

N°4

**TOP MSX**

**GUERRA**

COMBATTIMENTO AEREO

AIR FORCE

BOMBARDIERE

DESTROY

STAR LEOPARD

MARINES

PATTUGLIA ROSSA

LO SBARCO

SUPERELICOTTERO 3D

TIME MACHINE

Amici lettori,  
per evitare possibili mal  
funzionamenti, si consiglia di  
escludere qualsiasi  
interfaccia prima di procedere  
al caricamento di programmi!  
E' possibile che malgrado tutti  
i nostri accurati controlli  
tecnici qualche cassetta  
possa risultare difettosa. In tal  
caso Vi preghiamo di  
restituire la cassetta al  
nostro indirizzo, specificando  
il difetto riscontrato, Vi verrà  
immediatamente sostituita  
gratuitamente. Grazie per la  
preziosa collaborazione.

La Direzione

---

**SUPPLEMENTO A MSX NEW GAMES**  
**N°19-EDITRICE EDIGAMMA ROMA-**  
**DIR. RESP. RENATO CIRCI- STAMPA**  
**ETICART (MI)- DISTR. PARRINI**  
**ROMA-AUT. TRIB.N°433/87**

# SOMMARIO

---

COMBATTIMENTO AEREO.....	4
AIR FORCE.....	4
BOMBARDIERE.....	5
DESTROY.....	6
STAR LEOPARD.....	8
MARINES.....	9
PATTUGLIA ROSSA.....	9
LO SBARCO.....	10
SUPERELICOTTERO 3D.....	11
TIME MACHINE.....	13

---

**ATTENZIONE:**

**PER CARICARE I PROGRAMMI  
DIGITARE RUN "CAS:" E PREMERE IL  
TASTO RETURN**

## COMBATTIMENTO AEREO

Siete un pilota dell'aviazione, mentre state volando per la solita missione di ricognizione. Improvvisamente si apre una fenditura spaziotemporale e immediatamente venite inghiottito dal vortice. Un'entità aliena vi appare e vi rivela che per uscire dal vortice dovetè combattere diverse battaglie aeree in diverse epoche storiche, e solo distruggendo tutti i velivoli che vi verranno incontro riuscirete a sconfiggere il vortice e a ritornare nella vostra e poca buona fortuna in basso sullo schermo potete vedere il numero di aerei che ancora vi resta da abbattere, in alto, i piloti, o meglio le loro teste vi indicano le vite che vi restano.

**COMANDI:**

**JOYSTICK O TASTI CURSORE 4 DIREZIONI**  
**FUOCO O BARRA SPAZIO: SPARO**

---

## AIR FORCE

Al comando di un potente velivolo a reazione state pattugliando un vasto territorio militare. Neanche a farlo appo-

sta una nazione nemica decide di attaccare questo territorio, e vi manda contro una potente flotta aerea. E' così che mentre state facendo la vostra pattuglia vi trovate a dover affrontare una miriade di velivoli. Dovete affidarvi alla vostra abilità ed alla vostra velocità nello sparare per poter distruggere tutti i vostri nemici. Fate molta attenzione a non andare in collisione con i velivoli suicidi che vi vengono incontro.

### **COMANDI**

**JOYSTICK O TASTI CURSORE: DESTRA O**

**SINISTRA**

**SPARO O BARRA SPAZIO: FUOCO**

---

## **BOMBARDIERE**

Siete al comando di una fortezza volante il famoso LANCASTER B. MK I/III, dovete compiere una missione durante la seconda guerra mondiale, dovete andare a bombardare delle postazioni strategiche molto importanti in territorio tedesco. Dovrete quindi decollare e quindi sorvolare il canale della MANICA

**6**

e quindi entrare in territorio nemico ed andate a bombardare l'obiettivo. Per governare l'aereo dovete, secondo delle necessità, sostituirvi ai mitraglieri al marconista o ai piloti. Per potere eseguire una di queste scelte dovete premere uno dei numeri da 1 a 7. Altro non c'è da dire se non... Buona fortuna.

**COMANDI:**

**JOYSTICK E TASTI CURSORE: CLOCHE DI PILOTAGGIO**

**BARRA SPAZIO O FUOCO: MOTORI**

**1 CABINA PILOTA**

**2 MITRAGLIERA DI FRONTALE**

**3 MITRAGLIERA DI CODA**

**4 BOMBARDIERE**

**5 NAVIGATORE**

**6 PRIMO QUADRO COMANDI**

**7 SECONDO QUADRO COMANDI**

---

## **DESTROY**

Ancora una volta la vostra opera è necessaria per salvare la terra da malvagi alieni che tentano per la vostra duecentosessantunesima volta di conqui-

stare il nostro pianeta. Ed ancora questa volta venite chiamato a fare da valoroso baluardo contro questa ennesima invasione che arriva dallo spazio.

Questa volta però, gli alieni non compiono attacchi suicidi mandando al massacro migliaia di astronavi contro di voi, ma bensì, dopo essersi fatti furbi, hanno inventato dei missili che colpiscono a distanza il loro bersaglio senza che nessuno di loro venga o corra il rischio di essere ferito. Voi dalla trincea dovrete intercettare questi missili. Dalla loro scia dovrete intuirne la traiettoria e con il vostro cannone lanciare delle torpedini, in modo che vada in collisione con il razzo in arrivo facendolo esplodere. Sotto le vostre ali protettrici ci sono sei città che vanno difese a costo della vostra stessa incolumità. Finché anche una sola città resterà in piedi dovrete battervi con tutte le vostre forze. Ad ogni bordata che riuscirete a respingere avrete dei punti bonus a secondo dei bersagli colpiti e dei colpi sparati a vuoto. Siamo nelle vostre mani.

**COMANDI:**

**4 DIREZIONI DEL MIRINO: JOYSTICK O  
TASTI CURSORE**

**LANCIO TORPEDINI: BARRA SPAZIO O  
FUOCO**

---

## **STAR LEOPARD**

In questo gioco impersonate un pilota di aerei, un pilota di quelli tosti, non tosti nel senso mangereccio, ma nel senso maschi, in gamba insomma. Come premi alla vostra indubbia bravura venite assegnato ad un compito di alta responsabilità, dovete pattugliare tutta la zona del fiume Kwai dove i radar del generalissimo hanno avvistato movimenti sospetti. Voi ligio al vostro dovere di soldato e di pilota, iniziate il vostro lavoro pieni di buona volontà, ma ecco che all'improvviso il nemico attacca, al primo colpo vi trancia l'antenna della radio. A questo punto non potete più avvisare il vostro quartier generale dell'invasione, non vi resta che affrontare voi stessi la flotta nemica. Armate quindi il vostro



laser e via a jet libero contro il nemico, ci sembra scontato che più ne farete fuori e meglio sarà per voi.

**COMANDI:**

**4 DIREZIONI: JOYSTICK O TASTI CURSORE**

**LASER: FUOCO O BARRA SPAZIO**

---

## MARINES

Fare la guerra non è facile, ma la guerriglia è ancora peggio: siete soli in territorio nemico, armati solo di un revolver e di tanto coraggio. La vostra missione è definitiva: sabotare le basi nemiche ed uccidere tutti coloro che tenteranno di sbarrarvi la strada.

**COMANDI:**

**JOYSTICK O TASTI CURSORI E SPAZIO**

---

## PATTUGLIA ROSSA

Durante la guerra molti sono i soldati dispersi che restano in territorio nemico, voi siete al comando di un elicottero

## 10

incaricato di andare a recuperare appunto questi dispersi. Dovete partire dall'eliporto dietro alle vostre linee e quindi attraversando le trincee andare in territorio nemico e caricare i profughi. Quando l'elicottero è pieno dovete ripercorrere la strada all'inverso atterrare da dove siete decollati svuotando l'elicottero. Ovviamente il territorio nemico non è senza insidie, infatti, sul terreno ci sono i carri armati che sparano verso di voi mentre per via aerea arrivano dei caccia bombardieri velocissimi. Voi non siete comunque indifesi, occhio a non sparare addosso a chi dovete salvare.

### **COMANDI:**

**JOYSTICK O TASTI CURSORE: ALTO BASSO**

**DESTRA SINISTRA**

**BARRA SPAZIO O FUOCO: SPARO**

---

## **LO SBARCO**

Comandate la flotta navale che trasporta un reparto di carri armati in rinfor-

zo alle truppe alleate in territorio nemico. Per raggiungere la costa potete scegliere se affrontare la flotta di portaerei nemica o tentare la traversata del tratto di mare pattugliato dai sommergibili. Quando verrete intercettati dovrete sostenere una battaglia senza esclusione di colpi per poter raggiungere la costa e sbarcare i carri armati con i quali sfonderete le difese nemiche per arrivare fino al loro quartier generale e conquistarlo... Hai detto niente!...

## **SUPERELICOTTERO 3D**

Molte sono le armi di cui la tecnica ha dotato i nostri eserciti, ma penso che la migliore di tutte sia il lamporosso, un superelicottero ultracomputerizzato che il blocco sovietico ha appena finito di costruire, il servizio segreto del vostro paese, appena saputo, decide di impadronirsi di tale meraviglia tecnologica, manda dunque voi a compiere questa missione, di una pericolosità mortale, ma purtroppo siete l'unico

agente in grado di pilotare un elicottero. Notte tempo venite paracadutato nella segretissima base, dove viene tenuto nascosto il micidiale velivolo, e quindi, riuscite a decollare. Da questo punto iniziano le vostre peripezie nei cieli, braccato dai proprietari dell'elicottero, dovrete tentare tutto il possibile, per portare in patria l'elicottero ma soprattutto la pelle... A lato dello schermo c'è un radar che vi permette di vedere chi arriva, all'incrocio delle due righe bianche e puntata la vostra mitragliatrice, e la zona verde più scura rappresenta ciò che vedete a 3D davanti al vostro elicottero. Tutto ciò che non si trova nella zona verde scuro non può essere colpito, quindi per colpire le postazioni radar a terra in modo che non segnalino la vostra posizione potrete spostare la zona coperta dal vostro fuoco virando a destra o a sinistra, ma fate attenzione le basi sono armate.

#### **COMANDI:**

**4 DIREZ.: JOYSTICK O TASTI CURSORE MI-  
TRAGLIATRICE: BARRA SPAZIO O FUOCO**

## TIME MACHINE

Avete inventato un formidabile circuito elettronico, Pare, o almeno così dite, dopo avere piazzato il vostro aggeggio sotto il cruscotto della vostra nave spaziale, programmate il circuito per andare nel futuro, ma pare proprio che qualcosa non funziona... Infatti vi trovate durante la prima guerra mondiale. Forse piccolo errore di calcolo, oppure... tentate di nuovo, ma sul display appare una scritta. IL circuito, comunica che per progredire nel futuro, dovete vincere una battaglia aerea, quindi, non vi resta che dare battaglia, cercando per lo meno di tornare alla vostra epoca. AH! mi raccomando, non sparate ai paracadutisti...

**COMANDI:**

**8 DIREZIONI (ANCHE LE DIAGONALI)**

**JOYSTICK O TASTI CURSORE**

**SPARO: FUOCO O BARRA SPAZIO**



**ECCEZIONALE  
IDEA-REGALO!!!**

“TOP 100”



**100** Favolosi Videogames  
per il tuo C-64 e C-128  
al prezzo esclusivo di L. 15.000  
(anziché L. 25.000)

*La più grande rassegna  
di Videogiochi dal 1983 ad oggi  
racchiusa in una preziosa scatola  
dorata!*

**Per ricevere “TOP 100” invia l'importo di  
L. 15.000 in francobolli (compreso  
contributo spese postali) al seguente  
indirizzo: EDIGAMMA P.ZZA DEI  
SANNITI 9, 00185 ROMA**

**Specificando con esattezza l'offerta  
a cui sei interessato**

**UNA OCCASIONE  
DA NON PERDERE!!**

**10 Fantastiche  
cassette per  
MSX  
a sole L. 15.000**

**Per ricevere le 10 cassette di  
Videogames invia l'importo di L. 15.000  
in francobolli (comprensivo del  
contributo per le spese postali)  
al seguente indirizzo:  
EDIGAMMA  
P.zza dei Sanniti, 9 - 00185 ROMA  
Ti verranno inviate immediatamente!**

**APPROFITTA DELL'OFFERTA  
DEL MESE!!**

# ECCEZIONALE!!

---

**CHI FOSSE INTERESSATO  
ALL'ACQUISTO DEI NUMERI  
PRECEDENTI PUO'  
RICHIEDERLI A  
EDIGAMMA PIAZZA DEI  
SANNITI, 9 - 00185 ROMA  
INVIANDO  
L'IMPORTO DI L.8.500 IN  
FRANCOBOLLI  
(COMPENSIVO DEL CONTRI-  
BUTO SPESE DI SPEDIZIONE)**

---

**N°1** IL PRIMO MANIERO-IL SECONDO MANIERO-SECRET MIS-  
SION- BOMBETTEN-PALLONCINI ESPLOSIVI-MOSHI- PINO IL  
CUCCO-PALLA-IL COMMISSARIO BLOCK

**N°2** SPACE RUNNER-COMBATT-ASTRO MAN-ISOLEX-UNIVERS-  
INSETTI-RADIANIS-SERPENTI-MILLEPIEDE-CAMBIO CAMPO

**N°3** ANIMALS BATTLE-DINOSAURI-GORILLA-GRILLO-GUFI-MARE  
INQUINATO-MARSUPIALE-RANOCCHI-ROSPO-SIR PENT

**L.8.500**