

SPECIAL

MSX

- | | |
|---------------------|-------------------|
| 1) STAR LEOPARD | 16) MIRO |
| 2) ATTACCO NOTTURNO | 17) CARAMBOLA |
| 3) FREE SPORTS | 18) PETROLIBUS |
| 4) UNO | 19) TARZAN |
| 5) PATTUGLIA | 20) JUDO |
| 6) TRONIS | 21) TRABOCCHETTO |
| 7) PIARAMIDALIS | 22) IL CONTE VLAD |
| 8) POKER | 23) RETROJETS |
| 9) BATTLESTAR | 24) MONGOLFIERE |
| 10) BRUCE KARATE | 25) VIGILE URBANO |
| 11) PARADISO | 26) GLI INVASORI |
| 12) TACTICA | 27) SCIA |
| 13) ALPAHABLAST | 28) CAVERNICOLI |
| 14) HEROES | 29) COMPUTOS |
| 15) DENTIERA | 30) RETICULUS |

**30 NUOVISSIMI
VIDEOGAMES**

SOMMARIO

Star leopard	23	pag. 4
Attacco notturno	32	" 4
Free sport		" 5
Uno		" 7
Pattuglia		" 8
Tronis		" 9
Piramidalis		" 9
Poker		" 10
Battle star		" 11
Bruce karate		" 12
Paradiso		" 13
Tactica		" 14
Alpahablast		" 15
Heroes		" 16

Dentiera.....	"	17
Miro.....	"	18
Carambola.....	"	18
Petroli bus.....	"	19
Tarzan.....	"	20
Judo.....	"	21
Trabbocchetto.....	"	22
Il Conte Vlad.....	"	23
Retrojets.....	"	24
Mongolfiere.....	"	24
Vigile urbano.....	"	25
Gli invasori.....	"	26
Scia.....	"	27
Cavemicoli.....	"	28
Computos.....	"	29
Reticulus.....	"	30

STAR LEOPARD... 23

In questo gioco impersonate un pilota di aerei, un pilota di quelli tosti, non tosti nel senso mangereccio, tosti nel senso vaschi, in gamba insomma.

Come premi alla vostra indubbia bravura venite assegnato ad un compito di alta responsabilità, dovete pattugliare tutta la zona del fiume Kwai dove i radar del generalissimo hanno avvistato movimenti sospetti. Voi ligio al vostro dovere di soldato e di pilota, iniziate il vostro lavoro pieni di buona volontà, ma ecco che all'improvviso il nemico attacca, al primo colpo vi trancia l'antenna della radio.

A questo punto non potete più avvisare il vostro quartier generale dell'invasione, non vi resta che affrontare voi stessi la flotta nemica.

Armate quindi il vostro laser e via a jet libero contro il nemico ci sembra scontato che più ne farete fuori e meglio sarà per voi.

COMANDI:

4 DIREZIONI:

joystick o tasti cursore

FLASER

fuoco o barra spazio

32 ATTACCO NOTTURNO...

E una limpida notte stellata si sentono i grilli frinire, una sera bellissima, se non fosse che siete dietro un pannello di controllo di un cannone faser, un'arma terribile che vi è stata affidata come ultima speranza per il pianeta terra.

Infatti, nonostante il bel tempo, dietro la luna, una gigantesca flotta aliena sta facendo dei piani per vincere gli ultimi bluardi della difesa terrestre.

Gli alieni si tengono al riparo dietro la luna, poiché già due attacchi diretti sono stati respinti dai terrestri

mietendo vittime numerose tra le loro fila.
 Ma ecco che scende una stella cadente.
 Esprimi un desiderio, vincere contro gli invasori...
 Ma un momento, non è una stella cadente, si tratta di un missile nemico, non uno due tre una miriade di missili teleguidati dal nemico stanno per piombare sulla zona da te conquistata.
 Immediatamente impugni il controllo del cannone....
 Lo scopo del gioco è di evitare che i razzi colpiscano le quattro città che devi difendere.
 Per poterlo fare, devi fare esplodere la punta dei missili prima che sia troppo tardi.
 Con il mirino devi puntare e poi fare fuoco.
 Possiamo assicurarti che è una cosa tutt'altro che facile.

COMANDI:

4 DIREZIONI
 FIJOCO:

tasti cursore
 barra spazio

51 **FREE SPORTS**

Ecco un'emozionante gara agonistica su ben tre specialità sportive, ogni volta che affronterete una delle specialità, dovrete superare il punteggio minimo per passare alla gara dopo.

Nella parte alla dello schermo potete vedere tutti i parametri di gara e i punteggi delle tre manches.
 Gli sport in cui dovrete cimentarvi sono i seguenti:

TIRO AL PIATTELLO

TIRO CON L'ARCO

SOLLEVAMENTO PESI

TIRO AL PIATTELLO: siete posizionato dietro il bunker di tiro, da destra o da sinistra arrivano i

piattelli, mentre al centro dell'area di tiro ci sono due quadrati che sono il vostro mirino, quello di sinistra è comandato dal tasto cursore di sinistra, quello a destra ovviamente è comandato dal cursore di destra.

Quando volete sparare al piattello inquadrato in uno dei due mirini dovrete premere il tasto corrispondente.

TIRO CON L'ARCO: siete al limite del campo di tiro, dalla parte opposta alla vostra si trova il bersaglio che scorre alternativamente da destra o da sinistra. Voi dovrete, tenendo conto della direzione e della velocità del vento, centrare il bersaglio. Per scoccare la freccia basta premere la barra spazio oppure il fuoco del joystick, l'alzata, visualizzata in gradi, la potrete controllare tenendo premuto il tasto di comando.

Più tempo terrete premuto il tasto e più in alto salirà la freccia. La direzione del vento viene determinata all'inizio della prova premendo una volta la barra spazio o il fuoco sul joystick.

SOLLEVAMENTO PESI: Dovrete alzare il bilanciere sopra la vostra testa, ogni volta cambia il peso da alzare, quando sarete pronti dovrete premere la barra spazio quindi dovrete agitare freneticamente il joystick da destra a sinistra il più velocemente possibile, in modo da aiutare il sollevatore ad alzare il bilanciere.

Dovrete smettere di agitare il joystick quando sarete riusciti ad alzare il bilanciere.

COMANDI:

SPARO DESTRO O SINISTRO: joystick o tasti cursore

LANCIO FRECCIA: fuoco o barra spazio

SOLLEVAMENTO BILANCERE: joystick o

tasti cursore

Ecco un'emozionante gara agonistica su ben tre specialità sportive ogni volta che affronterete una delle specialità, dovrete superare il punteggio minimo per passare alla gara dopo.

Nella parte alta dello schermo potete vedere tutti i parametri di gara e i punteggi delle tre manches.

Gli sport in cui dovrete cimentarvi sono i seguenti:

100 METRI PIANI

SALTO IN LUNGO

LANCIO DEL MARTELLO

100 METRI PIANI: si tratta di disputare la famosa gara olimpica dei 100 mt. piani, dopo lo sparo dello starter, dovrete darvi da fare con il joystick, come il solito più velocemente lo agitate e più velocemente corre il vostro campione.

Per passare alla specialità dopo, basta scendere sotto i minimi.

SALTO IN LUNGO: dovrete prendere una lunga e veloce rincorsa, quindi spiccare il salto il più vicino possibile alla linea bianca.

Anche qui per la rincorsa dovrete agitare furiosamente il joystick quindi per il salto dovrete premere il tasto di fuoco, cercando di farlo con un certo tempismo.

LANCIO DEL MARTELLO: si tratta di effettuare il lancio del martello, agitando il joystick eseguirete la rincorsa, quando pensate che sia il momento di lanciare premete il tasto di fuoco. Ovviamente valgono le regole del vero lancio del martello.

COMANDI:

CORSA E RINCORSE

joystick o tastiera

LANCIO SALTI:

fuoco o barra spazio

PATTUGLIA

134

Siete un poliziotto, e durante il vostro turno di pattuglia giornaliero, la centrale vi chiama avvisandovi che un gruppo di terroristi si è rifugiato in un condominio, dopo aver fatto una rapina, e tiene in ostaggio un gruppo di persone tra i quali donne e bambini.

Voi in qualità di migliore tiratore in zona, dovrete accorrere e dopo avere scelto un'arma di vostra scelta, dovrete appostarvi davanti alle finestre del palazzo e sparare ai terroristi che appariranno alle finestre, senza colpire gli ostaggi che i terroristi vi faranno alle volte apparire davanti alle finestre per trarvi in inganno.

Sul video, davanti a voi appare il mirino, dovrete spostarlo sul bersaglio con fulminea velocità e quindi sparare prima che il malvivente abbia il tempo di sparare su di voi che vi trovate allo scoperto.

Più si va avanti nel gioco e meno sarà il tempo che avrete a disposizione per uccidere i terroristi al loro apparire.

È sicuramente un gioco che svilupperà i vostri riflessi e il vostro colpo d'occhio.

Ovviamente i colpi a vostra disposizione sono limitati, quindi dovrete farveli bastare per tutto il quadro, altrimenti non potrete difendervi dai terroristi che irrimediabilmente vi faranno la pelle.

COMANDI:

SPOSTAMENTO DEL MIRINO IN 4 DIREZIONI:

joystick o tasti cursore

SPARO:

barra spazio o fuoco

La sindrome cinese.. una strana parola che sta a significare che il combustibile del reattore nucleare ha raggiunto il punto di fusione.

Quando ciò avviene, il plutonio incandescente inizia a fondere il cemento armato che lo sostiene ed inizia ad affondare finchè raggiunto il centro della terra...

Dopo questa spiegazione, il gioco.

In una centrale nucleare del futuro, si verifica il temuto evento La Sindrome cinese.

Vengono convocati i maggiori esperti mondiali e viene fatto il punto della situazione.

Si decide di mandare il maggiore esperto del settore, tanto per non fare i nomi (facciamo i cognomi) voi.

Purtroppo la centrale in causa, è una delle centrali più sicure, ma non solo, in ogni livello un robot pattuglia i corridoi in modo che nessun estraneo possa penetrare all'interno della centrale.

Purtroppo per voi (guarda caso) il grande calore sviluppato ha fuso le centraline di comando dei robot che si sono trasformati in robot assassini.

A voi il compito di raggiungere il reattore e disattivarlo.

Per farlo dovete passare tutti i livelli della centrale e per ogni livello bisogna accedere al codice di accesso che si trova nella cassaforte lungo la strada.

Buona fortuna!

COMANDI:

4 DIREZIONI:

tasti cursore

PIRAMIDALIS...

205

Questa volta vestite i panni di un intraprendente

speleologo che si è calato, alquanto incautamente all'interno di una grotta.

Una volta trovatosi dentro la grotta, scopre che non è nient'altro che l'ingresso segreto della piramide perduta, dove si mormora, siano nascosti tesori di valore inestimabile.

Infatti, non appena gli occhi del nostro eroe si sono abituati al buio, iniziano a notare diamanti e perle, sparse in ogni dove.

Gli occhi però scorgono anche che tutte le stanze della piramide sono custodite da guardiani tanto mostruosi quanto terribili.

Il nostro eroe decide di sfidare la sorte e recuperare parte di quei tesori.

Per dargli una mano, dal quadro iniziale, potete selezionare la tastiera, già di default, oppure il joystick premendo la "J".

A questo punto dovete guidare il nostro eroe lungo le stanze della piramide cercando di raccogliere più tesori che sia possibile.

Buona fortuna.

COMANDI:

4 DIREZIONI:	joystick o tasti cursore
SALTO:	fuoco o barra spazio

223

POKER....

Al casino passa tanta gente, gente che vince e gente che perde, gente che entra sorridente, gente con occhi scintillanti, gente attirata dal miraggio di una facile vincita che possa cambiarti la vita.

Immaginatevi così, vestiti con uno smoking nero e con un papillon a pois, camicia di pizzo e gemelli d'oro ai polsi.

Entrate distinto dalla porta del Casinò, e cambiate

subito le fiches.

Al vostro ingresso nel salone tutte le donne alzano lo sguardo verso di voi che distintamente avanzate verso il tavolo da gioco, ed ecco che una bellissima donna vestita di lamé tutte scintillanti si stacca dal bar con un bicchiere di wiscki in mano e vi affianca al tavolo da gioco.

Vi saluta, accende due sigarette, una anche per voi... Posate le fiches sul tavolo ed il CrouPier di fronte a voi inizia a servire le carte.

Si tratta di una partita a Poker, complice della vostra immaginazione come sempre il computer che fa anche da CrouPier.

Il gioco è guidato passo passo dal computer, che dopo avervi dato le carte e chiesto la puntata di apertura, vi chiede di immettere le carte che volete cambiare, dopo il cambio vi vengono mostrate le carte e quindi se avete vinto o perso....

Ah dimenticavamo, non giocatevi i gemelli, quelli ve li abbiamo solo prestati.

COMANDI:

IL GIOCO È CONDOTTO DAL COMPUTER:

DA TASTIERA:

SI DIGITANO LE PUNTATE E I NUMERI DELLE CARTE DA CAMBIARE

CON IL RETURN SI DA LA CONFERMA.

BATTLESTAR...

Dall'interno della cabina di pilotaggio del vostro mezzo spaziale state esplorando l'esterno della via lattea, quando all'improvviso all'orizzonte appaiono loro gli alieni, giganteschi e minacciosi nei vostri confronti.

Come al solito voi ignaro del pericolo rimanete nei paraggi come se la cosa non riguardasse voi eppure gli alieni continuano ad avvicinarsi al vostro mezzo finchè alzando gli occhi vi accorgete che si tratta di navicelle da guerra altamente sofisticate, ma soprattutto vi accorgete che si stanno apprestando a colpirvi.

A questo punto o voi o loro, purtroppo la vostra navicella non è da guerra, ma è equipaggiata per prelievi di rocce e frammenti di meteore.

Il laser frantumatore non è preciso ma può servire allo scopo anche se è un poco lento nel puntamento. Riuscirete ad abbattere gli alieni prima che vi distruggano?

E quello che vedremo nella prossima puntata... OH! Scusate nella foqa dicevamo... Buona fortuna e via al Laser

COMANDI:

- | | |
|-------------------------|---------------|
| 4 DIREZIONI DEL MIRINO: | tasti cursore |
| LASER FRANTUMATORE | barra spazio |

BRUCE KARATE 282

Nell'avventuroso Giappone dei valorosi samurai, vi trovate a camminare insieme a un'affascinante ragazza. Questa ragazza, figlia di un ricchissimo mercante di sete e broccati, vi confessa di essere inseguita da alcuni furfanti, e vi chiede di essere scortata fino alla città più vicina.

Mentre la malcapitata vi sta raccontando la sua disavventura, sentite un gran colpo alla nuca e d'improvviso è tutto buio...

Quando vi svegliate, la ragazza è scomparsa, e vicino a voi trovate la lettera con cui la famigerata bande dei Ninjia scarlatti chiede un riscatto per la liberazio-

ne del prezioso ostaggio.

Voi, in colpa per esservi fatto sorprendere come un pivello decidete di liberare la ragazza, quindi dopo un'affannosa ricerca trovate il covo della banda e vi addentrate nel suo interno.

Lo scopo del gioco è quello di sconfiggere tutti i cattivi che incontrerete sul vostro cammino, naturalmente a colpi di Karatè, di cui voi siete un campione. Il gioco finisce quando riuscirete a sconfiggere anche il capo banda e libererete la ragazza.

Dovrete cercare il cattivo, avanzando lungo i vari quadri, e quindi dovrete ingaggiare con lui una lotta all'ultimo colpo, in alto viene visualizzata una barra che indica la vostra vitalità e quella del vostro nemico, quando la barra diventa rossa e squilla il "cicalino" il proprietario della barra è rossa e squilla il "cicalino" il proprietario della barra è in procinto di morire.

I colpi, vengono inferti usando tutte le combinazioni possibili tra le otto direzioni, le quattro normali più le diagonali, con il tasto di fuoco premuto o no.

Infine, una tantum appare una teiera rossa, se riuscirete a prenderla, essa vi farà l'effetto dei spinaci a braccio di ferro... Auguri.

COMANDI:

MOVIMENTI NELLE OTTO DIREZIONI: joystick o tasti
cursore

COLPI: barra spazio o fuoco + la direzione del colpo

PARADISO

Checché se ne dica, anche la vita degli angioletti in Paradiso è tutt'altro che facile.

Infatti pare che l'idraulico che aggiusta le tubature al Paradiso, nel revisionare l'impianto di riscaldamento

ha combinato parecchi guai lasciando diversi tubi aperti, dai quali escono delle nuvolette di fumo tutt'altro che salubri.

Poichè al direttore dello stabilimento, nonché datore di lavoro del nostro eroe, il fumo non è che vada molto, voi venite incaricato di tenere sotto controllo le nuvolette spingendole dentro o i tubi o nei caminetti del colore uguale alla nuvoletta.

Prima precauzione da prendere, il fumo, essendo sostanza proibita, non va respirata nel caso, che veniste investiti da una nuvoletta, per castigo verrete trasferiti nella fonderia, tre trasferimenti e finisce il gioco.

Inoltre, i diavoletti che vivono in fonderia, poichè a loro piace l'ambiente fumoso, faranno di tutto per impedirvi di rendere l'aria più respirabile.

L'unica arma che avete a disposizione per difendervi è la vostra aureola.

Premendo la barra spazio, potrete lanciarla contro i diavoletti ricacciandoli in fonderia.

COMANDI:

4 DIREZIONI:	joystick o tasti cursore
LANCIO AUREOLA:	fuoco o barra spazio

TACTICA

335

Al comando di un'astronave da esplorazione, entrate in un settore dello Spazio sconosciuto chiamato cintura di asteroidi.

Come penetrate al suo interno, scoprite che anche nella cintura di asteroidi ci sono degli alieni che sono tutt'altro che contenti di sapere che ci sono alcuni

intrusi nel loro territorio.

Sul vostro radar, che si trova nella parte destra del video, rilevate la presenza di alcune basi aliene di osservazione.

Immediatamente capite che gli alieni stanno preparando un attacco alla galassia conosciuta e decidete di distruggere le basi.

Per distruggere le basi, dovete avvicinarvi e riuscire a colpire il nucleo materia antimateria, facendo così esplodere tutto.

Chiaramente la cosa non è così facile come può sembrare, infatti oltre alle miriadi di caccia nemici che ci sono nella zona a darvi la caccia, le basi sono dotate di cannoni lancia missili, e quindi quando sarete in prossimità di tali basi, dovrete fare attenzione a non farvi colpire.

Occhio quindi al cannone e buona caccia.

COMANDI:

QUATTRO DIREZIONI:	joystick o tasti cursore
FUOCO:	sparo o barra spazio

ALPHABLAST...

363

Ecco una missione interessante, si tratta di salvare delle attrezzature scientifiche dal Pianeta laboratorio. Una catastrofia naturale ha reso il Pianeta radioattivo, rendendolo inadatto alla vita, gli scienziati sono riusciti a salvarsi abbandonando le costosissime attrezzature, purtroppo, tutti gli abitanti del Pianeta a causa della radioattività sono impazziti ed attaccano chiunque passi loro a tiro.

Voi dopo avere consultato la cartina del luogo dove sono situati i laboratori, decidete l'itinerario e la

dotazione del vostro mezzo e poi via sulla superficie del Pianeta.

I vostri armamenti possono inoltre essere potenziati dal contenuto dei silos che troverai sulla superficie del Pianeta.

Durante il tuo itinerario dovrai tenere presente che il tuo veicolo viaggia a raso terra, e quindi in base all'ombra potrai regolarti per non battere contro le rovine.

Infine occhio alla radioattività...

COMANDI:

4 DIREZIONI:

joystick o tasti cursore

SPARO:

fuoco o barra spazio

HEROES

396

Chi non ha mai sognato, anche per una sola volta di essere uno dei Supermans che alle olimpiadi vincono la medaglia d'oro di decatlon?

Eccovi la possibilità di cimentarvi nella specialità più massacrante che mente umana abbia mai concepito.

Prima di elencare le specialità però, spendiamo due parole per spiegare come operare con i comandi.

Per dare potenza bisogna agitare velocemente il Joystick da destra a sinistra e viceversa, più veloce è il movimento e più potenza si imprime all'atleta.

La potenza o velocità che sia, la si può vedere nelle barre in basso sul video e che rappresentano il livello di potenza espresso dall'atleta.

Nel caso che dobbiate saltare o effettuare un cambio di assetto o un lancio, basterà premere, con il giusto tempismo, la barra spazio o il fuoco.

Se il livello di potenza è quello giusto e il tempismo è giusto per la pressione della barra spazio il vostro atleta si piazierà sicuramente bene.

Ed ora le specialità in cui dovrete cimentarvi:
 100 MT, SALTO IN LUNGO, LANCIO DEL PESO,
 SALTO IN ALTO, 400MT, 110 OSTACOLI, LANCIO
 DEL DISCO, SALTO CON ASTA, LANCIO DEL GIA-
 VELLOTTO E I 1500MT.

Potete scegliere di cimentarvi su tutte le specialità
 oppure con select potete scegliere una specialità
 ben precisa.

COMANDI:

POTENZA:	joystick o tasti cursore
COORDINAZIONE E LANCI:	fuoco o barra spazio
1 ATLETA	F1
2 ATLETA	F2
GIOCO	return
SELEZIONE SPECIALITÀ	select

DENTIERA 4-19

Durante la notte, al buio, la bottega del dentista si anima o meglio si anima una dentiera in particolare, una dentiera che ha voglia di sgranocchiare le pillole che si trovano sullo scaffale, basta allenarsi le ganne.

Il problema è che sugli stessi scaffali, ci sono dei spiritelli cattivelli che fanno di tutto per divorare, guarda caso, la nostra dentiera.

Voi dovrete fare in modo che la dentiera riesca a divorare tutte le pillole prima che gli spiritelli riescano a raggiungerla.

Negli angoli ci sono poi delle pillole a base di aglio che indeboliscono momentaneamente gli spiritelli, forse per l'alito, facendo sì che la vostra dentiera possa addentare anche loro. Occhio che l'effetto delle pillole all'aglio durano poco e quindi prudenza.

Cercate di fare in fretta, la notte è lunga e gli scaffali pieni di pillole sono molti...

COMANDI:

4 DIREZIONI:

joystick o tasti cursore

MIRO 431

Ecco ancora un'ennesimo emulo del mitico Pong. Vi ricordate di Pong, il gioco che rese famoso il coin-op, ebbene eccovi un'altra versione di tale gioco per il vostro computer MSX.

Dopo avere premuto la barra spazio per iniziare il gioco viene visualizzato il campo di gioco, in alto si trovano i mattoni da abbattere, sul basso c'è il pozzo difeso dalla racchetta che voi comandate dalla tastiera.

Lo scopo del gioco è di abbattere il maggior numero di mattoni senza fare cadere la pallina nel pozzo.

La racchetta si muove solo a destra o a sinistra comandato dai tasti cursore corrispondenti.

Più andrete avanti nel gioco e più aumenterà la velocità della pallina.

COMANDI:

DESTRA O SINISTRA

tasti cursore

INIZIO GIOCO E SERVIZIO PALLINA:

barra spazio

CARAMBOLA 466

Ecco ancora un gioco che si può annoverare tra i giochi storici da bar.

I giovani al massimo possono conoscere questo gioco poichè è entrato sovente nelle nostre case sotto forma di videogame oppure come film di

successo, ultimo dei quali, il famoso colore dei soldi con Paul Newmann.

Il nostro gioco è una versione abbastanza appetibile del Filotto.

Si gioca con palle numerate da 1 a 7 e con una biglia bianca.

Voi dovrete colpire la biglia bianca mandandola a colpire una biglia colorata che dovrà andare in buca.

Il calcolo dei punti viene fatto valutando il punteggio segnato sulla biglia mandata in buca.

Se in buca ci finisce la biglia bianca, i punti li perdete.

Per fare il tiro si opera in questo modo:

premendo la barra spazio si inizia la procedura di tiro, quindi premendo la lettera Q si orienta la stecca nella direzione di tiro quindi si scocca il tiro premendo nuovamente la barra spazio.

Questo è tutto... Ah! dimenticavo è possibile scegliere tra diverse lingue per i messaggi... buona fortuna.

COMANDI:

DETERMINAZIONE DELLA FORZA:	tasti cursore
INIZIO TIRO:	barra spazio
ORIENTAMENTO STECCA:	lettera Q
TIRO:	barra spazio

PETROLIBUS

In pieno rilancio delle risorse petrolifere da parte degli emirati arabi riuniti, vi proponiamo un gioco a suo modo abbastanza divertente, come al solito, il protagonista del gioco, da voi impersonato, chissà come mai transitava dalla parti del gioco.

In questo caso mentre passavate da queste parti, la

vostra automobile rimane senza benzina. Oh disdetta...

Ma vi basta un'occhiata in giro per vedere sia la caraffa a portata di mano, che il serbatoio della benzina che sicuramente è pieno, visto che gocciola. Il primo pensiero è quello di prendere a "prestito" un pò di benzina per la vostra auto.

Vi avviate subito ad afferrare la caraffa ma ecco spuntare degli arabi, completi di turbante e di tutti gli optional, che paiono contrari alla vostra iniziativa e che iniziano a corrervi dietro come dei dannati brandendo delle affilatissime scimitarre.

Lo scopo del gioco è quello di fare il pieno alla vostra auto prima che gli arabi vi facciano fuori.

Nel quadro, oltre che la caraffa appariranno altri oggetti che potranno tornarvi utili al fine della fuga...

Buon pieno.

COMANDI:

4 DIREZIONI:

joystick o tasti cursore

PER SALTARE

lanciarsi sul trampolino.

TARZAN...

Una strana avventura sta per capitarvi, infatti questa volta, sempre con l'aiuto del vostro computer e con l'aiuto della vostra fantasia, verrete trasportati nientepopodimeno che nella giungla impenetrabile del Madagascar.

Voi, vestiti di un solo Perizoma, nei panni di Tarzan, dovrete salvare Jane dalle grinfie del capo dei Maori. E non venitemi a dire che i Maori non sono in Madagascar, perché, sempre grazie alla fantasia, li abbiamo portati noi!!!

Comunque, dovrete attraversare insidie di ogni ge-

nere per arrivare al villaggio dei vostri nemici e liberare Jane ma sicuramente, voi, joystick alla mano riuscirete nel vostro intento.

Per aiutarvi, lungo la strada troverete delle uova o delle mele che opportunamente prese, potranno procurarvi dei mezzi che vi torneranno utili per la vostra ricerca.

Buona fortuna...

COMANDI:

INDIETRO O AVANTI:

joystick o tasti cursore

SALTO

fuoco o barra spazio

B | JUDO... 48

Il Judo prima dell'avvento del kung-fu era la più famosa arte marziale.

L'arte di impiegare la forza dell'avversario stesso per batterlo, una lotta che assicurava a chiunque la capacità di difendersi se assaliti per strada ecc..

Ora dopo anni che di Judo si parla solo più in ambito sportivo, eccoci a proporvi di cimentarvi in queste gare indoor di Judo.

Il gioco, vi da la possibilità di cimentarvi sia con il computer che contro un vostro amico, utilizzando due joystick.

Inizialmente, guardando il demo dovrete capire la tecnica di mossa e contromossa che vi servirà per battere i vostri avversari, infatti, lo Judo con la sua perfezione, non lascia spazio all'improvvisazione, pena la sconfitta.

In alto, sullo schermo vedrete anche la posizione dei

pie di, e quindi, quando avrete assimilato tutto ciò, potrete cimentarvi nella lotta e KKIIIAAAAIIIII.... Saionara.

COMANDI:

MOSSE E COLPI: combinazioni direzioni e tasto fuoco
 GIOCATORE 1: joystick
 GIOCATORE 2: tasti cursore
 FUOCO 2: barra spazio

TRABBOCCHETTO

Ogni tanto qualche gioco un poco strano lo possiamo anche presentare, e questo in quanto a stranezze non scherza...

Infatti, voi comandate con il vostro joystick un paio di gambe, gambe che lontane dall'appartenere a Lorella Cuccarini sono tuttavia in grado di ingoiare i cubi di energia che compongono il pavimento della stanza nella quale vi trovate.

Lo scopo del gioco è quello di mangiare tutte le piastrelle della stanza.

Il compito comunque non è dei più facili, tenuto conto che dovete sempre, per ogni passo che fate, mangiare una piastrella, se arrivate ad un punto che tutto intorno a voi non ci sono più piastrelle, perdete una vita.

In ogni caso la situazione non è così tragica, perchè un piccolo aiuto lo potete avere premendo la barra spazio, infatti, la pressione della barra determina la traslazione della fila di piastrelle, dove vi trovate, di una unità.

In ultimo ma non per ultimo ci sono dei cattivelli che si nascondono al posto di alcune piastrelle... va da se che ogni contatto con costoro è letale...

COMANDI:

4 DIREZIONI:

joystick o tasti cursore

TRASLAZIONE DELLE MATTONELLE: barra spazio.

IL CONTE VLAD

118

Amanti del film del terrore eccoci qua!

Questo è un ufficiale invito a visitare la Transilvania in nostra compagnia. Voi iscritto alle liste di disoccupazione magari speravate in un lavoro un poco più umile, magari che so... il lavapiatti.

E invece eccovi nei panni dell'intrepido acchiappa vampiri, muniti di paletti, croci, mazzuoli e tutti gli opzional da perfetto professionista, come scritto sul manuale L'UCCISORE DEI VAMPIRI di Van Helsing edito da Plasma editori riuniti, vi trovate già nei pressi del tetro castello del famigerato conte Vlad, meglio conosciuto con il nome d'arte di Dracula.

Il compito affidatovi è di una semplicità a dir poco banale, dovete trovare la bara del conte, aprirla e piantare un paletto di frassino nel suo cuore, il tutto prima che venga notte. Siete affiancato nell'impresa dal ragionier Filini e dal ragioner Fantozzi... Hem no! scusate ho sbagliato film...

Dicevamo, dovete entrare nel castello e evitando accuratamente di cadere in qualche trabocchetto, nutrendovi di quello che trovate in giro, dovete portare a termine il vostro compito. Mi pare di avere detto tutto, a un'ultima cosa... il castello è chiuso a chiave, sapete i ladri, per aprire il castello dovete prendere il quadretto lampeggiante sulla seconda voragine... Buon lavoro.

COMANDI:

4 DIREZIONI:

joystick o tasti cursore

SALTO:

fuoco o barra spazio

RETRO JETS

160

Alle volte, capita che se anche i guai non ci vengono a cercare, andiamo noi a cercarli, giusto per quel gusto perverso che abbiamo noi, di complicarci la vita, per non annoiarci. Dopo un felice volo fino alla galassia Molepig a 20 Parsec dalla terra, approdiamo ad un pianetucolo, giusto per vedere come è fatto. Ma durante l'approdo, improvvisamente si accende la spia rossa sul cruscotto... il motore di destra, causa un condotto intasato, si è fuso. Per ripararlo occorrono dei minerali di volpita azzurra, uno dei minerali più rari che esistono sulla faccia dell'universo. Che fare? ma è ovvio, ci avventuriamo sul pianeta per vedere se riusciamo a trovare della volpita. Indossiamo lo zaino jet in dotazione e ci avventuriamo sul pianeta alla ricerca dei minerali...

Lungo il percorso le insidie non mancano, non ultima il fatto che non potete mettere i piedi sul pianeta poiché è incandescente...

Ma non si stava meglio in poltrona a casa propria con un buon libro?

COMANDI:

4 DIREZIONI:	joystick o tastiera
DA TASTIERA:	
INDIETRO	Z
AVANTI:	X
RAZZI:	shift

MONGOLFIERE

204

Il teatro di questa ennesima avventura disavventura è una gara di volo aerostatico.

Centinaia di partecipanti muniti di mongolfiere che si librano nell'aria... ma anche qui la malasorte è in agguato, infatti, Piero il muratore, che stava costruendo una tettoia nei paraggi, vedendo tutti quei sacchetti di sabbia incustoditi, non sapendo che servissero per zavorrare le mongolfiere, ha pensato bene di impiegarli per farne del cemento per la tettoia. E così che al via, non vedendo i sacchetti, e quindi pensando di averli già a bordo, tutti i partecipanti la gara sono partiti senza la zavorra.

Poco dopo la partenza, un temporale si abbatte sul teatro della gara e... nessuno può atterrare poiché nessuno ha la zavorra... E qui che entrate voi in scena. Poiché sfidando i fulmini con il vostro biplano, dovrete sorvolare le mongolfiere sganciando dei sacchetti di sabbia sui palloni, aiutando così il pilota ad atterrare.

Il compito è tutt'altro che facile, poiché oltre a badare ai fulmini dovrete badare anche a non andare a finire contro i palloni aerostatici. Che ne dite?!!

COMANDI:

DIREZIONI E AVANTI:	joystick o tasti cursore
LANCIO SACCHETTI:	fuoco o barra spazio

VIGILE URBANO

Chissà quante volte avete inveito contro i vigili urbani, contro il ministro Ferri, contro le regole del traffico o magari anche contro il nuovo assessore che ha piazzato un nuovo semaforo in città, è proprio dove voi passate tutte le mattine...

E sì! Sembra facile ma vi siete mai chiesti come è possibile accontentare tutti?

Pensate un attimo che mentre voi inveite magari fermi al semaforo perché è in quel momento rosso, dall'altra parte, dove c'è il verde, qualcuno è felice. E forse per meglio capire questo concetto che è stato realizzato questo gioco.

Il gioco, vi mette tra le mani, la possibilità di pilotare una zona di altro traffico.

Le strade hanno dei semafori che vanno gestiti in modo da non creare caos nel traffico, voi con il joystick dovete portare il cursore sul semaforo che volete cambiare, ed alla pressione del fuoco vedrete trasformarsi il rosso in verde e viceversa.

Avete a disposizione degli automobilisti molto disciplinati, ma dovete cercare di fare in modo che il traffico sia il più fluido possibile e impedire che le ambulanze e i pompieri siano rallentati nel loro percorso.

Siamo convinti che dopo un paio di partite quando sarete al volante sarete estremamente pazienti.

Meno male che gli automobilisti del gioco non dicono le parolacce...

COMANDI:

MOVIMENTO CURSORE: joystick o tasti cursore

CAMBIO SEMAFORO: fuoco o barra spazio

GLI INVASORI

278

Alla conquista dello spazio. Dopo un viaggio estenuante durato ben 3 anni lo shuttle ha raggiunto la piattaforma su una delle lune nascoste di saturno. Dall'orbita della luna, come d'accordo lo shuttle lancia un piccolo modulo laboratorio spaziale con voi a bordo affinché possiate studiare la composizione di questo strano pianeta disabitato.

Dopo il lancio, vi mettete subito al lavoro e con un buon profitto. Purtroppo per voi il pianeta e tutt'altro che disabitato e mentre siete intento a studiare degli interessanti reperti degli esseri alquanto strani vi attaccano dall'alto passandovi sopra.

Un brivido freddo vi percorre la schiena, poiché sapete che i rinforzi non arriveranno, come d'accordo, prima di una settimana terrestre, e sapete anche che il vostro modulo dotato di cingoli non è in grado di volare.

Inoltre, sulla base delle osservazioni, poiché il pianeta sembrava disabitato la scorta di munizioni è relativamente piccola visto che non servivano.

Siete ridotto male dovrete tentare di resistere più che potete il modulo è programmato a sparare un proiettile solo per ogni passaggio in modo da economizzare munizioni...

Buon soggiorno!

COMANDI:

DESTRA SINISTRA:

tasti cursore

SPARO:

barra spazio

SCIA

Questa volta vi regaliamo un po' di magia.

Magia buona o cattiva? Sta a voi giudicare, si tratta di un gioco di ragionamento più che di velocità.

Si tratta infatti, di portare fuori da un labirinto molto grande un omino imprigionato dal grande malvagio mago Silvan Binarelli.

Il labirinto è abitato anche da dei mostriciattoli piuttosto maleducati, infatti, hanno il brutto vizio di divorare i malcapitati che capitano loro a tiro.

Inoltre e forse questa è la cosa più sconcertante, il nostro omino lascia dietro di sé una scia che chiude il passaggio dietro l'omino.

Questo significa che in un posto ci passate solo una volta e basta.

Ecco che quindi dovete prima studiare il percorso e quindi intraprendere il vostro viaggio.

Il labirinto è strutturato in stanze a volte anche ripetitive, questo per indurvi in errore.

Nel caso il vostro omino rimanesse intrappolato in qualche vicolo cieco potrete premere la barra spazio perdendo così una delle vostre preziose vite.

Così facendo l'omino ritorna al punto di partenza, ma occhio perché la traccia lasciata rimane...'

COMANDI:

4 DIREZIONI:

joystick o tasti cursore

SUICIDIO:

barra spazio

CAVERNICOLI 392

Eccoci tornati all'età della pietra, quando i nostri antenati vivevano in caverne di pietra, e cercavano di sopravvivere cacciando i dinosauri.

In questo gioco, è descritta, in chiave allegorica, la giornata tipo di una famiglia cavernicola.

Infatti, pare che secondo degli studiosi di cavernicologia, la vita durante l'età della pietra era come la nostra, e c'erano anche gli stessi problemi.

Voi, con l'esperienza moderna dovreste cercare di aiutare il cavernicolo Gino ad andare a giocare al bowling insieme al suo amico del cuore.

Purtroppo, la moglie di Gino pretende che prima di andare a giocare a bowling Gino si occupi delle faccende domestiche.

Per prima cosa bisognerà dipingere la parete, e contemporaneamente tenere d'occhio la figlia, che ha il vizio di scrivere con il gesso sul muro.

Per dipingere il muro, bisogna afferrare il pennello, che scappa, intingerlo nel barattolo della vernice, e dipingere il muro. La barra in basso indica quanta autonomia vi dà il pennello prima che dobbiate ancora intingerlo.

Se la bimba scappa dal box, dovrete prenderla e riportarla al suo posto, prima che vada a scrivere sul muro.

Quando avrete dipinto il muro, potrete andare a giocare a bowling. In basso avete i parametri per il tiro, forza e direzione. È comunque possibile allenarsi alle due specialità, selezionandoli da menu

Buon lavoro

COMANDI:

4 DIREZIONI:	joystick
TINTEGGIATURA:	fuoco
CONFERMA PARAMETRI DI TIRO:	fuoco
PER GIOCO CON TASTIERA:	
SINISTRA:	Z
DESTRA:	X
ALTO:	O
BASSO:	K
FUOCO:	barra spazio

COMPUTOS

Ecco un quesito interessante, è più abile il vostro computer o voi? Dopo tutta la pratica che avete fatto dovrete essere in grado di battere il vostro MSX a occhi chiusi.

Il guanto della sfida è lanciato se volete raccogliarlo non dovete fare altro che caricare il gioco, e poi

davanti a voi appare un quadrante con quattro settori lampeggianti, ogni volta che vincerete una sfida il quadrante si spegnerà.

Se spegnerete tutti i quadranti, significherà che voi siete superiore alla vostra macchina.

Le quattro sfide sono prese dai videogiochi più famosi, dovrete sfidare un carro armato in un labirinto, sfiderete le moto con la scia a chi distrugge l'avversario, dovrete distruggere le barriere magnetiche in una stanza chiusa con tre laser, dovrete distruggere le svere di energia prima che vi colpiscano.

Queste le quattro sfide, se vi sentite pronti impugnate il joystick e via...

COMANDI:

MOVIMENTO CURSORE:	joystick o tasti cursore
SELEZIONE SETTORE:	fuoco o barra spazio
MOVIMENTO DEI MEZZI:	joystick o tasti cursore
FUOCO:	sparo o barra spazio

RETICULUS

Durante i vostri interminabili viaggi interplanetari, molte avventure avete vissuto, molti pianeti avete visitato, avete visto stelle nascere e morire, ma quello che vi aspetta sulla costellazione del ragno, non vi è ancora capitato.

La vostra navicella stava viaggiando come al solito che all'improvviso davanti a voi si è materializzata una gigantesca ragnatela, una ragnatela che imprigiona la vostra navicella impedendole di allontanarsi da essa.

L'unico movimento concesso alla vostra nave è quello di sorvolare la ragnatela dai bordi verso il centro, forse qualche mostro vi aspetta davanti a voi.

Non resta che andare avanti e vedere che capita. Per prima cosa, davanti a voi iniziano ad arrivare dei parassiti piuttosto insistenti e fastidiosi, voi con il vostro faser dovrete tenerle testa fino magari ad arrivare sul centro della ragnatela, magari distruggendo il grande mostro il reticolo si dissolverà.

COMANDI:

4 DIREZIONI:

joystick o tasti cursore

FASER:

fuoco o barra spazio

SUPPLEMENTO A MSX NEW GAMES
N°12"EDITR. EDIGAMMA ROMA DIR.
RESP. RENATO CIRCI STAMPA
ETICART MI - DISTR. PARRINI ROMA
AUT. TRIB. N°433/87

Amici lettori,

Per evitare possibili mal funzionamenti, si consiglia di escludere qualunque interfaccia prima di procedere al caricamento di programmi!

È possibile che malgrado tutti i nostri accurati controlli tecnici qualche cassetta possa risultare difettosa. In tal caso Vi preghiamo di restituire la cassetta al nostro indirizzo, **specificando il difetto riscontrato**, Vi verrà immediatamente sostituita gratuitamente. Grazie per la preziosa collaborazione.

La Direzione



L. 10.000