

Silver Games

MENSILE D'INFORMATICA

7 GIOCHI CBM 64/128 - MSX

A SOLE 8000 LIRE

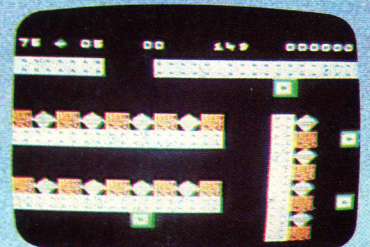
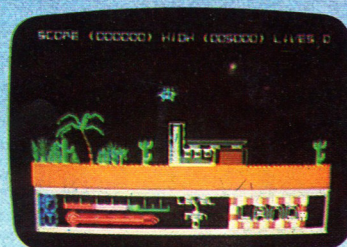
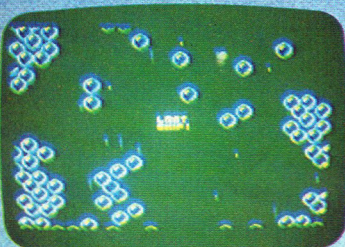
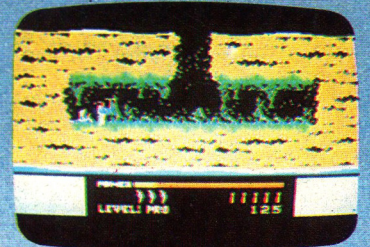
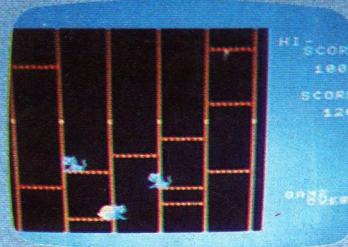
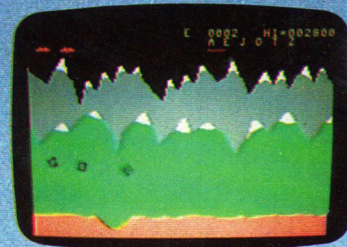
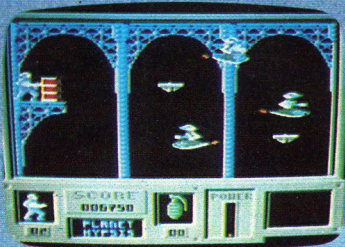
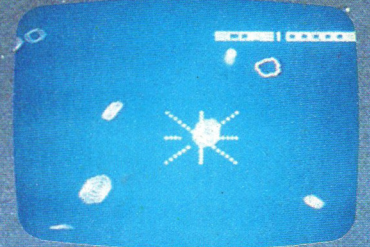


LATO A - CBM 64/128

- 1 - AIRACT
- 2 - DANGER LIFE
- 3 - IL GIUSTIZIERE
- 4 - TEARFORCE
- 5 - SPACE RALLY
- 6 - LAND
- 7 - THUNDER

LATO B - MSX

- 1 - SPORTS
- 2 - PULCINO
- 3 - SAFARI
- 4 - PUZZLE
- 5 - STARSHIP
- 6 - GROTTA
- 7 - LA TALPA





SETTEMBRE '87

7 GIOCHI CBM 64/128 MSX

EDITORE: COMPUTER EDIZIONI s.r.l. - P.za Bertarelli, 1 - 20122 MILANO

Per informazioni tecniche telefonare allo 02/875777 solo il giovedì

DISTRIBUZIONE: MePe - V.le Famagosta 75 - 20142 MILANO

STAMPA: A.G.E.L. s.r.l. - V.le dei Kennedy, 92 - 20027 RESCALDINA (MI)

DIRETTORE RESPONSABILE: Nicola Carpentieri

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

CBM 64 e 128

CARICAMENTO PRESENTAZIONE SENZA RIGHE COLORATE.

- 1) Digitare LOAD; premere PLAY sul registratore.
- 2) Al termine del caricamento, digitare RUN:
- 3) Battere RETURN.
- 4) Quando appare la presentazione dei giochi, per caricare il primo gioco premere la barra.
- 5) Al termine di ogni caricamento, SPENGERE IL REGISTRATORE.

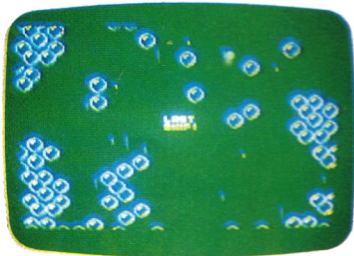
MSX

- 1) Regolare il tono del registratore sulla posizione massima e il volume a circa 3/4 della sua corsa.
- 2) Digitare: LOAD "CAS: ", R.
- 3) Battere RETURN (o, in alcuni casi, battere ENTER), quindi premere PLAY.
- 4) All'apparire della schermata con i giochi, spegnere il registratore e computer.
- 5) Riaccendere e digitare: LOAD "CAS: ", R.
- 6) Battere RETURN.

I FANTASTICI GIOCHI PER IL COMMODORE

AIRACT

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 1



TEARFORCE

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2



Ci sono molti pericoli e trabocchetti che naturalmente dovrai evitare se vuoi portare a termine la tua missione.

IL GIUSTIZIERE

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due

Sei al comando della potentissima astronave CONVERSION I e ti sei avventurato in una regione dello spazio poco conosciuta. Qui dovrai far fronte ai numerosi attacchi alieni che cercheranno di farti fuori a tutti i costi.

Hai 5 vite a disposizione, ricorda che al termine di ogni stage potrai unirti con l'astronave madre e quindi disporre di più potenza.

Buon combattimento.

Sei sceso sul pianeta Titanius ed il tuo compito è esplorare le profondità del pianeta. Ci sono vari livelli più vai in basso e più il gioco diventa difficile, l'accesso ai livelli inferiori è consentito tramite delle aperture nel terreno.

Buona fortuna!!!

DANGER LIFE

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 1

Sei un uomo spaziale giunto dalle profondità dello spazio cosmico, sei ora arrivato sul pianeta ninbius e il tuo compito è quello di liberare la bella principessa tenuta prigioniera dalle forze aliene che governano il pianeta.



Sei il capo della famosa banda degli street boy, ed una altra banda rivale ha preso il sopravvento sulla zona della città controllata dai tuoi uomini.

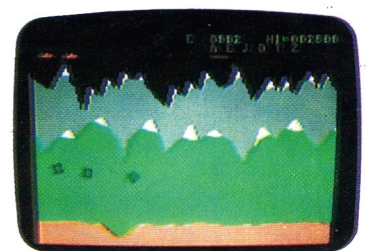
Il tuo compito è quello di trovarli e distruggerli.

I nemici possono essere visualizzati tramite un radar posto in basso allo schermo di gioco.

Buona fortuna.

SPACE RALLY

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 1



Ti trovi sul pianeta ASIL e come ogni anno vengono puntualmente disputate le gare di rally spaziale.

Tu sei il pilota della "niscar" messa a punto da te personalmente.

Il percorso si svolge in 5 fasi sempre di difficoltà crescente. Naturalmente devi fare attenzione ai numerosi pericoli che incontrerai lungo il percorso, a cominciare dalle astronavi che formeranno dei buchi nel terreno, che tu naturalmente dovrai evitare.

Buon divertimento.

LAND

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2



Sei a bordo di un elicottero da guerra il tuo compito è liberare i prigionieri tenuti nascosti in una folta foresta.

Fai attenzione perché la zona è sotto controllo, e potresti facilmente perdere una vita.

Buona fortuna!!!

THUNDER

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2



Sei al comando del famoso Jet HARRIER uno straordinario aereo da combattimento.

Le forze di Stato Maggiore ti hanno affidato un'importante missione.

Devi infatti recarti in una zona della terra prese di mira da forze ostili.

Inizialmente dovrai vedertela con una serie di elicotteri, successivamente sarà il turno dei super bombardieri.

Buona fortuna!!!

**DIVERTITEVI
CON I
FAVOLOSI GIOCHI DI
SILVER GAMES**

DIFFICOLTÀ NEL SUPERARE GLI OSTACOLI?

**NIENTE
PAURA!
ARRIVA IN TUO AIUTO**

TRAINER GAMES

La rivoluzionaria
rivista per CBM 64
che ti dà la possibilità
di selezionare
vite infinite

★
schermi di gioco

★
tempo illimitato

NON PERDERE L'OCCASIONE DI DIVENTARE IL MIGLIORE!

CORRI IN EDICOLA A COMPRARLA!

GIOCHIAMO INSIEME CON IL NOSTRO MSX

SPORTS

MSX - Tastiera e Joystick

TASTI:

F1 - Gioco

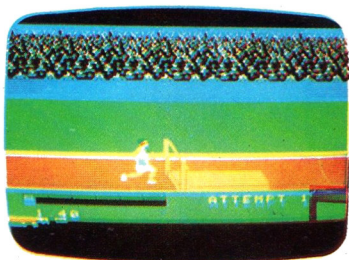
F2 - Pratica

RETURN - Selezione GIOCO/PRATICA

SPAZIO - Inizio

CURSORI - Movimenti

SPAZIO - Salto



Sei un super atleta e devi concorrere alla medaglia d'oro nel decathlon. Per vincere devi essere il migliore in alcune delle dieci specialità di atletica in cui dovrai cimentarti. Prima di giocare ti viene data la possibilità di fare pratica nelle specialità che compongono il decathlon. Il gioco termina dopo aver affrontato le dieci specialità di atletica.

Puoi interrompere il gioco premendo contemporaneamente i tasti CTRL e STOP.

Per usare il joystick devi inserirlo nella porta numero uno.

PULCINO

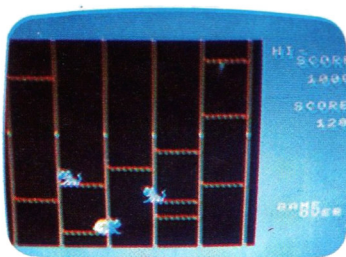
MSX - Tastiera e Joystick

TASTI:

CURSORI - Muove livello colorato

SPAZIO - Fissa passaggi

SPAZIO - Inizio gioco



In questo gioco devi fare in modo che un piccolo pulcino torni al pollaio dalla sua chioccia. Il pulcino segue sempre un certo percorso spostandosi casualmente sulle direttrici verticali.

Tu devi creare o eliminare i passaggi che portano da una direttrice all'altra per impedire ai gatti di mangiare il pulcino. I gatti seguono un percorso inverso a quello del pulcino, e si spostano da una direttrice all'altra sempre secondo la stessa logica.

Per usare il joystick devi inserirlo nella porta numero uno.

SAFARI

MSX - Tastiera e Joystick

TASTI:

SPAZIO - Fuoco

SPAZIO/FIRE - Inizio gioco

CURSORI - Movimenti



Guida la tua fuoristrada attraverso la grande savana fino al traguardo finale. Sul tuo cammino troverai numerosi ostacoli che potrai abbattere o evitare. **Attento** alle fosse e agli alberi che devi evitare obbligatoriamente.

Per giocare hai a disposizione tre automobili dotate di un potente **cannoncino**. Per far partire il gioco **premi il tasto di fuoco** del joystick oppure **la barra spaziatrice**.

Il joystick deve essere **inserito nella porta di controllo numero uno**.

PUZZLE

MSX - Tastiera e Joystick

TASTI:
CURSORI - Movimenti
SPAZIO/FIRE - Inizio gioco

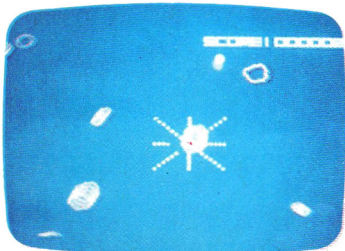


Aiuta Grog, uno strano essere rinchiuso in un labirinto, a recuperare i quattro pezzi del puzzle magico che gli ridarà la libertà. Nel labirinto che dovrai esplorare alla ricerca dei pezzi troverai diversi oggetti utili che ti daranno molti punti bonus. Nel labirinto troverai tre tipi diversi di mostri che tenteranno di eliminarti. Ad ogni mostro corrisponde una diversa pozione magica che, se bevuta, ti consente di eliminarli. La pozione ha un effetto limitato. Ad ogni mostro corrisponde una pozione con lo stesso colore. Per giocare hai a disposizione parecchie vite, cerca di non sprecarle!!! Devi recuperare i pezzi prima dello scadere del tempo. Per usare il joystick devi inserirlo nella porta numero uno.

STARSHIP

MSX - Tastiera e Joystick

TASTI:
CURSORI - Movimenti
SPAZIO - Fuoco
SPAZIO - Inizio gioco



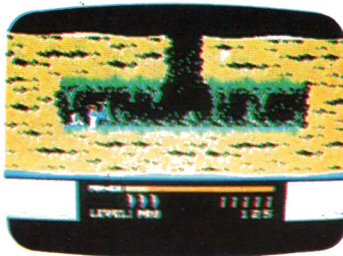
Ecco riproposto per il tuo computer MSX un famosissimo gioco arcade: ASTEROIDS!!!

Lo scopo del gioco è di distruggere, a bordo della tua astronave, tutti gli asteroidi che minacciano la tua incolumità nel quadrante di spazio in cui ti trovi. Per giocare hai a disposizione tre astronavi. Ogni volta che colpisci un asteroide questo si divide in frammenti sempre più piccoli fino a che non l'avrai distrutto completamente.

GROTTE

MSX - Tastiera e Joystick

TASTI:
F1 - F5 Livello di difficoltà
F10 - Dimostrazione
CURSORI - Movimenti e piazza candelotto di dinamite
SPAZIO - Laser

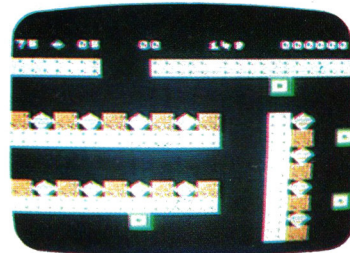


Con una attrezzatura particolare ti devi calare nelle pericolose grotte di Fractalus alla ricerca del mago Xor che ti indicherà l'unica via di uscita da ogni livello di grotte. Per farti strada devi eliminare gli alieni ostili e frantumare le pareti che ti sbarrano la strada. Per abbattere una parete di roccia puoi usare sia la dinamite che il laser. Con il laser impiegherai più tempo e più energia. Per ogni candelotto non utilizzato alla fine di ogni livello riceverai dei punti bonus. Per far partire il gioco devi selezionare il livello di difficoltà. Puoi interrompere il gioco premendo contemporaneamente i tasti CONTROL e STOP. Il joystick deve essere inserito nella porta uno.

LA TALPA

MSX - Tastiera e Joystick

TASTI:
CURSORI - Movimenti
SPAZIO-FIRE Inizio gioco



Guida Enrico la talpa attraverso un terreno pieno di rocce e di insidiosi pericoli alla ricerca dei preziosissimi diamanti. Prima di giocare puoi selezionare il livello di difficoltà che è indicato da una lettera dell'alfabeto. Per ogni livello vi sono diversi sublivelli. Ad ogni sublivello corrispondono schermi diversi. Scavando i tunnel fai attenzione che le rocce non ti cadano sulla testa. Se ti cadono sulla testa i diamanti possono ucciderti. Per finire un sublivello devi raccogliere il numero di diamanti indicato in alto a sinistra nello schermo di gioco. Una volta raccolti tutti i diamanti necessari devi raggiungere la porta d'uscita che è il quadrato lampeggiante. Il joystick deve essere inserito nella porta numero uno.

**ARRIVEDERCI
AL
PROSSIMO
NUMERO**

Ragazzi, correte in edicola!

È uscita

BUYTE

La nuova

MEGA-FANTASTICA

RIVISTA

che vi farà divertire
con i suoi giochi per

CBM 64/128 e C 16