

mensile
d'informatica
e videogames
L. 8.000

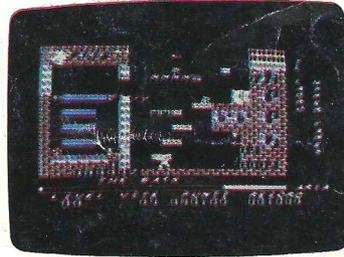
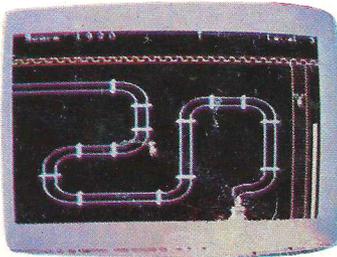
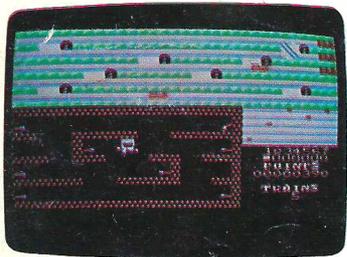
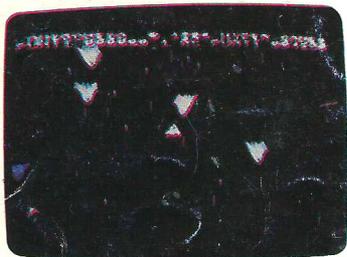
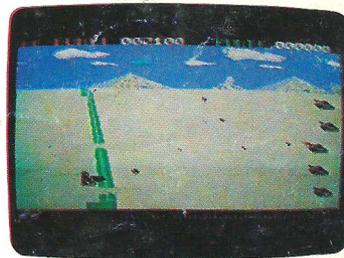
3 1986

New Video GAMES MSX



ZAXXSON

- 1) SATELLITI PAZZI
- 2) GUERRA NEL DESERTO
- 3) ANDROMEDA
- 4) SUPER FLIPPER
- 5) IL FERROVIERE
- 6) IL GOBBO
- 7) IL LADRO



VIDEO GIOCHI PER MSX: 32 K RAM

New Video

Mensile di informatica
e video giochi

Anno II
N. 3 - Marzo '86

EDITORE:
Editions Fermont s.r.l.
20121 Milano

REDAZIONE:
Via Cialdini, 11
20161 Milano
Tel. 02/6453775/6

FOTOLITO:
Claudio Lavezzi
Via Terruggia, 3
20162 Milano

STAMPA:
A.G.E.L. s.r.l.
Viale dei Kennedy, 92
20027 Rescaldina

DISTRIBUZIONE:
MePe
Via G. Carcano, 32
20141 Milano

DIRETTORE RESPONSABILE:
Amilcare Medici

Fotografie di Stefano Monti

ATTENZIONE

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

- 1) Dopo aver verificato i collegamenti, computer-video, computer - registratore, computer - rete elettrica, premere il tasto di accensione del computer.
- 2) I giochi girano solo su sistemi MSX: 32 K RAM
- 3) Regolare il tono del registratore sulla posizione massima e il volume a circa 3/4 della sua corsa.
- 4) Digitare: LOAD "CAS:", R
- 5) Battere RETURN
- 6) Se apparirà il messaggio: DEVICE I/O ERROR riavvolgere la cassetta, modificare il volume del registratore (alzandolo o abbassandolo leggermente) e ripetere l'operazione

I SUPER-GAMES DI NEW VIDEO

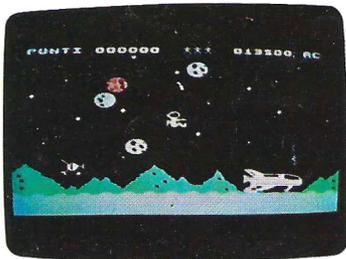
SATELLITI PAZZI

MSX - Joystick in porta 1 - Tastiera

Tasti:

Tasti cursore - destra, sinistra, alto, basso

SPAZIO - fuoco



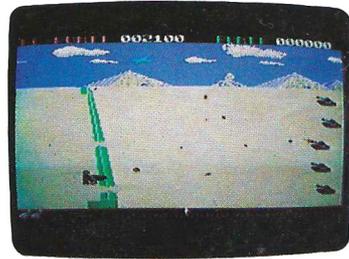
GUERRA NEL DESERTO

MSX - Joystick in porta 1 - Tastiera

Tasti:

Tasti cursore - destra, sinistra, alto, basso

SPAZIO - fuoco



Sei un astronauta della Nasa e il tuo compito è di recuperare alcuni satelliti in avaria che stanno per schiantarsi sulla luna.

Vola verso il satellite, recuperalo tenendo premuto lo spazio (o il fuoco se usi il joystick) e portalo nello Space Shuttle.

Hai a disposizione un cannoncino laser per difenderti dalle meteore e dagli alieni.

Sei assediato da un gruppo di panzer tedeschi che vogliono impadronirsi del tuo fortino.

Hai tre possibilità di difesa, cioè tre barriere difensive.

Per distruggere i carri armati hai a disposizione un cannone del quale controlli la gittata del "colpo" grazie alla freccia posta nella

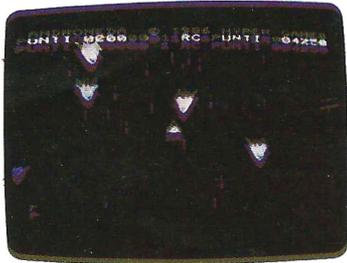
parte bassa dello schermo.

ANDROMEDA

MSX - Joystick in porta 1 - Tastiera

Tasti:

Tasti cursore - destra, sinistra, alto, basso
 SPAZIO - fuoco



Manovra la tua astronave per evitare le mine spaziali e nello stesso tempo distruggi i caccia nemici con il tuo cannone laser. Dopo aver "fatto fuori" 30 astronavi sarai attaccato da una flotta più agguerrita. Mi raccomando, difenditi.

SUPER FLIPPER

MSX - Tastiera

Tasti:

Z - flipper sinistro
 >X flipper destro

In questo gioco, terminato il caricamento dovrai scegliere il livello, (B = principiante o P = professionista) premendo i tasti B o P. Con il tasto C otterrai un credito ogni volta



che lo premerai. Senza crediti non potrai giocare (proprio come al bar).

Premi i tasti da 1 a 4 a seconda del numero dei giocatori.

Scrivi infine il tuo nome con i tasti cursore e RETURN.

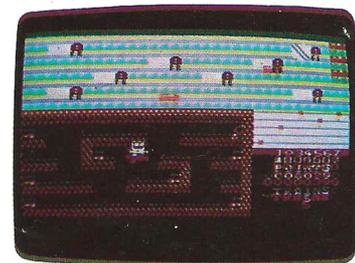
Premi il tasto RETURN per lanciare ogni pallina.

Stai attento al gioco perché potresti incorrere in un disastroso TILT.

IL FERROVIERE

MSX - Joystick in porta 1

Fuoco - seleziona l'utilizzo del joystick dal muovere il capostazione al manovrare gli scambi



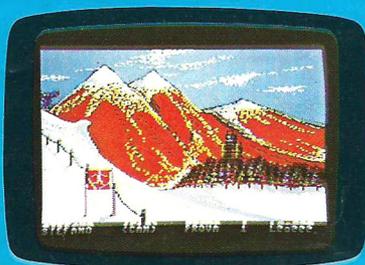
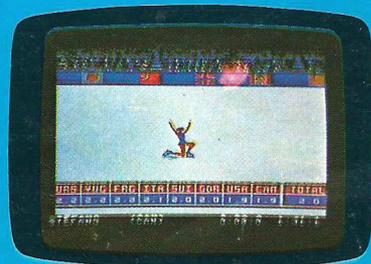
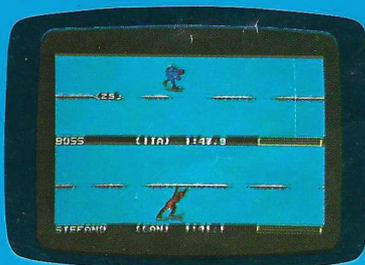
STREPITOSO È IN EDICOLA

TUTTO CBM64

TUTTO CBM64

TUTTO CBM64

8 video games



POKE

rivista di informatica e video-games

**RIVISTA DI VIDEOGAMES
PER
48 K SINCLAIR e CBM 64
È IN EDICOLA
IL 1° DI OGNI MESE
NON PERDETELA!**

**7 VIDEO-GAMES per CBM 64
7 VIDEO-GAMES per SPECTRUM 48 K**

Sei nei panni di un indaffarato capostazione e il tuo compito è quello di manovrare gli scambi ferroviari facendo in modo che i 5 treni in arrivo non subiscano incidenti.

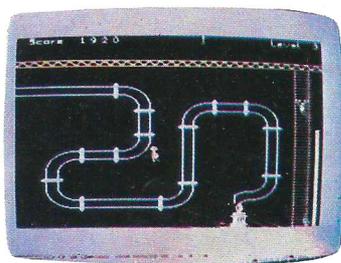
Ogni treno deve essere "posteggiato" alla fine di un binario morto.

Se due treni giungono alla fine dello stesso binario, ne perderai uno. Prima di ogni man- che noterai, sopra il punteggio, una mappa dei 5 binari che ti mostrerà con dei quadrati- ni arancioni la disposizione di arrivo di suc- cessivi 5 treni.

Per azionare uno scambio avvicinati alla leva dello scambio interessato e premi il fuoco, da questo momento manovri con il joystick lo scambio, appena terminato premi di nuovo il fuoco e corri verso lo scambio suc- cessivo.

IL GOBBO

MSX - Joystick



Il sindaco della tua città ha incaricato un in- trepido idraulico, detto "il gobbo", di ripara- re le tubature dell'acquedotto, che sono infe- state da strani animali.

Per controllare le tubature devi percorrere tutti i tubi del quadro fino ad arrivare al ba- rile posto in basso.

Un grosso scorpione cercherà di ostacolare il tuo lavoro procurando delle perdite, che

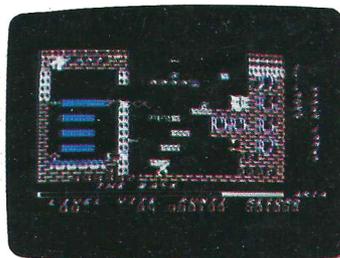
dovrai subito riparare usando il tuo martello. Sempre grazie al martello potrai difenderti dallo scorpione.

IL LADRO

MSX - Joystick - Tastiera

Tasti:

- 1 - musica
- 2 - destra
- 3 - no musica
- 4 - sinistra
- SPAZIO - salto



Il tuo nome è "Al Badino", e sei il più temi- bile dei gangsters newyorkesi. Ma devi supe- rare mille difficoltà per recuperare le chiavi d'oro, presenti nelle varie banche, negozi e case, per poi uscirne incolume dalla porta "Safe".

Hai, inoltre, i secondi contati per terminare ogni quadro perché hai poca aria a disposi- zione.

**BUON
DIVERTIMENTO**



PEREKS

**LA
RIVISTA DI VIDEOGAMES
PER VIC 20 e CBM 64
È IN EDICOLA
IL 15 DI OGNI MESE
NON PERDETELA!**

7 VIDEO-GAMES PER VIC 20

7 VIDEO-GAMES PER CBM 64

STREPITOSO !

A GIORNI IN EDICOLA

LA NUOVA SUPER RIVISTA

GO GAMES

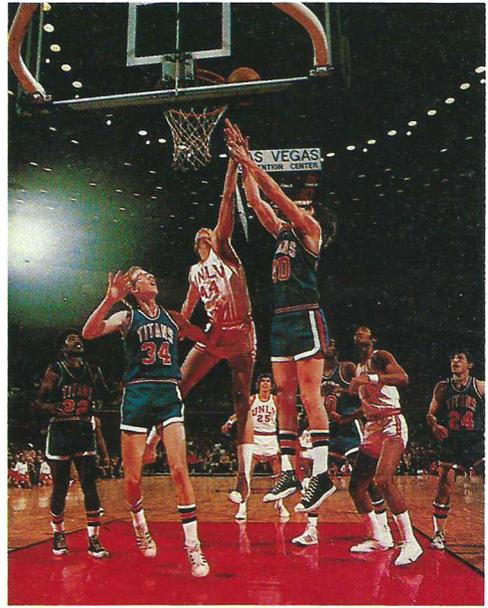
CON

7 fantastici Video Giochi per CBM 64

7 eclatanti Video Giochi per C 16/PLUS 4

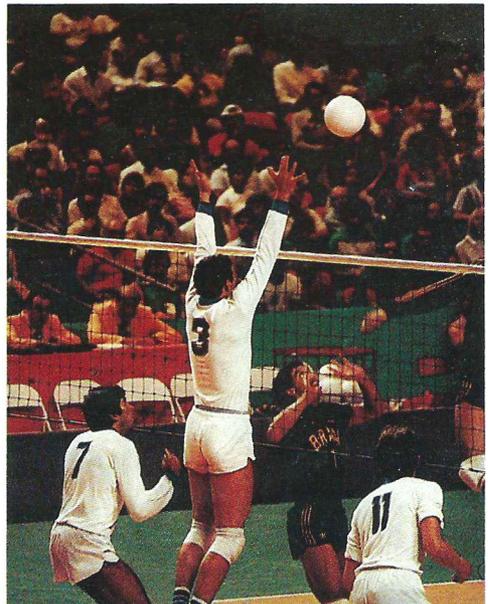
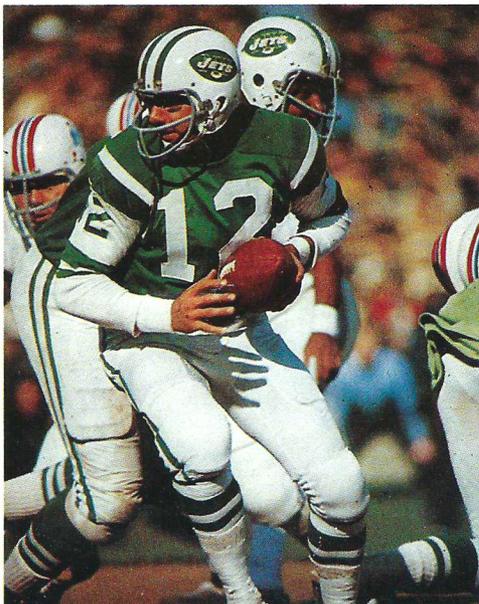
NON PERDERLA

IN TUTTE LE EDICOLE REGOLAMENTI SPORTIVI



di

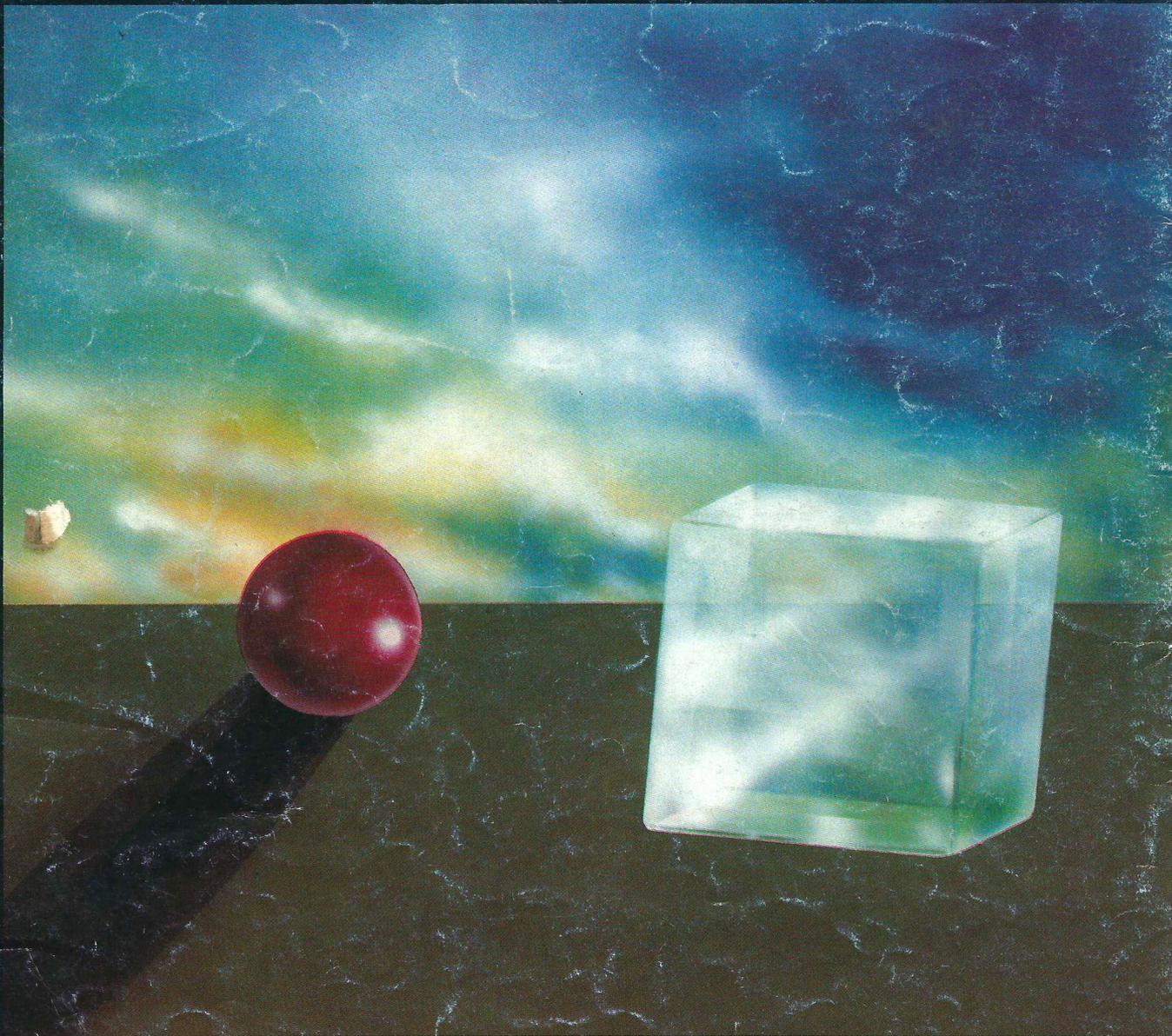
CALCIO PALLACANESTRO PALLAVOLO FOOTBALL AMERICANO



STREPITOSO È IN EDICOLA

DIARLEIA

ADVENTURES GAMES AND NEWS



COMMODORE 64