



7 GIOCHI PER CBM 64 e 128
7 GIOCHI PER MSX

CBM 64 e 128

SOLAR D.N.S. - SUPER WAR
FORCE 2024 - VELOX - TIME 1986
XYDRAHPUR - MAD MONKEY

MSX

STAR WARS - GLI INVASORI - LASER
SUB WAR - ATTACCO AEREO
IL GIOCOLIERE - AMBUSH

Mensile di
video giochi

Anno I - N. 2 - Ottobre '86

EDITORE: Editions Fermont s.r.l.
Via Cialdini, 11 - 20161 Milano

DISTRIBUZIONE: MePe
V.le Famagosta, 75 - 20142 Milano

STAMPA: A.G.E.L. s.r.l.
Viale dei Kennedy, 92 - 20027 Rescaldina (MI)

DIRETTORE RESPONSABILE:
Amilcare Medici

Numeri arretrati: Ogni numero
arretrato £. 8.000 più £. 3.000 di spese
postali - Versamento da effettuare
sul c/c postale n. 37332202 intestato a
EDITIONS FERMONT, Via Cialdini, 11
20161 Milano

I giochi girano solo su sistemi MSX: 32 K RAM
Regolare il tono del registratore sulla posizione
massima e il volume a circa 3/4 della sua corsa.
Digitare: LOAD "CAS:", R
Battere RETURN (o, in alcuni casi, battere
ENTER).



SOLAR D.N.S.

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 1

Gioco spaziale. Nel primo quadro dovette distruggere delle basi nemiche. Nel secondo, il tuo compito sarà quello di atterrare su un pianeta, evitando gli asteroidi che man mano diventano sempre più forti. Ripartirai poi per una nuova missione.

ATTENZIONE: caricamento senza righe colorate.



SUPER WAR

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 1

In questo gioco hai la possibilità di costruirti un personale campo di battaglia selezionando truppe, posizioni strategiche, case e mezzi armati, oppure di giocare con l'impostazione strategica già simulata. Per selezionare, usa il joystick.

4



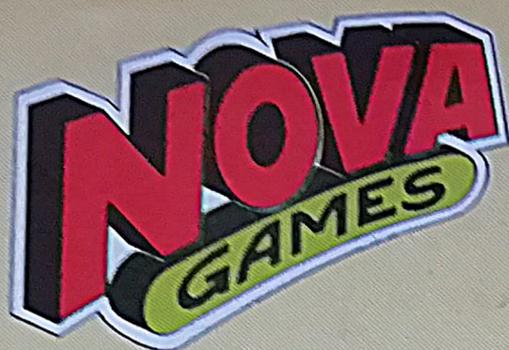
FORCE 2024

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2

Simulatore di volo. Sei a bordo di un aereo da combattimento della II Guerra mondiale. Hai la possibilità di vedere una dimostrazione, oppure di iniziare subito la tua battaglia o una pratica di combattimento.

I comandi sono selezionabili tramite il joystick. Il gioco ha tre diversi livelli di difficoltà.

Buon divertimento!!

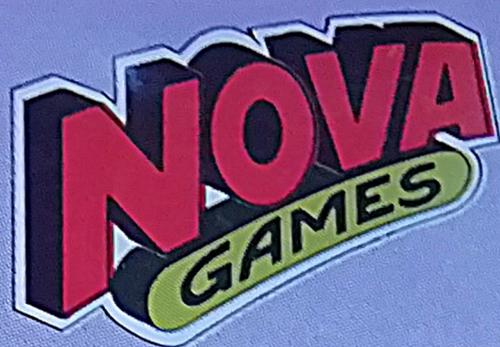


VELOX

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2

Il tuo compito è quello di manovrare Tommy a bordo della sua bicicletta. Dovrai superare molti ostacoli, come ruscelli, fuochi e animali per raggiungere il più alto punteggio possibile. Buon divertimento!!

6



TIME 1986

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2

Bobby deve andare a raccogliere la spazzatura di un grande palazzo. Ma deve stare attento, perché numerosi esseri cercheranno di impedirgli di svolgere il suo lavoro.

Scopo del gioco è quello di raccogliere tutta la spazzatura nel minor tempo possibile.

Buon lavoro!!



XYDRAHPUR

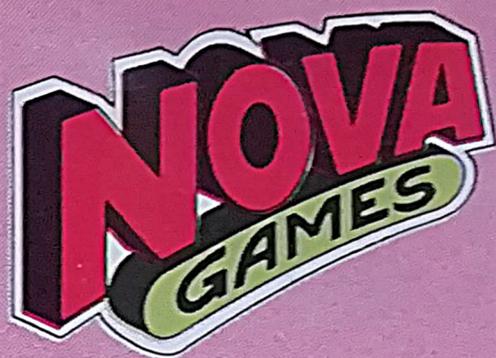
**CBM 64 e 128 - Joystick in
porta 2**

Gioco di livelli. Con la tua astronave devi entrare in un sistema di caverne evitando mostri, muri e tanti altri pericoli.

Buona fortuna!

ATTENZIONE: caricamento senza righe colorate.

8



MAD MONKEY

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2

Cita la scimmietta è nei guai! Per riuscire a riportarla a casa, devi farle superare numerosi pericoli che le ostacoleranno il ritorno: leoni, palme e automobili...

Buona fortuna!!!

ATTENZIONE: caricamento senza righe colorate.

STAR WARS



MSX - Tastiera

Tasti:

4 cursori - 4 direzioni

Spazio - Fuoco

Siete all'interno di un rifugio anti-atomico, durante un'invasione aliena. Dotati di un cannone laser e di un potentissimo radar, dovete abbattere tutte le astronavi nemiche prima che loro vi distruggano. Posizionate dunque il mirino sugli alieni e fate fuoco. Ma fate attenzione a non sprecare troppa energia, prima che vi finisca!!!

GLI INVASORI



MSX - Tastiera

Tasti:

2 cursori - destra e sinistra

Spazio - Fuoco

Capitato sul Pianeta Ranki, dove le radiazioni atomiche hanno trasformato gli insetti in terribili mostri, dovrai iniziare una vera e propria lotta per la sopravvivenza. I mostri cercheranno di ucciderti per mangiarti, ma tu non ti dovrai far prendere e dovrai cercare di colpirli con la tua pistola. Fai molta attenzione all'astuzia dei movimenti dei tuoi nemici, o sarai spacciato!!



LASER

MSX - Joystick in porta 1

L'arrivo delle astronavi aliene ha generato sulla Terra panico e distruzione. Già distrutte America e Australia, ora tocca all'Europa. Ti viene affidata quindi la missione più difficile di tutta la tua vita. Fai attenzione, perché nelle tue mani c'è il futuro dell'umanità e dei tuoi figli: ti è vietato fallire!

Sei dotato di un mirino e di un raggio laser ad altissima tecnologia per difendere il genere umano.

SUBWAR



MSX - Tastiera

Tasti:

2 cursori - destra e sinistra

Spazio - Fuoco

Sei a bordo di un dragamine e stai perlustrando l'Oceano alla ricerca di mine inesplose. Il radar ti segnala però la presenza di qualcosa di più grosso di una mina inesplosa: sottomarini!!!

Attaccali immediatamente prima che loro intercettino te. A tua disposizione hai due bombe di profondità alla volta per distruggere il nemico. Attento a non mancare il bersaglio o verrai affondato immediatamente.

ATTACCO AEREO

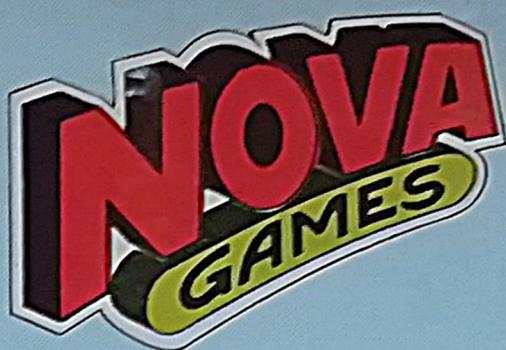


MSX - Tastiera - Joystick in porta 1 o 2 Tasti:

4 cursori - 4 direzioni / Spazio - Fuoco

Sei al comando di un piccolo aereo e il tuo compito è quello di portarlo alla base. Nel corso del tuo volo dovrai evitare i numerosi ostacoli che si ergono al tuo passaggio, evitando peraltro di uscire dalla rotta di volo delineata dal fiume.

Distruggi o supera gli ostacoli se non vuoi essere annientato, ma stai molto attento al livello del carburante e fai rifornimento ogni volta che ne hai la possibilità.



IL GIOCOLIERE

MSX - Tastiera - Joystick in porta 1

Tasti:

4 cursori - 4 direzioni

In questo gioco fai la parte di un giocoliere cinese che alla corte di Mingon è costretto ad utilizzare tutta la sua bravura per accontentare la volontà dell'Imperatore. Deve infatti far girare alcuni piatti su delle aste senza farli cadere. Se un piatto cadrà, l'Imperatore gli toglierà la vita. Buona fortuna!!



AMBUSH

MSX - Joystick in porta 1 o 2

Sali a bordo del tuo Jet per la prossima missione chiamata Fire Fox. Cerca di decollare appena apparirà il segnale verde senza uscire dalla pista. Se uscirai l'aereo andrà a fuoco. Tieni sott'occhio sia la velocità che il carburante a tua disposizione.