

M E G A

MSX

**30 FANTASTICI
VIDEOGAMES**

SOFT TENNIS	F13D
SPACE END	FORMULA 3
TEMPIO	DOPPIO VIDEO
RUMBLE	CARLETTO
PUZZLE	RACCHETTA
DILIGENZA	SFEROIDEX
DENARI	COMB. AEREO
HEROS	ASTRO MAN
PLANETOIDS	AMBURGER
ROBOGAM	AVION
GHOST IT	PROBOSCIDE
PINGUINO	ATTILA
POKER	IL LAB. DI MORGANA
UOVOLANDIA	UNIVERS
ELICOTTERI	VIGILE URBANO

Edigamma_{s.r.l.}

SOMMARIO

SOFT TENNIS	pag.	4
SPACE END	»	4
TEMPIO	»	5
RUMBLE	»	6
PUZZLE	»	7
DILIGENZA	»	7
DENARI	»	8
HEROS	»	9
PLANETOIDS	»	10
ROBOGAM	»	11
GHOST IT	»	11
PINGUINO	»	12
POKER	»	13
UOVOLANDIA	»	14
ELICOTTERI	»	15

F13D	»	15
FORMULA 3	»	17
DOPPIO VIDEO	»	17
CARLETTO	»	18
RACCHETTA	»	19
SFEROIDEX	»	20
COMBATTIMENTO AEREO	»	21
ASTRO MAN	»	21
HAMBURGER	»	22
AVION	»	23
PROBOSCIDE	»	24
ATTILA	»	25
IL LABIR. DI MORGANA	»	26
UNIVERS	»	27
VIGILE URBANO	»	28

SOFT TENNIS

Ecco uno sport che nel nostro paese ha goduto, per un certo periodo, di effimera notorietà. Si tratta del ping pong o tennis da tavolo o, appunto, soft tennis. Ecco uno sport che metterà alla prova la vostra abilità. Il difficile del gioco è prendere mano alla manovra della racchetta.

Prima di tutto la battuta, bisogna dare, in rapida successione, un colpo di joystick in alto e poi a destra o sinistra, il tutto prima che la pallina cada a terra. In seguito alla battuta, ricordate che in alto si effettua la schiacciata, a destra o sinistra la battuta semplice. Per il rovescio si devono effettuare le suddette manovre tenendo premuto il tasto di fuoco. Con questo non mi resta che augurarvi buon divertimento.

COMANDI

**JOYSTICK O TASTI CURSORE:
FUOCO O BARRA SPAZIO**

**RACCHETTA
ROVESCIO**

SPACE END

Dopo innumerevoli avventure nelle più sperdute, profondità del cosmo siderale, tutto d'un tratto vi perdetevi all'interno di un buco nero, per scoprire a vostre spese che è tutt'altro che disabitato, infatti, all'interno del sole nero, abita una razza di àlienì che voi mai avete conosciuto, dopo avervi catturato, vi mettono all'intero di una ragnatela, e quindi tutti intorno, iniziano a spararvi contro, voi che ovviamente non siete disarmati.

to, potete rispondere al fuoco, e anche muovervi all'interno della ragnatela, ma non potete uscirne.

I vostri rivali sono molti, ma stavola non combattete per nessun pianeta, combattete per la vostra vita... ah! a proposito, per sparare, dovete premere la barra spazio più la direzione in cui volete sparare, altrimenti il vostro laser rifiuterà categoricamente di sparare.

COMANDI

ALL'INIZIO PER PARTIRE:	BARRA SPAZIO
QUATTRO DIREZIONI:	TASTI CURSORE
SPARO:	TASTI CURSORE PIÙ BARRA SPAZIO

TEMPIO

Dopo aver vagato per anni alla ricerca del tempio dei Maya alla fine lo avete trovato. A questo punto dovete girare tutte le stanze e aprire tutti i forzieri che troverete alla ricerca dei tesori che vi sono nascosti. Detto così sembra la cosa più facile che ci sia, purtroppo, anche qui animali ed amenità varie si daranno da fare per rendervi la vita impossibile. Ogni stanza va finita; cioè bisogna aprire tutti i forzieri, fatto ciò al centro si apre l'accesso all'altra stanza. Qualsiasi contatto con chiunque è mortale, occhio che non tutti i forzieri contengono i tesori ma... Infine ricordate che avete una riserva di aria piuttosto esigua e se la vostra permanenza in una stanza è troppo lunga finite per morire asfissiato. Infine, in ogni stanza c'è un passaggio segreto che vi aiuta a scappare nei momenti di crisi.

TASTI CURSORE:
JOYSTICK:

4 DIREZIONI
4 DIREZIONI

RUMBLE

A bordo di una rombante auto fuori strada, dovete girare il percorso di gimkana, cercando i pezzi per comporre la macchina che costituisce il premio finale. Sì! Avete capito bene, si tratta di una caccia al tesoro automobilistica, dove voi siete l'antagonista di diverse vetture che come voi cercano di vincere il primo premio.

Vi ricordate di Terence Hill e Bud Spencer che in altrimenti ci arrabbiamo correvano per vincere un Dune Buggy?

Ebbene è quello che dovrete fare anche voi.

Lungo il tragitto, dovrete anche fare attenzione che le altre vetture non vi urtino, altrimenti dopo tre urti, sarete fuori gara.

Lungo il percorso sono previsti dei punti di rifornimento che vi serviranno per fare benzina, ed eventualmente riparare i danni che vi dovessero occorrere lungo il percorso.

Inutile dirvi che non potete attraversare con la macchina le aiuole ai bordi della strada... è vietato pestare l'erba!!!

COMANDI

4 DIREZIONI:

JOYSTICK O TASTI DEFINIBILI

FUOCO O START GAME:

FUOCO O BARRA SPAZIO

PUZZLE

Questo gioco, ripropone il vecchio ma pur sempre in auge gioco del puzzle.

In effetti non si tratta di un vero gioco, ma si tratta in realtà di un rompicapo. Infatti, il gioco vi offre una vasta scelta di figure che scomporrà in un numero di pezzi a vostra scelta e che voi dovrete poi ricomporre. Detto così sembra una banalità, ma vi possiamo assicurare che non è così.

Infatti, per prima cosa, i soggetti del puzzle sono animati, e quindi le tessere non sono così facilmente riconoscibili, e poi, il gioco, offre praticamente un'infinità di opzioni che non mancheranno di stupirvi piacevolmente.

Agirete con un'interfaccia di tipo icone, e dovrete scegliere le opzioni e le tessere da spostare muovendo una freccia sul video. Siamo sicuri che questo gioco vi terrà ore e ore incollati al monitor senza mai annoiarvi.

COMANDI

4 DIREZIONI:	JOYSTICK O STATI CURSORE
CONFERMA COMANDO SELEZIONATO	FUOCO O
	BARRA SPAZIO

DILIGENZA

Siete stato assunto come postiglione dalla agenzia americana della WELL'S & FARGO, la rinomata agenzia di diligenze.

Il vostro primo giorno di lavoro è veramente memorabile, infatti, vi viene assegnata la vostra vettura, una

bellissima diligenza adibita al trasporto valori da Tucson a Tombstone.

Subito dopo, vi viene presentata la scorta armata che solitamente viaggia per difendere il carico.

A questo punto ecco arrivare il vostro primo cliente...

Un ricchissimo carico di lingotti d'oro che subito viene caricato in gran segreto sulla carrozza.

Il segreto comunque non è stato rispettato poiché dopo poche ore, appena imboccata la pista che attraversa il deserto di Sonora, venite attaccati dai banditi.

A questo punto, lasciate le redini ad un uomo della scorta e iniziate a sparare.

E dovrete sparare, parecchio, per difendere il carico.

COMANDI

4 DIREZIONI: JOYSTICK O TASTI Q ALTO E A BASSO
FUOCO O START GAME: FUOCO O BARRA SPAZIO

DENARI

Le passeggiate sono sempre istruttive, specie se le fate vestite da zorro e le fate nei giardini dei ricchi per derubarli di ogni loro avere.

Infatti, in questo gioco, vestite i panni del mitico eroe che senza macchia e senza paura rubava ai ricchi e dava ai poveri.

Infatti, il vostro scopo è proprio quello di vagare per i giardini dei cittadini più abbienti, e derubarli dei sacchetti d'oro che costoro hanno la dabbenaggine di seminare in giro.

In ogni caso, il giardino non è indifeso, poiché appena

vi penetrate, squilla un allarme che sveglia i guardiani, che immediatamente vi vengono incontro per fermarvi, sta alla vostra abilità di acrobata la possibilità di sfuggire ai vostri inseguitori, dopo avere ben ripulito le tasche della vostra vittima.

COMANDI

4 DIREZIONI: JOYSTICK O TASTI CURSORE
SALTO O START GAME: FUOCO O BARRA SPAZIO

HEROES

Chi non ha mai sognato, anche per una sola volta di essere uno dei supermans che alle olimpiadi vincono la medaglia d'oro di decatlon?

Eccovi la possibilità di cimentarvi nella specialità più massacrante che mente umana abbia mai concepito.

Prima di elencare le specialità però, spendiamo due parole per spiegare come operare con i comandi.

Per dare potenza bisogna agitare velocemente il joystick da destra a sinistra e viceversa, più veloce è il movimento e più potenza si imprime all'atleta.

La potenza o velocità che sia, la si può vedere nelle barre in basso sul video e che rappresentano il livello di potenza espresso dall'atleta.

Nel caso che dobbiate saltare o effettuare un cambio di assetto o un lancio, basterà premere, con il giusto tempismo, la barra spazio o il fuoco.

Se il livello di potenza è quello giusto e il tempismo è giusto per la pressione della barra spazio il vostro atleta si piazierà sicuramente bene.

Ed ora le specialità in cui dovrete cimentarvi:
 100 MT, SALTO IN LUNGO, LANCIO DEL PESO, SALTO IN ALTO, 400 MT, 110 OSTACOLI, LANCIO DEL DISCO, SALTO CON ASTA, LANCIO DEL GIAVELLOTTO E I 1500 MT.

Potete scegliere di cimentarvi su tutte le specialità oppure con select potete scegliere una specialità ben precisa.

COMANDI

POTENZA:	JOYSTICK O TASTI CURSORE
COORDINAZIONE E LANCI:	FUOCO O BARRA SPAZIO
1 ATLETA:	F1
2 ATLETI:	F2
GIOCO:	RETURN
SELEZIONE SPECIALITÀ:	SELECT

PLANETOIDS

Eccovi alle prese con una galassia da conquistare. Una galassia dominata da una razza guerriera molto bellicosa, formata da robot. Voi a bordo del vostro velivolo dovete sorvolare la superficie di ogni pianeta poiché la vostra missione consiste nell'individuare e distruggere il capo delle centurie di ogni pianeta. Lungo il viaggio dovrete tenere d'occhio il livello del carburante, poiché se precipiterete sarete distrutto. Per fare il pieno basterà colpire con il vostro laser i depositi di carburante colorati di rosso. Occhio ai tragitti tra un pianeta e l'altro, se siete scarsi di carburante correte il rischio di finirlo.

COMANDI

JOYSTICK O TASTI CURSORE:
FUOCO O BARRA SPAZIO:

4 DIREZIONI
LASER

ROBOGAM

Siete nei panni di un robottino, che il suo creatore, per pura cattiveria ha voluto rinchiudere in uno sterminato labirinto. Voi nei panni di un Dedalo del futuro dovete aiutarlo a risolvere i labirinti che di volta in volta coinvolgeranno il vostro protetto.

Ovviamente nei labirinti ci sono altri robot tutt'altro che amichevoli nei vostri confronti.

Dovete evitarli in ogni modo, a meno che voi non siate sotto l'effetto del cuoricino rosso, che potete trovare spostando il mattoncino giusto.

Ricordate che potete distruggere solo i mattoni verdi, e potete spostare solo quelli con il rombo interno.

Per finire un quadro, è necessario prendere tutti e quattro i simboli.

COMANDI

JOYSTICK:
FUOCO:

4 DIREZIONI
POLVERIZZA UN MATTONE

GHOSTIT

Ecco ritrovato il nostro amico a forma di palla in una nuova avventura ai limiti della realtà (quella videogiocosa naturalmente).

Pur essendosi trasferito in una nuova città, il nostro eroe sferico, continua ad essere perseguitato dai suoi

nemici, i fantasmi.

Voi dovete così afferrare la vostra manetta e immantinente dovrete aiutare il vostro nuovo amico a sfuggire ai suoi nemici ed a mangiare tutta la frutta che si trova nelle strade.

Lungo il percorso ci sono delle pillole particolari che vi trasformano in una pallina cattiva, in grado di aggredire e divorare i fantasmi che vi inseguono.

In ogni caso, l'importante è che riusciate a divorare tutte le frutta dello schema e possiate passare al successivo... Buon appetito.

COMANDI

4 DIREZIONI:

JOYSTICK O TASTI CURSORE

SALTO:

FUOCO O BARRA SPAZIO

PINGUINO

Brutta vita quella del pinguino, o meglio della mamma del pinguino, infatti, questo grazioso animale, deve cercare a tutti i costi, di salvare le sue uova dalle fameliche grinfie di orsi bianchi e da altri predatori che attentano alla vita del futuro pinguino.

A questo scopo, la mamma deve portare al sicuro l'uovo, negli anfratti di una profonda caverna scavata nel ghiaccio, purtroppo però, nei piani intermedi gli orsi e le foche, vi inseguono, e voi dovete difendere l'uovo e portarlo in salvo.

Per fare questo, dovrete fare dei buchi nel pavimento, a colpi di becco, e quindi con dolcezza farvi scivolare l'uovo, badando che il salto non sia troppo alto, altrimenti l'uovo si romperà.

Una volta che il primo uovo sarà in salvo, dovrete impegnarvi per portarne un secondo ed un terzo... ma ci riuscirete?

COMANDI

4 DIREZIONI:

JOYSTICK O TASTI CURSORE

SALTO:

FUOCO O BARRA SPAZIO

COLPO DI BECCO:

FUOCO 2 O TASTO GRAPH

POKER

Eccoti già seduto al tavolo da gioco, agli altri lati del "campo da gioco" tre terribili e agguerriti avversari! Ad inizio gioco vedrai apparire sullo schermo la somma di cui disporre. A questo punto verranno servite le prime due carte.

Ora il gioco potrà avere inizio con le puntate, con la richiesta delle carte, con la loro lettura e con l'eventuale rilancio della posta in gioco, ma anche, nei casi più disperati, con l'abbandono della mano.

Scegli la tua opzione e poi confermalà premendo la barra spaziatrice.

La tua opzione, una volta accettata dal computer, si colorerà di rosso.

Le tue carte, distribuite dal mazziere saranno di colore giallo quando solo tu le puoi vedere, mentre quando saranno visibili a tutti si coloreranno di bianco.

Al centro è sempre visibile la posta in gioco, mentre è possibile in ogni istante passare il gioco in mano al computer che così chiuderà la mano al posto vostro. In bocca al lupo.

COMANDI

PER GIOCARE:**SCELTA OPZIONE:****CONFERMA OPZIONE:****BARRA SPAZIO****TASTI CURSORE****BARRA SPAZIO****UOVOLANDIA**

Ci troviamo questa volta alle prese con un mondo totalmente diverso dal nostro.

Si tratta infatti di un mondo di mutanti, che ormai vagano instancabili sulla superficie del pianeta.

Una guerra nucleare ha fatto impazzire tutti gli abitanti che quindi scambiano per dei nemici, tutti coloro che si avvicinano. La vostra astronave madre ha però captato dei segnali di aiuto che alcuni superstiti che non sono impazziti hanno lanciato nello spazio.

Il vostro compito è quello di cercare e di salvare questi pochi superstiti, non contaminati dalle radiazioni.

Per questa missione altamente umanitaria, vi viene dato il comando di un modulo lunare molto attrezzato chiamato UOVO 1 e con questo mezzo dovrete salvare queste vite umane o mutanti che siano.

Ecco che quindi venite paracadutati sulla superficie del pianeta con il vostro modulo e da lì parte la vostra ricerca.

Ricordate che il rifornimento vi arriva dall'alto, quindi quando vedrete un paracadute andate a prenderlo, potrebbe essere la vostra salvezza.

COMANDI

4 DIREZIONI:**JOYSTICK O TASTI CURSORE**

SPARO:**FUOCO O BARRA SPAZIO**

ELICOTTERI

Siete al comando del famoso tuono blu, e siete penetrati nella città dominata da un commando di sovversivi che cerca di conquistare il vostro mondo.

A difendere questo mondo siete rimasto solo voi a bordo del vostro elicottero.

Dovete entrare in città e bombardare tutti gli avamposti del vostro nemico difendendovi contemporaneamente dagli elicotteri che vengono addosso.

Dovete inoltre fare attenzione alle nuvole perché talvolta lanciano dei fulmini nella vostra direzione.

Nel mare inoltre troverete i sommergibili che faranno di tutto per abbattervi.

COMANDI

JOYSTICK O TASTI CURSORE:**4 DIREZIONI****Z O FUOCO 1:****SPARO****X O FUOCO 2:****BOMBE**

F1-3D

Eccovi nei panni di un grande pilota di Formula 1, al volante di una esaltante vettura potrete correre sui circuiti più belli del mondo, oppure, costruire voi stessi un circuito che poi potrete percorrere a bordo del vostro bolide.

Dal menù iniziale, potete scegliere se volete correre o prima volete creare una pista.

Se scegliete di correre avete diversi livelli di difficoltà

da scegliere, quindi, armati di joystick o di tasti cursore, dovrete affrontare i vostri avversari.

Il joystick in avanti, scala la marcia, indietro invece la mette. Destra e sinistra sono le direzioni della vettura, e il fuoco è l'acceleratore.

Se invece scegliete l'opzione edit, sempre con il joystick, potrete costruire, con i pezzi preformati, la pista su cui correre il vostro Gran Premio.

La pista deve essere contenuta nella griglia a lato del video, spostando la freccia sui pezzi di pista, selezionate curve e rettilinei che automaticamente verranno posizionati sulla griglia.

Quando selezionerete end, il computer eseguirà un giro di prova: se il circuito non sarà chiuso il computer ve lo scarta e dovrete ridisegnarlo.

Una volta usciti dall'editor, vi troverete di nuovo al menù principale.

COMANDI

GARA:

JOYSTICK O TASTI CURSORE SU/GIÙ: **CAMBIO MARCE**

JOYSTICK O TASTI CURSORE DES./SIN.: **CAMBIO VOLANTE**

FUOCO O BARRA SPAZIO: **ACCELERATORE**

EDITOR:

JOYSTICK O TASTI CURSORE: **SELEZIONE PEZZI DELLA PISTA**

FUOCO O BARRA SPAZIO **CONFERMA**

FORMULA 3

Altro gioco altra corsa, però questa volta gareggiamo in Formula 3, dove anche se le vetture sono di cilindrata inferiore, le corse non sono meno divertenti di quelle di Formula 1.

Siete al comando di una vettura, con il joystick in mano, al semaforo verde via.

Spingendo in su il joystick si accelera, mentre tirandolo verso di voi frenate.

Destra e sinistra sono le direzioni che potete prendere per evitare di scontrarvi con i vostri avversari.

Quando si approssima una curva, un apposito cartello appare per dirvi da che parte è la curva e da che parte dovete quindi prenderla per non andare fuori strada. Riuscirete ad arrivare primi?

COMANDI

JOYSTICK O TASTI CURSORE SU/GIÙ: ACCELERATORE E FRENO

JOYSTICK O TASTI CURSORE DES./SIN.: DESTRA O SINISTRA

DOPPIO VIDEO

Vi trovate nei panni della più pericolosa spia americana.

Siete stato incaricato dal vostro governo di recuperare i pezzi di un missile nucleare che alcune spie nemiche hanno rubato e smontato.

Mentre voi girate per il mondo, anche le spie del KGB

sono al lavoro per il recupero dei preziosi reperti. Finalmente una soffiata vi indirizza verso il deserto dove il missile è stato occultato.

A questo punto vi recate nel deserto, solo per scoprire che il vostro nemico vi ha preceduto e sta già esplorando il luogo alla ricerca dei pezzi.

Il video è diviso in due parti, in una parte ci siete voi che eseguite le ricerche, mentre nella parte bassa potete tenere d'occhio il vostro nemico in modo che se dovesse trovare qualcosa prima di voi potete eventualmente fregarglielo... come sicuramente non esiterebbe a fare lui.

COMANDI

4 DIREZIONI:

JOYSTICK O TASTI CURSORE

SALTO O SPARO:

FUOCO O BARRA SPAZIO

CARLETTO

Questa volta, nei panni di un pavido scoiattolo, dovete fare provvista di noci, nocciole e tutto ciò che per uno scoiattolo è fonte di cibo.

Il problema è che voi siete uno scoiattolo fifone, e ne avete tutti i motivi, infatti la foresta dove voi dimorate è abitata da creature molto prepotenti, che non vi hanno in simpatia e per cui ogni volta che vi vedono in giro cercano di farvi fuori.

Ora non potete più fare a meno di uscire dalla vostra tana e quindi non vi resta che armarvi di santa pazienza e soprattutto di coraggio e dovete andare a raccogliere cibo, altrimenti l'inverno per voi sarà molto duro...

COMANDI

4 DIREZIONI:
SALTO:

JOYSTICK O TASTI CURSORE
FUOCO O BARRA SPAZIO

RACCHETTA

Ci risiamo!!! Siamo nuovamente al comando della mitica racchetta che tanto ci ha entusiasmato agli albori dei videogames, e che ancora ci entusiasma.

Il gioco, è quello solito, cioè dovete con una racchetta che si sposta a destra o a sinistra, impedire che una pallina si schianti nella parte bassa dello schermo.

Spingendo verso l'alto questa pallina, dovete fare in modo che vada a rimbalzare contro dei mattoncini colorati che a contatto con questa pallina di dissolvono più o meno velocemente.

Sotto alcuni di questi mattoncini ci sono dei rulli, anch'essi colorati.

Quando il mattone che li nasconde, viene dissolto il rullo senderà verso il basso, voi dovrete fare in modo di toccarlo, e il rullo vi darà un bonus in base al suo colore.

Infine non mancano i cattivi, che entrano nel gioco da alcune porticine che una tantum si aprono in alto.

Questi cattivi, hanno la cattiva abitudine di deviare la pallina quando vi va a sbattere contro, e questo sovente causa la perdita della pallina...

A questo punto non resta che dire è più veloce l'occhio o la mano?... Provateci.

COMANDI

DESTRA/SINISTRA: JOYSTICK O TASTI CURSORE
FUOCO O START GAME: FUOCO O BARRA SPAZIO

SFEROIDEX

Un gioco di nuova concezione è sicuramente quello che vi proponiamo in questo momento.

Si tratta di fare avanzare, ma non da mettere in frigo, una sfera che viaggia su di una pista a scacchi.

La pista è piena di trabocchetti che ovviamente dovrete evitare. Lo scopo del gioco è quello di avanzare il più possibile lungo questa sterminata pista a scacchi, più avvanzerete senza fermarvi, e più punti accumulerete.

Inoltre, la pista è divisa in settori, e per ogni settore avete un tempo limite, entro il quale dovrete completare il percorso. Ogni volta che cadrete fuori dalla pista, la pallina si fermerà e voi perderete del tempo prezioso. Inoltre, il colore dei quadri, non è casuale, ma ci sono quadri che vi rallenteranno, quadri che vi faranno saltare ecc.

A questo punto non resta che mettervi al via e partire... più veloci della luce.

COMANDI

4 DIREZIONI: P ACCELERA Q SINISTRA W DESTRA
SALTO O START GAME: BARRA SPAZIO

COMBATTIMENTO AEREO

Siete un pilota dell'aviazione, mentre state volando per la solita missione di ricognizione. Improvvisamente si apre una fenditura spaziotemporale e immediatamente venite inghiottito dal vortice. Un'entità aliena vi appare e vi rivela che per uscire dal vortice dovete combattere diverse battaglie aeree in diverse epoche storiche, e solo distruggendo tutti i velivoli che vi verranno incontro riuscirete a sconfiggere il vortice e a ritornare nella vostra epoca... Buona fortuna.

In basso sullo schermo potete vedere il numero di aerei che ancora vi resta da abbattere, in alto, i piloti, o meglio le loro teste vi indicano le vite che vi restano.

COMANDI

JOYSTICK O TASTI CURSORE:

4 DIREZIONI

FUOCO O BARRA SPAZIO:

SPARO

ASTRO MAN

Chi ha detto che le grandi avventure spaziali si combattono solo nelle lontane profondità siderali, o tra le giganti azzurre nella galassia tau ceti IV? Noi con questo gioco vi dimostriamo che anche sulla superficie di uno sconosciuto pianeta in una altrettanto sconosciuta galassia, è possibile vivere un'avventura avvincente quanto la più tremenda battaglia cosmica.

Tutto inizia con lo scontro tra la vostra astronave e una meteora errante che vi costringe ad un atterraggio di emergenza sul primo pianeta, che gli strumenti (pochi)

ancora funzionanti, indicano come abitato.

Una volta arrivati sulla superficie del pianeta il vostro problema è quello di trovare dei pezzi che possano servirvi da potere sostituire i pezzi danneggiati dalla collisione.

Come scendete vi accorgete che la gravità ridotta vi permette dei grandi balzi, ma vi accorgete anche che il pianeta è abitato da presenze ostili, che voi dovrete evitare accuratamente.

Riuscirete a riparare la vostra astronave ed a ripartire dal pianeta?

COMANDI

AVANTI ED INDIETRO:

SALTO:

INCHINO:

CALCIO:

SPARO:

DESTRA E SINISTRA

SU

GIÙ

FUOCO

GIÙ + FUOCO

I tasti della tastiera sono ridefinibili

HAMBURGER

Di gran moda sono diventati i fast-food, e tutti, pressati dalla fretta si precipitano a mangiare panini a quattro ganasce ma occhio alle indigestioni, infatti il nostro personaggio, dopo una bella scorpacciata di panini, si addormenta ed è così che inizia l'incubo, un incubo orrendo dove salsicce e uova al tegamino sono di grandezza pari alla vostra e vi corrono dietro per

mangiarvi...

Voi dovete guidare il nostro eroe a preparare i panini nei piatti in fondo allo schermo cercando di sfuggire ai crudeli companatici che vi inseguono. Avete a disposizione 4 prese di pepe che potrete spruzzare loro addosso fermandoli momentaneamente, la ricarica del pepe vi verrà data durante il gioco. Buona fortuna e... cercate di svegliarvi in fretta gli incubi sono molto brutti...

COMANDI

JOYSTICK O TASTI CURSORE:
SPARO O BARRA SPAZIO:

4 DIREZIONI
PEPE

AVION

Al comando di una grossa astronave stellare siete precipitato su di un pianeta desolato e sconosciuto persino agli asploratori intergalattici dell'impero.

Il vostro problema principale è la sopravvivenza, e soprattutto la possibilità di trovare del materiale per potere aggiustare la vostra nave stellare.

La prima cosa che fate è di guardarvi intorno, e subito capite che l'ambiente è tutt'altro che amichevole.

Infatti, il paesaggio, composto in prevalenza di colonne basaltiche altissime, non è nient'altro che un gigantesco labirinto, e voi, per colmo della scalogna siete senza bussola. In ogni caso, vi addentrate all'interno di questa foresta di pietra e subito vi accorgete di non essere soli.

Una miriade di occhi famelici vi stanno osservando...

Capirete che per vincere a questo gioco bisogna intuire la traiettoria della palla, e a questo punto è veramente così facile questo gioco?

COMANDI

2 DIREZIONI:
SPARO:

JOYSTICK O TASTI CURSORE
FUOCO O BARRA SPAZIO

ATTILA

Attila il grande guerriero è furente, il suo avversario Thor gli ha rapito la fidanzata, e per essere sicuro che non possa scappare ha affidato la pulzella alle cure del mago Ratafià.

Attila, dopo avere ucciso Thor, si accinge ad attaccare il reame del mitico mago, uno dei più cattivi, che nonostante la dipartita del socio, non vuole lasciare libera la pulzella.

A questo punto, armati di arco e frecce dovete intraprendere il viaggio nel reame del mago, e sconfiggere le diaboliche orde generate dalla sua magia.

In vostro aiuto accorrono i grandi stregoni del nord, seminando lungo il percorso delle mattonelle che a seconda del simbolo che hanno disegnato sopra vi permetteranno di compiere eroiche gesta. Per avere questi poteri dovrete colpire tali mattonelle che inizialmente avranno sopra un punto interrogativo, svariate volte finché non appare il simbolo.

Vi verrà inviato inoltre, sempre dai vostri protettori, una

nuvoletta che potrà interessare le vostre armi, oppure la vostra armatura.

Per effettuare le scelte basterà colpirla e quindi passarci sopra... buona battaglia.

COMANDI

4 DIREZIONI:

JOYSTICK O TASTI CURSORE

SPARO:

FUOCO O BARRA SPAZIO

IL LABIRINTO DI MORGANA

Siete rimasti intrappolati in un labirinto, soli con il vostro più acerrimo nemico, che conscio di questo vantaggio, non nasconde minimamente la sua volontà di farvi pulitamente fuori.

L'unica vostra chance è quella di riuscire ad imprigionare questo cattivo in un angolo del labirinto in modo che non possa nuocere a nessuno.

L'unico aiuto, vi può arrivare da alcune mele che sono messe in posizione strategica nel labirinto.

Voi con tutta la vostra arguzia, dovete spingere le mele, ma nello stesso tempo dovete costringere il vostro avversario in un angolo in modo che non possa sfuggire al suo crudele destino, ma voi, riuscirete ad intrappolarlo prima che sia lui a mettervi le mani addosso?

COMANDI

4 DIREZIONI:

SOLO JOYSTICK

UNIVERS

Dopo avere viaggiato per molti parsec nello spazio sconosciuto, precipitate su di un pianeta poiché avete finito il carburante. Incredibilmente la cabina di pilotaggio rimane incolume e voi con essa. Purtroppo l'impatto con il terreno ha catapultato i pezzi della vostra astronave in tutte le direzioni per miglia e miglia.

Guardandovi attorno, vi accorgete che il pianeta è inospitale, sia dal punto di vista del luogo sia dal punto di vista degli alieni.

Il tempo non è da meno, cadono piogge acide che corrodono il metallo con cui è costruita la vostra astronave, mentre le nuvole la fanno esplodere.

Il vostro scopo è quello di reperire i pezzi della vostra nave siderale e quindi cercare l'ingresso delle miniere che contengono il delizioso, il minerale che può sostituire il carburante terrestre in modo da permettervi di tornare sulla terra.

I tasti della tastiera sono di una scomodità inusitata, il gioco è da giocare esclusivamente con il joystick.

Per ingaggiare battaglia con i nemici, vi conviene cercare delle armi più efficaci della mitragliatrice che avete a bordo, mentre per prendere il minerale, siccome non potete uscire dall'abitacolo della vostra astronave, dovrete cercare il braccio meccanico... Buona fortuna.

**4 DIREZIONI:
 OPPURE TASTIERA:**

**JOYSTICK
 D...SU
 C...SINISTRA
 X...DESTRA
 P...FUOCO
 FUOCO**

LASER

VIGILE URBANO

Chissà quante volte avete inveito contro i vigili urbani, contro il ministro Ferri, contro le regole del traffico o magari anche contro il nuovo assessore che ha piazzato un nuovo semaforo in città, e proprio dove voi passate tutte le mattine...

E sì! Sembra facile ma vi siete mai chiesti come è possibile accontentare tutti?

Pensate un attimo che mentre voi inveite magari fermi al semaforo perché in quel momento è rosso, dall'altra parte, dove c'è il verde, qualcuno è felice.

È forse per meglio capire questo concetto che è stato realizzato questo gioco.

Il gioco, vi mette tra le mani, la possibilità di pilotare una zona di alto traffico.

Le strade hanno dei semafori che vanno gestiti in modo da non creare caos nel traffico, voi con il joystick dovete portare il cursore sul semaforo che volete cambiare, ed alla pressione del fuoco vedrete trasformarsi il rosso in verde e viceversa.

Avete a disposizione degli automobilisti molto fisci-
nati, ma dovete cercare di fare in modo che il traffico
sia il più fluido possibile e impedire che le ambulanze
e i pompieri siano rallentati nel loro percorso.

Siamo convinti che dopo un paio di partite quando
sarete al volante sarete estremamente pazienti.

Meno male che gli automobilisti del gioco non dicono
le parolacce...

COMANDI

MOVIMENTO CURSORE:

**JOYSTICK O TASTI
CURSORE**

CAMBIO SEMAFORO:

FUOCO O BARRA SPAZIO

ECCEZIONALE IDEA-REGALO!!!

“TOP 100”



100 Favolosi Videogames
 per il tuo C-64 e C-128
 al prezzo esclusivo di L. 15.000
 (anziché L. 25.000)

*La più grande rassegna
 di Videogiochi dal 1983 ad oggi
 racchiusa in una preziosa scatola
 dorata!*

Per ricevere “TOP 100” invia l'importo di
 L. 15.000 in francobolli (compreso
 contributo spese postali) al seguente
 indirizzo: EDIGAMMA P.ZZA DEI
 SANNITI 9, 00185 ROMA
 Specificando con esattezza l'offerta
 a cui sei interessato

**UNA OCCASIONE
DA NON PERDERE!!**

**10 Fantastiche
cassette per
MSX
a sole L. 15.000**

Per ricevere le **10** cassette di Videogames invia l'importo di L.15.000 in francobolli (già' comprensivo del contributo per le spese postali) al seguente indirizzo:

**EDIGAMMA P.zza dei Sanniti N°9
00185 ROMA** Specificando con esattezza l'offerta a cui sei interessato
Ti verranno inviate immediatamente.

**APPROFITTA DELL'OFFERTA
DEL MESE!!**

L. 13.000