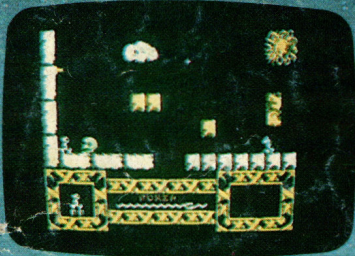


Silver Games

MENSILE D'INFORMATICA

7 GIOCHI CBM 64/128 - MSX

A SOLE 8000 LIRE

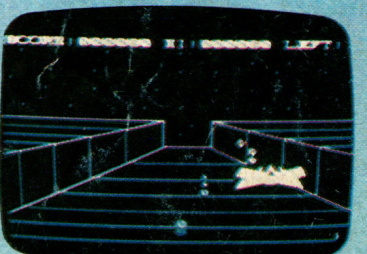
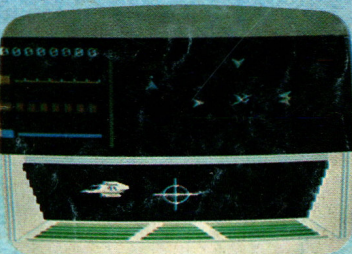
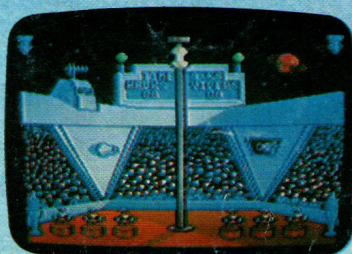
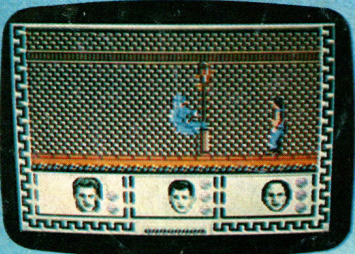
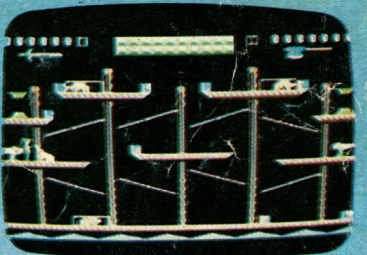
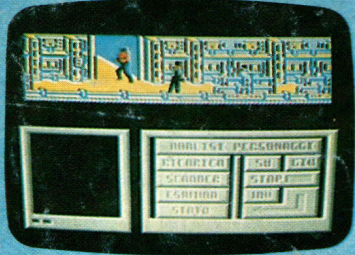
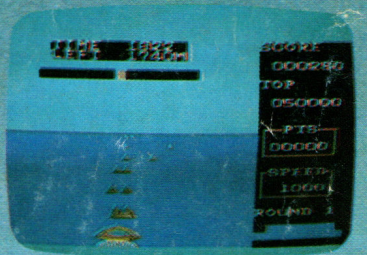
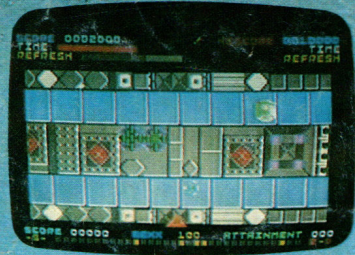


LATO A - CBM 64/128

- 1 - SPECTOR
- 2 - INVADERS
- 3 - DEFENDER
- 4 - BIG CHINA
- 5 - TOWER MISSION
- 6 - THE BIRD
- 7 - FUTURE MATCH

LATO B - MSX

- 1 - FRUITY
- 2 - MAZE
- 3 - ARENA
- 4 - CALCIO
- 5 - AQUA
- 6 - ORSI
- 7 - SPACE





MAGGIO '87

7 GIOCHI CBM 64/128 MSX

EDITORE: COMPUTER EDIZIONI s.r.l. - P.za Bertarelli, 1 - 20122 MILANO

Per informazioni tecniche telefonare allo 02/875777 solo il giovedì

DISTRIBUZIONE: MePe - V.le Famagosta 75 - 20142 MILANO

STAMPA: A.G.E.L. s.r.l. - V.le dei Kennedy, 92 - 20027 RESCALDINA (MI)

DIRETTORE RESPONSABILE: Nicola Carpentieri

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

CBM 64 e 128

CARICAMENTO PRESENTAZIONE SENZA RIGHE COLORATE.

- 1) Digitare LOAD; premere PLAY sul registratore.
- 2) Al termine del caricamento, digitare RUN:
- 3) Battere RETURN.
- 4) Quando appare la presentazione dei giochi, per caricare il primo gioco premere la barra.
- 5) Al termine di ogni caricamento, SPENGERE IL REGISTRATORE.

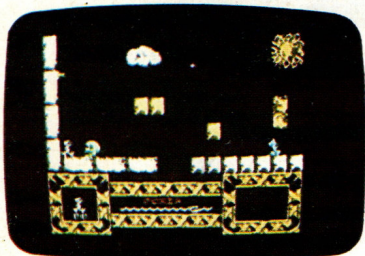
MSX

- 1) Regolare il tono del registratore sulla posizione massima e il volume a circa 3/4 della sua corsa.
- 2) Digitare: LOAD "CAS:", R.
- 3) Battere RETURN (o, in alcuni casi, battere ENTER), quindi premere PLAY.
- 4) All'apparire della schermata con i giochi, spegnere il registratore e computer.
- 5) Riaccendere e digitare: LOAD "CAS:", R.
- 6) Battere RETURN.

GIOCHIAMO INSIEME CON IL COMMODORE

SPECTOR

CBM 64 e 128 - Joystick



Sei nei panni di un omino che, per intrufolarsi nel Castello degli Spettri senza destar sospetto, si è mascherato anch'egli da fantasma. In realtà il tuo scopo è quello di recuperare gli oggetti preziosi nascosti nel maniero. Ma il tuo compito non sarà così semplice!! Gli altri fantasmi ti hanno riconosciuto e tentano in ogni maniera di eliminarti. Riuscirai ad uscire sano e salvo da questo pasticcio?? Gioca e lo vedrai....

INVADERS

CBM 64 e 128 - Joystick

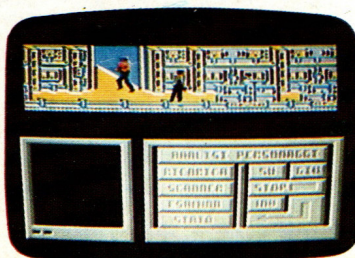
All'inizio del gioco puoi selezionare il tipo di percorso che vuoi fare. Sei alla guida di un'astronave costretto a vagare



DEFENDER

CBM 64 e 128 - Joystick

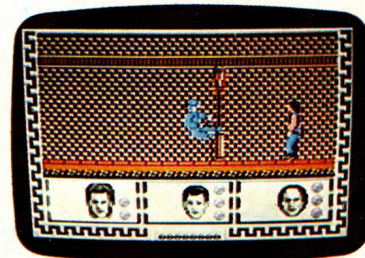
per lo spazio. Intercettate alcune basi nemiche, devi fare di tutto per distruggerle, cercando di non farti eliminare dai nemici alieni. Buona fortuna!!



Essendo il migliore astronauta della Terra, ti è stata affidata un'importantissima missione. Con la tua navicella devi raggiungere la Luna, intercettare le basi nemiche e distruggerle con i tuoi laser. Ma attenzione, perché i nemici che hanno conquistato la Luna non ti renderanno il compito molto facile!!! Buona fortuna!!!

BIG CHINA

CBM 64 e 128 - Joystick



Il malvagio Mandarino ha sequestrato le tue migliori amiche e ora tu devi salvarle. Insieme ad altri due amici parti per la Cina. Il gioco ha quattro livelli: nei primi tre dovete eliminare i nemici che il Mandarino vi mette sul cammino per non farvi raggiungere il Palazzo.

L'ultimo è lo scontro finale con il Mandarino, che apparirà su un tappeto volante. Per sconfiggerlo dovete però essere presenti tutti e tre. Una volta eliminato, potrete riabbracciare le vostre amiche. Buona fortuna!!!

gialla ti rifornisce. Il gioco si svolge entro un certo limite di tempo e potrai ricevere punti bonus una volta raggiunta la Torre, che si otterranno in base al tempo rimasto. Buon divertimento!!!

FUTURE MATCH

236 - 269

CBM 64 e 128 - Joystick

TOWER MISSION

CBM 64 e 128 - Joystick

175-203



Devi compiere una missione a bordo della tua astronave. Devi raggiungere la Torre Nera, evitando gli UFO nemici. Passerai tra due zone di energia, una rossa e una gialla. Quella rossa ti toglie energia, quella

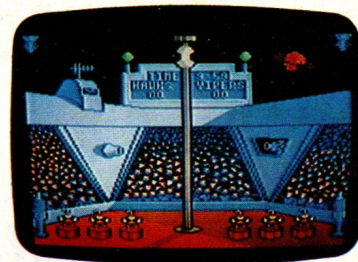
THE BIRD

CBM 64 e 128 - Joystick

208-236



Nei panni di un piccione, vola sopra la città e raggiungi l'autostrada. Qui devi cercare di colpire con i tuoi... "proiettili" le macchine che passano. Occhio a non abbassarti troppo, o le macchine ti schiacceranno. Buon divertimento!!!



Anno 2422: nell'Arena si stanno affrontando due squadre, composte da tre giocatori l'una. Il gioco consiste nel cercare di prendere delle palline e buttarle nel canestro posto su un palo al centro del campo. I giocatori hanno a disposizione anche dei razzetti per volare e recuperare più facilmente le palline. Attenzione: il canestro si muove, quindi il compito non è così facile come potrebbe sembrare!!! Buon divertimento!!!

**NON PERDETE
IL PROSSIMO
NUMERO DI
SILVER GAMES!**

Novità!

In tutte le edicole



con 7 giochi per CBM 64

e 7 giochi per

SPECTRUM 48 K

potrete divertirvi e gareggiare

con i vostri amici

con i favolosi, super-galattici

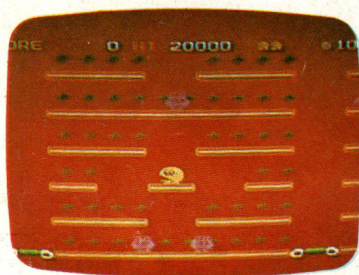
VIDEO-GIOCHI

GIOCHIAMO INSIEME CON IL NOSTRO MSX

8-42
FRUITY

MSX - Tastiera e Joystick

TASTI:
CURSORI - Movimenti
SPAZIO - Lascia trappola



42-83-
MAZE

MSX - Tastiera e Joystick

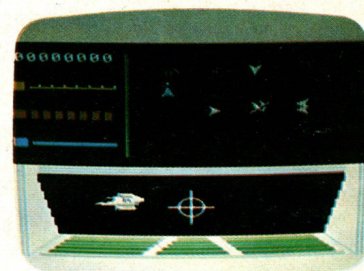
TASTI:
CURSORI - Movimenti
SPAZIO - Fuoco



83-38
ARENA

MSX - Tastiera e Joystick

TASTI:
CURSORI - Movimenti
SPAZIO - Fuoco



In questo gioco devi guidare un omino giallo sui piani di uno strano palazzo. Nel palazzo pullulano gli alieni che cercheranno di impedirti di raccogliere tutta la frutta sparsa sul pavimento. Per spostarti da un piano all'altro devi usare le catapulte poste ai lati dello schermo. Attento, se usi troppo le catapulte possono rompersi. Per usare il joystick devi inserirlo nella porta numero uno.

Guida la tua astronave alla ricerca del rifornimento di carburante attraverso i corridoi del labirinto stellare. A difendere il prezioso carburante troverai numerose astronavi nemiche che cercheranno di distruggerti. Se vuoi utilizzare il joystick devi inserirlo nella porta uno. Per giocare usando il joystick premi il tasto di fuoco.

Sei nell'arena spaziale e devi affrontare i più temibili nemici che hai mai sfidato. A bordo della tua Enterprise devi attaccare le navi nemiche difendendo le tue basi spaziali. Premendo il tasto F1 usa la tastiera per controllare il gioco, mentre con F3 usi il joystick.

CALCIO 138-188

MSX - Joystick

TASTI:

- 1 - Un giocatore
- 2 - Due giocatori
- 3 - Inizio gioco



Ecco una eccitante versione del football per il tuo MSX. È possibile giocare in uno o due giocatori. Se scegli di giocare contro il computer la tua squadra (o quella del primo giocatore) ha la metà campo di destra all'inizio del gioco. Qui valgono tutte le regole del gioco reale. Puoi controllare il gioco esclusivamente utilizzando il joystick. In porta uno per il primo giocatore ed in porta due per il secondo.

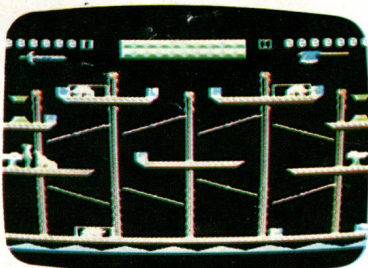
AQUA

MSX - Tastiera e Joystick

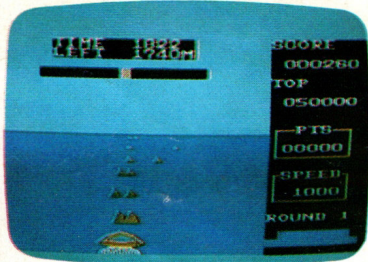
TASTI:

- CURSORI - Direzione virata
- SPAZIO - Freno
- SPAZIO o FIRE - Inizio

Questo gioco ti offre la possibilità di partecipare ad una entusiasmante gara di slalom acquatico con un motoscafo. Il gioco offre la prospezione tridimensio-



186
188-223



nale dell'area di gioco. Consiste nell'affrontare con il motoscafo un percorso predefinito allo scopo di raccogliere delle bandierine. Per raccogliere le bandierine devi fare lo slalom tra gli scogli usando il timone ed il freno per evitarli. Devi arrivare alla fine del percorso entro il tempo limite. Joystick connesso alla porta uno.

ORSI 223-274

MSX - Tastiera e Joystick

TASTI:

- CURSORI - Movimenti
- SPAZIO - Lancio spada e ascia
- CURSORI o JOYSTICK - Selezione livello
- SPAZIO o FIRE - Inizio gioco

In questo gioco devi guidare un simpatico omino alla ricerca dei pezzi che compongono il quadro magico. Questi pezzi sono dispersi nelle stanze di un castello. Devi raccogliere i pezzi di uno schermo per poter passare al successivo. Nello schermo devi affrontare gli animali che stanno a guardia del tesoro. Puoi eliminarli prendendoli a calci oppure usando le armi che compaiono ogni tanto sullo schermo. Per spostarti da un piano all'altro puoi arrampicarti sulle travi oppure scivolare sulle corde verso il basso. I pezzi del quadro magico vengono ricomposti correttamente in modo automatico.

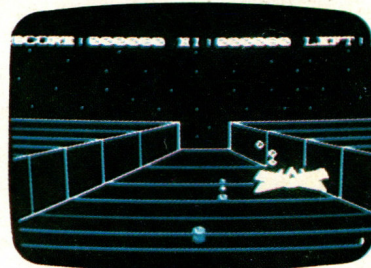
SPACE

274

MSX - Tastiera e Joystick

TASTI:

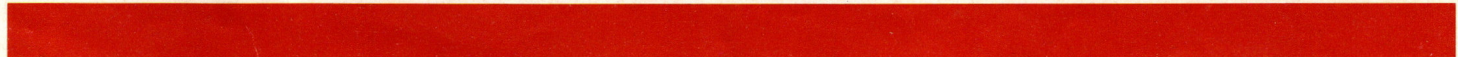
- CURSORI - Movimenti
- SPAZIO - Fuoco
- SPAZIO o FIRE - Inizio



La tua galassia è stata invasa dalle strane forme di vita che l'Impero usa per distruggere i nemici. La tua missione è di attaccare la base spaziale dalla quale partono i nemici. Per combattere puoi usare un massimo di tre caccia stellari dotati di un potente cannone laser. Per far cominciare il gioco spara un colpo. Se utilizzi il joystick connesso alla porta di controllo numero uno.



**BUON
DIVERTIMENTO!!!**



Ragazzi, correte in edicola!

È uscita

BUYTE

La nuova

MEGA-FANTASTICA

RIVISTA

che vi farà divertire

con i suoi giochi per

CBM 64/128 e C 16