

Silver Games

MENSILE D'INFORMATICA

7 GIOCHI CBM 64/128 - MSX

A SOLE 8000 LIRE

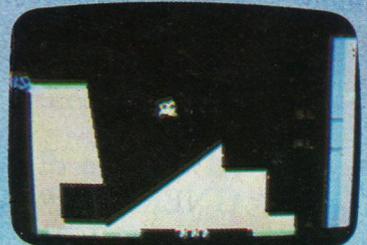
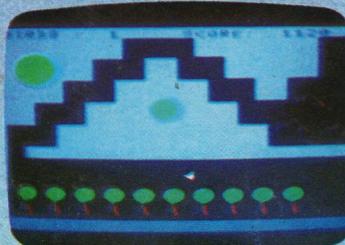
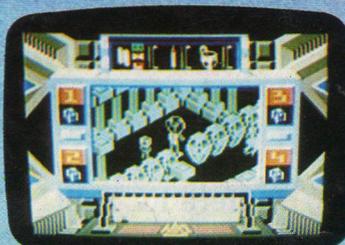
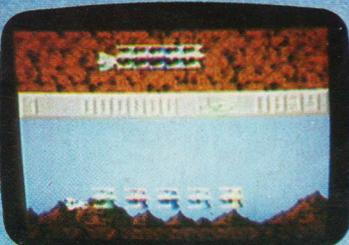
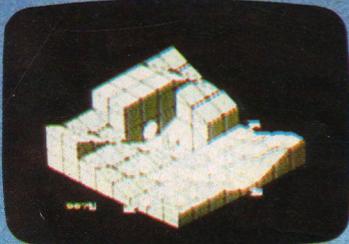
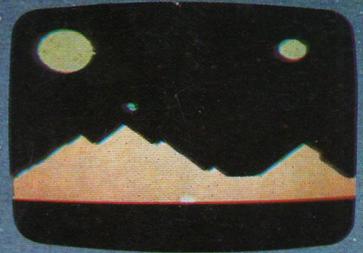


LATO A - CBM 64/128

- 1 KARATE KID
- 2 HIPERCORE
- 3 BAD BOY
- 4 JUDOKA
- 5 RASCALS
- 6 BABOOL
- 7 TERROR

LATO B - MSX

- 1 AMBO
- 2 MOON
- 3 SWOOP
- 4 SHOOTER
- 5 DDT
- 6 PICCIONE VIAG.
- 7 BOMBER





7 GIOCHI CBM 64/128 MSX

NOVEMBRE '86

EDITORE: COMPUTER EDIZIONI s.r.l. - P.za Bertarelli, 1 - 20122 MILANO

DISTRIBUZIONE: MePe - V.le Famagosta 75 - 20142 MILANO

STAMPA: A.G.E.L. s.r.l. - V.le dei Kennedy, 92 - 20027 RESCALDINA (MI)

DIRETTORE RESPONSABILE: Nicola Carpentieri

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

CBM 64 e 128

**CARICAMENTO PRESENTAZIONE
SENZA RIGHE COLORATE.**

- 1) Digitare **LOAD**; premere **PLAY** sul registratore.
- 2) Al termine del caricamento, digitare **RUN**:
- 3) Battere **RETURN**.
- 4) Quando appare la presentazione dei giochi, per caricare il primo gioco premere la barra.
- 5) Al termine di ogni caricamento, **SPEGNERE IL REGISTRATORE**.

MSX

- 1) Regolare il tono del registratore sulla posizione massima e il volume a circa 3/4 della sua corsa.
- 2) Digitare: **LOAD "CAS:", R**.
- 3) Battere **RETURN** (o, in alcuni casi, battere **ENTER**), quindi premere **PLAY**.
- 4) All'apparire della schermata con i giochi, spegnere il registratore e computer.
- 5) Riaccendere e digitare: **LOAD "CAS:", R**.
- 6) Battere **RETURN**.

GIOCHIAMO INSIEME CON IL COMMODORE

KARATE KID

CBM 64 e 128 - Joystick



In un piccolo villaggio del lontano Oriente, vive il giovane discepolo di un Gran Maestro d'Arti Marziali. Il suo compito è segnato dal destino. Egli è l'unico che può tentare di sconfiggere il malvagio Warlord che terrorizza e tiene schiavi gli abitanti del villaggio. La sua missione è difficilissima: solo il ritrovamento di antiche pergamene depositarie del Sapere, potrà aiutare il giovane nell'ardua impresa. Con l'aiuto dei suggerimenti di queste pergamene, nascoste in templi sotterranei, affronterete un percorso assai difficile: jungle, precipizi, correnti fortissime sono solo alcuni dei molti ostacoli che dovrete superare.

A volte vi capiterà di vedere delle cave che possono portare a delle caverne sotto il vulcano. Nelle viscere di queste caverne potrete trovare dei passaggi segreti e dei corsi d'acqua, percorribili solo a nuoto.

Durante tutto il viaggio incontrerete i servitori di Warlord; sono 15 nemici divisi in 4 tipi. Le loro armi e le loro capacità variano a seconda dei livelli. Alcuni vi sfideranno apertamente, altri vi tenderanno tranelli.

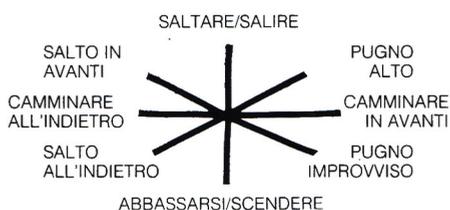
Inizierete la vostra avventura con un certo livello di energia, indicata sullo schermo in basso a sinistra.

Se vi trovate davanti un nemico, potete affrontarlo o fuggire; egli morirà solo

quando la sua energia sarà esaurita. Piano piano che la vostra avventura avrà successo, vi avvicinerete sempre di più al Regno di Warlord.

La partita inizia premendo F1, mentre potrete fermarvi in qualunque momento con il tasto RESTORE (premetelo nuovamente per ricominciare il gioco).

Qui di seguito, troverete uno schema dei vari movimenti del joystick per ottenere le varie mosse.



HIPERCORE

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 1 e 2 - Tastiera

TASTI:

F1 - Sceglie fra 1 o 2 giocatori

F3 - Sceglie fra Joystick e tastiera

F5 - Spegne/accende la musica dello schermo iniziale

RUN/STOP - Pausa

RUN/STOP+t - Per uscire dallo schermo iniziale

= - Su

Z - Sinistra

X - Destra

Return - Fuoco



In questo gioco incontrerai molti alieni che faranno uso di molteplici tattiche al fine di dominare le varie parti del pianeta. Come membro della "Sanxion Corps", dipende da te distruggere qualsiasi infiltrazione aliena.

Dopo aver difeso con successo ogni settore, dovrai prendere parte ad un breve addestramento per prepararti agli orrori che seguiranno.

In questi addestramenti è indicato l'incarico che avrai con le lettere dell'alfabeto. S: colpire, c: entrare in collisione, P: acquistare velocità.

Se ti dimostrerai un'abile recluta, ti verrà assegnato un bonus da 1000 punti.

Una volta che tutti i 10 settori in cui è diviso il mondo sono stati controllati, sarai promosso pilota di I classe e dovrai controllare la parte buia, dando battaglia al II sistema d'attacco dell'Impero.

BAD BOY

CBM 64 e 128 - Joystick



Mikie, il simpatico protagonista di BAD BOY, è uno studente americano, forse un po' dispettoso con le sue compagne, ma di animo gentile; egli sembra avere un unico scopo nella vita: mandare messaggi alla propria adorata ragazza.

Per riuscire a farlo, deve raccogliere

tutti i cuori che ci sono nella scuola. Dovrà cercare in classe, nello spogliatoio, in palestra, ed infine nel cortile. Ogni cuore raccolto rappresenta una lettera del messaggio che appare in alto sullo schermo; quando il messaggio è completo e suona la campana, Mikie può uscire dalla stanza in cui si trova passando per la porta contrassegnata dalla scritta "out".

Ma non tutto è così facile come sembra: nel tentativo di completare i messaggi, il povero Mikie dovrà faticare non poco per evitare instancabili e pericolosi insegnanti, bidelli e cuochi che faranno di tutto per bloccarlo; per non parlare poi delle "ragazze pon pon" che cercano a tutti i costi di baciarlo (poverino!!!).

Egli avrà a disposizione solo cinque vite. Ci sono due tipi di cuori da raccogliere: 1) i cuori singoli: essi si trovano sul pavimento e sotto le sedie. Per prenderli Mikie dovrà rispettivamente camminarci sopra o buttare giù dalle sedie le sue compagne.

2) i cuori tripli: sono negli armadietti e sopra i tavoli. Per averli, posizionate Mikie davanti ad uno di essi e premete tre volte il tasto del fuoco.

Infine, ricordatevi che i cuori che lampeggiano fanno guadagnare preziosi punti di bonus.

Forse la grafica non è delle migliori, ma in complesso BAD BOY è un gioco divertente e, soprattutto, originale.

JUDOKA

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 1 o 2 - Tastiera

TASTI:

F1 - giocatore 1 contro computer

F3 - giocatore 2 contro computer

F5 - giocatore 1 contro giocatore 2

F7 - solo addestramento

RUN/STOP - fa andare in DEMO da qualsiasi modo vi troviate



Imparate in questo gioco le migliori tecniche per diventare un maestro nell'arte dello Judo. Ma ricordatevi: per imparare tutte le tecniche di combattimento, sono necessari impegno e molto addestramento.

Qui di seguito, potrete trovare informazioni interessanti per l'uso del joystick per ot-

tenere mosse davvero eccezionali.

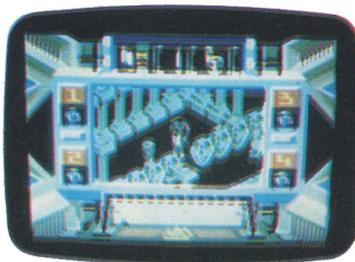
Comandi tramite barra di comando - Una mossa di judo è un insieme di mosse e di azioni compiute per costruire un attacco. Avrete bisogno di imparare queste sequenze per battere il vostro avversario.

Preso - Prima di poter attaccare il vostro avversario dovrete afferrarne la giacca (JUDO GI). Per ottenere un punteggio elevato, avrete bisogno di afferrarla bene (meglio di lui). Mentre vi avvicinate all'avversario, schiacciate poi il tasto di fuoco, e, se vi trovate nella posizione corretta lo afferrerete per primo (con la presa migliore).

Attacco - Per attaccare, schiacciate FIRE, e tenete il tasto schiacciato mentre spostate la barra di comando nella sequenza desiderata. Se avete agito correttamente, il vostro avversario volerà e atterrerà sulla schiena (avete vinto). Per un attacco perfetto, l'arbitro vi darà 10 punti (Ippon) ed il vostro avversario va a casa. Così ne sfidate un altro. L'arbitro vi darà meno di 10 punti se il vostro avversario non atterrerà sulla schiena. (Forse dovevate afferrarlo meglio con più forza, o forse lui si è spostato un po').

RASCALS

CBM 64 e 128 - Joystick



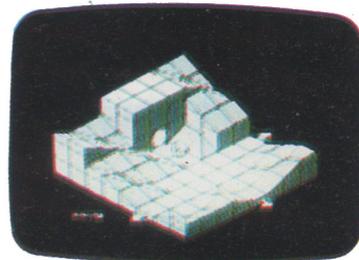
Tutto si svolge nel mondo fantastico del malefico mago Wordlock. Egli, dall'apparenza umana, è in realtà una terribile macchina che odia, quindi, tutti gli esseri viventi e che ha creato un mondo metallico composto da masse intelligenti, da strani costruzioni dalle bizzarre forme geometriche e da una misteriosa vegetazione. "Solo" un uomo sintetico deve guidare "Nejo", un piccolo bambino umano, attraverso questo mondo ricco di insidie.

Essi cercano la via della libertà, ma devono oltrepassare terre impressionanti, dove regna solo il ghiaccio o il fuoco. Le varie azioni si svolgono sullo scrolling tridimensionale

BABOOL

CBM 64 e 128 - Joystick porta 2

Il luogo dove si sviluppa questo gioco



è un immenso labirinto tridimensionale con più di 200 zone diverse.

Il giocatore deve avere il controllo di una simpatica pallina di nome "Babool", unica rimasta di una numerosa famiglia: tutte le altre palline, infatti, sono state rapite dalle famigerate "Biglie nere", un gruppo di feroci invasori, e si trovano ora sparse e prigioniere lungo il labirinto.

Il giocatore deve riuscire a liberarle (quadro iniziale) spingendole con tutta la sua forza, perché le palline sono inerti, essendo rimaste senza energia.

Per poter fare ciò, ha a disposizione un determinato periodo di tempo, oltre il quale le "Biglie nere" avranno il sopravvento e si impadroniranno definitivamente del labirinto.

ATTENZIONE: caricamento senza righe colorate nella prima parte.

TERROR

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 1



Il giocatore si trova ad impersonare il capitano Red Max a bordo di una potentissima moto spaziale.

Il suo compito consiste nel disattivare tutte le mine sparse lungo il pianeta Omega.

Questo pianeta è costituito da vari livelli a cui il giocatore potrà accedere, attraverso un LIFT, solamente dopo aver disinnescato tutte le bombe di un precedente livello.

Sparsi sul terreno, troverà anche dei depositi di carburante, (indicati con la lettera F) e potrà effettuare il rifornimento della moto automaticamente, semplicemente passandoci sopra. Ci sono inoltre delle apposite piazzole (contrassegnate con i n. 1, 2, 3, ecc.) le quali, passandoci sopra con la moto, disattiveranno momentaneamente le barriere.

Novità!

In tutte le edicole
è arrivato **HIT GAMES**
con 7 giochi per **CBM 64**
e 7 giochi per
SPECTRUM 48 K

potrete divertirvi e gareggiare
con i vostri amici
con i favolosi, super-galattici
VIDEO-GIOCHI

Non perdeteli!

DIVERTIAMOCI CON IL NOSTRO MSX

AMBO

MSX - Tastiera o Joystick

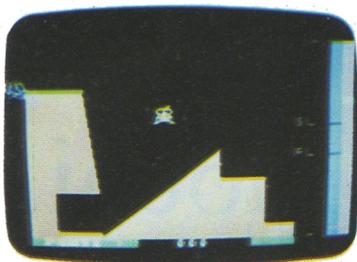
TASTI:

K - Tastiera

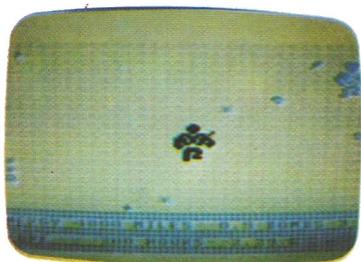
J - Joystick

CURSORI - Movimenti

SPAZIO - Fuoco



Ti trovi su uno strano pianeta e, al comando di un potente cannone laser, devi abbattere l'alieno che cerca di atterrare sul pianeta. Ogni volta che elimini un alieno, il successivo ha una velocità sempre maggiore. Il joystick deve essere inserito nella porta di controllo giochi numero uno.



Ti è stata affidata una missione suicida che solo tu, John Ambo, sei in grado di compiere. Partendo dal deserto, devi raggiungere la periferia di una città medio-orientale. Arrivato in periferia, dovrai penetrare nel carcere per liberare i tuoi connazionali presi in ostaggio. Per combattere hai a disposizione una limitata scorta di energia ed un potente cannone-mitragliatore. Per usare i razzi con il mitragliatore, si deve avere un joystick con due tasti di fuoco.

MOON

MSX - Tastiera o Joystick

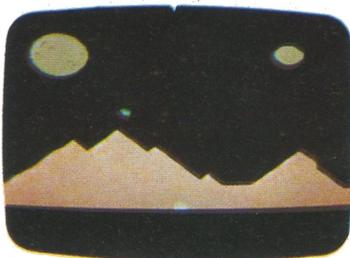
TASTI:

1 - Tastiera

2 - Joystick

SPAZIO - Attacco-Motori

CURSORI - Movimenti



Questo gioco è la versione per l'MSX di un famoso gioco per il Commodore

SHOOTER

MSX - Tastiera

TASTI:

RETURN o ENTER - Inizio

CURSORI - Movimenti

SPAZIO - Fuoco

S - Nuova partita

N - Fine



Questo gioco simula una gara di tiro al piccione. Da diverse postazioni dovrai mirare e quindi abbattere i piccioni che escono dai bordi dello schermo cercando di non sprecare colpi. Se il rapporto colpi esplosi/uccelli abbattuti è basso, potrai passare al livello successivo.

DDT

MSX - Tastiera o Joystick

TASTI:

SPAZIO o FIRE - Inizio e Fuoco

CURSORI - Movimenti
FIRE - Joystick



Siete una strana formica e, sfidando la collera di un gruppo di contadini, dovete cercare di abbattere i rami di tutti gli alberi del campo. Per farlo dovete mangiare la base dei rami degli alberi, salendo su questi ultimi. Fate attenzione alle sabbie mobili ed al DDT che i contadini vi spruzzeranno addosso.

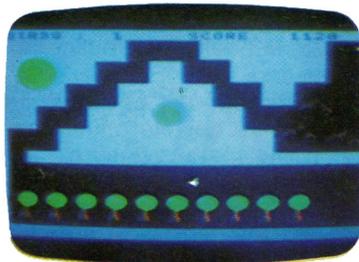
PICCIONE VIAGGIATORE

MSX - Tastiera o Joystick

TASTI:

J - Joystick

K - Tastiera
CURSORI - Movimenti



In questo gioco impersoni un piccione viaggiatore e, per tornare a casa, devi affrontare un pericoloso viaggio tra foreste e montagne. Il joystick deve essere inserito nella parte di controllo giochi numero uno. Per usare il joystick premere il tasto "J". Per ogni partita si hanno a disposizione 3 possibilità di risorgere. Se cadete, perdete una di queste possibilità.

BOMBER

MSX - Tastiera o Joystick

TASTI:

Da '1' a '8' - Livello di difficoltà e numero di giocatori

F10 - Dimostrazione

Da '1' e '8' - Inizio

CURSORI - Movimenti

SPAZIO - Fuoco



Sei al comando di un potente bombardiere supersonico e la tua missione consiste nel bombardare le rive di un fiume dove il nemico ha insediato le sue postazioni. Fai attenzione al carburante. Puoi rifornirti di carburante anche durante il volo.

**NON PERDETE
IL PROSSIMO NUMERO
DI
SILVER GAMES!!**

Ragazzi, correte in edicola!

È uscita

BYTE GAMES

La nuova

MEGA FANTASTICA

RIVISTA

che vi farà divertire

con i suoi giochi per

CBM 64/128 e C 16

Non perdetela!!!