

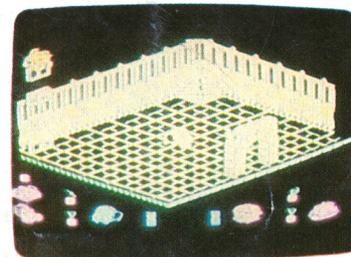
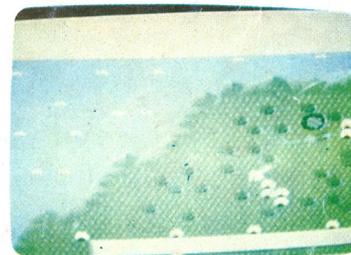
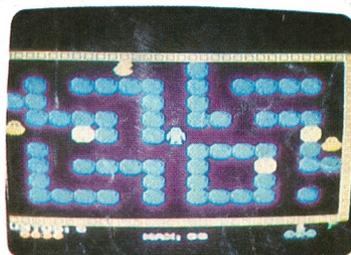
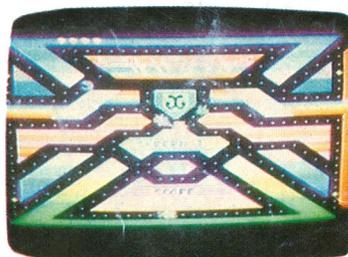
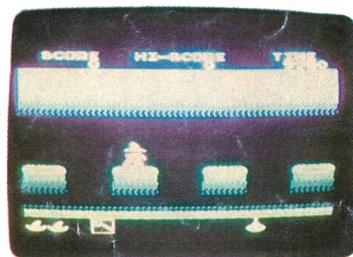
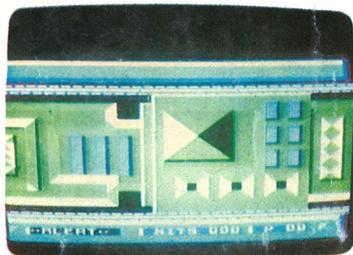
mensile  
d'informatica  
e videogames  
L. 8.000

New Video

# GAMES MSX

23

1988  
gennaio



- 1 - METEOR 3D
- 2 - STARSHIP
- 3 - NIGHTMARE
- 4 - SHNAX
- 5 - RUOTE
- 6 - THE BAY
- 7 - BLOCK

Editions Fermont s.r.l. - Milano - DISTRIBUZIONE: Messaggerie Periodici - Viale Famagosta, 75 - 20142 Milano  
Pubblicazione registrata al Tribunale di Milano il 17/4/85 al n. 206

**VIDEO GIOCHI PER MSX: 32 K RAM**

# New Video

Mensile di informatica  
e video giochi

Anno IV  
N. 23 - Gennaio '88

EDITORE:  
Editions Fermont s.r.l.  
20121 Milano

REDAZIONE:  
Via Cialdini, 11  
20161 Milano  
Tel. 02/6453775/6

FOTOLITO:  
Claudio Lavezzi  
Via Terruggia, 3  
20162 Milano

STAMPA:  
A.G.E.L. s.r.l.  
Viale dei Kennedy, 92  
20027 Rescaldina

DISTRIBUZIONE:  
MePe  
V.le Famagosta, 75  
20142 Milano

DIRETTORE RESPONSABILE:  
Amilcare Medici

**Numeri arretrati:** Ogni numero arretrato  
[esclusi i n. 1 e 2] £. 8.000 più £. 3.000 di  
spese postali - Versamento da effettuare sul  
c/c postale n. 37332202 intestato a  
EDITIONS FERMONTE, Via Cialdini, 11  
20161 Milano

**ATTENZIONE:**

I bollettini dei versamenti devono essere  
scritti in stampatello o a macchina.  
Quelli poco chiari verranno cestinati.

# ATTENZIONE

## ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

- 1) Dopo aver verificato i collegamenti, computer-video, computer-registratore, computer-rete elettrica, premere il tasto di accensione del computer.
- 2) I giochi girano solo su sistemi MSX: 32 K RAM
- 3) Regolare il tono del registratore sulla posizione massima e il volume a circa 3/4 della sua corsa.
- 4) Digitare: LOAD "CAS:", R.
- 5) Battere RETURN (o, in alcuni casi, battere ENTER), quindi premere PLAY.
- 6) All'apparire della schermata con i giochi, spegnere il registratore e computer.
- 7) Riaccendere e digitare: LOAD "CAS", R.
- 8) Battere RETURN.
- 9) Se apparirà il messaggio: DEVICE I/O ERROR, riavvolgere la cassetta, modificare il volume del registratore (alzandolo o abbassandolo leggermente) e ripetere l'operazione.

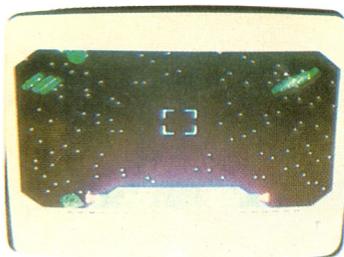
## MSX

- 1) Digitare: RUN "CAS:".
- 2) Battere RETURN, quindi premere PLAY.
- 3) All'apparire della schermata con i giochi, spegnere il registratore e il computer.
- 4) Riaccendere e digitare: RUN "CAS:".
- 5) Battere RETURN.

# I MAGNIFICI GIOCHI DI NEW VIDEO...

## METEOR 3D

**MSX - Tastiera e Joystick**



In una galassia lontana, lontana una astronave con un capitano coraggioso deve affrontare una missione suicida. Il capitano sei tu, e devi guidare la tua astronave fino alla base dei ribelli per portare in salvo la principessa insidiata dagli aguzzini del crudele imperatore. Per portare a termine la tua missione devi affrontare una fascia di meteore, ed inseguire e distruggere tutti i dischi da guerra nemici. Il joystick deve essere inserito nella porta di controllo numero uno.

Il programma visualizza l'area di battaglia in proiezione tridimensionale.

**TASTI:**

**CURSORI** - Movimenti

**SPAZIO** - Fuoco

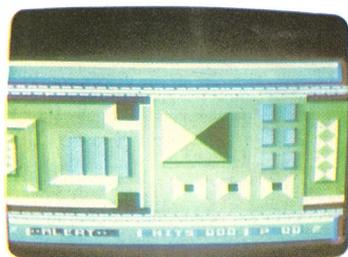
## STARSHIP

MSX - Tastiera e Joystick

TASTI:

CURSORI - Movimenti

SPAZIO - Fuoco e inizio gioco



A bordo di un potente caccia interstellare, devi penetrare nella base spaziale nemica per raggiungere il reattore centrale. Una volta raggiunto il reattore dovrai distruggerlo per far saltare tutta la base. Per adempiere al compito assegnatoti hai a disposizione tre astronavi.

Se vuoi utilizzare il joystick, devi connetterlo alla porta di controllo giochi numero uno.

## NIGHTMARE

MSX- Tastiera e Joystick

TASTI:

CURSORI - Movimenti

SPAZIO - Fuoco e Inizio gioco



Wizzy è un simpatico apprendista stregone di un potentissimo mago del bene. Purtroppo il solito mago cattivo, si è impossessato dei poteri del mago buono, racchiusi in una sfera di cristallo e tu devi cercare di recuperarli. Per farlo devi raggiungere il palazzo del mago cattivo affrontando una infinità di pericoli ed illusioni creati dal mago nella foresta magica. Attento ai trolls che non puoi abbattere con i tuoi spells. Cerca di non sprecare i nuovi spells che acquisterai sul tuo cammino perché non tutti li troverai più volte, ed alcuni ti serviranno anche contro il mago. Per partire premi il tasto di fuoco del joystick oppure la barra spaziatrice. Joystick connesso alla porta uno.

**EHI, RAGAZZI! CHE SBALLO!!**

**È USCITA**



**FINALMENTE IN EDICOLA  
PER IL VOSTRO DIVERTIMENTO!**

**NON PERDETELA!!!**

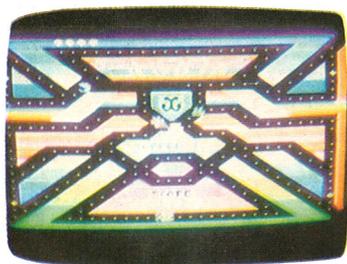
## SHNAX

### MSX - Tastiera e Joystick

TASTI:

CURSORI - Movimenti

SPAZIO - Inizio



Il nostro amico PACMAN è ancora una volta protagonista di un nostro gioco, ma questa volta viene proiettato nel futuro in un labirinto stranissimo. Lo scopo del gioco è ormai chiaro: devi mangiare tutti i puntini disseminati nel labirinto, cercando di evitare i mostri meccanici che ti inseguono nei corridoi del labirinto stellare.

Troverai delle super pillole energetiche che, per un limitato periodo temporale, ti permetteranno di eliminare alcuni mostri che ti danno la caccia. Periodicamente appariranno, in posizione casuale, alcuni tesori che dovrai raccogliere.

Il joystick deve essere connesso alla porta numero uno.

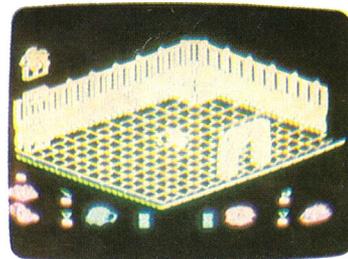
## RUOTE

### MSX - Tastiera e Joystick

TASTI:

CURSORI - Movimenti

SPAZIO - Salto



In questo gioco troverai due strani protagonisti che, in fondo, sono un unico personaggio: TESTA & GAMBE. Tu cominci il gioco controllando Testa che devi condurre alla ricerca di Gambe.

Una volta uniti potrai cercare i poteri che ti permetteranno di distruggere il Mago che ti tiene prigioniero in uno strano labirinto.

Per utilizzare il joystick devi connetterlo alla porta numero uno.

Il gioco termina quando finisce la tua energia vitale.

Prima di iniziare il gioco è possibile scegliere i controlli desiderati.

## THE BAY

### MSX - Tastiera e Joystick

TASTI:

CURSORI - Movimenti

SPAZIO - Fuoco e Inizio gioco



Fai parte della guardia costiera ed un giorno dovrai risolvere un caso molto pericoloso.

Un pazzo ha disseminato bombe in alcune isole dell'arcipelago ed il tuo compito, è di disinnescarle tutte, dopo averle rintracciate e raggiunte con un elicottero che solo tu puoi pilotare. Per far partire il gioco seleziona il numero di giocatori con il joystick o con i cursori, quindi premi il tasto di fuoco oppure la barra spaziatrice.

Hai a disposizione tre elicotteri per portare a termine la tua missione.

## BLOCK

### MSX - Tastiera e Joystick

TASTI:

CURSORI - Movimenti

SPAZIO - Inizio e spinta/Distruzione blocchi



Pengo è un simpatico pinguino che, rimasto intrappolato in una strana zona polare, deve cercare di salvare la pelle distruggendo gli alieni cattivi che vogliono mangiarlo.

Cerca di unire i tre cubi magici orizzontalmente o verticalmente, riceverai punti bonus. Per passare al livello successivo elimina tutti gli alieni.

Per partire premi lo spazio oppure il tasto fire del joystick. Per usare il joystick connettilo alla porta numero uno del tuo computer.

---

# ARRIVEDERCI!

---

***STREPITOSO!***  
**IN EDICOLA**

**LA SUPER RIVISTA**

**GO GAMES**

**CON**

**7 fantastici Video Giochi per CBM 64**

**7 eclatanti Video Giochi per C 16/PLUS 4**

**NON PERDETELA**