

A SOLE
L.6.500

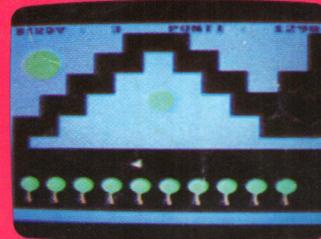
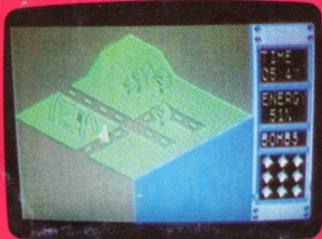
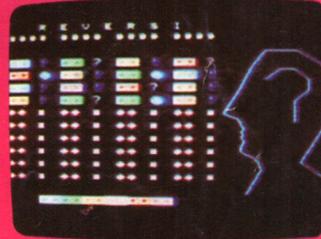
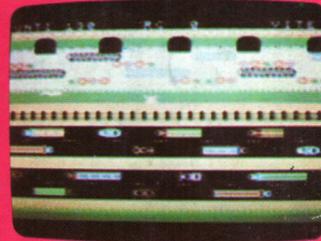
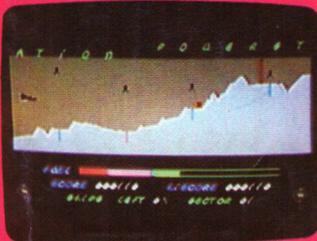
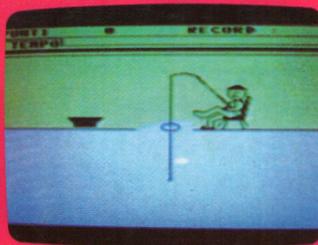
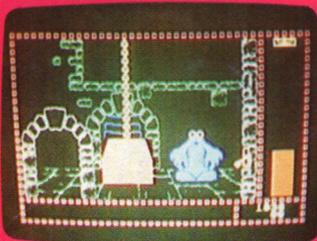
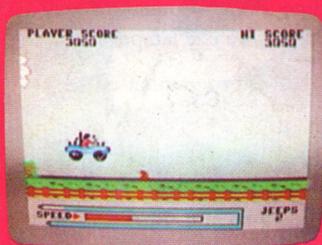
NOVA GAMES

N.3

7 GIOCHI

per C 64/128

7 GIOCHI per MSX



LATO A - CBM 64/128

- 1 RASP RASP
- 2 NINJA REVENGE
- 3 STRANGEMAN
- 4 COMMAND
- 5 CRAZY BALL
- 6 POWERSTATION
- 7 LIFTER

LATO B - MSX

- 1 LA FORMICA
- 2 IL PESCATORE
- 3 FROGGY
- 4 BIRDY
- 5 REVERSI
- 6 COCONUTS
- 7 XEVIOS



MENSILE DI VIDEOGIOCHI

ANNO I - N. 3 - NOVEMBRE '86

**EDITORE:
EDITIONS FERMONT S.r.L.
Via Cialdini, 11
20161 MI**

**DISTRIBUZIONE:
MePe - V.le Famagosta, 75
20142 MI**

**STAMPA:
A.G.E.L. s.r.l.
V.le dei Kennedy, 92
20027 RESCALDINA (MI)**

**DIRETTORE RESPONSABILE:
Amilcare Medici**

ATTENZIONE

CBM 64 e 128

Sistema di ricerca e caricamento che ti permette di scegliere il gioco che vuoi caricare e di posizionare il nastro con l'avanzamento veloce (F.F. WD) subito prima del gioco da te prescelto, quindi di procedere al caricamento normale.

Le operazioni da fare sono:

- 1) Digita LOAD e premi RETURN.
- 2) Attendi che sul video compaia la presentazione.
- 3) Premi STOP sul registratore.
- 4) Dopo qualche secondo apparirà una schermata con l'elenco dei giochi preceduto da un numero e la scritta "Programma N°" col cursore che lampeggia.
- 5) Inserisci il N° corrispondente al programma da te desiderato e premi "Return".
- 6) Comparirà la scritta premi F.F.WD" quindi il registratore si fermerà subito prima del programma da te scelto. Premi STOP e successivamente PLAY.

AVVERTIMENTO: se lo schermo si riempirà di righe colorate significa che il caricamento procede regolarmente. Se non escono le righe torna all'inizio del gioco e premi nuovamente PLAY.

MSX

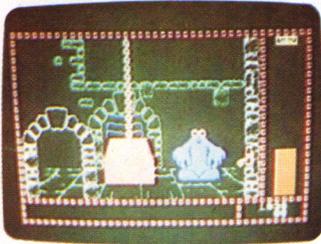
- 1) Regolare il tono del registratore sulla posizione massima e il volume a circa 3/4 della sua corsa.
- 2) Digitare: LOAD "CAS:", R
- 3) Battere RETURN (o, in alcuni casi, battere ENTER), quindi premere PLAY.
- 4) All'apparire della schermata con i giochi, spegnere il registratore e computer.
- 5) Riaccendere digitare: LOAD "CAS:", R
- 6) Battere RETURN.
- 7) Se apparirà il messaggio: DEVICE I/O ERROR, riavvolgere la cassetta, modificare il volume del registratore (alzandolo o abbassandolo leggermente) e ripetere l'operazione.

GIocate CON IL COMMODORE

RASP RASP

68

CBM 64 e 128 - Joystick



Il povero Berk deve preparare un pranzo per la "cosa" e spera nel tuo aiuto.

Nel castello ci sono circa 6 stanze, un sotterraneo e un giardino.

Il vero problema è la botola.

Tutte le volte che si apre, uno dei mostri salta fuori e sporca dappertutto.

Ma torniamo all'orribile pasto che devi preparare. Devi trovare: UNA SCATOLA DI VERMI - Cerca la scatola; apri la botola, raccogli alcuni vermi, mettili nel barattolo e mandali alla "cosa". Come al solito, Drutt si intrufola e ti mangia tutti i vermi. Ma lo puoi annientare immobilizzandolo con una frustata con la corda della botola.

UOVA FRITTE - Apri la botola e guarda se esce il mostro-uccello. Hai visto una padella da qualche parte e una stufa nell'altra stanza. Bisogna solo attendere che il mostro faccia qualche uovo.

VISCIDUME FALLITO - Sapete dove poter trovare del viscidume fallito? Nel sotterraneo. Puoi usare il mostro lancia fiamme per cucinarlo.

Il mostro cercherà di abbrustolirti, quindi stai attento! Buon appetito!

119

NINJA REVENGE

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 1-2



Preparati a duellare a colpi di karatè contro i pericolosi nemici: il primo sbarra l'ingresso del tempio di Kubar, il secondo ti affronterà tra le acque stagnanti di una palude, il terzo si troverà nei pressi del Villaggio di palafitte, mentre il quarto ed ultimo avversario ti fronteggerà nelle grotte del regno di Kadir.

Puoi scegliere inoltre se giocare da solo contro il computer oppure contro un tuo amico!!

Buon gioco!!

P.S. Al termine del caricamento ATTENDERE circa 40 secondi.

STRANGEMAN

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2

162

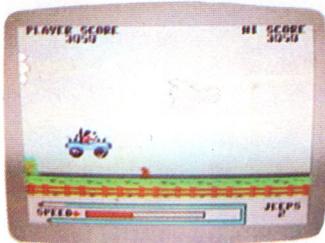


Se siete appassionati di arti marziali, questo è il gioco che fa per voi. Potrete cimentarvi, contro il computer o contro un vostro amico, in una interessante boxe francese all'ultimo sangue. Nella parte superiore dello schermo sono visualizzate le condizioni dei due giocatori. Quando la linea della vo-

stra forza si esaurisce, sarete senz'altro messi al tappeto.

COMMAND

CBM 64 e 128 - Joystick ²⁵⁵ 1

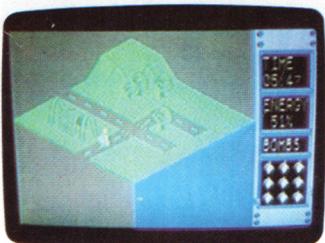


Germania 1989: il Patto di Varsavia ha appena attraversato la frontiera Est/Ovest. L'invasione è improvvisa. Piani di battaglia di importanza vitale devono essere trasmessi alle varie parti del Paese il più velocemente possibile.

E tu, poiché sei uno dei migliori piloti del Paese, sei stato scelto per compiere la missione con la tua jeep. Se la jeep urta contro un qualsiasi tratto del territorio, come una siepe o un albero, esplode, causando la perdita di una delle 5 jeep che hai a disposizione. Buona fortuna!

CRAZY BALL

CBM 64 e 128 - Joystick

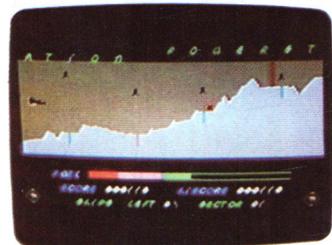


Crazy ball ti contrappone una fortezza nemica. Il tuo unico mezzo è una motocicletta e un alianti pieghevole! In esso c'è spazio per trasportare 9 granate con le quali ultimare il tuo compito morta-

le: distruggere i reattori ed entrare nella fortezza. La scena si sposta appena ti avvicini a un lato dello schermo.

POWER STATION

CBM 64 e 128 - Joystick in porta ³⁰³ 1 2



Il gioco consiste nel raggiungere e distruggere la Base Atomica del pianeta Robotron.

A bordo della tua astronave 'PILOT II', supera tutti gli ostacoli (laser, carri nemici, ecc.), colpisci i sensori rossi per accedere al nuovo settore. Attento al tempo, e ai colpi delle mitragliatrici nemiche. Il numero di vite, data la complessità del gioco, è di 256!!!

LIFTER

CBM 64 e 128 - Joystick ³⁴⁸ 1



In questo gioco sei nei panni di un dotato sollevatore di pesi. Ci sono due tipi di sollevamento: "pulisci e lancia" e "agguanta". Con "agguanta", il tuo forzuto solleva il peso quando il joystick viene mosso all'indietro. Il sollevamento si attua spingendo. Sembra facile, ma lo scorrere del tempo è assolutamente decisivo.

OCCHIO RAGAZZI!

È IN EDICOLA

Dzaw
GAMES

**A SOLE
L.8.000**



**LA NUOVA MEGA RIVISTA
CHE VI PROPONE**

10 Fantastici Giochi
per **Commodore 64**
e C 128

GIocate con L'MSX

LA FORMICA

MSX - Tastiera - Joystick in porta 1

TASTI:

4 cursori - 4 direzioni



Uscito dal formicaio, ti trovi sperduto ed affamato. Non disperare, perché sei capitato in un frutteto colmo di ogni tipo di frutta. Scappa dagli altri insetti che tenteranno di annientarti e arrampicati sugli alberi per mangiare se non vuoi morire di fame. Il tuo raggio d'azione è circoscritto dal recinto dell'orto, quindi non potrai uscirne. Fai molta attenzione alle pozzanghere che ci sono nelle prove, perché ancora non hai imparato a nuotare.

IL PESCATORE

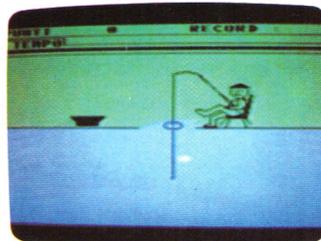
MSX - Tastiera

TASTI:

4 cursori - 4 direzioni

SPAZIO - velocità pesce

Il tuo nome è Maury il pescatore. Da anni cerchi di pescare una trota di nome Mony che non si fa prendere tanto è astuta. Unico modo per vincere la tua sfida contro questo pesce è di usare l'astuzia. Ogni volta che ti passerà dinnanzi, cerca di metter-



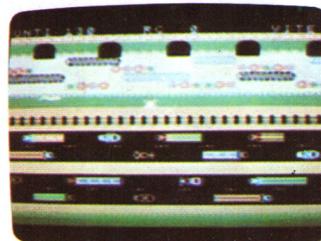
gli in bocca l'amo con l'esca. Se ci riuscirai avrai vinto!!! Anche se io dubito veramente nella tua vittoria....

FROGGY

MSX - Tastiera

TASTI:

4 cursori - 4 direzioni



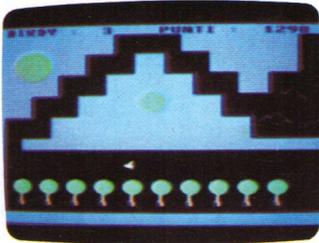
Questo è uno dei più famosi giochi per computer del mondo. Non si tratta né di PAC MAN né di DONKEY KONG, bensì di Froggy, la famosissima rana che deve attraversare la strada senza farsi investire da camion e macchine che la attraversano velocemente. Per non parlare delle rapide da attraversare su enormi tronchi infestati da caimani con molto appetito! Bè, cosa aspettate ad iniziare con un gioco del genere?!

BIRDY

MSX - Tastiera - Joystick in porta 1

TASTI:

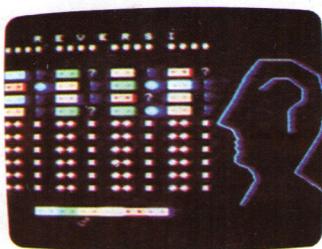
4 cursori - 4 direzioni



L'inverno è ormai alle porte ed è giunto il tempo di volare verso le calde terre dell'Africa, per trascorrere il periodo più freddo dell'anno. Quindi vola, vola, vola instancabilmente senza fermarti mai, prima di rimanere bloccato dalle intemperie! Good luck!

REVERSI

MSX - Tastiera - Joystick in porta 1 o 2



Questo è un gioco al quale non tutti possono permettersi di giocare. Reversi è un gioco di intelligenza come gli scacchi o il filetto. Lo scopo del gioco è quello di indovinare la serie di colori nascosta dal computer, con un numero minimo di tentativi. Se indovinerai colore e posizione, apparirà una faccia sorridente. Se indovinerai solo il colore, apparirà un "?", mentre se sbaglierai sia colore che posizione, apparirà un "!".

COCONUTS

MSX - Joystick in porta 1

TASTI:

4 cursori - 4 direzioni

SPAZIO - Salto



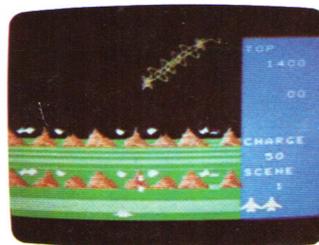
Il tuo nome è Pravvy l'archeologo. Durante una missione di ricerca, ti sei ritrovato di fronte al figlio di King Kong. Non è tua intenzione fargli del male, ma lo vuoi esaminare più da vicino, per ragioni ovviamente scientifiche. Lui, però, non lo capisce e ti izza contro una miriade di scimpanzé con lo scopo di ucciderti. Evita le scimmie e cerca di raggiungere il "piccolo Kong".

XEVIIOUS

MSX - Tastiera - Joystick in porta 1 o 2

TASTI:

4 cursori - 4 direzioni



Questa è la versione per il vostro MSX del famoso gioco Buck Rogers. La vostra missione è quella di perlustrare la superficie terrestre in attesa di un eventuale attacco nemico. In caso di attacco, difendete il vostro pianeta a costo della vostra stessa vita.

New Video

GAMES

MSX

È IN EDICOLA

LA MEGA RIVISTA DI

**magnifici
supergiochi**

PER **MSX**

NON PERDETELA