

A SOLE
L.6.500

NOVA

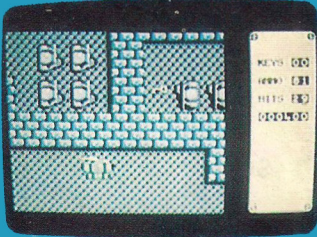
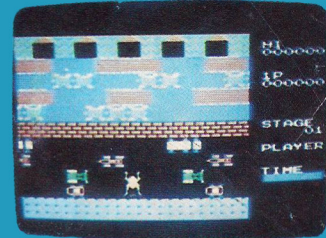
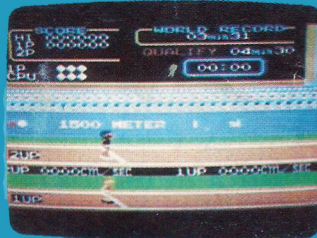
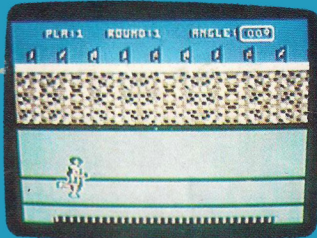
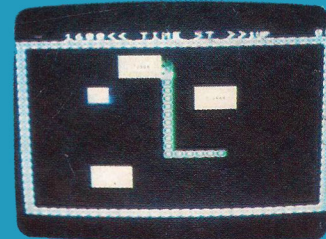
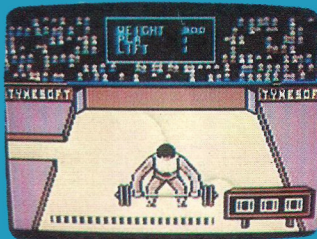
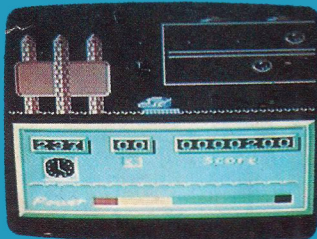
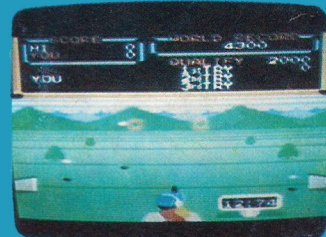
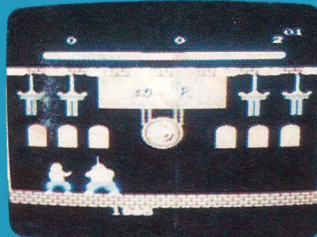
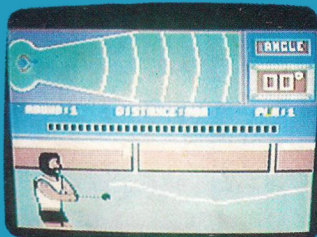
GAMES



7 GIOCHI

per **C 64/128**

7 GIOCHI per **MSX**

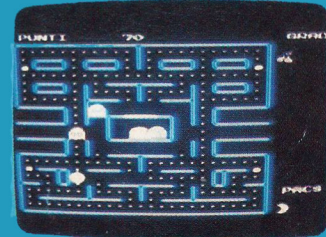


LATO A - CBM 64 e 128

- 1 - ZORK
- 2 - DANGER RAID
- 3 - TWANG
- 4 - PANZER ARM
- 5 - MARTELLO
- 6 - LONG-JUMP
- 7 - LIFTING 1000

LATO B - MSX

- 1 - KARATE KID
- 2 - BILIARDO
- 3 - ATLETICS 1
- 4 - ATLETICS 2
- 5 - SERPENTI
- 6 - LA RANA
- 7 - EXTRAPAC





MENSILE DI VIDEOGIOCHI

ANNO II - N. 7 - MARZO '87

**EDITORE:
EDITIONS FERMONT S.r.l.
Via Cialdini, 11
20161 MI**

**DISTRIBUZIONE:
MePe - V.le Famagosta, 75
20142 MI**

**STAMPA:
A.G.E.L. s.r.l.
V.le dei Kennedy, 92
20027 RESCALDINA (MI)**

**DIRETTORE RESPONSABILE:
Amilcare Medici**

ATTENZIONE

CBM 64 e 128

- 1) Digita LOAD e premi RETURN.
- 2) Attendi che sul video compaia la presentazione.
- 3) Premi STOP sul registratore.
- 4) Dopo qualche secondo apparirà una schermata con l'elenco dei giochi preceduto da un numero e la scritta "Programma N°" col cursore che lampeggia.
- 5) Inserisci il N° corrispondente al programma da te desiderato e premi "Return".
- 6) Comparirà la scritta premi F.F.WD" quindi il registratore si fermerà subito prima del programma da te scelto. Premi STOP e successivamente PLAY.

AVVERTIMENTO: se lo schermo si riempirà di righe colorate significa che il caricamento procede regolarmente. Se non escono le righe torna all'inizio del gioco e premi nuovamente PLAY.

ATTENZIONE: all'apparire della scritta "found nova games", premere solamente tasto commodore. Per il caricamento dei giochi, alla scritta "Ready", spegnere il registratore e digitare LOAD e RETURN.

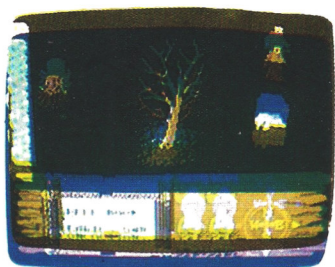
MSX

- 1) Regolare il tono del registratore sulla posizione massima e il volume a circa 3/4 della sua corsa.
- 2) Digitare: LOAD "CAS:", R
- 3) Battere RETURN (o, in alcuni casi, battere ENTER), quindi premere PLAY.
- 4) All'apparire della schermata con i giochi, spegnere il registratore e computer.
- 5) Riaccendere digitare: LOAD "CAS:", R
- 6) Battere RETURN.
- 7) Se apparirà il messaggio: DEVICE I/O ERROR, riavvolgere la cassetta, modificare il volume del registratore (alzandolo o abbassandolo leggermente) e ripetere l'operazione.

GIOCAATE CON IL COMMODORE

ZORK

CBM 64 e 128 - Joystick

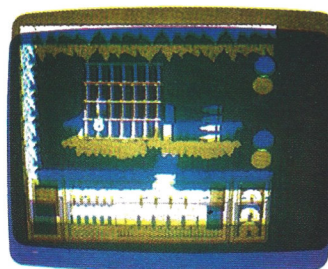


Ti trovi nel Regno di Zork e devi recuperare determinati oggetti sparsi per il villaggio e nelle campagne circostanti. Il compito ti sarà reso però difficile dai guerrieri nemici che cercheranno in tutti i modi di fermarti, tirandoti contro lance e frecce. Hai una vasta scelta di azioni, che puoi scegliere selezionandole sul menu posto sul lato destro dello schermo.
Buona fortuna!!!

Sei un "Berretto verde", impegnato in quattro diverse missioni selezionabili. La scena è ambientata in un labirinto di un castello. Devi cercare di liberare i prigionieri e farli fuggire. Nel labirinto troverai oggetti di ogni tipo che potranno servirti per le mosse successive. Tra gli oggetti potrai scegliere anche diversi tipi di munizioni che ti saranno indispensabili per uccidere il nemico.

TWANG

CBM 64 e 128 - Joystick



DANGER RAID

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2

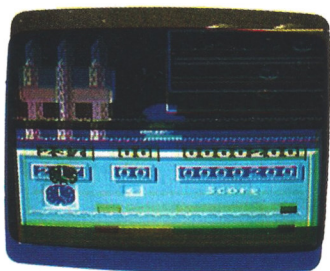


Sei una piccola molla e devi vagare per un immenso labirinto formato da cento stanze, alla ricerca di determinati oggetti. All'inizio del gioco prendi le munizioni che ti saranno utili per proseguire. Dovrai infatti eliminare ogni tipo di ostacolo e nemico. La molla si manovra mediante il joystick e può compiere dei salti incredibili.
Buon divertimento!

ATTENZIONE: caricamento senza righe colorate.

PANZER ARM

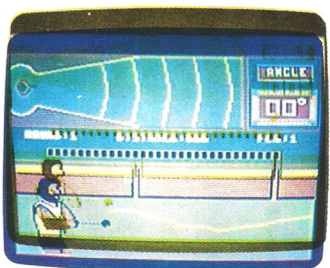
CBM 64 e 128 - Joystick



Sei alla guida di un carrarmato di nuovissima costruzione. Quale sarà il tuo compito? Ma certo! Distruggere postazioni nemiche e conquistare così nuovi territori. Per prima cosa, ti consigliamo di raggiungere l'estremità sinistra dello schermo ed annientare la parete protettiva: passerai così in un'altra zona. Al termine dovrai ritornare al primo schermo, raggiungere l'estremità destra ed entrare nel tunnel. In bocca al lupo!!!

MARTELLO

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2



All'inizio parti lentamente poi, utilizzando il joystick, incrementa la velocità di rotazione. Dopo tre rotazioni, il contatore di angolazione aumenterà rapidamente. Premi FIRE per fermare l'angolo di uscita dell'attrezzo e lancia il martello. Buona fortuna!!!

LONG JUMP

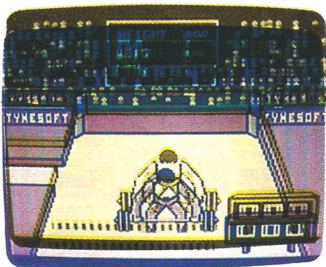
CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2



Riuscirai a battere il record del mondo di salto in lungo, appartenente ormai da molto tempo al mitico BOB BEAMON con 18,90 mt.? Provaci in questa simulazione! Man mano che ti avvicini al punto di stacco, aumenta la velocità; premi quindi il pulsante di fuoco e, raggiunto l'angolo di salto desiderato, rilascialo. È facile: basta provare!!!

LIFTING 1000

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2



Hai a disposizione due tentativi per ogni peso. Se ti qualifici, passi al livello successivo, altrimenti vieni eliminato. Ci sono cinque pesi diversi da sollevare. Per far ciò muovi alternativamente i tasti "C=" e SHIFT; attendi i tre segnali verdi ed avrai raggiunto il tuo scopo. Che vinca il migliore!!!

BUON

DIVERTIMENTO!

OCCHIO RAGAZZI!

È IN EDICOLA

Dzaw
GAMES

A SOLE
L.8.000



**LA NUOVA MEGA RIVISTA
CHE VI PROPONE**

10 Fantastici Giochi
per **Commodore 64**
e C 128

GIOCAATE CON L'MSX

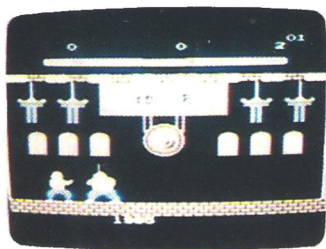
KARATE KID

MSX - Tastiera e Joystick in porta 1

TASTI:

4 cursori - 4 direzioni

SPAZIO - Pugno



Anche voi potrete finalmente emulare il vostro eroe Bruce Lee in magnifiche risse. Entrati in un tempio buddista per liberare la vostra amata, troverete le guardie dell'Imperatore disposte a tutto pur di uccidervi. Con la vostra abilità dovrete cercare di eliminarle, se non vorrete essere le loro prossime vittime. Se supererete la prima guardia, non cantate vittoria! La seconda sarà ancora più armata e addestrata della prima e così via per quelle successive.

In bocca al lupo!!!

BILIARDO

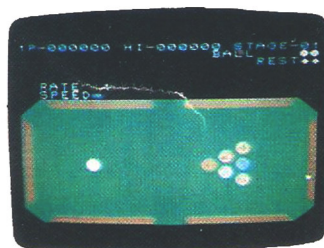
MSX - Tastiera e Joystick in porta 1

4 direzioni - 4 cursori

SPAZIO - Fuoco

SPAZIO - Per iniziare

In questo gioco potrete confrontare la vostra abilità di giocatore di biliardo con i vostri amici o contro il computer stesso. Spostando il mirino ai bordi del tavolo da biliardo, deciderete la direzione della vostra biglia e con il tasto SPAZIO potrete regolare la velocità con la quale



volete colpire le altre. A seconda della biglia che manderete in buca, riceverete in bonus il numero della biglia moltiplicato per cento.

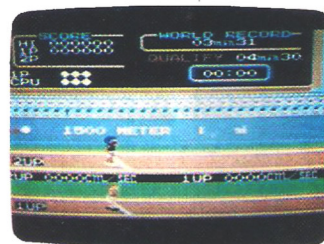
ATLETICS 1

MSX - Tastiera e Joystick in porta 1

TASTI:

4 cursori - Varie funzioni

SPAZIO



Questo gioco è la simulazione di alcune gare delle olimpiadi. Come prima gara, dovrete sfidare un amico o il computer stesso nei 1500 metri. Non vi dico le gare seguenti, per lasciarvi il piacere di scoprirle da soli e di vincerle tutte, come un vero campione. Ad ogni gara, avrete un punteggio minimo da superare per la qualifi-

cazione a quella successiva. Se non farete il minimo punteggio, verrete eliminati e le olimpiadi finiranno molto presto.

ATLETICS 2

MSX - Tastiera e Joystick in porta 1

TASTI:
4 cursori - varie funzioni

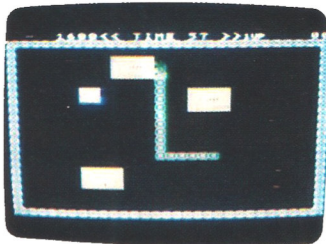


Ed ecco altre meravigliose gare da affrontare per vincere queste entusiasmanti olimpiadi. Questa volta sarai impegnato in una difficile prova di tiro al bersaglio. Fai molta attenzione, perché gli oggetti lanciati in aria sono molto numerosi! Cerca di arrivare primo in ogni specialità e vincere così più medaglie d'oro dei tuoi avversari. Buona fortuna e... vinca il migliore!!!

SERPENTI

MSX - Tastiera e Joystick in porta 1

TASTI:
4 cursori - 4 direzioni



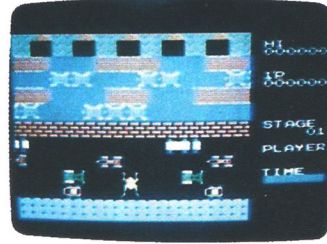
In questo gioco impersonate Enry la serpe, il serpente più irrequieto e vorace di tutti i tempi. Enry è infatti agitatissimo e non riesce a fermarsi un attimo. Oltretutto è sempre in movimento per procacciarsi del cibo per la propria sopravvivenza. Guidatelo con attenzione, se non volete che mangi qualcosa di dannoso o letale o addirittura che, preso dalla foga, non si giri e mangi se stesso.

Ad ogni cibo prelibato, Enry guadagnerà dei punti, mentre ogni cibo letale glieli toglierà. Buon appetito, caro Enry!

LA RANA

MSX - Tastiera e Joystick in porta 1

TASTI:
4 cursori - 4 direzioni

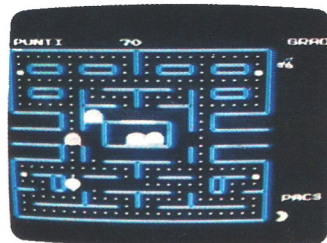


Finalmente è uscita anche per il vostro MSX la versione del famosissimo e gettonatissimo gioco da bar Frogger. Lo scopo del gioco è quello di far tornare la rana di nome Raffy alla propria tana, evitando le macchine sull'autostrada, le vipere nei prati, i cocodrilli nei fiumi e una miriade di altri pericoli. La rana può muoversi in 4 direzioni, quindi può tornare anche indietro. State attenti però: ha poco tempo a disposizione per tornare a casa e, se questo finirà, la povera Raffy morirà.

EXTRAPAC

MSX - Tastiera e Joystick in porta 1

TASTI:
4 cursori - 4 direzioni



Questo è il videogioco più famoso e più gettonato di tutti i tempi. Infatti è la versione per il vostro MSX del famosissimo PAC-MAN: ve lo ricordate? In questo gioco dovrete guidare il nostro pac-man attraverso i cunicoli delle varie stanze e mangiare tutti i biscotti senza farsi prendere dai fantasmini. Al momento opportuno dovrete mangiare la pillola di energia che vi trasformerà.

New Video

GAMES

MSX

È IN EDICOLA

LA MEGA RIVISTA DI

**magnifici
supergiochi**

PER **MSX**

NON PERDETELA