

A SOLE
L. 6.500

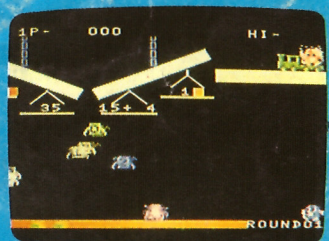
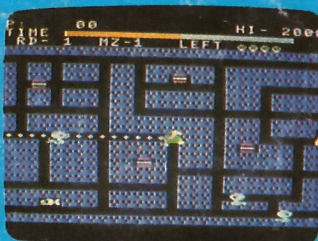
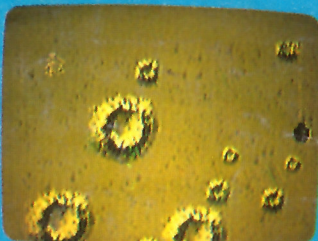
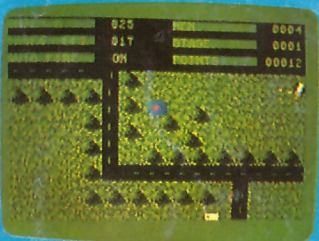
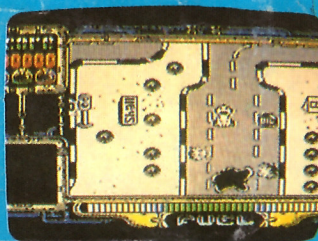
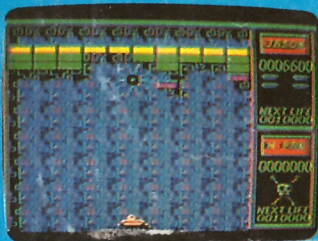
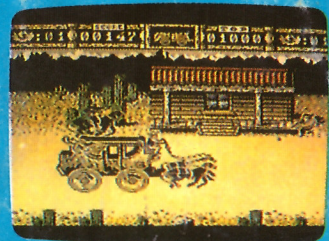
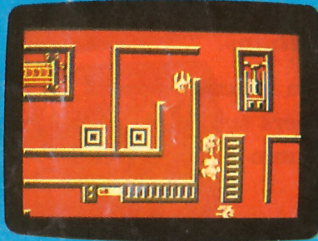
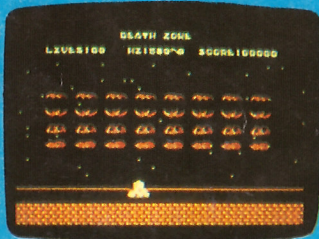
NOVA

GAMES

N. 31

CON SELEZIONATORE

7 GIOCHI
per C 64/128
7 GIOCHI per MSX 64

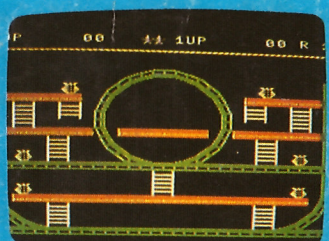


LATO A - CBM 64 e 128

- 1 - DEATH STAR
- 2 - SPACE CRUCIBALL
- 3 - SUPER LASER
- 4 - CRAZY SNAKE
- 5 - CAPITAN KELLY
- 6 - DOUBLE WALL
- 7 - OLO

LATO B - MSX

- 1 - BUGGY
- 2 - SEDICIVALVOLE
- 3 - CHICKEN
- 4 - WILD WEST
- 5 - OPEN CUP
- 6 - NUMERI
- 7 - LUNA PARK





MENSILE DI VIDEOGIOCHI

ANNO IV - N.31 MAGGIO, '89

**EDITORE:
EDITIONS FERMONT S.r.l.
Via Cialdini,11
Tel. 6453775/6 - 20161 MI**

**DISTRIBUZIONE:
MePe - V.le Famagosta,75
20142 MI**

**STAMPA:
A.G.E.L. S.r.l.
V.le dei Kennedy,92
20027 RESCALDINA (MI)**

**DIRETTORE RESPONSABILE:
Antonio Cannata**

ATTENZIONE

CBM 64 e 128

Le operazioni da fare sono:

- 1) Digitare LOAD e premere RETURN.
- 2) Attendi che sul video compaia la presentazione.
- 3) Premere STOP sul registratore.
- 4) Dopo qualche secondo apparirà una schermata con l'elenco dei giochi preceduto da un numero e la scritta «programma N°» col cursore che lampeggia.
- 5) Inserisci il N° corrispondente al programma desiderato e premi «Return».
- 6) Comparirà la scritta «premi F.FWD» quindi il registratore si fermerà subito prima del programma da te scelto. A questo punto premi «STOP» e successivamente premi «PLAY».

MSX

- 1) Regolare il tono del registratore sulla posizione massima e il volume del registratore a circa 3/4 della sua corsa.
- 2) Digitare LOAD "CAS:", R.
- 3) Battere RETURN o, in alcuni casi, ENTER.
- 4) All'apparire della schermata con i giochi, spegnete il registratore.
- 5) Riaccendere e digitare LOAD "CAS:", R.
- 6) Battere RETURN.
- 7) Se apparirà il messaggio DEVICE I/O ERROR, riavvolgere la cassetta, modificare il volume del registratore (alzandolo od abbassandolo leggermente) e ripetere l'operazione.

ATTENZIONE: Spesso il caricamento può avvenire anche digitando RUN "CAS:".

GO GAMING

TUTTO IL CALCI



7 VIDEO
GAMES

C64/128

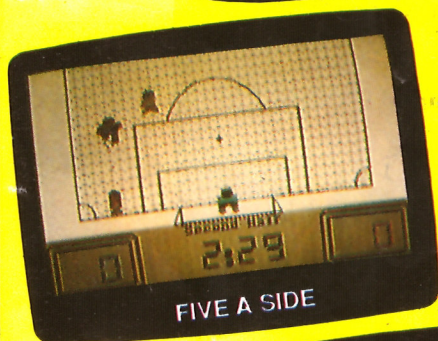
L. 8000



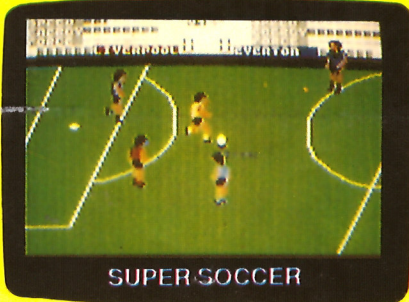
MATCH



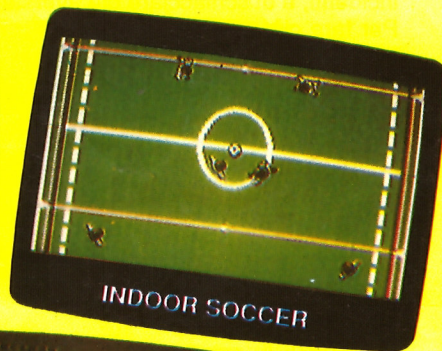
PETER SOCCER



FIVE A SIDE



SUPER SOCCER



INDOOR SOCCER



MICROCUP

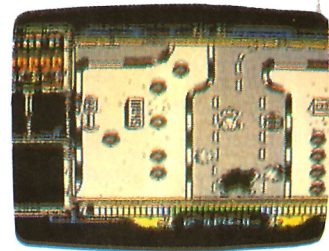
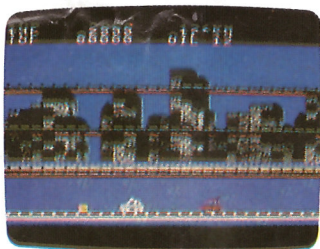


INTERNAT. SOCCER

GIOCAATE CON L'MSX

BUGGY

MSX - Tastiera o Joystick in porta uno



Muoviti con i tasti cursore e spara con la barra spaziatrice oppure usa il joystick in porta 1.

Alla guida della simpaticissima BUGGY car, dovrai cercare di eliminare tutti i tuoi concorrenti per vincere la Crazy Race.

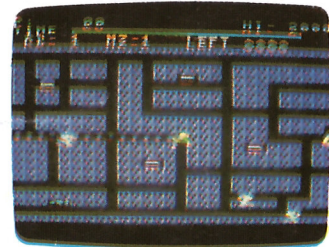
Saltando a più non posso, dovrai cercare di non fare incidenti, e di schiacciare più avversari possibili.

Per fare ciò, usa i tasti cursore per i quattro movimenti ed il tasto spazio per saltare e per iniziare una nuova partita.

Joystick in porta 1 e buona fortuna.

CHICKEN

MSX- Tastiera o Joystick in porta uno



SEDCIVALVOLE

MSX - Tastiera o Joystick in porta uno

- 1) Tastiera
- 2) Joystick
- 3) Scelta tastiera
- 0) Inizio gioco

Al comando di una potente Sedcivalvole a 156 cavalli, dovrai cercare il misterioso tesoro nella città perduta.

Centinaia di macchine nemiche ti daranno la caccia per farti uscire di strada, ma con un po' di fortuna e molta tenacia, riuscirai nella tua impresa.

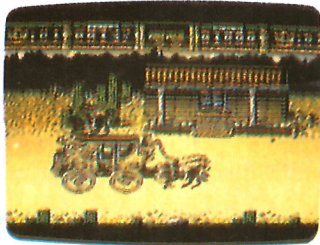
- 1) un giocatore con joystick
 - 2) due giocatori con joystick
 - 3) un giocatore con tastiera
 - 4) due giocatori con tastiera
- Tastiera: 4 cursori = 4 movimenti

Nei panni di un vorace pollo, il tuo compito è semplicemente quello di sopravvivere. Come fare? Semplice, dovrai mangiare tutto quello che troverai sulla tua strada. Fai attenzione però ai mangiapolli ed

ai serpenti di ogni sorta che cercheranno di catturarti per farti allo spiedo o arrosto. Usa il joystick in porta 1 oppure i tasti cursore.

WILD WEST

MSX -Tastiera o Joystick in porta uno



- 1) Un giocatore
- 2) Due giocatori
- 0) Inizio gioco

TASTIERA:

Q - Alto

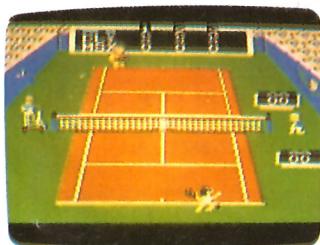
A - Basso

Spazio - Fuoco

Ai confini con il Nuovo Messico, ti ritrovi su una diligenza carica di oro. Il tuo compito è quello di farla arrivare sana e salva a destinazione difendendo il carico dagli attacchi dei fuorilegge spietati.

BOMBERMAN

MSX- Tastiera o Joystick in porta uno



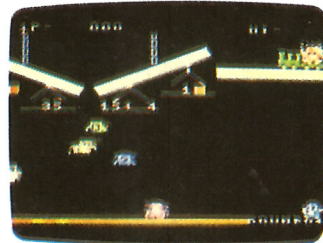
Con questo divertentissimo gioco, hai la possibilità di sfidare il tuo MSX a tennis.

Giocare contro un computer ad un gioco gestito da un

computer non sembra certo facile, ma non è impossibile. L'imprevedibilità sarà la tua mossa vincente e la rapidità la tua arma segreta. Usa il joystick in porta 1 oppure i tasti cursore per i movimenti e lo spazio per colpire la pallina.

NUMERI

MSX -Tastiera o Joystick in porta uno

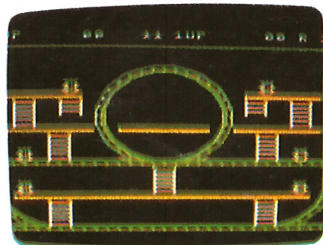


Finalmente anche un gioco didattico per i più piccini. Aiutate Nico a fare le somme giuste che rimettano in piano il piatto della bilancia per fare passare il trenino verde. Per fare ciò, aggrappatevi al numero che secondo voi farà la somma giusta e posizionatelo al giusto posto.

Usate i tasti cursore oppure il joystick in porta 1.

LUNA PARK

MSX -Tastiera o Joystick in porta uno



In questo gioco vestite i panni di Zorro, il coraggioso benefattore che rubava ai ricchi per donare ai poveri. Correte per le vie e le case della città per "collettare" più soldi possibili da dare agli affamati.

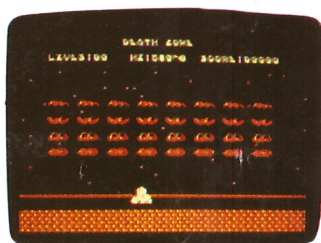
Ovviamente la polizia cercherà di impedirvelo ma voi non avrete paura e li sconfiggerete.

Usate i tasti cursore oppure il joystick in porta 1.

GIOCA TE CON IL COMMODORE

DEATH STAR

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



La flotta aliena comandata dal generale Jhon Benson sta facendo di tutto per invadere la terra.

Fortunatamente noi terrestri possediamo un'arma micidiale, un'eccezionale cannone laser che tramite joystick dovrai manovrare.

Gli alieni sono numerosissimi quindi dipende dalla tua abilità eliminarli.

Fai inoltre molta attenzione alle astronavi multicolori che sono tra le più pericolose.

SPACE CRUCIBALL

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due

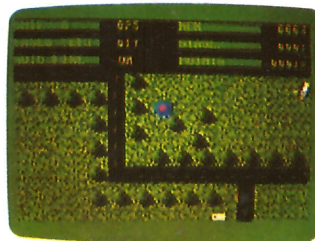


Dopo secoli di viaggi l'astronave Transing Space è giunta sul pianeta GAMMA V, dove ormai da tempo sono in atto numerosi combattimenti per la conquista dell'intero sistema solare.

Il gioco si svolge in scrolling orizzontale. Lo scopo è quello di annientare il maggior numero di astronavi nemiche, cercando così di totalizzare un ottimo punteggio: il quale ti permetterà di far parte della super classifica galattica.

SUPER LASER

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



Ti trovi a bordo dell'astronave intergalattica ORION 4, e la tua missione consiste nel distruggere tutte le flotte aliene che provengono da ogni direzione.

Il gioco si svolge in scrolling multidirezionale.

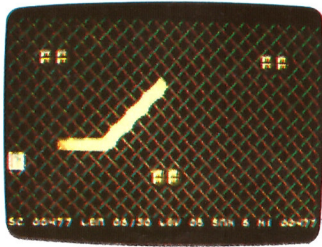
Ogni astronave ha un proprio punteggio, diversi sono gli schermi di gioco.

Ricorda inoltre di annientare le varie basi disposte sul pianeta.

Hai tre vite a tua disposizione.

CRAZY SNAKE

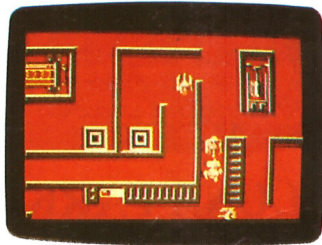
CBM 64 e 128 - Joystick in porta uno



Questo è un tipico gioco di abilità che metterà a dura prova i tuoi riflessi. Scopo del gioco è quello di manovrare un serpente in un grande labirinto. Il tuo compito è quello di mangiare le varie caselle che troverai nei vari livelli di gioco. Fai attenzione perchè proseguendo nel gioco, il tuo serpente diventerà sempre più lungo e quindi difficile da manovrare. Numerosi sono i livelli di gioco.

CAPITAN KELLY

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



Con la tua squadra di androidi sei sbarcato sul pianeta F 21, qui una squadra aliena comandata dai Master Robot sono pronti per eliminarti, il tuo compito è quello di distruggere tutti gli alieni ostili cercando di recuperare il massimo dei componenti astrali possibili. Questi ultimi ti permetteranno di eliminare con più facilità il nemico. Il gioco si svolge in multiscrolling.

DOUBLE WALL

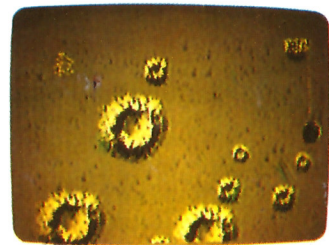
CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



Versione rivista e migliorata del famoso gioco da bar. Lo scopo del gioco è quello di abbattere i numerosi mattoncini colorati presenti sullo schermo. Inoltre dovrai cercare di raccogliere i vari bonus che troverai durante le varie schermate. Premendo il tasto F1 potrai selezionare le varie opzioni di gioco. Buon Divertimento

OLO

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



Dopo aver superato mille e più avversità, sei riuscito ad infiltrarti nei laboratori sotterranei del potente Marlok. Qui ti attendono numerose difficoltà, a partire dai feroci guardiani che cercheranno con ogni mezzo di impedire ogni tua azione. Il tuo compito è quello di recuperare importanti documenti necessari alla salvezza della nazione. Durante il gioco ti verranno paracadutate delle nuove armi, cerca in tutti i modi di non fartele scappare. Ai tre vite a tua disposizione.

BUON DIVERTIMENTO

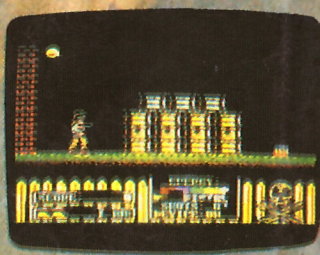
STREPITOSO E IN EDICOLA

SPECIALE COMBAT

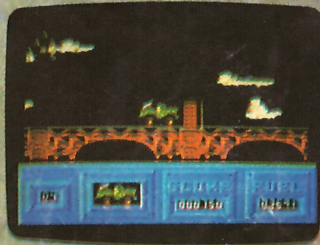
CON SELEZIONATORE

per

10 GIOCHI CBM 64/128



**FIRE SOLDIER
ISLAND ASSALT
GUERRIGLIA FORCE
BLASTER GANG
VIETNAM
COMBAT ZONE
FIRE DISTRUCTION
ASSALT RESQUE
SHOOTING
JEEP TRAINING**



supplemento - al n. 23 della rivista Nova Games - L. 8000