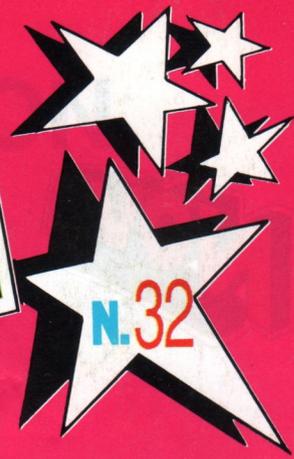


A SOLE  
L.6.500

# NOVA GAMES

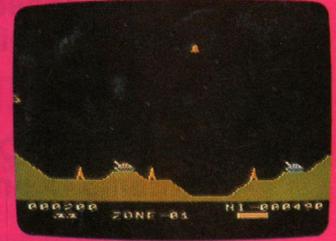
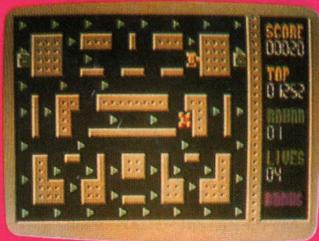
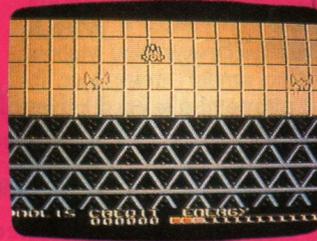
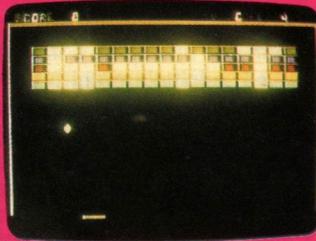
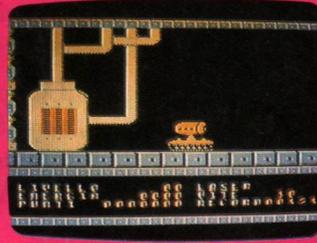
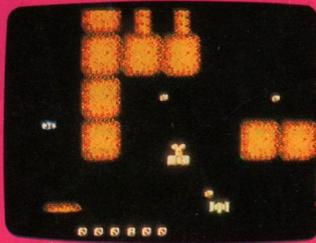
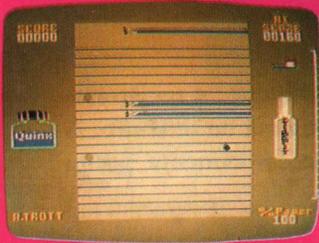


CON SELEZIONATORE

7 GIOCHI

per C 64/128

7 GIOCHI per MSX 64



LATO A - CBM 64 e 128

- 1 - PAPER
- 2 - HIDRA
- 3 - TANK
- 4 - PIPER JET
- 5 - SUPER TRONIC
- 6 - WALL
- 7 - ZAX

LATO B - MSX

- 1 - SEMAG
- 2 - ASTRON
- 3 - FUJIE
- 4 - ETTORG
- 5 - COLORE
- 6 - TAXOR
- 7 - BYKER



**MENSILE DI VIDEOGIOCHI**

**ANNO IV - N.32 GIUGNO '89**

**EDITORE:**  
**EDITIONS FERMONT S.r.l.**  
Via Cialdini, 11  
Tel. 6453775/6 - 20161 MI

**DISTRIBUZIONE:**  
MePe - V.le Famagosta, 75  
20142 MI

**STAMPA:**  
A.G.E.L. S.r.l.  
V.le dei Kennedy, 92  
20027 RESCALDINA (MI)

**DIRETTORE RESPONSABILE:**  
**Antonio Cannata**

# ATTENZIONE

## CBM 64 e 128

Le operazioni da fare sono:

- 1) Digitare LOAD e premere RETURN.
- 2) Attendi che sul video compaia la presentazione.
- 3) Premere STOP sul registratore.
- 4) Dopo qualche secondo apparirà una schermata con l'elenco dei giochi preceduto da un numero e la scritta «programma N°» col cursore che lampeggia.
- 5) Inserisci il N° corrispondente al programma desiderato e premi «Return».
- 6) Comparirà la scritta «premi F.FWD» quindi il registratore si fermerà subito prima del programma da te scelto. A questo punto premi «STOP» e successivamente premi «PLAY».

## MSX

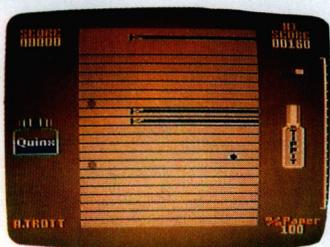
- 1) Regolare il tono del registratore sulla posizione massima e il volume del registratore a circa 3/4 della sua corsa.
- 2) Digitare LOAD "CAS:", R.
- 3) Battere RETURN o, in alcuni casi, ENTER.
- 4) All'apparire della schermata con i giochi, spegnete il registratore.
- 5) Riaccendere e digitare LOAD "CAS:", R.
- 6) Battere RETURN.
- 7) Se apparirà il messaggio DEVICE I/O ERROR, riavvolgere la cassetta, modificare il volume del registratore (alzandolo od abbassandolo leggermente) e ripetere l'operazione.

**ATTENZIONE:** Spesso il caricamento può avvenire anche digitando RUN "CAS:".

# GIOCA TE CON IL COMMODORE

## PAPER

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



Sei stato posto a difesa di un particolare foglio elettronico e il tuo compito in questo game consiste nel difendere la base elettronica dai continui assalti messi in atto da creature cibernetiche; esse infatti vogliono impossessarsi del preziosissimo documento.

Per poter eliminare i fastidiosi insetti dovrai passarci sopra.

Per iniziare premi il tasto di funzione F1.

## HIDRA

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



Dopo anni di viaggio attraverso l'universo sconosciuto sei giunto in una dimensione dove le regole fisiche non sono come le nostre.

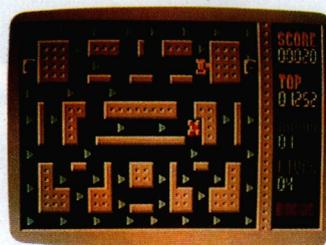
Qui vive il potente Hidra eccezionale macchina da guerra capace di distruggere tutti i pianeti viventi.

Il tuo compito nei panni di un androide invincibile è quello di distruggere il potente mostro.

Il gioco si svolge in scrolling orizzontale, opzione: vite infinite.

## TANK

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



Eccezionale battaglia fra potenti carri armati.

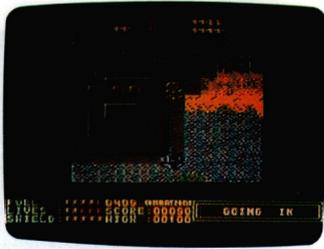
La sfida è all'ultimo TANK, scopo del gioco è quello di riuscire a distruggere quanti più carri armati puoi, ed in particolare bisogna riuscire ad impossessarsi del territorio nemico.

Hai 3 vite a tua disposizione.

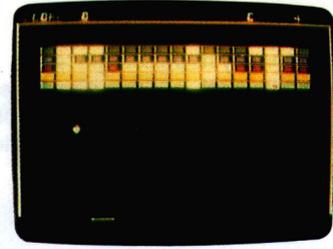
Buona Fortuna!!!

## PIPER JET

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



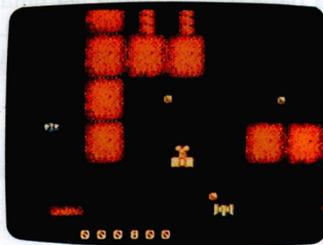
Le tue grandi capacità di pilota ti hanno permesso di essere uno dei più straordinari eroi di tutti i tempi ed è per questo che il servizio di stato maggiore ti ha permesso di affrontare una missione molto difficile. Con il tuo Piper Jet dovrai eliminare tutte le navi nemiche e distruggere le basi avversarie.



Versione riveduta del famoso gioco da Bar. Si tratta di lanciare una pallina contro un muro costituito da più file parallele di mattoni colorati, in cui ogni colore si riferisce a un diverso punteggio. Ovviamente più si prosegue nel gioco più aumenta la velocità della pallina e quindi le difficoltà. Buon divertimento.

## SUPER TRONIC

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



La tua astronave dopo aver affettuato un salto spazio tempo è giunta nella zona negativa denominata Skyway. Qui ad attenderti troverai le orde aliene appartenenti alla galassia F18. Il gioco si svolge in scrolling verticale, molteplici sono i livelli nonchè le difficoltà che troverai durante il percorso. Hai 3 vite a tua disposizione.

## WALL

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due

## ZAX

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



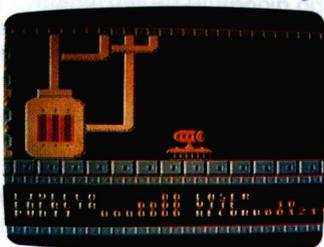
Nell'universo B 250 situato ai confini dell'iperspazio esiste un ammasso globale di nome Y4. Esso contiene numerose stelle fra cui una circondata da un sistema planetario... ZAX. Su di essa vivono degli esseri cibernetici comandati dal grande TRON. Scopo del gioco è quello di recarti sul pianeta con la tua astronave ed annientare ogni forma vivente. Il gioco si svolge con azione orizzontale e laterali sono gli schermi di gioco.

# Buon Divertimento !

# GIOCA TE CON L' MSX

## SEMAG

MSX - Tastiera o Joystick in porta uno



TASTI:  
S = Inizio gioco  
Q = Alto  
O = Sinistra

P = Destra  
Spazio = Fuoco  
Esc = Ritorna al menù  
principale inter. il gioco

All'interno della base nemica è nascosto un nuovo superpropulsore per astronavi intergalattiche. La tua missione è di raggiungere la sala controllo della base per avere accesso all'intera mappa elettronica.

La mappa ti permetterà di raggiungere, una volta trovata la chiave di accesso, la stanza in cui è contenuto il propulsore. La base è deserta, ma i nemici hanno lasciato numerosi trabocchetti-robot per metterti il bastone tra le ruote. Il gioco comincia in una parte periferica della base. Il tuo mezzo è composto da due parti: un cingolato mobile ed innoquo a cui si aggancia il cannone laser che può volare ovunque.

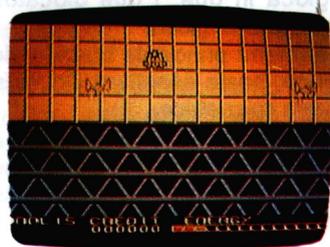
Per sganciare il cannone dai cingoli basta farlo sollevare da terra. Se non ci sono più i cingoli e se non si attivano i motori, il cannone plana lentamente su pavimento e non può essere fatto muovere se non facendolo volare di nuovo.

Per far iniziare il gioco si deve premere il tasto [S] quando sullo schermo appare il menù principale.

2 4 7 / 2

## ASTRON

MSX- Tastiera o Joystick in porta uno



TASTI:  
Spazio = Inizio gioco / Fuoco  
Cursori = Movimenti / Selezione gioco

Al comando della flotta imperiale devi attaccare la base ribelle posta sul pianeta artificiale. Sorvolando un incredibile mondo sintetico devi raggiungere il punto di controllo centrale e distruggerlo.

Per far partire il gioco si deve premere la barra spaziatrice dopo aver selezionato una delle due opzioni iniziali proposte dal computer. Queste due opzioni sono START e CONTINE. La prima opzione permette di iniziare una nuova partita mentre, la seconda consente di continuare l'ultima partita giocata riprendendola dal punto in cui si è interrotto il gioco.

Se il programma è stato appena caricato e non si è ancora giocato, il secondo punto fa iniziare una nuova partita. Per scegliere l'opzione si devono usare i tasti del cursore. Per tornare al menù-opzioni quando viene eseguita la dimostrazione, si deve premere lo spazio.

3 5 7 / 2

## FUJIE

MSX - Tastiera o Joystick in porta uno



## TASTI:

Cursori = Movimenti

Spazio = Fuoco

1 = Inizio gioco per un giocatore

2 = Inizio gioco per due giocatori

I terribili Ninjas hanno rapito una principessa conducendola nel loro tempio sacro. Tu nelle vesti del capo della guardia imperiale, devi raggiungere il tempio maledetto e liberare la principessa.

Ovviamente, le spie della setta sono ovunque e il percorso da seguire per raggiungere il tempio è costellato da trabocchetti e imboscate che devi affrontare con coraggio.

Quando si gioca in due, i due giocatori si devono alternare ai comandi di gioco.

Per tornare al menù principale quando viene eseguita la dimostrazione, basta aspettare alcuni istanti oppure premere la barra spaziatrice.

## ETTORG

MSX- Tastiera o Joystick in porta uno



VORRAZ

## TASTI:

Cursori = Movimenti

Spazio = Inizio gioco / Fuoco

Le orde di Ettorg vogliono invadere il tuo pianeta e, per questo, hanno cominciato a costruire una base segreta nelle grotte della catena montuosa.

Tu, tipico rappresentante della tua razza ibrida, devi saltellare all'interno delle grotte alla ricerca delle batterie nucleari del nemico.

Raccogliendo queste batterie lascerai il nemico senza energia, l'energia che gli è vitale per far funzionare il sistema di mantenimento.

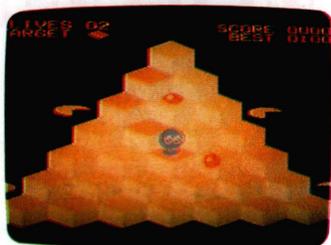
Se il sistema di mantenimento si ferma, gli alieni muoiono tutti istantaneamente. Per spostarti da una grotta all'altra puoi saltellare o elevarti grazie ad una nuvoletta elettronica che produci grazie ai tuoi poteri.

La nuvoletta dipende dall'energia che hai accumulato, quindi devi accumularne il più possibile quando raccogli e distruggi le batterienucleari.

Quando termina il caricamento e lo schermo appare vuoto, premi la barra spaziatrice più volte per far iniziare il gioco.

## COLORE

MSX - Tastiera o Joystick in porta uno



## TASTI:

Cursori = Movimenti

Spazio = Inizio gioco

Select = Inizio gioco con monitor monocromatico o TV bianco/nero

Ecco un classico gioco da bar in una perfetta trasposizione per il tuo MSX.

Lo scopo di questo coloratissimo gioco è di colorare una piramide guidando il tuo sprite lungo i cubi che la compongono. Ad ogni livello che raggiungono troverai nuovi ostacoli come serpenti, sfere e strani esseri maligni. Aumentando il livello aumenta la difficoltà di gioco e, per questo, dovrai passare più volte sugli stessi cubi per farli diventare del colore giusto.

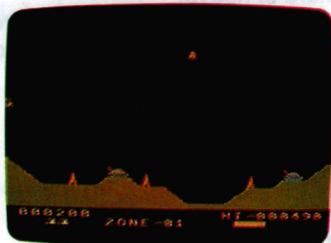
Per far iniziare il gioco premi lo spazio.

Per spostare il tuo sprite lungo le diagonali devi usare i tasti del cursore, che ti permettono anche di saltare fuori dalla piramide. Saltando fuori dai limiti, puoi saltare sui dischi laterali di salvataggio. Quando salti su questi dischi vieni subito trasportato al cubo iniziale della piramide. Questi dischi permettono di salvarsi da situazioni difficili.

Se si usa un monitor monocromatico o un televisore in bianco e nero, si deve far partire il gioco premendo il tasto Select.

## FAXOR

MSX - Tastiera o Joystick in porta uno



#### TASTI:

- 1 = Inizio gioco con joyst. per un giocatore
- 2 = Inizio gioco con joyst. per due giocatori
- 3 = Inizio gioco con tastiera per un giocatore
- 4 = Inizio gioco con tastiera per due giocatori
- Cursori = Movimenti
- Spazio = Fuoco

In questo gioco vesti i panni di un abile pilota di elicottero a cui è stata affidata una missione tra le più impossibili. Il tuo compito è di condurre il tuo elicottero lungo un ben determinato percorso distruggendo tutto ciò che incontri.

Oltre a radere al suolo il territorio nemico, dovrai cercare di colpire i serbatoi di carburante evitando i missili terra-aria del nemico e le diverse postazioni di contraerea.

Alla fine del percorso di guerra ti aspetta un'ultima, difficile prova: la distruzione della base nemica.

Se si gioca in due giocatori usando la tastiera, ci si deve alternare ai comandi dell'elicottero.

Usando il joystick è possibile sia alternarsi nell'uso di uno solo, sia utilizzare due joystick nelle due porte gioco.

## BYKER

MSX - Tastiera o Joystick in porta uno



#### TASTI:

- Cursori = Controllo moto / selezione opzioni
- Spazio = Freno
- Return = Effettua scelta

Il campionato del mondo di motociclismo è cominciato da tempo ma tu, sulla sella di un nuovo mostro della strada, puoi recuperare il tempo perso sfidando i campioni del momento.

Una volta caricato il gioco, sullo schermo appare il menù principale che offre diverse opzioni come: pista su cui correre, numero di giri, difficoltà, etc.. una volta fatte le tue selezioni puoi cominciare a gareggiare. Ovviamente, essendo nuovo, non avrai la prima posizione ma partirai nelle ultime file rimanendo subito dietro gli altri dopo lo scatto iniziale del via.

Recupera il tempo perso sorpassandoli tutti uno dopo l'altro fino alla vittoria finale.

---

# Arrivederci al prossimo numero di NOVA GAMES

---

# GO GAMING

# TUTTO

IL

# CALCI

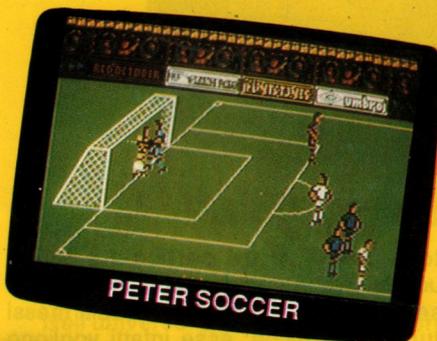


# C64/128

7 VIDEO GAMES



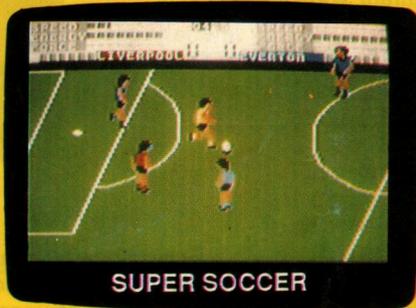
MATCH



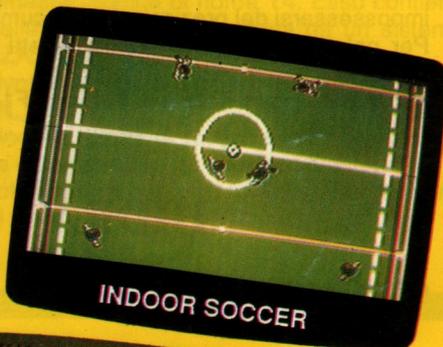
PETER SOCCER



FIVE A SIDE



SUPER SOCCER



INDOOR SOCCER



MICROCUP



INTERNAT. SOCCER

L. 8000

supplemento - al n. 37 - febbraio 1989 di GO GAMES