

A SOLE
L. 6.500

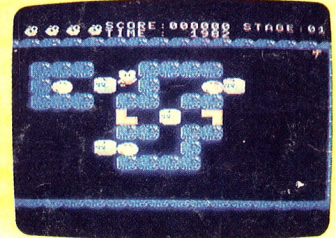
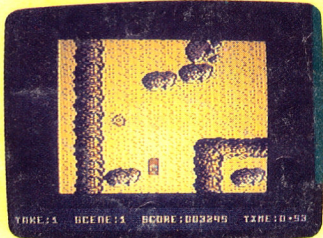
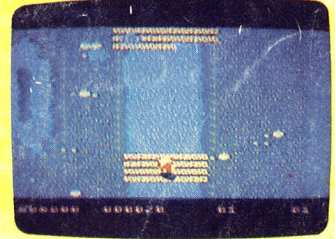
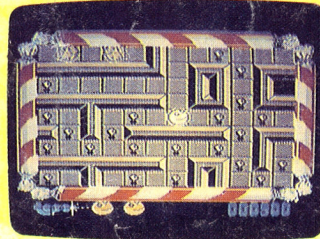
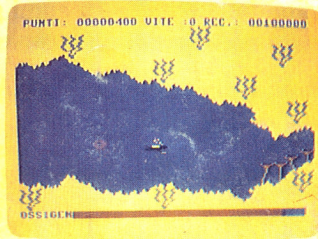
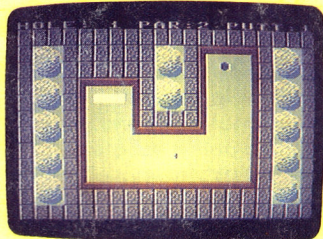
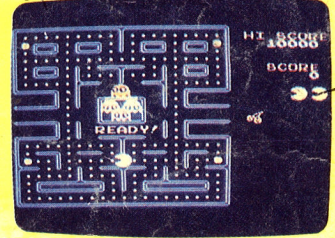
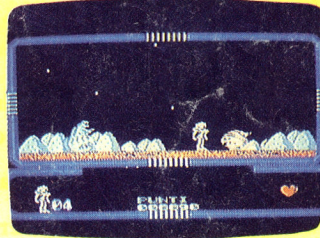
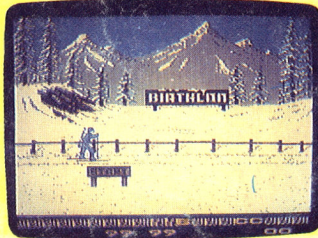
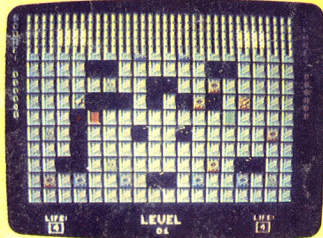
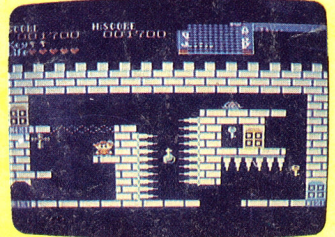
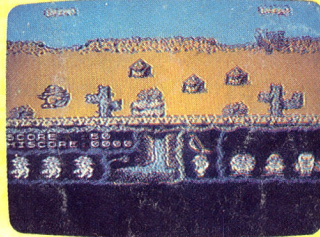
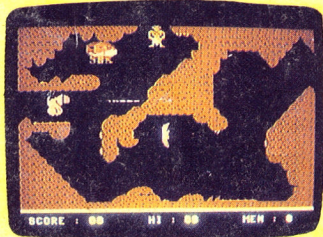
NOVA

GAMES

N. 27

CON SELEZIONATORE

7 GIOCHI
per **C 64/128**
7 GIOCHI per **MSX 64**



LATO A - CBM 64 e 128

- 1 - TRUDIE
- 2 - ONKIE
- 3 - CHAMPION GOLF
- 4 - RISK
- 5 - THE HUNTER
- 6 - BIATHLON
- 7 - SUBMAN

LATO B - MSX

- 1 - CLOUDS
- 2 - TEETS
- 3 - PAC MIX
- 4 - SCARLET
- 5 - CLASSIC
- 6 - BEARY
- 7 - BLOKKER



MENSILE DI VIDEOGIOCHI

ANNO IV - N. 27 - GENNAIO '89

**EDITORE:
EDITIONS FERMONT S.r.l.
Via Cialdini, 11
Tel. 6453775/6 - 20161 MI**

**DISTRIBUZIONE:
MePe - V.le Famagosta, 75
20142 MI**

**STAMPA:
A.G.E.L. s.r.l.
V.le dei Kennedy, 92
20027 RESCALDINA (MI)**

**DIRETTORE RESPONSABILE:
Amilcare Medici**

ATTENZIONE

CBM 64 e 128

Le operazioni da fare sono:

- 1) Digitare LOAD e premere RETURN.
- 2) Attendi che sul video compaia la presentazione.
- 3) Premere STOP sul registratore.
- 4) Dopo qualche secondo apparirà una schermata con l'elenco dei giochi preceduto da un numero e la scritta «programma N°» col cursore che lampeggia.
- 5) Inserisci il N° corrispondente al programma desiderato e premi «Return».
- 6) Comparirà la scritta «premi F.FWD» quindi il registratore si fermerà subito prima del programma da te scelto. A questo punto premi «STOP» e successivamente premi «PLAY».

MSX

- 1) Regolare il tono del registratore sulla posizione massima e il volume del registratore a circa 3/4 della sua corsa.
- 2) Digitare LOAD "CAS:", R.
- 3) Battere RETURN o, in alcuni casi, ENTER.
- 4) All'apparire della schermata con i giochi, spegnete il registratore.
- 5) Riaccendere e digitare LOAD "CAS:", R.
- 6) Battere RETURN.
- 7) Se apparirà il messaggio DEVICE I/O ERROR, riavvolgere la cassetta, modificare il volume del registratore (alzandolo od abbassandolo leggermente) e ripetere l'operazione.

ATTENZIONE: Spesso il caricamento può avvenire anche digitando RUN "CAS:".

GIOCAATE CON L' MSX

CLOUDS

MSX - Tastiera e Joystick

TASTI:

Z - Sinistra

X - Destra

O - Alto

K - Basso

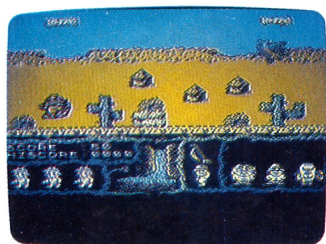
S - Scambia oggetto

T - Pensa

1 e 2 - Scorre oggetti

O e K - Seleziona omino

SPAZIO - Salta/Inizio gioco



Una grande meteora sta per colpire la Terra e voi siete l'unica speranza di salvezza. Il vostro compito è di esplorare la foresta africana alla ricerca dell'unico stregone che conosce la formula magica per fermare la meteora. Avete poco tempo a disposizione per compiere la vostra missione e sarete ostacolati sia da elementi naturali che da forze maligne. Raggiungete le nuvole perché, forse, li troverete lo stregone. Per spostarvi da un posto all'altro potrete usare uno strano mezzo: un'aspirapolvere. Questo è uno degli oggetti che potrete selezionare nella vostra attrezzatura. La dotazione iniziale comprende solo l'aspirapolvere ma potrete arricchirla con gli oggetti e le armi disseminati nella foresta. Il joystick deve essere connesso alla porta numero uno.

TEETS

MSX - Tastiera e Joystick

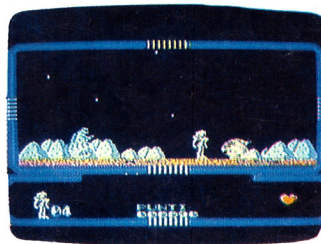
TASTI:

T - Tastiera

J - Joystick

E - Inizio gioco

F4 - Musica ON/OFF



Teets è l'unica sopravvissuta del suo popolo annientato dai crudeli invasori del pianeta Gormuk. Teets vuole vendicarsi ed uscita dal suo rifugio deve raggiungere la base nemica e distruggerla. Partendo dalla superficie del pianeta, ormai distrutto, Teets deve raggiungere l'entrata ai sotterranei della base. Sulla superficie Teets sarà aiutata dal fido Bouncer che la seguirà ovunque distruggendo i demoni che le danno la caccia.

Giunta nella base Teets dovrà abbandonare Bouncer ma qui potrà fare affidamento su di un potente laser con il quale dovrà eliminare i nuovi demoni che le sbarrano la via per l'obiettivo finale: la sala di controllo del megareattore. Giunta nella sala Teets potrà distruggere il pianeta alterando i parametri del megareattore. Entrata nella base quale sarà la via giusta per raggiungere la sala controllo? Questo lo saprete solo giocando... Il joystick deve essere inserito nella porta numero uno.

PAC MIX

MSX - Tastiera e Joystick

TASTI:

SPAZIO - Menù principale

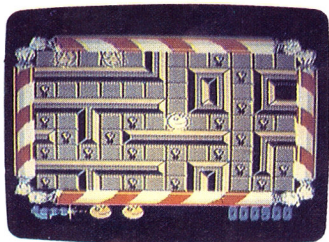
1 - Tastiera

2 - Joystick

3 - Ridefinizione tasti

4 - Dimostrazione

5 - Inizio gioco



Questo gioco è una strana miscelanza di più giochi usando come base il classicissimo PAC MAN. Il gioco è diviso in più schemi ognuno rappresentante un livello di difficoltà superiore. Per passare da un livello all'altro dovrete mangiare tutte le pillole sparse nei corridoi dell'intricato labirinto in cui vi trovate.

Ma il gioco non è così semplice. Diverse prove a sorpresa vi aspettano. Tra queste la trasformazione in ippopotamo con la possibilità di schiacciare i fantasmi oppure la possibilità di controllare un'astronave con la quale sparare ai fantasmini. Il joystick deve essere inserito in porta due. Al termine del caricamento, cioè quando si ferma il registratore, dovrete premere il tasto SPAZIO per passare al menù principale.

SCARLET

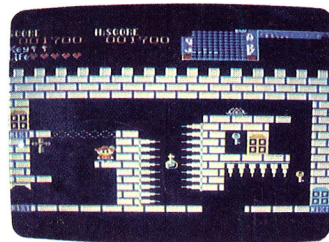
MSX - Tastiera e Joystick

TASTI:

CURSORI - Movimenti

SPAZIO - Inizio gioco / Salto

Scarlet è il nome della bella da liberare in questo gioco. Come sempre c'è un coraggioso eroe e voi dovrete guidarlo alla conquista del castello in cui è tenuta prigioniera Scarlet. Per raggiungere Scarlet dovrete girare ogni parte del castello che corrisponde ad un singolo schermo di gioco. Prima di tutto dovrete raggiungere la mappa del castello con la quale conoscerete la disposizione de-



gli schermi mancanti. Per passare attraverso le porte che vi sbarrano il passo dovrete avere con voi le chiavi disseminate un po' ovunque. Attenzione agli armigeri e state anche attenti all'ascensore. Il joystick va inserito in porta uno. Per partire premete la barra spaziatrice.

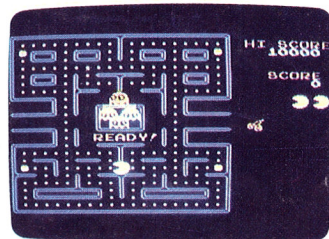
CLASSIC

MSX - Tastiera e Joystick

TASTI:

CURSORI - Movimenti

SPAZIO - Inizio gioco



Ecco un amatissimo e classico gioco arcade in versione MSX. Questo gioco è la versione per il vostro standard del famosissimo PAC MAN.

Lo scopo è abbastanza scontato: vestendo i panni di una strana palla gialla e affamata dovrete cercare di sopravvivere in un labirinto infestato da crudeli fantasmi.

Nel labirinto troverete i famosi puntini di cui siete golosissimi e poi le quattro super pillole energetiche con le quali potrete cambiare ruolo e dare la caccia ai crudeli ma paurosi fantasmini colorati.

Il gioco rispecchia la versione arcade in ogni particolare, sia graficamente che tatticamente ed è quindi possibile usare le stesse tattiche di gioco usate al bar.

Dopo i primi diecimila punti vincete un omino. Per far partire il gioco premete la barra spaziatrice.

Il joystick in porta uno.

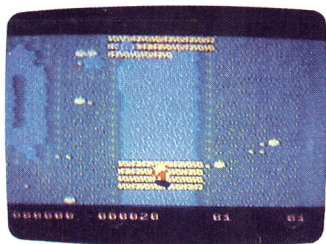
BEARY

MSX - Tastiera

TASTI:

CURSORI - Movimenti

SPAZIO - Fuoco / Inizio gioco



Eccoci nel fantastico mondo degli orsetti Beary, un mondo felice minacciato dai crudeli demoni delle tenebre che vogliono distruggere ogni cosa. Ma quattro coraggiosi orsetti vogliono opporsi alle forze del male e decisi a tutto si lanciano in un'impresa pericolosissima. L'unica via per salvare il loro mondo è distruggere il castello del male. Uno alla volta gli orsetti affronteranno il sentiero del diavolo che conduce al castello.

Qui, armati solo di lance e frecce, dovranno affrontare i crudeli demoni che difendono il castello malefico. Se un orsetto muore un altro prenderà il suo posto. Riusciranno a salvare il loro mondo questi orsetti indifesi? Il loro futuro è nelle vostre mani.

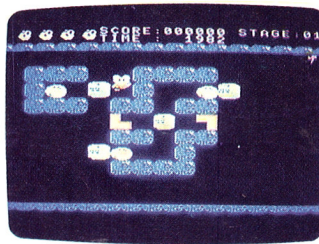
BLOKKER

MSX - Tastiera e Joystick

TASTI:

CURSORI - Movimenti

SPAZIO - Usa martello / Inizio gioco



Il protagonista di questo gioco è uno strano omino che, usando anche un grosso martello, deve ricongiungere le due parti del portale magico che gli permetterà di fuggire dal castello di ghiaccio. Vestendo i panni del protagonista, dovete usare il martello per distruggere i blocchi di ghiaccio e per tramortire i mostri che sgusciano dalle uova magiche. I mostri sono tre ed i due gemelli possono solo essere addormentati per alcuni secondi.

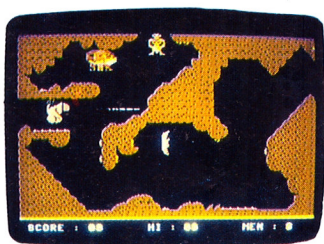
Il terzo mostro si trasforma in un blocco di roccia quando viene colpito. Per riavvicinare i portali dovete fare attenzione evitando di bloccarvi per sempre. Le due parti del portale possono essere spinte solo da due lati che sono quelli completi, cioè quelli che formano un angolo chiuso. Gli altri due lati permettono di passare attraverso il portale mutandone l'aspetto. Attenzione a dove colpite il mostro che diventa roccia poiché potreste bloccarvi la strada. Il joystick va in porta uno.

**BUON DIVERTIMENTO
CON
NOVA GAMES!**

GIOCA TE CON IL COMMODORE

TRUDIE

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 1



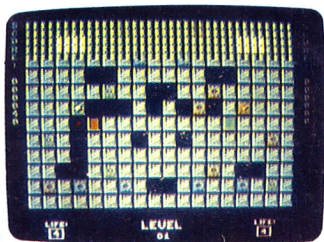
Il grande ricercatore Tom Joe non da più sue notizie da quando si è recato in una lontana regione dell'India meridionale.

Così il suo valido aiutante Mark ha deciso di effettuare alcune ricerche.

Scopo del gioco è quello di esplorare i vari schermi di gioco, quindi recuperare i vari oggetti che ti permetteranno di incrementare il tuo punteggio, naturalmente la giungla è piena di pericoli ed insidie dovrai perciò fare molta attenzione, se ne vuoi uscire vivo.

ONKIE

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2

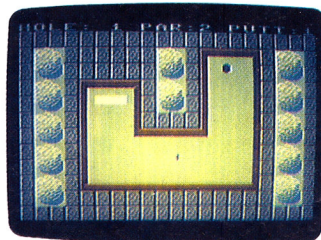


Onkie è una grande piattaforma interdimensionale sospesa nello spazio più remoto. Essa è ricoperta di numerosi quadratini, e per mezzo di una pallina rimbalzante dovrai annientarli tutti, questo ti permetterà di incrementare il tuo punteggio.

Alcune piastrelle presentano dei bonus, esempio potrai trovare delle "S" che ti permetteranno di aumentare la velocità della pallina. Numerosi gli schermi di gioco, per poter ricominciare la partita inserite il joystick in porta 1, dopodiché rimettere il joystick in porta 2 ed iniziare la nuova partita. Buona fortuna!

CHAMPION GOLF

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2



Bella e riuscita simulazione del gioco del golf, l'azione di gioco e vista dall'alto e quindi anche tutte le relative mosse.

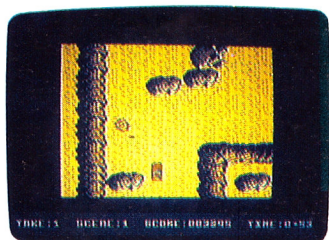
Per poter iniziare bisogna innanzi tutto inserire il numero di giocatori partecipanti massimo 4, dopo di che apparirà la prima buca, in alto sullo schermo è visualizzato il par, quindi bisogna posizionare la palla sulla striscia bianca e tirare.

L'intensità dell'asta indica la forza che viene impressa alla palla.

Buona fortuna!

RISK

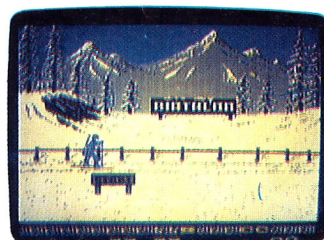
CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2



Appassionante corsa attraverso il deserto con la tua super macchina. Selezionate le opzioni di gioco potrai cimentarti in questa grande competizione. Innanzi tutto dovrai vedertela con i tuoi rivali che tenderanno con ogni mezzo di ostacolarti fortunatamente a tua disposizione. Hai un potente cannone laser per difenderti. Devi fare inoltre attenzione a non perderti fra le rocce in questo caso ti conviene tornare indietro. Buona fortuna!

BIATHLON

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2



Bellissima versione del famoso sport invernale curata sia graficamente sia a livello di tecnica di gioco. Scopo del gioco è quello di correre su un paio di sci attraversare un percorso obbligato dopo di che dovrai per mezzo di un fucile sparare ad un tiro a segno ed infine devi riprendere la marcia. In basso sullo schermo potrai individuare il tempo di gioco. Buona fortuna!

THE HUNTER

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2



L'astronave Ship War dopo un viaggio durato 2000 anni luce è arrivata nell'universo negativo del grande Zagor. Qui ad attenderti troverai una moltitudine di astronavi pronte ad eliminarti ma del resto tu hai una grande missione da portare a termine, salvare il mondo e l'intero sistema solare dal potente Zagor, quindi dovrai mettercela tutta se vorrai avere la meglio. Buona fortuna!

SUBMAN

CBM 64 e 128 - Joystick porta 2



Il simpatico sommozzatore Jhon è impegnato in una nuova avventura, stavolta dovrai entrare nel grande regno del Dio Nettuno ed uccidere il grande serpente; per far ciò dovrai prima superare una serie di ostacoli a cominciare dalle grandi piante carnivore. Fortunatamente hai a tua disposizione una serie di frecce che ti serviranno per uccidere le piante, ricorda che devi tenere sotto controllo l'ossigeno, quest'ultimo lo potrai recuperare passando di livello. Buona fortuna!

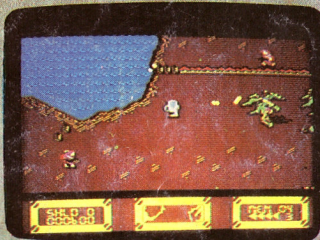
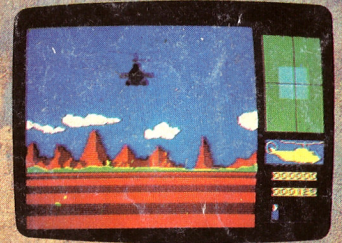
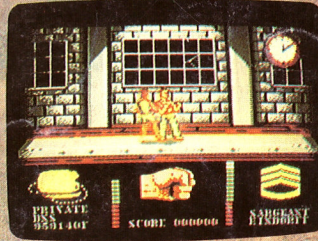
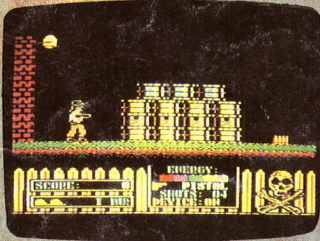
STREPITOSO È IN EDICOLA

SPECIALI COMBAT

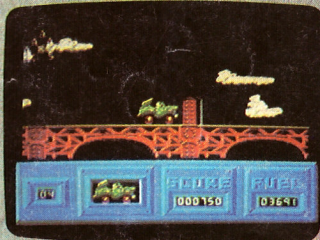
CON SELEZIONATORE

per

10 GIOCHI CBM 64/128



FIRE SOLDIER
ISLAND ASSALT
GUERRIGLIA FORCE
BLASTER GANG
VIETNAM



COMBAT ZONE
FIRE DISTRUCTION
ASSALT RESQUE
SHOOTING
JEEP TRAINING

