

# GRANDE

# MSX

## 30 NUOVISSIMI VIDEOGIOCHI

- |                         |                     |
|-------------------------|---------------------|
| 1) SPAZIO 1999          | 16) SAMURAI         |
| 2) CAPO STAZIONE        | 17) ELICOTTERI      |
| 3) CAMBIO CAMPO         | 18) ASTROM          |
| 4) PALLONCINI ESPLOSIVI | 19) PISTOLERI       |
| 5) PATTUGLIA LUNARE     | 20) MOTOMURO        |
| 6) TOM & JERRY          | 21) MARSUPIALE      |
| 7) AL FUOCO             | 22) FUTURO REMOTO   |
| 8) PELLEGRINO           | 23) CACCIA GROSSA   |
| 9) SPY STORY            | 24) GIUSTIZIÈRE     |
| 10) INSECTA             | 25) BOMBARDIERE     |
| 11) SPAZIO PROFONDO     | 26) SERPENTI        |
| 12) LABILINEA           | 27) PAPER BOND      |
| 13) NINJA               | 28) AIR FORCE       |
| 14) MOTOCICLETTE        | 29) MINATORE        |
| 15) ROLLING PORT        | 30) PATTUGLIA ROSSA |

*Edigamma* s.r.l.

# SOMMARIO

SPAZIO 1999.....	<del>0</del> 0	pag.	4
CAPO STAZIONE.....	<del>80</del> 80	"	5
CAMBIO CAMPO.....	<del>124</del> 115	"	6
PALLONCINI ESPLOSIVI.....	<del>135</del> 148	"	7
PATTUGLIA LUNARE.....	<del>180</del> 168	"	8
TOM & JERRY.....	<del>327</del> 257	"	8
AL FUOCO.....	<del>367</del> 265	"	9
PELLEGRINO.....	<del>415</del> 312	"	10
SPY STORY.....	<del>502</del> 358	"	11
INSECTA.....	<del>653</del> 430	"	12
SPAZIO PROFONDO.....	<del>731</del> 460	"	13
LABILINEA.....	<del>775</del> 480	"	14
NINJA.....	<del>826</del> 488	"	15
MOTOCICLETTE.....	<del>887</del> 521	"	15

ROLLING PORT..... ~~587~~ 554 " 16

SAMURAI..... ~~1057~~ 575 " 17

ELICOTTERI..... 1972 613 532 " 18

ASTROM..... 0 " 23

PISTOLERI..... 57 " 19

MOTOMURO..... 138 " 20

MARSUPIALE..... 161 " 21

FUTURO REMOTO..... 242 " 22

CACCIA GROSSA..... 324 " 23

GIUSTIZIERE..... 412 " 24

BOMBARDIERE..... 588 " 25

SERPENTL..... 707 " 26

PAPER BOND..... 764 " 27

AIR FORCE..... 805 " 28

MINATORE..... 970 " 29

PATTUGLIA ROSSA..... 1027 " 30

1165

# SPAZIO 1999

Siete in partenza dalla base stellare alfa beta sei, per andare ad esplorare nuovi mondi sconosciuti. Al comando della vostra astronave, dovete viaggiare cercando di trovare nuovi pianeti da conquistare.

La plancia di comando è davanti ai vostri occhi, pronta ad illustrarvi su tutto cio' che accade al di fuori della vostra astronave. Per selezionare i vari diagnostici quali i radar, le mappe, e tutto cio' che vi serve per la navigazione, dovete premere i tasti funzione ai quali è associata una diversa funzione.

Per quanto riguarda invece i movimenti dell'astronave, dovete muovere il joystick destra sinistra alto basso.

Infine, non è detto che gli abitanti del pianeta siano molto contenti di essere conquistati, quindi quando sarete sul pianeta, dovrete distruggere le postazioni strategiche e difendervi dagli attacchi dei nemici.

## COMANDI:

JOYSTICK O

4 direzioni

TASTI CURSORI

FUOCO

BARRA SPAZIO:

sparo astronave

F1-F5:

diagnostici

## CAPO STAZIONE

Fare il capo stazione é un mestiere affascinante. Con questo gioco vi diamo la possibilit  di provare ad essere voi stessi al comando di tutte le ferrovie di MSX CITY.

Purtroppo pare che per la mancanza di soldi in questa ferrovia manchi un pezzo di binario, quindi, dovrete fare in modo, spostando i binari a vostra disposizione, che il treno bianco passi a raccogliere tutti i passeggeri senza mai cadere nel buco nero. Per fare questo dovete spostare le tessere con i tasti cursore. Ovviamente dovrete evitare anche i treni neri. Quando avrete raccolto tutti i passeggeri dalle stazioni, passerete di grado e vi daranno il comando di una linea ferroviaria pi  grande. Buona fortuna.

### COMANDI:

JOYSTICK O  
TASTI CURSORE:

4 direzioni

## CAMBIO CAMPO

Ecco un gioco spaziale abbastanza originale.



Il campo visivo è diviso in due settori da una parte ci sono degli alieni gialli dall'altra alieni blu.

In ogni campo c'è una croce che serve a centrare gli alieni. Le due croci sono sincronizzate tra di loro cioè muovendone una si muove anche l'altra nella stessa direzione una di queste croci è attiva e l'altra è passiva, questo per un certo tempo poi avviene il cambio. Voi dovete, con la croce attiva, passare sugli alieni e passarli nel campo opposto cioè quelli gialli dove c'erano quelli blu e viceversa.

Detto così sembra facile ma dovete evitare di passare gli alieni troppe volte da una parte all'altra poiché dopo un paio di volte l'alieno in questione diventerà rosso e quindi basterà passarci sopra una volta sola e perderete la vita. Una volta che sarete riusciti a compiere il quadro passerete a un quadro successivo con più alieni.

## COMANDI:

JOYSTICK O  
TASTI CURSORE

4 direzioni



# PALLONCINI ESPLOSIVI

Siete all'interno di un labirinto prigioniero di alcuni palloncini malvagi dovete cercare di uscire senza farvi prendere dai palloncini.

Avete a disposizione alcuni candelotti di dinamite dovete fare in modo che i palloncini vengano uccisi dall'esplosione della dinamite che voi depositerete per terra.

Per uscirè dal labirinto in cui vi trovate, dovete trovare la porta solitamente nascosta sotto un muro per fare cio' dovete depositare un candelotto di dinamite dove pensate possa trovarsi la porta e poi scappare a gambe levate.

Se avrete indovinato la porta, potrete, passandoci sopra, uscire dal labirinto passando di livello. Unica cosa da ricordarsi é di non stare vicini alla dinamite quando la lasciate perché se esplode mentre voi siete vicini perdete una vita.

## COMANDI:

JOYSTICK O  
TASTI CURSORE  
FUOCO BARRA SPAZIO  
dinamite

4 direzioni

## PATTUGLIA LUNARE

Siete alla guida di un sofisticatissimo modulo lunare armato dei più moderni sistemi di difesa.

A bordo di questo modulo pattugliate il suolo lunare difendendolo dagli attacchi nemici.

Ogni volta che sparate parte un siluro verso l'alto ed un proiettile in avanti.

Dovete evitare di cadere nei crepacci e di sbattere contro le rocce. Premendo la freccia in alto farete un salto che vi permetterà di evitare i suddetti ostacoli.

### COMANDI:

JOYSTICK O

salto avanti indietro

TASTI CURSORE:

SPARO BARRA SPAZIO

sparo

## TOM & JERRY

Siete nei panni di un topo affamato alla ricerca di tutto quello che è commestibile il problema è che in giro per casa ci sono dei gatti che non vogliono lasciarvi mangiare.

Dovete quindi guidare il vostro eroe senza

farvi prendere ne dai gatti e nemmeno dagli oggetti che vi cascano addosso.

Una volta che sarete riusciti ad arrivare all'ultimo piano dopo aver preso tutto cio' che era prendibile passerete di livello in un altro schermo più difficile. Buon appetito.

## COMANDI:

JOYSTICK O

4 direzioni

TASTI CURSORE:

## AL FUOCO

Ecco un interessante variante a PAC-MAN, impersonate una simpatica bomba con le gambe, dovete colorare tutto il labirinto passandoci almeno una volta, il problema é che lungo il labirinto vi trovate delle fiammelle dispettose che vi abitano. Passandoci vicino si accende la vostra miccia dovete quindi correre al più vicino secchio d'acqua e spegnere la miccia prima che esploda. Va detto che i secchi sono molto pochi quindi usateli con parsimonia. Una volta colorato tutto il labirinto passerete ad un quadro più difficile.



**COMANDI:**

JOYSTICK O

4 direzioni

TASTI CURSORE:

**PELLEGRINO**

Pellegrinando per le terre del Medioevo penetrerete nel castello del crudele mago Silvan.

Immediatamente scoprite di esservi perso nell'immmane castello girando per le stanze buie, cercando l'uscita, vi trovate a dovere evitare mostri di ututti i tipi. Lungo il percorso troverete degli oggetti che vi potranno servire sia ad evitare i mostri che per trovare l'uscita.

Originale è sicuramente, in questo gioco, il modo di comandare il pellegrino visto che utilizza solo la tastiera usando dei tasti piuttosto strani e che per comodità vengono visualizzati all'inizio del gioco.

**COMANDI:**

G -W:

O- P

destra sinistra  
su e giù

# SPY STORY

Vestite il famoso impermeabile di PHILIP MARLOWE dovete ritrovare il famoso professore scomparso, questo professore pare abbia inventato la macchina del tempo.

Voi per iniziare le indagini, decidete di andare nella casa di questo fantomatico professore. Prima scoperta che fate è che questo professore abita vicino al cimitero; decidete di entrare. A questo punto inizia il gioco, nella parte alta del quadro visualizzate il campo di gioco mentre nella parte bassa viene visualizzato lo status di avanzamento.

Il cuore rosso sta ad indicare la vostra energia quando non c'è più rosso nel cuore perdetevi la vita.

Quando passate vicino a qualche porta o como' premendo la barra spazio potrete nel primo caso entrare nel secondo e vedere cosa c'è dentro il como'.

Se si verifica il secondo caso, si rende attivo il display in basso dove sono visualizzate tutte le possibili azioni. Riuscirete a ritrovare il professore ?

## COMANDI:

JOYSTICK O  
TASTI CURSORE

4 direzioni



**SPARO  
BARRA SPAZIO**

**azione il display  
inferiore**

## **INSECTA**

**Al comando di una base di difesa interplanetaria dovete difendervi dagli attacchi di Galactus che insidia le vostre postazioni di difesa. Purtroppo per voi nel momento che subite l'attacco, non avete abbastanza energia per innescare un siluro fotonico che possa distruggere il vostro nemico. Fortunatamente per voi, vi vengono scagliate contro delle orde di mostri insettoidi che voi distruggerete sparandogli contro.**

**Ogni volta che distruggerete un alieno, questi, espellerà il suo nucleo di energia che se da voi catturato contribuirà a darvi energia fino a quando l'indicatore in basso non vi dirà che avete abbastanza energia da lanciare il siluro. Fate molta attenzione che i vostri proiettili sono contati e quindi finiti i proiettili sarete irrimediabilmente distrutti. Una volta lanciato il siluro, prima di affrontare un'altra ondata di nemici, dovete scendere sul pianeta per fare provvista di cartucce.**



All'uscita del tunnel troverete un'altra ondata di alieni che vi attende ... buona fortuna.

## COMANDI:

JOYSTICK O

TASTI CURSORE:

4 direzioni

FUOCO O

BARRA SPAZIO

sparo

## LABILINEA

Si tratta di un gioco tanto semplice quanto difficile, si tratta infatti di percorrere un labirinto filiforme spostandovi solamente a destra o sinistra imboccando le deviazioni man mano che vi vengono incontro e che potete modificare a piacimento. Il labirinto vi scorre avanti, ogni volta che chiudete un quadrante questo si riempie. Completati tutti i quadranti si cambia di livello, in ogni caso nel labirinto ci sono dei soldati che voi dovete evitare.

## COMANDI:

JOYSTICK O

TASTI CURSORE:

destra o sinistra

all'interno del labirinto, ci sono dei cattivi che se vi prendono vi fanno perdere una vita. Per potere mettere temporaneamente fuori combattimento questi cattivi, dovete cercare di passare sopra i punti interrogativi.

## COMANDI:

JOYSTICK O

4 direzioni

TASTI CURSORE:

## SAMURAI

Un crudele Samurai ha rapito la vostra bella, voi vi armate e correte in soccorso della vostra amata. Dovete percorrere tutto il labirinto finché non riuscirete a raggiungere la vostra bella all'ultimo piano, cercando di non farvi uccidere dagli sgherri del vostro nemico. Per difendervi avete a disposizione o le mosse di karate oppure il lancio degli shuriken.

Quando colpite il vostro nemico viene sprigionata una nuvoletta che se riuscite a prenderla vi frutta 100 punti. Anche questo gioco si consiglia di giocarlo con la tastiera poiché richiede il joystick con due tasti di fuoco.

**COMANDI:**

JOYSTICK O

4 direzioni

TASTI CURSORE:

FUOCO 1 O BARRA SPAZIO:

calcio

FUOCO 2 O GRAPH:

shuriken

**ELICOTTERI**

Siete al comando del famoso tuono blu, e siete penetrati nella città dominata da un comando di sovversivi che cerca di conquistare il vostro mondo.

A difendere questo mondo siete solo voi a bordo del vostro elicottero.

Dovete entrare in città e bombardare tutti gli avanposti del vostro nemico difendendovi contemporaneamente dagli elicotteri che vengono addosso.

Dovete inoltre fare attenzione alle nuvole perché talvolta lanciano dei fulmini nella vostra direzione.

Nel mare inoltre troverete i sommergibili che faranno di tutto per abbattervi.

**COMANDI:**

JOYSTICK O

4 direzioni

TASTI CURSORE:

# NINJIA

Siete nei panni di un eroico NINJIA e dovete andare a salvare una preziosissima statua appartenuta alla dinastia Ming.

I rapitori fanno parte dei NINJIA bianchi che vivono nella terra stregata. Voi fedeli ai comandi del vostro imperatore, vi addentrate in territorio nemico decisissimi a ritrovare la statua rubata. A vostra disposizione avete le solite armi che potrete utilizzare premendo la barra spazio o il fuoco sul joystick mentre per saltare le buche o salire le corde usate la freccia in alto.

Riuscirete a ritrovare la statua e a riportarla al vostro imperatore?

## COMANDI:

JOYSTICK O

4 direzioni

TASTI CURSORE:

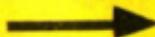
BARRA SPAZIO

uso delle armi

O SPARO:

# MOTOCICLETTE

Siete alla guida di una potente motocicletta e dovete correre i più importanti gran premi, e



possibilmente vincerli.

All'inizio del gioco potete scegliere alcune delle caratteristiche tecniche della vostra moto, inoltre potete scegliere su quale circuito volete correre. A questo punto inizia la gara.

Al nastro di partenza scocca il via e per il numero di giri da voi selezionato, dovete prendere immediatamente la testa della gara e sul filo dei duecento all'ora cercare di vincerla.

## COMANDI:

JOYSTICK O

destra sinistra

TASTI CURSORE

BARRA SPAZIO

acceleratore

O FUOCO

## ROLLING PORT

Altra simpatica riedizione di un famoso gioco da bar, si tratta in pratica di percorrere il labirinto passando le porte rotanti.

Ogni volta che fate compiere una rotazione dei portali, questi cambiano colore.

Per passare di livello dovete fare in modo che i portali siano tutti dello stesso colore, che non sia quello iniziale. Per cercare di impedirvi di passare attraverso le porte

Z O FUOCO 1:

sparo

X O FUOCO 2:

bombe

## ASTROM

La vostra astronave si é frantumata e i pezzi si sono sparsi sulla superficie del pianeta.

Voi con indosso la vostra tuta e lo zaino a razzo dovete andare a raccogliere i pezzi in modo da poter ricostruire il vostro velivolo. Purtroppo anche su questo pianeta i cattivi sono parecchi e quindi voi dovete cercare di evitarli.

Per poter raccogliere i pezzi dovete posarvici sopra.

Quando avrete raccolto tutti i pezzi di un quadro potrete passare al prossimo.

### COMANDI:

JOYSTICK O

4 direzioni

TASTI CURSORE:

BARRA SPAZIO O FUOCO

sparo

## PISTOLERI

Siete un famoso bounty killer, il vostro

mestiere e quello di cercare e uccidere i ricercati in modo da potere incassare la taglia.

All'inizio vi si presenta un tiro a bersaglio a dei sacchi di soldi, più sacchi colpirete e più soldi avrete in tasca per iniziare il gioco.

Una volta che avrete un po' di soldi inizierete la ricerca del primo malvivente, quello raffigurato nel manifesto al lato del gioco, dovete trovarlo e sfidarlo a duello. Per trovarlo dovete girare tutto il villaggio seguendo la direzione che vi indicheranno dei simpatici monelli con il dito. Nella vostra ricerca vi potrete aiutare montando dei cavalli che ovviamente dovete pagare come dovete pagare anche le munizioni che di volta in volta sparerete. Inoltre non dovete mai entrare in contatto con le donne che camminano per la strada pena la perdita di una vita.

## COMANDI:

JOYSTICK O

4 direzioni

TASTI CURSORE

FUOCO O BARRA SPAZIO

sparo

# MOTOMURO

Ecco un gioco incredibile, voi siete al

comando di uno strano veicolo, infatti quando cammina lascia dietro di se una scia solida.

Come ovviamente potete immaginare non dovete mai andare a sbattere contro la scia che lasciate e tantomeno contro i bordi del campo, se ci sono. Il problema é che nel campo non ci siete solo voi a girare ma c'è anche il vostro avversario che ha tutta l'aria di volervi intrappolare in un vicolo cieco. Infatti lo scopo del gioco é proprio quello di fare in modo di costringere l'avversario a schiantarsi prima che vi schiantate voi.

Sulla lunghezza delle 10 riprese vince chi si schianta di meno. All'inizio del gioco vi si presenta un menù dove potete selezionare tutte le opzioni di gioco che non potranno più essere cambiate finché giocate.

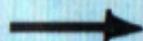
## COMANDI:

JOYSTICK O  
TASTI CURSORE

4 direzioni

## IL MARSUPIALE

In questo gioco siete nel paese di fiabiland:  
dovete girare per questo vario paesaggio



evitando i brutti incontri che farete e trovare la vostra amata Pandina, infatti voi impersonate il Panda un dolce e simpatico marsupiale che vive in Australia.

Lungo il percorso troverete degli ostacoli che dovrete superare con un poco di astuzia e di riflessione. Confidiamo che i nostri utenti riescano soprattutto a risolvere il primo enigma, cioè quello di trovare la prima uscita verso il secondo livello.

### COMANDI:

JOYSTICK O

4 direzioni

TASTI CURSORE

FUOCO O BARRA SPAZIO

salto

## FUTURO REMOTO

In un futuro molto lontano, vi trovate in una terra sconosciuta alla ricerca di una porta per ritornare nel vostro tempo.

Subito come arrivate scoprite che gli abitanti di questo posto hanno subito una mutazione forse dovuta ad una recente guerra atomica. Voi armato di uno strano attrezzo ad ultrasuoni riuscite a tenerli lontani ma la loro vicinanza è pericolosa per la forte radioattività.

Questo gioco è consigliabile giocarlo con la

tastiera poiché richiede il joystick con due tasti di fuoco.

## COMANDI:

**TASTI CURSORE  
E JOYSTICK**

**4 direzioni**

**TASTO 1 E BARRA SPAZIO**

**fuoco**

**TASTO 2 E TASTO GRAPH**

**salto**

## CACCIA GROSSA

Tanti sono i tipi di caccia che esistono, ma siamo sicuri che la caccia al drago non l'avevate ancora sentita. Dovete, armati di pala e pompa da bicicletta, scavare nel sottosuolo delle caverne alla ricerca dei draghi.

Facendo attenzione a non farvi avvicinare, poiché i draghi, lanciano fiamme che vi carbonizzerebbero.

Una volta che avrete trovato un drago, dovrete, prima che vi possa carbonizzare, inserire la pompa in bocca al drago e gonfiarlo finché non scoppia.

Per infilare la pompa in bocca al drago, dovrete andare verso di

lui e quindi velocemente premere in velocità la barra spazio o il fuoco del joystick finché il



drago non scoppia.

Uccisi tutti i draghi passerete di livello: buona caccia.

## COMANDI:

JOYSTICK O

4 direzioni

TASTI CURSORE

FUOCO O BARRA SPAZIO

gonfiaggio

## IL GIUSTIZIERE

Vi ricordate di Charles Bronson nel giustiziere della notte? Bene voi nei panni appunto di un giustiziere dovete girare per la vostra città, difendendo vecchi e bambini dai malviventi che la popolano. Dovete però fare attenzione, perché voi agite ai limiti della legge, cioè voi siete ricercato dai poliziotti, che ovviamente non approvano il vostro operato, ma quando ne vedete uno dovete scappare ma non dovete in alcun modo fargli del male. Va da sé che non dovete nemmeno fare del male alle persone che dovete proteggere. Per quanto riguarda le armi, in dotazione avete una specie di bazooka che però ha una autonomia limitata.

Altre armi le troverete lungo il vostro peregrinare per la città. In fondo al video potete sempre vedere la vostra posizione e

tutti i dati che vi possono servire.

## COMANDI:

JOYSTICK O	4 direzioni
TASTI CURSORE	
FUOCO O BARRA SPAZIO	fuoco

## BOMBARDIERE

Siete al comando di una fortezza volante il famoso LANCASTER B. MK I/III dovete compiere una missione durante la seconda guerra mondiale, dovete andare a bombardare delle postazioni strategiche molto importanti in territorio tedesco. Dovete quindi decollare e quindi sorvolare il canale della MANICA e quindi entrare in territorio nemico ed andare a bombardare l'obiettivo. Per governare l'aereo dovete, secondo delle necessità, sostituirvi ai mitraglieri al marconista o ai piloti. Per potere eseguire una di queste scelte dovete premere uno dei numeri da 1 a 7. Altro non c'è da dire se non ..... Buona fortuna.



COMANDI:

JOYSTICK E	cloche di pilotaggio
TASTI CURSORE	
BARRA SPAZIO O FUOCO	motori
1	cabina piloti
2	mitragliera frontale
3	mitragliera di coda
4	bombardiere
5	navigatore
6	primo quadro comandi
7	secondo quadro comandi

**SERPENTI**

Nuova versione di INVADERS, impersonate un ragnetto sparatore al riparo delle solite 4 trincee a difendere la terra. Questa volta però l'attacco ci viene da dei serpenti giganti che per essere uccisi devono essere colpiti sulla testa.

Dovete fare attenzione a non colpire il serpente nel corpo perché altrimenti nel punto dove verrà colpito verranno fuori due serpenti con le due nuove teste da colpire.

Dovete riuscire a uccidere tutti i serpenti prima che riescano a raggiungere le trincee.

COMANDI:

TASTI CURSORE O	destra sinistra
JOYSTICK	
BARRA SPAZIO FUOCO	sparo

**PAPER BOND**

Venite paracadutato su di un'isola nel Pacifico, dovete indagare poiché avete saputo che dovrà accadere qualcosa di molto grave su quest'isola che interessa tutto il mondo.

Voi nei panni di PAPER BOND, siete stati mandati a indagare dalla PIA una segretissima associazione per la salvaguardia della pace nel mondo.

Il gioco consiste nel risolvere diversi enigmi in base a quello che osservate lungo il percorso che fate.

Per riuscire a risolvere il giallo dovrete risolvere tutti i livelli del gioco.

I movimenti sono sempre quelli soliti.

COMANDI:

JOYSTICK O	4 direzioni
TASTI CURSORE	
BARRA SPAZIO	prendi o lascia
O FUOCO	

# AIR FORCE

Al comando di un potente velivolo a reazione state pattugliando un vasto territorio militare.

Neanche a farlo apposta una nazione nemica decide di attaccare questo territorio, e vi manda contro una potente flotta aerea. E' così che mentre state facendo la vostra pattuglia vi trovate a dover affrontare una miriade di velivoli.

Dovete affidarvi alla vostra abilità ed alla vostra velocità nello sparare per potere distruggere tutti i vostri nemici.

Fate molta attenzione a non andare in collisione con i velivoli suicidi che vi vengono incontro.

## COMANDI:

JOYSTICK O

destra sinistra

TASTI CURSORE

SPARO O BARRA SPAZIO

fuoco



# MINATORE

Fare lo speleologo é un mestiere affascinante, se poi andate anche in cerca di diamanti la cosa acquista anche un aspetto avventuroso.

Vi trovate in un intrigo di caverne. Voi avanzando, scavate delle nuove gallerie, cercando i diamanti (i rombi multicolore), dovete raggiungere questi diamanti evitando di rimanere coinvolti dalle frane che inevitabilmente causerete indebolendo le volte delle caverne.

Dovete inoltre fare attenzione a non rimanere chiusi in un vicolo cieco, infatti non potete spingere più di un masso. Nel caso si verifichi questa eventualità premendo ESC perdetevi una vita e iniziate il gioco dall'inizio schermo.

Una volta che avete raccolto il numero di diamanti che vedete segnato in alto a sinistra passate quadro.

Un ultimo avvertimento: evitate tutti i mostri che incontrerete; sono letali .....

## COMANDI:

JOYSTICK O

4 direzioni

TASTI CURSORE

ESC:

uscita

# PATTUGLIA ROSSA

Durante la guerra molti sono i soldati dispersi che restano in territorio nemico, voi siete al comando di un elicottero incaricato di andare e recuperare appunto questi dispersi. Dovete partire dall'eliporto dietro alle vostre linee e quindi attraversando le trincee andare in territorio nemico e caricare i profughi.

Quando l'elicottero è pieno dovete ripercorrere la strada all'inverso atterrare da dove siete decollati svuotando l'elicottero.

Ovviamente il territorio nemico non è senza insidie, infatti, sul terreno ci sono i carri armati che sparano verso di voi mentre per via aerea arrivano dei caccia bombardieri velocissimi.

Voi non siete comunque indifesi, occhio a non sparare addosso a chi dovete salvare.

## COMANDI:

JOYSTICK O

alto basso destra sinistra

TASTI CURSORE

BARRA SPAZIO O FUOCO

sparo



## Amici lettori,

Per evitare possibili mal funzionamenti, si consiglia di escludere qualunque interfaccia prima di procedere al caricamento di programmi!

È possibile che malgrado tutti i nostri accurati controlli tecnici qualche cassetta possa risultare difettosa. In tal caso Vi preghiamo di restituire la cassetta al nostro indirizzo, **specificando il difetto riscontrato**, Vi verrà immediatamente sostituita gratuitamente. Grazie per la preziosa collaborazione.

La Direzione



Suppl.to a MSX NEW GAMES N. 5

Editr. EDIGAMMA - P.zza dei Sanniti, 9 - 00185 Roma

Dir. Resp. RENATO CIRCI - Stampa ETICART (Mi)

Distr. PARRINI & C. s.r.l. - Aut. Trib. N. 433/87

**L. 13.000**

GRANDE MSX