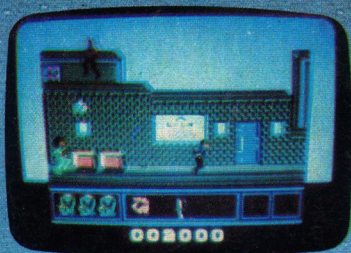


Silver Games

MENSILE D'INFORMATICA

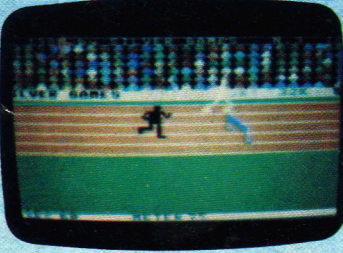
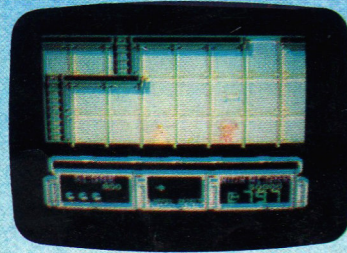
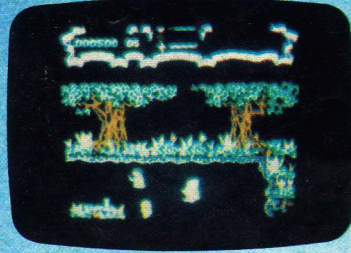
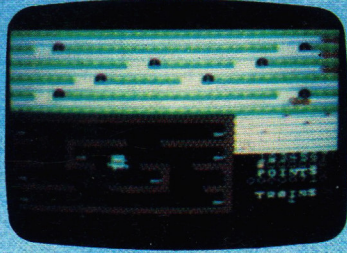
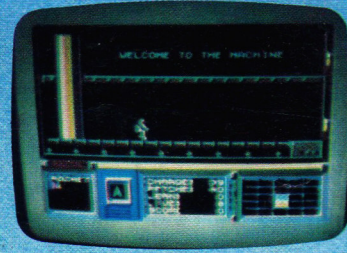
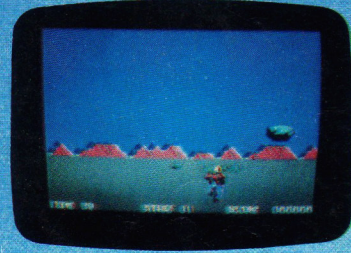
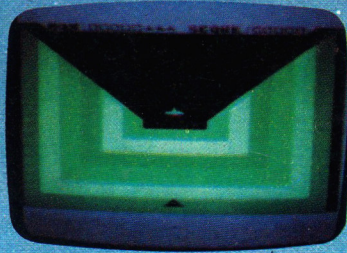
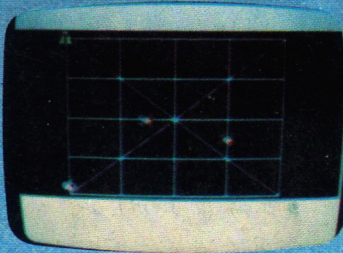
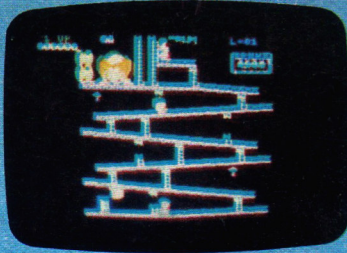
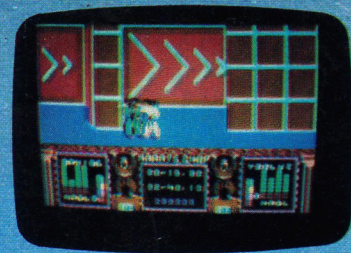
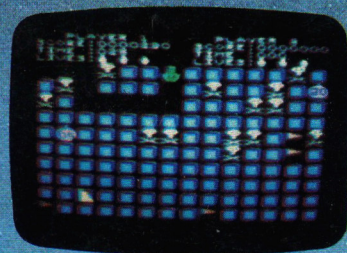
7 GIOCHI CBM 64/128-MSX

A SOLE 8000 LIRE



- LATO A - CBM 64/128
- 1 - THE AIR RIDER
 - 2 - SPACE MAN
 - 3 - KONG
 - 4 - SERPICO
 - 5 - KARATÉ CHOMP
 - 6 - STRANGEMOON
 - 7 - MAGICANS

- LATO B - MSX
- 1 - BOMBER
 - 2 - DEATH STAR
 - 3 - RAGNATELA
 - 4 - OSTACOLI
 - 5 - MOTOR SHOW
 - 6 - LAUNDRY
 - 7 - CRAZY TRAIN





7 GIOCHI CBM 64/128 MSX

GENNAIO '87

EDITORE: COMPUTER EDIZIONI s.r.l. - P.za Bertarelli, 1 - 20122 MILANO

DISTRIBUZIONE: MePe - V.le Famagosta 75 - 20142 MILANO

STAMPA: A.G.E.L. s.r.l. - V.le dei Kennedy, 92 - 20027 RESCALDINA (MI)

DIRETTORE RESPONSABILE: Nicola Carpentieri

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

CBM 64 e 128

CARICAMENTO PRESENTAZIONE SENZA RIGHE COLORATE.

- 1) Digitare LOAD; premere PLAY sul registratore.
- 2) Al termine del caricamento, digitare RUN:
- 3) Battere RETURN.
- 4) Quando appare la presentazione dei giochi, per caricare il primo gioco premere la barra.
- 5) Al termine di ogni caricamento, SPENGERE IL REGISTRATORE.

MSX

- 1) Regolare il tono del registratore sulla posizione massima e il volume a circa 3/4 della sua corsa.
- 2) Digitare: LOAD "CAS:", R.
- 3) Battere RETURN (o, in alcuni casi, battere ENTER), quindi premere PLAY.
- 4) All'apparire della schermata con i giochi, spegnere il registratore e computer.
- 5) Riaccendere e digitare: LOAD "CAS:", R.
- 6) Battere RETURN.

GIOCHIAMO INSIEME CON IL COMMODORE

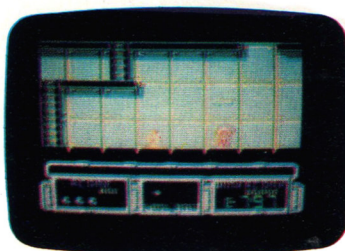
THE AIR RIDER

CBM 64 e 128 - Joystick



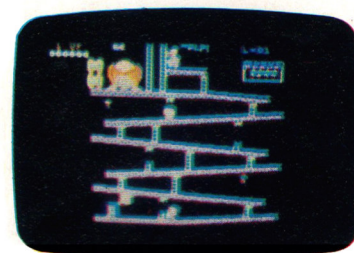
SPACEMAN

CBM 64 e 128 - Joystick



KONG

CBM 64 e 128 - Joystick



Sei un grande guerriero solitario che vaga per sconfinite terre sconosciute, combattendo contro mostri multicolore (bellissimi come aspetto, ma terribili).

Incontrerai nemici di ogni tipo e taglia, alcuni in movimento, altri fermi in agguato, ma tutti mortali. Inoltre dovrai evitare i serpenti che non si limitano a strisciare per terra, ma possono apparire all'improvviso dall'alto.

In ogni livello incontrerai almeno uno di questi nemici e dovrai impegnarti con tutte le tue forze per batterlo e proseguire.

Ciò che colpisce subito di questo gioco è la grafica: i personaggi più belli sono i draghi cinesi, enormi mostri multicolore che si avvicinano strisciando sinuosamente. Dovrai sferrare molti colpi prima di ucciderli e finché non ci riuscirai, non potrai passare al livello successivo. Comunque tranquillizzati: ce n'è solo uno per livello. Sarà un gioco sicuramente entusiasmante, perché schermo dopo schermo incontrerai esseri fantastici sempre più difficili da eliminare.

Il tuo ruolo è quello di un moderno Rodolfo Valentino che, anche se armato di bombe e pistole sofisticate, deve svolgere una missione vecchia come il mondo: lottare, perché l'amore trionfi!

Infatti devi riuscire a salvare la dolce e bellissima Hanny dalle grinfie di alieni malvagi che, dopo averla rapita, la tengono prigioniera su un pianeta del sistema Zragg.

Dovrai passare 20 livelli di difficoltà sempre maggiore; ognuno di essi è pieno di serpenti velenosi che riappariranno anche dopo che li avrai uccisi.

Infine raggiungerai il castello di Spebott, dove è rinchiusa la tua amata e qui ti attende lo scontro finale con i tuoi nemici, il più terribile e pericoloso di tutti quelli che avrai già affrontato.

Se sarai abile (e fortunato), riuscirai nella tua impresa e, grazie a te, l'Amore vincerà ancora una volta sul Male.

La bella e la bestia: una storia antica che affascina sempre.

Mario, un simpatico e coraggioso carpentiere, deve salvare la dolce Jenny dalle mani (anzi, zampel!) di un enorme gorilla: esso è salito in cima ad un grattacielo di New York con la ragazza e non permette a nessuno di avvicinarsi.

Ma il nostro eroe è pratico di impalcature e scale, anche se pericolose, e soprattutto non soffre di vertigini!

Solo lui può riuscire a salvare Jenny.

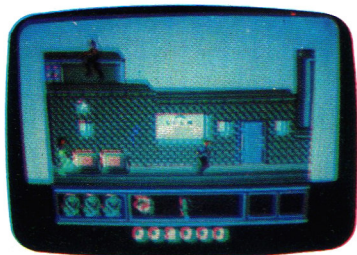
Il gorilla cercherà di fermarlo a tutti i costi, buttando giù barilli, palle infuocate e mille altri oggetti.

Gli schermi sembrano infiniti e il gioco è molto veloce. Non lasciatevi prendere dal panico e muovetevi con rapidità.

Arrivati all'ultimo schermo, abbattete le impalcature e così il gorilla crollerà a terra. Jenny è salva!

SERPICO

CBM 64 e 128 - Joystick



“Tu sei il male e io sono la cura”: queste sono le parole chiave del coraggioso eroe di questo gioco.

Il grande Serpico deve salvare una bellissima ragazza dalle mani di una sanguinaria banda di killers, capeggiati da un uomo senza scrupoli, il pericoloso Death.

Incontrerete 3 scene diverse: la città di notte, la campagna di giorno e la fabbrica.

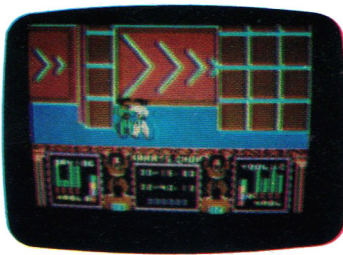
Per raggiungere un nuovo livello dovrete raccogliere hamburgers dentro i quali troverete coltelli, pistole e fucili laser.

Vedrete comparire dei carrelli con gli hamburgers: anche se essi passano molto veloci, dovete riuscire a saltarci dentro.

Quando sarete armati, eliminate i killers del quadro in cui vi trovate e proseguite nella vostra impresa. Le azioni sono molto rapide e le vite a disposizione poche; esse sono contrassegnate da dei guantoni da pugile, che compaiono sullo schermo in basso a destra. Questo gioco ha davvero una buona grafica e una musica che crea l'atmosfera adatta.

KARATÈ CHOMP

CBM 64 e 128 - Joystick in porta 1



In questo gioco devi manovrare un simpatico omino nella sua lotta contro avversari accanitissimi in un vasto palazzo. Attenzione: gli avversari, man mano che procederai nel gioco, diventeranno sempre più forti e farai sempre più fatica ad eliminarli.

STRANGEMOON

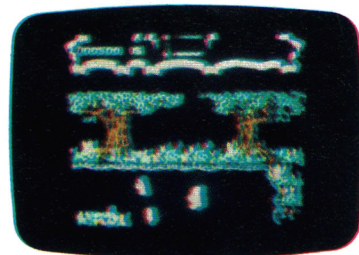
CBM 64 e 128 - Joystick



Tipico gioco spaziale. Devi manovrare un omino in una grande base interstellare. Esplora oltre 200 stanze, facendo attenzione ai vari pericoli che troverai lungo il percorso. Nel tuo viaggio avrai anche la possibilità di incontrare una moto che potrà farti andare più veloce. Hai a disposizione un laser per distruggere i tuoi nemici e una certa quantità di energia. Esaurita questa, perderai una vita. Recupera anche i vari oggetti che troverai lungo il percorso e che ti serviranno per ricostruire un reattore.

MAGICAN

CBM 64 e 128 - Joystick



Il tuo simpatico omino si è perso nel bosco magico. Troppo tardi si è accorto di essersi perso. Ora dovrai aiutarlo a ritrovare la via di casa attraverso l'intricato labirinto. Ma attenzione: folletti, gnomi ed altri esseri fantastici cercheranno di impedirgli il ritorno. Hai a disposizione un laser per neutralizzarli, prima che siano loro ad eliminarti. Durante il tuo cammino troverai alcuni oggetti: raccoglili per ottenere punti bonus. Buona fortuna!

**NON PERDETE I
PROSSIMI GIOCHI DI
SILVER GAMES!**

Novità!

In tutte le edicole

è arrivato **HIT GAMES**

con 7 giochi per **CBM 64**

e 7 giochi per

SPECTRUM 48 K

potrete divertirvi e gareggiare

con i vostri amici

con i favolosi, super-galattici

VIDEO-GIOCHI

Non perdeteli!

GIOCHIAMO INSIEME CON IL NOSTRO MSX

BOMBER

MSX - Tastiera e Joystick

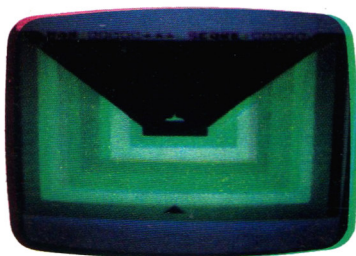
TASTI:
CURSORI - Movimenti
SPAZIO + CURSORI - Scorrimento quadrati
SPAZIO o FIRE - Inizio
JOYSTICK in porta 1



DEATH STAR

MSX - Tastiera e Joystick

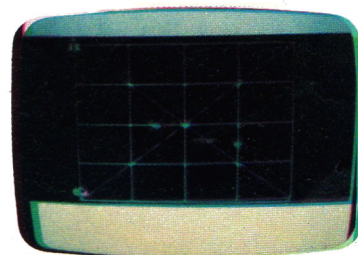
TASTI:
T - Tastiera
J - Joystick
CURSORI - Movimenti
SPAZIO - Fuoco
S - Nuova partita
N - Reset computer



RAGNATELA

MSX - Tastiera

TASTI:
CURSORI - Movimenti
SPAZIO o RETURN - Inizio gioco
DIGITARE F5



Sei Ugo l'artefiere e devi affrontare una pericolosissima missione. Devi disinnescare tutte le bombe che incontri sul tuo cammino senza ripercorrere la strada usata per raggiungere l'ordigno. Ogni bomba è a tempo e, dopo alcuni secondi, esplose. Cerca di essere rapido, altrimenti morirai. Evita i teschi sotto i quali si nascondono gli attentatori che cercheranno di ucciderti. Per spostare un quadratino da una parte all'altra rispetto la tua posizione, devi usare i cursori o la leva del joystick contemporaneamente allo spazio o al tasto di fuoco del joystick.

Ti trovi in un corridoio sulla Stella della Morte, un pianeta artificiale creato dalla flotta dell'Imperatore. La tua missione consiste nel raggiungere la fine del corridoio stellare e distruggere il centro di controllo del gigantesco satellite. Nel corridoio dovrai affrontare molte insidie, tra cui i micidiali caccia stellari dell'impero. Per portare a termine la tua missione hai tre astronavi. Buona fortuna, Capitano Luke!!!

In questo gioco impersoni Piero la mosca. Piero è così affamato che per procurarsi il cibo è disposto a rubarlo al ragno facendosi intrappolare apposta nella sua ragnatela. Ma il ragno se ne è accorto e cerca di impedire che Piero si mangi le bacche cercando di divorarlo. Per raggiungere le bacche ti devi spostare sui sottili fili della ragnatela cercando di non farti catturare dal ragno. Ogni bacca che devi raggiungere è gradualmente più difficile da raccogliere. Fai attenzione a non terminare il tempo a tua disposizione per raggiungere le bacche.

OSTACOLI

MSX - Tastiera o Joystick

TASTI:
CURSORI - Movimento
SPAZIO o FIRE - Salta ostacolo
JOYSTICK IN PORTA 1



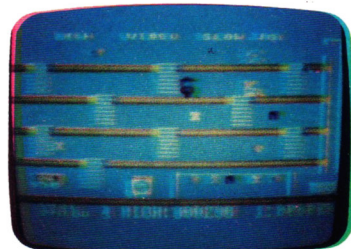
Questo gioco simula una gara di salto agli ostacoli sulla distanza di 110 metri. Cerca di dare il meglio delle tue capacità atletiche. Per controllare il gioco devi usare i cursori e lo spazio. Quando devi saltare un ostacolo, cerca di calibrare bene il salto altrimenti lo abatterai nella fase di atterraggio.

Cerca di impiegare il minor tempo possibile nel coprire i 110 metri del percorso.

MOTOR SHOW

MSX - Tastiera e Joystick

TASTI:
CURSORI ALTO & BASSO - Pedala e accelera
CURSORI SINISTRA & DESTRA - Cambia posizione al motociclista
SPAZIO - Frena
CTRL + STOP - Posiziona il concorrente
SPAZIO o FIRE - Inizio
D - Dimostrazione
JOYSTICK in porta 1



Questo gioco ti farà provare il brivido degli stunt-man. Devi affrontare delle tremende prove di coraggio. La prima prova consiste nel saltare una serie di barili con una bicicletta BMX, saltando da una rampa e arrivando sul terreno. Nella seconda prova devi saltare una serie di auto utilizzando una motocicletta. Nella motocicletta il cambio delle marce è automatico, ma tu puoi controllare la posizione del guidatore.

LAUNDRY

MSX - Tastiera e Joystick

TASTI:
CURSORI - Movimenti
SPAZIO o FIRE - Salto e Inizio
JOYSTICK in porta 1

In questo gioco tu impersoni Mr. CHANG, il proprietario di una strana lavanderia cinese. Durante uno sciopero degli operai devi fare tutto da solo per consegnare i vestiti ai clienti che, se insoddisfatti, ti manderanno in rovina. Degli strani folletti cercheranno di impedirti il lavoro combinandotene di tutti i colori. Fai attenzione a non perdere la pazienza per più di tre volte, poiché il gioco termina.

CRAZY TRAIN

MSX - Tastiera e Joystick

TASTI:
CURSORI - Movimenti
SPAZIO o FIRE - Inizio e presa leva
JOYSTICK in porta 1



Anche i ferrovieri sono in sciopero e tu, povero capostazione, devi rimediare a tutti i problemi che si presentano nella stazione centrale della tua città. Lo scopo consiste nel guidare 5 locomotive nei rispettivi 5 binari ciechi senza farle scontrare fra di loro o deragliare a causa di uno scambio errato. Dalla tua cabina devi controllare gli scambi, cercando di terminare felicemente il viaggio dei locomotori. Per controllare uno scambio devi prendere una leva utilizzando i cursori e lo spazio e ruotarla nella posizione più appropriata. All'inizio, premendo SPAZIO o FIRE, avviene la selezione dei controlli di gioco.

BUON DIVERTIMENTO!

Ragazzi, correte in edicola!

È uscita

BYTE GAMES

La nuova

MEGA FANTASTICA

RIVISTA

che vi farà divertire

con i suoi giochi per

CBM 64/128 e C 16

Non perdetela!!!