

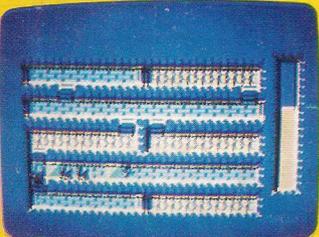
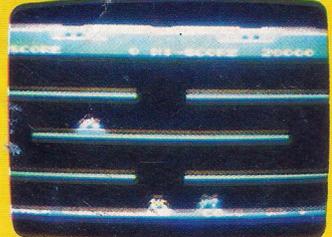
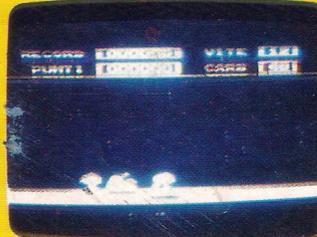
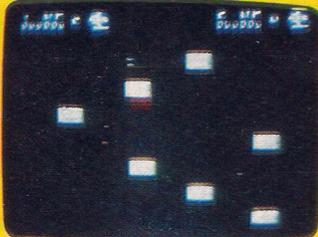
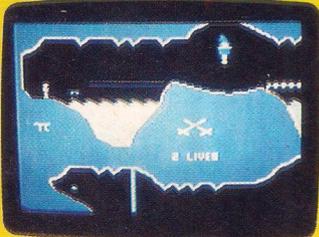
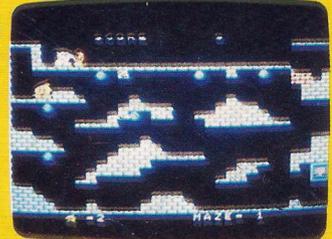
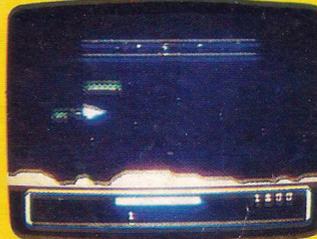
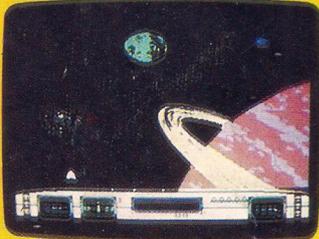
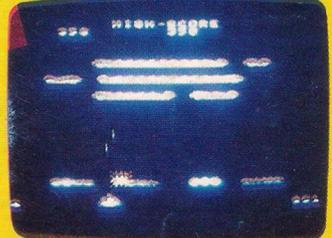
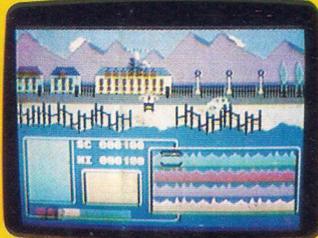
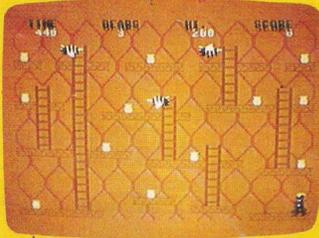
A SOLE
L.6.500

NOVA

GAMES



7 GIOCHI
per **C 64/128**
7 GIOCHI per **MSX 64**

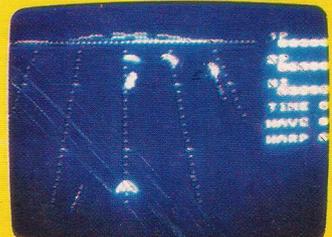


LATO A - CBM 64 e 128

- 1 - ROLAND
- 2 - WAR
- 3 - ESSE
- 4 - RANA CASTLE
- 5 - FRED
- 6 - THE BREAK WALL
- 7 - PLANET INVASION

LATO B - MSX

- 1 - SPACE SHIP
- 2 - DIFENSORE
- 3 - SUPER UOVO
- 4 - DRAGHI
- 5 - NUVOLETTA
- 6 - TURBO
- 7 - GRID RIDER





MENSILE DI VIDEOGIOCHI

ANNO II - N. 8 - APRILE '87

**EDITORE:
EDITIONS FERMONT S.r.l.
Via Cialdini, 11
20161 MI**

**DISTRIBUZIONE:
MePe - V.le Famagosta, 75
20142 MI**

**STAMPA:
A.G.E.L. s.r.l.
V.le dei Kennedy, 92
20027 RESCALDINA (MI)**

**DIRETTORE RESPONSABILE:
Amilcare Medici**

ATTENZIONE

CBM 64 e 128

- 1) Digita LOAD e premi RETURN.
- 2) Attendi che sul video compaia la presentazione.
- 3) Premi STOP sul registratore.
- 4) Al termine della presentazione, il computer si resetta da solo, quindi digitare LOAD e premere RETURN.
- 5) I giochi si caricano in sequenza.

MSX

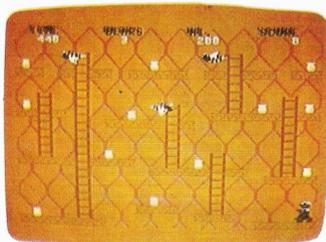
- 1) Regolare il tono del registratore sulla posizione massima e il volume del registratore a circa 3/4 della sua corsa.
- 2) Digitare LOAD "CAS:", R.
- 3) Battere RETURN o, in alcuni casi, ENTER.
- 4) All'apparire della schermata con i giochi, spegnete il registratore.
- 5) Riaccendere e digitare LOAD "CAS:", R.
- 6) Battere RETURN.
- 7) Se apparirà il messaggio DEVICE I/O ERROR, riavvolgere la cassetta, modificare il volume del registratore (alzandolo od abbassandolo leggermente) e ripetere l'operazione.

ATTENZIONE: Spesso il caricamento può avvenire anche digitando RUN "CAS:".

GIOCA TE CON IL COMMODORE

ROLAND

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2

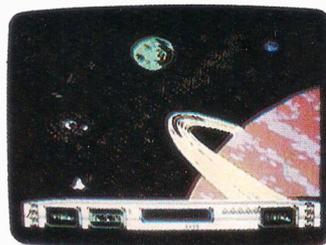


Roland è un grande esploratore e in questa avventura è addirittura entrato in un grande alveare. Qui dovrà cercare di raccogliere i vari oggetti facendo però attenzione ai numerosi pericoli. È possibile scegliere il livello iniziale di gioco tramite i tasti di funzione. Buona fortuna!!!

WAR

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2

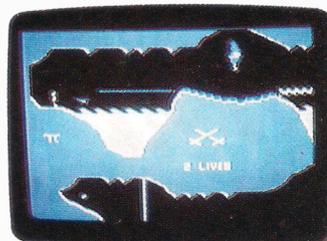
In questo gioco dovrai mettere in evidenza tutte le tue qualità combattendo contro i nemici astrali. Inizialmente dovrai vedertela con le astronavi aliene in



una grande battaglia nell'iperspazio; potrai così atterrare sul pianeta dove dovrai cercare di distruggere le basi nemiche. In bocca al lupo!!!

ESSE

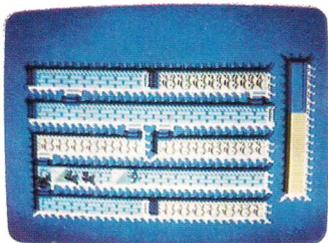
CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2



Devi guidare un omino attraverso un enorme labirinto sotterraneo pieno di insidie e di pericoli. Devi recuperare i vari oggetti che troverai lungo il percorso e, una volta giunto in fondo al labirinto, dovrai vedertela con Jack, il padrone del sotterraneo, il quale è molto arrabbiato perché sei entrato senza il suo permesso. Buona fortuna!!!

RANA CASTLE

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2



Sei nei panni di una simpatica rana che casualmente è giunta in un grande castello pieno di pericoli. Il movimento può essere effettuato tramite joystick. Ogni volta che ti trovi davanti ad una porta, premi Fire per aprirla. Il resto sta a te scoprirlo. Buon divertimento!!!

FRED

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2



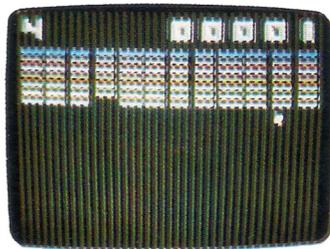
In questo gioco devi guidare Fred nel paesaggio incantato di Orion. Naturalmente dovrai vedertela con numerosi pericoli. Come arma di difesa hai a disposizione uno jojo che metterai in azione muovendo il joystick in avanti o indietro.

Per ogni nemico catturato, otterrai 100 punti. La tua energia è indicata sullo schermo in basso a sinistra. Il gioco ha quattro diversi livelli di difficoltà. Buon divertimento!!

THE BREAK WALL

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2

Ennesima versione del famoso gioco da bar. Tramite il joystick dovrai manovrare la paletta e riuscire ad abbat-

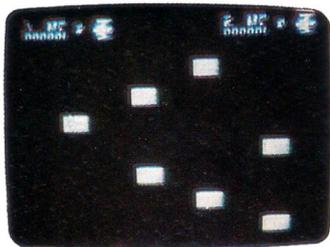


tere le file di mattoncini colorati.

Hai a disposizione cinque palle. Puoi inoltre selezionare cinque tipi diversi di musica con i relativi effetti premendo i tasti di funzione. Buon divertimento!!!

PLANET INVASION

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2



La mitica astronave Galantic One, vincitrice di numerose battaglie astrali, è ora pronta per affrontare una nuova e difficile missione. Dovrai infatti recarti nella zona negativa dello spazio dove strane creature stanno prendendo il sopravvento sulle altre popolazioni astrali. Ora tocca a te manovrare l'astronave e distruggere il nemico. Buona fortuna!!!

BUON

DIVERTIMENTO!

New Video

GAMES

MSX

È IN EDICOLA

LA MEGA RIVISTA DI

**magnifici
supergiochi**

PER **MSX**

NON PERDETELA

GIocate CON L'MSX

SPACE SHIP

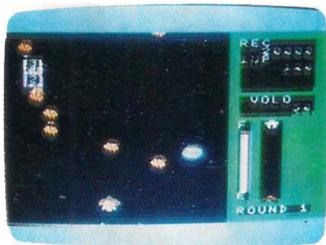
MSX - Tastiera e Joystick

TASTI:

CURSORI - Movimenti

SPAZIO - Fuoco

SPAZIO o FIRE - Inizio gioco



Sei a bordo della tua navicella e dopo una missione di esplorazione in una zona spaziale devi tornare alla nave madre. Ma devi affrontare mille ostacoli come asteroidi e strani alieni che cercano di distruggerti o rallentarti. Rallentando perdi carburante. Sulla tua rotta troverai punti di rifornimento e schede di navigazione da raccogliere. Queste schede ti danno punti bonus. Cerca di sparare il meno possibile, altrimenti perdi energia.

DIFENSORE

MSX - Joystick in porta 1 - Tastiera

TASTI:

SPAZIO - Inizio gioco e lancio bombe

FIRE - Inizio



A bordo del tuo caccia devi difendere la superficie del pianeta dagli attacchi degli alieni senza farti eliminare altrimenti gli invasori conquisteranno il pianeta. Per difenderti hai a disposizione un potente cannone laser, e tre caccia. Se li perdi tutti in combattimento, il gioco finisce. Una volta completato il caricamento del gioco, per farlo partire premi il tasto di fuoco del joystick oppure la barra spaziatrice.

SUPER UOVO

MSX - Tastiera e Joystick

TASTI:

SPAZIO - Fuoco

CURSORI - Movimenti

SPAZIO e FIRE - Inizio gioco

Alla guida del tuo uovo meccanico devi evitare che altre uova nemiche raggiungano il suolo. Per farlo devi raccogliere queste uova quando si trovano ancora in aria agganciate ai loro paracadute. Devi anche distruggere i carri armati che cercheranno di eliminarti usando le tue armi sempre a base di uova. Il Joystick deve essere inserito nella porta di controllo numero uno. Se entri in con-



tatto con le uova una volta toccato il suolo, perdi un uovo robot. Buona fortuna!!!

DRAGHI

MSX - Tastiera e Joystick

TASTI:
 CURSORI - Movimenti
 SPAZIO - Fuoco
 SPAZIO e Fire - Inizio gioco

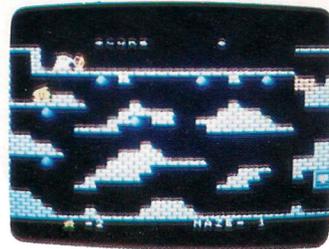


Al comando del tuo cannone devi difendere la Terra dall'attacco dei draghi volanti di Marte. Per combattere hai a disposizione una illimitata scorta di proiettili. Disponi anche di una barriera protettiva con la quale puoi evitare i colpi dei draghi. Per distruggere un drago devi colpirlo sulla testa. Se i draghi non vengono colpiti sulla testa, entra in funzione il loro processo di moltiplicazione per divisione. Per usare il joystick, devi inserirlo nella porta di controllo giochi numero uno.

NUVOLETTA

MSX - Tastiera e Joystick

TASTI:
 SPAZIO o FIRE - Inizio gioco
 CURSORI - Movimenti
 N - Lascia bomba



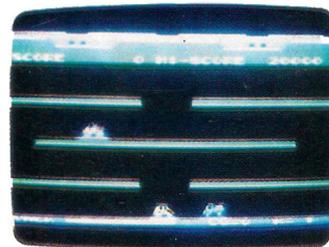
All'interno di uno strano labirinto devi salvare la tua bella dalle grinfie del mago che la tiene prigioniera e si appresta ad ucciderla gettandola dalla torre. Per salvarla devi aprirti l'entrata della torre liberando il cuore magico dalla gabbia.

Per farlo devi far saltare la gabbia con le tue bombe. Per giocare è consigliabile usare un joystick MSX con doppio fuoco che consente di gettare le bombe in due diverse direzioni. Per lanciare un'altra bomba nella stessa direzione in cui ne è stata lanciata un'altra è necessario attendere che esploda la prima. Attento alle nuvolette cattive, che cercheranno di prenderti.

TURBO

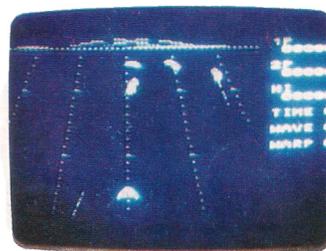
MSX - Tastiera e Joystick

TASTI:
 CURSORI - Movimento
 SPAZIO - Salto
 SPAZIO o FIRE - Inizio gioco



Ti trovi alla guida di una simpatica automobile e, sfuggendo ai crudeli camion che cercano di distruggerti, devi

costruire altre due automobili come la tua lanciando i vari pezzi delle auto dai piani dello stabilimento. Prima devi lanciare la scocca dell'automobile, quindi il motore e poi la carrozzeria. Cerca di non entrare in collisione con un nemico, altrimenti perdi un'auto. Puoi distruggere i tuoi nemici saltandogli sopra. Dopo aver costruito un'automobile, con il bonus la tua auto si trasforma in Supercar!!!



GRID RIDER

MSX - Tastiera e Joystick

TASTI:

CURSORI - Movimenti

SPAZIO - Fuoco

- 1 - Inizio gioco con joystick per 1 giocatore
- 2 - Inizio gioco con joystick per 2 giocatori
- 3 - Inizio gioco con tastiera per 1 giocatore
- 4 - Inizio gioco con tastiera per 2 giocatori

Devi difendere il tuo pianeta combattendo sulla griglia astrale contro gli invasori alieni. Per combattere hai a disposizione tre caccia astrali dotati di un potente cannone laser. La tecnica migliore di combattimento consiste nell'indietreggiare con l'astronave facendo rallentare gli alieni. Questo facilita molto il gioco e consente di abbatterli con facilità. Per usare il joystick è necessario inserirlo nella porta di controllo giochi numero uno.

**NON PERDETE
IL PROSSIMO
NUMERO DI
NOVA GAMES!**