

Silver Games

MENSILE D'INFORMATICA

7 GIOCHI CBM 64/128 - MSX

A SOLE 8000 LIRE

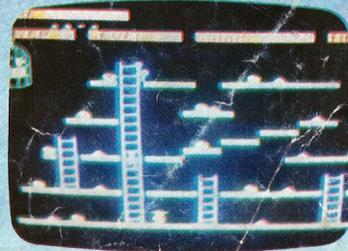
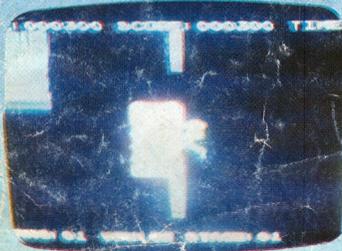
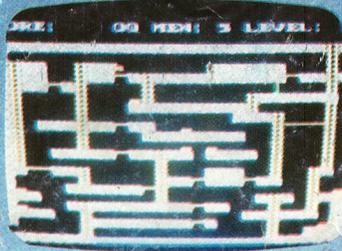
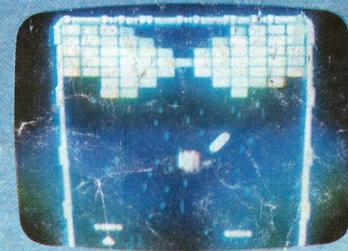
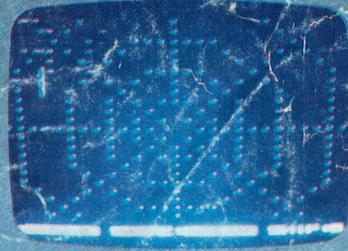
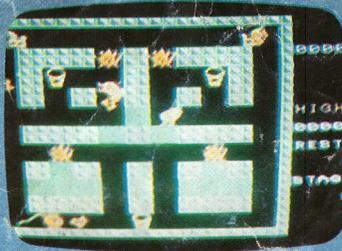
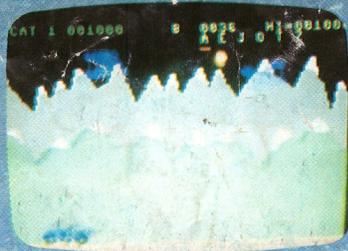
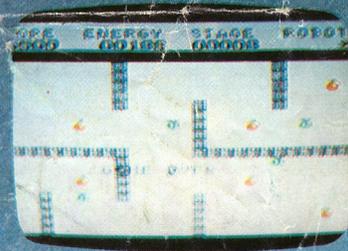


LATO A - CBM 64/128

- 1 - COPPA D'ORO
- 2 - BIG BALL
- 3 - POLO NORD
- 4 - THE MASTERS
- 5 - RALLY CARS
- 6 - NOID
- 7 - ROBOT

LATO B - MSX

- 1 - SCINTILLA
- 2 - RISEOUT
- 3 - INSEGUIMENTO
- 4 - QUICKIE
- 5 - GALASSIA
- 6 - GATE
- 7 - POLLI





DICEMBRE '87

7 GIOCHI CBM 64/128 MSX

EDITORE: COMPUTER EDIZIONI s.r.l. - P.za Bertarelli, 1 - 20122 MILANO

Per informazioni tecniche telefonare allo 02/875777 solo il giovedì

DISTRIBUZIONE: MePe - V.le Famagosta 75 - 20142 MILANO

STAMPA: A.G.E.L. s.r.l. - V.le dei Kennedy, 92 - 20027 RESCALDINA (MI)

DIRETTORE RESPONSABILE: Nicola Carpentieri

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

CBM 64 e 128

**CARICAMENTO PRESENTAZIONE
SENZA RIGHE COLORATE.**

- 1) Digitare **LOAD**; premere **PLAY** sul registratore.
- 2) Al termine del caricamento, digitare **RUN**:
- 3) Battere **RETURN**.
- 4) Quando appare la presentazione dei giochi, per caricare il primo gioco premere la barra.
- 5) Al termine di ogni caricamento, **SPEGNERE IL REGISTRATORE**.

MSX

- 1) Regolare il tono del registratore sulla posizione massima e il volume a circa 3/4 della sua corsa.
- 2) Digitare: **LOAD "CAS:", R**.
- 3) Battere **RETURN** (o, in alcuni casi, battere **ENTER**), quindi premere **PLAY**.
- 4) All'apparire della schermata con i giochi, spegnere il registratore e computer.
- 5) Riaccendere e digitare: **LOAD "CAS:", R**.
- 6) Battere **RETURN**.

DIFFICOLTÀ NEL SUPERARE GLI OSTACOLI?

**NIENTE
PAURA!
ARRIVA IN TUO AIUTO**

**TRAINER
GAMES**

**La rivoluzionaria
rivista per CBM 64
che ti dà la possibilità
di selezionare**

vite infinite



schermi di gioco



tempo illimitato

**NON PERDERE L'OCCASIONE DI
DIVENTARE IL MIGLIORE!**

CORRI IN FIDUCIA A COMPRARLA

I FANTASTICI GIOCHI PER IL COMMODORE

COPPA D'ORO

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2



Dopo aver inserito i parametri di gioco: che consistono nella scelta della squadra, impostazione di gioco, e attacco difesa. Sei pronto per scendere in campo nel più grande stadio del mondo dove dovrai affrontare un durissimo match se vuoi vincere la Coppa d'oro e programmarti insieme alla tua squadra Campione del mondo. Buon divertimento.

BIG BALL

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 1

Questo è un gioco di corsa tridimensionale nel quale dovete correre il più a lungo possibile su un percorso rettilineo sospeso nello spazio.



Il percorso è diviso in numerose sezioni che bisogna completare in un certo limite di tempo. Se allo scadere del tempo non siete riusciti ad arrivare al traguardo il gioco finisce, altrimenti guadagnerete un bonus.

La pista è composta di quadrati metallici e di colore diverso ed ognuno provoca effetti diversi sul vostro veicolo.

Il veicolo in questione è una grossa palla adatta ai percorsi spaziali.

Buon divertimento.

POLO NORD

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 1



Il simpatico pinguino Joe è rimasto senza la sua amata, perché il brutto Fred l'ha rapita.

Armato di coraggio Joe affronta i numerosi pericoli del Polo per cercare di ritrovare la sua bella. Riuscirai ad aiutarlo?

Ricorda che questa è anche una corsa contro il tempo, tempo che viene visualizzato in alto sullo schermo. L'azione di gioco si svolge in scroll orizzontale.

Buona fortuna.

THE MASTERS

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2



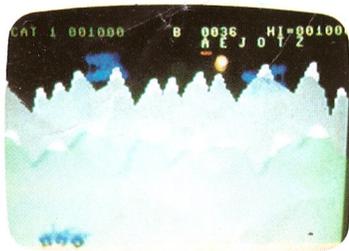
Maxi è un simpatico canguro che vive in Australia, e qui è impegnato in una coinvolgente avventura.

Saltando un po' qui e un po' là deve raccogliere tutti gli oggetti che trova lungo il percorso. Il gioco si svolge con scroll orizzontale. Naturalmente più andrai avanti e più il gioco si complica grazie anche all'inserimento di nuovi ostacoli da superare. Se otterrai un buon punteggio entrerai anche nella superclassifica.

Buona fortuna.

RALLY CARS

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2



Sei al comando del modulo lunare ALFA 3 ed il tuo compito è quello di arrivare alla Base lunare 13.

Il gioco si svolge con scroll orizzontale ed è diviso in 5 settori in ordine alfabetico e naturalmente in ordine di difficoltà.

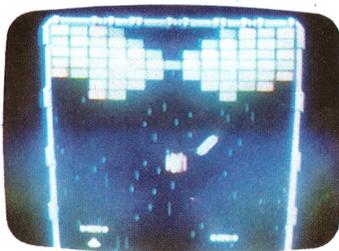
Il percorso presenta buche, rocce ed altri mille pericoli con orde di astronavi che mirano solo a distruggerti.

Per completare il gioco hai un certo tempo a disposizione che potrai recuperare conquistando i vari bonus di gioco.

Buona fortuna.

NOID

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2



Conversione da bar del famoso gioco della pallina contro il muro.

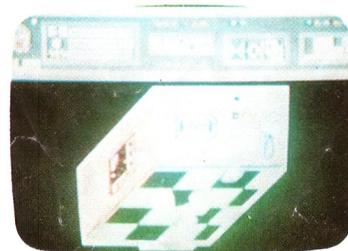
Inizialmente potrai selezionare: velocità bassa o alta e 1 o 2 giocatori.

Gli schermi di gioco sono molteplici, inoltre ricorda di prelevare degli speciali bonus che condizionano lo svolgimento della partita.

Buona fortuna.

ROBOT

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 2



Sei intrappolato in una base popolata da esseri androidi ed il tuo compito è quello di riuscire a prelevare la barre di energia che ti serviranno per continuare la tua missione.

Naturalmente dovrai vedertela con i numerosi pericoli che incontrerai lungo tutto il percorso. Fai attenzione agli altri esseri androidi che ti ostacoleranno in ogni modo. Buona fortuna.

**BUON DIVERTIMENTO
CON GLI
ECCEZIONALI GIOCHI
DI
SILVER GAMES**

GIOCHIAMO INSIEME CON IL NOSTRO MSX

SCINTILLA

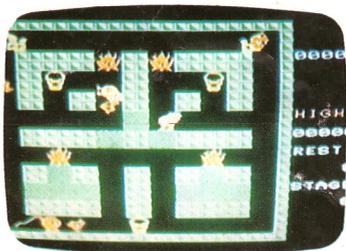
MSX - Tastiera e Joystick

TASTI:

- 1 - Un giocatore con joystick
- 2 - Due giocatori con joystick
- 3 - Un giocatore con tastiera
- 4 - Due giocatori con tastiera

CURSORI - Movimenti

SPAZIO - Acqua



Guida la tua amica Bomby attraverso un intricato labirinto. Devi aiutare Bomby a colorare tutto il labirinto per passare al livello successivo. Puoi passare al livello successivo anche eliminando tutti i focolai ed i ferri da stiro che incontrerai. Le fiammelle sono le uniche che non ti uccidono entrando in collisione con Bomby. Queste fiammelle possono però accendere la miccia che ti farà esplodere. Se ti ritrovi con la miccia accesa devi cercare di spegnerla rovesciando i secchi di acqua. Finiti i secchi d'acqua non hai più possibilità di spegnere la miccia.

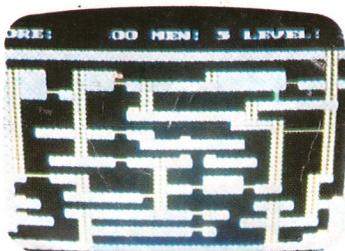
RISEOUT

MSX - Tastiera

TASTI:

CURSORI - Movimenti

SPAZIO - Fuoco



Sei rimasto rinchiuso nella base sotterranea nemica e devi cercare di raggiungere l'uscita. La base è composta da diversi livelli sotterranei che puoi raggiungere tramite la scaletta posta nella parte alta dello schermo di gioco. Per fare punti devi raccogliere le scatole di microfilm poste nei vari livelli della base. Con una di queste scatole puoi aprire la porta che ostruisce, a volte, l'unica strada che ti consenta di raggiungere la scala di uscita. Puoi scegliere tra tre velocità di gioco. Possono giocare fino a 4 giocatori.

INSEGUIMENTO

MSX - Tastiera e Joystick

TASTI:

CURSORI - Movimenti

SPAZIO - Fuoco

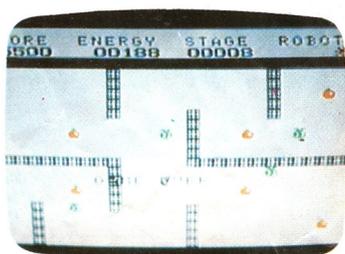


Sei inseguito da una gang di temibili banditi. Cerca di sopravvivere sparando al killer che ti sparerà a sua volta. Recupera anche i diamanti ed i sacchi di denaro che incontrerai sulla tua strada. Per far partire il gioco devi premere il tasto di fuoco del joystick oppure lo spazio. Hai a disposizione diverse possibilità di essere colpito. per giocare con il joystick devi inserirlo nella porta di controllo numero uno. Superi ogni livello di difficoltà quando elimini un numero di gangster pari al livello di difficoltà raggiunto.

QUICKIE

MSX - Tastiera

TASTI:
SPAZIO - Fuoco ed inizio gioco
CURSORI - Movimenti



Quickie è un simpatico robot che tu devi guidare all'interno di un intricato labirinto. Il compito di Quickie è di raccogliere tutte le bombe disseminate nel labirinto prima che esplodano. Nel labirinto dovrai fare i conti con i temibili robot guardiani che proteggono le bombe dai tuoi attacchi. Puoi eliminare i robot nemici solo se sei dotato di un'ottima mira, infatti è molto difficile colpirli. Per giocare hai a disposizione tre robot Quickie. Per far partire il gioco devi premere la barra spaziatrice.

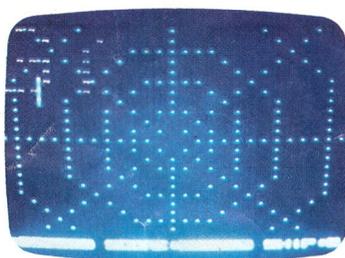
GALASSIA

MSX - Tastiera e Joystick

TASTI:
SPAZIO - Fuoco ed inizio gioco
CURSORI - Movimenti

Difendi la tua galassia dall'attacco dei crudelissimi invasori alieni. Devi affrontare le astronavi aliene sulla ragnatela stellare e devi cercare di fermare le orde aliene ad ogni costo.

Per combattere hai a disposizione tre caccia interstellari. Gli alieni attaccano in ondate successive ognuna con la sua formazione di volo. Gli alieni sono velocissimi



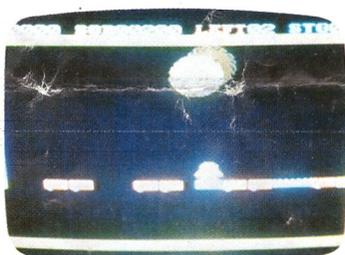
mi e ti bersaglieranno con ogni tipo di missile in loro possesso. per far partire il gioco premi la barra spaziatrice.

Il joystick deve essere inserito nella porta numero uno.

GATE

MSX - Tastiera

TASTI:
SPAZIO - Fuoco ed inizio gioco
CURSORI - Movimenti



Lo scopo di questo gioco è semplice: devi distruggere i frammenti vaganti di una grossa meteora. I frammenti sono stati rinchiusi in un grosso hangar, e tu devi occuparti della loro eliminazione.

Nella parte sinistra dello schermo troverai una scala sulla quale dovrai salire per sparare i frammenti. I grossi frammenti possono essere suddivisi solo in altri quattro frammenti.

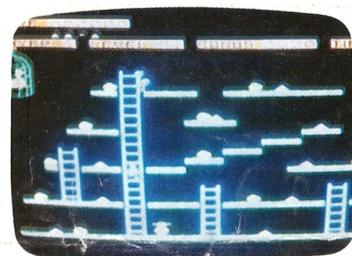
Fatto questo dovrai aprire i cancelli e far scendere i pezzi rimasti nella parte inferiore da dove non usciranno più anche se lascerai i cancelli aperti.

Ora per distruggerli devi portarti sui cubi con gli ugelli e saltando dovrai attivare i laser secondari per distruggere i frammenti. Per saltare devi usare il tasto cursore-alto.

POLLI

MSX - Tastiera e Joystick

TASTI:
W - Su
S - Giù ed inizio gioco
O - Sinistra
P - Destra
SPAZIO - Salto



Ti ritrovi a lavorare in un pollaio ed il tuo compito è appunto quello di raccogliere tutte le uova deposte dalle galline; nel tuo lavoro devi però fare attenzione alle galline infuriate a cui porti via i loro futuri piccini.

C'era di raccogliere anche tutto il mangime prima che lo mangino le galline, riceverai punti bonus, e cerca di terminare la raccolta prima dello scadere del tempo bonus.

Per passare al quadro successivo devi raccogliere tutte le uova che riesci a vedere. Con il tasto I puoi leggere le istruzioni, mentre con il tasto R puoi ridefinire i tasti di controllo del gioco.

Per usare il joystick devi inserirlo nella porta di controllo numero uno.

ARRIVEDERCI!

Ragazzi, correte in edicola!
È uscita

AVUTE

La nuova
MEGA-FANTASTICA
RIVISTA

che vi farà divertire
con i suoi giochi per

CBM 64/128 e C 16