

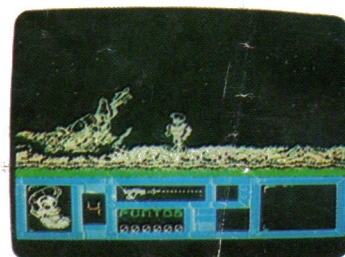
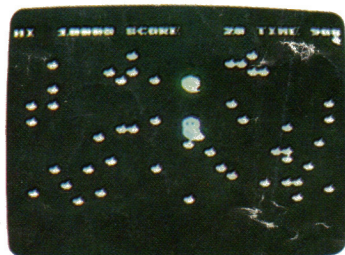
mensile  
d'informatica  
e videogames  
L. 8.000

New Video

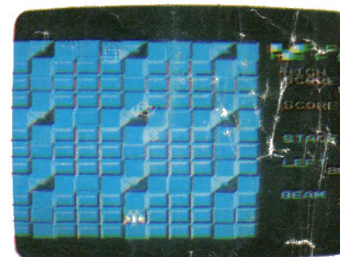
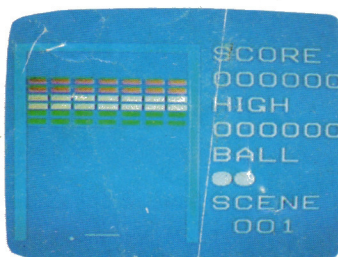
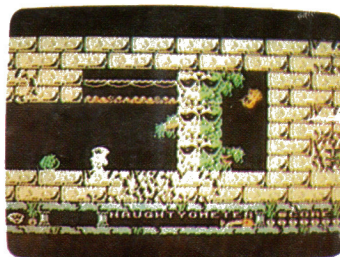
# GAMES MSX

26

1988  
aprile



- 1 - NFL
- 2 - BANZAI
- 3 - JUPITER
- 4 - BOUNDER
- 5 - AVENGER
- 6 - SNOW
- 7 - COCONUTS



Editions Fermont s.r.l. - DISTRIBUZIONE: Messaggere Periodici - Viale Famagosta, 75 - 20142 Milano  
Pubblicazione registrata al Tribunale di Milano il 17/4/85 al n. 206

**VIDEO GIOCHI PER MSX: 32 K RAM**

# New Video

Mensile di informatica  
e video giochi

Anno IV  
N. 26 - Aprile '88

EDITORE:  
Editions Fermont s.r.l.  
20121 Milano

REDAZIONE:  
Via Cialdini, 11  
20161 Milano  
Tel. 02/6453775/6

FOTOLITO:  
Claudio Lavezzi  
Via Terruggia, 3  
20162 Milano

STAMPA:  
A.G.E.L. s.r.l.  
Viale dei Kennedy, 92  
20027 Rescaldina

DISTRIBUZIONE:  
MePe  
V.le Famagosta, 75  
20142 Milano

DIRETTORE RESPONSABILE:  
Amilcare Medici

**Numeri arretrati:** Ogni numero arretrato  
[esclusi i n. 1 e 2] £. 8.000 più £. 3.000 di  
spese postali - Versamento da effettuare sul  
c/c postale n. 37332202 intestato a  
EDITIONS FERMONT, Via Cialdini, 11  
20161 Milano

#### ATTENZIONE:

I bollettini dei versamenti devono essere  
scritti in stampatello o a macchina.  
Quelli poco chiari verranno cestinati.

# ATTENZIONE

## ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

- 1) Dopo aver verificato i collegamenti, computer-video, computer-registratore, computer-rete elettrica, premere il tasto di accensione del computer.
- 2) I giochi girano solo su sistemi MSX: 32 K RAM
- 3) Regolare il tono del registratore sulla posizione massima e il volume a circa 3/4 della sua corsa.
- 4) Digitare: LOAD "CAS:", R.
- 5) Battere RETURN (o, in alcuni casi, battere ENTER), quindi premere PLAY.
- 6) All'apparire della schermata con i giochi, spegnere il registratore e computer.
- 7) Riaccendere e digitare: LOAD "CAS", R.
- 8) Battere RETURN.
- 9) Se apparirà il messaggio: DEVICE I/O ERROR, riavvolgere la cassetta, modificare il volume del registratore (alzandolo o abbassandolo leggermente) e ripetere l'operazione.

## MSX

- 1) Digitare: RUN "CAS:".
- 2) Battere RETURN, quindi premere PLAY.
- 3) All'apparire della schermata con i giochi, spegnere il registratore e il computer.
- 4) Riaccendere e digitare: RUN "CAS:".
- 5) Battere RETURN.

# I MAGNIFICI GIOCHI DI NEW VIDEO...

NFL

MSX - Tastiera e Joystick



Appassionati di americanate, ecco a voi il football americano anche sul vostro MSX. Troverete il campo di gioco e le linee tracciate su di esso, riprodotte in modo molto realistico, permettendo così di impostare delle vere e proprie tattiche di gioco.

Proprio così, in questo gioco l'unico scopo è arrivare alla meta con qualsiasi mezzo.

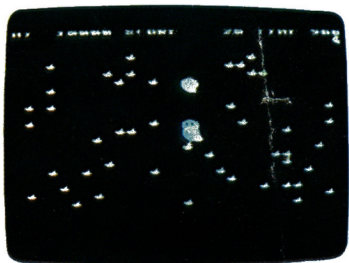
Tirate fuori i vostri istinti aggressivi e le unghie da felino e picchiate, picchiate, picchiate, se non volete soccombere.

Usate il joystick in porta 1 oppure i tasti cursore + lo spazio per lanciare la palla.



## BANZAI

MSX - Tastiera e Joystick



In questo simpatico gioco arcade il vostro compito è quello di mangiare. Sì, avete capito bene, siete all'interno di un frutteto e dovete mangiare tutta la frutta caduta dagli alberi, facendo attenzione a non essere mangiato dai mostri alieni mutati dalle radiazioni della guerra termoneucleare mondiale.

Sappiate così spostarvi con abilità se non volete rimanere intrappolati dai vostri avversari; usate il joystick in porta 1 o i tasti cursore per i movimenti.

## JUPITER

MSX - Joystick in porta 1



TASTI:

Q - Salto

P - Destra

A - Abbassa

O - Sinistra

P + Spazio = Calcio a destra

O + Spazio = Calcio a sinistra

A + Spazio = Fuoco

Il tuo caccia spaziale è andato in avaria e sei stato costretto ad un atterraggio di fortuna su marte.

Con il caccia distrutto sei costretto ad andare a cercare aiuto per il pianeta.

Stai molto attento a tutte le forme aliene che cercheranno di congelarti per il proprio sostanzamento fisiologico.

Per difenderti hai a disposizione una pistola laser e tanta voglia di vivere. Buona fortuna!!!



**EHI, RAGAZZI! CHE SBALLO!!**

**È USCITA**

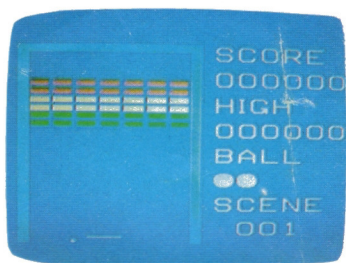


**FINALMENTE IN EDICOLA  
PER IL VOSTRO DIVERTIMENTO!**

**NON PERDETELA!!!**

## BOUNDER

MSX - Tastiera e Joystick



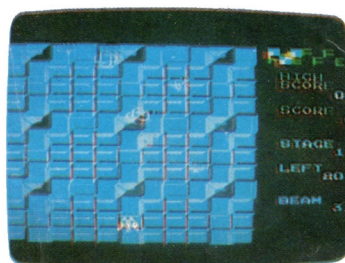
Questo è a mio avviso il più antico e nello stesso tempo più divertente videogioco che sia mai stato creato per un computer.

Controlla la pallina con la racchetta in fondo allo schermo e dirigila contro i mattoni del muro che devi ancora rompere. Distrutti gli ultimi mattoni passerai allo schermo successivo, e così via con difficoltà sempre più crescente.

Usa i tasti cursore oppure il joystick in porta 1.

## AVENGER

MSX - Tastiera e Joystick



La tua missione è quella di difendere la terra dall'attacco dei visitatori che la vogliono invadere.

Vola dunque con il tuo caccia spaziale a contrastare le astronavi nemiche prima che sia troppo tardi.

Per difenderci hai a disposizione un piccolo cannone laser e le tue capacità di miglior pilota della terra.

Usa il joystick in porta 1 o i tasti curcure per i movimenti e lo spazio per il fuoco.

---

# BUON

---

## SNOW

MSX - Tastiera e Joystick



L'agente segreto 006 è stato ucciso sulle nevi del monte Bianco ed il tuo compito è quello di scoprire l'assassino. Inforcati gli sci, così che potrai scendere a valle scrutando qualsiasi particolare che ti porterebbe alla risoluzione del caso.

Gli assassini però cercheranno di uccidere anche te sparandoti da tutte le parti.

Difenditi come puoi e buona fortuna. Usa i tasti cursore per muoverti e lo spazio per sparare oppure il joystick in porta 1.

## COCONUTS

MSX - Tastiera e Joystick



Sei un bambino monello scappato di casa e finito accidentalmente nella più infima e misteriosa foresta africana.

Non solo, dovrai scappare da tuo padre che ti insegue insistentemente, ma anche dagli animali feroci della giungla che cercheranno di mangiarti.

Usa il joystick in porta 1 o i tasti cursore per i movimenti e lo spazio per saltare.

---

# DIVERTIMENTO!

---



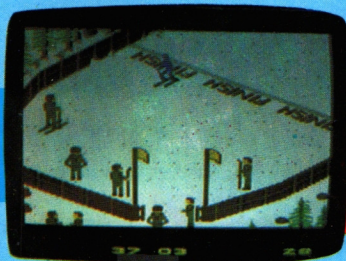
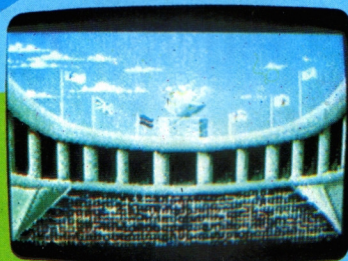
# STREPITOSO È IN EDICOLA

# GO GAMING

# OLIMPIADI NEVE

# 6

VIDEO-GAMES  
per  
CBM 64 e 128



# SPECIALE

