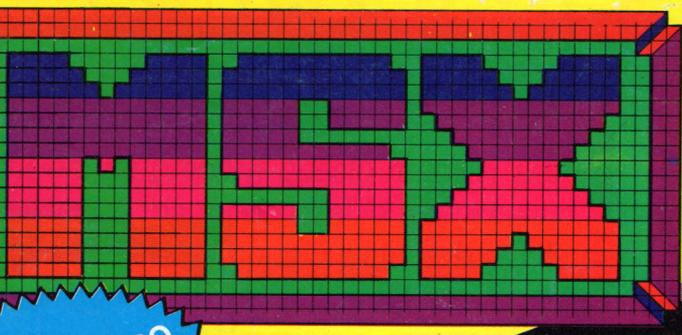


NEW
PROGRAMMI



IN
QUESTO NUMERO
10 GIOCHI

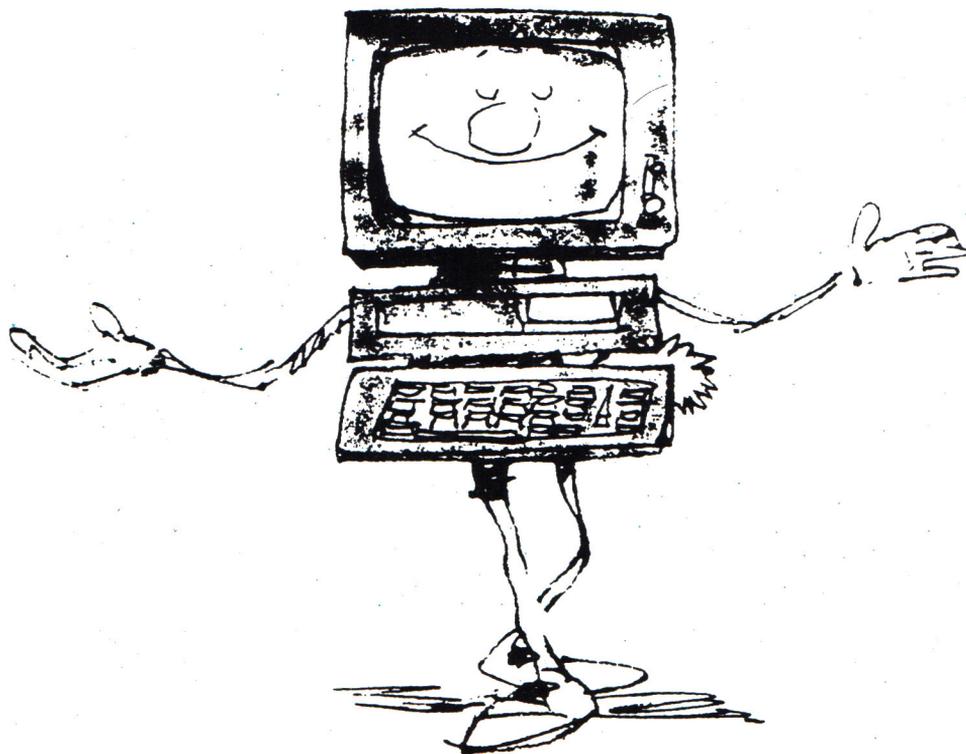


• MALA YALTRA • SWORD
• FIGHT • TOWN RACE
• D.D. • SISSY SERPE
• STAR BLAZER
• BOMB • TRIPY
• ANDROMEDA III • ODINO



**32 PAGINE
A COLORI**





IMPORTANTE!!!

**CERCHIAMO
UN COLLABORATORE
PRATICO DEI SISTEMI MSX**

Inviare curriculum a: **New Program MSX - Edizione SIPE s.r.l.**
Via Ausonio, 26 - 20123 Milano

COMMANDOS IN AZIONE

Forse nella scelta delle recensioni da proporvi questo mese ci siamo lasciati suggestionare dall'avventura ma, ebbene si lo ammettiamo, crediamo che l'azione, il coraggio, siano una componente essenziale per un bel videogame avventuroso. Come potete facilmente capire dalla scelta dei nostri articoli, infatti, abbiamo premiato il coraggio dei commandos spaziali e terrestri che lottano contro il male o gli alieni per liberare se stessi e la Terra da ogni nefandezza. La guerra la fa da padrona nelle nostre recensioni ma non ce ne vogliono i pacifisti: di battaglie anche noi amiamo solo quelle... a video.

IN QUESTO NUMERO

4 MALA YALTRA

5 SWORD FIGHT

6 TOWN RACE

7 D.D.

8 SISSY SERPE

9 STAR BLAZER

10 BOMB

11 TRIPY

12 ANDROMEDA III

13 ODINO

14 OIL IMPERIUM

17 STRIDER

20 GUNSHIP

23 DOMINATOR

26 THUNDERBIRDS

30 IL MERCATO
DI HARDWARE
E SOFTWARE



MALA YALTRA

CHE GIOCO È

La città di Yaltra sembra trovarsi ai confini del mondo ed è popolata da malviventi di ogni razza che imperversano ovunque rapinando, violentando gli innocui cittadini. Le autorità cittadine si sono rese conto che una situazione di questo genere è insostenibile ed hanno istituito un servizio di vigilanza, costituito in massima parte da civili addestrati, per ripristinare l'ordine a Yaltra. Tu sei uno di questi vigilantes e durante un normale turno di lavoro dovrai darti da fare per eliminare quanti più teppisti ti sarà possibile. I teppisti uccisi lasciano delle munizioni che potrai raccogliere per rifornire le tue scorte. Attento però ai vasi che vengono lanciati dalle palazzine ed alle bombe.

TASTI

JOYSTICK
TASTI DI CURSORE

SPAZIO inizio gioco



SWORD FIGHT

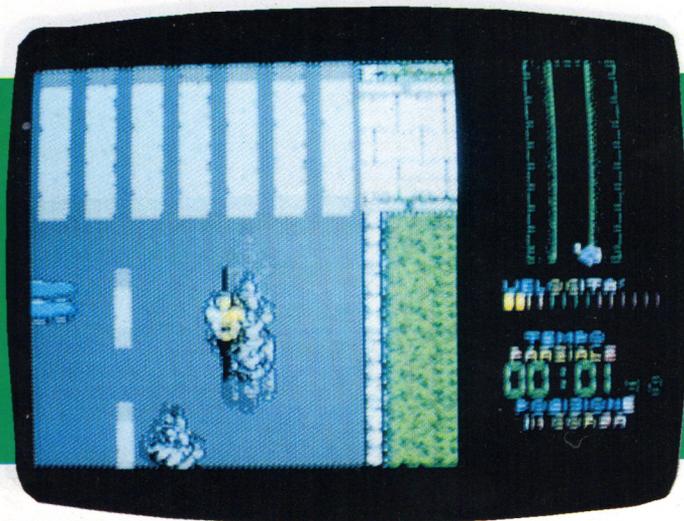
CHE GIOCO È

Nella lontana regione di Hon-chiew tow esiste una mirabile scuola di Kendo alla quale vengono inviati numerosi rampolli di dinastie nobili per imparare i rudimenti di questa nobile arte marziale. Il maestro di Kendo è veramente molto saggio ed assieme all'arte del combattimento insegna ai suoi studenti che bisogna anche imparare a perdere, perché è sempre possibile trovare qualcuno più abile, ma che questo non deve essere una scusa per abbattersi e non tentare di migliorare. Anche tu sei stato mandato a questa scuola e dovrai dimostrare in una serie di combattimenti successivi con individui di vario tipo quanto hai imparato. Riuscirai a soddisfare le richieste del maestro?

TASTI

JOYSTICK TASTI DI CURSORE

SPAZIO inizio gioco



TOWN RACE

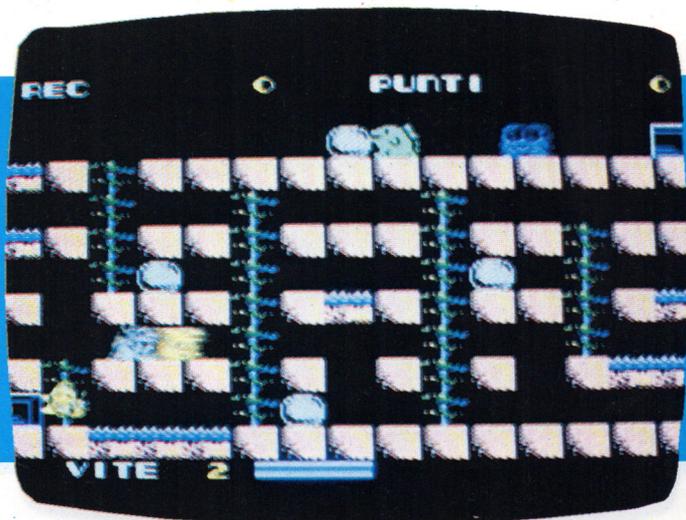
CHE GIOCO È

Da qualche anno le corse di bicicletta, che per un certo periodo avevano perso di interesse, stanno tornando in auge soprattutto per l'avanzare della tecnologia anche in questo sport che vede l'uso di biciclette super-attezzate, addirittura con ruote lenticolari. Ma più bello che vedere è certamente partecipare ad una emozionante gara su due ruote, ma molto faticoso. Ecco che abbiamo pensato di farvi provare le stesse emozioni della partenza dopo lo sventolio della bandiera e della faticosa arrancata verso il traguardo per arrivare naturalmente primi. State attenti a non urtare i marciapiedi o la cosa potrà esservi fatale, non fatevi neanche urtare dai Vostri avversari o rallenterete paurosamente. Buona fortuna e cercate di arrivare primi!

TASTI

JOYSTICK

- | | |
|--------|-------------------|
| 1 | tastiera |
| 2 | numero giocatori |
| 3 | ridefinisce tasti |
| 0 | inizio gioco |
| SPAZIO | per pedalare |



D.D.

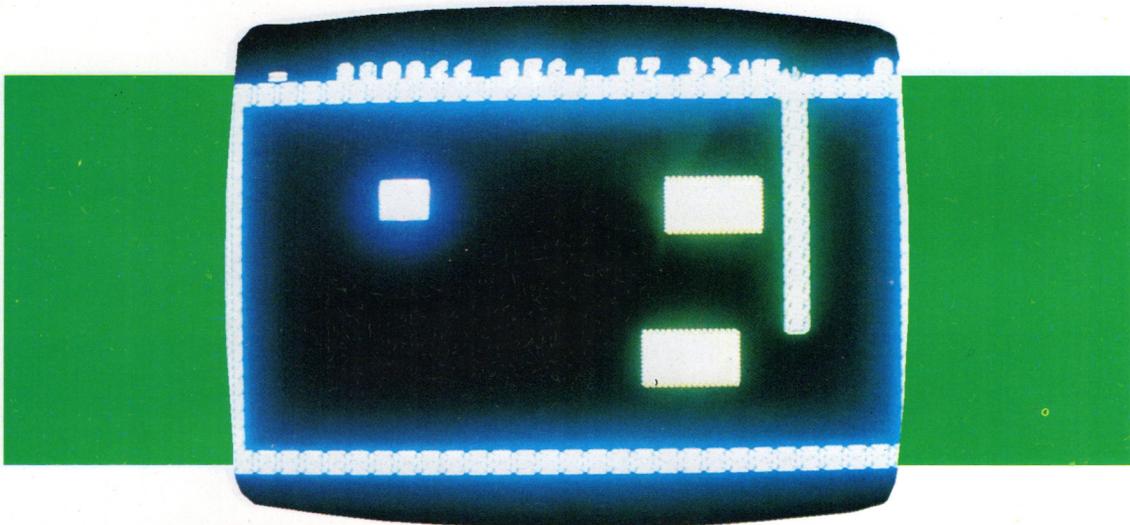
CHE GIOCO È

Il nostro amico Dinosaurio si trova in una brutta situazione. La caverna nella quale vive da numerosi anni è stata scelta come dimora da spettri, folletti e strani animali volanti che vogliono cacciarlo per installarvisi. Ma il nostro amico non vuole dargliela vinta facilmente e cercherà di cacciarli a colpi di fiato o di spinta. I dispettosi intrusi hanno poi seminato le caverne di sassi, che il nostro amico dinosaurio dovrà spingere e distruggere saltandovi sopra o gettandoli nella lava. Ma attenzione uno di questi sassi nasconde una clessidra che appare al momento della sua distruzione, da questo istante il nostro dinosaurio avrà un limitato limite di tempo per liberarsi dei suoi nemici o la caverna esploderà, affinché se loro non possono averla neanche lui l'abbia.

TASTI

JOYSTICK TASTI DI CURSORE

SPAZIO inizio gioco



SISSY SERPE

CHE GIOCO È

Un gioco noto già a molti ma sempre molto emozionante e avvincente: Sissy Serpe. Dovrai rimanere in vita il più a lungo possibile percorrendo con la tua serpe che si allunga ogni volta di più una stanza nella quale ci sono dei blocchi colorati e delle figure. Questi blocchi o figure possono darti punti extra, piacevoli bonus o spiacevoli conseguenze, ma visto che l'azzardo è il vostro forte, farete di tutto per urtarli. L'unica cosa della quale dovrete veramente avere paura è voi stessi, se arriverete a toccarvi in un qualsiasi punto per voi sarà la fine e morirete.

TASTI

JOYSTICK
TASTI DI CURSORE

SPAZIO inizio gioco



STAR BLAZER

CHE GIOCO È

Il vostro pianeta sta lentamente morendo, per colpa anche della tecnologia e dell'inquinamento atmosferico; è stato deciso di trovare nuovi pianeti inabitati sui quali possa essere possibile ricostruire la vostra civiltà impiantando delle colonie definitive. Ma durante la vostra ricerca a bordo dell'astronave Star Blazer entrerete in contatto con numerose altre forme di vita aliene che faranno di tutto per impedirvi di proseguire nella vostra importante missione. Dovrete quindi combattere con i loro mezzi astrali e eliminarli per riuscire ad andare avanti. Saranno necessari prontezza di riflessi e mira per abbattere i vostri nemici, ma il premio finale sarà quello che vi spingerà ad avere sempre la meglio.

TASTI

JOYSTICK

SPAZIO

inizio gioco



BOMB

CHE GIOCO È

Hai scoperto che nella miniera di ferro di Stonelighting vengono celati strani misteri. Dopo aver cercato di prendere i provvedimenti opportuni ti sei avventurato nel suo interno per scoprire di che cosa si tratti. Ma i malviventi che la occupavano si sono accorti del tuo arrivo e temendo che tu possa aver avvisato le forze dell'ordine hanno deciso di mettere fine alla tua vita e alla miniera, e con questa a tutte le prove dei loro traffici qui nascoste, piazzando una bomba a tempo. Tu dovrai mettercela veramente tutta per scoprire la bomba, disattivare il detonatore, senza farla esplodere, e scappare dalla miniera per denunciare i tuoi aggressori. Detto così sembra tutto semplice, ma provate e vedrete che dovrete darvi da fare per giungere al vostro scopo.

TASTI

JOYSTICK TASTI DI CURSORE

SPAZIO inizio gioco



TRIPY

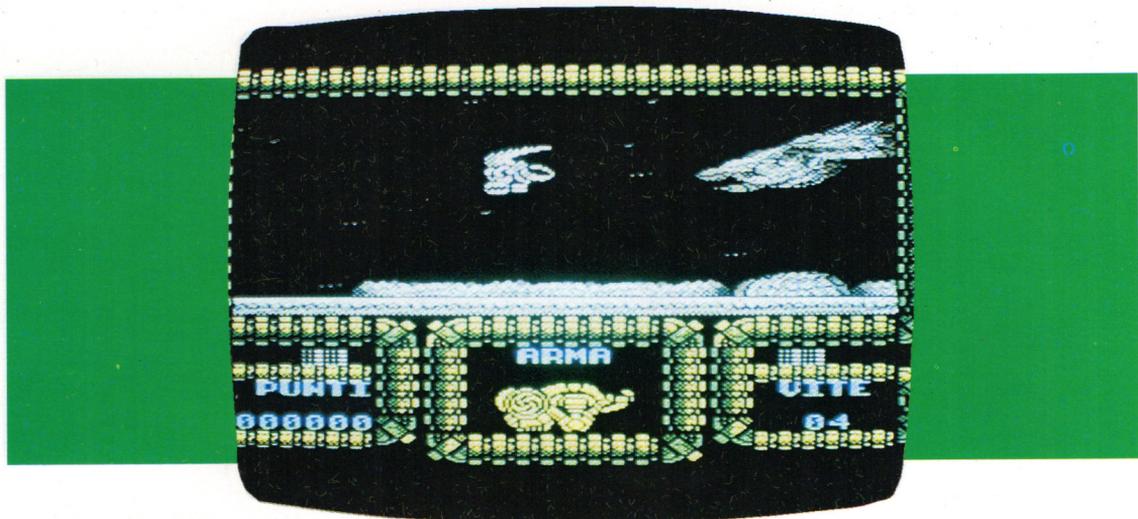
CHE GIOCO È

Tripy è appena tornato da un lungo viaggio di piacere, quando arrivato a casa scopre che la sua abitazione e l'orto sono stati invasi da lumache, topolini, spettri. Naturalmente tu dovrai aiutarlo a liberarsene. Potrete cominciare dalle lumachine che si trovano nell'orto: Tripy deve trasformare le foglie delle piantine in pozioni velenose sulle quali le lumachine perdono la vita, ma attenzione dopo un certo tempo le posizioni perdono di efficacia, i topolini devono essere uccisi a colpi di ciabatta, che Tripy dovrà poi recuperare e così via. Il gioco è veramente insolito e divertente e procedendo nei vari schemi scoprirete cose sempre più strane e particolari. Buona fortuna!

TASTI

JOYSTICK TASTI DI CURSORE

SPAZIO inizio gioco



ANDROMEDA III

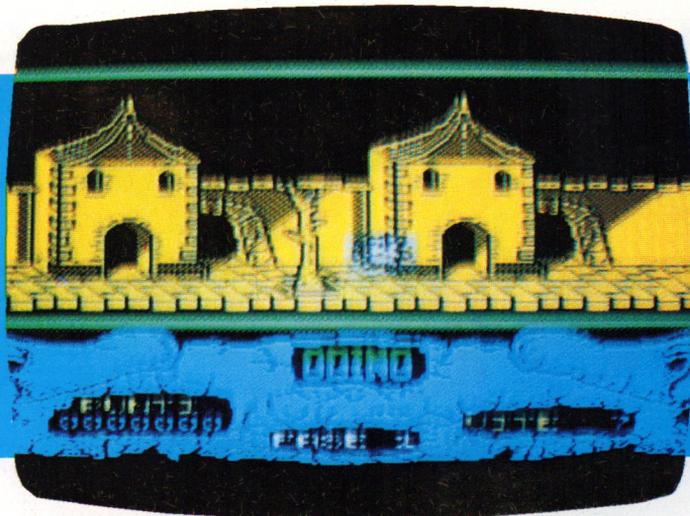
CHE GIOCO È

Stai sorvolando il pianeta Andromeda III durante il tuo normale giro di ricognizione spaziale, quando all'improvviso sul radar della stazione planetaria appaiono delle strane indicazioni che non hanno riscontro con le forme aliene di attacco. Vieni quindi inviato sul posto per scoprire chi abbia tentato di violare lo spazio astrale del pianeta e trovi che degli alieni, probabilmente con nuovi sofisticati sistemi anti-radar, stanno tentando di attaccare le basi energetiche. Dovrai mettere tutto il tuo impegno e le possibilità di fuoco del tuo mezzo per sconfiggere i tuoi nemici ed impedire che il pianeta rimanga senza mezzi di sussistenza alla mercè di questi mercenari al soldo di qualche tiranno intergalattico. Riuscirai nel tuo intento?

TASTI

JOYSTICK TASTI DI CURSORE

1	tastiera
2	joystick
3	inizio gioco
Q	su
A	giù
O	sinistra
P	destra



ODINO

CHE GIOCO È

Odino è una famosa spia, le autorità di Stockholm gli hanno affidato una missione segreta, ma a causa della sua segretezza gli hanno dato solo alcuni indizi, precisandogli che nel corso degli avvenimenti scoprirà informazioni utili alla soluzione del mistero. Ora si trova all'interno di una cittadina medievale, con tanto di castello, torrioni e camminamento di cinta, e dovrà difendersi dalle varie guardie ed armigeri che cercheranno di impedirgli l'accesso. Odino dovrà ovviamente cercare di sfuggire al loro assedio e se sarà necessario eliminare chiunque gli sia veramente ostile. Dovrà raccogliere tutto quanto gli sembrerà utile per la soluzione della sua missione e giungere alla fine nel più breve tempo possibile.

TASTI

JOYSTICK TASTI DI CURSORE

- | | |
|---|-------------------|
| 1 | tastiera |
| 2 | joystick |
| 3 | ridefinisce tasti |

OIL IMPERIUM

In questo gioco si respira l'atmosfera di **Dallas**, poiché è imperniato sugli intralazzi che circondano il commercio di quello che si definisce "oro nero": non sarà una simulazione fedele del mondo del petrolio, però disporre di somme incredibili senza batter ciglio è divertentissimo! I quattro giocatori (umani o computer) sono proprietari di quattro compagnie petrolifere che controllano la produzione del mondo intero. Il vostro obiettivo è di creare un impero petrolifero più grande e potente di quello dei vostri concorrenti... ed incontrerete una resistenza spietata. Partendo dalla misera somma di cinque milioni di dollari, dovete cominciare con l'acquistare una licenza d'esercizio, un giacimento petrolifero, dei serbatoi e poi cominciare ad estrarre.

Grafica e motivi musicali sono ottimi: la grafica è anzi così ricca che il gioco richiede due dischetti. Dopo aver scelto il nome della compagnia, potete scegliere tra quattro diversi tipi di ufficio per quella che diventerà la vostra base operativa. Si gioca usando un cursore e portandolo sulle numerose icone che vi permettono di scegliere la vostra mossa successiva.

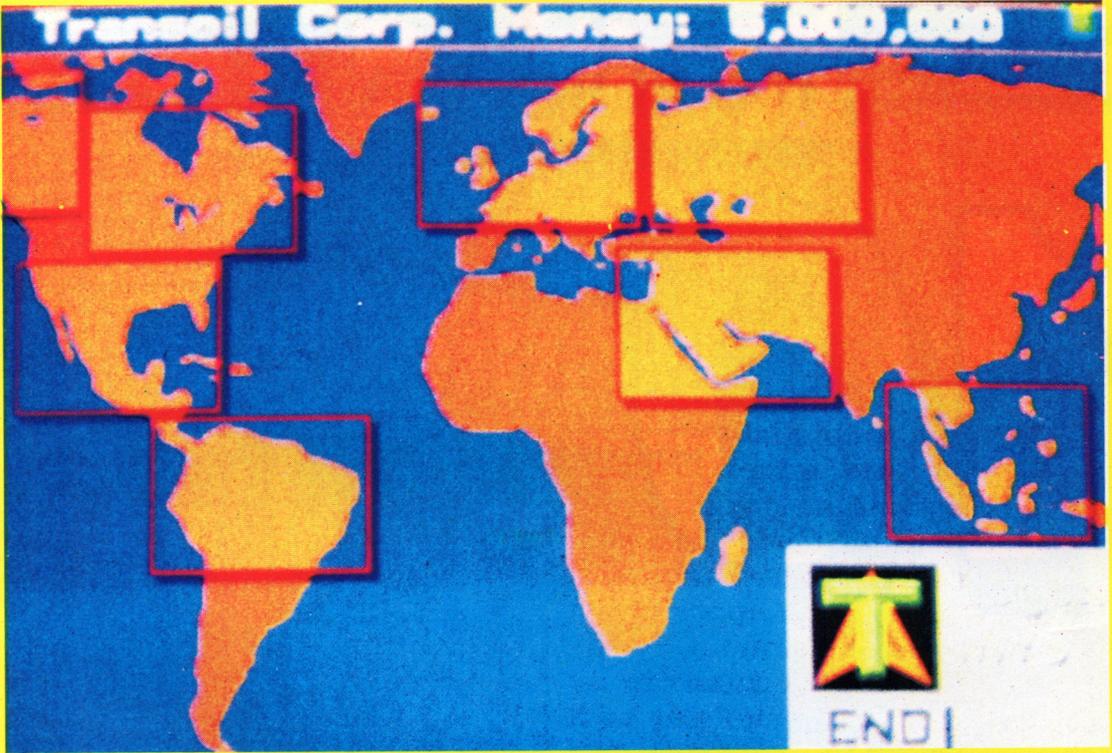
Ciascun giocatore ha un calendario nel proprio ufficio, e il vostro gioco dura un mese intero: ci vuole almeno un giorno per ciascuna operazione, e quindi il gioco è piuttosto denso. Se comprate dei giacimenti e poi scegliete di perforare voi stessi invece di rivolgervi a una ditta specializzata, avrà inizio una sequenza avventurosa in cui dovrete

controllare le operazioni di perforazione. Se tutto va bene, verrete ripagati da uno zampillo di petrolio e da un sacco di soldi.

Questo gioco vi permette di comprare e vendere sia i pozzi petroliferi che il petrolio prodotto, ma potete anche ottenere delle analisi statistiche delle operazioni in corso nonché dei grafici della vostra situazione economica. Di tanto in tanto, il telefono dell'ufficio squilla per portarvi delle notizie, di solito cattive, come ad esempio l'incendio di una piattaforma petrolifera. Se ciò accade, sarete protagonisti di un'altra sequenza avventurosa se deciderete di spegnere personalmente l'incendio paracadutandovi sulla piattaforma e usando la dinamite per domare le fiamme.

Piuttosto frustrante è invece un'altra sequenza avventurosa in cui dovete costruire un oleodotto più in fretta del computer: sul filo delle frazioni di secondo e della vostra rapidità di riflessi, rischiate di giocarvi un affare colossale. Anche i titoli dei giornali vi tengono informati su ciò che sta accadendo — di sporco e di pulito — nel mondo del petrolio. Potete assumere dei provocatori per gettare lo scompiglio nelle operazioni dei vostri concorrenti, oppure dei detectives per scoprire chi vi vuol danneggiare. In alcuni casi, i vostri avversari finiranno in tribunale e perderanno qualche giacimento.

Ben presto scoprirete il piacere di maneggiare somme di denaro incredibili, piacere accompagnato da una grafica superba e da uno splendido tema musicale.



**E
IN EDICOLA**

10

**FANTASTICI
GIOCHI
per il tuo**

SUPER MSX

**DA NON
PERDERE IL
NUOVO NUMERO**

STRIDER



Una delle avventure che vanno oggi per la maggiore nei bar è **Strider** della Capcom, in cui un atletico commando del futuro affronta il malvagio tiranno dell'Eurasia in una lotta che si snoda per cinque livelli. La US Gold ce ne

dà oggi una versione che ne conserva perfettamente la magnifica grafica e l'ottima meccanica di gioco.

Strider sbarca in Eurasia a bordo di un deltaplano, e subito deve affrontare un terreno accidentato e difficile. Come se ciò non ba-





stasse, ci sono anche guardie, droidi di sorveglianza e sistemi automatici di difesa: quando Strider viene colpito o ferito, perde un po' della propria energia... e se cala a zero, è finita! Per fortuna, durante la missione gli vengono ogni tanto paracadutati dei robot armati di micidiali laser — ma purtroppo dotati di una carica limitata. Le insidie si fanno sempre più micidiali di livello in livello. Al primo (la città) Strider incontra un muscoloso avversario che quando viene colpito esplose in una pioggia di fuoco che costringe il nostro eroe a cercare riparo se non vuole finire bruciato. Al livello successivo deve far esplodere un reattore nucleare per scoprire la botola che conduce a un complesso sotterraneo, difesa da laser micidiali. In seguito, Strider fa irruzione in una sala-conferenze in cui i presenti si uniscono a formare un gigantesco serpente meccanico! Ai livelli successivi, dovrà affrontare dinosauri, amazzoni armate di boomerang e una gigantesca macchina che spara raggi laser in tutte le direzioni.

I riflessi del giocatore non conoscono pause, ma pur essendo difficile il gioco è appassionante e fa venir la voglia di riprovare per vedere se si può far di meglio. I programmatori sono riusciti a conservare quasi tutto della versione da bar, lo schermo dei titoli, gli intervalli tra un livello e l'altro e soprattutto la ricchezza dei movimenti di Strider. La grafica è stupenda, gli sprites e gli sfondi sono ottimamente disegnati e il ritmo frenetico dell'azienda impedisce di accorgersi che lo scrolling è a volte incerto. Anche gli effetti sonori sono ottimi, e comprendono anche la voce.





GUNSHIP

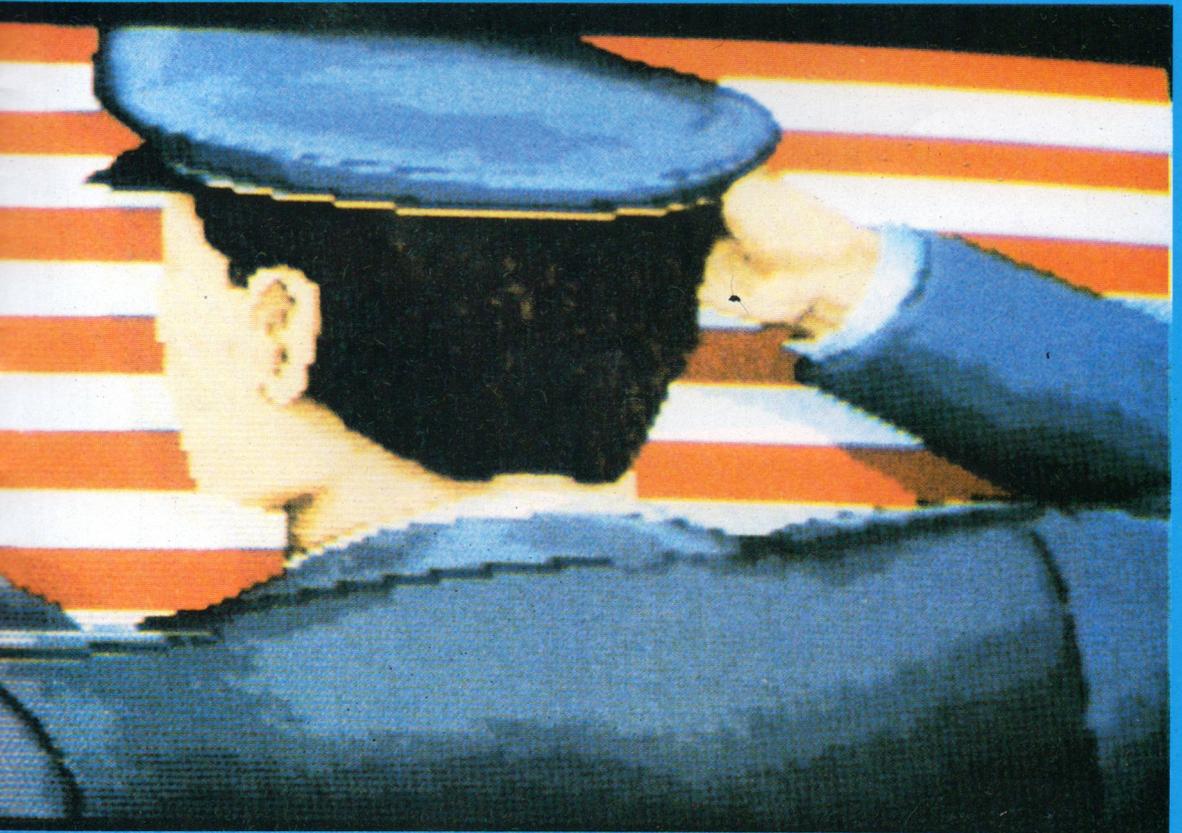
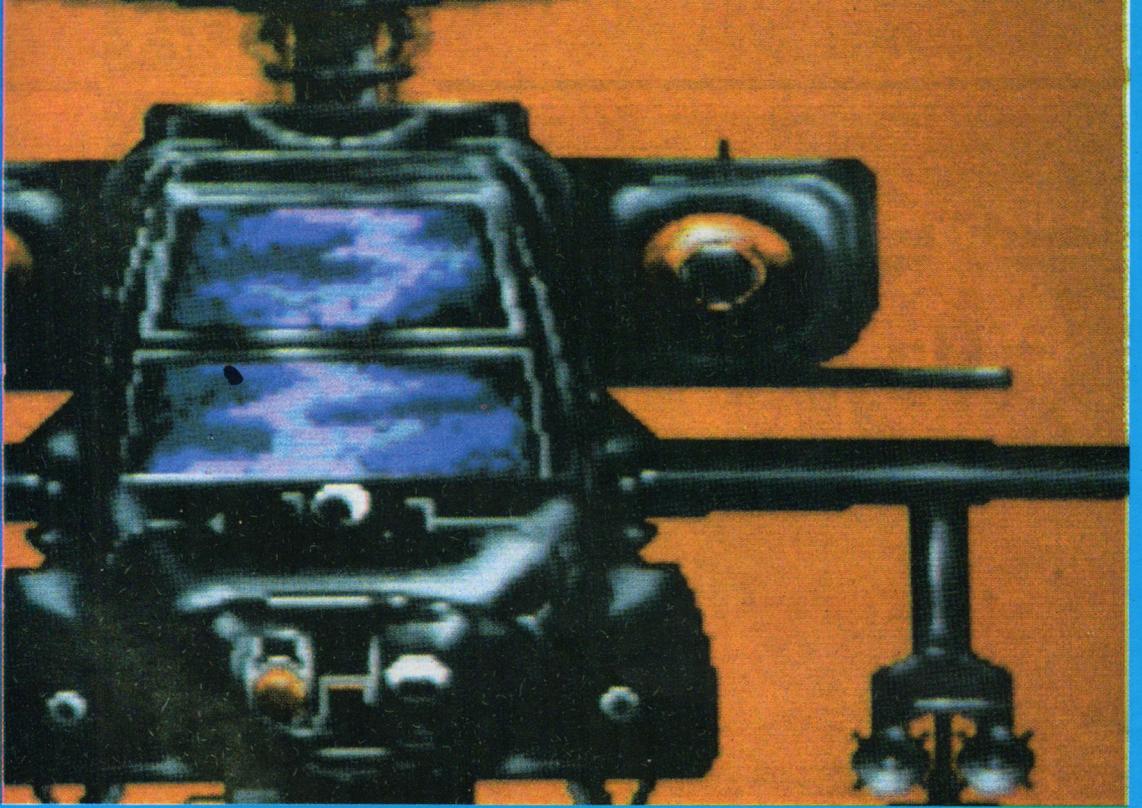
Anche con tutti i vostri **F16, Falcon** o **Interceptor**, per quel che mi ricordo non c'è mai stato un simulatore di volo che si è avvicinato a **Gunship**. Meno preoccupato di avere decine di grafici attraenti e molte visioni esterne, e più occupato di presentare un'azione realistica, **Gunship** sull'MSX crea molta più atmosfera e eccitamento che una qualsiasi delle simulazioni di volo dell'Amiga. Almeno fino ad oggi.

E dopo mesi di attesa, dopo che sono state messe in commercio le versioni per l'St e il

Pc, finalmente **Gunship** è disponibile anche nella versione per l'MSX. Finalmente i proprietari di MSX hanno la possibilità di prendere un AH-64 Apache per un giro su cinque diverse zone di guerra per portare a termine una infinita quantità di missioni.

Il mondo, all'esterno del tuo elicottero, è visto in prospettiva in prima persona, come al solito, ed è tutto. Non ci sono viste esterne, non ci sono viste dall'occhio del missile. Non c'è la possibilità di fare delle zoomate. E non c'è neanche un'opzione per l'inseguimento di un aereo. Ma questo è un modo molto più





valido per creare l'atmosfera. È un po' difficile credere in un simulatore di volo se ti distrai guardando cosa succede intorno al tuo aereo, facendo ingrandimenti e riduzioni del paesaggio, ma senza volare.

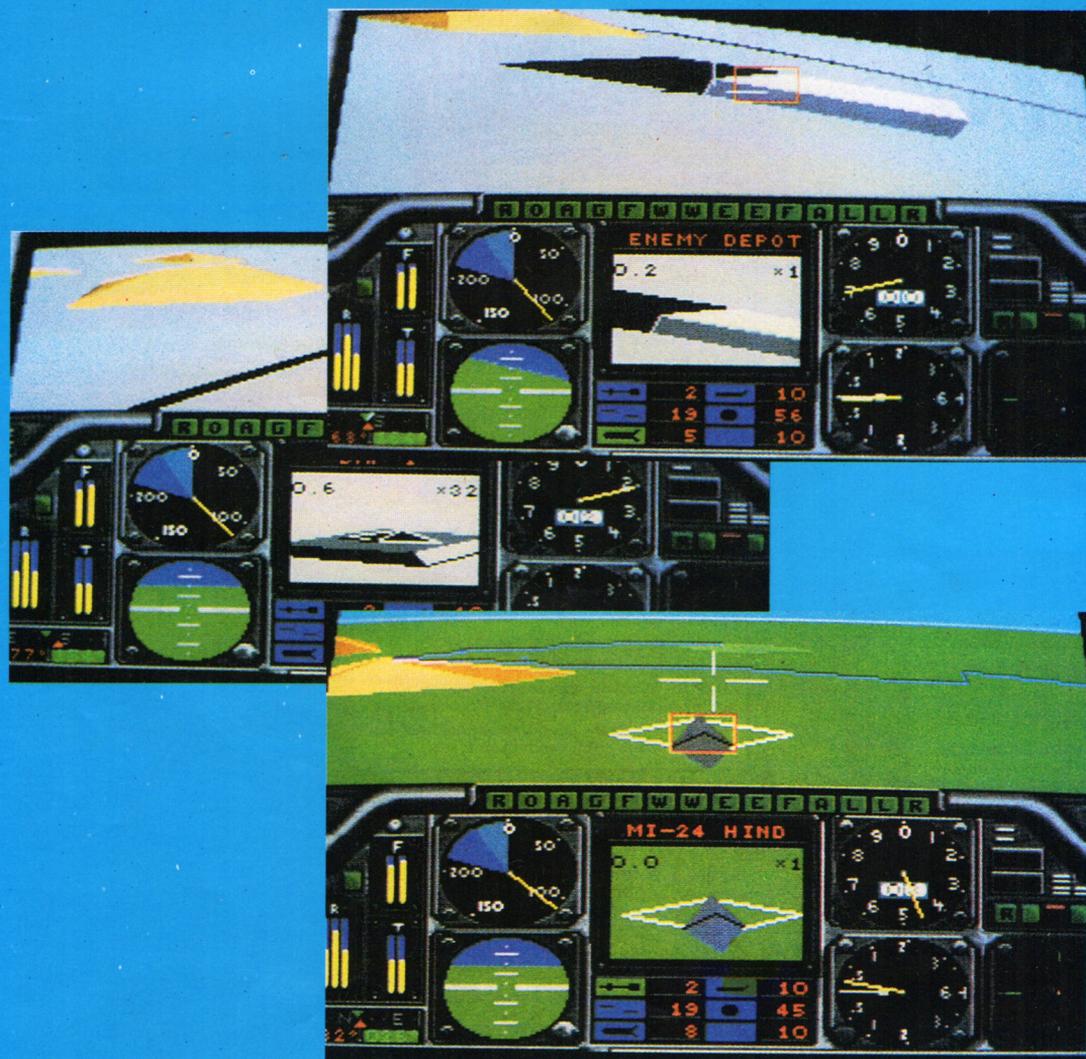
In **Gunship** ti vengono offerte solo tre visioni: davanti a te, a sinistra e a destra, ed è proprio così che dovrebbe essere. In fondo in un vero elicottero non ci sono altre visioni esterne, vero?

La simulazione di volo è divertente. I controlli sono un po' lenti ma ho avuto l'impressione che in realtà siano effettivamente così; dopo tutto è un elicottero per combattimento a basso livello, non una Fiat Uno.

I grafici sono grandiosi. L'uso intelligente

delle ombre mescolato con vettori pieni dà al gioco una vera impressione di solidità, soprattutto quando entrano in gioco le forze nemiche. I carri armati sembrano dei carri armati, le armi AA sembrano proprio delle vere armi AA, i piccoli omini spaventati sembrano proprio degli uomini spaventati.

Il disegno del gioco è identico, in tutti i dettagli, al disegno della versione per il 64, addirittura anche nella sequenza di caricamento. Le missioni seguono le stesse linee e le cinque zone sulle quali puoi volare sono identiche. In definitiva ti trovi davanti un gioco altrettanto brillante con suono, grafici e giocabilità migliori. Chi potrebbe lamentarsi?



DOMINATOR

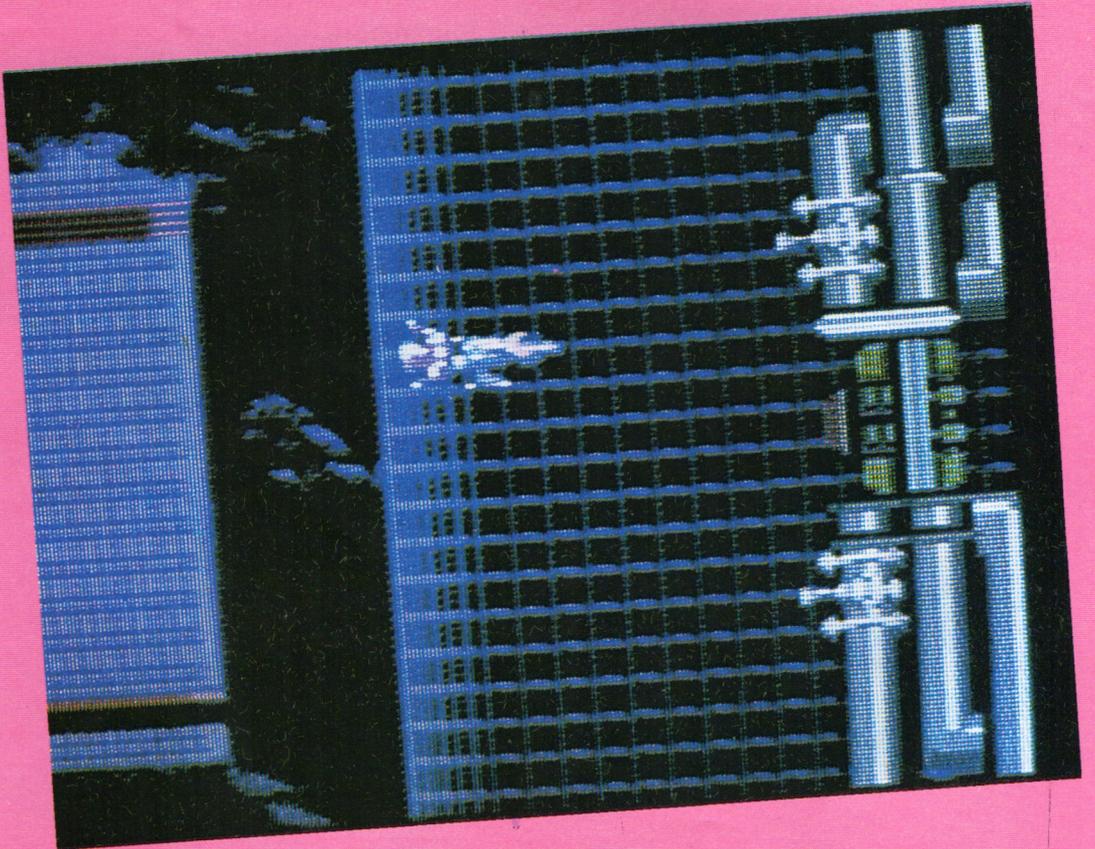
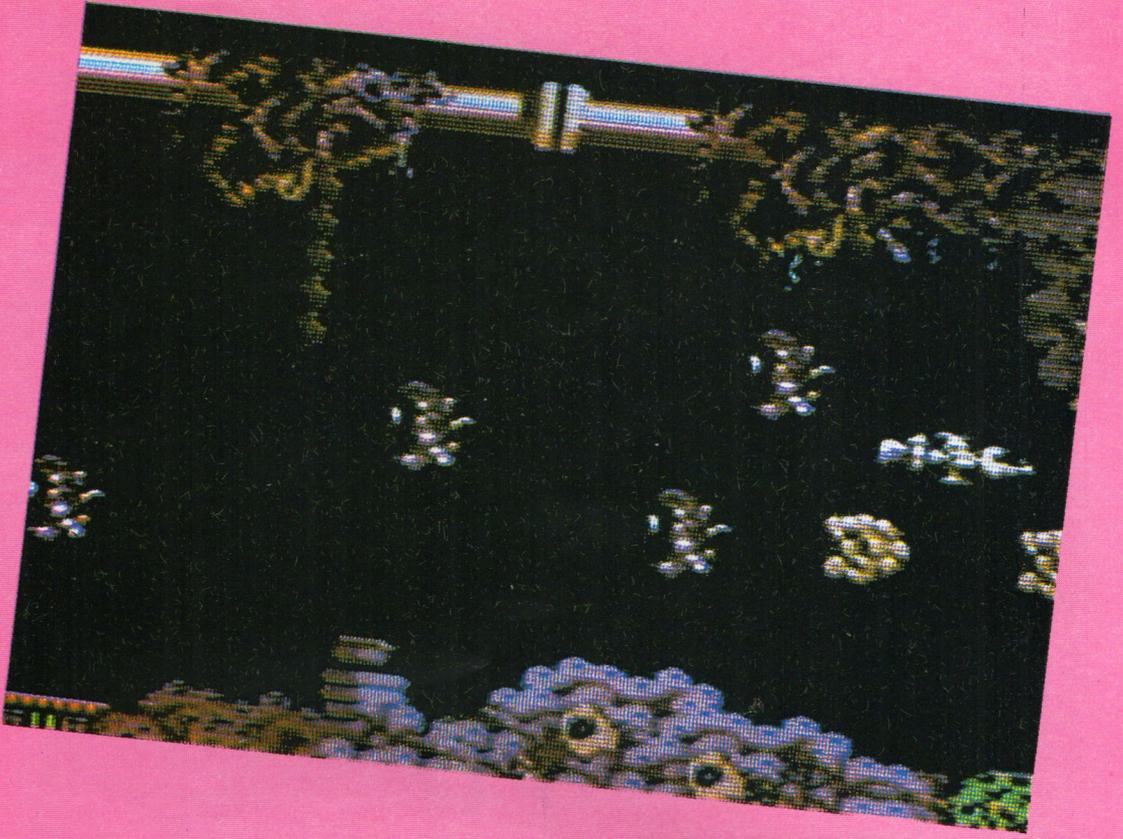


La Terra è sotto ad una nuova minaccia; un gigantesco organismo spaziale sta danneggiando il sistema solare e si dirige verso il terzo pianeta, ma è un organismo così grande che può ingoiare anche un pianeta intero: è quello che sta per fare.

La Terra è praticamente senza difese. Chi si potrebbe mandare a fermare una creatura di quel genere? Ma presto la risposta è sulle labbra di tutti — l'ultimo pilota soprav-

vissuto delle vecchie guerre, l'unico uomo in grado di distruggere una simile mostruosità e di salvare ancora una volta la Terra. Un'altra buona ragione per riflettere sull'utilità di avere solo un uomo in grado di salvare l'umanità.

Malgrado il suono a dir poco grandioso, **Dominator** è solo uno shoot' em up a scorrimento standard, con un pizzico di sorpresa se guardi il catalogo della System 3, ricco di classici come **International Karate** e i





Last Ninja games.

Dominator si svolge su una serie di livelli a scorrimento orizzontale e verticale all'interno del cuore della forza aliena. Tutti tranne il primo livello che è a scorrimento verticale e illustra il viaggio fino a lì.

La maggior parte delle onde d'attacco scorrono sullo schermo arrivando dal lato opposto, e di solito sono abbastanza facili da distruggere, anche se chiunque abbia disegnato le onde di attacco intendeva sicuramente renderle più resistenti possibili, soprattutto visto che non rimangono mai un attimo ferme nello stesso posto.

Alla base e in cima allo schermo si trovano delle piccole postazioni armate che devono essere colpite periodicamente altrimenti si rivelano dannose dopo che gli sei passato davanti. A volte, quando un'onda è stata distrutta, rimangono indietro interessanti botini: laser e barattoli autoincendiari, che costituiscono un contributo più che interessante per il gioco.

Poi ci sono i sottoguardiani, delle forze pic-

coline che potrebbero prendere al volo i tuoi colpi migliori per dare il colpo di grazia, oppure l'appendice di un alieno che fa fuoco in continuazione sulle ondate di navicelle. Come al solito alla fine di ogni livello ci sono personaggi schifosi che devono essere eliminati come di norma con una moltitudine di colpi piazzati nel punto giusto.

In **Dominator** i grafici sono belli praticamente per tutto il gioco e l'effetto di aprirsi il passaggio nella carne degli alieni è reso abbastanza bene. Malgrado ciò, però, mi è capitato molte volte che la scena mi ricordasse vari altri shoot'em up.

Dominator è un gioco curato piuttosto bene, si lascia giocare bene, è carino e la musica e gli effetti sonori girano bene, anche se ha un'aria un po' vecchiotta. Forse, se fosse stato messo in commercio sedici mesi fa, quando c'è stata la stagione di *Nemesis*, sarebbe stato molto meglio. Ai nostri giorni un gioco di questo genere per conquistare il pubblico deve essere veramente eccezionale.

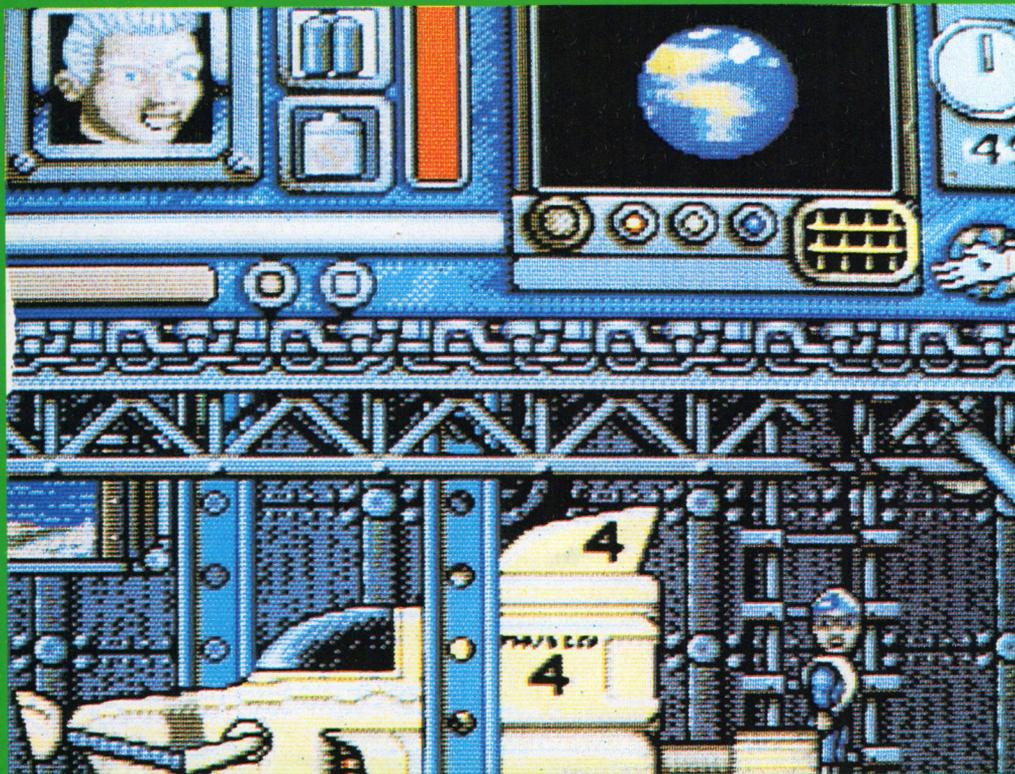
THUNDE

Una volta **Thunderbirds** era uno spettacolo di burattini. Oggi le creazioni di Gerry Anderson traggono suggerimenti da Frank Oz e i Muppets, con visi mobili, nessun filo visibile e voci simili a quelle di Woody Allen. Negli anni '60 nessuno sembrava preoccuparsi del fatto che Batman indossava delle mutande, che U.N.C.L.E. aveva T.H.R.U.S.H., che The Shadows suonavano nel film di Thunderbirds e che cercavano di rendere Captain Scarlet un cortese Cary Grant. "Questo è il gioco per i bambini", dice la Grandslam. "Più profondità che in **Running Man**, adatto a chi, nella generazione dei 16 bit, apprezza gli intrighi, la nostalgia e i grafici belli". Esatto, ma il gioco è veramente

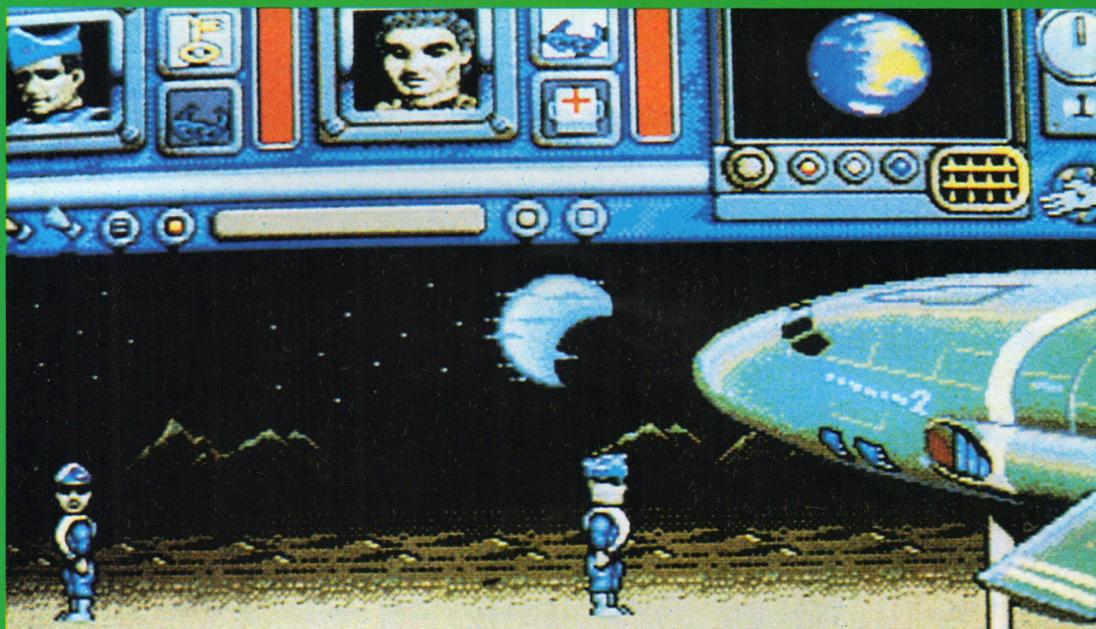
valido?

La risposta deve essere sì. **Thunderbirds**, l'avventura di arcade, fa in modo di mescolare un gioco pieno di sfida, quattro svolgimenti di storia, grafici decenti, più sequenze televisive digitalizzate e il tema che ti fa venir voglia di muovere una bacchetta da direttore d'orchestra come se fosse il joystick. E tutto ciò senza dover sacrificare niente all'attenzione originale per i dettagli.

Nella trama di ogni sezione si muovono due membri dell'International Rescue. Questo implica che potrebbe succederti di dover salvare un uomo bloccato in una miniera allagata, spegnere il reattore nucleare di un sottomarino affondato, rubare i progetti top secret del malvagio The Hood o ancora osta-



ERBIRDS





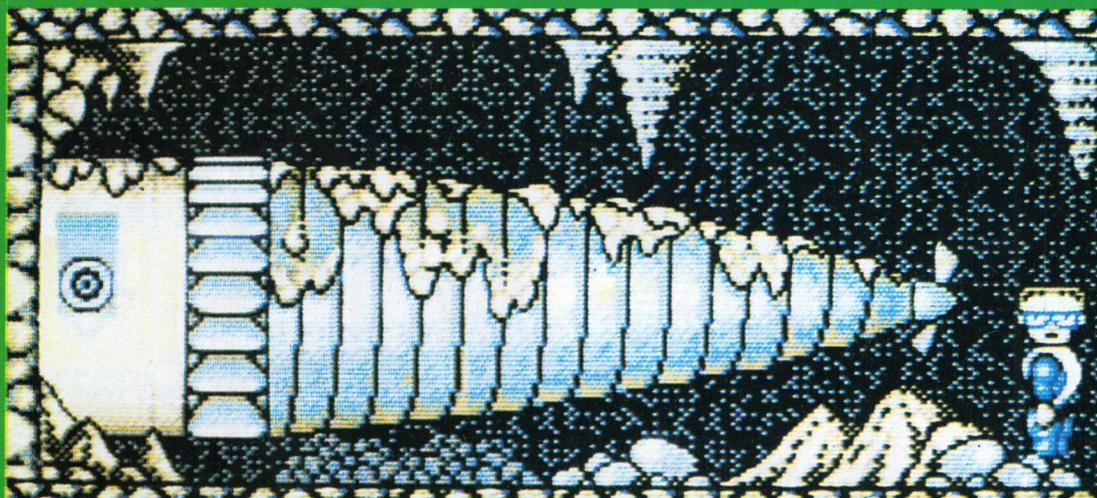
colare il suo piano di lanciare missili dotati di bombe H.

I problemi nei quali ti trovi coinvolto si adattano perfettamente con lo stile di tutta la serie e lo rendono un gioco impegnativo che non è mai acuto solo per il gusto di esserlo. Mi vengono in mente alcune perle.

La prima è quando Lady Penelope utilizza un topo con carica a molla per disattivare un sistema di sicurezza con dispositivo laser; una seconda si verifica se hai la sfortuna di essere mangiato da uno squalo al di fuori del sottomarino colpito: lo squalo si gonfia fino a dimensioni mostruose; e terzo, è che Brain è il tipo che sa come inventare la tecnologia ma non è poi molto ferrato nella sua applicazione e se è un po' troppo lento nel mettere la chiave inglese sulla pompa dell'acqua, la miniera che si sta allagando comincia a riempirsi un po' troppo velocemente — e l'esperto della stanza dietro comincia ad essere sommerso, con gli occhi che escono dalle orbite.

In realtà la morte, come in tutta la serie, non compare mai, nemmeno per i cattivi, perché i membri dell'International Rescue non hanno il permesso di uccidere i loro nemici. Presumibilmente una cosa del genere rovinerebbe la loro superiorità morale. E se falliscono, ti appare un messaggio che ti informa che un'altro gruppo di salvataggio arriverà, umiliandoti, in tuo soccorso.

Se la nostra rivista avesse un punteggio indicato con una curva, la linea di **Thunderbirds** tenderebbe dritta verso l'alto. Un gioco favoloso e che ti farà metter mano al borsellino, se non ai fili delle tue marionette.



**QUESTO MESE
IN EDICOLA**

IL NUOVO NUMERO di:

CBM 64
**HIT
PARADE**

30

GIOCHI

**FAST LOADING
"BITURBO"**

- 1 - GLI ANTENATI
- 2 - PONZIE
- 3 - ROCKMAN
- 4 - BUMP
- 5 - SPADA NERA
- 6 - SAVANA
- 7 - JUMPER
- 8 - PERLE
- 9 - LO GNOMO
- 10 - MATRASS
- 11 - IDOLO D'ORO
- 12 - POMPELMO
- 13 - FREDDY
- 14 - SUPER CANNON
- 15 - IL PRESTINAIO
- 16 - AFRICA NERA
- 17 - LE 7 PROVE
- 18 - ATTACCO UFO
- 19 - BORO
- 20 - I MISTERI DELLA GIUNGLA
- 21 - LAST CAVERNS
- 22 - NIGHT MISSION
- 23 - FORMULA 1
- 24 - GIOSCOPIO
- 25 - AIR FIGHTER
- 26 - ESPLORATORE
- 27 - GUN
- 28 - OMBRA NERA
- 29 - ESSE TEAM 2
- 30 - KUNG FU

LA DIREZIONE NON È RESPONSABILE
DEL CONTENUTO DEGLI ANNUNCI
PUBBLICATI COME SERVIZIO GRATUITO

- **VENDO** per computer MSX 1 i video-giochi, oltre 300 titoli come: Pacmania, Operation Wolf, Terramex, Ale of aces, The way of the Tiger, Jack the Nipper II, Soccer, Horey Replay, 007 The living paylights. Chiedere la lista (gratis), telefonare oltre le ore 19.00 - un gioco L. 3.000 annuncio sempre valido. - Matteo Bonin - Via Marrana di S. Fresca, 3/A - 00134 Roma - Tel. 06/7240486 - 12 anni
- **CERCO** giochi per MSX: calcio, elicotteri d'assalto, Basket, Baseball, Tennis, Invasion U.S.A., tutti su cassetta. - Mario - Via Rossi, 23 - 80040 Volva (NA) - Tel. 081/7733177 - 16 anni
- **VENDO** a prezzi modici i seguenti giochi: Indiana Jones, Out Run, Wonder Boy, Gaultlet, World Games, West Bank e tanti altri. Ancora cerco inoltre Vampire Killer su cassetta - sono disposto a pagare sino a L. 10.000. - David Pesce - Via Luigia Coda, 2/C - 31100 Treviso - Tel. 0422/402435 - 17 anni
- **CERCO** disperatamente giochi in cassetta per MSX quali Doble Dragon, Ninja 1-2-3, Hiper Sport 3, California Games, Wonder Boy, Pacmania, Pac Laud, Arkonoid e scambio con altrettanto bei giochi

o compro a prezzo inferiore alle L. 8.000 purché solo provincia di Verona. - Calzolari Mattia - Via Coni Zugna, 12/A - 37126 Verona - Tel. 045/917152 - 12 anni

- **VENDO** ultime novità per MSX 2 su disco: Treasure of usas, King's Valley 2, Metal Gear, Androginus, Sa.zi.ri, Bubble Bobble e molti altri. Sono disposto anche a scambiare, ma solo software per MSX 2. Vendo anche giochi per MSX 1: the Goonies, Pacland, Green Beret, Gauntlet e tutti gli sport Komami. - Gulden Alessandro - C.so Magenta, 20 - 20025 Legnano (MI) - Tel. 0331/597017 - 15 anni
- **VENDO** Computer VG 8010 MSX Philips in ottime condizioni + espansione memoria 64 K ram + 2 joystick + registratore + manuali + 380 programmi tra cui bellissimi giochi originali a 399.000 trattabilissime. - Tresoldi Ivan - Via Montenero, 34 - 20064 Gorgonzola (MI) - Tel. 02/9516388 - 16 anni
- **COMPRO** i seguenti giochi per MSX 1 80 K: Rastan, Overlander, Microprose Soccer, Microsoccer, Tennis, Acquisto anche stampante usata da non più di due anni. Annuncio sempre valido. - Parrella Maurizio - Via della Repubblica, 24 - 71041 Carapelle (FG) - Tel. 0885/95108 - 17 anni
- **CERCO** disperatamente il gioco per MSX VG 8020 Wonder Boy - Sono disposto a pagare fino a L. 13.000 - P.S. Accet-

to il gioco anche non originale. - Michele Fortino - Via E. Fermi - 20072 Castiglione d'Adda (MI) - 12 anni

- **COMPRO** Operation Wolf, After Burner, Savage, Doble Dragon, Bable Buble - (se non avete questi giochi speditemeli voi a vostra scelta). - Natale - Via Giusti, 7 - 74100 Taranto - Tel. 099/95998 - 15 anni
- **Sarei** interessato all'acquisto delle seguenti cassette: Platoon, Defender of the Crown, Robocop, Infiltrator, Dragon, Ninja, Operation Wolf, Flying Shark. - Vorrei venire al corrente dei loro attuali prezzi. - Diego Bazzo - Via Fosson, 34 - 30029 Annone Veneto (VE) - Tel. 0422/769386 - 14 anni
- **COMPRO** i seguenti giochi su cassetta: Batman, Indiana Jones, Platoon, Predator, Guerre Stellari, Ninja Master, The fistones, Rambo, Commando, Attila, Overlander, The Game 3, Winter Edition, The GAmE 3: Summer Edition. Telefonate ore pasti. Prezzi trattabilissimi. Annuncio sempre valido. - Andronico Giuseppe - Via T. Fazzello P.E. sc. A, 3 - 98010 Messina - Tel. 721826 - 11 anni
- **VENDO** per MSX Hyper Short 1 e 2 - Yearkungfu - Jack the Nipper II - Soccer - Konami Boxing - Tennis - Golf - James Bond 007 - Basket - Catch - Spyusspy 2 - Arkano 1D - A L. 8.000 l'uno ogni 3 un gioco omaggio a scelta mandate la vostra

**Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione
di NEW PROGRAM MSX
presso SIPE s.r.l., Via Ausonio, 26 - 20123 Milano**

NEW PROGRAM MSX - N.26

VENDO

COMPRO

CERCO

TROVO

(cancellare i settori che non interessano)

Nome _____

Indirizzo _____

Città _____

C.A.P. _____

Tel. _____

Età _____

lista io manderò la mia possesso più di 300 giochi e utilities - scrivete o telefonate nel pomeriggio. - Andrea Cervigni - Via Fiastra, 61 - 62020 Ripe San Ginesio (MC) - Tel. 0733/500217 - 14 anni

● **VENDO** Cassette MSX possiedo molti giochi (moto, auto, basket, calcio, decathlon) a L. 6.000 alla cassetta (6-7 giochi) a chi compera 10 cassette ne regalo 1 - Telefonare ore pasti dalle 13.30 alle 15.30. - Andrea De Rossi - Via Luciano Manara, 6 - 31175 Marghera - Telefono 937168 - 14 anni

● **COMPRO** giochi cassetta per MSX 64 K tra cui: Dragons Lair, Double Dragon, Paper boy, Wender Boy, Kung Fu, Ghosts'n Goblins, The Whay of the tiger, Indiana Jones, Goff, Decathlon 1 e 2, prezzi non superiori a L. 5.000 cadauna. - Vendo Judo, Speed King, Formula 1, Bulldog - tutti trattabili dalle L. 4.000 alle 7.500 - Telefonare o scrivere a: Vacca Daniele - Via Roma, 35 - 00043 Ciampino (RM) - Tel. 06/6114958 - 11 anni

● **VENDO** una vastissima gamma di videogiochi di tutti i tipi come ad esempio: Super cobra - The goonies - Grog Venger - Colt 35 - Boxing - Tennis - Ping Pong - Hanch Bach - Green Beret - Magic Kille Wii 22 - Yper Bally - Ypes Sports 1-2-3 - Arkanoid - Krakoot - Candoo - Ninja - E tantissimi altri - Per un massimo di lire 1.000: Peter Beardsley's int Foot - Mask 2-3 - El Mistero del Nico - Fabiani Alessio - Via Cotrine, 7 - 57029 Venturina (LI) - Tel. 0565/846557 - 12 anni

● **VENDO** fantastico MSX 8020 completo di registratore (Philips) + cavi connettore + catalogo giochi, spiegazioni attacchi e Basic con + di 300 titoli originali e non es.: Indiana Jones, California Crames, Attila e Space, Invaders e molti altri. - Telefonare ore pasti - Prezzo trattabile. - Andrea Colombo - Via Forrer, 1 - 21052 Busto A. - Telefono 626417 - 13 anni

● **Attenzione ragazzi!** Vendo, faccio copie o scambio i seguenti giochi: Robocop, Out run, Ind. Jones e il Tempio maledetto, Green Beret, Track e Field I e II, Pac-land, S. Poker II + Mask 3, The way of the Tiger, Storquake, Around, Freddy Hordest, Batman ye are Kunggu, Attila, Circus Charlie, Wonder boy, Footballer of the year e molti altri (chiedere lista) il scambio (provincia di Asti) con altrettanto belli: Ghost's and Goblins, Blasteroids, Hape-ration Wolf Speetball. - Giuseppe Savorino - Via Ticino, 4 - 14100 Asti - Tel. 51104 - 16 anni

● **CERCO** Crazy Cars, Pacmania, afterburner, Wec le Mans, Robocop, Rambo 3, Blasteroids, Barbarian e altri - li scambio con Musk 3, Match Day 2, Trantoor, Operation Wolf, The Flinstone, Peter Beardsley, World, California, Winter Games, Mad Mix, Gunsmoke, inoltre scambio e vendo giochi per MSX 2 soprattutto made in Japan scrivete a: Berardi Angelo - largo Dietro Castello, 34 - 10060 Costagnole P.te (TO) - Tel. 011/9862769 - 15 anni

● **CERCO** ragazze/i con MSX-VG 8020 dalla Philips per scambio nozioni e per amicizia. Telefonare nelle ore serali dalle 7 alle 8 per aggregarsi; non ci sono scopi di lucro ma di semplice espansione di amicizia. Oppure scrivere a: Luigi Coppola - Via Delle Fornaci, 3 - 00066 Manziana (ROMA) - Tel. 06/9013148 - 14 anni

● **VENDO** programma per VG 8010/8000 più espansione per fare funzionare i giochi che normalmente non funzionano come Knightmare ecc. Vendo inoltre centinaia di giochi quali: Pac-Mania, Indiana Jones, Gost'n Goblins, Wonder-Boy e molti altri. Gabriele Vinci - Via S. Giovanni, 25 - 96010 Mellilli (SR) - Telefono 0931/951297 - 15 anni

● **CERCO** simulatore di volo per MSX-VG 8020 della Philips non importa se la cassetta non è originale basta che sia funzionale. Cerco anche cartuccia o cassetta Music Star, in buone condizioni. Per entrambe telefonare dalle ore 7 alle ore 8 di sera oppure scrivere, prezzo da concordare. - Luigi Coppola - Via delle Fornaci, 3 - 00066 - Manziana (ROMA) - Telefono 06/9013148 - 14 anni

● **COMPRO-CERCO** Gost and Goblin, Indiana Jones, Dragons Lair! Posso scambiare con: Star Battle, Rasterscan, Batman, Flash, Gordon. Compro a prezzi modici. - Cristiano Nerozzi - Via Arboreto 4/A - 51100 Pistoia - Tel. 402564 - 8 anni

● **VENDO** MSX 64K 2 anni di vita più 140 giochi più libro istruzioni più scatola di imballaggio a lire 250.000. - Vescovi Alberto - Via Bolivia, 22 - 20030 Palazzolo Milanese (MI) - Tel. 02/99040974 - 16 anni

● **MSX Club** tridentum vende programmi oltre 1800 titoli disponibili fra i quali Dragon, Ninja, Renegade III, Thunderblade e moltissimi altri. Per informazioni e lista gratuita scrivere o telefonare a: Dallona Fabrizio - Via Moggioli, 16 - 38100 Trento - Tel. 0461/820872

● **CERCO** disperatamente, al più presto possibile almeno prima dell'anno 1990 64 K per MSX 1. Sono disposto a pagare 65.000 mila lire e inoltre regalo cassetta contenente 30 giochi e qualche gioco a vostra scelta. Solo zone di Ravenna e Forlì. Telefonatemi presto per favore. - Baldassarri Ulisse - Via Filanda Vecchia, 11 - 48018 Faenza - Tel. 662151 - 15 anni

● **VENDO** MSX 64K 2 anni di vita più 140 giochi più libro istruzioni più scatola d'imballaggio a lire 250.000. - Vescovi Alberto - Via Bolivia, 22 - 20030 palazzolo Milanese (MI) - Tel. 02/99040974 - 16 anni

● **VENDO:** Soccer, Tasterscan, Hiper Sports, Volguard, Championship, Wrestling tutti a prezzo trattabile. Cerco: Action Force II (sono disposto a barattarlo anche con due di quei giochi che ho citato). Tutti in cassetta per MSX. - Maurizio Zen - Via Sansughe, 21 - 35013 Cittadella (PD) - Tel. 049/5972965

● **COMPRO** giochi per MSX VG 8020: Rambo, Commando, Year Kung Fu, Ka-

rate, a L. 2.000 l'uno. - Marco Murgia - Via Pilo, 36 - 08015 Macomer (NU) - Sardegna - Tel. 0785/71659 - 15 anni

● **COMPRO** Ghotst e Goblins, Platoon, Microprose Soccer. - Ghini Alessandro - Via Armezzone, 1 - 19031 Ameglia - Tel. 65746 - 16 anni

● **COMPRO** giochi per MSX fra i quali: Operation-Wolf, Thunderblade, Salvage, Calcio, Michy-Mouse, Action-Fors II, Daley, Thompson, Olimpic, Challenge in un'unica cassetta, al di sotto di L. 20.000 possibilmente L. 7.000. - Adolfo Fallico - Via Dell'Acquedotto, 4 - 96010 Priolo (SR) - Tel. 760880 - 13 anni

● **VENDO** videogames per MSX come Barbarian, Wec le Mans, After Burner, Outrun, Ghost'n Goblins, Robocop, Operation Wolf, Elite, Indiana Jones, Italy Soccer 90°, Match Day II, Pacland, Pacmania, Rambo III, Samanta Fox, Streep Poker II Plus, tutti i games della Epix, tutti gli sport ed ancora Hang-on PB Soccer, tutti i soccers e altri 1.000 titoli: ore pasti. - Danisi Danilo - Via Scarlatti, 188 - 80127 Napoli (NA) - Tel. 081/5787314 - 15 anni

● **VENDO** giochi per MSX a sole lire 3.500 a cassetta (ogni cassetta contiene più di un gioco). Inviare Lit. 3.000 in francobolli per lista. Vendo inoltre una cassetta con utility a Lit. 4.000. Scambio tutti in giochi in vendita per i seguenti: Arkanoid, Gaunlet. - Andrea Scatizza - Via di Pietralata, 430 - 00158 Roma - Tel. 4503511 - 12 anni

● **VENDO** giochi per MSX 64 e 48 Kram. Posseggo i più belli e famosi del momento, tra cui: Ghosts'n Goblins, Batman, Wonderboy, Master of the Univers, Death-Wish III, The Way of the Tiger, Infiltrator, Super Alien, Mask III, Ace of Aces, The Wizard of Oz. - Lorenzo Vassallo - Via Dora Riparia, 6 - Milano - Tel. 02/6480738 - 16 anni

● **VENDO** giochi tipo: "Gary lineker's Superstar Soccer, Bubbler, Footballer of the year, Deat Wish 3, Batman, I Flistonets, tutti originali a sole lire 10.000 (alcuni meno). - Claudio Castellani - Via 1° Maggio 48 - 25021 Bagnolomella (BS) - Tel. 030/621812 - 16 anni

● **COMPRO-CERCO** disperatamente Ghost and Goblins, Dragon's, a prezzo ragionevole. Grazie! (giochi in cassetta). N.B. solo per MSX 8020 VG. Telefonare solo ore pasti. - Stefano Zapparoli - Via S. Stefano, 26 - 55037 Melara - Tel. 89513 - 13 anni

● **VENDO** tastiera di MSX mod. VG 8020 1 anno di vita buono stato più registratore con cavetti più cassetta d'espansione 48k più 4 joystick più 150 giochi computer mai fatto riparare. Il tutto a L. 550.000. - Masimiliano - Via Tettigiro, 97 - 10024 Santena (TO) - Tel. 9491432 - 15 anni

● **VENDO** a sole L. 15.000 più spese postali duplicatori di giochi. - Angelo Carusotto - Via Palma-Trav. G, 141 - 92027 Licata (AG) - Tel. 0922/892819 - 16 anni

PROGRAMMI PER MSX

NEW PROGRAM **MSX** **26**

RITAGLIA
LUNGO
IL BORDO
SEGNATO
IN NERO
E PIEGA
SEGUENDO
IL TRATTEGGIO
INDICATO



26

LATO A

- 1 MALA YALTRA
- 2 SWORFD FIGHT
- 3 TOWN RACE
- 4 D.D.
- 5 SISSY SERPE

<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>				

LATO B

- 6 STAR BLAZER
- 7 BOMB
- 8 TRIPY
- 9 ANDROMEDA III
- 10 ODINO

<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>				

PERSONALIZZA
LA CASSETTA
SCRIVENDO
IL TUO NOME

**QUESTA CASSETTA
È DI**

NOME _____

COGNOME _____

VIA _____

N. _____

CITTA _____

ANNOTAZIONI

