

MSX

BEST

30 MEGAFANTASTICI VIDEOGAMES

WANDERER	GUFI
MONGOLFIERE	GAUCHO
FARAONI	IL LADRO
EXPLORER	MOTOMURO
STREGONE	IL GIUSTIZIERE
INDIANO	POMPIERE INTREPIDO
SPACE GUN	SPAZIO PORTO
PATTUGLIA LUNARE	IL PAGLIACCIO
TOM & JERRY	CROISSANT
FUEL	GRAND PRIX
DIAVOLETTO	MITICO OLIMPO
ISOLA FELICE	VAUSS III
PIANETA METALLO	SPELONCHE
POLIGONO	FUTURO REMOTO
SALVATORE	SALVATE IL RE

Edigamma s.r.l.

Amici lettori,

Per evitare possibili mal funzionamenti, si consiglia di escludere qualunque interfaccia prima di procedere al caricamento di programmi!

È possibile che malgrado tutti i nostri accurati controlli tecnici qualche cassetta possa risultare difettosa. In tal caso Vi preghiamo di restituire la cassetta al nostro indirizzo, **specificando il difetto riscontrato**. Vi verrà immediatamente sostituita gratuitamente.

Grazie per la preziosa collaborazione.

La Direzione

ATTENZIONE:
PER CARICARE I PROGRAMMI
DIGITARE RUN "CAS: E PREMERE
IL TASTO RETURN



SOMMARIO

	Pag.
WANDERER _____	4
MONGOLFIERE _____	4
FARAONI _____	5
EXPLORER _____	6
STREGONE _____	7
INDIANO _____	7
SPACE GUN _____	8
PATTUGLIA LUNARE _____	8
TOM & JERRY _____	9
FUEL _____	10
DIAVOLETTO _____	10
ISOLA FELICE _____	11
PIANETA METALLO _____	12
POLIGONO _____	12
SALVATORE _____	13
GUFI _____	14
GAUCHO _____	14
IL LADRO _____	15
MOTOMURO _____	15
IL GIUSTIZIERE _____	16
POMPIERE INTREPIDO _____	17
SPAZIO PORTO _____	18
IL PAGLIACCIO _____	19
CROISSANT _____	19
GRAND PRIX _____	20
MITICO OLIMPO _____	21
VAUSS III _____	22
SPELONCHE _____	22
FUTURO REMOTO _____	23
SALVATE IL RE _____	24

WANDERER

Il vostro pianeta è protetto da una rete di energia e voi, a bordo di un mini-incrociatore, dovete pattugliarla e difenderla dagli attacchi nemici... Eccoli... Arrivano! Quanti ne riuscirete ad eliminare prima di soccombere? Sfidate i vostri amici a questo gioco frenetico, ma avvisateli che i riflessi pronti e fulminei possono non bastare...

COMANDI:

JOYSTICK O TASTI CURSORE DESTRA O SINISTRA
FUOCO O BARRA SPAZIO **SPARO**

MONGOLFIERE

Siete al comando delle armate reali segrete ed il vostro compito è quello di difendere il Re dai numerosi tentativi di rapimento. Questa volta i rapitori attaccano dal cielo a bordo di variopinte mongolfiere; abbattetetele prima che vi possano portar via l'amato Sovrano e fate attenzione alle strategie di gruppo adottate a volte dai nemici. Ah: ricordate che il Re sopporterà al massimo

tre rapimenti, dopodiché sarete giustamente messi al bando...

COMANDI:

JOYSTICK O TASTI CURSORE DESTRA O SINISTRA
FUOCO O BARRA SPAZIO **SPARO**

FARAONI

Avete scoperto una necropoli composta da diverse piramidi: a voi il compito di recuperare tutti i tesori celati all'interno di questi antichi monumenti, ma ricordate che una volta entrati in una piramide non ne potrete più uscire se non dopo aver raccolto fino all'ultimo tesoro in essa contenuto. All'uscita di ogni piramide troverete... un'altra piramide... Occhio alle mummie!

COMANDI:

JOYSTICK O TASTI CURSORE
FUOCO O BARRA SPAZIO



EXPLORER

Eccovi giunti nel bel mezzo della giungla misteriosa irta dei più disparati pericoli alla ricerca di un vostro amico dato per disperso ormai da qualche giorno. Dovrete affrontare piante carnivore, paludi, serpenti, scimmie ed altri innumerevoli ostacoli armati solo di boomerang, bastone ed altre poche armi. Nella parte bassa dello schermo troverete le indicazioni relative alle armi che possedete ed alla forza con cui vi accingete a saltare gli ostacoli aiutati dalla vostra pertica. Vi consigliamo di non passare sui ponti di legno: difficilmente potranno sorreggervi... Per iniziare il gioco basta premere SPAZIO.

COMANDI:

JOYSTICK O TASTI CURSORE

QUATTRO DIREZIONI

FUOCO O BARRA SPAZIO

SPARO

TASTI DA 1 A 4

ARMI



STREGONE

Le vostre magiche facoltà vi saranno molto utili per liberare la principessa rapita dal tiranno del bosco. Cercate le armi per allontanare i nemici e portare felicemente a compimento la vostra impresa.

COMANDI:

JOYSTICK O TASTI CURSORE
FUOCO O BARRA SPAZIO

INDIANO

In questo gioco impersonate un simpatico indianino che vuole raccogliere le mele da un albero (forse un melo?!?). Purtroppo per voi l'albero in questione è altissimo e il nostro protagonista deve arrampicarsi sempre più su... La strada verso le mele è ovviamente irta di ostacoli e d'insidie ed il nostro indianino non possiede altre armi al di fuori del vostro ingegno...

COMANDI:

JOYSTICK O TASTI CURSORE
FUOCO O BARRA SPAZIO

SPACE GUN

Lo spazio occupa evidentemente un posto di riguardo nel cuore di noi incalliti videogiocatori, pertanto ci accingiamo a combattere l'ennesima guerra tra i mondi; questa volta le formazioni nemiche sono compatte e seguono una tattica assai particolare... Prima di pensare di tenere premuto insistentemente il pulsante di fuoco sappiate che il cannoncino laser che avete in dotazione si surriscalda facilmente...

COMANDI:

JOYSTICK O TASTI CURSORE
FUOCO O BARRA SPAZIO
POSSIBILITÀ DI RIDEFINIRE I TASTI

PATTUGLIA LUNARE

Se viaggiare su un terreno accidentato e sconnesso come quello lunare non vi sembrasse già abbastanza difficoltoso sappiate che in questo gioco le complicazioni arrivano anche dall'alto sotto forma di svariati nemici decisi a tutto pur di rendervi il giro di pattuglia

poco piacevole. Premendo il tasto di FUOCO sparerete contemporaneamente in avanti e verso l'alto, ma la cosa più difficile sarà farlo mentre state saltando per evitare l'occasionale roccia o cratere che vi si è parato davanti all'improvviso...

COMANDI:

JOYSTICK O TASTI CURSORE
FUOCO O BARRA SPAZIO

TOM & JERRY

L'eterna legge delle catene alimentari impone che voi, piccolo insaziabile topolino, cerchiate di raziare tutto ciò che trovate di commestibile nei vari quadri di questo gioco, e, nel contempo, che i gatti del quartiere cerchino, con vostro gran disappunto, di farsi uno spuntino a vostro danno... Di quanti livelli riuscirete a progredire prima di diventare l'ambito pasto del felino di turno?

P.S.: per passare di livello occorre mangiare tutto il mangiabile ed uscire dall'ultimo piano.

COMANDI:

JOYSTICK O TASTI CURSORE

4 DIREZIONI

FUEL

Con la vostra ganascio-trivella state raccogliendo i minerali dalla vostra miniera di carburante in pillole, ma gli abitanti del sottosuolo non sembrano molto contenti del vostro operato e cercano di distruggere i vostri costosissimi macchinari. Durante la raccolta potrete "mangiare" anche qualche cavernicolo (se non lampeggia) ma ricordate che la parte più resistente della trivella è la ganascia di testa: tutto il resto del corpo è fragilissimo! Ricordate anche che non potrete mai tornare sui vostri passi, ma potrete richiamare la trivella premendo il FUOCO.

COMANDI:

JOYSTICK O TASTI CURSORE

4 DIREZIONI

FUOCO O BARRA SPAZIO

RICHIAMO TRIVELLA

DIAVOLETTO

Come diavolo siete troppo buono, perciò siete stato punito a fare le pulizie nei vari gironi dell'inferno: si

tratta di ripulire completamente tutti i corridoi di ogni girone in un tempo prestabilito. Naturalmente incontrerete parecchie difficoltà durante lo svolgimento del vostro compito, e molti nemici. Inoltre, ahivoi, finito un girone ne seguirà tosto un altro...

COMANDI:

JOYSTICK O TASTI CURSORE

4 DIREZIONI

ISOLA FELICE

Siete un coltivatore di ananas ed è tempo di raccolto. La vostra piantagione, ubicata nell'arcipelago dei Mari del Sud, quest'anno è stato infestato da strani esseri... La raccolta dei frutti deve però essere portata a termine comunque, perciò aguzzate l'ingegno e date forza alle vostre gambe se volete espandere la piantagione.

COMANDI:

JOYSTICK O TASTI CURSORE
FUOCO O BARRA SPAZIO

PIANETA METALLO

La vostra missione consiste nel liberare la base terrestre invasa dalle forze aliene: cercate la botola del turboelevatore che si trova in ogni piano della base e premete il pulsante di FUOCO2 per cambiare livello. Gli alieni sono sostanzialmente di tre tipi diversi: alcuni, se colpiti, restano uccisi, altri rimangono solo storditi ed altri ancora liberano la loro anima energetica che, se raccolta da voi, vi aiuterà a sopravvivere.

COMANDI:

JOYSTICK O TASTI CURSORE

QUATTRO DIREZIONI

FUOCO O BARRA SPAZIO

SPARO

FUOCO 2 GRAPH

SALITA ELEVATORE

POLIGONO

L'allenamento necessario per diventare tiratore scelto è assai duro: dopo esservi montato l'arma, spostandone i pezzi sotto ai proiettili che cadono dall'alto nella fase 1 del gioco, dovrete sparare a tutte le sagome di

malviventi che vi appariranno nella fase 2, ma attenzione: non dovrete assolutamente colpire le sagome dei civili mescolate ai bersagli. Nella terza fase dovrete ricaricare la vostra arma per poter proseguire nel gioco.

COMANDI:

JOYSTICK O TASTI CURSORE

QUATTRO DIREZIONI

FUOCO O BARRA SPAZIO

SPARO

SALVATORE

Riuscirà il nostro eroico poliziotto a salvare il bambino nella culla evitando di perire nell'impresa a causa degli ostacoli che gli si presentano? Dategli una mano!

COMANDI:

JOYSTICK O TASTI CURSORE

DESTRA E SINISTRA

FUOCO O BARRA SPAZIO

SALTO



GUFI

Sarà in grado il nostro gufetto di arraffare tutte le mele senza farsi prendere? Forse se lo aiutate un pochino...

COMANDI:

JOYSTICK O TASTI CURSORE

QUATTRO DIREZIONI

GAUCHO

Alla ricerca di un tesoro perduto di addentrate nella foresta dei feroci Piedi Piatti. In ogni settore di foresta troverete dei piccoli contenitori: sono tutti da raccogliere per poter passare ad un altro settore. All'inizio del gioco avrete la possibilità di scegliere tra diverse opzioni; usate il joystick.

COMANDI:

JOYSTICK O TASTI CURSORE

QUATTRO DIREZIONI

FUOCO O BARRA SPAZIO

SALTO

IL LADRO

Tempo di ferie e tempo di furti; questa volta impersonate un ladruncolo che, approfittando dell'assenza dei proprietari degli appartamenti, decide di effettuare una serie di rapine in città. Solo dopo aver raccolto tutte le chiavi presenti in ogni casa potrete accedere alla cassaforte, riconoscibile grazie alla scritta SAFE, ed aprirla, ma nel frattempo dovrete guardarvi dai vari robot guardiani, dalle fotocellule, dai trabocchetti e da tutte le altre diavolerie che i padroni di casa hanno disposto a mo' di antifurto.

COMANDI:

JOYSTICK O TASTI CURSORE

DESTRA O SINISTRA

FUOCO O BARRA SPAZIO

SALTO

MOTOMURO

Correndo in uno spazio chiuso su un veicolo che lascia dietro a sé una scia solida prima o poi, ci si può giurare, si va a sbattere; tantopiù che nel campo di

gioco c'è anche un avversario intenzionato a limitarvi lo spazio vitale. L'unico modo per salvarvi è quello di fare in modo che sia l'avversario a schiantarsi prima di voi. Avete dieci partite da fare: quante ne riuscirete a vincere? Ricordate che il menù all'inizio del gioco vi verrà proposto una sola volta, perciò fate bene le vostre scelte.

COMANDI:

JOYSTICK O TASTI CURSORE

QUATTRO DIREZIONI

IL GIUSTIZIERE

Stanchi dei soprusi che quotidianamente dovete subire, direttamente o indirettamente, da parte dei malviventi che infestano la città, avete deciso di passare all'azione per proteggere i bisognosi e gli indifesi. Nel fare ciò, però, dovete agire ai limiti della legge, pertanto dovrete guardarvi sia dai malviventi che vogliono farvi la pelle che dai poliziotti che vi vogliono arrestare. Ricordate però che in nessun caso potrete fare del male ai poliziotti o ai civili che incontrerete. Avete a disposizione niente popò di meno che un bazooka, ma la sua autonomia è piuttosto limitata. Altre

armi potrete trovarle per la strada. Nella parte bassa dello schermo troverete indicata la vostra posizione oltre ad altri utili dati.

COMANDI:

JOYSTICK O TASTI CURSORE
FUOCO O BARRA SPAZIO

4 DIREZIONI
SPARO

POMPIERE INTREPIDO

Al fuoco! Al fuoco!... Un grattacielo è in fiamme e tutti gli abitanti vi sono rimasti intrappolati rischiando morte certa, ma voi, coraggiosi ed intrepidi pompieri, sprezzanti del pericolo, vi gettate tra le fiamme e, prendendo per mano gli spauriti inquilini del grattacielo, li conducete verso la tromba dell'ascensore dalla quale potranno salvarsi. Quando avrete liberato tutti gli inquilini di un piano potrete passare a liberarne un altro; naturalmente se le fiamme non vi avranno già arrostito...

COMANDI:

JOYSTICK O TASTI CURSORE
FUOCO O BARRA SPAZIO

4 DIREZIONI
ESTINTORE

SPAZIO PORTO

Come gli antichi cavalieri della tavola rotonda dovete salvare la pulzella rapita dal cattivo di turno, ma questo gioco si svolge nel futuro, perciò è giusto che questo salvataggio sia svolto seguendo i crismi dell'avventura futuribile, pertanto, invece di cercare la vostra bella nei soliti castelli e foreste, la cercherete in uno spazio porto, e, invece di affrontare draghi ed arpie, vi guarderete da alieni e robot. Il tempo a vostra disposizione è limitato ed anche l'arma in dotazione non è granché, ma durante il gioco potrete raccogliere utili oggetti semplicemente passandogli sopra. La parte bassa dello schermo di gioco vi aiuterà a tenere sotto controllo la situazione in qualsiasi momento.

COMANDI:

JOYSTICK O TASTI CURSORE

FUOCO O BARRA SPAZIO

CTRL STOP

Q

P

W

L

U

QUATTRO DIREZIONI

SPARO

FINE GIOCO

SINISTRA

SU

DESTRA

GIÙ

USA OGGETTI

IL PAGLIACCIO

Il mondo del circo ha sempre un fascino misterioso: ora, con questo videogioco, potete sperimentare cosa significhi lavorare sotto il tendone. Nella fattispecie impersonate un piccolo clown che deve di volta in volta eseguire quelle prove di abilità che lo rendono famoso. Ovviamente dovrete impedire che l'incauto pagliaccio possa farsi del male.

COMANDI:

JOYSTICK O TASTI CURSORE
FUOCO O BARRA SPAZIO

CROISSANT

Incredibile ma vero: anche la tranquilla vita del pasticciere, diventa movimentata e pericolosa nel mondo dei computer. Nella nostra pasticceria automatizzata si sono infatti intrufolati alcuni orsetti lavatori ghiotti e dispettosi che, oltre a rubare i croissant appena sfornati per i nostri esigenti clienti, si divertono a spegnere i nostri trasportatori impedendoci di lavorare.

tranquillamente e di rispettare le consegne. Che ne direste di darci una mano? Basterà che riaccendiate tutti i nastri trasportatori man mano che vengono disattivati, ma dovete stare attenti a non farvi toccare dagli orsetti, i quali possono essere immobilizzati da una provvidenziale spruzzata di zucchero a velo ed allontanati... a calcioni. Se riuscirete a completare un carico di croissant potrete servire i clienti prima che se ne vadano scocciati.

COMANDI:

JOYSTICK O TASTI CURSORE

QUATTRO DIREZIONI

FUOCO O BARRA SPAZIO

ZUCCHERO A VELO

GRAND PRIX

In questa pista potrete guidare una potentissima monoposto da competizione, ma non vi sarà facile fare una buona gara se affronterete troppo velocemente le curve paraboliche poiché uscireste di pista; per contro non vi converrà attaccare troppo lentamente i giri della morte perché cadreste a testa in giù. Tra le altre cose dovrete tenere d'occhio il vostro consumo di carburan-

te se non volete anticipare la fine della vostra gara.

COMANDI:

JOYSTICK O TASTI CURSORE

DESTRA SINISTRA E MARCE

FUOCO O BARRA SPAZIO

ACCELERATORE



MITICO OLIMPO

Ripercorrete le avventure degli argonauti sfidando le ire divine per recuperare il vello d'oro e riportarlo al vostro re. All'inizio del gioco ci sono le opzioni per il salvataggio della situazione su cassetta.

COMANDI:

JOYSTICK O TASTI CURSORE

FUOCO O BARRA SPAZIO



VAUSS III

Le forze di invasione aliene sono riuscite a conquistare alcuni avamposti di difesa terrestri; la vostra missione è quella di liberare i superstiti dalle grinfie dei nemici e riportarli alla base. Se riuscirete nella vostra impresa, dopo numerose battaglie e dopo aver liberato tutti gli avamposti, passerete al contrattacco andando a cercare il grosso della flotta spaziale nemica per distruggerla. Vi consigliamo di volare a bassa quota per non disturbare i radar nemici, ma nel contempo cercate di evitare i monoliti.

COMANDI:

JOYSTICK O TASTI CURSORE

QUATTRO DIREZIONI

FUOCO O BARRA SPAZIO

SPARO

SPELONCHE

Vi siete avventurati con i vostri fratelli dentro una grotta. Il mostro che abita nella grotta rapisce i vostri fratelli e voi dovete cercare di liberarli. Fate attenzione

a pericoli e trabocchetti e dosate bene la vostra energia. Per eliminare i nemici picchiate duro!

COMANDI:

JOYSTICK O TASTI CURSORE
FUOCO O BARRA SPAZIO

FUTURO REMOTO

Siete stati scaraventati chissà come in un futuro per fortuna remoto dal quale potrete tornare solo trovando la porta temporale che si cela in qualche sperduta zona del pianeta su cui vi trovate ed i cui abitanti sono dei mutanti radioattivi la cui vicinanza vi sarebbe fatale. Potrete tenerli a distanza usando adeguatamente lo strumento ad ultrasuoni che avete a disposizione. Buona esplorazione.

COMANDI:

JOYSTICK O TASTI CURSORE

QUATTRO DIREZIONI

FUOCO 1 O BARRA SPAZIO

SPARO

FUOCO 2 O TASTO GRAPH

SALTO



SALVATE IL RE

Siete solo un povero giullare, ma il vostro attaccamento al vostro Sovrano (o al vostro posto di lavoro...) è dimostrato dal fatto che appena venite a conoscenza del suo rapimento vi offrite volontario per andare a liberarlo. Avrete più di un'occasione per pentirvi della scelta fatta, ma ormai sarà troppo tardi per tirarsi indietro... Non vi resta che proseguire nella missione sperando nella ricompensa che il vostro Re saprà elargirvi se e quando lo libererete.

COMANDI:

JOYSTICK O TASTI CURSORE

DESTRA O SINISTRA

FUOCO O BARRA SPAZIO

SPARO



**ECCEZIONALE
IDEA-REGALO!!!**

“TOP 100”



100 Favolosi Videogames

per il tuo C-64 e C-128

al prezzo esclusivo di L. 15.000

(anziché L. 25.000)

***La più grande rassegna
di Videogiochi dal 1983 ad oggi
racchiusa in una preziosa scatola
dorata!***

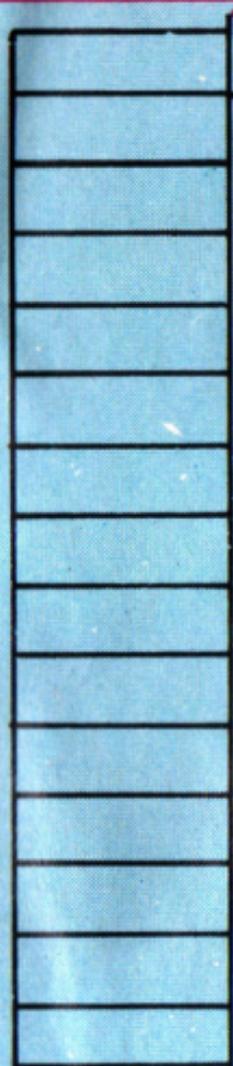
**Per ricevere “TOP 100” invia l'importo di
L. 15.000 in francobolli (compreso
contributo spese postali) al seguente
indirizzo: EDIGAMMA P.ZZA DEI
SANNITI 9, 00185 ROMA**

I MIEI RECORDS

WANDERER
MONGOLFIERE
FARAONI
EXPLORER
STREGONE
INDIANO
SPACE GUN
PATTUGLIA LUNARE
TOM & JERRY
FUEL
DIAVOLETTA
ISOLA FELICE
PIANETA METALLO
POLIGONO
SALVATORE



GUFI
GAUCHO
IL LADRO
MOTOMURO
IL GIUSTIZIERE
POMPIERE INTREPIDO
SPAZIO PORTO
IL PAGLIACCIO
CROISSANT
GRAND PRIX
MITICO OLIMPO
VAUSS III
SPELONCHE
FUTURO REMOTO
SALVATE IL RE



**NON PERDETE
IN EDICOLA
LE NOSTRE
FAVOLOSE
PUBBLICAZIONI
CON TANTI
MERAVIGLIOSI
VIDEOGIOCHI:**

SPECIAL GAMES

SUPER GAME 2000

SUPER C64

TURBO DISK

MSX NEW GAMES

UNA OCCASIONE DA NON PERDERE!!

**10
Fantastiche cassette di MSX
a sole L.15.000**

**Per ricevere le 10 cassette di
Videogames invia l'importo di L. 15.000
in francobolli (comprensivo del
contributo per le spese postali) al
seguito indirizzo:**

EDIGAMMA

**P.zza dei Sanniti, 9 - 00185 ROMA
Ti verranno inviate immediatamente!**

**APPROFITTA DELL'OFFERTA
DEL MESE!!**

**Supplemento a MSX New Games N° 14 -
Editrice Edigamma - Roma - Dir. Resp. Renato
Circi - Stampa Eticart - Milano - Distr. Parrini -
Roma - Aut. Trib. N° 433/87**

L. 13.000