e dovete risolvere una stanza prima di passare alla prossima. Per poterla risolvere dovete recuperare tutti quei piccoli

contenitori che vedete nei posti più inaccessibili dello schermo !!.

Potete salire, scendere, saltare e andare avanti e indietro.

COMANDI:

JOYSTICK
FUOCO

4 direzioni
salto

TRENO

Nei panni di un agente segretissimo dovete salvare i passeggeri di un treno che é in mano ad una banda di pericolosissime spie. Un elicottero vi cala sul tetto dell'ultimo vagone e voi dovete, passando di tetto in tetto, arrivare alla locomotiva e fermare il treno.

Detto cosí puo' anche sembrare un'impresa facile, tuttavia devo disilludervi, infatti, le spie non si sa come, hanno saputo del vostro arrivo e salgono anche loro sui vagoni armati fino ai denti cercando di farvi la pelle.

Per colmo della scarogna voi siete disarmati ! come fare?

Primo dovete evitare i proiettili sdraiandovi sul ventre quindi, ogni qualvolta passa qualche volatile voi dovrete catturarli e quindi usarli come proiettili da lanciare ai vostri inseguitori. Riuscirete a fermare il treno in tempo?

COMANDI:

JOYSTICK E

TASTI CURSORE:: salto, disteso,
avanti, indietro

BARRA SPAZIO O SPARO: lancio
dei volatili

PALLA

Dopo le avventure vissute dal nostro amico sferico in 3D, passiamo a delle avventure in 2D.

Vi trovate all'interno di un labirinto pieno di piselli che dovete raccogliere uno ad uno, il problema é che il labirinto é abitato da alcuni fantasmi che sono tutt'altro che contenti che voi andiate in giro per casa loro a raccogliere piselli e frutti, sì anche frutti, infatti lì tanto in tanto, appare un frutto che se raccolto vi procurerà parecchi punti. Infine, nei quattro angoli, vi sono alcuni piselli un poco più grandi

degli altri, si tratta di piselli altamente energetici che vi danno la possibilità di aggredire per pochi istanti i fantasmi, quando questo accadrà, vedrete i fantasmi diventare blù dalla paura e restare tali per tutto il tempo che durerà l'effetto del super pisello auguri!

COMANDI:

JOYSTICK 0

TASTI CURSORE: 4 direzioni

GORILLA

Il povero Mario é di nuovo alle prese con un gorilla, infatti dopo l'ultima sconfitta, il gorilla é tornato più in forma che mai e ha deciso di vendicarsi atrocemente di Mario. Quindi ha nuovamente rapito la fidanzata di Mario e l'ha portata in cima a un grattacielo altissimo dove voi, ovviamente guidando Mario, dovrete tentare di salire cercando di evitare i barili che il terribile gorilla lancia verso di voi. Sul percorso troverete dei martelli che vi daranno la possibilità di distruggere i barili. Sulla strada inoltre troverete la

borsetta, l'ombrello e il cappello che la vostra innamorata ha lasciato cadere lungo la via in modo che Mario possa seguirla a che altezza riuscirete ad arrivare ?

COMANDI:

JOYSTICK O

TASTI CURSORE: 4 direzioni

FUOCO O

BARRA SPAZIO: salto

L. 6.000