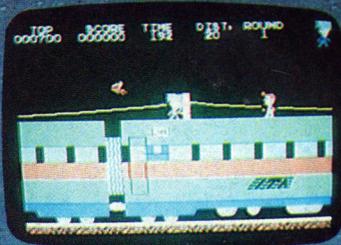


# Silver Games

MENSILE D'INFORMATICA

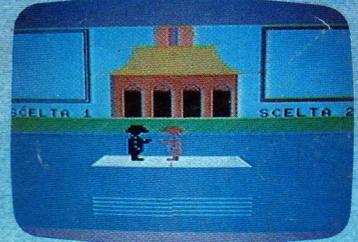
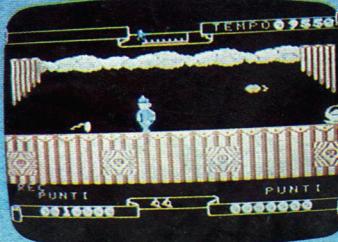
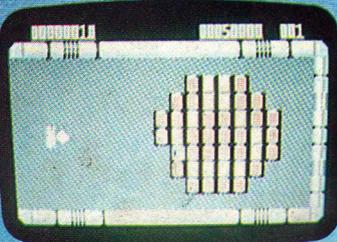
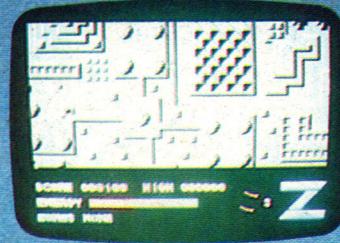
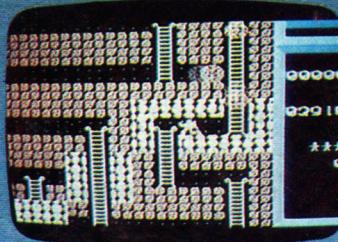
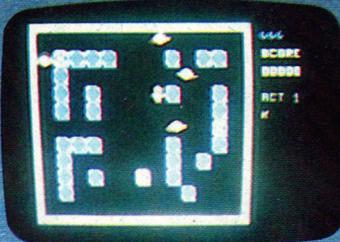
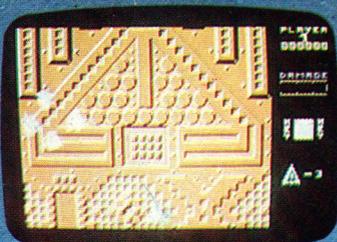
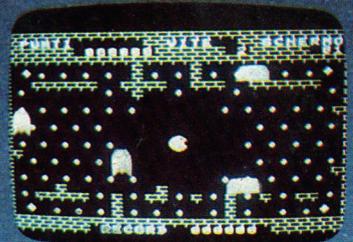
7 GIOCHI CBM 64/128 - MSX

A SOLE 8000 LIRE



- LATO A - CBM 64/128
- 1 - ORIENT EXPRESS
  - 2 - ASTRAL FIRE
  - 3 - SHOOT OUT
  - 4 - IL MURO
  - 5 - PINGUIN 2
  - 6 - SUPER ZETA
  - 7 - CIRCUIT 2000

- LATO B - MSX
- 1 - FANTASMI
  - 2 - ALIEN
  - 3 - GOLF CLUB
  - 4 - CHINA
  - 5 - LA MINIERA
  - 6 - TENNIS
  - 7 - ESMERALDA





MARZO '87

7 GIOCHI CBM 64/128 MSX

EDITORE: COMPUTER EDIZIONI s.r.l. - P.za Bertarelli, 1 - 20122 MILANO

Per informazioni tecniche telefonare allo 02/875777 solo il giovedì

DISTRIBUZIONE: MePe - V.le Famagosta 75 - 20142 MILANO

STAMPA: A.G.E.L. s.r.l. - V.le dei Kennedy, 92 - 20027 RESCALDINA (MI)

DIRETTORE RESPONSABILE: Nicola Carpentieri

## ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

### CBM 64 e 128

#### CARICAMENTO PRESENTAZIONE SENZA RIGHE COLORATE.

- 1) Digitare LOAD; premere PLAY sul registratore.
- 2) Al termine del caricamento, digitare RUN:
- 3) Battere RETURN.
- 4) Quando appare la presentazione dei giochi, per caricare il primo gioco premere la barra.
- 5) Al termine di ogni caricamento, SPENGERE IL REGISTRATORE.

### MSX

- 1) Regolare il tono del registratore sulla posizione massima e il volume a circa 3/4 della sua corsa.
- 2) Digitare: LOAD "CAS:", R.
- 3) Battere RETURN (o, in alcuni casi, battere ENTER), quindi premere PLAY.
- 4) All'apparire della schermata con i giochi, spegnere il registratore e computer.
- 5) Riaccendere e digitare: LOAD "CAS:", R.
- 6) Battere RETURN.

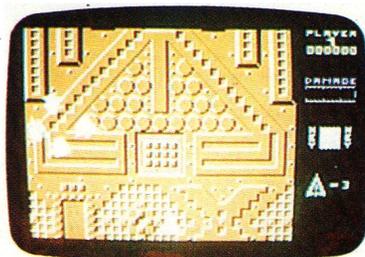
# GIOCHIAMO INSIEME CON IL COMMODORE

## ORIENT EXPRESS

CMB 64 e 128 - Joystick



Sei un famoso **investigatore** chiamato a risolvere un caso di **spionaggio**. La spia è scappata in treno, **ma tu sei riuscito a raggiungere il treno in corsa ed ora ti trovi sul tetto del vagone pronto a seguirlo senza farti notare**. Devi **raggiungere la locomotiva e riuscire a fermare il treno prima che questi arrivi a destinazione**. Attento ai vari pericoli, **rappresentati da ostacoli che si porranno sul tuo cammino e da killers che cercheranno di fermarti in ogni modo**. Buona fortuna!!

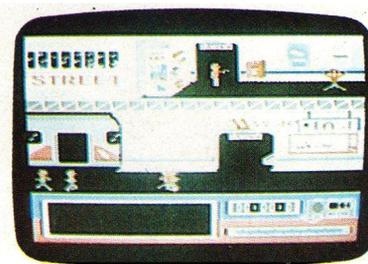


All'inizio del gioco lo schermo risulterà completamente nero. Premere fire per iniziare.

Il gioco consiste nel guidare un'astronave su di un pianeta, abbattendo le postazioni nemiche e tutti gli abitanti ostili che non vogliono intrusi sul loro territorio.

Hai a disposizione tre vite per raggiungere la fine del gioco. Attento a non danneggiare troppo la tua astronave e a non esaurire completamente le munizioni.

Lungo il percorso potrai rifornirti e riparare i danni causati dai colpi nemici passando sotto determinati tunnel contrassegnati con la lettera H.



Entrare nella Polizia non è certo compito facile: bisogna superare una serie di terribili prove. Una di queste si svolge nei mezzarini della metropolitana, frequentati, si sa, da malviventi di ogni genere. Sei armato di una pistola di rara precisione e devi cercare di ammazzare tutti gli omni armati, sprecando il minor numero di colpi ed evitando di colpire i passanti.

Se al termine del tempo a disposizione avrai ucciso un numero elevato di banditi senza compromettere altre vite, riceverai un certificato di ammissione al secondo trimestre della scuola di polizia, altrimenti dovrai rifare l'anno.

## ASTRAL FIRE

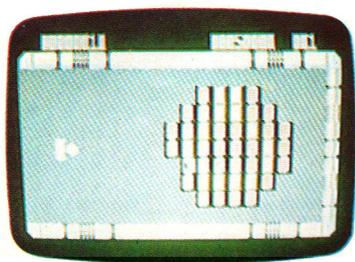
CBM 64 e 128 - Joystick

## SHOOT OUT

CBM 64 e 128 - Joystick

## IL MURO

CBM 64 e 128 - Joystick



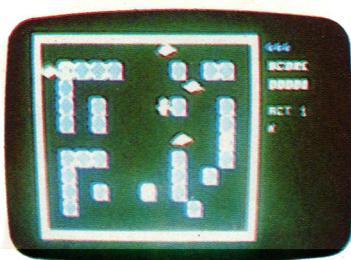
Questa è una versione di un celebre gioco da bar in cui devi colpire con una pallina dei mattoncini colorati. Controlli una paletta tramite joystick in porta 2.

Vi sono 100 schermi diversi con i quali puoi divertirti. Alcuni mattoncini, se colpiti, hanno una particolare importanza: e) colpendo questo mattoncino, raddoppierà la larghezza della paletta; g) questa lettera permette di bloccare la pallina al momento in cui viene a contatto con la paletta; b) effetto bomba; m) trasformerai la paletta in una lancia laser che potrà abbattere intere file di mattoncini. Ogni 10.000 punti, una paletta bonus. Buon divertimento!!!

### PINGUIN 2

**CBM 64 e 128 - Joystick**

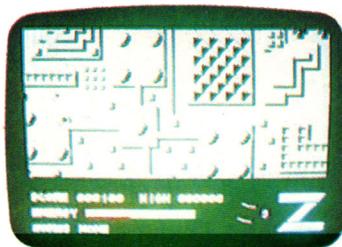
Sei un pinguino in cerca di fortuna e hai scoperto che fra le distese di ghiaccio vi sono tre blocchi di diamanti. Ma per poter guadagnare questa fortuna devi riuscire a congiungere tutti e tre i pezzi. Gli altri pinguini cercheranno di impedir-



telo. Devi schiacciarli con i cubi di ghiaccio prima che loro ti catturino. Buona fortuna!!!

### SUPER ZETA

**CBM 64 e 128 - Joystick**



### CIRCUIIT 2000

**CBM 64 e 128 - Joystick**



Sei un grande appassionato di corse automobilistiche? Ami il brivido dei 200 all'ora? Non hai paura di finire fuori strada e distruggere la tua vettura? Se i tuoi requisiti corrispondono a questi, allora potrai lanciarti in questa terrificante gara all'ultima goccia di benzina. Sorpassa, frena, curva: tutta la tua abilità e destrezza saranno necessarie per vincere la gara. Buona fortuna!!!

**BUON DIVERTIMENTO  
CON  
I MERAVIGLIOSI GIOCHI  
DI  
SILVER GAMES!**

**Novità!**

**In tutte le edicole**



**con 7 giochi per CBM 64**

**e 7 giochi per**

**SPECTRUM 48 K**

**potrete divertirvi e gareggiare**

**con i vostri amici**

**con i favolosi, super-galattici**

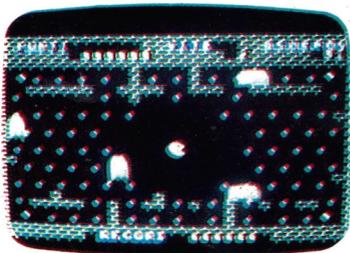
**VIDEO-GIOCHI**

# GIOCHIAMO INSIEME CON IL NOSTRO MSX

## FANTASMI

### MSX - Joystick e Tastiera

TASTI:  
CURSORI - Movimenti  
SPAZIO o FIRE - Inizio Gioco

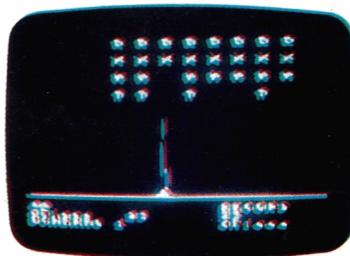


Questo programma vi ripropone un famosissimo gioco da bar: Pacman. Lo scopo del gioco è simile a quello del famoso gioco, ma è migliorato nella veste grafica e reso più difficile dai complicati labirinti che cambiano ad ogni livello. Per giocare hai a disposizione 5 omini. Per mangiare 4 fantasmi hai a disposizione 4 pillole energetiche che ti danno l'opportunità di divorare i fantasmi in una limitata quantità di tempo

## ALIEN

### MSX - Tastiera e Joystick

TASTI:  
CURSORI - Movimenti  
SPAZIO - Fuoco  
SPAZIO o FIRE - Inizio gioco



Anche questo gioco è la versione per il tuo MSX del notissimo gioco da bar. Lo scopo ormai è quello classico di eliminare gli alieni che tentano di invadere la Terra scendendo in diverse ondate sulla superficie del pianeta. Per difenderti hai a disposizione 4 cannoni laser. A differenza del gioco da bar, non ci sono le barriere protettive che ti difendono dai missili degli alieni.

## GOLF CLUB

### MSX - Tastiera

TASTI:  
CURSORI - Movimenti  
SPAZIO - Lancio



Questo programma vi consente di giocare a golf con un massimo di 18 buche e di 8 giocatori. Sotto il disegno della buca nello schermo di gioco vedrete da sinistra a destra: indicatore della distanza pallina-buca, il numero della buca, il numero di colpi con cui si dovrebbe imbucare, il punteggio totale, il punteggio parziale della buca, la direzione del vento e la sua forza, la pendenza del terre-

no. Per effettuare il tiro dovete scegliere una mazza tra le nove disponibili utilizzando il cursore e lo spazio per confermare. Scegliete l'angolo verso cui indirizzare la pallina sempre utilizzando i cursori e lo spazio. Selezionate la potenza di tiro, premete lo spazio e, alla comparsa della scritta POWER, lanciate la pallina premendo lo spazio.

### CHINA

#### MSX - Tastiera

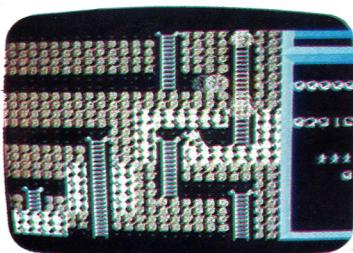


Questo gioco ti ripropone la classica morra cinese. Lo scopo del gioco è di scegliere un simbolo tra i tre disponibili: carta, forbici, sasso. Se l'avversario avrà un simbolo più forte del tuo, vince la mano. È possibile giocare contro il computer o contro un giocatore. A seconda della tua scelta, il computer ti indicherà i tasti da utilizzare per giocare.

### LA MINIERA

#### MSX - Tastiera e Joystick

TASTI:  
CURSORI - Movimenti  
SPAZIO - Salto o badile  
SPAZIO o FIRE - Inizio gioco



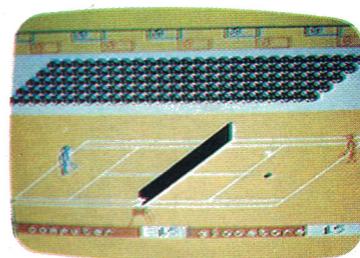
Sei un simpatico minatore rimasto imprigionato in una strana miniera. Per fuggire devi raggiungere la parte più bassa della caverna in cui ti trovi. Attento alle rocce e agli altri pericoli che dovrai affrontare. Al primo livello potrai attraversare le pareti scavando col tuo badile mentre al secondo, per superare le gallerie invase dall'acqua, devi saltare sulle zattere. Per giocare hai a disposizione cinque omini.

### TENNIS

#### MSX - Tastiera e Joystick

TASTI:  
CURSORI - Movimenti  
SPAZIO - Lancio pallina  
1 - Tastiera  
2 - Joystick in porta uno  
3 - Joystick in porta due

Sfida il tuo computer in un'entusiasmante partita a tennis. Il gioco rispetta tutte

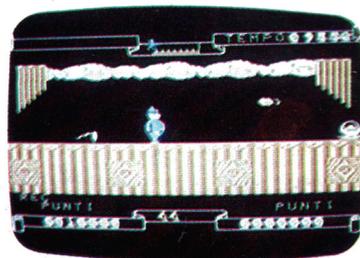


le regole dello sport originale. Hai 5 set da affrontare per poter battere il computer. Il tuo giocatore è sempre quello posto alla destra dello schermo. La visione dell'area di gioco è tridimensionale.

### ESMERALDA

#### MSX - Tastiera e Joystick

TASTI:  
CURSORI - Movimento  
SPAZIO - Salto  
SPAZIO o FIRE - Inizio gioco



In questo gioco sei un simpatico poliziotto inglese e il tuo compito è di liberare la bella castellana imprigionata nella torre dal perfido gobbo Quasimodo. Per raggiungere la torre del castello devi correre sui merli pieni di pericoli e trappole. Per superare ogni livello devi raggiungere la culla posta nella parte destra di ogni schermo. Per giocare hai a disposizione 4 omini.

**NON PERDETE  
IL PROSSIMO NUMERO!**

*Ragazzi, correte in edicola!*

È uscita

**BYTE**

La nuova

**MEGA-FANTASTICA**

**RIVISTA**

che vi farà divertire

con i suoi giochi per

**CBM 64/128 e C 16**