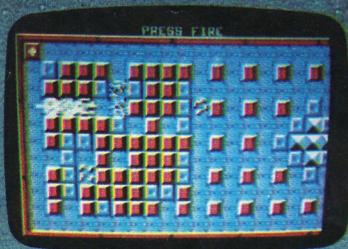


# Silver Games

MENSILE D'INFORMATICA

7 GIOCHI CBM 64/128 - MSX

A SOLE 8000 LIRE

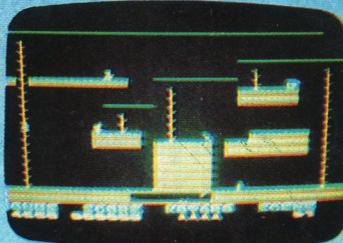
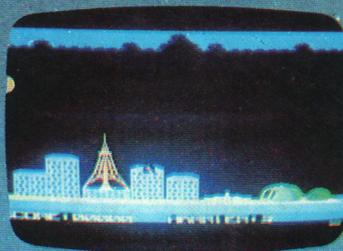
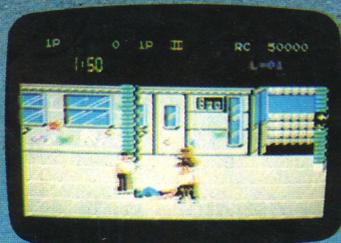


LATO A - CBM 64/128

- 1 - GLABATRONIX
- 2 - WILD-BOYS
- 3 - ANDROIDS
- 4 - HEART OF TERROR
- 5 - BATTLE FIRE
- 6 - MAX
- 7 - BLITZ

LATO B - MSX

- 1 - GALAXIA
- 2 - WIZZY
- 3 - SKATE
- 4 - THE DOOR
- 5 - VISITORS
- 6 - STRIKERS
- 7 - DYNAMITE





OTTOBRE '87

7 GIOCHI CBM 64/128 MSX

EDITORE: COMPUTER EDIZIONI s.r.l. - P.za Bertarelli, 1 - 20122 MILANO

Per informazioni tecniche telefonare allo 02/875777 solo il giovedì

DISTRIBUZIONE: MePe - V.le Famagosta 75 - 20142 MILANO

STAMPA: A.G.E.L. s.r.l. - V.le dei Kennedy, 92 - 20027 RESCALDINA (MI)

DIRETTORE RESPONSABILE: Nicola Carpentieri

## ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

### CBM 64 e 128

#### CARICAMENTO PRESENTAZIONE SENZA RIGHE COLORATE.

- 1) Digitare LOAD; premere PLAY sul registratore.
- 2) Al termine del caricamento, digitare RUN:
- 3) Battere RETURN.
- 4) Quando appare la presentazione dei giochi, per caricare il primo gioco premere la barra.
- 5) Al termine di ogni caricamento, SPENGERE IL REGISTRATORE.

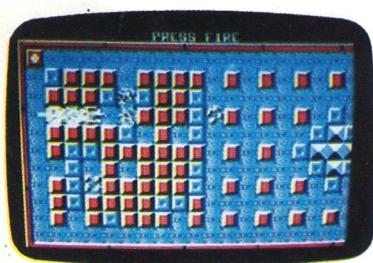
### MSX

- 1) Regolare il tono del registratore sulla posizione massima e il volume a circa 3/4 della sua corsa.
- 2) Digitare: LOAD "CAS:", R.
- 3) Battere RETURN (o, in alcuni casi, battere ENTER), quindi premere PLAY.
- 4) All'apparire della schermata con i giochi, spegnere il registratore e computer.
- 5) Riaccendere e digitare: LOAD "CAS:", R.
- 6) Battere RETURN.

# I FANTASTICI GIOCHI PER IL COMMODORE

## GLABATRONIX

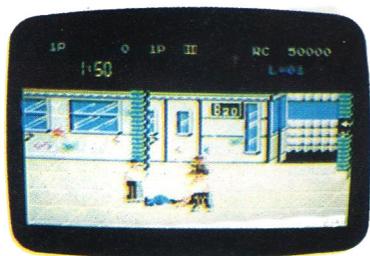
CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2



Sei al comando dell'astronave NIX, il tuo compito è quello di distruggere tutto il settore nemico, ed eliminare tutte le forze ostili agli esseri umani. Ricorda, hai solo tre vite a tua disposizione. Buona fortuna!!!

## WILD BOYS

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2



Sei il capo di una banda, e come tale devi prendere importanti decisioni. Prima però dovrai affrontare i rinnegati del WILD. Il resto a te scoprirlo! Buona fortuna!!!

## ANDROIDS

CBM 64 e 128 - Joystick in porta due



Con la tua astronave devi raggiungere mondi lontani e distruggere tutte le forme di vita più pericolose per mettere pace nell'intera galassia. Ricorda, hai solo tre vite a tua disposizione. Buona fortuna!!!

## HEART OF TERROR

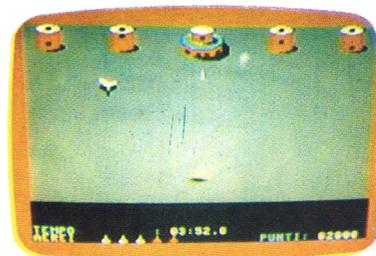
CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2



Sei un famoso esploratore e sei giunto in uno strano mondo. Il tuo compito in questo gioco è assai difficile e pericoloso; infatti ogni volta che ti imbatteai in una casa, dovrai entrare e distruggere tutti i fantasmi che vi soggiornano. Buona fortuna!!!

## BATTLE FIRE

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2



Sei un agente segreto in missione speciale, ed il tuo compito è distruggere i documenti segreti del nemico che potrebbero

causare un intero conflitto nucleare. Per portare a termine la missione dovrai usare ogni tipo di mezzo. Ricorda per uscire dall'angar premi F1. Buona Fortuna.

## MAX

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2



MAX è un robot centurione, messo in piedi da una equipe di scienziati proprio per lo scopo di sconfiggere le armate di mecanoidi che hanno invaso la terra e stanno distruggendo tutti i suoi abitanti. Questo robot inizialmente ha una struttura abbastanza semplice, che può essere potenziata grazie alle parti modulari sparse sulla superficie del pianeta. MAX inizia a sfidare gli invasori con la parte centrale della sua struttura; attraverso i vari continenti comunicanti tra loro, con un sistema di corridoi sotterranei bisogna distruggere tutte le strutture difensive.

Le aperture che portano a questi passaggi sono sparse sulla superficie e molte volte le imboccate anche senza volerlo. Durante l'avanzata è importante raccogliere le varie armi e le parti che possono trasformare il vostro robot in un mostro meccanico ed invisibile. Buona fortuna!!!

## BLITZ

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2



Sei al comando dello Space BLITZ e ti hanno incaricato per una missione. Devi eliminare tutti gli alieni che ti arriveranno da ogni parte ad una velocità impossibile. Sta alla tua abilità uscirne fuori. Buona fortuna!!!

**DIVERTITEVI ANCORA  
CON I  
FAVOLOSI GIOCHI DI  
SILVER GAMES**

**DIFFICOLTÀ NEL SUPERARE GLI OSTACOLI?**

**NIENTE  
PAURA!  
ARRIVA IN TUO AIUTO**

**TRAINER  
GAMES**

**La rivoluzionaria  
rivista per CBM 64  
che ti dà la possibilità  
di selezionare  
vite infinite**

★  
**schermi di gioco**

★  
**tempo illimitato**

**NON PERDERE L'OCCASIONE DI  
DIVENTARE IL MIGLIORE!**

***CORRI IN EDICOLA A COMPRARLA!***

# GIOCHIAMO INSIEME CON IL NOSTRO MSX

## GALAXIA

### MSX - Tastiera

TASTI:  
CURSORI - Movimenti  
SPAZIO - Fuoco e inizio gioco



Ingaggia una cruenta battaglia nello spazio con i crudeli alieni che vogliono conquistare la tua galassia. Purtroppo è rimasta solo la tua astronave e quindi dovrai combattere da solo contro le orde sanguinarie degli alieni. A tua disposizione hai solo tre possibilità di essere colpito dai missili alieni oppure di entrare in collisione con i loro mezzi spaziali. Vinci una astronave a 10000 punti.

## WIZZY

### MSX - Tastiera e Joystick

TASTI:  
CURSORI - Movimenti  
SPAZIO - Fuoco e inizio gioco



Uno scenziato impazzito ti ha rapito per usarti come cavia nei suoi macabri esperimenti. Dovrai superare diverse prove nelle quali dovrai affrontare gli strani esseri mutanti creati dallo scenziato. Per questo verrai rinchiuso in alcune stanze speciali dove dovrai affrontare gli esseri. Per difenderti potrai usare un potente fucile laser. Per scampare da ogni prova dovrai uccidere un numero di mutanti che varia con il livello raggiunto. Una volta che avrai distrutto gli alieni si accenderà il trasporta-materia che ti permetterà di uscire dal laboratorio. Il joystick va connesso alla porta numero uno.

## SKATE

### MSX - Tastiera e Joystick

TASTI:  
1 - Inizia gioco con un giocatore  
2 - Inizia gioco con due giocatori  
CURSORI - Movimenti  
SPAZIO - Salto



Sei un campione di pattinaggio a rotelle ed oggi dovrai affrontare la prova più estenuante della tua vita. Dovrai affrontare un percorso pieno di insidie e pericoli di ogni tipo e, soprattutto, dovrai arrivare primo e solo. Cerca di non farti buttare fuori pista dagli altri sleali concorrenti e ripagali buttandoli fuori. Hai tre possibilità di cadere o di essere buttato fuori, dopodiché il gioco termina. Il joystick deve essere connesso alla porta numero uno. Per iniziare a giocare premi il numero corrispondente ai giocatori umani.

## THE DOOR

### MSX - Tastiera e Joystick

TASTI:  
SPAZIO - Inizio  
CURSORI - Movimenti  
SPAZIO - Salto

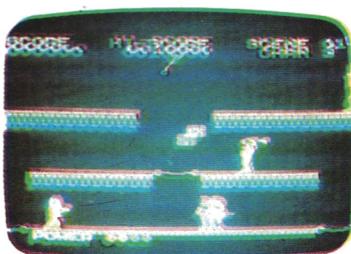


Guida il tuo strano omino lungo i piani di uno strano palazzo popolato di strani esseri molto buffi. Il tuo compito è di aprire le porte che troverai su ogni piano in modo che gli esseri vi entrino. Quindi devi chiudere le porte in modo che gli esseri non possano più uscire. Con la barra spaziatrice puoi saltare ma non da un piano all'altro. Per utilizzare il joystick devi connetterlo alla porta di controllo giochi numero uno.

## VISITORS

### MSX - Tastiera e Joystick

TASTI:  
CURSORI - Movimenti  
SPAZIO - Fuoco



I crudeli visitatori vogliono invadere la Terra per impossessarsi della sua preziosissima acqua e per rendere prigionieri gli esseri umani che useranno per cibarsi sul loro lontano pianeta. Le navette aliene partono dalla nave base e si preparano in formazione ad attaccare la tua città. A bordo del tuo caccia devi battersi con tutto il tuo coraggio per impedire questa ennesima invasione. Prima di giocare puoi selezionare il tipo di gioco, cioè se per numero di aerei o per numero di nemici abbattuti. Il joystick deve essere connesso alla porta di controllo numero uno.

## STRIKERS

### MSX - Tastiera e Joystick

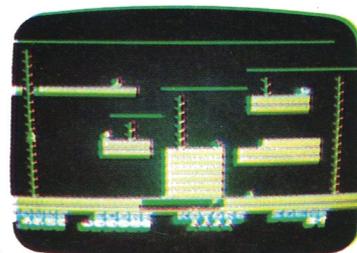
TASTI:  
CURSORI - Movimenti  
SPAZIO - Inizio e fuoco

Gli scaricatori del porto entrano in sciopero per le ingiuste condizioni di lavoro e per il magro salario, ma il boss del sindacato gli manda contro i suoi scagnozzi per impedire lo sciopero. Tu raccogli tutto il tuo coraggio e come impavido difensore degli oppressi ti getti nella mischia. A colpi di karaté devi difenderti dagli scagnozzi cercando di raggiungere il potente boss per dargli una solenne lezione. Per partire premi la barra spaziatrice oppure il tasto di fuoco del joystick. Il joystick va connesso alla porta numero uno.

## DYNAMITE

### MSX - Tastiera e Joystick

TASTI:  
CURSORI - Movimenti  
SPAZIO - Inizio gioco e salto



Tu sei Mr. Dynamite, il famoso e bravissimo acrobata del notissimo circo Parnum. Per le tue stupefacenti capacità vieni assoldato dal servizio segreto del tuo paese e vieni inviato in missione in una sperduta jungla subequatoriale. Il tuo compito è di recuperare tutte le macchie e i progetti segreti trafugati dal megalaboratorio. Al termine della missione verrai recuperato da un elicottero. Il joystick deve essere connesso alla porta numero uno.

**ARRIVEDERCI  
AL PROSSIMO NUMERO**

*Ragazzi, correte in edicola!*  
È uscita

**BYTE**

La nuova  
**MEGA-FANTASTICA**  
RIVISTA

che vi farà divertire  
con i suoi giochi per

**CBM 64/128 e C 16**