

SUPER MSX

32 PAGINE A COLORI

IN QUESTO NUMERO
10 GIOCHI
IN TURBO
FAST LOADING



- NICK FLAME
- THE KARATE KID
- ROMBO ● CHOPLIFT
- VARTOX ● CROSSAIR
- GOALGAME
- OLD FRIENDS
- AFRICA FILM
- FOOTBALLERS LEAGUE



GIOCARE CHE PASSIONE

ISTRUZIONI PER IL CARICAMENTO DEI GIOCHI:

Inserite la cassetta nel registratore, regolate il volume a circa 3/4 dell'ampiezza massima, digitate l'istruzione RUN "CAS:" e premete PLAY sul registratore; il caricamento dei vari pezzi di programma avverrà automaticamente, fermate il registratore solo a gioco iniziato.

In caso di caricamento errato del programma in turbo, contraddistinto da variazioni colorate del bordo video, vedrete lampeggiare la spia luminosa del CAPS LOCK presente sul computer, riavvolgete il nastro e cercate di ricaricare il gioco variando il volume fino ad individuarne l'esatta posizione.

Se dopo aver provato con il suddetto accorgimento non riuscite a caricare il programma agite, ma con molta cautela, sulla vite di regolazione dell'azimut.

Non crediamo che chi è appassionato di giochi sia necessariamente legato al mondo dei videogiochi anche se, obiettivamente, il computer è un partner di giochi imbattibile e sempre disposto a passare con noi qualche ora di sano divertimento. Esiste però anche un'altra famiglia di giocatori che si appassiona con i boardgame e che in questo numero vi presentiamo. Ecco quindi un'occasione buona per conoscere il loro mondo e quali sono i giochi più gettonati del momento. In attesa di ritrovarli anche su video o con la piacevole convinzione di essere già esperti in questi adventure game che ogni tanto vi presentiamo anche noi sotto forma di recensione.



SULLA CASSETTA

- pag. 4 **NICK FLAME**
- pag. 5 **THE KARATE KID**
- pag. 6 **ROMBO**
- pag. 7 **CHOPLIFT**
- pag. 8 **VARTOX**
- pag. 9 **CROSSAIR**
- pag. 10 **GOALGAME**
- pag. 11 **OLD FRIENDS**
- pag. 12 **AFRICA FILM**
- pag. 13 **FOOTBALLERS LEAGUE**

Per il caricamento
dei giochi digitare "RUN" CAS:

pag. 14 **RUN THE GAUNLET:**

Una compilation riuscita

pag. 18 **THE KRISTAL:**

L'armonia dell'Universo

pag. 24 **PURPLE SATURN DAY:**

Giochi nella galassia

pag. 28 **LAST DUEL:**

Duello all'ultimo sangue

pag. 30 **MERCATO:**

Inserzioni per hardware e software

NICK FLAME



CHE GIOCO È

Questa volta devi fare la parte dell'eroe, un soldato americano che cerca in tutti i modi di liberare i suoi commilitoni tenuti prigionieri da forze nemiche.

Per fare questo, dovrai penetrare nell'accampamento e perlustrare ogni settore alla ricerca delle chiavi, utili per aprire porte, il cui ingresso, altrimenti, sarebbe vietato.

Stai molto attento ai soldati nemici che ti sparano contro facendo così diminuire l'energia. Cerca e raccogli il cibo che ti permetterà di reintegrare la forza perduta. Salta, evita i pericoli, raccogli le bombe e se attivi il meccanismo di distruzione totale, avrai una manciata di secondi per riuscire a trovare il codice di accesso e disinnescare l'ordigno. Fai questo, recupera tutti gli ostaggi e la Patria ti sarà riconoscente. Buona fortuna... eroe!

TASTI:

JOYSTICK PORTA UNO

THE KARATE KID



CHE GIOCO È

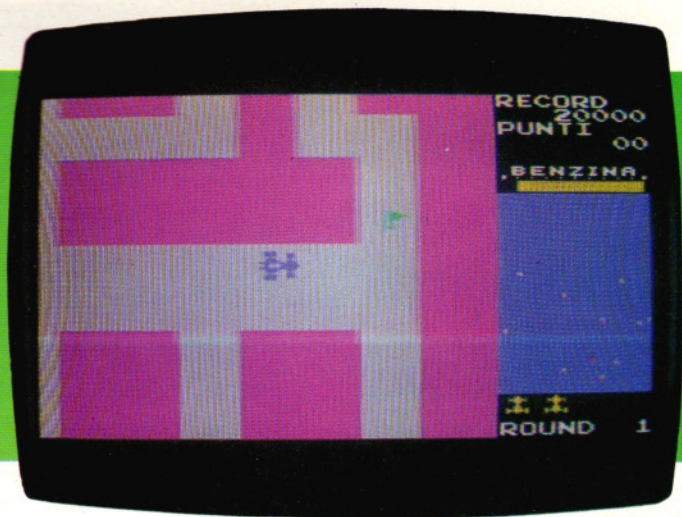
Sei l'unico, sei il più forte, nessuno ti può sconfiggere. Parole! Parole! Parole! Diceva qualcuno, ma nel tuo caso, forse, non sono affatto parole buttate al vento. Nei panni di un grande Karateka, dovrai attraversare numerose stanze, dove in ognuna di queste dovrai sconfiggere un campione avversario. Usa pugni, calci, spazzate e, dopo aver recuperato gli oggetti che appaiono in ogni stanza, passerai al livello successivo. Qui incontrerai altri avversari, sempre più forti e temibili. Riuscirai a sconfiggerli tutti e ad auto-proclamarti campione universale? Provaci e sarai osannato da tutte le scuole di arti marziali del mondo.

TASTI:

JOYSTICK CURSORI

SPAZIO salta
GRAPH porta i colpi

ROMBO



CHE GIOCO È

In questo appassionante gioco dovrai superare numerosi livelli pilotando un'automobile attraverso un circuito che assomiglia ad un labirinto. A darti fastidio troverai un certo numero di automobili avversarie che cercheranno di raggiungerti in tutti i modi possibili.

Non ti preoccupare di loro, recupera tutte le bandierine sparse lungo il percorso, e se una di queste auto ti si avvicina troppo, premi fuoco e le macchie d'olio che usciranno dalla tua vettura fermeranno per un po' le auto inseguitrici. Durante la folle corsa dovrai raccogliere delle bandierine speciali che ti daranno dei bonus a sorpresa.

Supera ogni livello e vedrai che la difficoltà del gioco aumenterà sempre di più e ti farà sudare sette camicie. Cerca di terminare il percorso prima che la benzina sia terminata altrimenti... addio sogni di gloria. Questo è tutto, usa tecnica e intelligenza e la folla di saluterà vincitore.

TASTI:

JOYSTICK CURSORI

CHOPLIFT



CHE GIOCO È

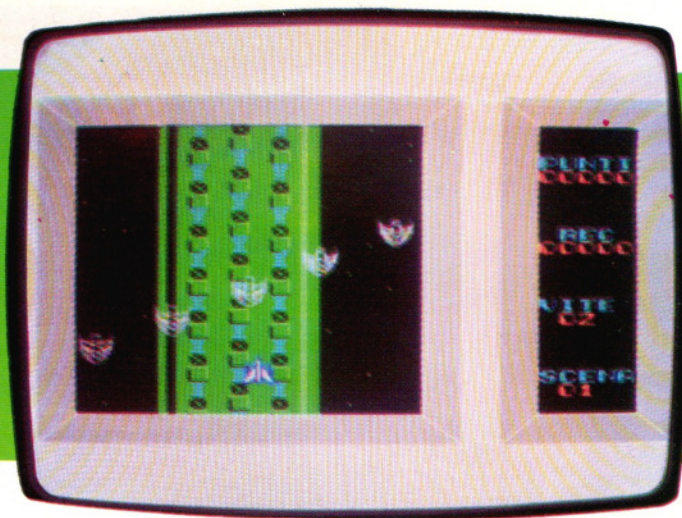
A bordo di un elicottero, dovrete sorvolare la costa dell'oceano Atlantico al recupero dei superstiti scampati alla furibonda guerra tra due fazioni nemiche. Parti dalla portaerei e, veloce come un razzo, dirigi alla ricerca delle suddette persone e cala la scaletta per permettere loro di salire a bordo dell'elicottero. Attento ai caccia e ai sottomarini che ti lanceranno contro ogni sorta di pericolose bombe alle quali è assai difficile scampare. Non darti mai per vinto, cerca e salva tutti i superstiti e passerai alla fase seguente. Buon divertimento e buona fortuna!!!

TASTI:

JOYSTICK CURSORI

P	pausa
SPAZIO	scala

VARTOX



CHE GIOCO È

Ti trovi a bordo di un'astronave e dovrai affrontare e distruggere tre orde di astronavi nemiche. Il compito sembra semplice ma... attenzione non fatevi ingannare dalle apparenze, la realtà è ben più dura di quanto tu possa immaginare. Distrutte le orde nemiche dovrai affrontare l'astronave madre e, passato ogni livello, guadagnerai una preziosissima vita extra. Buona fortuna!!

TASTI:

JOYSTICK PORTA UNO

CROSSAIR



CHE GIOCO È

Attraverso tredici livelli dovrai svolgere un'azione distruttiva che mira a eliminare le forme di vita aliene sopra il satellite URANO II. Il compito è molto difficile e dovrai far uso della tua abilità ed esperienza per porre fine all'immane invasione. Fatto? Bene, ora dovrai distruggere l'astronave madre che ti rifornisce le orde aliene e se riuscirai a fare anche questo, niente al mondo ti potrà essere negato, il nuovo eroe della galassia sarai tu... e nessun altro. Buon viaggio, navigatore dello spazio infinito.

TASTI:

JOYSTICK

GOALGAME



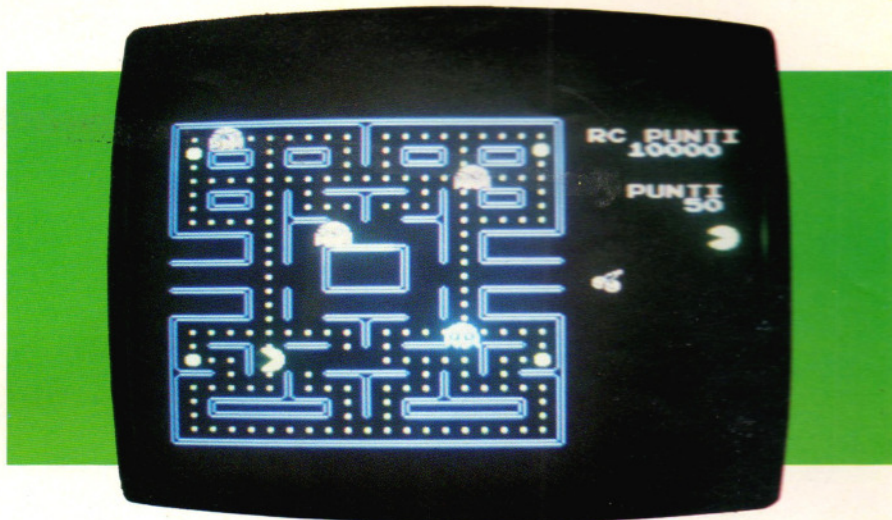
CHE GIOCO È

Questo che ora andrete a vedere è un gioco d'azione che simula una partita di football. Calci all'indietro, in avanti, tiri in porta, tattiche variabili, rendono il gioco davvero unico per l'MSX. Potete giocare contro il computer o contro un vostro amico dimostrandogli la vostra bravura sotto il profilo tattico. Prima di iniziare la partita vi sarà presentato un menù che raccoglie tutte le informazioni e opzioni di cui avrete bisogno. Bene preparatevi allo scontro e... vinca il migliore!!

TASTI:

JOYSTICK CURSORI

SPAZIO calcio



CHE GIOCO È

Cari vecchi amici! È proprio il caso di dirlo, è un gioco che vi farà rivivere i primi timidi approcci al vostro computer.

Forse sarà superfluo dirvelo, comunque lo scopo del gioco è quello di guidare il nostro simpatico amichetto "Mangiatutto" per il labirinto e cercare di ripulire lo schermo dagli innumerevoli puntini che sono disseminati in esso. State attenti ai veloci esseri che cercano di acchiapparvi a tutti i costi, evitateli, ingannateli con mosse elusive, tenendo presente che potrete trasformarvi voi stessi da preda in cacciatore, raccogliendo i punti più grandi dislocati sul tragitto. Attenti però, l'effetto dura pochi secondi dopo di che tornerete ad essere vulnerabili. Buon divertimento!

TASTI:

JOYSTICK - CURSORI

1-2

uno/due giocatori

AFRICA FILM



CHE GIOCO È

Da sempre la terra africana è stata meta di eroici quanto temerari esploratori che, a rischio della loro stessa vita, hanno cercato di attraversare l'impenetrabile foresta vergine. Questa volta a compiere questo viaggio temerario in veste di fotoreporter, ci sono due graziose fanciulle che sprezzanti dei pericoli che l'attendono dovranno cercare di scattare il maggior numero di fotogrammi per produrre un documentario dal contenuto molto realistico. Dovrete così impersonare una di queste due eroine e stando ben attenti ai tanti animali pericolosi che vagano e strisciano sul sentiero, cercare la macchina fotografica che avete perduto e scattare quindi delle belle fotografie. Attraverserete guadi pericolosissimi, e quando il cuore in basso al monitor si riduce drasticamente, perderete una vita assai preziosa. Dovrete ricominciare la corsa contro il tempo e pregare che il buio della savana non sopraggiunga troppo presto, creandovi così nuovi ed insormontabili problemi di sopravvivenza. Buona fortuna... ne avete molto bisogno.

TASTI:

JOYSTICK CURSORI



CHE GIOCO È

Di giochi che trattano questo stupendo sport ne sono stati pubblicati parecchi, ma questo è quanto di meglio il mercato possa offrire. Squadre attente, allenatori preparati e presidenti in vena di spendere, sono il succo di un torneo calcistico che vi farà vivere momenti di autentico agonismo sportivo. Potrete disporre di tutte le tecniche che un fuoriclasse usa nella realtà, tenendo ben presente che l'astuzia e la determinazione giocano un ruolo predominante per la conquista finale della coppa. A disposizione avrete l'indicatore di potenza in modo da poter calibrare perfettamente il tiro in porta o il passaggio ad un compagno di squadra, in tal modo eviterete di lanciare la palla a distanze o a velocità enormi. Potrete scegliere la vostra formazione ideale e interpretare la partita in chiave difensiva o offensiva e, inoltre, potrete giocare da soli contro il terribile computer o, forse è meglio, contro un vostro amico. Forza, mano al joystick e... buona fortuna!

TASTI:

JOYSTICK TASTIERA

Z	sinistra
O	sù
O	fuoco
X	destra
K	giù

RUN THE GAUNTLET



È un altro TV dipendente, pieno di barche, macchine e corse d'assalto (per non parlare della quantità di esplosioni). Se non lo hai ancora visto è un gioco spettacolo che mette in scena avventurieri suicidi di tutto il mondo, che assaltano tracciati circolari e vengono fatti saltare a destra, a sinistra e al centro. È quasi brutto come un gioco spettacolo giapponese (beh, non proprio).

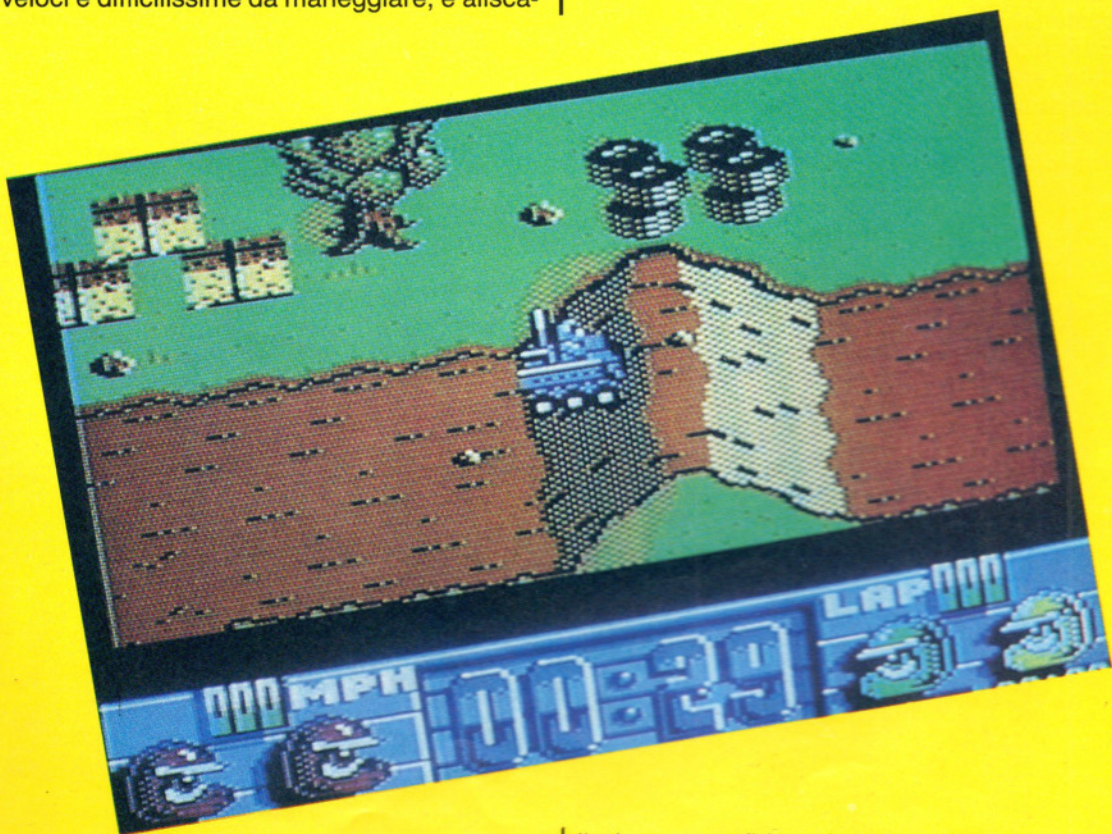
Il gioco è suddiviso in tre stadi, ognuno dei quali contiene tre avvenimenti che vengono selezionati casualmente per garantire che il gioco sia diverso ogni volta che si gioca. Il tutto finisce con una prova finale, l'assedio al castello, una miscela di gare su terra e acqua e corse d'assalto (sempre con tante esplosioni). Le gare sulla strada ti presentano Spacecats (lenti veicoli a sei ruote), jeep e quad (biciclette a quattro ruote). Sono ambientati su tracciati schifosi; colline e salti costituiscono forse i pericoli più grossi, anche se i veicoli degli avversari non ti aiutano certo se ti ci avvicini troppo.

Nell'acqua ti ritrovi fra biciclette jet, veloci e facilmente controllabili, barche da velocità, molto veloci e difficilissime da maneggiare, e alisca-

fi, lenti e impossibili da manovrare. Nell'acqua unico vero problema è la mancanza di una carina ben fatta, nella confusione che vi si trova ti capiterà di avere la tendenza a far girare il tuo veicolo intorno ad un'isola o a una boa. Oh, sì, mentre accade tutto questo non mancano le esplosioni che eruttano dovunque.

Nella corsa d'assalto non c'è protezione, ti ritrovi da solo con l'unica compagnia delle perenni esplosioni. I movimenti destra/sinistra permettono al tuo uomo di correre avanti e un colpo secco in avanti ti fa saltare. Salta i tronchi altrimenti ti ritroverai con la faccia piena di fango, e usa l'azione rotatoria del joystick per cancellare le reti.

Run the Gauntlet è una di quelle conversioni che secondo me dovevano fallire miseramente, ma mi sono sbagliato, è un pezzo di software programmato veramente bene. I grafici sono chiari e precisi durante tutto il gioco e quasi completamente immuni da pecche. E, cosa ancora più importante, i veicoli controllati dal computer sono quasi intelligenti (oltre ad essere immuni alle esplosioni), e rendono



il gioco una sfida nel senso più vero. Il suono non è forse di altissimo livello, avreb-



bero potuto utilizzare una registrazione da azione paurosa, ma gli effetti sonori sono abbastanza adatti.

È un gioco concreto che può essere solo lodato, anche se devo avvisare i proprietari di Spectrum e 64 con registratore che io ho esaminato una versione su disco e che era a carica multipla sparsa su tutte e due le facce. Ma

se hai l'impressione di riuscire a sopportare un altro gioco a carica multipla puoi fare molto peggio che guardare questo. In fondo è molto più sicuro che essere fatto saltare per aria sul serio.



2 GIOCHI

LA MIGLIORE GRAFICA DEL

Mondo
AMMIGGA



OGNI MESE

NELLA TUA

EDICOLA

The Kristal



Questo è uno dei pochissimi giochi che sfidano fino in fondo la suddivisione in categorie. In *Kristal* c'è un po' di tutto, è uno shot'em

up, un gioco di combattimento e un'avventura. Ti ritrovi nei panni di Dancis Franke, un pirata dello spazio. Orgoglioso proprietario di un



completo per saltare giallo e di un galeone spaziale di seconda mano con due cannoni. La tua missione sta nel recuperare l'eponimo

Kristal, un manufatto magico che tiene le fila dell'armonia nell'universo. Purtroppo Malvala, Gru delle Gru (chi ha pensato a questi no-



mi?) l'ha nascosto in una camera segreta, permettendo così al Chaos di farsi strada. Ma il peggio è che puoi cadere in mani ancora più pericolose...

In questo gioco anche lo scenario è un po' fuori dalla norma e dovrai fare molta attenzione ad esso se vuoi riuscire ad arrivare in fondo alla tua ricerca. Se la tua memoria non è particolarmente pronta, ti conviene fornirti di un blocco e di una matita. Non aver paura, però, non diventerà una di quelle noiosissime avventure nelle quali ti ritrovi a vagare senza scopo perché nello schermo iniziale non hai parlato con il pesce d'oro. **The Kristal** è stato costruito con una buona dose di premeditazione e la conversazione con gli altri personaggi è più vicina possibile alla realtà.

All'inizio del gioco ti svegli sul pianeta Meltoca, a un milione di dek di distanza da casa tua (e ti garantisco che non è una passeggiata nel parco). Il povero vecchio Dancis non ha un indizio che gli faccia capire come gli è capitato di ritrovarsi in un parco di un pianeta completamente diverso: per cui ti conviene metterti in movimento e cercare di scoprirlo, non credi? Meltoca è costituita da una grossa serie di schermi. Sei libero di vagare dove vuoi e di farti ogni tanto quattro passi nello scenario. Se dicessi molto di più diminuirei l'impressione data dagli sfondi disegnati in modo superbo. Basti dire che, più di qualsiasi altra cosa, **The Kristal** ha un carattere particolare e proprio. Ma la cosa non sorprende se si pensa che si tratta di un adattamento di un musical scritto dal programmatore principale, Mike Sutin, nel lontano 1976. Non è il lavoro di un novellino, e si vede.

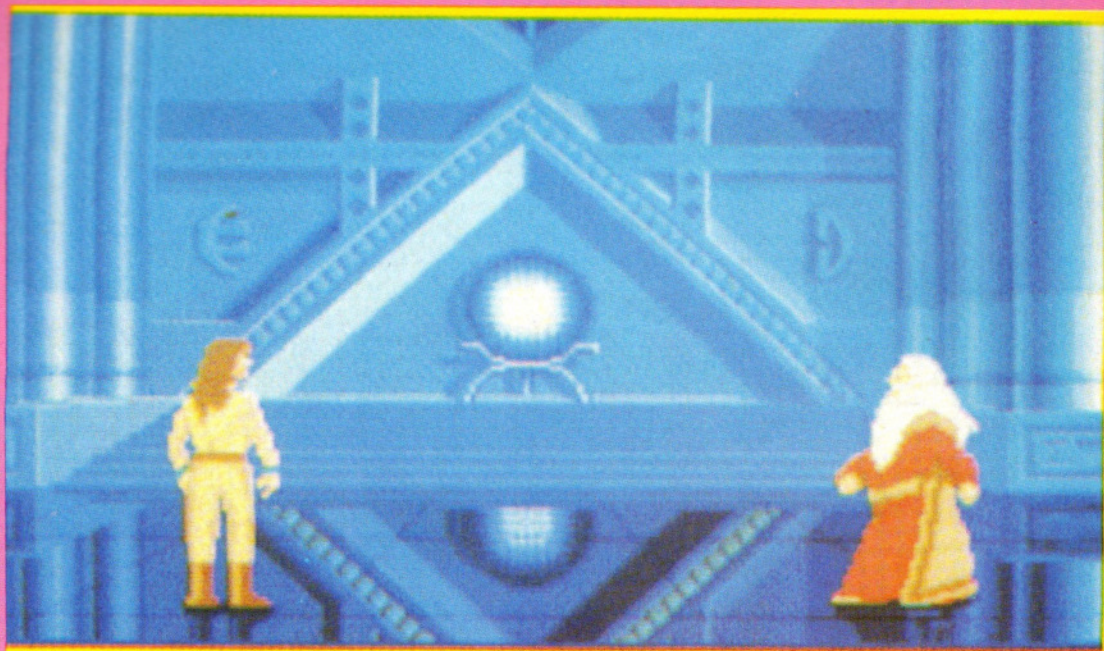
A Meltoca ci sono moltissimi indizi, e parlando con i diversi personaggi che vagano nel parco e nella città, puoi raccogliere un gran numero di informazioni. Gli skringles sono la moneta intergalattica e possono essere guadagnati e spesi da conoscenti occasionali. È una buona idea guadagnare denaro oltre alla roba da bere (tempo), alla forza e alla psiche. Quando hai trovato lo spaziorpoto, e hai male ai piedi per il gran camminare, Dancis può salire a bordo della tua navicella. Scegli la tua destinazione fra i simboli misteriosi che appaiono sullo schermo davanti a te e ti ritroverai nell'ipnospatio ad un fattore di deformazione dieci. Dall'altra parte incontrerai i temuti Akes, non come in **Prawn Vindaloo**, ma come rettili dello spazio. C'è una parte del gioco

di shooting. In tutti e due i luoghi possiedi un buon cannone vecchio stile — e non una delle nuove e moderne armi e raggi laser — per cui rimani bene indietro e colpisci gli Akes che si avvicinano, prima che essi ti distruggano. Lo scudo del tuo galeone viene visualizzato su un blasone appeso alla parete e mi sembra proprio un tocco carino.

Alcuni dei pianeti che puoi visitare sono molto più grandi di altri. Alcuni competono con Meltoca, altri — disegnati dal famoso artista di S.F.



David Hardy — sono molto più piccoli, ma il loro scorrimento è comunque regolare. In alcuni punti sarai obbligato a lottare con un Ake o una guardia occupati in una rissa. Dancis non è costretto a combattere, ma una certa dose di spavalderia può farti guadagnare una buona dose di forza. Se perdi, non morirai, ma la tua forza verrà proporzionalmente ridotta. I combattimenti con la spada si svolgono in uno schermo differente, con sfondi diversi per ogni pianeta. Disegnato da Neill Glancy, cintura ne-

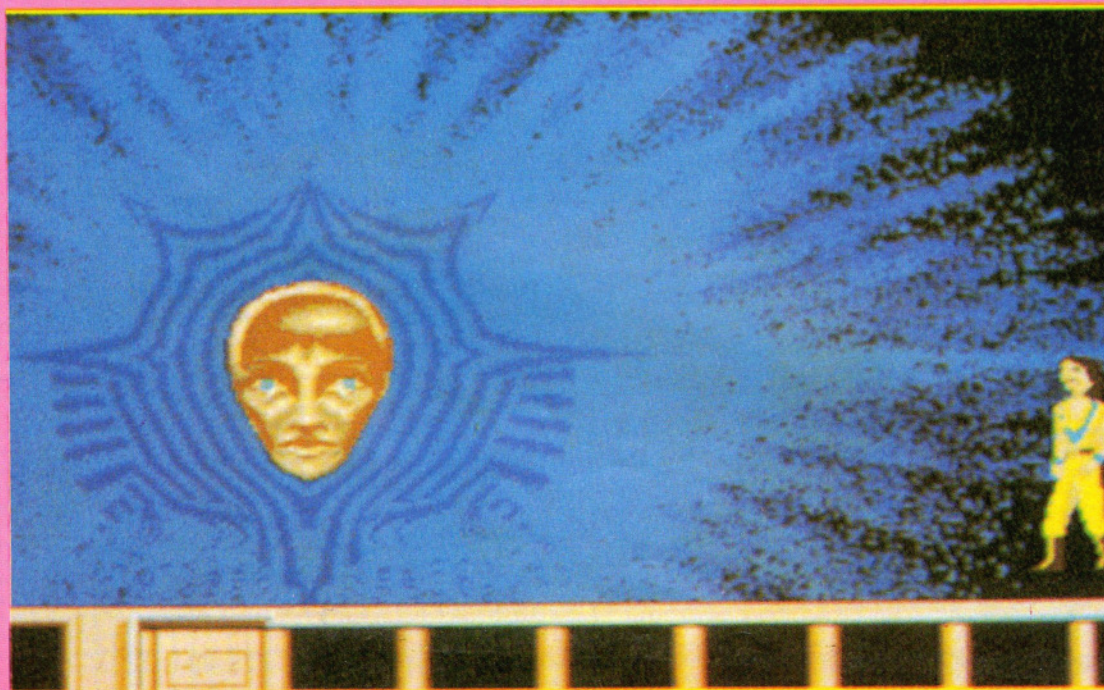


ra in Katnagari, le mosse ripetono quelle dell'arte marziale coreana. Per queste scene lo si può definire quasi un gioco di combattimento con un carattere che lo rende quasi unico.

The Kristal è più di una semplice raccolta di tre giochi in uno. È reso un gioco unitario da un disegno che lo rende una sfida seria e uno spettacolo molto attraente. Il gusto del gioco

è un po' da accampamento, e questo potrebbe non piacere a quelli che preferiscono vedere la loro azione con l'ombra delle cinque, e alcuni degli sfondi sembrano veramente il lavoro di una pantomina provinciale. Ma malgrado ciò, ha uno charme molto personale.

Carlo Barigazzi



STREPITOSO!

E' IN EDICOLA



CON 7 NUOVISSIMI
AFFASCINANTI GIOCHI
PER

IL VOSTRO COMPUTER

DA NON PERDERE

PURPLE SATURN DAY



Lo sai, una volta che hai ben addosso la tua pressione rinforzata Maglux, che hai tirato giù la visiera blindata del tuo elmetto spaziale, riproduzione di Capitano Nimmo, e agganciato i tuoi tubi capillari al sistema di supporto vitale, Saturno è un posto abbastanza carino. Naturalmente il tempo è decisamente orribile, ma gli abitanti sono sufficientemente amichevoli e terribilmente abili negli sport. In un giorno di ogni anno saturniano, essi invitano tutti gli atleti dell'etere, da questa parte dell'Event Horizon per gareggiare in un torneo che inizia il primo giorno del Purple Saturn e dura fino al 45esimo.

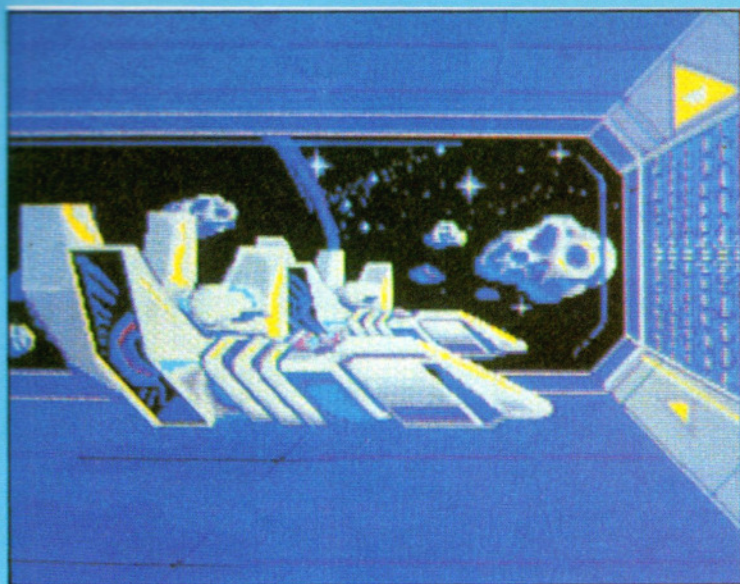
Cominci il torneo con sei avversari di varie specie (alcuni dei quali saranno familiari ai fanatici di **Capitain Blood**). Puoi dare alla competizione le dimensioni che vuoi controllando una serie di dati su ogni concorrente, relativi all'agilità, all'abilità mentale, all'aggressione, alle dimensioni, alla vista e all'abilità di viaggiare attraverso il tempo.

Tutti i concorrenti sono in un continuo stato di evoluzione e questo significa che dopo ogni torneo le loro statistiche possono cambiare leggermente. I risultati dei cambiamenti vengono memorizzati su di un disco in modo che nessuna giocata sia assolutamente identica a quella precedente. Bene, questo è quello che dicono le istruzioni, ma devo riconoscere che dovrete giocare come dei matti e ininterrottamente per riuscire a notare le differenze. Carino, anche se duro.

Se non vuoi essere immediatamente distaccato dal resto dell'universo, puoi cominciare affrontando con la tua arguzia il Droid allenatore, che si impegna nel combattimento un po' meno degli altri concorrenti. Ti basta clickare sul riquadro di una delle gare, e quando la macchina avrà richiamato dal disco uno schermo introduttivo carino, ti ritroverai nel campo di battaglia che hai scelto.

Ring Pursuit è una corsa 3D veloce e furiosa attraverso gli anelli rocciosi di Saturno. Come regola di base, ottieni dei punti rimanendo di fronte all'avversario e facendo lo slalom fra gli indicatori colorati. Più a lungo riesci a rimanere di fronte, più punti otterrai, ma l'essenziale è di passare intorno ai segni nel senso giusto a seconda del loro colore. E poi la strada attraverso gli anelli è ingombra di campi di asteroidi di intensità variabile, e passare sopra di loro a velocità massima è una cosa che anche Han Solo si rifiuterebbe di fare. Il controllo del mouse è valido, duro, e il velocissimo





effetto 3D rende questa gara la più bella fra le quattro possibili.

Il formato nel quale ti viene presentato Trinic Slider dovrebbe essere ben conosciuto a tutti quelli che hanno già visto il film di Lucas, **Ballblazer**. Hai una visione 3D di una piattaforma galleggiante con delle colonne solide. Fra le colonne, galleggiate tu e il tuo avversario, tutti e due su moto armate di laser, e una palla di energia. Se colpisci la palla essa esplose in frammenti di energia che puoi raccogliere

per aumentare il tuo punteggio. Il gioco ha un limite di tempo, e alla fine della partita viene dichiarato vincitore colui che è riuscito a raccogliere il maggior numero di frammenti.

Il gioco è reso più piccante dalla possibilità di andare ad urtare il tuo avversario e colpire i frammenti che ha raccolto in modo che tornino sul campo da gioco e tu possa raccogliergli. Questa gara viene giocata ad un ritmo relativamente tranquillo e anche qui l'effetto dei movimenti in un ambiente 3D è fatto molto bene,



LAST DUEL™



Che peccato che Last Duel ti abbia lasciato pensare che era un tetro lunedì mattina nelle paludi irlandesi mentre era un ancor più tetro mattino nel quale avresti salvato la principessa Fheeta dalle grinfie della tribù d'oro del pianeta Bacula. Almeno il paesaggio irlandese è molto più interessante.

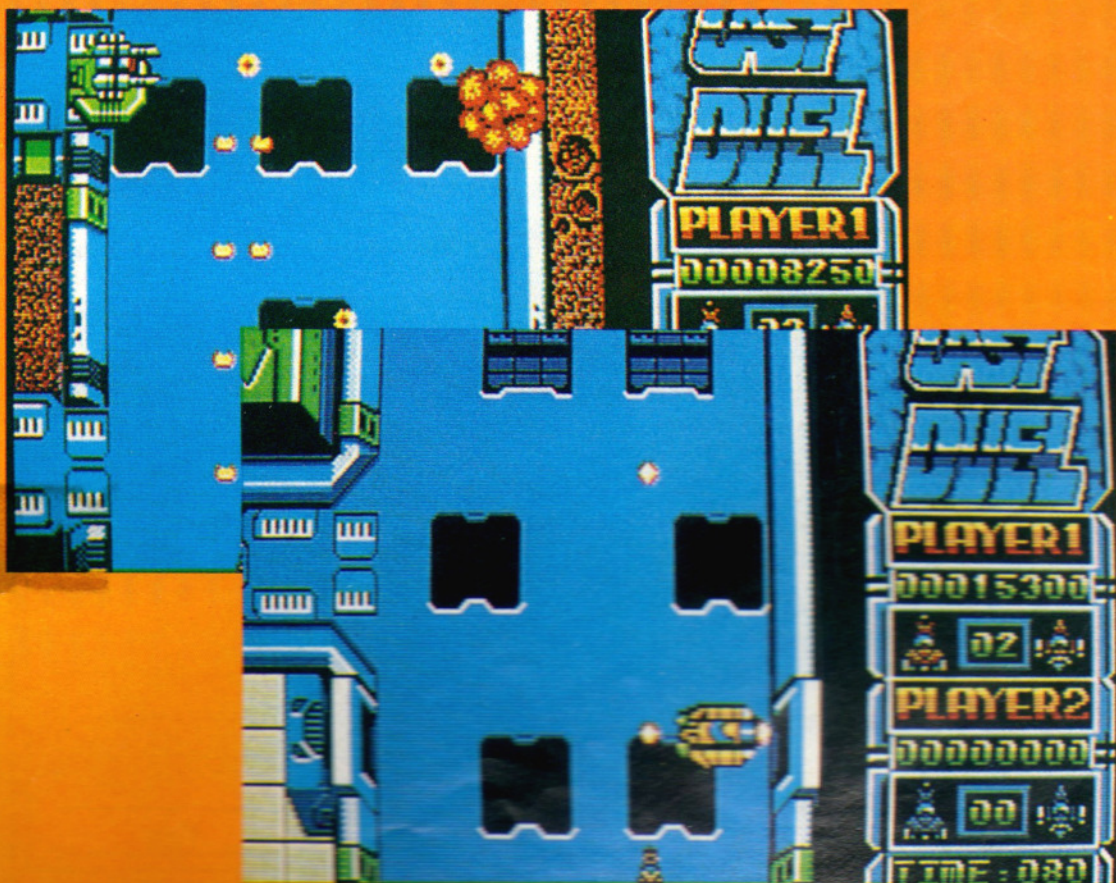
Il pianeta Mu, dal quale proviene la principessa e Bacula richiamano scene di esotiche foreste tropicali invece dei grafici smorti di Last Duel. Durante i livelli 1, 3 e 5, per esempio, il giocatore 2 guida un aereo spaziale con potenza di fuoro limitata e tu devi muovere il joystick al ritmo di una lumaca se vuoi riuscire a raccogliere tutti i punti e spostarti dal drago che sputa tre lingue di fuoco del primo livello fino al grosso veicolo con personale robotico del livello 5 che sono, per lo meno, assolutamente poco realistici. Vorresti almeno che i buchi neri del livello uno ti inghiottissero, anche perché c'è l'assoluta mancanza di qualcosa di interessante da togliere dal paesaggio. Se sei un fanatico delle punizioni puoi sempre saltarci sopra con il joystick.

Se vogliamo parlare del controllo troviamo

qualcosa di valido. Le mura che si trovano ai lati della strada sono disegnate in un modo tale che pur strangolando il joystick fino alla morte nello sforzo di evitarle, nove volte su dieci fallisci miseramente e finisci per perdere un'ennesima vita.

In questo caso gli sprite non hanno un nome adatto in quanto sembra che vacillino per aria invece di scagliarsi contro di te in formazione compatta, come ti aspetteresti da un gioco intitolato Last Duel. Ma in fondo è in gioco l'onore di una ragazza. Ma in realtà il ritmo arancante del gioco non riesce a creare nessun senso di urgenza.

Il gioco è tutto a scorrimento verticale e è nel modo shoot'em up (sorpresa sorpresa). La potenza di fuoco può essere aumentata raccogliendo le icone con il simbolo "P" che ti appaiono in ogni livello. Lo scopo del gioco è di combattere attraverso tutti i livelli distruggendo l'opposizione (se non cadi addormentato prima della fine) e salvare la bella principessa. Ma vale lo sforzo che mi viene chiesto? Pur avendo sei livelli, Last Duel non è un gioco che definirei eccitante.



IL MERCATO DI HARDWARE E SOFTWARE

● Vendo giochi di tutti i tipi per esempio: Nightmare 1, 2 e 3, Terminator per 10.000, A-Team e Supercar a 8.000. Contattatemi, annuncio sempre valido.

Furt Niederhoffer - Via della Chiesa - Brunico San Giorgio 39031 - Tel. 30152.

● Vendo giochi per MSX 64 Kram come: Gauntlet, World Games, Indiana Jones, Ace of Aces, Green Beret, Wonder Boy, Match Day 2, The Flintstones, Batman, Footballer of the year, Winter Games, The Living Daylights ed altri ancora.

Pesce Davide - Via Luigia Codemo 2/C - Treviso 31100 - Tel. 0422/402435.

● Vendo cassette per MSX tipo: Flashgordon, Theseus, Bagger, Disc Warrior, Sky Hawk, Invasion 64K, Jackle e Wide 64K, per un prezzo molto buono, L. 6.000 cad.

Siddhartha Mander - Via della Benedici 148/A - Genova Prà 16157.

● Comprò i seguenti giochi ad un prezzo ragionevole: Peter Beardsley's, Foot, Savage, Double Dragon, West Olympic Games, Kung Fu 1, 2, International Karate 2, Ghost'n Goblins, Turbo Karate, Ghostbuster, Robin Hood, Karate Masters, Masters of the universe, Indiana Jones.

Enrico Mainas - Via E. Buozzi, 61 - Selargius (CA) 09047 - Tel. 070/841995.

● Msx Club Dna. Soft vasta soffeca per tutti oltre 1400 programmi per Msx 1-2, il club non ha assolutamente scopi lucrosi, inviare lista con francobollo per risposta, solo a chi ha il drive A Msx Club Dna Soft c/o

Filippo Baccani - Via 25 Aprile - Castelferretti 60020 - Tel. 071/9188560.

● Cerco i seguenti giochi per Msx: Superface, Bubble Bobble, Boxe Soccer (max di costo da L. 5000 a 7000).

Alessio Salciccia - Via Enrico Razeto - Genova

16132 - Tel. 354335.

● Cerco disperatamente i seguenti giochi: Ghost'n Goblins, Wonder Boy, Bubble Bobble, Paper Boy. Telefonare dopo i pasti.

Marco Lepore - P.zza Gasparri 4 - Milano 20161 - Tel. 02/6463953.

● Cerco: Pallanuoto, Beach Volley, Ghost and Goblins, Lire 5000; Rambo, Killer, Hockey e Star 5000.

Antonio Tuccillo - Via Rione Toiano 5 - Pozzuoli 80078 - Tel. 8664218.

● Cerco giochi su cassetta: Manhattan, Dealer, Double Dragons, Goonies, Wrestling, Rambo II, Killer, Japan, Commando, Shinobi, Zombi, Fury, Billiard, Middle Earth, Thundercats, Flying Shark, Gassani Paolo - Via del Patriota 12/6 - Massa (Ms) 54100 - Tel. 489052.

● Il Soft Center Msx vende e scambia giochi per Msx1. Possediamo giochi come: Tetris, Terramex, Pacmania, Gunsmoke, Elite, Craxy Cars, ecc. Scrivere o telefonare ore pasti.

Talarico Giuseppe - Via Caduti 16 - Catanzaro 88060 - Tel. 0961/602358.

● Vendo computer Msx VE 8020 80K + registratore + il manuale dell'Msx + libro di esercizi in Basic + libro per la creazione di Adventure + numerose riviste con listati + 200 giochi, il tutto imballato, a sole L. 500.000; scrivete o telefonate. Moris Notari - Via F. Amorotti 3 - Arceto (R.E.) 42010 - Tel. 380094.

● Vendo programmi per MSX 1 e 2, disco o cassetta, ad esempio: Operation Wolf, Afterburner, Out Run, Rambo III, Robocop, Pac Land, Nec le Mans, Wonder Boy, Blasteroid, Pacmania, Match Day II, Bubble Bobble, 1942, Ninja II, Vampire Killer, Metal Gear, Nemesis, Salamander, Arsenio Lupin II, III, e molti altri a disposizione oltre i 1000.

Langella Nello - Viale Alfieri 18/A - Livorno 57100 - Tel. 0586/401240.

● Vendo computer Toshiba Msx Hx-20, registratore Irradio, con almeno 350 giochi nuovissimi. Scrivetemi o telefonate al più presto, il prezzo è di L. 300.000 trattabili.

Perin Andrea - Via Cavour 24 - San Vendemiano (TV) 31020 - Tel. 0434/400736.

● Vendo fantastici giochi con grafica meravigliosa per MSX. Fra i peggiori, tanto per renderci conto, posseggo Kung Fu Master, Guaric, Bosconian, Rambo, Bronx, Kexder, Ye Ar Kung Fu I, II, Ghost buster. Vendo inoltre un joystick; compro Gosth's and Gobling, Pools of Radiance, Ninja 2, su disco. Posseggo inoltre una bella versione d'Adventure. Mirko Zagotti, V. del Lavoro 10 - Voghiera (FE) 44019 - Tel. 0532/818435.

● Vendo giochi per MSX cioè: Chiller, Future Knight, New Game's n. 8, Commandos, Soft, Tennis, Croissant, Combattimento aereo, Pinosauri, Plane toids, Hamburger. Super MSX n. 10: Make a Pizza, Air, Rade, Frog, Wow, Cocco, Kriox, Blak, Dath, Ninja.

Emilaino - Via I maggio - Isola d. Scala (VR) 27063 - Tel. 7301409

● Vendo: Robolo P, Operation Wolf, Batman, Space Shuttle, F. Hardest 1 e 2, Year Kun Fu I-II, Jack the hipper, Demonia I, Road Race, Worder boy, Master of the Universe, Ghost buster, Track Fild I-II, Rambo + tanti altri giochi a L. 2.500 cadauno, oppure scambio con giochi come: Cobra, Savage, Manattan Dealers ecc. Vendo inoltre The Future Knight, Arcadia, El Misterio del Nilo, Death Wish III, Gunstokey, Pacland, ecc. Silvio Boschelli - Corso Libertà n. 68 - Castiglione Cosentino (CS) 87040 - Tel. 0984/442494

Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di SUPER MSX presso E.P.I. s.r.l., Via Ausonio, 26 - 20123 Milano

SUPER MSX N. 23

VENDO

COMPRO

CERCO

TROVO

(cancellare i settori che non interessano)

Nome

Indirizzo

Città

C.A.P.

Tel.

Età