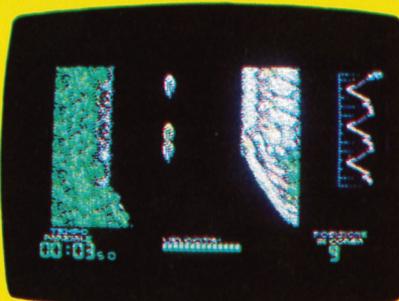
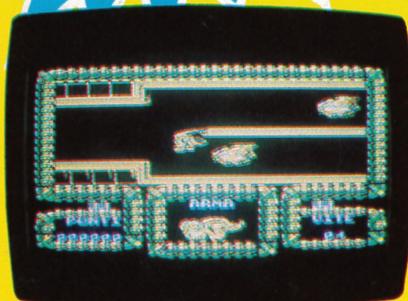
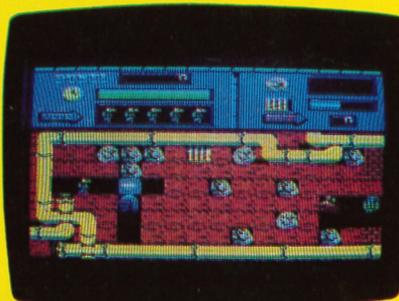
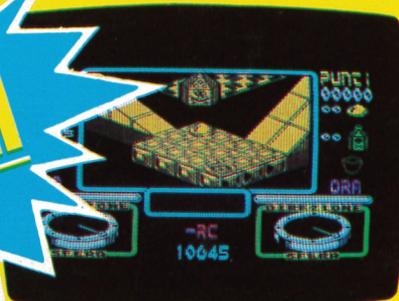


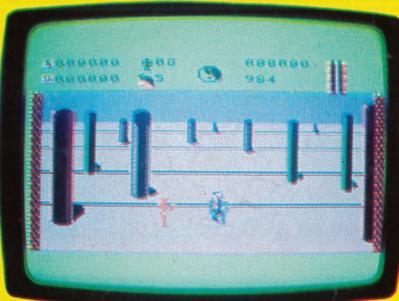
# SUPER MSX

32 PAGINE A COLORI

IN QUESTO NUMERO  
**10 GIOCHI**  
IN TURBO  
FAST LOADING



- MARBLE ● ROCKS
- ANDROMEDA II
- SLOPE RACE ● INVADE
- KARATE WILL
- EXTERMINUS
- BOMBCOPTER
- PUB'S DARTS
- RIMPALLINO



# LO SPORT DEL FUTURO

## ISTRUZIONI PER IL CARICAMENTO DEI GIOCHI:

Inserite la cassetta nel registratore, regolate il volume a circa 3/4 dell'ampiezza massima, digitate l'istruzione RUN "CAS:" e premete PLAY sul registratore; il caricamento dei vari pezzi di programma avverrà automaticamente, fermate il registratore solo a gioco iniziato.

In caso di caricamento errato del programma in turbo, contraddistinto da variazioni colorate del bordo video, vedrete lampeggiare la spia luminosa del CAPS LOCK presente sul computer, riavvolgete il nastro e cercate di ricaricare il gioco variando il volume fino ad individuarne l'esatta posizione.

Se dopo aver provato con il suddetto accorgimento non riuscite a caricare il programma agite, ma con molta cautela, sulla vite di regolazione dell'azimut.

*Ne siamo certi. Lo sport del futuro sarà duro, durissimo, spesse volte mortale. Ci dà questa convinzione la lettura delle recensioni apparse in questo numero che ci mostra come l'uomo del Duemilacento dovrà stare bene attento ai momenti di gioco. Avrà in ballo non il suo divertimento ma la vita, bene supremo. Running Man, lo stesso Savage e soprattutto Speedball ci mettono in guardia e ci fanno considerare in rugby e il football americano degli sport da mammolette. Siete avvertiti, nipotini cari!*

## **SULLA CASSETTA**

- pag. 4 MARBLE**
- pag. 5 ROCKS**
- pag. 6 ANDROMEDA II**
- pag. 7 SLOPE RACE**
- pag. 8 INVADE**
- pag. 9 KARATE WILL**
- pag. 10 EXTERMINUS**
- pag. 11 BOMBCOPTER**
- pag. 12 PUB'S DARTS**
- pag. 13 RIMPALLINO**

Per il caricamento  
dei giochi digitare RUN" CAS:

**pag. 14 TURBO CUP:** *Un durissimo rally in Francia*

**pag. 16 R-TYPE:** *Grafici favolosi per 8 livelli*

**pag. 20 SAVAGE:** *Un eroe alla ricerca della sua metà*

**pag. 22 SPEEDBALL:** *Lo sport del futuro*

**pag. 24 XYBOTS:** *Un gioco divertente con ottima musica*

**pag. 26 THE RUNNING MAN:** *Devi correre, camminare,  
saltare, strisciare..*

**pag. 30 MERCATO:** *Inserzioni per hardware e software*

# MARBLE



## CHE GIOCO È

Il gioco dell'anno è arrivato anche sui vostri schermi.

In un paesaggio 3D dovrete guidare una sfera attraverso pericoli di vario genere, superando vertiginosi saliscendi che comportano non pochi problemi.

Sul tuo cammino incontrerai delle pericolose "bolle" che, a gruppi di tre, cercheranno di avvicinarsi alla sfera procurandoti, con il solo contatto, una morte certa.

Altre creature volanti cercheranno, in ugual misura, di bloccare ogni tuo proposito.

Tieni un occhio puntato sul quadrante direzionale che ti eviterà di intraprendere una strada sbagliata e tutto ciò che, ovviamente ne consegue.

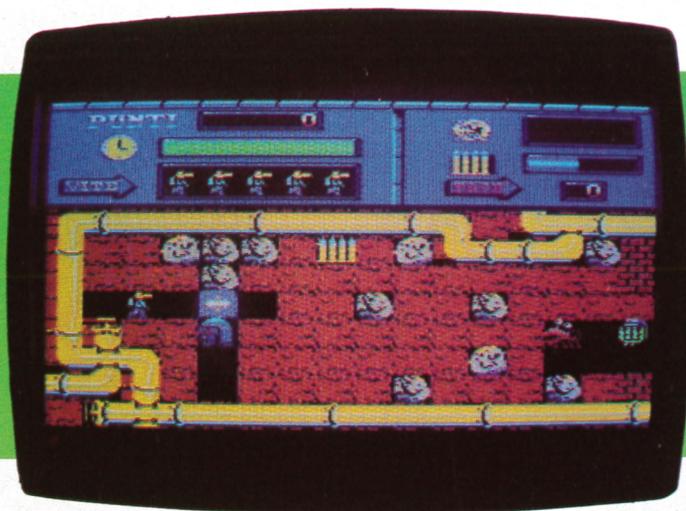
## TASTI:

### JOYSTICK - TASTIERA



inizio gioco

# ROCKS



## CHE GIOCO È

Aiuto! S.O.S.! Help!

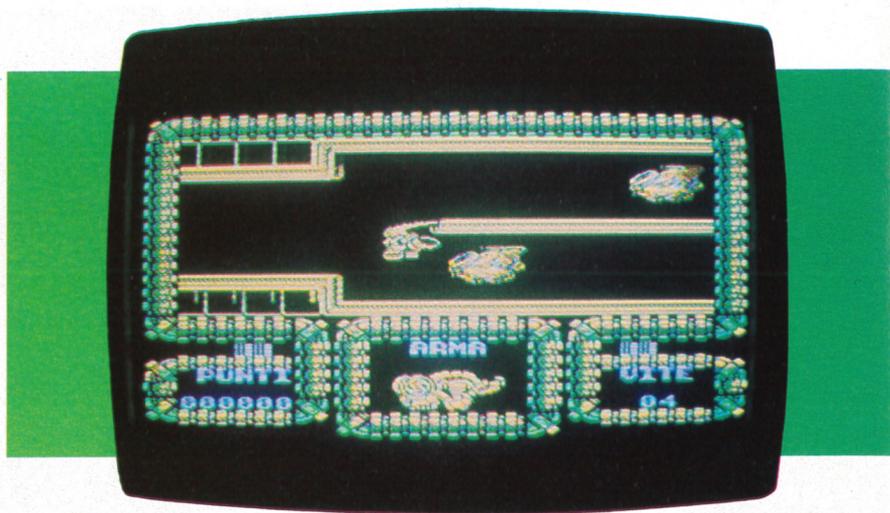
Urla disperate provengono dai meandri di una caverna misteriosa. Un simpatico, ma sfortunato, esploratore sta cercando di risalire in superficie ma i pericoli che dovrà superare sono tanti, forse troppi. Il vostro compito sarà quello di portare in salvo il nostro Rockman cercando di non farlo rimanere intrappolato o schiacciato dai tanti macigni che prendono posto nei vari cunicoli.

A disposizione avrete una pistola con cui potrete far fuoco contro le pericolose creature degli abissi che popolano il sottosuolo. Solo così, annientando le forze degl'inferi e recuperando degli utili oggetti potrete portare in salvo il nostro simpatico esploratore.

## TASTI:

**JOYSTICK - TASTIERA**

# ANDROMEDA II



## CHE GIOCO È

Il pianeta "Fractalum II", una nuova colonia della Confederazione Interstellare Unita ("CIU"), ha subito un improvviso attacco da forze aliene sconosciute che non esitano a seminare il panico, aprendo il fuoco contro ogni forma di vita.

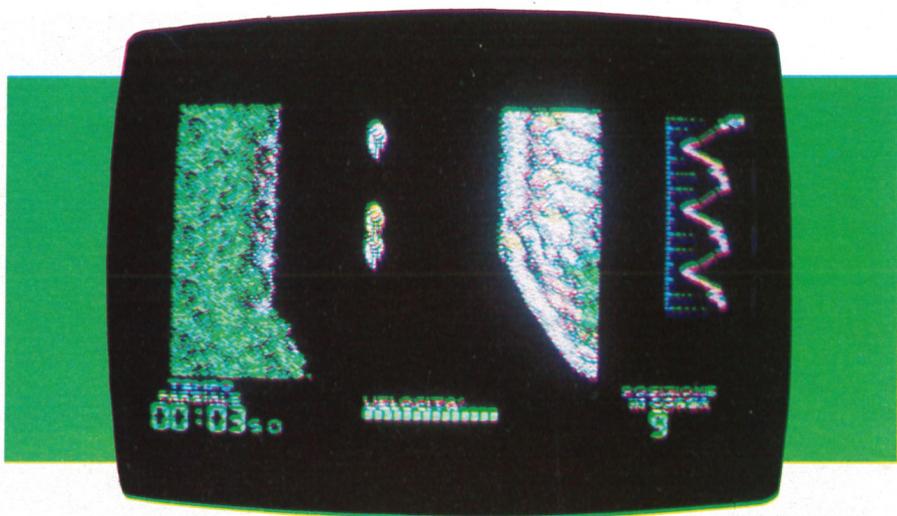
Per questi validissimi motivi la "CIU" ha inviato sul pianeta una potente astronave da guerra che, pilotata da voi, dovrà cercare di annientare questi pericolosissimi invasori. Dovrete alzarvi e abbassarvi velocemente e colpire con raffiche Laser le navicelle nemiche.

Mettetecela tutta, siate sempre all'erta e... buona fortuna!

## TASTI:

**JOYSTICK -TASTIERA**

# SLOPE RACE



## CHE GIOCO È

Per gli appassionati di ciclismo eccovi "Slope Race", una divertente ed impegnativa corsa su strada che metterà a dura prova le vostre capacità di perfetto atleta.

Il vostro compito sarà uno solo: pedalare!!

Il percorso è molto lungo e i tornanti da affrontare rappresentano uno dei più grossi pericoli.

Altri corridori, come voi, si cimentano nella prova, e dovrete quindi stare ben attenti di non far succedere qualche incidente che comporta un tragico epilogo per voi e per gli altri concorrenti.

State attenti affinché ogni accenno improvviso di fuga venga immediatamente vanificato, per poter così aggiudicarvi la leadership. Pronti allora, montate subito in sella e... via, la gara inizia.

## TASTI:

**JOYSTICK - TASTIERA**

# INVADE



## CHE GIOCO È

Caro, vecchio videogame!!

Infatti, questo gioco, richiama alla mente il classico e primordiale gioco "Invaders" dove flotte di alieni dovevano vedersela contro un temerario pilota (quale eri tu) che, uno dopo l'altro, distruggeva i pericolosi invasori.

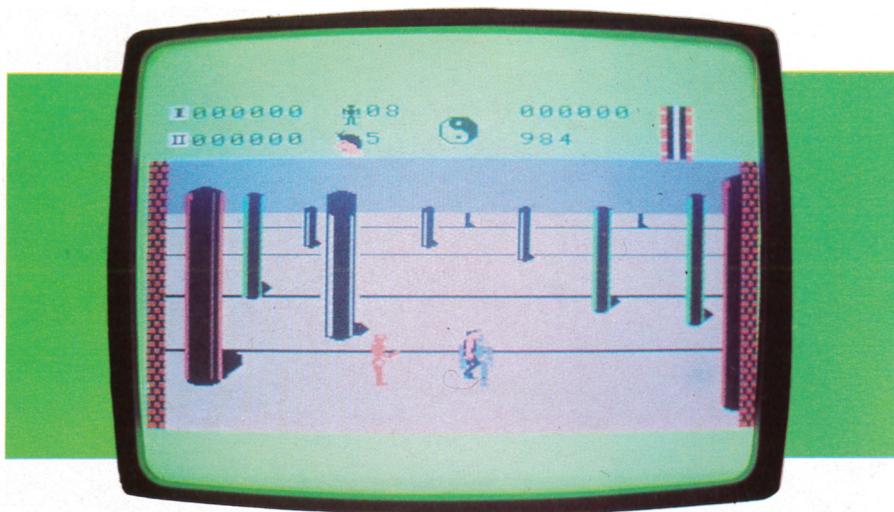
Questa volta gli invasori sono più agguerriti e non sarà facile per voi riuscire ad eliminarli tutti quanti per poter così passare al livello seguente.

Certo la prova che vi attende non sarà delle più semplici ma, conoscendo la vostra abilità di combattenti, siamo sicuri sin d'ora che riuscirete a terminare brillantemente tutti i livelli.

## TASTI:

**JOYSTICK - TASTIERA**

# KARATE WILL



000

## CHE GIOCO È

Calci, pugni, spazzate e altri colpi proibiti, sono il succo di questo gioco che si propone come un classico nel suo genere.

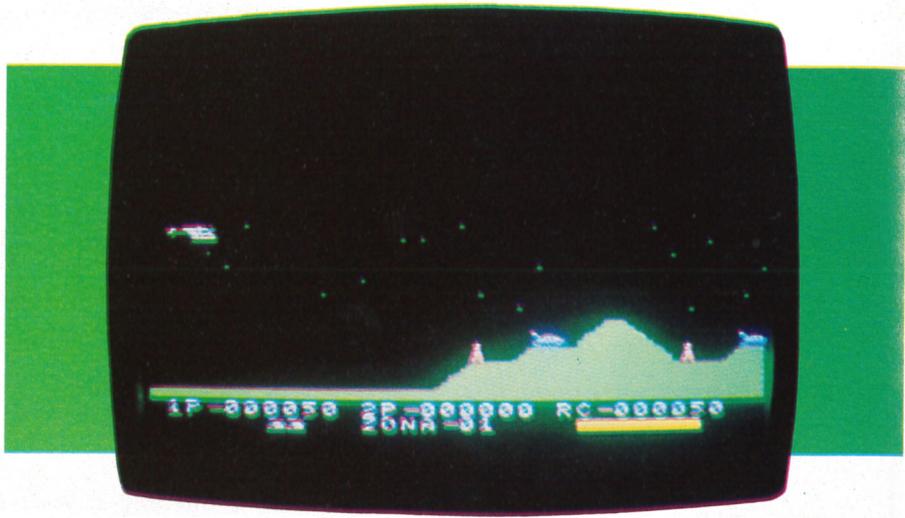
Per riuscire a completare, e quindi a vincere, il videogame, dovrete usare nel migliore dei modi ogni tipo di colpo che possedete nel vostro repertorio, sfruttando al meglio le vostre innate doti di guerriero giapponese.

Cerca di non esporti più di tanto ai colpi terribili del tuo avversario evitando di stargli a ridosso quando, ormai, ha preso il sopravvento su di te.  
Buon divertimento.

## TASTI:

**JOYSTICK PORTA UNO  
TASTIERA**

# EXTERMINUS



30

## CHE GIOCO È

Nei cupi meandri di una futuristica postazione militare, si aggira un antiquato, ma sempre efficiente, elicottero. Il vostro compito sarà quello di pilotare il velivolo attraverso i mille pericoli che insidiano il cupo cielo.

Durante il volo dovrai stare attento alle forze nemiche che scaglieranno contro di te ogni tipo di attacco strategico. Quando avrai annientato un gruppo di nemici dovrai raccogliere delle icone che ti daranno poteri extra. Sterminate tutte le forze nemiche dovrai far ritorno alla base e recuperare un prezioso bottino. Buona fortuna!!

## TASTI:

**JOYSTICK - TASTIERA**

# BOMBCOPTER



65

## CHE GIOCO È

Vi trovate alla guida di un modernissimo elicottero da combattimento. Il vostro arduo compito sarà quello di perlustrare vaste zone assediate da potenze nemiche e, dopo un'attenta esplorazione, sparare contro di loro.

Attenti!!

Sulla destra dello screen, viene rappresentato il radar, che dovrete sempre tenere sott'occhio.

I puntini bianchi che compaiono rappresentano i nemici che risultano visibili in quello stesso momento.

Per essere sicuri di colpirli, dovrete far fuoco non appena uno di essi si trova nell'esatto punto di intersecazione delle coordinate, rappresentate sul radar da due linee bianche (una orizzontale e una verticale).

Solo così sarete sicuri di colpire il nemico con ottimi risultati ed assicurarvi la vittoria finale. Quando avrete annientato ogni singola forza nemica, passerete di diritto al livello successivo.

Buona fortuna... eroe!!!

## TASTI:

**JOYSTICK - TASTIERA**

# PUB'S DARTS



169

## CHE GIOCO È

Uno dei giochi più diffusi nei Pub inglesi è quello delle "Freccette".

Un gioco che non richiede certo uno spreco di energia ma che comunque esige una grande mira e mano ferma. Dovrete cercare, infatti, di totalizzare un determinato numero di punti (dato in precedenza) badando bene di non oltrepassare il punteggio suddetto. Dovrete quindi, per aggiudicarvi il match, totalizzare tanti punti quanti ne verranno evidenziati all'inizio del game. Mano sul joystick e... via la sfida comincia!!

## TASTI:

**JOYSTICK - TASTIERA**

# RIMPALLINO



## CHE GIOCO È

Chi di voi non ha mai giocato a questo divertentissimo gioco? Un tempo e forse ancora adesso, tutte le sale giochi erano dotate di questo avvincente gioco.

“Rimpallino” si svolge su di un tavolo dove, da dei fori che ne caratterizzano la superficie, fuoriesce un getto d’aria.

Su questo “campo di gara” dovrete sfidare un vostro diretto avversario lanciando verso di lui una specie di dischetto che, spinto dalla suddetta fuoriuscita di aria, dovrà essere ribattuto continuamente fino a quando uno dei due concorrenti sbaglia, lasciando fluire tale disco in una specie di fessura.

Vince chi riuscirà ad incanalare nella porta altrui, il maggior numero di “Dischetti”.

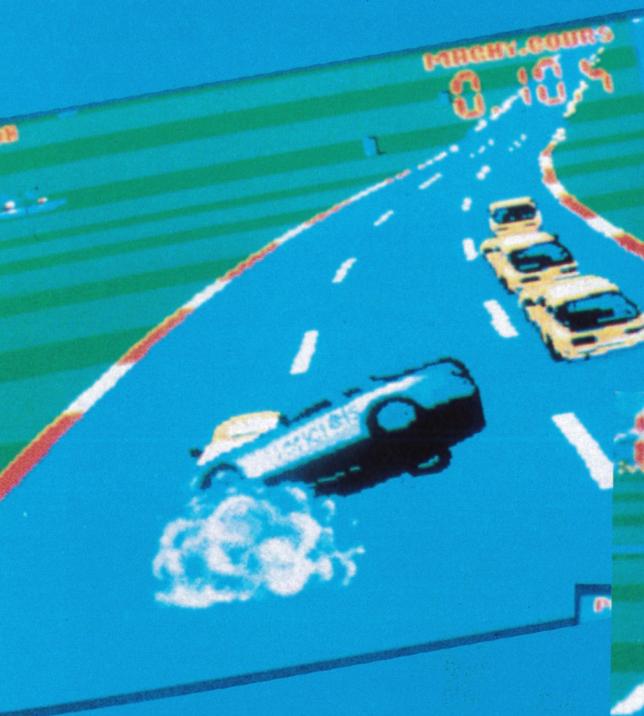
Per riuscire nell’intento, vi consigliamo di sfruttare le sponde laterali come se si trattasse di un biliardo. Sarà più difficile per il vostro avversario, riuscire a colpire nuovamente il dischetto che avrà assunto un determinato tipo di effetto ed una diversa angolazione di traiettoria.

Buon divertimento!!

## TASTI:

**JOYSTICK - TASTIERA**

# TURBO CUT



# OP

**L**a Andros TurboCup è un durissimo rally che si disputa sui percorsi più accidentati di Francia, tra i quali il difficile circuito Paul Ricard. In **Turbocup**, potete scegliere tra quattro tracciati su cui gareggiare. Il principiante farà meglio a rendersi la vita più facile scegliendo un tracciato con molti rettilinei e qualche facile curva, solo che in

questo gioco le automobili tendono ad andare più veloci quando il tracciato non è disumano. Nei tracciati più complessi invece le auto rallentano e anche questo può porre dei problemi, specie di tenuta di strada.

Il rally si disputa nel corso di un weekend. Il sabato, ciascuna automobile deve sottoporsi a una prova individuale per stabilire la sua velocità media sul giro e la sua posizione di partenza. Osserverete dall'alto e da dietro la vostra Porsche (un po' come in **Out Run**, e già da qui vi accorgerete della bontà della grafica: la Porsche è realizzata con straordinaria cura, fin negli interni! Come in **Out Run**, per dare l'impressione del movimento sulla strada ci sono delle strisce in due tonalità di grigio che scollano verso lo schermo. Del resto, ciò non sarebbe strettamente necessario, dato che l'impressione del movimento è già più che convincente grazie al rapido passaggio di tribune, edifici e alberi sul ciglio della strada nonché all'avvicinarsi di colline e cunette, per non parlare di come la strada si allarga e si restringe.

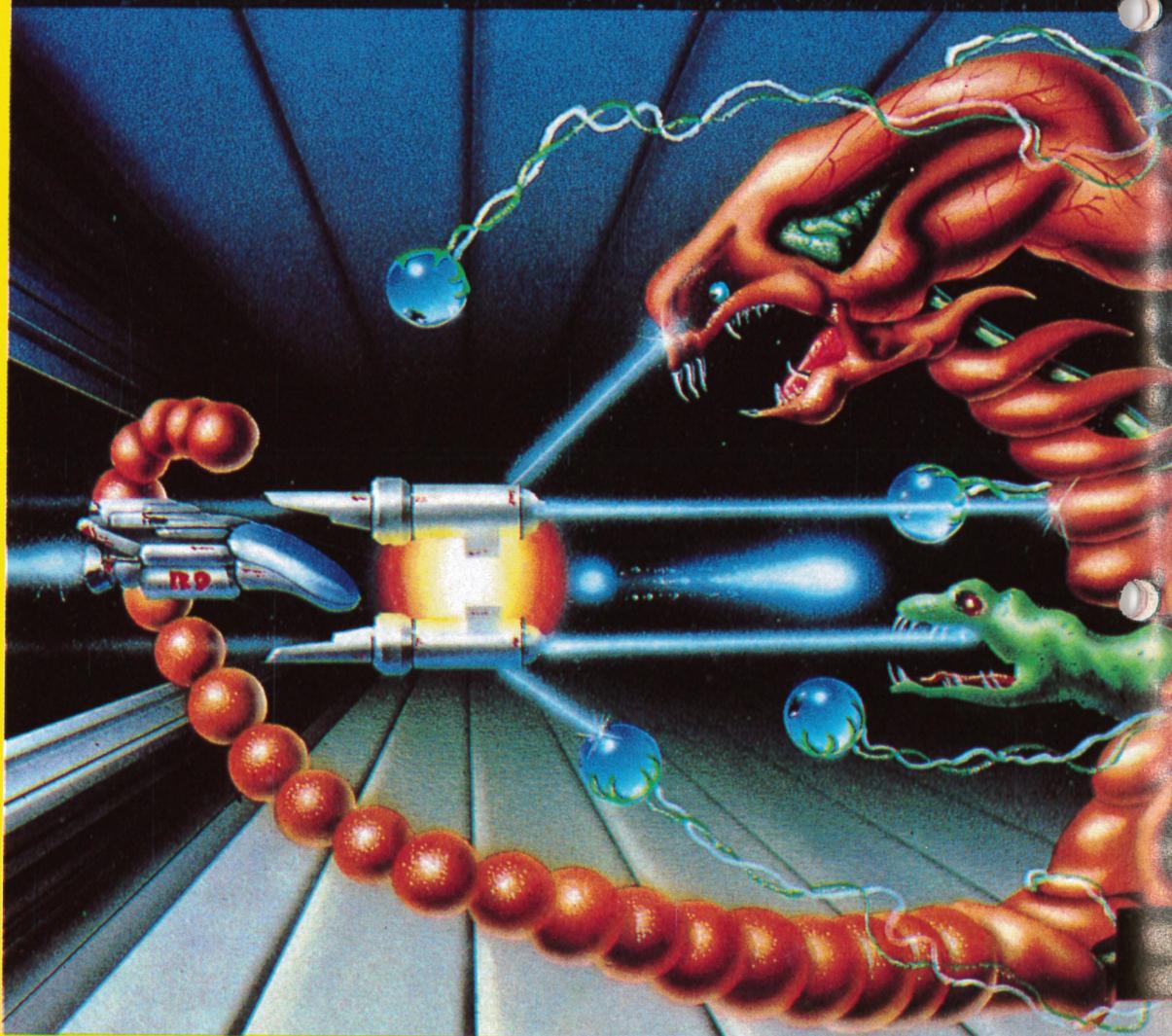
Gli effetti sonori sono molto realistici, specie per quanto riguarda i motori. A proposito, il giocatore dispone di ben cinque modi diversi per cambiare le marce: quello abituale (tenere premuto il pulsante di fuoco e poi alzare o abbassare il joystick), passare al cambio automatico, usare i tasti da uno a cinque... ma gli ultimi due modi sono davvero inediti. Si può usare un secondo joystick solo per cambiare le marce, oppure usarne uno solo come un vero cambio tenendo premuto il pulsante di fuoco.

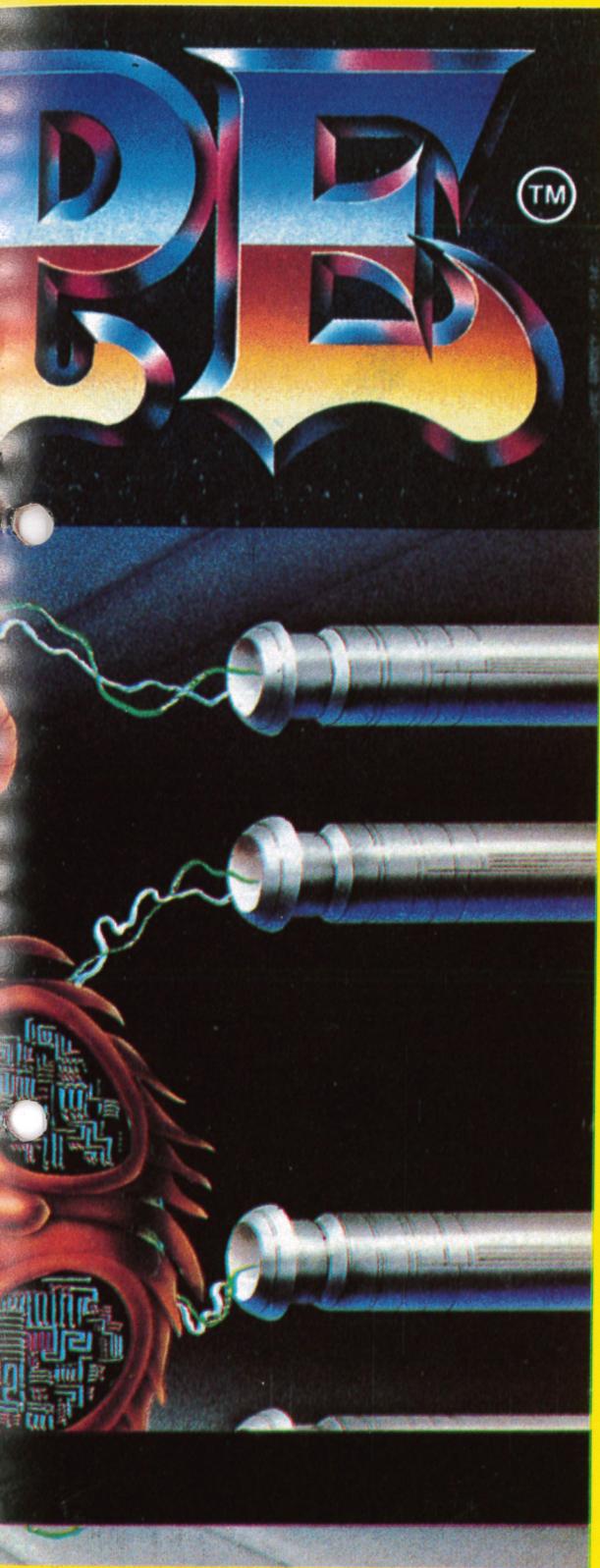
Una volta partiti, però, si nota che la macchina è pesante e difficile da controllare, specie per superare le curve ad alta velocità. Dopo che si è fatto il giro di prova, si prende posto tra le altre venti vetture che attendono il via. Le auto controllate dal computer vi renderanno la vita dura tagliandovi la strada, e se vi scontrate con una di esse, le alternative sono tre: siete semplicemente costretti a rallentare, cappottate ma riprendete la corsa oppure finite rovinosamente fuori strada, a seconda della vostra velocità al momento dell'impatto. Resta comunque irritante il fatto che le auto controllate dal computer in ogni caso si rimettono in carreggiata e riprendono la gara!

cr. ba.



# REVIEW





L'anno scorso il classico shoot'em up a scorrimento orizzontale della Irem ha raccolto un gran successo fra gli arcade, e non c'è motivo per cui non avrebbe dovuto aumentare il suo successo con una produzione valida anche per gli home computer.

La ragione di questo successo sta nella combinazione di grafici favolosi con l'azione frenetica quando il giocatore affronta le immense forze di Bydo attraverso gli otto livelli. Ogni livello è popolato da orde di forze aliene aggressive, e alla fine di ognuno ti trovi davanti un guardiano gigante.

All'inizio l'R-9 che controlli è armato solo di un lanciaraggi laser, se premi il tasto di fuoco emette un potente fulmine laser; una pressione rapida gli fa emettere un raggio molto



più debole. Fortunatamente lungo la strada puoi trovare e raccogliere armi supplementari, la prima e più importante delle quali è la cupola.

Questo pezzo di macchinario rotondo e rotante si può applicare sulla parte anteriore o su quella posteriore del tuo aereo e ti offre una protezione davanti alle pallottole nemiche, e può anche distruggere i più deboli che per sbaglio vengono semplicemente a cozzare contro di lei. Se vuoi la cupola può anche essere staccata e volare davanti o dietro al tuo aereo in modo da distruggere gli alieni prima che si avvicinino troppo.

Puoi raccogliere anche due cannoni laser



galleggianti che si posizioneranno da soli sopra e sotto al tuo R-9 per aggiungere una maggiore ampiezza di fuoco, e dei missili a ritorno che aumentano decisamente la tua potenza distruttiva.

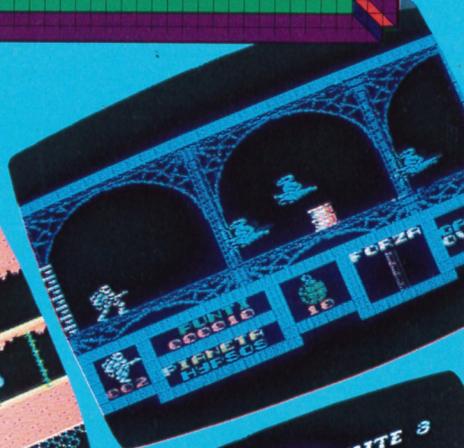
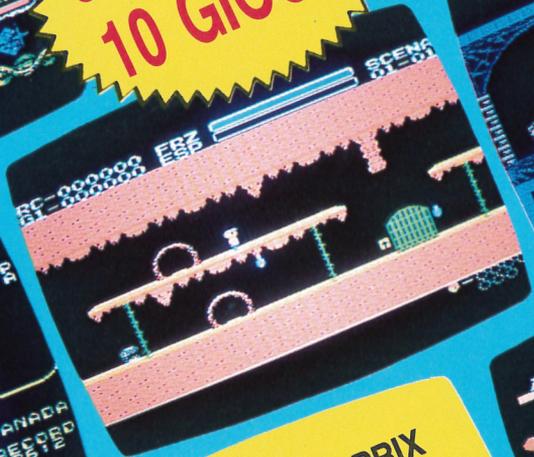
Esistono anche tre tipi di laser supplementari: helix, un laser dal raggio laterale colorato che provoca ampi danni alle forze aliene, un laser riflessivo che rimbalza per tutto

lo schermo finché non trova un bersaglio da colpire, molto soddisfacente.

**R-Type** è stato accolto con grande favore. Sembra proprio che la Electric Dreams abbia catturato lo spirito dell'originale. Inutile dire che se sei un fanatico dei shoot'em up, dovresti metterlo al primo posto della lista dei prossimi regali.



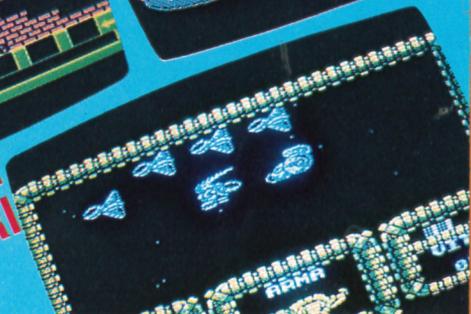
IN  
QUESTO NUMERO  
**10 GIOCHI**



● DONA ● GRAND PRIX  
● DARK CAVERN ● CLIMB  
● POWER FORCE ● TRAPPOLA  
● RACE ● IL LADRONE  
● WARCOPTER ● ANDROMEDA  
● VITAMINA II



**32 PAGINE  
A COLORI**



# SAVAGE

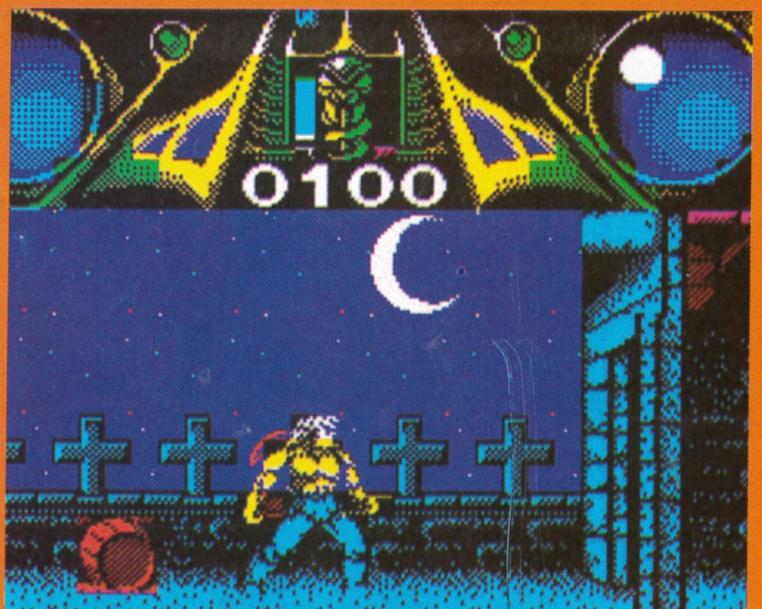
**L**a Firebird esce di solito in questa stagione con qualche gioco veramente originale. Con **Savage** viene introdotto un eroe che porta lo stesso nome. In questo gioco di tre livelli sviluppato dalla Probe per la Firebird, Savage affronta i suoi nemici che hanno avuto il coraggio sufficiente da rapire la sua ragazza. Con ciò intendo che devi essere veramente uno stupido per metterti insieme ad un tipo di questo genere. Nelle versioni a 8 bit i tre livelli vengono caricati separatamente. Il livello uno è una specie di affare del genere **Rastan Saga-Type** nel quale il nostro eroe balza da sinistra a destra lanciando la sua ascia contro ai ragni e agli altri cattivi che hanno la disgraziata idea di contrastare la sua avanzata alla ricerca

della sua dolce metà. I grafici sono veramente impressionanti, soprattutto sull'Amstrad e sullo Spectrum, giganteschi, non si sovrappongono e sono ricchi di colori, proprio al di sopra e al di fuori di tutto quello che è stato fatto fino ad oggi in questo campo per queste macchine.

Il livello due è un gioco stile arcade **Space Harrier** a 3D, con schivate, spari e colpi. Anche qui il livello dei grafici e del suono sono fuori dalla norma per gli 8 bit.

Il terzo livello vede il nostro eroe trasformato in un uccello, no, non un piccione, ma un'aquila guerriera, sempre alla ricerca della sua promessa sposa. L'uccello deve esplorare un complesso labirinto per scoprire in che luogo si trova l'uscita.





# SPEEDball



**A**pparso come una meteora nel firmamento dei giochi a 16 bit, **Speedball** ha ora finalmente una versione MSX che non fa affatto rimpiangere quella originale. Lo speedball è ovviamente lo sport del

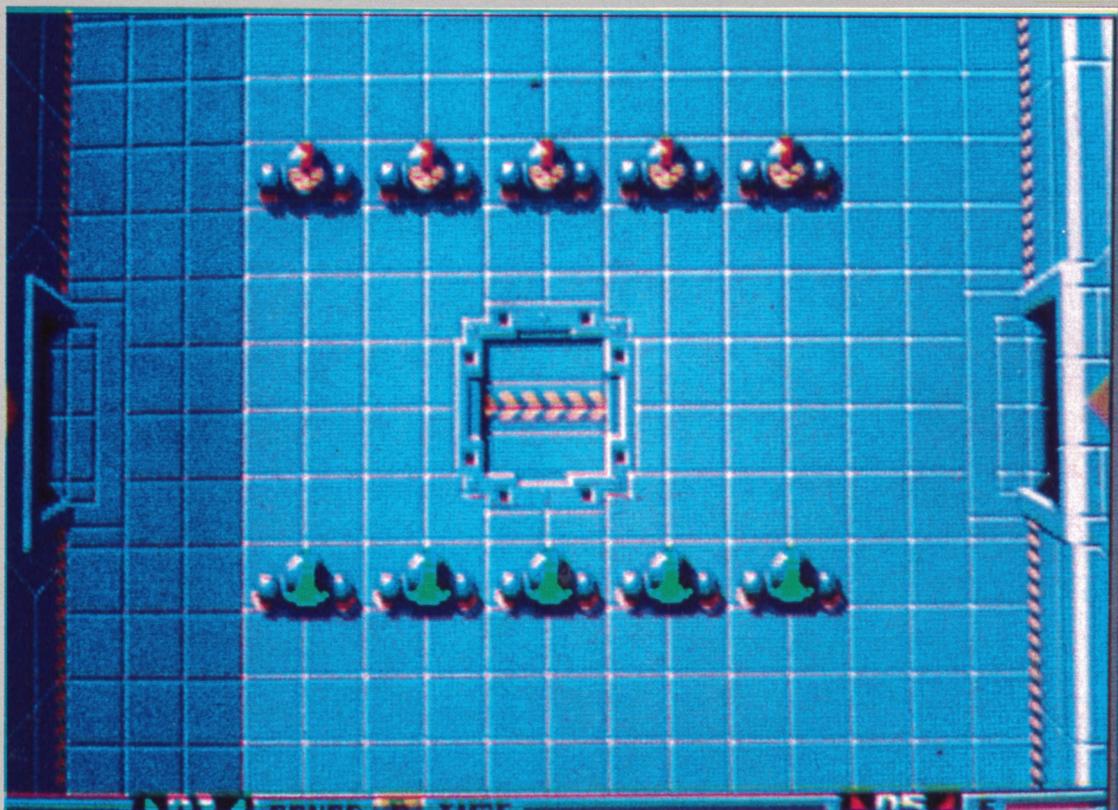
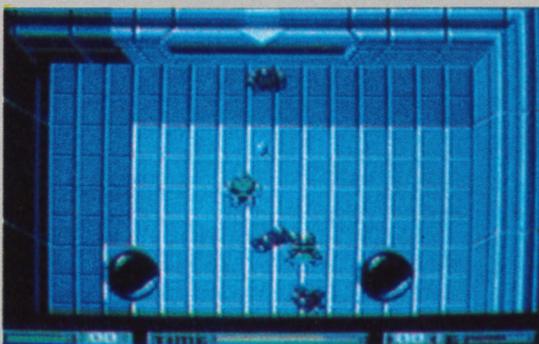
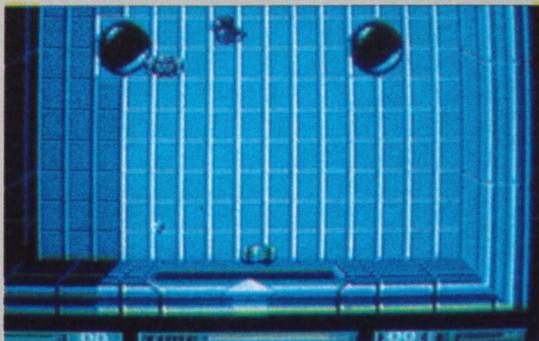
futuro, una specie di football in cui due squadre di cinque uomini si disputano una palla di metallo. All'inizio della partita, al centro del campo si leva una piramide (simile a quella di **Xenon**, non a caso un altro gioco della Bit-



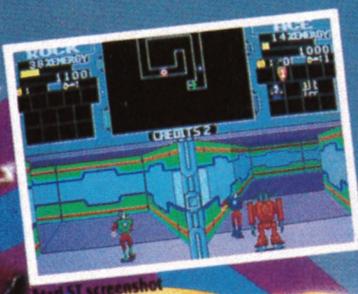
map Bros!) che spara la palla in una direzione casuale, e da questo momento si aprono le ostilità!

Il giocatore da voi controllato appare un po' più chiaro degli altri giocatori, ed è sempre quello più vicino alla palla. Per raccoglierla, basta che il giocatore ci passi sopra; per prenderla al volo, bisogna premere il pulsante di fuoco e il giocatore salterà; unendo al pulsante di fuoco un comando direzionale, il giocatore balzerà sulla palla nella direzione voluta. Quando sono gli avversari a tenere la palla, potete cercare di intercettare i loro passaggi, oppure ricorrere alla violenza!

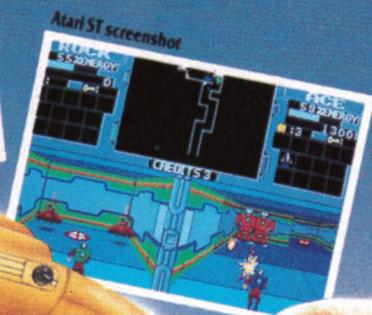
**Speedball** è un gioco veloce e poco impegnativo. La grafica è quasi all'altezza della versione Amiga, e a perderci sono stati solo gli sprites, che qui risultano leggermente più squadrati. In ogni caso, è rimasto praticamente tutto — dal pugno che perfora la parete d'acciaio nella sequenza di caricamento ai ritratti dei giocatori — e anche la musica e gli effetti sonori sono perfettamente uguali a quelli dell'Amiga. Se questa non è una conversione perfetta, poco ci manca.



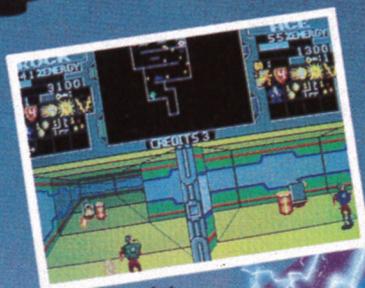
# X-Y-BOOTS



Atari ST screenshot



Atari ST screenshot



Atari ST screenshot

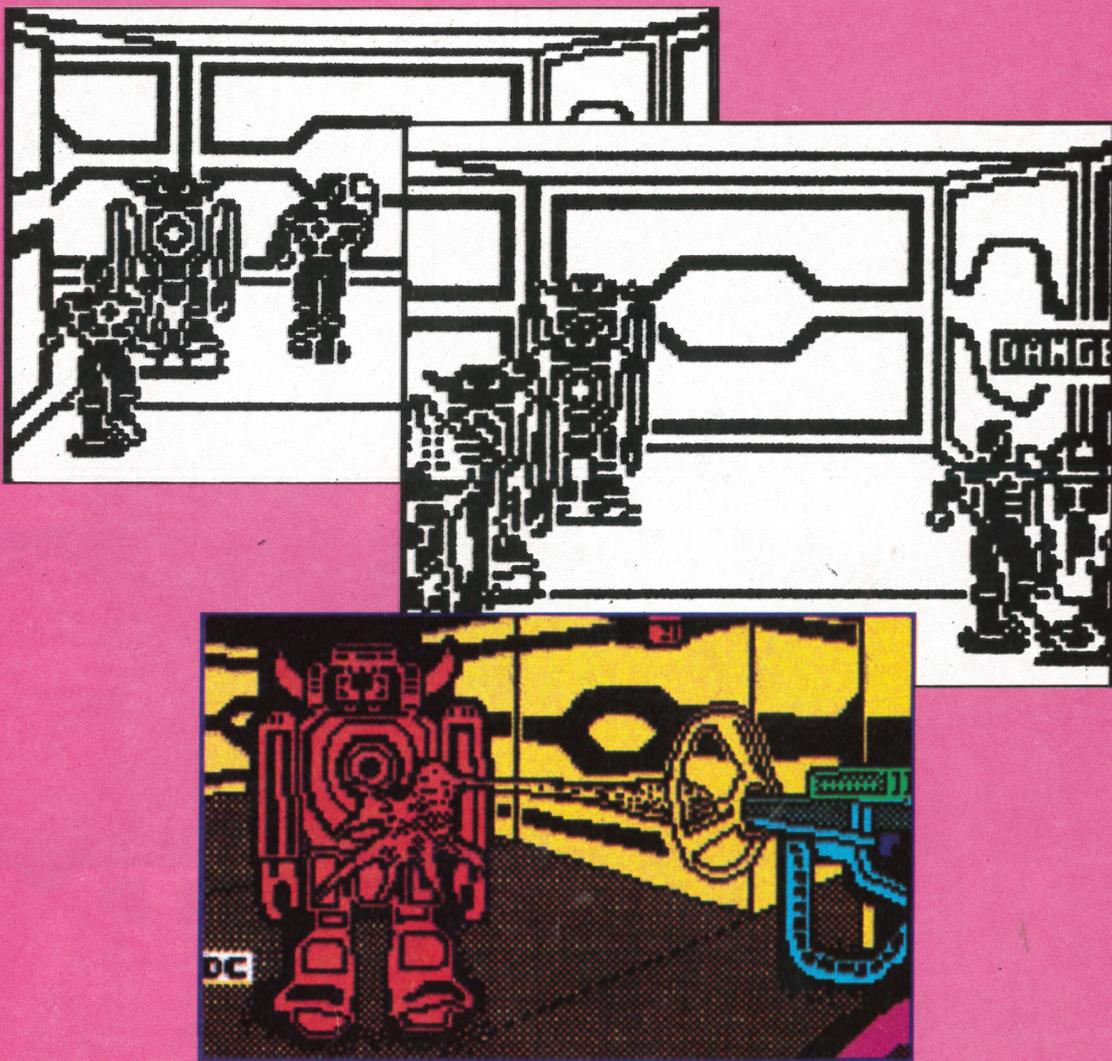


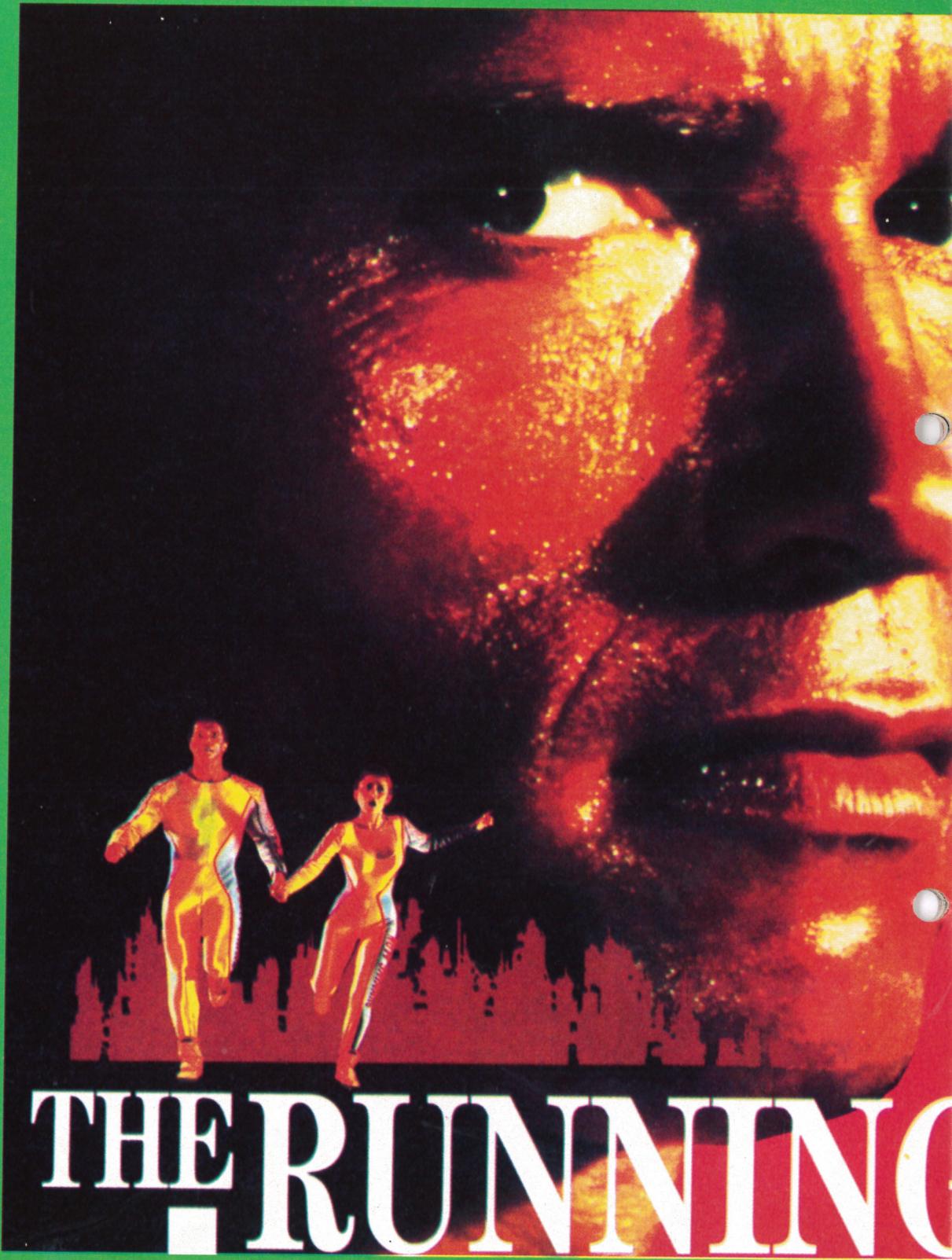
**S**e la prima reazione a **Xybots** può essere tiepida, è perché la versione della Tecque non sembra granché rispetto alla versione originale da bar della Atari, ma per fortuna (specialmente nel modo a due giocatori), **Xybots** resta un gioco avvincente malgrado la grafica approssimativa. La grossa attrattiva della versione da bar era il labirinto tridimensionale visualizzato da due diverse angolazioni: in questa versione non esiste più, e inoltre il fatto che al centro dello schermo ci sia una mappa che indica la posizione degli avversari toglie un bel po' di suspense alla vicenda.

Come nel vecchio videogioco **Humanoid**, i due eroi devono percorrere una serie di labirinti difendendosi da orde di robot ostili. I

due eroi possono muoversi a destra e a sinistra, e per farli voltare verso gli avversari basta muovere il joystick col pulsante di fuoco premuto. E' quasi impossibile perdersi, poiché l'orientamento è sempre garantito dall'indicatore di posizione sulla mappa. Giunti alla fine di ciascun livello, potete passare al successivo usando il teletrasporto oppure affrontare delle sinistre macchine. Le monete che troverete strada facendo vi permetteranno di comprare armi, mappe e schermi supplementari.

Non sappiamo se sarebbe stato possibile migliorare la grafica, ma **Xybots** resta un gioco divertente, arricchito da ottimi effetti sonori e da un contagioso tema musicale.







SPECTRUM SHOT



SPECTRUM SHOT

### AVAILABLE ON:

ATARI ST; AMIGA & IBM/PC £24.95

C64 & AMSTRAD CPC DISK £14.95

SPECTRUM +3 £12.95

C64 & AMSTRAD CPC

CASSETTES £9.95

SPECTRUM CASSETTES £8.95

# RUNNING MAN

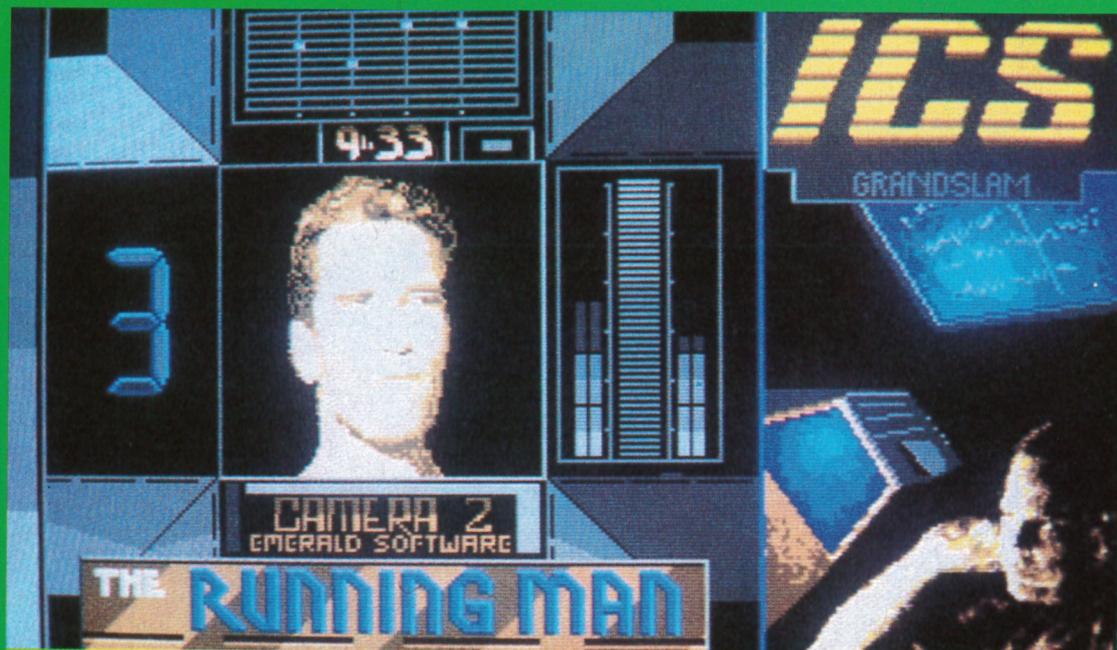
**A**rnica ritorna esplosivo sui nostri schermi, questa volta sotto i panni di Mr Ben Richards, scelto, contro la sua volontà, per partecipare ad uno spettacolo futuristico nel quale per vincere devi solo riuscire a rimanere vivo.

**Running Man**, il gioco in questione, ti vede al controllo del tuo adorato Arnie nel suo tentativo di fuga lungo cinque livelli con scorrimento da destra verso sinistra.

La sequenza introduttiva è probabilmente la parte più impressionante del gioco e si merita tutti gli elogi che riceve. E' semplicemente sorprendente. E' composta quasi completamente da scene digitalizzate animate prese dal film. Il produttore fa il conto alla rovescia per l'inizio dello spettacolo, mentre sullo schermo appaiono facce casuali. Poi si vedono quattro brevi scene del film, che terminano con il presentatore, Mr Bald, che corre di qua e di là, con le braccia allargate mentre urla "E' l'ora dello spettacolo!". Poi, come se tutto ciò non fosse già abbastanza, vedi Arnie catapultato, attraverso un tunnel, in quella scatola a forma di pallottola, appena dopo aver finito di mormorare "Tornerò". Questa parte occupa uno dei due dischi contenuti nel package.

Nel gioco ti ritrovi nei panni di Ben, che deve correre, camminare, saltare, strisciare, mollar pugni e calci per farsi strada verso la libertà. Deve correre per andare da un estremo all'altro dello schermo; deve camminare quando non ne può più di correre; deve saltare per superare gli ostacoli che riempiono i vari livelli, come muri, materiale di illuminazione caduto e altre cose del genere, e deve strisciare per passare sotto ad ostacoli come tubi o per prendere armi di fortuna, come mattoni e bastoni.

I pugni e i calci cominciano quando Ben incontra qualcosa di poco piacevole. Nel gioco ci sono due tipi di queste "cose". La prima sono gli Alsations, addestrati per lanciarsi contro di te, e se riescono a darti una stoccata, perdi energia. Per riconquistarla devi dare un calcio ai cani. L'altro tipo di avversari che puoi incontrare in ogni livello sono i cacciatori. Ce n'è uno in ogni livello, e, ragazzo mio, sono veramente duri. Il primo ti attacca con dischi da hockey esplosivi, il secondo impugna una sega a catena, il terzo è un diabolico essere dal nome Electro che spara contro di te frecce di energia. Dio sa cosa o chi viene più avanti.

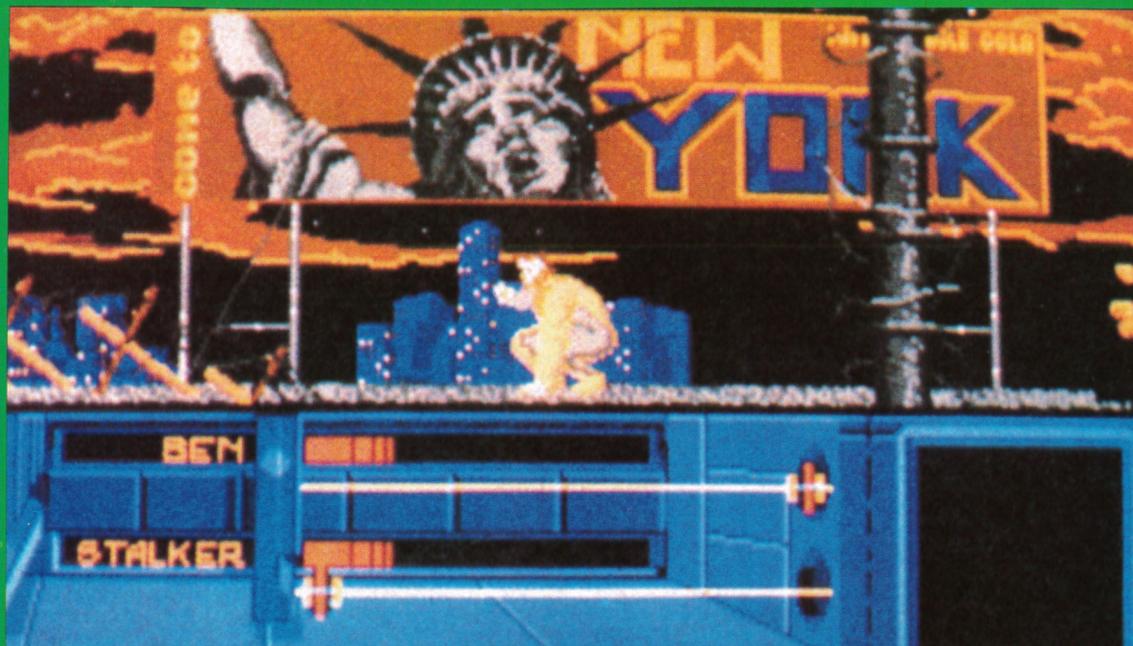


Se riesci a fare in modo di distruggere Il Cacciatore, ti è permesso l'accesso al livello successivo, purché tu riesca ad ottenere il codice "uplink" che può essere raccolto completando un piccolo sottogioco che ti presenta un problema. Vengono visualizzati due cerchi di otto icone, e sistematicamente uno di essi è fuori posto. Invertendo le coppie in uno dei cerchi devi fare in modo che diven-

tino uguali, il tutto nel giro di un minuto. Alcune volte ti sembrerà molto semplice, altre volte non riuscirai a finire il lavoro in tempo. Dipende tutto dalla fortuna.

I grafici sono veramente favolosi. Le figure sono grosse e ben definite e anche l'animazione è buona. Lo scorrimento contiene pochi livelli di parallasse, la maggior parte dei quali non sono immediatamente visibili. Man



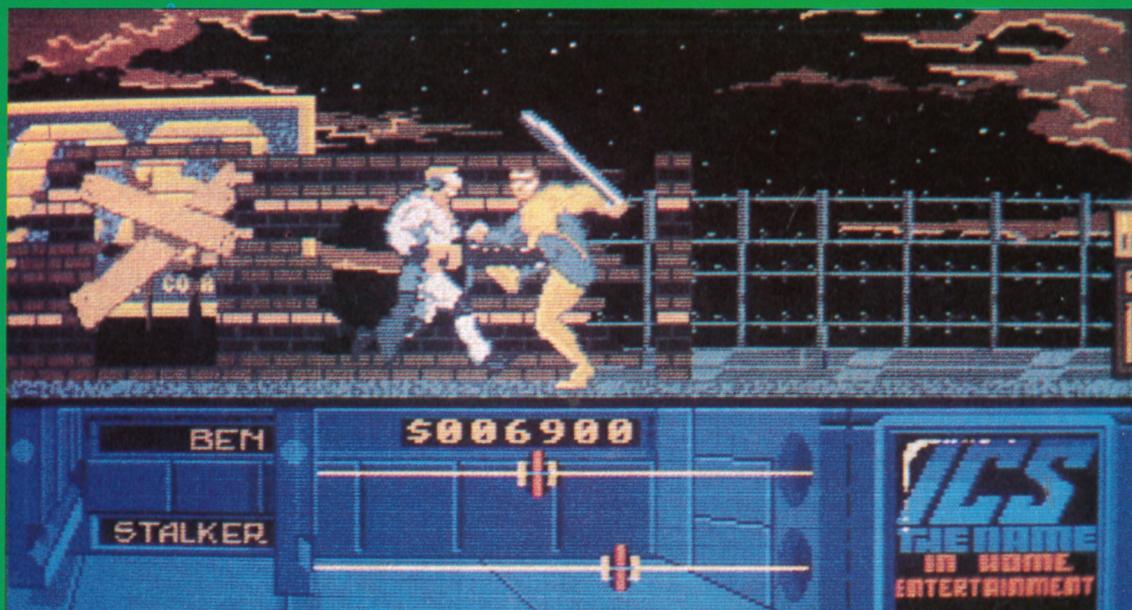


mano che avanzi nel gioco, in una riga di parallasse precedentemente inutilizzata, ti appariranno alcuni oggetti aggiuntivi come impianti di illuminazione, che scorrono anche loro e conferiscono al gioco una buona impressione di profondità.

Il suono è piuttosto carino, e consiste in una divertente registrazione di sottofondo con alcuni effetti sonori durante l'azione del gioco, come il ringhiare dei cani o i guaiti di do-

lore quando li colpisci con un calcio. Sono rimasto un po' deluso dal fatto che quando spenghi la musica di sottofondo, non si sente nessun effetto supplementare, il che significa che rimane più o meno tutto in silenzio.

Per un certo periodo di tempo **Rm** è un divertimento, ma dopo tutto rimane sempre un prodotto della fabbrica dei beat 'em up.



# IL MERCATO DI HARDWARE E SOFTWARE

● Vendo oltre 700 titoli come: Attila - Pierino la peste - Pacman - Hiper sports - Jack the nipper I-II - Winter games - Ace of Aces - Box - Wrestling - Konami's Soccer - Golf - Olimpiadi - Superstar calcio - Rambo I-II - Commando - Year Kung Fu I-II - Strip Flipper I-II. Telefonare ore pasti pomeridiani. Sette Claudio, Via Matrice 31, 03028 San Giov. inc, Tel. 0776/549058.

● Vendo giochi come Crossing I e II, Sjr-Pent, Pacmania, Stregone, WOnDer boy, Spelonche, Arkonoid, Karateka, Terramex, Bad boy, Cacht, Year Kung Fu I e II, Giochi riguardanti lo sport e listati. I prezzi sono da mendicante. (Se acquisti i miei giochi ne avrai 1 in regalo a tua scelta). Scrivere o telefonare ore pasti: Marco Signorini, Via Livornese n. 56, 56040 Cenaia (PI), Tel. 643648.

● Vendo programmi per MSX 1 e 2 ultime novità MSX-2 più di 130 titoli tutti ottimi! Massima serietà. Luca Merz, via Resistenza 38, 38050 Povo (TN), Tel. 0461/811038.

● Vendo giochi da bar come: Arkanoid, Sky jaguar, Il Circo, Gauntlet, Time Pilot, Gost & Goblins II, Wec Le Mans, Berto, Karate bil, Ping Pong, Super Star Soccer, Basket, Don King Kong, Bruce Lee, Wonder Boy, Attila, Miner, Mad Driver, Miner Saver, Jak the Nipper, Super Box. Tutti per MSX ed ancora altri 299, cerco anche Nemesis 1 e 2. Wladimir Longo, Via Acc. Del Cimento 14/10, 50127 Firenze, Tel. 418147.

● la Micro Soft vende oltre 800 titoli come: Ghosts'n Goblins, The way of the tiger, Bubble Bubble, Arkanid, Peter Beardsey Football, Winter Edizion, The Flstones, Tay Pan, Batman, Athletic I-II, Internazionale Karate, Gostbuster, Strip Flipper, Armi Nove I-II, Telefonare ore pasti pomeridiani. Grossi Angelo, Via Civita Farnese Nord 03028 San Giov. Inc. Tel. 0776/549014.

● Il club "Super games MSX" vende a modici prezzi introvabili giochi come Ghost'n Goblins, the

Trian, Micro Soccer, Baseball, (Konami), Tennis (64K), Calcio (64K), Footballer of the Year, Aliens. Inoltre si possono ordinare compilation contenenti giochi di solo: Sport, Arcade o Avventura. Tali compilation sono composte da oltre 20 giochi a L. 10.000. I giochi sono registrati a 2400 baud, velocità come il turbo. Telefona dalle 15 alle 20. Struffolino Antonio, 81024 Maddaloni (CE) - Tel. 0823/437543.

● Tutto di tutto. Per MSX 1 cass. ad es: Ghosts'n Goblin, Enduro Racer, S.E.U.C.K. (Favoloso... uguale alla versione per C64), Microsoccer, Infiltrator, Grand Prix, Circuit, Barbarian I e II e tanti, tanti altri a prezzi da venditore ambulante come: Stormlord, Super Mario boss, Obliterator, Target Renegade, Renegade III, Batman II, Indy (The Action Game), Fox Fights Back ed altri 3051 Ancora. Per informazioni chiamare: Umberto Di Massa, Taccariello, 7-80070 Barano d'Ischia (NA), Tel. 081/905010.

● State per assistere alla cosa più incredibile del mondo... Cosa?... No, non stanno arrivando i marziani, né tantomeno è apparso Superman nel cielo!! Ma allora cos'è accaduto?!? È successo che vengo superlativi giochi dalla magnifica grafica e dai prezzi stracciati esclusivamente per Msx 1 su cassette. Ho tutto l'impossibile. Domandate e riceverete. Umberto Di Massa, Via Taccariello, 7, 80070 Barano d'Ischia (NA), Tel. 081/905010.

● Vendo Philips 8020 + Registratore + 300 programmi + Libri di istruzione e programma (tutto seminuoovo) causa passaggio sistema più complesso. Lire 320.000 trattabili. Telefonare ore pasti. Gigi, Via Valenari, 11/A, 30170 Mestre, Tel. 612436.

● Comprò i seguenti giochi su cassette per MSX I: Challenge, Double Drago. Massimo L. 10.000 a cassetta. Gianluca Maitana, Via Indipendenza, 140/R, 55049 Viareggio, Tel. 391645.

● Vendo Computer Msx 2 Philips Vg 8235 in buo-

ne condizioni con Disk Drive incorporato, Monitor, Registratore e Cartuccia Philips "Music Module". In più molti giochi su disco per Msx 2 e circa 600 giochi su cassetta in regalo. Posseggo molti giochi originali. Il tutto a L. 600.000.

Molteni Fabrizio, Via Pacini 69, 20038 Seregno, Tel. 0362/235092.

● Vendo Sports I, Sport II, Super Sports 1, Indiana Jones, Ninja, Pallacanestro, Boscon, Panta parco, Mappy, Year Kung Fu, Catch and break, Bed boy, Michelino il birichino, Pugilato, Snow Event 1, Marines, Masters, Jank Battaion, Super-sam, TNT, Nam Nun Chaku, Attila, The Hero, Good and Evil, Il circo, Lunar Relly, Pistolero Snow Events, Tennis, Pritt, Hopeless, Mission, Gosts e Skeletons, Godzy, Tapan. Aurelio Serpa, Piazza Mariano n. 50 Hotel Isa, 09170 Oristano, Tel. 78168.

● Vendo Computer Msx 2 Philips VG 8235 in buone condizioni con drive incorporato, Monitor, registratore originale Philips e Cartuccia "Music Module". In più 50 giochi su disco per Msx 2 e circa 600 giochi su cassetta fra cui molti originali. Il tutto a L. 600.000. Molteni Fabrizio, Via Pacini 69, 20038 Seregno (MI), Tel. 0362/235092.

● Cerco programmi di Atronomia e i giochi Krull per Msx. Annuncio sempre valido, contattare al più presto possibile in caso si possedesse i programmi indicati sopra. Scrivere quindi a: Paolo Rondino, Via Boccelle Alte, 00053 Civitavecchia, Tel. 0766/35342.

● Vendo i seguenti giochi per Msx 1-2, su dischetto da 3,5 a L. 10.000 cad. Come lezione di geometria 3ª media; lezione di geografia 3ª media. Aleste: ottimo gioco, Totocalcio 2000 C. Game Compilation 1-3-4 MSX Disk n. 6-7-8-9-10. Per richiedere lista completa inviare L. 1000. In francobolli. Carcone Francesco, Via S. Stefano 8, 03044 Cervaro, Tel. 0776/43129.

**Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione  
di SUPER MSX  
presso E.P.I. s.r.l., Via Ausonio, 26 - 20123 Milano**

SUPER MSX N. 26

VENDO

COMPRO

CERCO

TROVO

(cancellare i settori che non interessano)

Nome \_\_\_\_\_

Indirizzo \_\_\_\_\_

Città \_\_\_\_\_

C.A.P. \_\_\_\_\_

Tel. \_\_\_\_\_

Età \_\_\_\_\_