

n°2

TOP MSX

ALIENI

SPACE RUNNER
COMBATT
ASTRO MAN
ISOLEX
UNIVERS
INSETTI
RADIANS
SERPENTI
MILLIPEDE
CAMBIO CAMPO

Edigamma s.r.l.

Amici lettori,

Per evitare possibili mal funzionamenti, si consiglia di escludere qualunque interfaccia prima di procedere al caricamento di programmi! È possibile che malgrado tutti i nostri accurati controlli tecnici qualche cassetta possa risultare difettosa. In tal caso Vi preghiamo di restituire la cassetta al nostro indirizzo, **specificando il difetto riscontrato**, Vi verrà immediatamente sostituita gratuitamente.

Grazie per la preziosa collaborazione.

La Direzione



ATTENZIONE:

**per caricare i programmi digitare RUN
"CAS: e premere il tasto RETURN**

SUPP.TO A MSX NEW GAMES N° 15 - EDITR.
EDIGAMMA ROMA - DIR. RESP. RENATO CIRCI
STAMPA ETICART - MILANO - DISTR.NE
PARRINI - ROMA AUT. TRIB. N° 433/87

SPACE RUNNER 66

Ecco l'ennesima battaglia che dovrete ingaggiare. Dopo essere passati indenni, o quasi, da più di mille battaglie siete stati scelti per combattere una nuova battaglia cosmica a favore della confederazione cosmica unita, CCU, al comando della nuova astronave cosmica WOSH. Manovrando con i tasti cursore o con il Joystick a destra o a sinistra, potete spostarvi sull'orizzonte, mentre in su o giù potete muovervi nello spazio circostante cercando di evitare i cattivi di turno. Si tratta di un gioco di pura velocità e riflesso... Provatelo.

COMANDI

TASTI CURSORE E JOYSTICK:

QUATTRO DIREZIONI

FUOCO O BARRA SPAZIO: SPARO

COMBATT

Durante le vostre peregrinazioni spaziali finite, guarda caso, su di un pianeta piuttosto ostile. Purtroppo per voi quando arrivate il vostro velivolo è scarso di energia di scudi deflettori, quindi chiedete al vostro

159

computer di visualizzare fonti di energia per potervi rifornire. Immediatamente sul vostro radar, visualizzato in alto, appare la fonte di energia, basta passarci sopra per rifornirsi. E a questo punto che i bellicosi abitanti del pianeta non sono d'accordo e fanno di tutto per ostacolarvi. Non resta altro da fare che impegnarsi in un combattimento fino all'ultima stilla di energia.

COMANDI

JOYSTICK O TASTI CURSORE:

4 DIREZIONI

BARRA SPAZIO: AUTODISTRUZIONE

TASTO DI FUOCO:

SPARO

ASTRO MAN

Chi ha detto che le grandi avventure spaziali si combattono solo nelle lontane profondità siderali, o tra le giganti azzurre nella galassia TAU ceti IV? Noi con questo gioco vi dimostriamo che anche sulla superficie di uno sconosciuto pianeta in una altrettanto sconosciuta galassia, è possibile vivere un'avventura avvincente quanto la più tremenda battaglia cosmica.

Tutto inizia con lo scontro tra la vostra astronave e una meteora errante che vi costringe ad un atterraggio di emergenza

sul primo pianeta, che gli strumenti (pochi) ancora funzionanti, indicano come abitato. Una volta arrivati sulla superficie del pianeta il vostro problema è quello di trovare dei pezzi che possano servirvi per potere sostituire i pezzi danneggiati dalla collisione.

Come scendete vi accorgete che la gravità ridotta vi permette dei grandi balzi, ma vi accorgete anche che il pianeta è abitato da presenze ostili, che voi dovrete evitare accuratamente.

Riuscirete a riparare la vostra astronave ed a ripartire dal pianeta?

COMANDI

AVANTI ED INDIETRO

DESTRA E
SINISTRA

SALTO

SU

INCHINO

GIÙ

CALCIO

FUOCO

SPARO

GIÙ + FUOCO

ISOLEX

Siete un pilota di astronave, una stupenda
astronave, armata con le più sofisticate
armi che la tecnologia mette a disposizione.

La confederazione unita della galassia, vi manda in esplorazione in una zona di spazio sconosciuta, dove i pianeti sono sostituiti da isole siderali.

Come la vostra astronave si avvicina allo spazio confinante venite attaccati immediatamente da ondate enormi di nemici.

Ovviamente dovrete difendervi per non soccombere, e nello stesso tempo, dovrete colpire tutte le torrette a terra o meglio sulle isole che riportano sopra il simbolo B, maiuscolo o minuscolo.

Ogni gruppo di isole che riuscirete a passare incolumi vi farà passare attraverso un portale armato, se riuscirete a distruggere il simbolo della zona che avete appena passato, senza venire colpiti dalle torrette, verrete premiati da punti bonus e sfiderete il nuovo livello.

COMANDI

4 DIREZIONI: JOYSTICK O
TASTI CURSORE

FUOCO:
SPAZIO

FUOCO O BARRA

UNIVERS

Dopo avere viaggiato per molti parsec nello spazio sconosciuto, precipitate su di un

pianeta, poiché avete finito il carburante. Incredibilmente la cabina di pilotaggio rimane incolume e voi con essa.

Purtroppo l'impatto con il terreno ha catapultato i pezzi della vostra astronave in tutte le direzioni per miglia e miglia.

Guardandovi attorno, vi accorgete che il pianeta è inospitale, sia dal punto di vista del luogo sia dal punto di vista degli alieni. Il tempo non è da meno, cadono piogge acide che corrodono il metallo con cui è costruita la vostra astronave, mentre le nuvole la fanno esplodere.

Il vostro scopo è quello di reperire i pezzi della vostra nave siderale e quindi cercate l'ingresso delle miniere che contengono il dilitzio, il minerale che può sostituire il carburante terrestre in modo da permettervi di tornare sulla terra.

I tasti della tastiera sono di una scomodità inusitata, il gioco è da giocare esclusivamente con il joystick.

Per ingaggiare battaglia con i nemici, vi conviene cercare delle armi più efficaci della mitragliatrice che avete a bordo, mentre per prendere il minerale, siccome non potete uscire dall'abitacolo della vostra astronave, dovrete cercare il braccio meccanico... Buona fortuna.

COMANDI

4 DIREZIONI:
OPPURE CON TASTIERA

JOYSTICK

INSETTI

128 Ed anche questa volta non poteva mancare la saga stellare, ancora una volta a bordo del veicolo cosmico TYV45 dovete sfidare la collera delle orde spaziali di INSECTA, un pianeta abitato da crudeli insettoidi molto bellicosi e progrediti.

Ogni due formazioni avete un quadro bonus che vi permetterà di fare punti. Questo è il classico gioco di spara e fuggi, quindi dovete fare più vittime che potete, mentre siete intenti alla battaglia fate attenzione a non farvi avvicinare dalle navi ammiraglie che hanno la possibilità di fare prigioniere le navi nemiche.

Qualora ciò accadesse, potete recuperare la vostra astronave uccidendo la nave ammiraglia senza colpire la vostra nave.

La nave liberata si affiancherà alla vostra dandovi una potenza di fuoco doppia.

COMANDI

JOYSTICK O TASTI CURSORE:

DESTRA O SINISTRA

BARRA SPAZIO O FUOCO: SPARO

RADIANIS

Nell'anno 4567.33459 la galassia è ormai teatro di cruento battaglie tra i terrestri e dei crudeli abitanti di un pianeta che invidiosi della capacità di adattamento e di ingegno dei terrestri hanno deciso di distruggere tutti gli essere umani.

In seguito ad attacchi di sorpresa, gli alieni hanno sempre avuto la meglio sui terrestri. A questo scopo tutto intorno alla terra è stata installata una rete di sorveglianza, composta da dei raggi laser di colore blu. Questa enorme rete poi è stata divisa in settori.

Ad ogni settore, la guardia è stata affidata a dei speciali cannoni chiamati shocker, che fatti scorrere lungo la rete lanciano dei raggi o dei siluri lungo i raggi distruggendo tutto ciò che incontrano sul loro cammino. Ma ecco che mentre siete di pattuglia, avviene l'impensabile, un attacco nemico, un attacco in forza, a ripetizione verrete attac-

128

cati da un incrociatore stellare carico di caccia che tenteranno di distruggere il vostro cannone per potere sferrare un attacco al pianeta.

Voi avete, per ogni attacco, a disposizione 3 siluri e energia infinita per i colpi ordinari. Potete muovere a destra e a sinistra, mentre per lanciare i siluri dovete spingere il Joystick in sù.

Durante la battaglia, mischiati ai caccia che vi attaccano vi verranno inviate delle meccaniche di riserva, di colore blu, per prenderle basterà che entriate in collisione con loro, ma attenzione a non colpirle, poiché non solo perderete una meccanica ma in caso di collisione con il relitto perdetevi una vita.

In alto avrete il numero dei caccia che dovete uccidere per passare al prossimo incrociatore, una volta uccisi tutti i caccia potrete tentare di colpire con i siluri l'incrociatore che si ritira.

Come parte il gioco, potete effettuare la selezione con i tasti funzione da uno a tre giocatori premendo i tasti F1 F2 o F3.

Lo stesso vale per il livello di gioco. Per aprire invece la saracinesca della postazione di battaglia basterà premere il joystick verso l'alto. Buona Guardia.

COMANDI

DESTRA O SINISTRA:	JOYSTICK O TASTI CURSORE
SPARO:	FUOCO O BARRA SPAZIO
SILURO:	JOYSTICK IN ALTO O CURSORE SU
SELEZIONI:	TASTI FUNZIONE DA 1 A 3

SERPENTI

Nuova versione di INVADERS, ²⁵⁹impersonate un ragnetto sparatore al riparo delle solite 4 trincee a difendere la terra.

Questa volta però l'attacco ci viene da dei serpenti giganti che per essere uccisi devono essere colpiti sulla testa.

Dovete fare attenzione a non colpire il serpente nel corpo perché altrimenti nel punto dove verrà colpito verranno fuori due serpenti con le due nuove teste da colpire.

Dovete riuscire a uccidere tutti i serpenti prima che riescano a raggiungere le trincee.

COMANDI

TASTI CURSORE O JOYSTICK:	DESTRA O SINISTRA
BARRA SPAZIO FUOCO:	SPARO

MILLIPEDE

Fare il giardiniere è molto faticoso, ma nel 2000 lo sarà anche di più e potrete rendervene conto utilizzando questo gioco: siete armato di spruzzatore di insetticida e dovette disinfestare le vostre aiuole dai terribili insetti. Fate comunque attenzione perché non è facile come sembra... pare infatti che i ragnetti siano immuni dal DDT e che i lombrichi, una volta colpiti, si spezzino in due lasciando sul terreno un anello che non vi converrà toccare... Tra le altre cose (vortici di vento e filo spinato) ogni tanto qualcuno spara...!

COMANDI

JOYSTICK O TASTIERA

TASTI:

Q= ALTO

A=BASSO

O=SINISTRA

P=DESTRA

SPAZIO= FUOCO

CAMBIO CAMPO

432

Ecco un gioco spaziale abbastanza originale. Il campo visivo è diviso in due settori da una parte ci sono degli alieni gialli dall'altra

alieni blu.

In ogni campo c'è una croce che serve a centrare gli alieni. Le due croci sono sincronizzate tra di loro cioè muovendone una si muove anche l'altra nella stessa direzione; una di queste croci è attiva e l'altra è passiva, questo per un certo tempo poi avviene il cambio.

Voi dovete, con la croce attiva, passare sugli alieni e passarli nel campo opposto cioè quelli gialli dove c'erano quelli blu e viceversa.

Detto così sembra facile ma dovete evitare di passare gli alieni troppe volte da una parte all'altra poiché dopo un paio di volte l'alieno in questione diventerà rosso e quindi basterà passarci sopra una volta sola e perdere la vita.

Una volta che sarete riusciti a compiere il quadro passerete a un quadro successivo con più alieni.

COMANDI

JOYSTICK O TASTI CURSORE:

4 DIREZIONI



ECCEZIONALE IDEA-REGALO!!!

"TOP 100"



100 Favolosi Videogames

per il tuo C-64 e C-128

al prezzo esclusivo di L. 15.000

(anziché L. 25.000)

*La più grande rassegna
di Videogiochi dal 1983 ad oggi
racchiusa in una preziosa scatola
dorata!*

Per ricevere "TOP 100" invia l'importo di
L. 15.000 in francobolli (compreso
contributo spese postali) al seguente
indirizzo: EDIGAMMA P.ZZA DEI
SANNITI 9, 00185 ROMA



**UNA OCCASIONE
DA NON PERDERE!!**

**10 Fantastiche cassette di MSX
a sole L.15.000**

**Per ricevere le 10 cassette di
Videogames invia l'importo di L. 15.000
in francobolli (comprensivo del
contributo per le spese postali) al
seguente indirizzo:**

EDIGAMMA

**P.zza dei Sanniti, 9 - 00185 ROMA
Ti verranno inviate immediatamente!**

**APPROFITTA DELL'OFFERTA
DEL MESE!!**



**CHI FOSSE INTERESSATO
ALL'ACQUISTO DEL NUMERO 1
PUÒ RICHIEDERLO A
EDIGAMMA PIAZZA DEI
SANNITI N. 9 00185 ROMA.
INVIANDO L'IMPORTO DI
L. 8.500 IN FRANCOBOLLI
(COMPENSIVO DEL
CONTRIBUTO SPESE DI
SPEDIZIONE).**

**N°1 -IL PRIMO MANIERO -IL SECONDO MANIERO
SECRET MISSION -BOMBETTEN - PALLONCINI
ESPLOSIVI - MOSTRI - BOMBA NON BOMBA -PINO
IL CUCCO - PALA - IL COMMISSARIO BLOCK**

L.8.500