

A SOLE

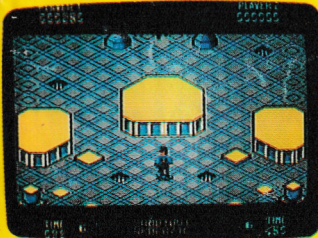
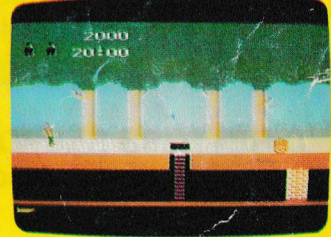
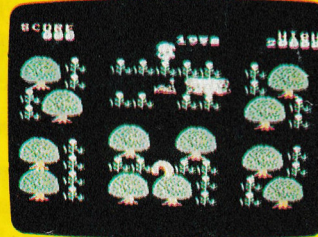
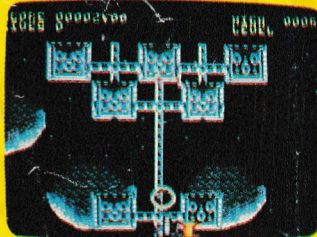
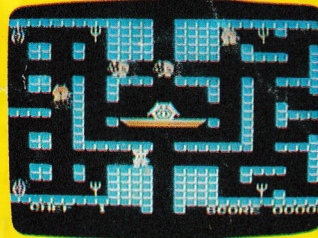
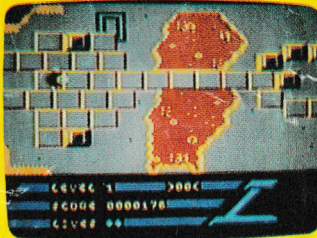
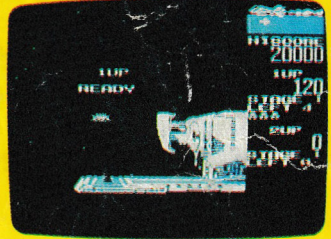
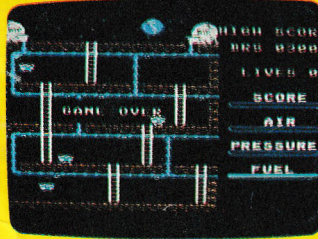
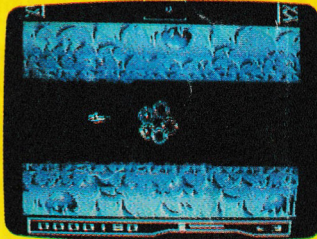
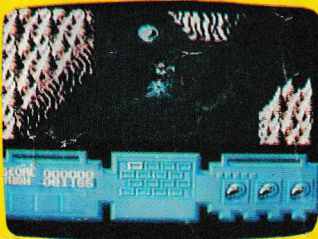
NOVA GAMES



N. 21

CON SELEZIONATORE

7 GIOCHI
per **C 64/128**
7 GIOCHI per **MSX 64**



LATO A - CBM 64 e 128

- 1 - TRAINER
- 2 - ACQUANAUT
- 3 - ERBERT
- 4 - LASER
- 5 - TANGENT
- 6 - LOGIC JUMP
- 7 - BIG GALAXY

LATO B - MSX

- 1 - FLUID
- 2 - CHEF
- 3 - NOTE
- 4 - CHORD
- 5 - STARDOM
- 6 - RUSH
- 7 - PRITT



MENSILE DI VIDEOGIOCHI

ANNO III - N. 21 - GIUGNO '88

**EDITORE:
EDITIONS FERMONT S.r.l.
Via Cialdini, 11
Tel. 6453775/6 - 20161 MI**

**DISTRIBUZIONE:
MePe - V.le Famagosta, 75
20142 MI**

**STAMPA:
A.G.E.L. s.r.l.
V.le dei Kennedy, 92
20027 RESCALDINA (MI)**

**DIRETTORE RESPONSABILE:
Amilcare Medici**

ATTENZIONE

CBM 64 e 128

Le operazioni da fare sono:

- 1) Digitare LOAD e premere RETURN.
- 2) Attendi che sul video compaia la presentazione.
- 3) Premere STOP sul registratore.
- 4) Dopo qualche secondo apparirà una schermata con l'elenco dei giochi preceduto da un numero e la scritta «programma N°» col cursore che lampeggia.
- 5) Inserisci il N° corrispondente al programma desiderato e premi «Return».
- 6) Comparirà la scritta «premi F.FWD» quindi il registratore si fermerà subito prima del programma da te scelto. A questo punto premi «STOP» e successivamente premi «PLAY».

MSX

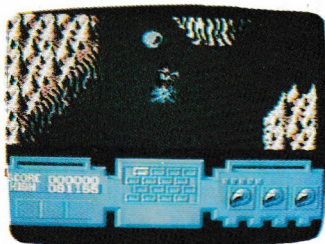
- 1) Regolare il tono del registratore sulla posizione massima e il volume del registratore a circa 3/4 della sua corsa.
- 2) Digitare LOAD "CAS:", R.
- 3) Battere RETURN o, in alcuni casi, ENTER.
- 4) All'apparire della schermata con i giochi, spegnete il registratore.
- 5) Riaccendere e digitare LOAD "CAS:", R.
- 6) Battere RETURN.
- 7) Se apparirà il messaggio DEVICE I/O ERROR, riavvolgere la cassetta, modificare il volume del registratore (alzandolo od abbassandolo leggermente) e ripetere l'operazione.

ATTENZIONE: Spesso il caricamento può avvenire anche digitando RUN "CAS:".

GIocate CON IL COMMODORE

TRAINER

CBM 64 e 128 - Joystick porta 2

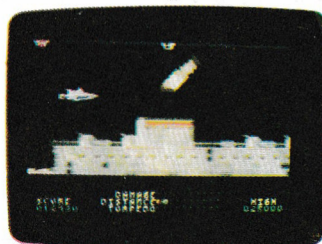


Siete stati inghiottiti da un mostro enorme, e dovete a tutti i costi annientarlo prima di venire digeriti. Mentre attraversate il suo stranissimo organismo alla ricerca dei passaggi arteriosi fra un organo e l'altro, dovete fare i conti con i suoi anticorpi ed i suoi enzimi, che tentano in tutti i modi di eliminarvi. Per fortuna, sparsi qua e là lungo le arterie, ci sono degli oggetti e delle armi che possono aiutarvi nella vostra missione, come l'elmetto protettivo o le chiavi di accesso agli altri organi: raccoglieteli e sappiatene fare buon uso. Un consiglio: evitate il contatto con i microrganismi che popolano le arterie, perché consuma la vostra preziosa energia vitale. In bocca... al mostro!

ACQUANAUT

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2

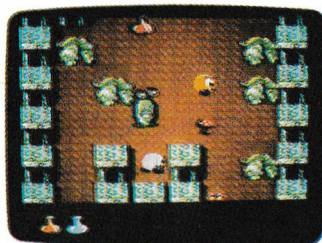
Una incredibile missione nelle profondità oceaniche. Recenti ricerche hanno stabilito che un nuovo vulcano sottomarino sta per avere origine nelle profondità del Pacifico, per cui venite inviati con un potente sottomarino nucleare ad indagare sull'effettiva pericolosità del fenomeno geologico. Il vostro viaggio, all'inizio, è tranquillo, ma



quando iniziate a scendere più in profondità, strane creature attaccano il vostro sommergibile, costringendovi a respingerli con le armi che avete a disposizione. Riuscirete a raggiungere la zona del vulcano prima che le creature degli abissi danneggino irreparabilmente lo scafo del sottomarino. In basso, sullo schermo, potrete vedere il punteggio, il grado dei danni, la distanza dal vulcano ed il record.

ERBERT

CBM 64 e 128 - Joystick porta 2

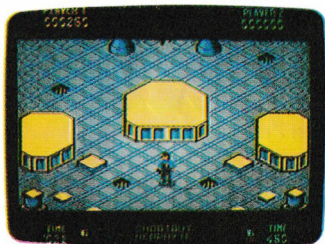


È uno strano mondo, quello di cui vive Erbert, il nostro rotondeggiante eroe dagli occhi buoni. Egli deve sopravvivere nutrendosi di funghi ed evitando le altre creature che sembrano avercela a morte con lui. Per fortuna può contare su misteriose e potentissime pozioni che gli consentono di superare alcuni attacchi nemici e nello stesso

tempo fanno da antidoto al veleno mortale che alcuni funghi potrebbero portare nel suo corpo. Buon divertimento.

LASER

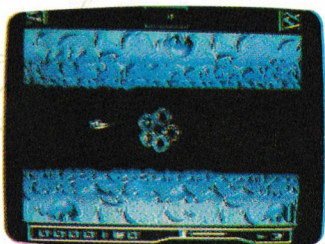
CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2



L'accademia degli Agenti Speciali Lasergun è dotata di un reparto molto esteso e molto riservato in cui i cadetti possono esercitare la loro abilità nel maneggiare le armi moderne. In questo reparto è stato costruito un enorme percorso di esercitazione, dove i giovani, armati di speciali pistole, possono allenarsi a colpire ed evitare gli avversari. Quando si viene colpiti il controllo sul protagonista diminuisce considerevolmente per un breve periodo di tempo, ed altrettanto accade agli avversari se riuscite a colpirli. Inoltre ad ogni colpo ricevuto si perdono dei punti, e quando il punteggio si abbassa troppo verrete squalificati. Un consiglio: servitevi delle pareti a specchio per colpire avversari distanti.

TANGENT

CBM 64 e 128 - Joystick porta 2

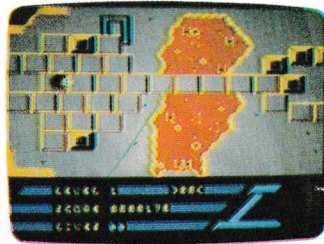


Guidate una velocissima astronave lungo le enormi caverne che attraversano il cuore di un gigantesco asteroide, cercando di distruggere i globi di energia che tentano di travolgervi. Potrete conoscere in anticipo la loro posizione e prepararvi quindi ai loro attacchi osservando il radar a lungo raggio che vedete in alto sullo scher-

mo, mentre nella parte inferiore viene visualizzato il vostro punteggio ed una barra di energia che, quando raggiunge lo zero, segna la vostra fine.

LOGIC JUMP

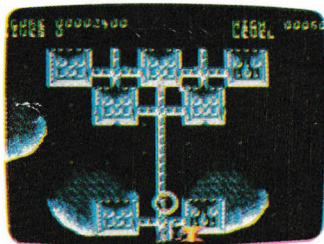
CBM 64 e 128 - Joystick porta 2



Guidate una strana rana spaziale lungo un percorso pieno di ostacoli e di nemici nascosti. Sopra una piattaforma rocciosa dovrete seguire i percorsi lastricati cercando nello stesso tempo di saltare, con la pressione del pulsante di fuoco, sopra i lastroni contrassegnati con lettere dell'alfabeto, ed evitando i laghi di lava incandescente e gli strani oggetti che arrivano nella vostra direzione ed il cui contatto risulterebbe fatale. Nella parte inferiore dello schermo viene visualizzato il livello raggiunto, il punteggio ed il numero di vite a disposizione.

BIG GALAXY

CBM 64 e 128 - Joystick porta 2



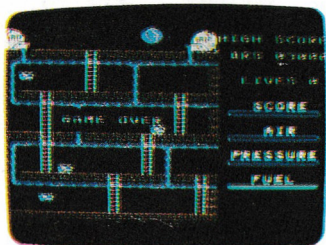
Alla guida di una veloce e potente astronave dovrete raggiungere il cuore dell'armata nemica: al principio l'avanguardia aliena cercherà di fermarvi a tutti i costi, poi comincerete a sorvolare le piattaforme orbitali avversarie, e dovrete fare i conti con le postazioni difensive automatiche. Più avanti le cose si metteranno ancora peggio. Tutte le informazioni sul gioco sono visualizzate nella parte superiore dello schermo: punteggio, vite, record e livello raggiunto.

GIOCA TE CON L' MSX

FLUID

MSX - Tastiera e Joystick

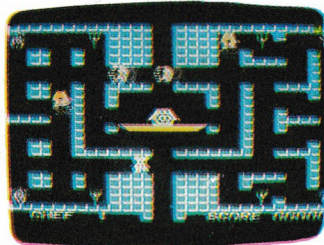
TASTI:
RETURN - Propulsore Acceso/Spento
RETURN - Inizio gioco
CURSORI - Movimenti
SPAZIO - Laser



CHEF

MSX - Tastiera e Joystick

TASTI:
SPAZIO - Inizio
CURSORI - Movimenti
SPAZIO - Lancia forchetta



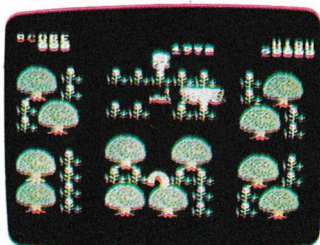
Gli idraulici sono molto difficili da trovare ma un'idraulico spaziale è ancora più difficile infatti, per riparare l'impianto della tua base spaziale non ti resta che indossare la tuta e cominciare a riparare le perdite di gas; ma, fai molta attenzione agli strani esseri che, attirati dal gas, si sono impadroniti della base. Gli alieni si muovono nelle stanze cercando di ostacolarti il più possibile. Non hai la possibilità di difenderti, ma puoi eludere la loro sorveglianza passandogli sopra o sotto. Per saltarli devi attivare il propulsore jet portatile che hai in dotazione. Per ritornare con i piedi per terra è necessario disattivare il jet con il tasto RETURN. Per riparare le perdite devi usare il laser attivandolo quando ti trovi sotto di esse. Quando stai per terminare l'aria torna al punto di partenza per fare rifornimento. Il joystick deve essere connesso alla porta numero uno.

Cookie è il simpatico protagonista di questo gioco. La vita di un cuoco non è sempre facile, soprattutto quando viene ostacolata da quattro maialetti scatenati che cercano di impedire la cottura di uno di loro. Il compito di Cookie è di portare sotto il maiale più grande le quattro braci sparse per lo schermo. Non è facile perché le fiamme non possono essere guidate come Cookie vorrebbe. Se i maialini ti prendono perdi una vita. Per difenderti dai maialini hai a disposizione le forchette sparse per il labirinto. Per raccogliere le forchette devi passarli sopra e poi potrai lanciale usando la barra spaziatrice. Le forchette sono quattro per ogni livello, fanno buon uso perché ognuna di queste vale solo per un lancio. Il joystick deve, essere inserito in porta uno.

NOTE

MSX - Tastiera e Joystick

TASTI:
CURSORI - Movimenti
SPAZIO - Inizio gioco



Lo scopo di questo gioco è di eliminare tutti gli esseri mostruosi che ti danno la caccia componendo una parola per ogni livello di difficoltà. Ogni mostro eliminato corrisponde ad una lettera della parola. La prima parola da comporre è START!

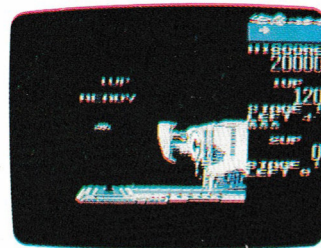
Per eliminare i mostri dovrai usare un metodo abbastanza strano: spostandoti nel labirinto lasci dietro di te una scia di note su cui non potrai più passare. Le note rappresentano il cibo per lo strano orso in letargo che risveglierai con il tuo passaggio. Passando sull'orso lo sveglierai facendolo dirigere lungo la scia di note. Quando l'orso incontra un mostro del bosco lo elimina aggiungendo una nuova lettera alla parola da comporre. Mentre l'orso è sveglio tu puoi muoverti liberamente ma fai comunque attenzione ai mostri che continueranno a darti la caccia. Quando l'orso ha finito di mangiare tutte le note tu ricomincia a disseminarle per il bosco.

CHORD

MSX - Tastiera o Joystick

TASTI:
CURSORI - Movimenti
SPAZIO - Fuoco e Inizio

Chord è il nome del pianeta nemico da cui provengono le forze di invasione che vogliono conquistare il Sistema Solare. Dalla base astrale ai confini della galassia intercetti la flotta nemica con i tuoi strumenti ma non puoi avvisare la Terra perché le trasmissioni radio sono disturbate dal nemico. Con un gesto disperato abbandoni la base al nemico e con l'astronave più veloci sali verso la Terra per avvertire dell'imminente pericolo. La tua missione è di giungere sulla Terra sconfiggendo le astro-



navi nemiche che tenteranno di fermarti. Gli alieni ti attaccheranno con formazioni diverse che dovrai distruggere. Gli alieni sfuggiti ti riattaccheranno nelle ondate successive. Hai a disposizione cinque moduli di salvataggio che ti consentiranno di continuare la missione nel caso che tu sia colpito e distrutto. Joystick in porta uno.

STARDOM

MSX - Tastiera o Joystick

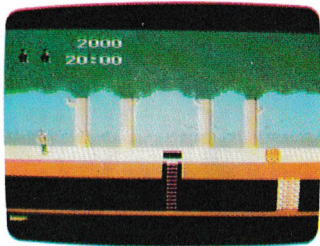
TASTI:
CURSORI - Movimenti
SPAZIO - Fuoco e Inizio



La guerra per il possesso della galassia è cominciata e le forze ribelli danno battaglia ovunque alla flotta imperiale. Tu sei disperso e devi cercare di raggiungere, con il tuo intercettore, il grosso della flotta ribelle. Stai navigando in settori astrali sconosciuti che nascondono, oltre ai caccia della flotta imperiale, molte altre insidie. Fai attenzione alle mine spaziali che non potrai distruggere e che non potrai eliminare in nessun modo. Hai a disposizione tre astronavi. Per far partire il gioco e per sparare usa la barra spaziatrice. Come sempre il joystick deve essere connesso alla porta numero uno.

RUSH

MSX - Tastiera o Joystick



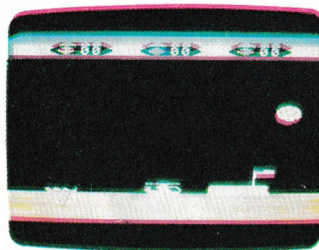
TASTI:
CURSORI - Movimenti
SPAZIO - Salto
CTRL + STOP - Reset gioco

Sei un intrepido esploratore che, accecato dalla febbre dell'oro, si getta alla ricerca del leggendario Eldorado. Dopo aver raggiunto la foresta amazzonica con il tuo aereo scopri che è stato sabotato e devi abbandonarlo prima che precipiti. Dopo esserti paracadutato raggiungi un sentiero nella foresta e scopri di trovarti sul sentiero d'oro che conduce all'Eldorado.

Ora sei vicino alla tua agognata meta non ti resta che percorrere tutto il sentiero disseminato di esseri mostruosi e trappole varie. Il sentiero è composto di 255 schermi e può essere percorso sia verso sinistra che verso destra. Attento a non cadere nelle pozze ed evita serpenti, coccodrilli e i falò. Per superare le paludi con i coccodrilli se non vi sono liane puoi saltare sui coccodrilli fermandoti sulla loro testa quando spalancano le fauci. Joystick in porta uno. Per cominciare a giocare si deve aspettare che finisca la presentazione iniziale.

PRITT

MSX - Tastiera o Joystick



TASTI:
SPAZIO - Fuoco e Inizio
CURSORI - Movimenti
GRAPH - Ruota l'elicottero

Hnak Pritt è un coraggioso pilota di elicotteri impegnato nel salvataggio dei soldati in missione oltre le linee nemiche. Questa missione è un po' diversa dal solito. Questa volta dovrai salvare i civili attaccati dal nemico e rimasti senza tetto. Decollando dalla tua base in territorio neutrale devi superare il confine e raggiungere la zona dove è in corso la battaglia, quindi devi individuare gli uomini e atterrare per raccogliarli. Fai attenzione a non schiacciarli quando atterri. Puoi trasportare un massimo di 16 persone per volta. Sarai attaccato dai carri nemici che bombardano la zona e dal secondo livello in poi sarai attaccato anche dall'aria. Puoi difenderti sia dagli aerei che dai caccia nemici usando il mitragliatore che non sempre sarà efficace come dovrebbe. Per far ruotare l'elicottero su se stesso devi usare il tasto GRAPH. Quando spari il colpo parte nella direzione verso cui è rivolto l'elicottero. Joystick in porta uno.

ARRIVEDERCI

AL PROSSIMO NUMERO

DI

NOVA GAMES!

New Video

GAMES

MSX

È IN EDICOLA

LA MEGA RIVISTA DI

**magnifici
supergiochi**

PER **MSX**

NON PERDETELA